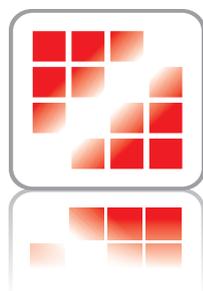


© RCM

Race Control Management

Инструкции

Первое соревнование



RCM-Timing

Инструкции - Первое соревнование с RCM Server

Автор перевода: Владислав Ярополов

Содержание

1	Введение	4
2	Инвентарные данные	4
2.1	Ввод данных	4
2.2	Какой чемпионат	4
2.3	Какие правила?	6
2.3.1	Основы правил	7
2.3.2	Достоверность правил	8
2.3.3	Правила тренировок	8
2.3.4	Правила квалификаций	11
2.3.5	Режим старта	14
2.3.6	Очки в заездах	15
2.3.7	Правила финалов	17
2.3.8	Полуфиналы и главные финалы	18
2.3.9	Полуфиналы и главные финалы (ABC Mixmode)	20
2.3.10	Финалы	21
2.3.11	Правила подсчета очков для чемпионата	22
2.3.12	Завершение конфигурирования правил	23
2.4	Какие секции	23
2.5	Кто организатор, какая трасса	25
2.5.1	Организатор	25
2.5.2	Трассы	26
2.6	Какой транспондер	27
2.7	Какие драйверы	29
2.7.1	Архив данных	29
2.7.2	Персональные данные	30
2.7.3	Персональные данные по секциям	32
3	Создание нового соревнования	36

Программное обеспечение и руководство защищены авторским правом. Использование ограничено лицензионным контрактом и его определениями. Не разрешается копировать или использовать программное обеспечение без разрешения RC-Timing, Switzerland. Все права защищены. Не разрешается перевыпускать или использовать программное обеспечение, этот документ или его части для других целей без письменного разрешения RC-Timing.

Авторское право 2005 - 2008

RC-Timing

Winterthur, Switzerland

4	Печать	39
4.0.1	Список драйверов и другие постоянные данные	40
5	Старт тренировки и заездов	42
5.1	Подготовка заезда	42
5.2	Время прогрева и проверка транспондеров	43
5.3	Обратный отсчет	44
5.4	Старт заезда.....	45
5.5	Контрольные инструменты во время текущего заезда	46
5.5.1	Время заезда	46
5.5.2	Время кругов	46
5.5.3	Оперативные корректировки	47
5.6	Отмена заезда	48
5.7	Завершение заезда	48
5.7.1	Печать результатов	49
5.7.2	Подтверждено - не подтверждено	49
5.8	Корректировки	50
5.9	Штрафные санкции	52
5.10	Повторный старт заезда	53
6	Сортировка финалов	53
7	Старт финалов	54
8	Заключение	55

1 Введение

Эти инструкции описывают все необходимые шаги по запуску соревнования с программным обеспечением RCM. Это предназначено в основном для новичков, которые запускают соревнование в первый раз. Эти инструкции являются только дополнением к руководству пользователя программного обеспечения засечки результатов.

Эти инструкции основаны на RCM Server, но также применимы к RCM Advanced и RCM Kart.

2 Инвентарные данные

RCM Server очень дружелюбен к пользователю и вы ознакомитесь с использованием достаточно быстро. Перед тем, как вы сможете использовать программу, необходимо ввести некоторые данные необходимые для запуска соревнования. Мы рекомендуем сначала ознакомиться с этой главой.

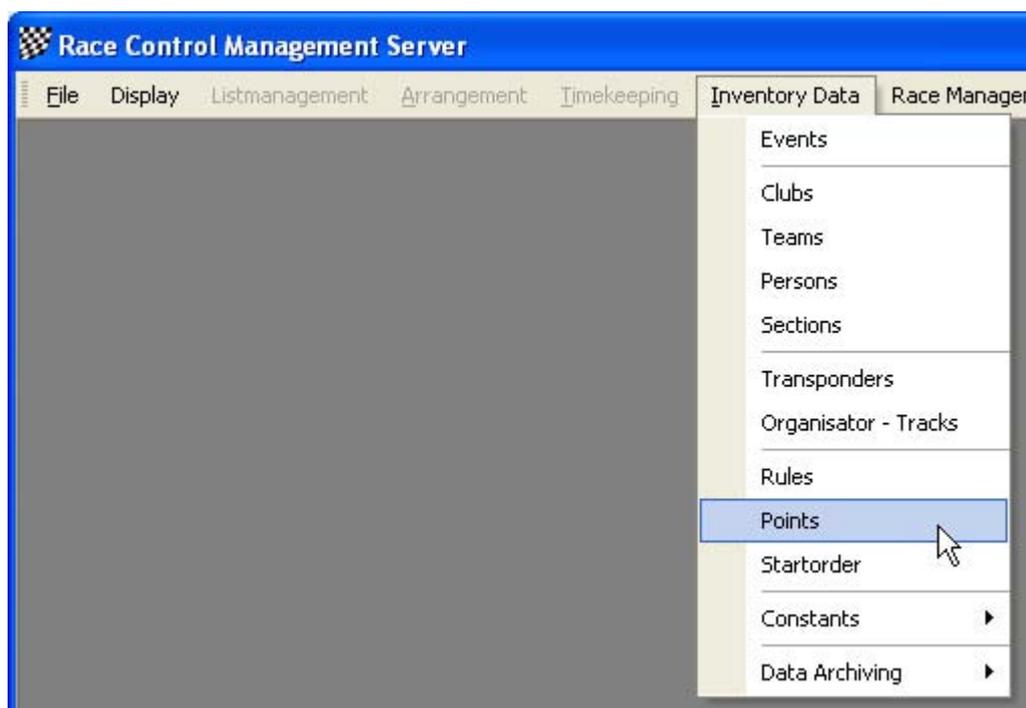
2.1 Ввод данных

Данные, управляемые RCM Server, соотносятся друг с другом. Поэтому важно, чтобы все основные данные были введены перед тем, как вы стартуете соревнование. Обратитесь к соответствующим главам в этом руководстве.

- * Является ли это соревнование чемпионатом?
- * Какие нужны правила?
- * Какие секции будут участвовать?
- * Кто является организатором и какая трасса будет использоваться?
- * Какой набор транспондеров будет использоваться?
- * Какие драйверы будут участвовать?

2.2 Какой чемпионат

Вам необходима схема начисления очков перед тем, как вы сможете оценивать заезды в чемпионате. Эта схема описывает количество очков, которые драйвер получает в результатах чемпионате согласно оценке заездов. Если ваше соревнование не является чемпионатом, вы можете переходить к следующему пункту.

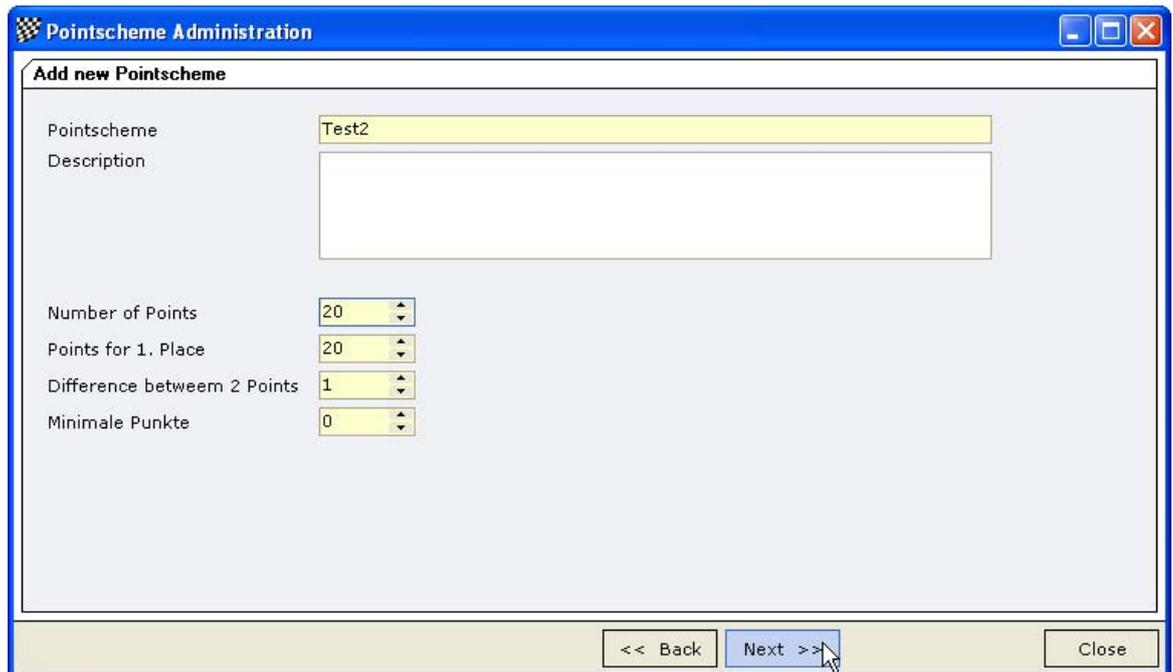


Создайте и проверьте схему начисления очков: Это делается в “Inventory Data/Points”. Затем выберите “Add new Pointscheme”.

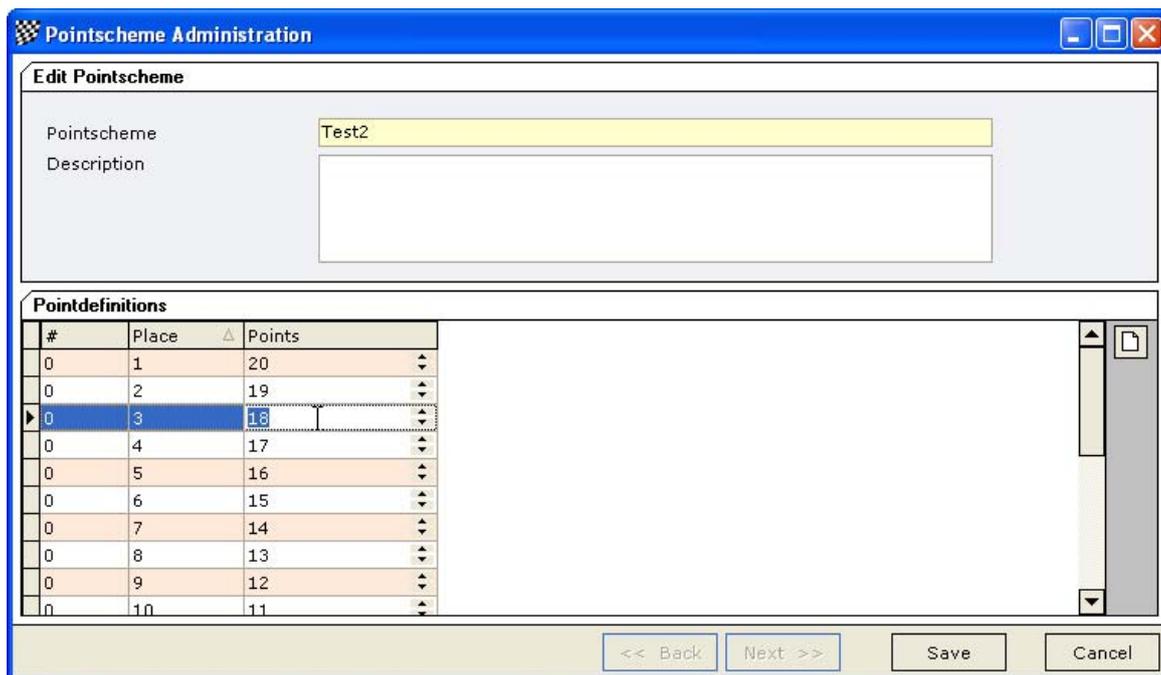


Теперь вы должны ввести некоторые основные данные в следующем окне. После этого схема начисления очков будет создана автоматически, но может потом легко редактироваться.

Прежде всего вы должны дать ей имя. Описание необязательно. Теперь вы должны ввести количество очков (количество определений очков), очки за первое место, различие между двумя определениями очков и минимальные очки.



Нажатие на кнопку “Next” открывает новое окно для редактирования определений очков.



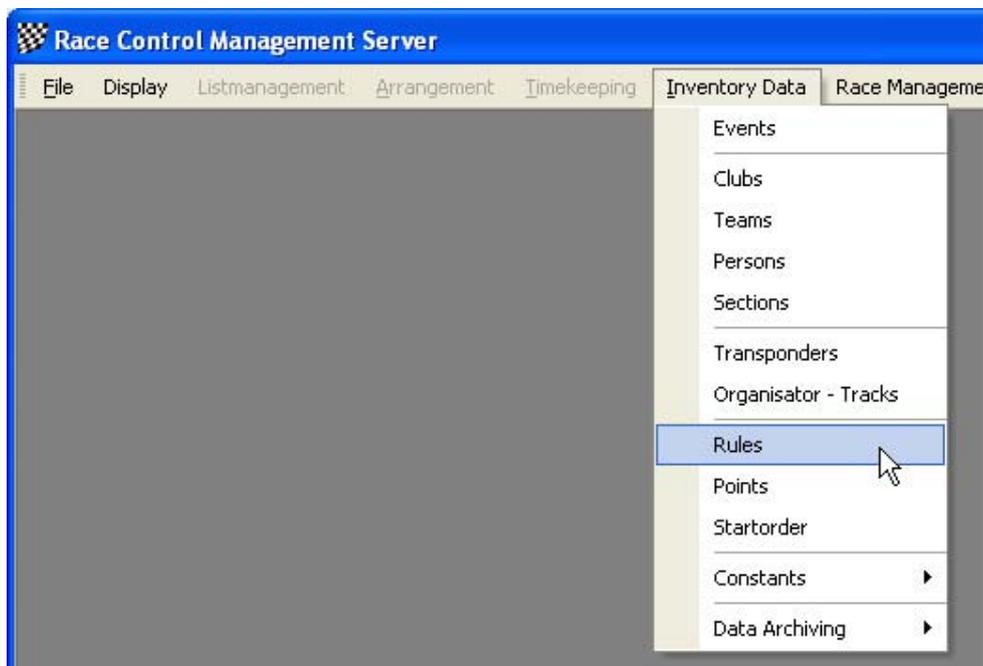
Для чемпионатов обычно используется нисходящая система начисления очков. Если вы хотите добавить отдельное определение очков, нажмите на кнопку редактирования с правой стороны нижней строки. Если вы хотите изменить определение очков, щелкните по определению очков в таблице и вы сможете его редактировать.

Имейте в виду, что вы должны сохранить вашу работу перед закрытием окна.

2.3 Какие правила?

Мы рекомендуем, чтобы вы создали правило для каждой секции. Это правило описывает полный формат соревнования. Вы определяете порядок заездов, квалификации, время заезда, как оцениваются заезды и финалы и как запускаются финалы. Часть правила является также схемой начисления очков для чемпионата.

Новое правило может быть добавлено с помощью “Inventory Data/Rules”.



Правила включают информацию по количеству драйверов на заезд, время заездов, очки за результат и перемещение вверх в финалах. Настройка правила также используется для генерации расписания. Помощник проведет вас через все определения правила. Но важно, чтобы вы точно знали правило и тщательно проверяли вводимые данные.

2.3.1 Основы правил

Прежде всего, вы должны сделать выбор, будете вы изменять существующее правило, создавать новое правило, копировать правило или удалять правило. Выбор приведет вас к окну с таблицей всех существующих правил. Сделайте левый щелчок по правилу и нажмите на кнопку "Next".

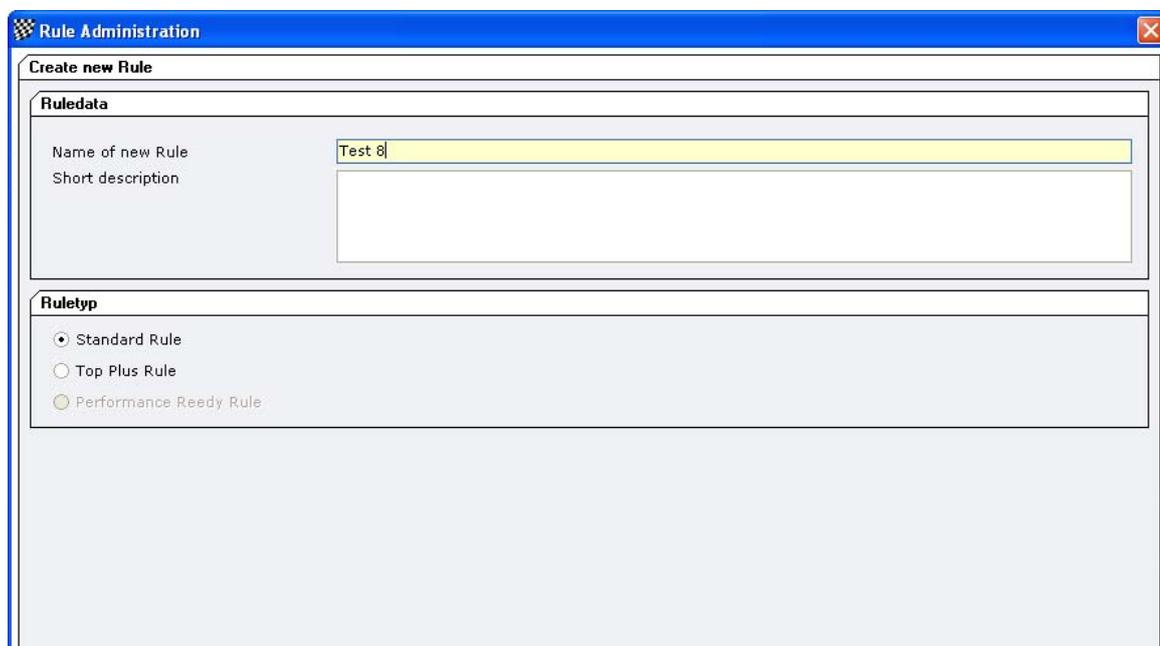
"Load and mutatae a rule" (загрузка и изменение правила): Вы можете выбрать правило и изменить или проверить это правило. Если вы измените имя правила, имя также изменится во всех секциях назначенных этому правилу.

"Copy a rule" (копирование правила): Существующее правило будет скопировано с новым именем. Сначала вы должны выбрать существующее правило, а затем вы должны ввести новое имя. При копировании правила, вы должны набрать новое имя в нижней части окна.

"Delete a rule" (удаление правила): Выбранное правило будет удалено. Если вы удаляете правило, вы можете выполнить только удаление после выбора правила. Перед реальным удалением правила, вас спросят еще раз, действительно ли вы хотите удалить правило.



"Create a new rule" (создание нового правила): Сначала вы должны ввести имя для нового правила, и вы можете конфигурировать правило.



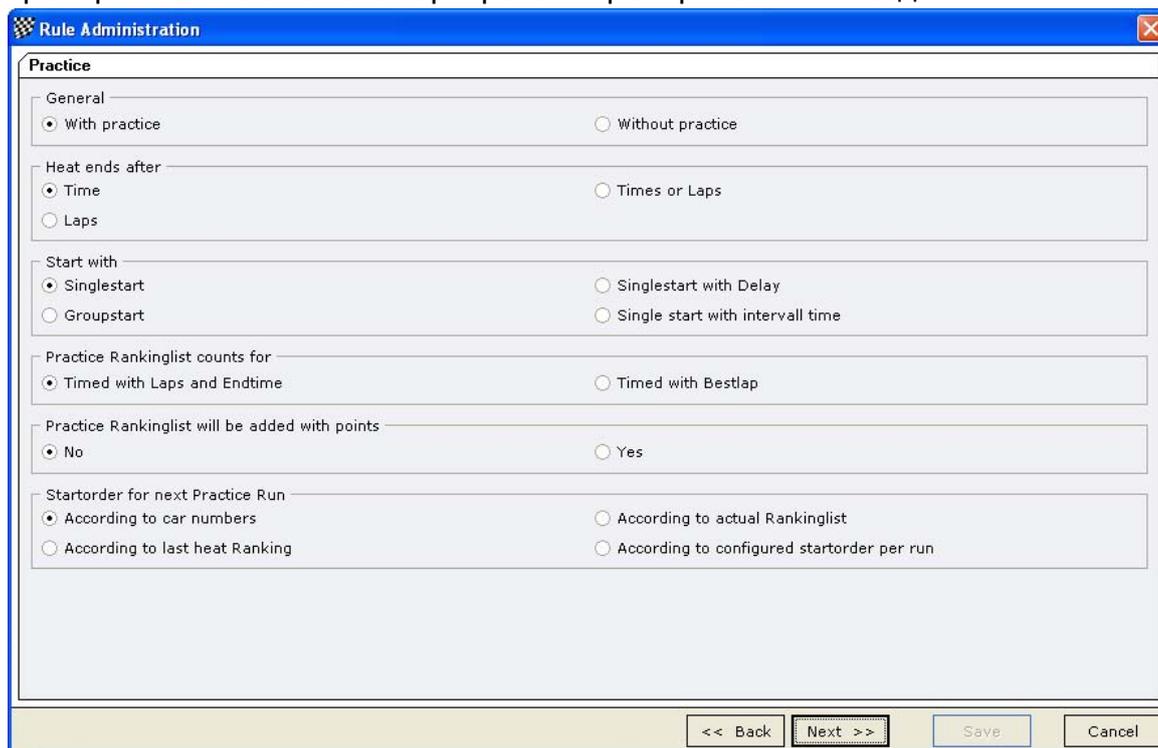
Существует два базовых типа правил: “Standard” и “Top Plus”. “Standard” используется, если правило применяется ко всем драйверам. “Top Plus” означает, что драйверы разделены на две группы после тренировок или квалификаций (согласно списку позиций). Вы можете настроить различные правила для топовых драйверов и для остальных. Если вы выберете правило “Top Plus”, откроется окно, где вы сможете установить правило для секции “Top” и для секции “Plus”. Вы можете определить, какие заезды будут запускаться вместе. Более того, вы должны ввести количество драйверов для секции “Top” и количество драйверов для секции “Plus”.

2.3.2 Достоверность правил

Несколько конфигураций зависит от других значений. Например, невозможно учесть больше заездов, чем пройдено. Такие ошибки являются логическими ошибками и должны отображаться ярко-красным цветом. Несколько значений должно быть в определенном диапазоне. Например, число драйверов на заезд не может быть равно 0 или длительность заезда не может быть равна 0. Такие ошибки маркируются синим цветом. Все ошибки должны быть исправлены перед тем, как вы сможете продолжить.

2.3.3 Правила тренировок

Основное: Для запуска заезда с тренировками вы должны активизировать “With practice”. Если не активизировано, вы не сможете стартовать тренировки и не сможете сортировать тренировочные заезды.



“Heats end after”: “Time”: Заезды заканчиваются после определенного времени. “Times or laps”: Заезды заканчиваются по числу кругов или после определенного времени. “Laps”: Заезды заканчиваются по числу кругов.

“Start with”: RCM Server обеспечивает несколько режимов старта. Обратитесь к главе “Режимы старта” (start modes).

“Practice ranking list counts for”: Оценка позиции в тренировках может производиться по кругам и времени или по лучшему времени круга.

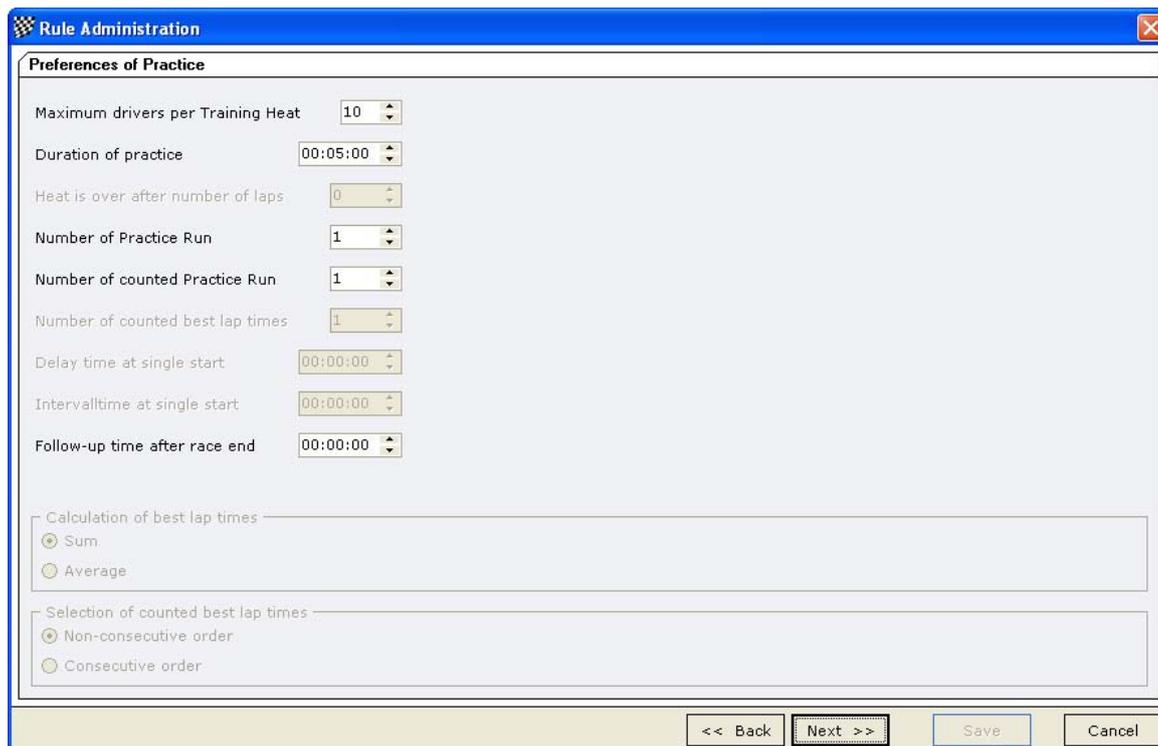
“Practice rankinglist will be added with points”: “Yes”: Заезды будут оцениваться по очкам. Это означает, каждый раунд будет оцениваться по кругам и времени,

эти позиции являются основой для оценки по очкам. Количество очков из различных раундов результируется в финальном результате тренировки.

“No”: Оценка тренировки будет производиться по кругам и времени.

“Startorder for the next practice run”: Вы можете выбрать будет ли старт производиться согласно номерам автомобилей, согласно актуальному листу позиций (общий лист позиций), согласно результату последнего заезда или согласно настроенному порядку старта (этот порядок может быть установлен в инвентарных данных).

В зависимости от значений, которые вы ввели, вы перейдете к еще одному или двум окнам, для ввода дополнительных деталей для тренировочных заездов.



The screenshot shows a software window titled "Rule Administration" with a sub-tab "Preferences of Practice". The window contains several settings for practice runs, each with a dropdown menu:

- Maximum drivers per Training Heat: 10
- Duration of practice: 00:05:00
- Heat is over after number of laps: 0
- Number of Practice Run: 1
- Number of counted Practice Run: 1
- Number of counted best lap times: 1
- Delay time at single start: 00:00:00
- Intervalltime at single start: 00:00:00
- Follow-up time after race end: 00:00:00

Below these settings are two sections with radio button options:

- Calculation of best lap times:**
 - Sum
 - Average
- Selection of counted best lap times:**
 - Non-consecutive order
 - Consecutive order

At the bottom of the window are four buttons: "<< Back", "Next >>", "Save", and "Cancel".

“Maximum driver per training heat”: Это максимальное число драйверов в каждом заезде, которое используется для сортировки тренировочных заездов.

“Duration of Practice”: Длительность каждого тренировочного заезда.

“Heat is over after number of laps”: Если заезды финишируют после определенного количества кругов, введите здесь это значение.

“Number of practice run”: Введите количество раундов для тренировки.

“Number of counted practice run”: Введите количество лучших заездов, которое учитывается для тренировочного списка позиций. Установка в 1 означает, что будет учитываться только один лучший заезд, 2 означает, будет учитываться два лучших заезда.

“Number of counted best lap times”: Если вы выбрали, что список позиций оценивается по лучшим кругам, вы можете ввести здесь количество лучших кругов, которые будут учитываться.

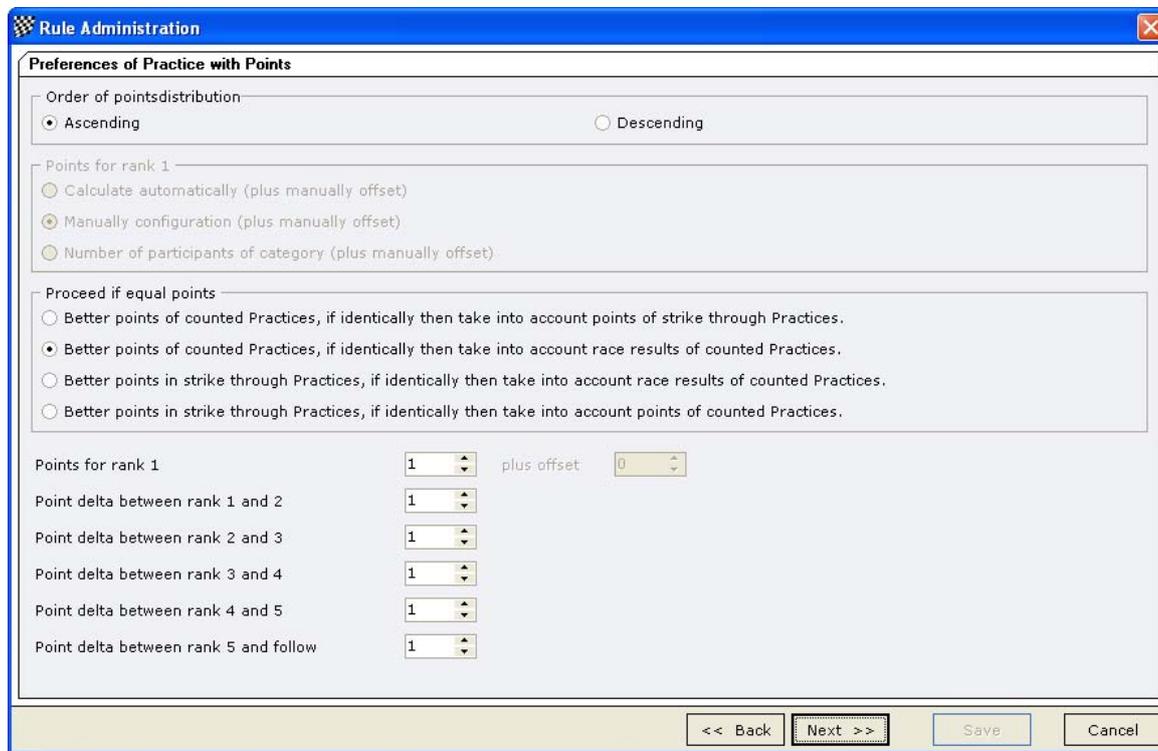
“Delaytime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Delay”, вы должны ввести здесь время задержки.

“Intervalltime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Interval”, вы должны ввести здесь время интервала.

“Follow-up Time after race end”: Это время, которое система хронометража ожидает после окончания заезда, чтобы драйверы завершили свой последний круг. Если установлено 00:00:00, хронометраж не использует это время.

“Calculation of best lap times”: Вы можете выбрать будет ли использоваться сумма всех лучших времен кругов или среднее время.

“Selection of counted best lap times”: Вы можете выбрать, должны ли учитываемые лучшие времена кругов идти последовательно или нет. Если вы выбрали “Practice rankinglist will be added with points”, следующее окно позволит вам выбрать систему очков. В противном случае помощник проведет вас прямо к квалификации.



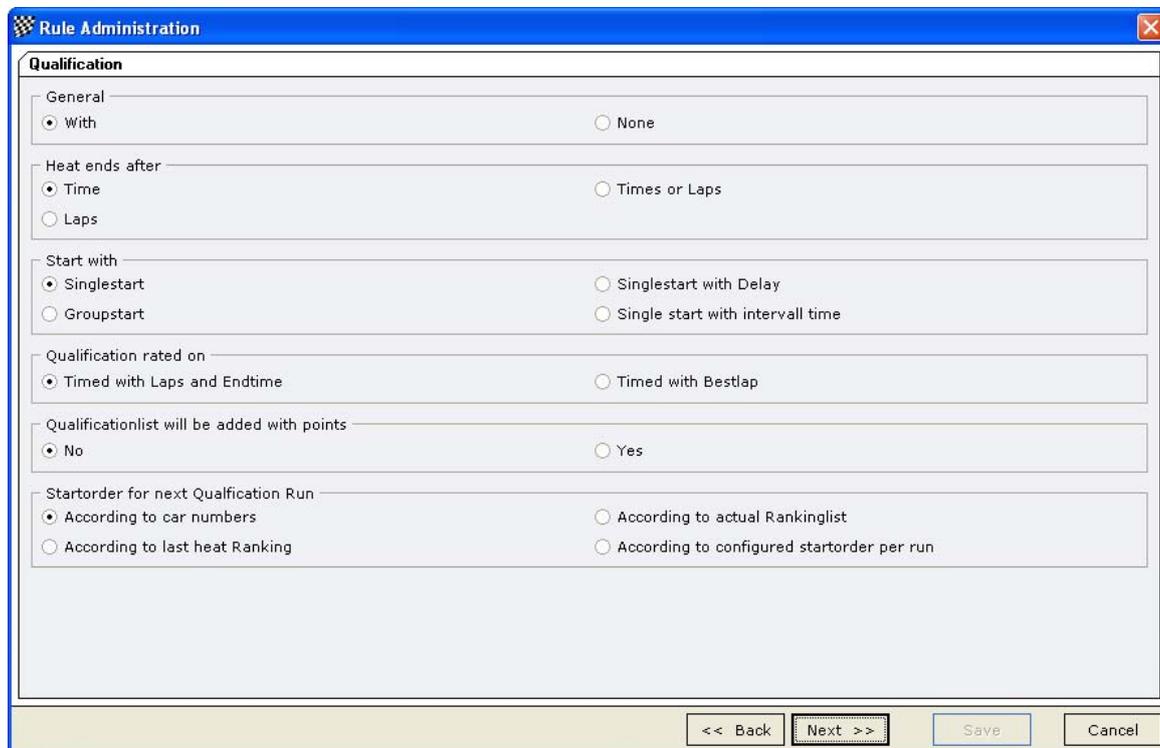
“Order of the pointsdistribution”: “Ascending” (восходящий) означает, что первый драйвер имеет минимальное количество очков, “Descending” (нисходящий) означает противоположное. Кроме того, вы можете выбрать свою собственную схему очков. Это должно быть введено в нижней части окна в разделе “Active pointscheme” (разумеется это должно быть введено в инвентарных данных в качестве схемы очков).

Если вы выбрали нисходящую схему очков, вы можете указать, как генерируются очки для первого драйвера. Это может быть выполнено автоматически, вручную и согласно количеству участников.

В нижней части окна вы можете указать, как генерируются очки. С различием очков между первыми местами, вы можете установить бонус для первых мест. Кроме того, вы можете выбрать в этом окне, как RCM Server разрешает конфликтные позиции после нескольких заездов.

2.3.4 Правила квалификации

Основное: Для запуска соревнования с квалификационными заездами вы должны активизировать “With”. Если не активизировано, вы не сможете стартовать квалификационных заездов и не сможете сортировать квалификационные заезды.



“Heats end after”: “Time”: Заезды заканчиваются после определенного времени.

“Times or laps”: Заезды заканчиваются по числу кругов или после определенного времени. “Laps”: Заезды заканчиваются после определенного количества кругов.

“Start with”: RCM Server обеспечивает несколько режимов старта. Обратитесь к главе “Режимы старта” (start modes).

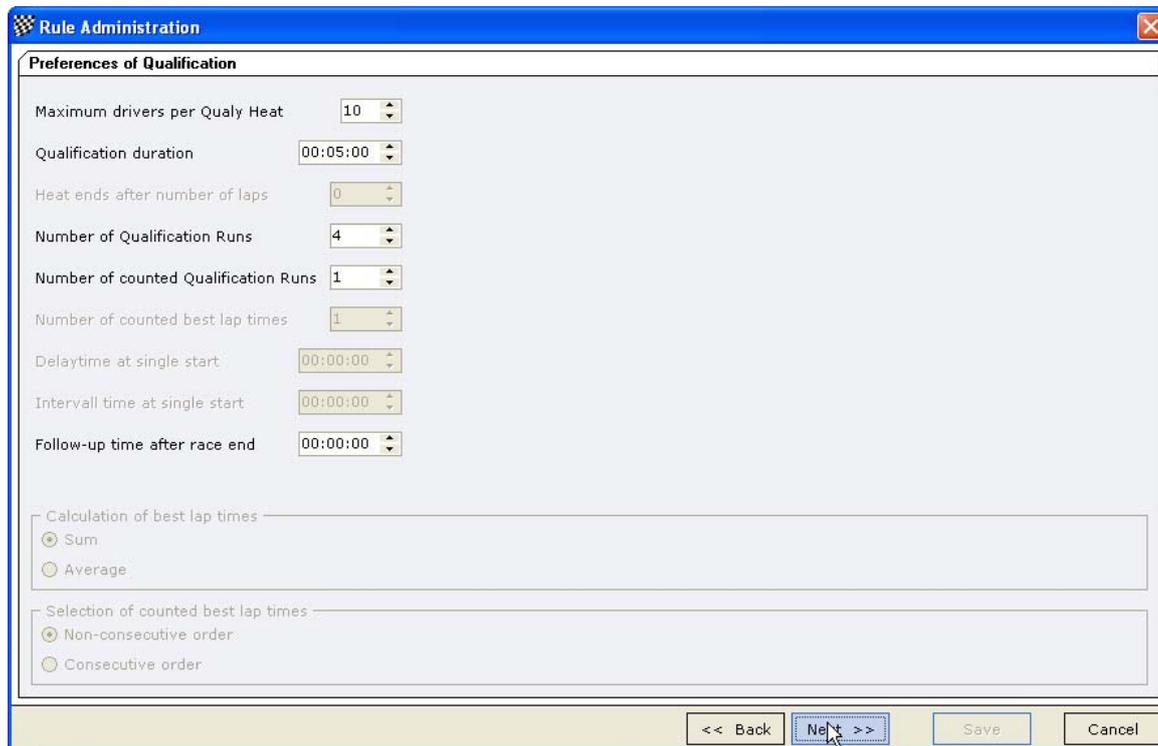
“Qualification ranking list counts for”: Оценка позиции в квалификации будет проводиться по кругам и времени или по лучшему времени круга.

“Qualification rankinglist will be added with points”: “Yes”: Заезды будут оцениваться по очкам. Это означает, каждый раунд будет оцениваться по кругам и времени, эти позиции являются основой для оценки по очкам. Количество очков из различных раундов результируется в финальном результате квалификации.

“No”: Оценка квалификации будет производиться по кругам и времени.

“Startorder for the next qualification run”: Вы может выбрать будет ли старт производиться согласно номерам автомобилей, согласно актуальному листу позиций (общий лист позиций), согласно результату последнего заезда, согласно настроенному порядку старта (этот порядок может быть установлен в инвентарных данных).

В зависимости от значений, которые вы ввели, вы перейдете к еще одному или двум окнам, для ввода дополнительных деталей для квалификационных заездов.



The screenshot shows a window titled "Rule Administration" with a sub-tab "Preferences of Qualification". The settings are as follows:

- Maximum drivers per Qualy Heat: 10
- Qualification duration: 00:05:00
- Heat ends after number of laps: 0
- Number of Qualification Runs: 4
- Number of counted Qualification Runs: 1
- Number of counted best lap times: 1
- Delaytime at single start: 00:00:00
- Intervall time at single start: 00:00:00
- Follow-up time after race end: 00:00:00

Below these settings are two sections:

- Calculation of best lap times:** Radio buttons for "Sum" (selected) and "Average".
- Selection of counted best lap times:** Radio buttons for "Non-consecutive order" (selected) and "Consecutive order".

At the bottom of the window are buttons: "<< Back", "Next >>" (highlighted with a mouse cursor), "Save", and "Cancel".

“Maximum driver per qualification heat”: Это максимальное число драйверов в каждом заезде, которое используется для сортировки квалификаций.

“Duration of Qualification”: Длительность каждого квалификационного заезда.

“Heat is over after number of laps”: Если заезды финишируют после определенного количества кругов, введите здесь это значение.

“Number of qualification run”: Введите количество раундов для квалификации.

“Number of counted qualification run”: Введите количество лучших заездов, которое учитывается для квалификационного списка позиций. Установка в 1 означает, что будет учитываться только один лучший заезд, 2 означает, будет учитываться два лучших заезда.

“Number of counted best lap times”: Если вы выбрали, что список позиций оценивается по лучшим кругам, вы можете ввести здесь количество лучших кругов, которые будут учитываться.

“Delaytime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Delay”, вы должны ввести здесь время задержки.

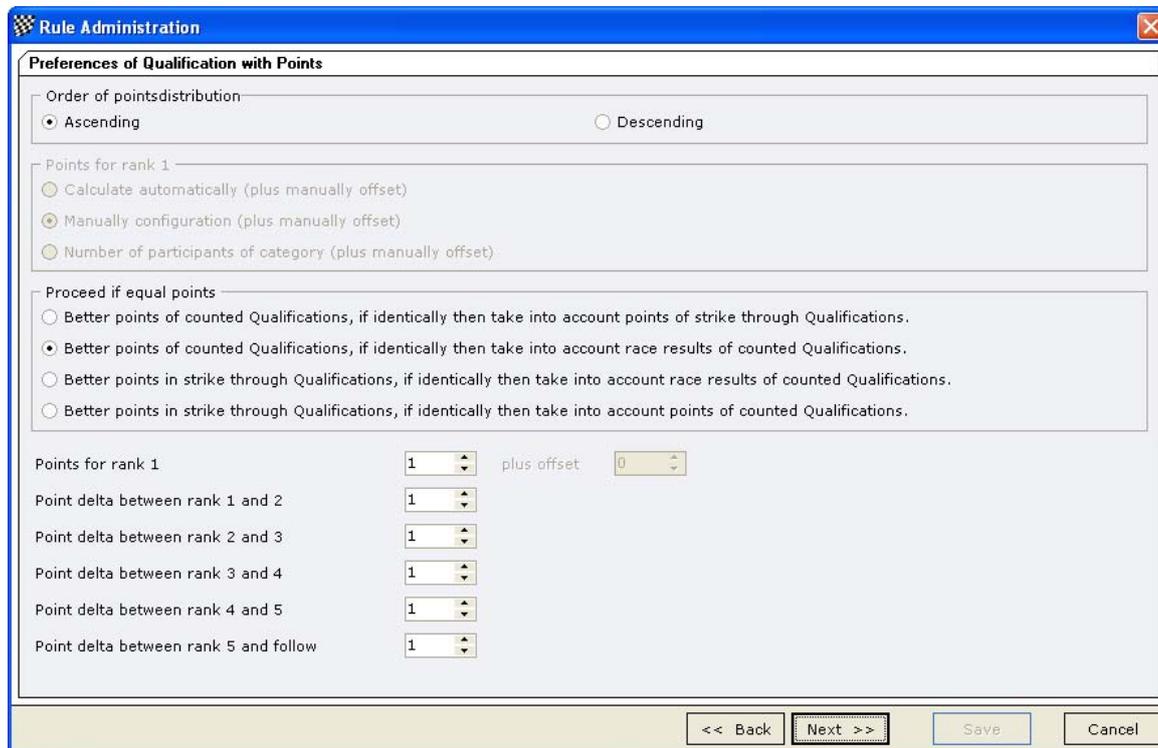
“Intervalltime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Interval”, вы должны ввести здесь время интервала.

“Follow-up Time after race end”: Это время, которое система хронометража ожидает после окончания заезда, чтобы драйверы завершили свой последний круг. Если установлено 00:00:00, хронометраж не использует это время.

“Calculation of best lap times”: Вы можете выбрать будет ли использоваться сумма всех лучших времен кругов или среднее время.

“Selection of counted best lap times”: Вы можете выбрать, должны ли учитываемые лучшие времена кругов идти последовательно или нет.

Если вы выбрали “Qualification rankinglist will be added with points”, следующее окно позволит вам выбрать систему очков. В противном случае помощник проведет вас прямо к финалам.



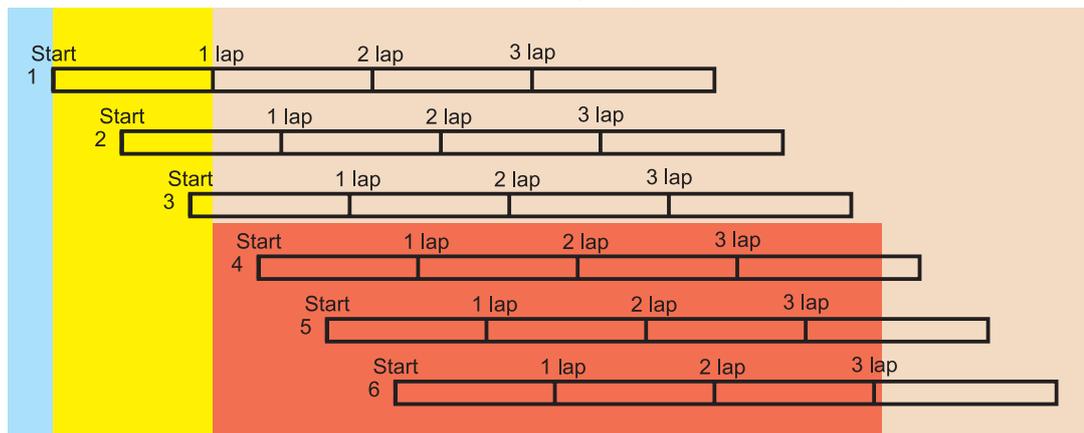
“Order of the pointsdistribution”: “Ascending” (восходящий) означает, что первый драйвер имеет минимальное количество очков, “Descending” (нисходящий) означает противоположное.

Если вы выбрали нисходящую схему очков, вы можете указать, как генерируются очки для первого драйвера. Это может быть выполнено автоматически, вручную и согласно количеству участников.

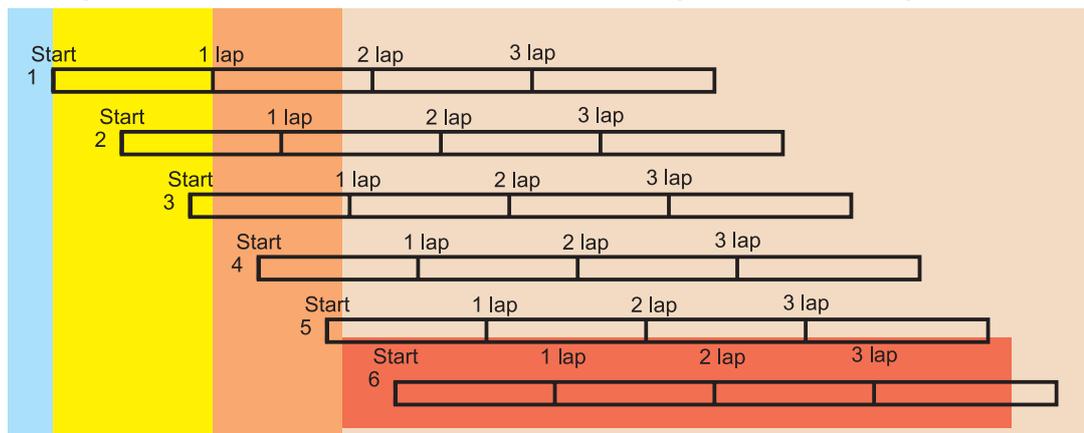
В нижней части окна вы можете указать, как генерируются очки. С различием очков между первыми местами, вы можете установить бонус для первых мест. Кроме того, вы можете выбрать в этом окне, как RCM Server разрешает конфликтные позиции после нескольких квалификационных заездов.

2.3.5 Режим старта

“Singlestart” (раздельный старт): Часы всех драйверов, которые не прошли стартовую линию, стартуют, когда первые драйверы финишировали свой первый круг. Эти драйверы не смогут проехать полное время заезда. Следующая диаграмма показывает подготовительное время (preparation time) светло-голубым. Время, когда драйверы должны стартовать, показано желтым. Часы всех драйверов, не прошедших стартовую линию, стартуют, когда первый драйвер финишировал свой первый круг. Это показано красным. Автомодели 4, 5 и 6 не смогут проехать полное время заезда.

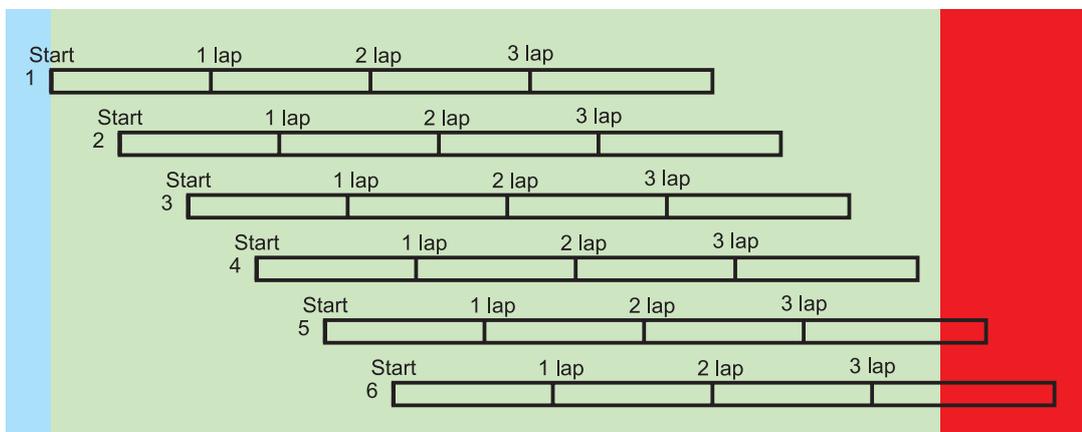


“Singlestart with delay” (раздельный старт с задержкой): Работает аналогично раздельному старту. После того, как первый драйвер финишировал свой первый круг, имеется дополнительное время задержки (delaytime), обеспечивающее драйверам больше времени для старта. Во время задержки, драйвер также может стартовать. Часы драйверов, не прошедших стартовую линию, стартуют после задержки. Драйверы, стартовавшие после задержки, не смогут проехать полное время заезда. Следующая диаграмма показывает подготовительное время светло-голубым. Время, когда первый драйвер должен финишировать свой первый круг, показано желтым. После этого начинается время задержки (оранжевый). После истечения времени задержки, стартуют часы всех драйверов, которые не прошли стартовую линию. Это показано красным на диаграмме. Автомодель 6 стартовала слишком поздно и не сможет пройти полное время заезда.



“Singlestart with interval” (раздельный старт с интервалом): Когда первый драйвер проходит стартовую линию после подготовительного времени, активизируется время интервала. Во время интервала, все драйверы могут стартовать. Когда кончается интервал, заезд финиширует. Например: Длительность заезда 5 минут и интервал 7 минут. После того, как первый драйвер прошел стартовую линию, все драйверы имеют 2 минуты для старта. Если они стартуют после этих 2 минут, они не смогут проехать полное время заезда 5 минут.

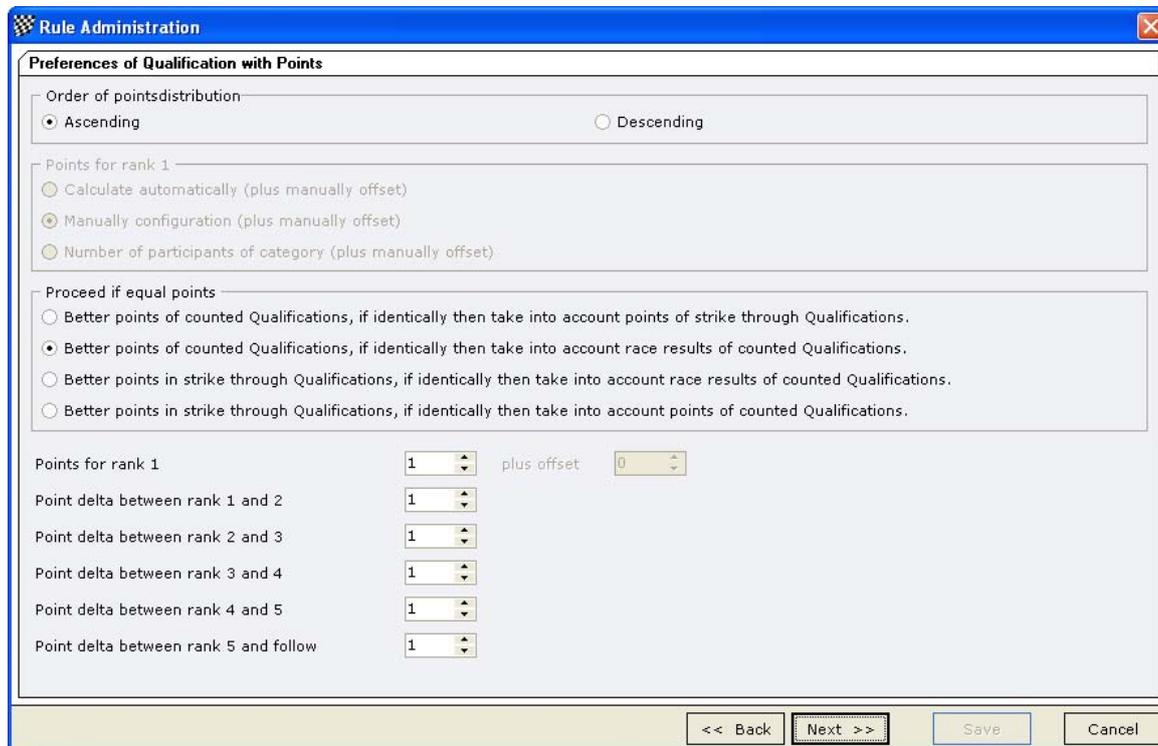
Следующая диаграмма показывает подготовительное время светло-голубым. Старт первой автомаодели запускает время интервала (светло-зеленый), в течение которого все драйверы должны стартовать. После окончания интервала, заезд финиширует. На диаграмме, автомаодели 5 и 6 не смогут проехать полное время заезда, когда истечет интервал (красный).



“Groupstart” (групповой старт): Часы всех драйверов стартуют по сигналу старта.

2.3.6 Очки в заездах

“Order of the pointsdistribution”: “Ascending” (восходящий) означает, что первый драйвер получает наименьшее количество очков, другие драйверы получают больше очков, “Descending” (нисходящий) означает противоположное.



Если вы выбрали нисходящую систему очков, вы может указать, сколько очков будет присваиваться первому драйверу. Это может быть выполнено автоматически, вручную или согласно количеству участников.

В нижней части окна вы можете указать, как генерируются очки. При различии очков между первыми местами, вы может назначить бонус для первых мест.

Примеры:

“Ascending” (восходящий): Для получения следующих списков позиций, настройки должны быть: “Ascending”, и ниже очки должны быть установлены в 0, 2, 1, 1, 1. Эта настройка приводит к следующему списку позиций:

1. Драйвер 1 15 05:01:15 0
2. Драйвер 2 15 05:02:25 2
3. Драйвер 3 15 05:03:35 3
4. Драйвер 4 15 05:04:45 4
5. Драйвер 5 15 05:05:55 5
6. Драйвер 6 14 05:01:65 6
7. Драйвер 7 14 05:03:75 7
8. Драйвер 8 14 05:05:85 8
9. Драйвер 9 14 05:07:95 9, и так далее.

“Descending” (нисходящий): Для получения следующего списка позиций, настройки должны быть : “Descending”, и ниже очки должны быть установлены в 35, “Offset” 0, 1, 1, 1, 1. Эта настройка приводит к следующему списку позиций:

1. Драйвер 1 15 05:01:15 35
2. Драйвер 2 15 05:02:25 34
3. Драйвер 3 15 05:03:35 33
4. Драйвер 4 15 05:05:55 32
5. Драйвер 5 15 05:05:55 32
6. Драйвер 6 14 05:01:65 30
7. Драйвер 7 14 05:03:75 29
8. Драйвер 8 14 05:05:85 28
9. Драйвер 9 14 05:07:95 27, и так далее.

Места 4 и 5 показывают, что очки равны для равного результата.

Процедура в случае конфликтной позиции: Эта процедура используется, только если очки подсчитаны для более, чем одного раунда заездов.

“Better points of counted Qualification, if identically than take into account points of strike through Qualifications”: Сначала сравниваются очки за учтенные раунды. Если у драйверов одинаковое количество очков, сравниваются не учтенные раунды.

“Better points of counted Qualifications, if identically than take into account race results of counted Qualifications”: Сначала сравниваются очки за учтенные раунды. Если у драйверов одинаковое количество очков, сравнивается количество кругов/время учтенных раундов.

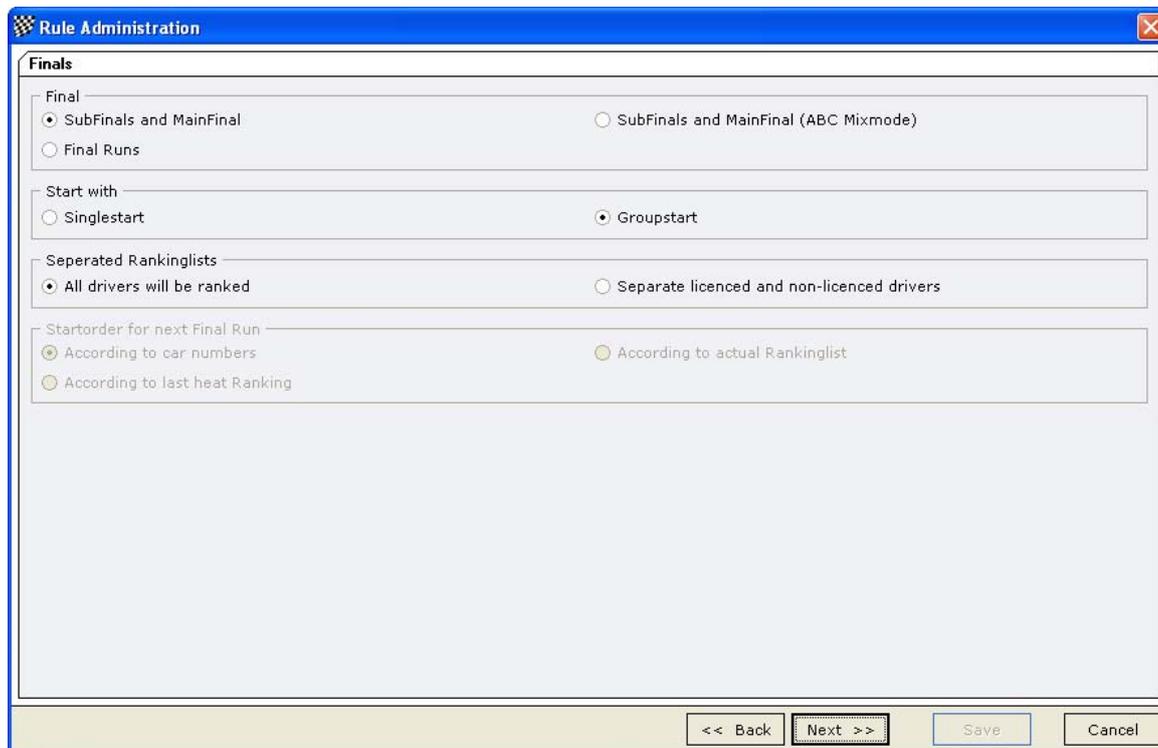
“Better points in strike through Qualifications, if identically than take into account the race results of counted Qualifications”: Сначала сравниваются очки неучтенных раундов. Если у драйверов одинаковое количество очков, сравнивается количество кругов/время учтенных раундов.

“Better points in strike through Qualifications, if identically than take into account points of counted Qualifications”: Сначала сравниваются очки неучтенных раундов. Если у драйверов одинаковое количество очков, сравниваются очки учтенных раундов.

“Points for rank 1”: Эта настройка только для нисходящего порядка очков (descending). Подсчитывается количество драйверов и очки назначаются соответственно этому числу. Например: если у вас 37 драйверов, 37 является базой для первого места. Для того, чтобы дать больше очков лучшим драйверам, вы можете добавить смещение (Offset) для первого места, а также можно определить разрыв между следующими драйверами.

2.3.7 Правила финалов

Главным выбором для финалов является вопрос проведения субфиналов и главного финала или только финалов (основа американской системы). Дополнительно, вы можете выбрать субфиналы и главный финал (ABC Mixmode). В этом режиме вы проводите субфиналы с драйверами перемещающимися вверх, но после субфиналов вы имеете больше финалов для драйверов на низких местах. Например, драйверы с местами от 11t до 20t, от 21 до 30, также участвуют в финалах.



The screenshot shows a window titled "Rule Administration" with a "Finals" section. The options are as follows:

- Final:**
 - SubFinals and MainFinal
 - SubFinals and MainFinal (ABC Mixmode)
 - Final Runs
- Start with:**
 - Singlestart
 - Groupstart
- Seperated Rankinglists:**
 - All drivers will be ranked
 - Separate licenced and non-licenced drivers
- Startorder for next Final Run:**
 - According to car numbers
 - According to actual Rankinglist
 - According to last heat Ranking

At the bottom of the window, there are buttons for "<< Back", "Next >>", "Save", and "Cancel".

“Start with” “Singlestart”: Финалы стартуют с отдельным стартом.

“Start with” “Groupstart”: Финалы стартуют с групповым стартом.

“Seperated Rankinglists”: Вы можете выбрать, будут ли все драйверы в одном списке позиций или в отдельных списках для лицензированных драйверов и не лицензированных драйверов. Лицензированный драйвер настраивается в инвентарных данных, должно быть активировано поле “Licensed”. Если не активировано, драйвер интерпретируется как не лицензированный, вне зависимости от данных в других полях лицензии.

“Startorder for the next final run” (порядок старта для следующего финала) активен, только когда выбрано “Final Runs”.

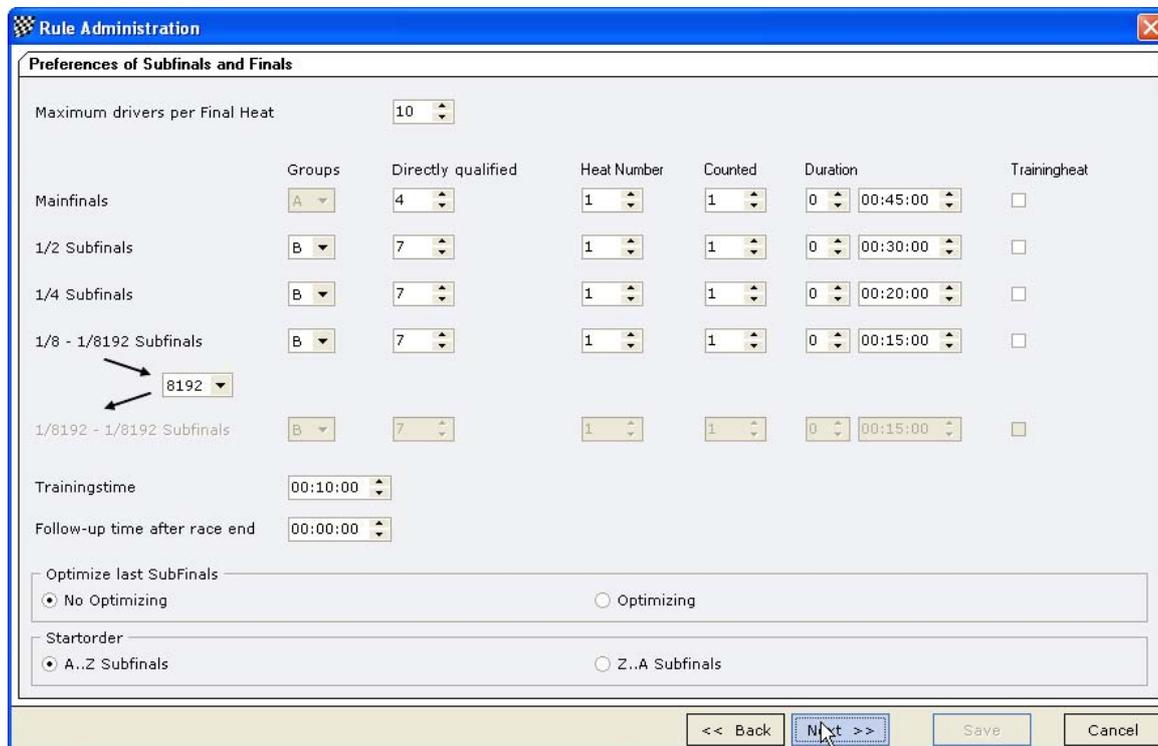
“According to car number”: Порядок старта будет всегда от 1 до 10, вне зависимости от результатов любого финала.

“According to actual rankinglist”: Финал будет показан в обзоре заезда (time keeping) в порядке списка позиций и это будет порядком старта.

“According to last heat ranking”: Следующий финал будет показан в обзоре заездов соответственно результату последнего заезда этого финала. автомобили будут стартовать в этом порядке.

2.3.8 Субфиналы и главный финал

Эта система широко известна как рождественское дерево и включает один главный финал и субфиналы (обычно два, А и В, но вы можете выбрать другие значения).



The screenshot shows the 'Rule Administration' window with the following settings:

- Maximum drivers per Final Heat: 10
- Mainfinals: Groups: A, Directly qualified: 4, Heat Number: 1, Counted: 1, Duration: 00:45:00, Trainingheat:
- 1/2 Subfinals: Groups: B, Directly qualified: 7, Heat Number: 1, Counted: 1, Duration: 00:30:00, Trainingheat:
- 1/4 Subfinals: Groups: B, Directly qualified: 7, Heat Number: 1, Counted: 1, Duration: 00:20:00, Trainingheat:
- 1/8 - 1/8192 Subfinals: Groups: B, Directly qualified: 7, Heat Number: 1, Counted: 1, Duration: 00:15:00, Trainingheat:
- 1/8192 - 1/8192 Subfinals: Groups: B, Directly qualified: 7, Heat Number: 1, Counted: 1, Duration: 00:15:00, Trainingheat:
- Trainingtime: 00:10:00
- Follow-up time after race end: 00:00:00
- Optimize last SubFinals: No Optimizing, Optimizing
- Startorder: A..Z Subfinals, Z..A Subfinals

“Maximum driver per final heat”: Количество драйверов в каждом финале, обычно проводятся с 10 драйверами.

“Groups”: Определяет сколько линий запускается (А, В, С и т.д.). Для нормальной системы рождественского дерева выберите А для главного финала и В для субфиналов.

“Directly qualified”: Количество драйверов принимающих участие в этом финале согласно списку позиций после квалификации.

“Heat number”: Количество заездов в финале. Обычно устанавливается в 1.

“Counted”: Если вы проводите более одного заезда в финале, вы можете выбрать сколько заездов учитывается.

“Duration”: Длительность заезда. Первое поле - дни. 24-часовой заезд настраивается как 1 00:00:00.

“Trainingheat”: Если активизировано, драйверы для этого финала имеют возможность использовать тренировочный заезд. Результат этой тренировки не влияет на финальный список позиций.

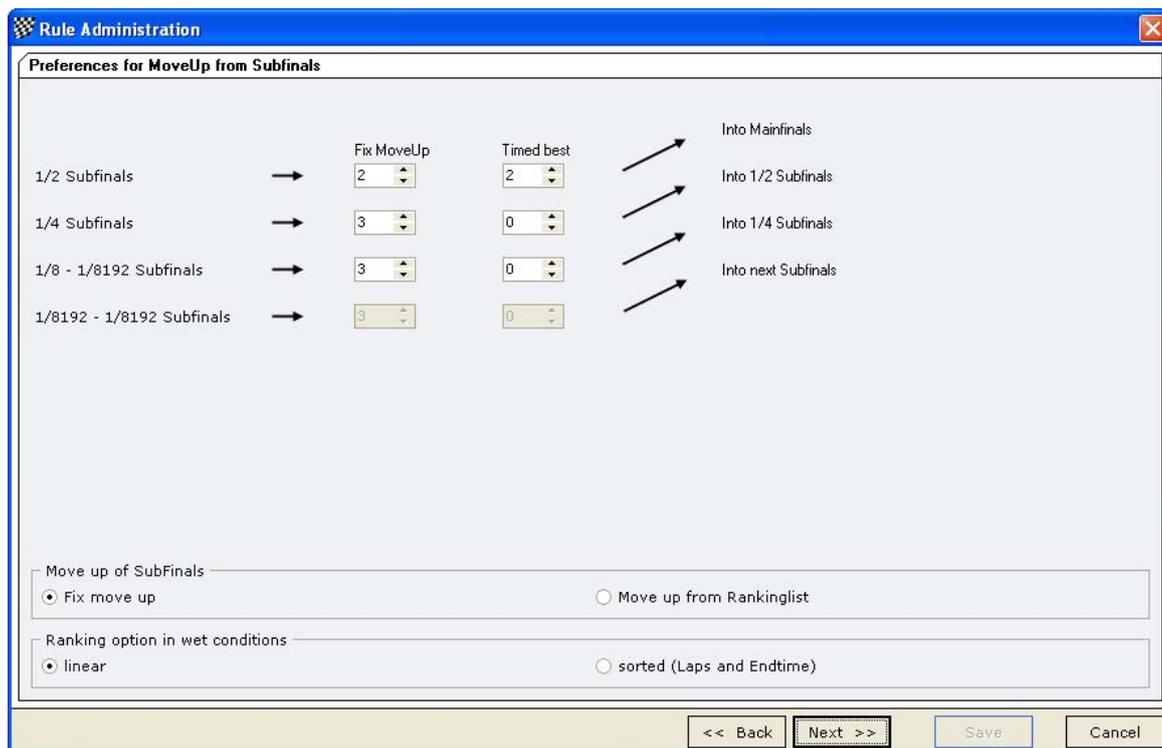
“Trainingtime”: Длительность тренировочного заезда.

“Follow-up Time after race end”: Это время система хронометража ожидает после завершения заезда для того, чтобы драйверы завершили последний круг. Если установлено в 00:00:00 хронометраж это не использует.

“Optimize last subfinals”: Если вы выберете “Optimizing”, последние субфиналы будут скомбинированы, если количество драйверов меньше или равно “Maximum drivers per Final Heat”. Это экономит часть времени финала. Выбор “No Optimizing” означает, субфиналы будут проводится по количеству выбранных линий.

“Startorder”: Это определяет порядок финалов. “A...Z Subfinals” - стартует А-субфинал, затем В, С и так далее. “Z...A Subfinals” - стартует Z-субфинал (при выбранных двух линиях с В в “Groups”, финал В будет стартовать первым).

В следующем окне вы можете указать настройки для продвижения из субфиналов.



Subfinal Category	Fix MoveUp	Timed best	Destination
1/2 Subfinals	2	2	Into Mainfinals
1/4 Subfinals	3	0	Into 1/2 Subfinals
1/8 - 1/8192 Subfinals	3	0	Into 1/4 Subfinals
1/8192 - 1/8192 Subfinals	3	0	Into next Subfinals

Move up of SubFinals
 Fix move up Move up from Rankinglist

Ranking option in wet conditions
 linear sorted (Laps and Endtime)

“Fix MoveUp”: Количество драйверов продвигающихся вверх согласно результату субфинала (место).

“Timed best”: Количество драйверов перемещающихся вверх к следующему финалу по смешанному результату всех линий (A, B, C ...) с лучшими кругами и временем.

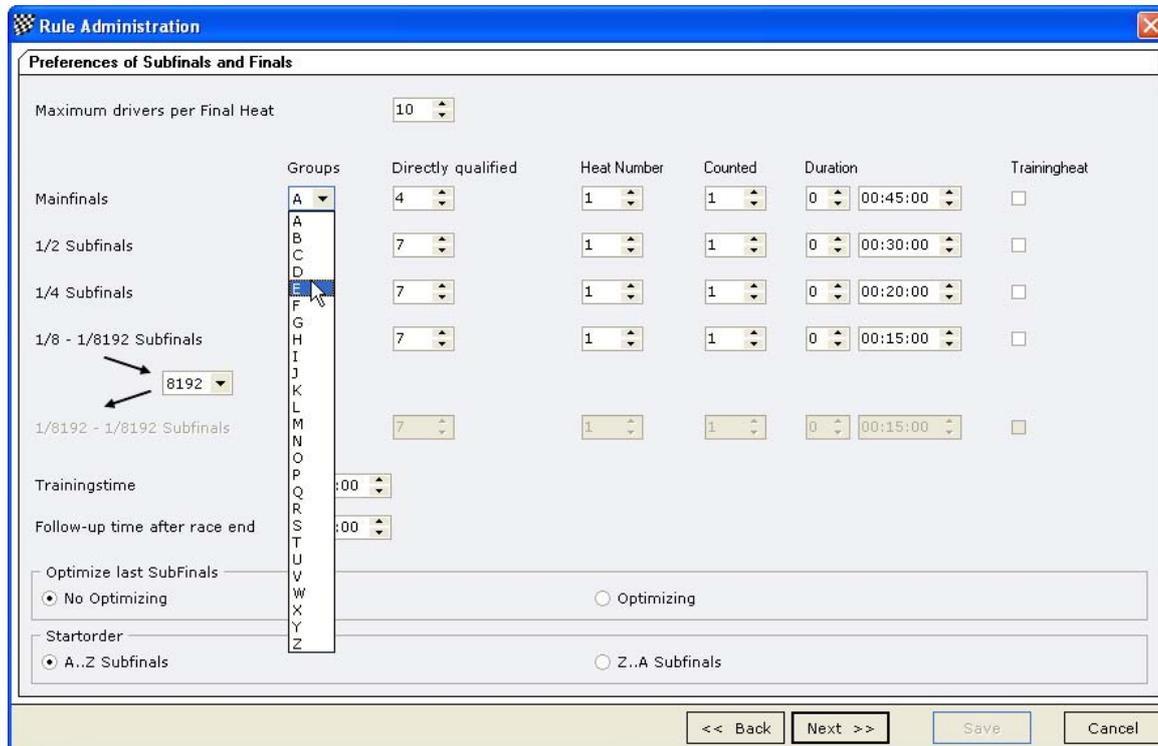
“The move up from subfinals”: “Fix move up” означает, что драйверы продвигаются вверх в группах (A, B или C ...), например, лучшие драйверы из субфинала B продвигаются в следующий более высокий субфинал B. “Move up from rankinglist” означает, что создается список позиций для драйверов продвигающихся вверх, и первый перемещается в следующий более высокий субфинал A, второй в субфинал B и так далее.

“Ranking Option in wet condition”: Линейно означает, что драйверы продвигаются согласно их позиции в субфинале и результат по лучшему времени не используется. Места для драйверов с лучшим временем будут распределяться по субфиналам и имеются только фиксированные продвижения.

“Sorted (laps and times)” означает, что конфигурация продвижения по лучшему времени изменяется на фиксированную. Все первые места сравниваются и самый быстрый драйвер продвигается в следующий более высокий финал A, следующий лучший в финал B и так далее.

2.3.9 Субфиналы и главный финал (ABC Mixmode)

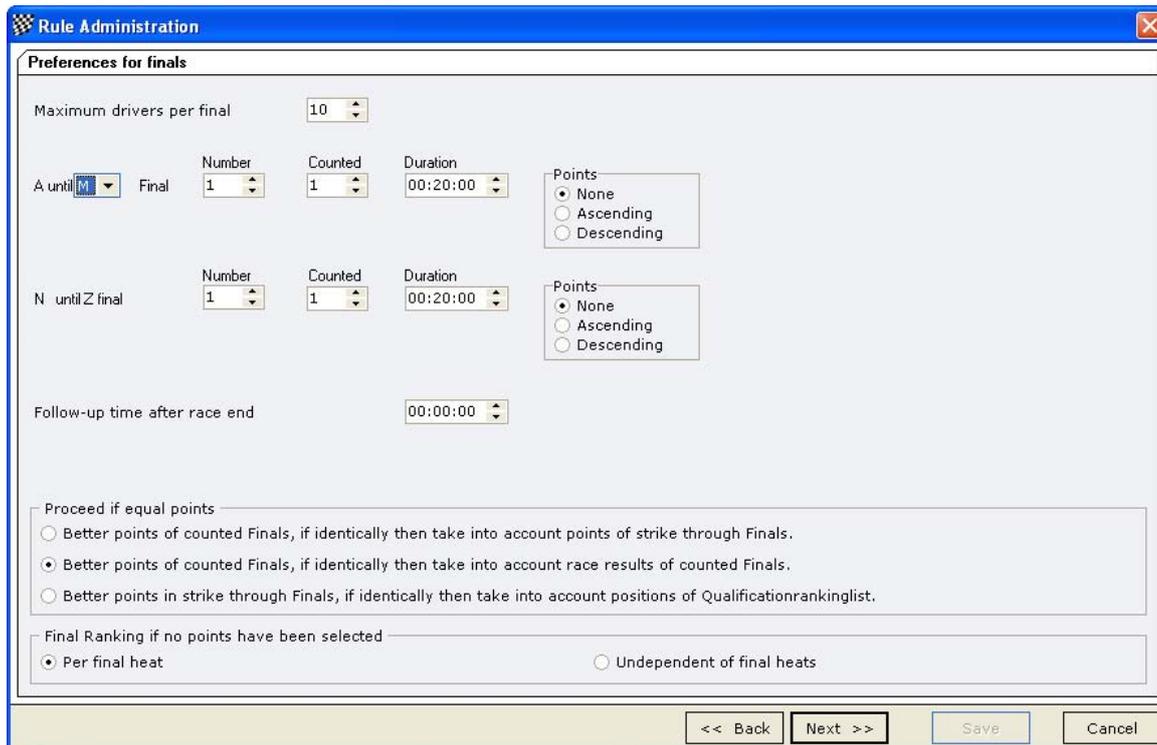
Это окно такое же, как субфиналы и главный финал. Оно отличается только выбором групп в главном финале.



Если вы выбрали больше заездов для главного финала, вы запускаете дополнительные финалы для драйверов на более низких местах (после проведения субфиналов). Если вы, например, введете "С", будет 3 главных финала. Это означает, что здесь будут дополнительные главные финалы для драйверов с местами после субфиналов от 11 до 20 и с 21 до 30.

2.3.10 Финалы

Если вы выберете проведение только финалов, потребуются другие настройки.



The screenshot shows the 'Rule Administration' window with the following settings:

- Maximum drivers per final: 10
- A until: M, Final: 1, Number: 1, Counted: 1, Duration: 00:20:00, Points: None
- N until Z final: 1, Number: 1, Counted: 1, Duration: 00:20:00, Points: None
- Follow-up time after race end: 00:00:00
- Proceed if equal points:
 - Better points of counted Finals, if identically then take into account points of strike through Finals.
 - Better points of counted Finals, if identically then take into account race results of counted Finals.
 - Better points in strike through Finals, if identically then take into account positions of Qualificationrankinglist.
- Final Ranking if no points have been selected:
 - Per final heat
 - Independent of final heats

“Maximum driver per final heat”: Вы можете установить количество драйверов в финале. Обычно финалы проводятся с 10 драйверами. Программа автоматически генерирует количество необходимых финалов в соответствии с этим числом. Финалы именуются в алфавитном порядке (от A до Z).

В этом окне вы можете разделить финалы на две группы и отдельно установить количество финальных заездов, сколько раундов учитывается и длительность финалов. Например, если вы укажете в верхней линии “A until A Finals”, количество 3, учитывается 2, вы проводите финал A 3 раза и вы можете установить для финалов от B до Z другие значения (Number = 1).

“Number”: Определяет количество раундов финалов.

“Counted”: Если финалы проводятся более одного раза, вы можете выбрать, сколько результатов будет учитываться для финального списка позиций.

“Duration”: Длительность заезда для каждого финала.

Финалы могут оцениваться системой очков. Если вы выберете “None”, будут учитываться круги и время. Выбор “Ascending” означает, что первое место получит 1 очко, второе 2 очка и так далее. “Descending” означает противоположное, первое место получит 10 очков (если у вас 10 драйверов в финалах), второе 9 очков и так далее.

“Follow-up Time after race end”: Это время, которое система хронометража ожидает после окончания заезда, чтобы драйверы завершили свой последний круг. Если установлено в 00:00:00, хронометраж это не использует.

“Proceed if equal points”: Это процедура для конфликтных позиций. Эта процедура используется, только если очки подсчитываются для более, чем одного раунда заездов.

“Better points of counted Finals, if identically then take into account points of strike through Finals”: Сначала сравниваются очки учитываемых раундов. Если у драйверов одинаковое количество очков, будут сравниваться очки не учитываемых раундов.

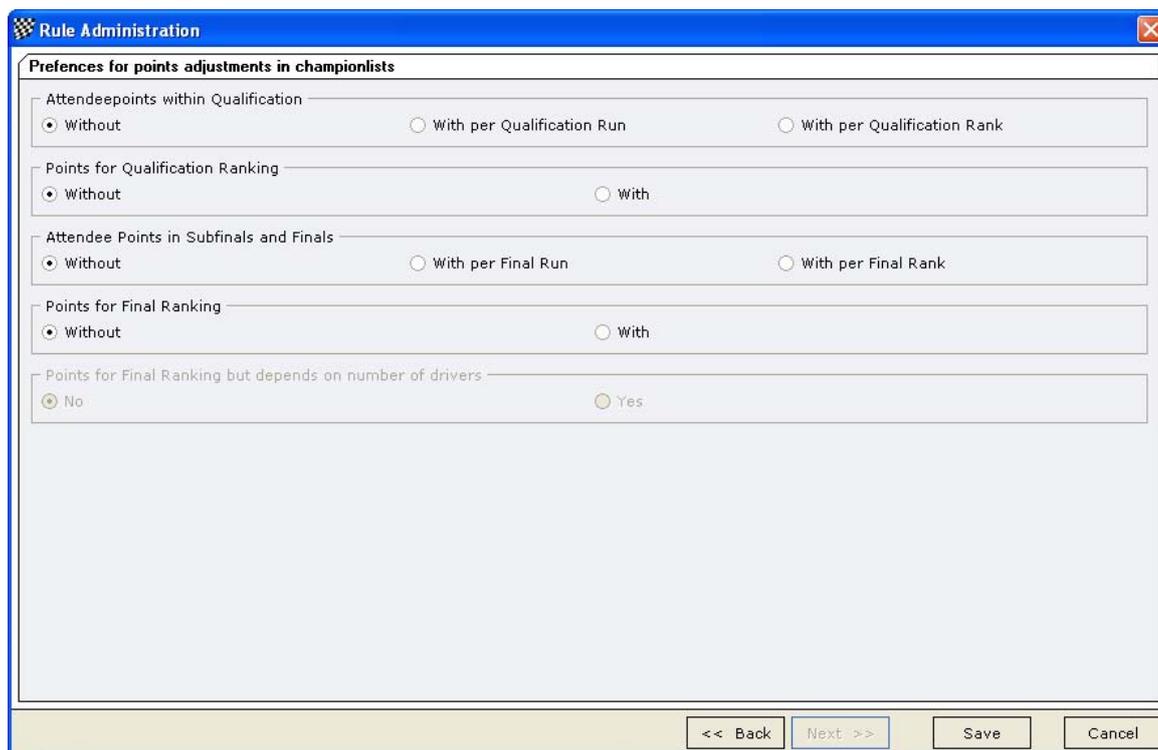
“Better points of counted Finals, if identically then take into account race results of counted Finals”: Сначала сравниваются очки учитываемых раундов.

Если у драйверов одинаковое количество очков, будет сравниваться количество кругов/время учитываемых раундов.

“Better points in strike through Finals, if identically than take into account positions of Qualification rankinglist”: Сначала сравниваются очки не учитываемых раундов. Если у драйверов одинаковое количество очков, конфликт решается по результатам квалификаций.

Выбрав систему без очков, вы можете указать, если финальный список позиций определяется по финальному заезду или независимо от финалов. В последнем случае, драйвер финала В с лучшими кругами и временем, чем драйвер финала А, в итоговом результате будет помещен выше драйвера финала А.

2.3.11 Правила подсчета очков для чемпионата



“Attendee points within Qualification”: “Without”: Очки не присваиваются. “With per Qualification round”: Вне зависимости от результата, очки присваиваются за участие в каждом заезде. “With per Qualification Rank”: Драйвер получает очки, если он представлен в списке позиций квалификации.

“Points for Qualification Ranking”: Список позиций квалификации заполняется очками согласно выбранной схеме очков.

“Attendee Points in Subfinals and Finals”: “Without”: Очки не присваиваются. “With per final run”: Вне зависимости от результата, очки присваиваются за участие в каждом финале. “With per Final Rank”: Драйвер получает очки, если он представлен в списке позиций финала.

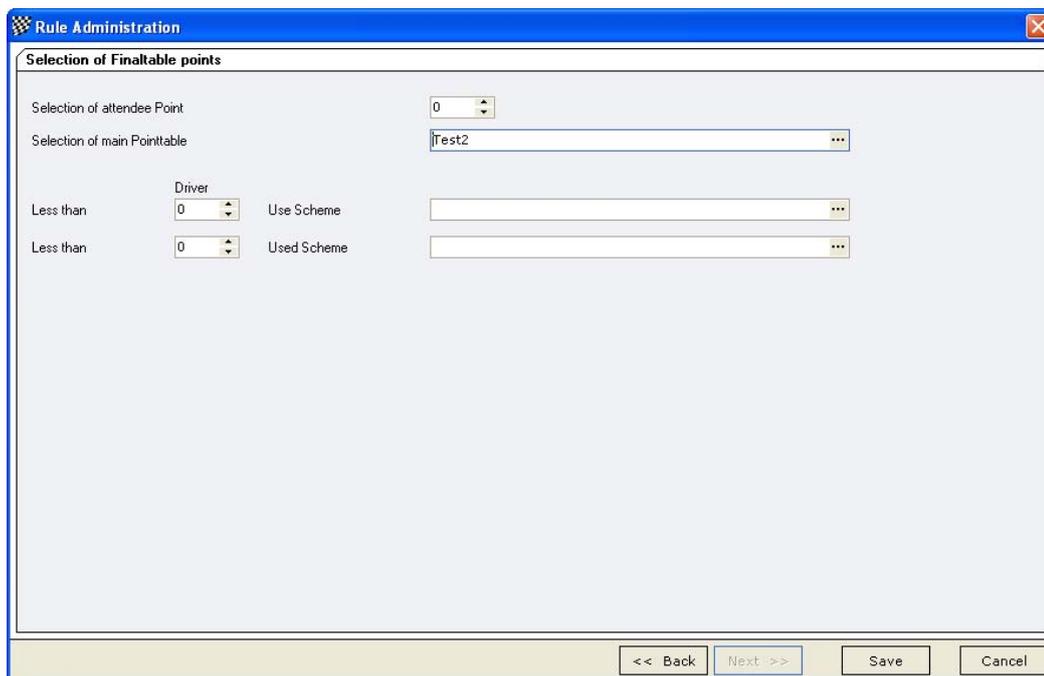
“Points for Final Ranking”: “Without”: Очки не присваиваются. “With”: Список позиций финала заполняется очками согласно выбранной схеме очков.

“Points for Final Ranking but depends on number of drivers”: “Yes”: Соответственно количеству драйверов в списке позиций финала, вы можете выбрать различные схемы очков. Изображение показывает много различных настроек. Обычно очки даются только для списка позиций финала.

Нажатие на кнопку “Next” открывает окна для определения очков для квалификации. “Attendee points data entry”: Вы можете определить очки за присутствие драйвера (как указано в предыдущем окне).

“Selection of Qualification of pointtable”: Вы должны выбрать схему очков для списка позиций квалификации.

Следующее окно позволяет вам определить очки для финалов.



“Selection of attendee point”: Количество очков действительное для всех драйверов участвующих в финале. Затем вы должны выбрать схему очков для списка позиций финала. Если в инвентарных данных нет схемы очков, вы должны предварительно ввести хотя бы одну схему очков.

Если вы выбрали, что схема очков зависит от количества драйверов, вы можете ввести еще две схемы очков с лимитами, которые определяют использование указанной схемы очков.

2.3.12 Завершение конфигурирования правил

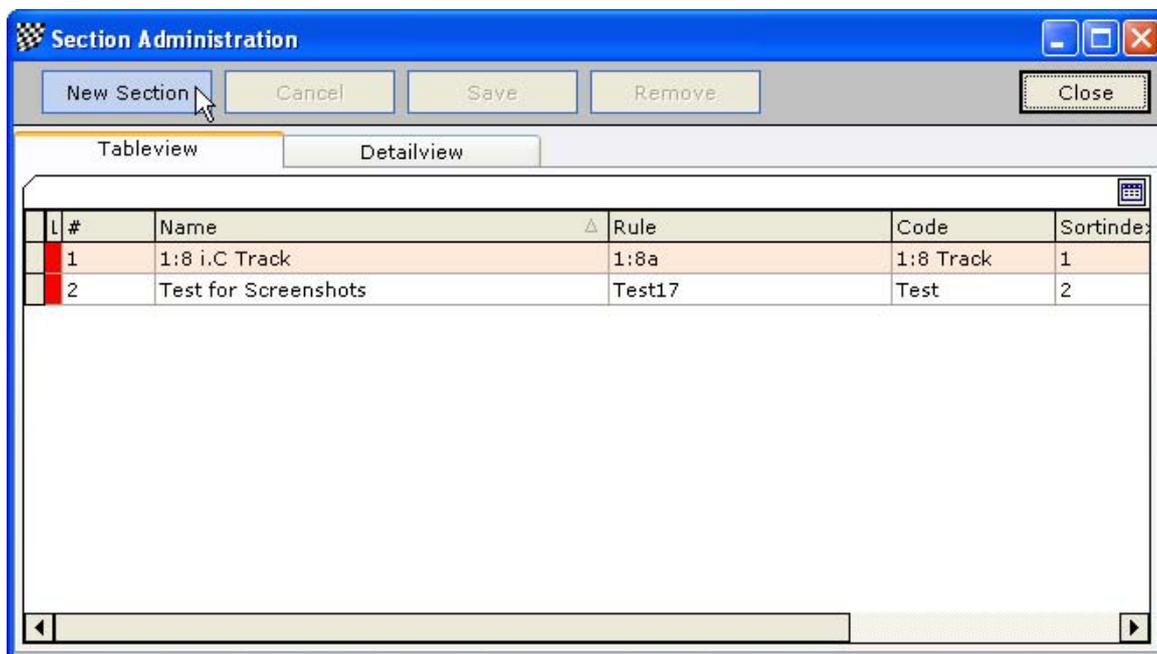
Вы должны сохранить вашу работу в последнем окне конфигурирования правил. Если вы нажмете на “Cancel”, вся ваша работа будет утеряна. После сохранения вашей работы, помощник вернет вас обратно к администрированию правил.

2.4 Какие секции

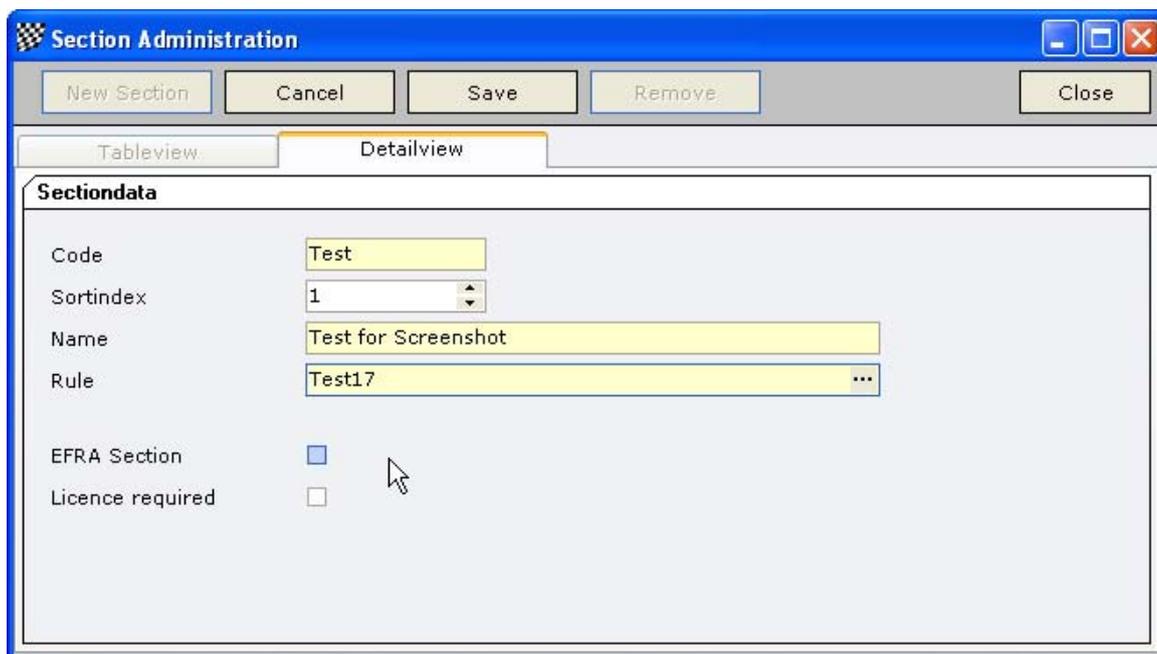
Вы должны ввести все необходимые секции. Если секция не существует, вы должны ее создать. Важно назначить подходящее правило для секции. Секция создается в “Inventory Data/Sections”.



В этом окне вы можете создать секцию, изменить данные секции и удалить секцию. Для изменения данных, вы должны выбрать секцию из списка и затем использовать закладку “Detailview”.
 Для создания новой секции используйте кнопку “New Section” сверху окна.

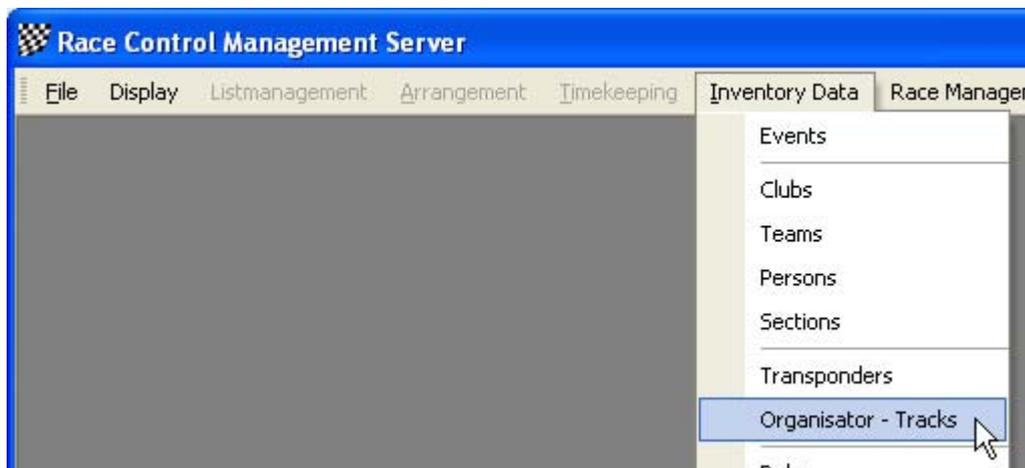


На закладке “Detailview” вы можете ввести следующий данные:
 “Code”: Короткое название секции.
 “Sortindex”: Определяет как эта секция управляется в сравнении с другими. Например, затрагивается порядок списков. Введите 1 для секции, которая должна находиться на вершине списков, 2 для следующей секции и т.д.
 “Name”: Подробное название секции.
 “Rule”: Согласно какому правилу работает эта секция. Необходимо, чтобы правило было введено и чтобы это правило существовало в базе данных. Оно должно быть уже определено в “Inventory data/Rules”.
 “Licence required”: Если активизировано, данные лицензий назначаются секции и должны быть введены в персональных данных в разделе секция.



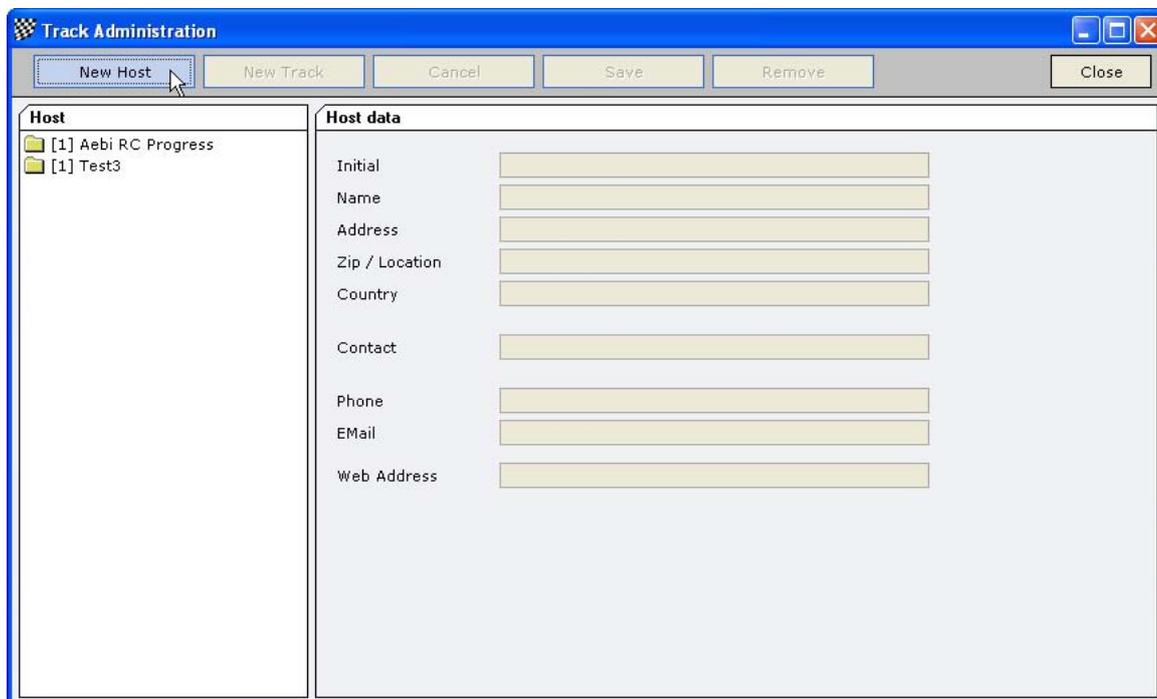
2.5 Какой организатор, какая трасса

Вы должны ввести организатора и соответствующие трассы. Это обычно ваше собственное имя организатора, клуба или федерации. Вам необходимо назначить, как минимум, одну трассу. Вы можете добавлять трассы, как вам угодно, если ваша трасса обладает гибкостью по длине и т.п., или ваш клуб использует несколько трасс. Организатор может быть введен в “Inventory Data/Organisator” - “Tracks”.



2.5.1 Организатор

Организатор является клубом или персоной, которая проводит соревнование. Важно иметь, как минимум, одну трассу назначенную организатору.

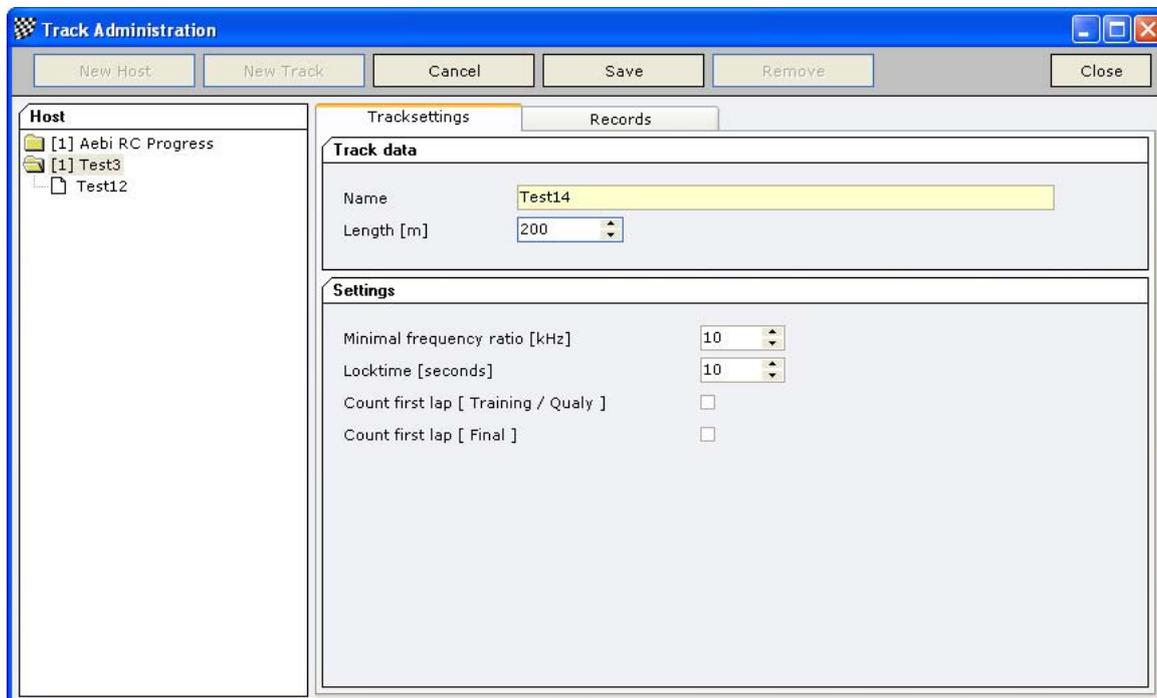
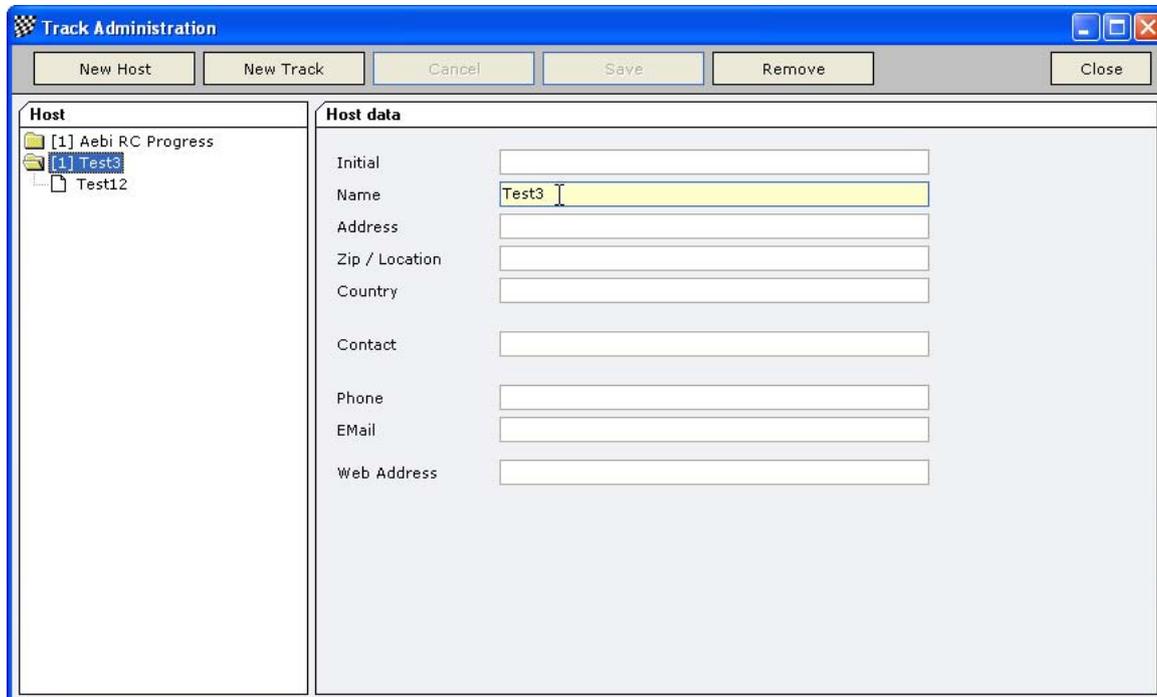


В левой колонке окна отображаются все организаторы. Число в скобках означает количество трасс организатора. Для просмотра деталей организатора, сделайте левый щелчок по имени в списке. Для создания нового организатора, используйте кнопку “New Host” наверху окна. Вы должны ввести имя - остальные поля необязательны.

Примечание: Без организатора и трасс невозможно создать соревнование. или вы не можете добавлять драйверов к списку драйверов.

2.5.2 Трассы

Щелкните по имени организатора в левой колонке и вы увидите трассы под организатором. Если вы хотите создать новую трассу, используйте кнопку “New Track” сверху окна. Это назначит новую трассу организатору. Левый щелчок по трассе отобразит в правой колонке детали трассы.



Длина трассы служит только для информации, но “Minimal frequency ratio” используется для сортировки заездов и для обнаружения конфликтов по частоте. Также, важным для хронометража является время блокировки (locktime), для устранения очень короткого времени кругов. Учитывать первый круг или нет, зависит от трассы и действительно только для групповых стартов. Учет первого круга может настраиваться отдельно для тренировки/квалификации и финалов. На закладке “Records” отображаются сохраненные записи трассы.

В нижней части правой колонки отображаются исторические записи, а в верхней части колонки отображаются актуальные записи.

Удаление записи: Вы можете выделить запись в верхнем или нижнем списке и нажать на кнопку с крестиком справа от таблицы.

Деактивирование записи: Вы должны предпочтительно использовать эту функцию вместо удаления записей. Выделите запись в верхнем списке и нажмите кнопку со стрелкой вниз, справа от списка. Это переместит запись в список неактивных записей. Если в соревновании запускаются новые записи, RCM Server устанавливает старые записи в неактивные и добавляет новые записи к списку активных записей.

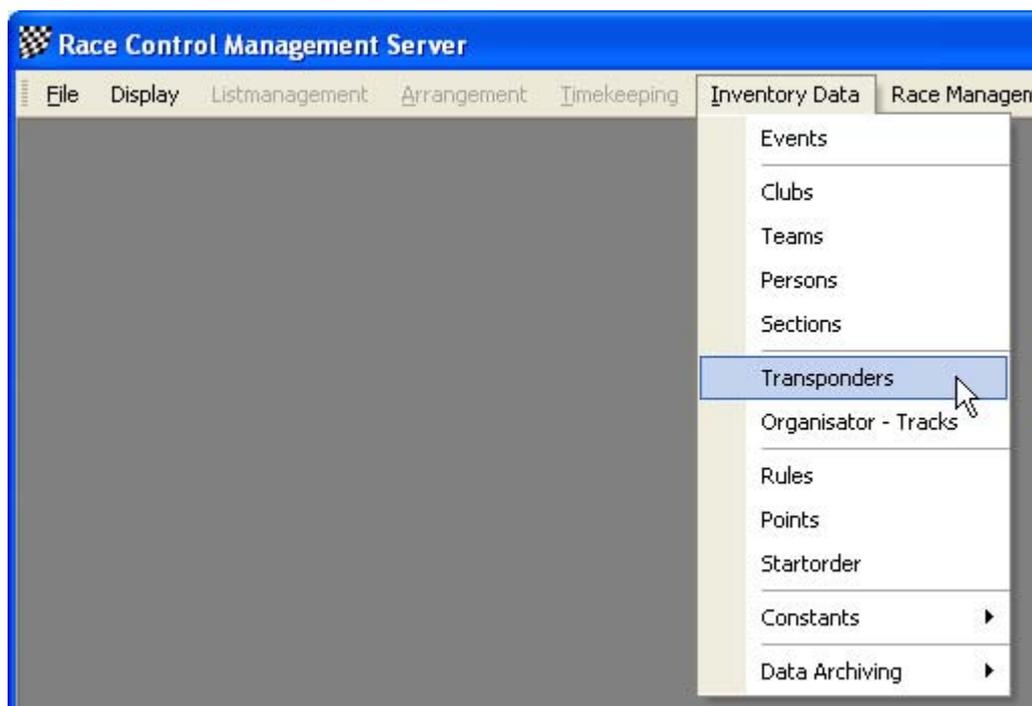
Для реактивации записи из списка неактивных записей, выделите ее в списке и нажмите на кнопку со стрелкой вверх, справа от списка.

Кроме того, вы можете редактировать записи, а также добавлять новые записи. Если вы хотите добавить новую запись, нажмите кнопку “блокнот” и появится диалог ввода для новой записи. Если вы хотите редактировать запись, выделите запись и затем нажмите кнопку с карандашом. Отобразятся детали записи и вы сможете их редактировать.

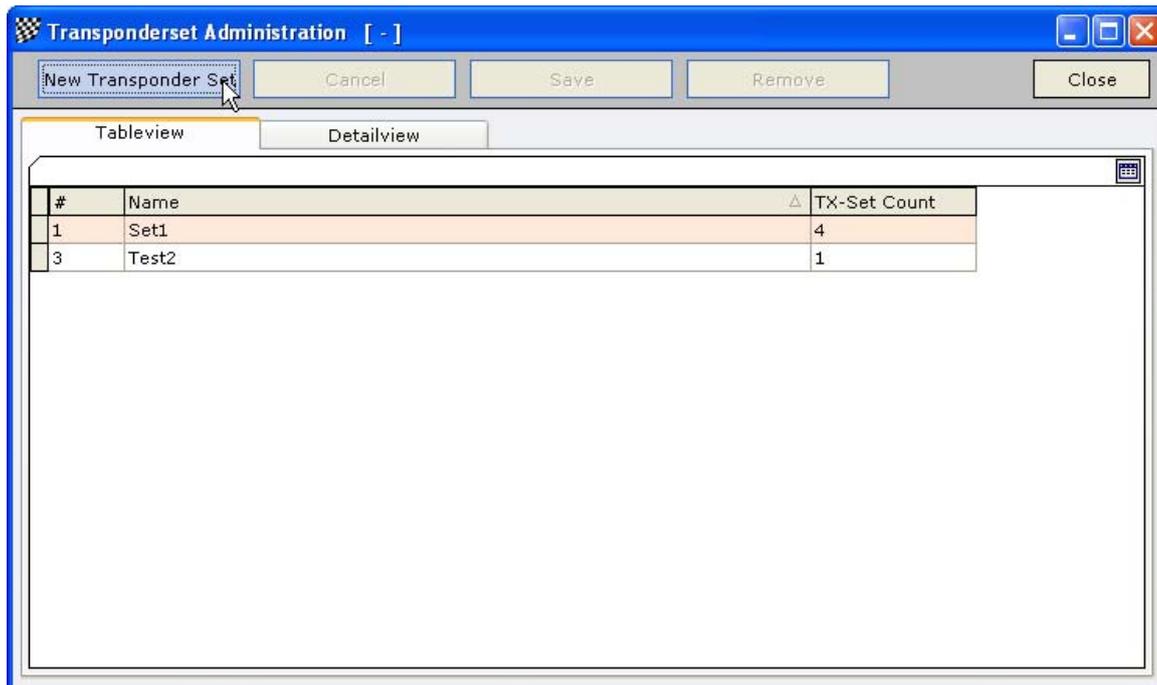
2.6 Какой транспондер

Если организатор использует, кроме персональных транспондеров, выдаваемые транспондеры для драйверов, у которых нет персональных транспондеров, должны быть введены номера транспондеров. RCM Server обнаруживает, будет это персональный или выдаваемый транспондер.

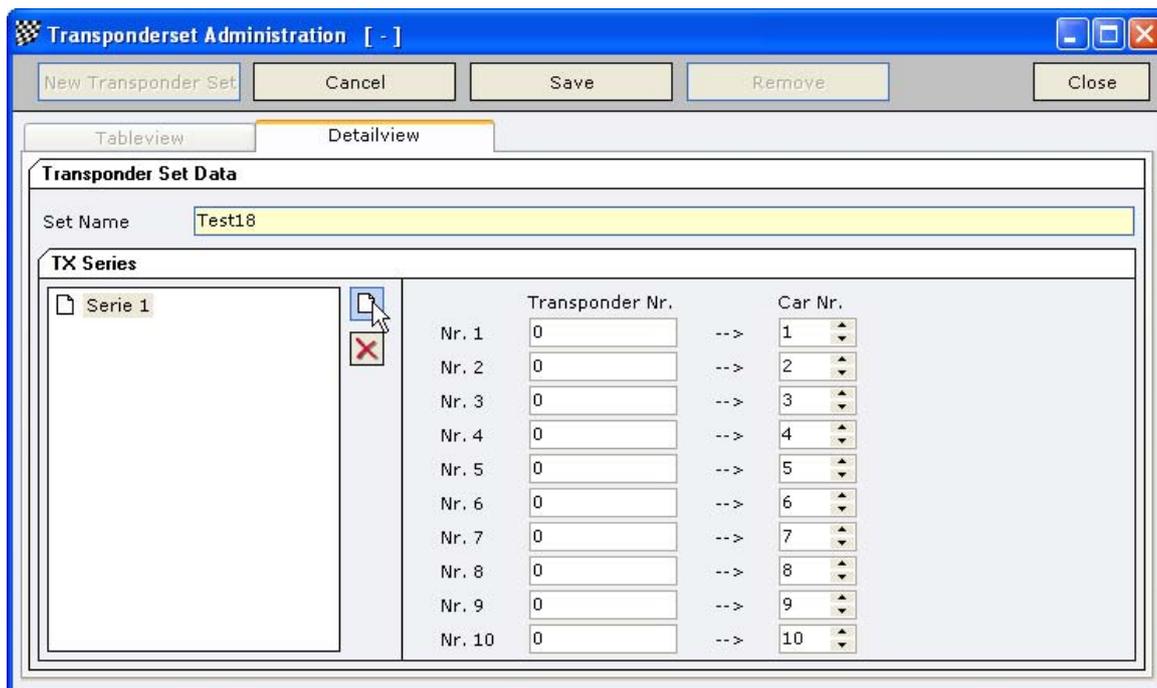
Выдаваемые транспондеры могут использоваться двумя различными способами. Если транспондеры выдаются драйверам в каждом заезде (по их номерам), вы должны установить набор транспондеров в активное состояние. Если транспондер выдается на весь день, вы должны установить набор транспондеров в НЕАКТИВНОЕ состояние. В этом случае, мы говорим о временных транспондерах. Они должны быть введены в данные драйвера как временный транспондер в каждой секции. В RCM Server есть процедура удаления всех временных транспондеров из данных драйверов. Это обычно выполняется в конце дня после соревнования.



Транспондеры должны быть введены в “Inventory Data/Transponders”.



Сначала вы должны создать новый набор, используя кнопку “New Transponder Set”. После этого вы должны присвоить имя набору транспондеров.



Используя закладку “Detailview” вы можете ввести номера транспондеров наборами по 10. По умолчанию имеется одна серия. Вы можете добавить следующие серии к вашему набору, с помощью нажатия на кнопку “блокнот” (верхняя кнопка справа от окна серий).

Набор транспондеров помеченный в таблице зеленым, является активным набором. Сохраните вашу работу перед закрытием этого окна.

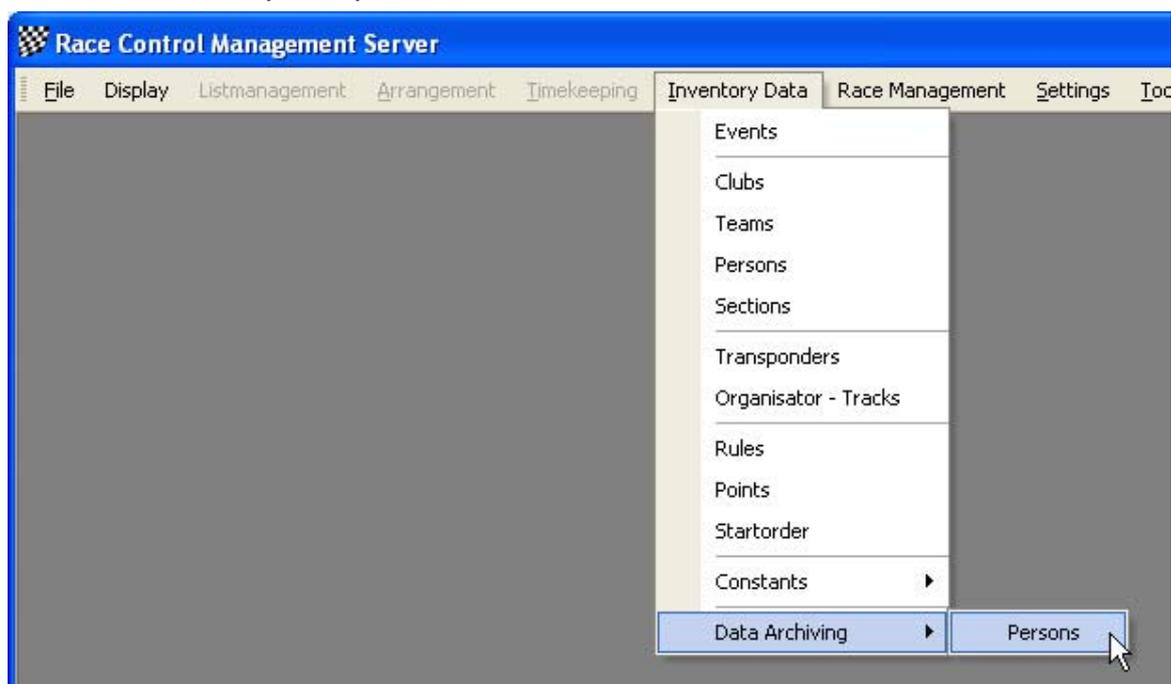
2.7 Какие драйверы

Каждый драйвер должен быть зарегистрирован, как минимум, по имени (остальные данные необязательны). Более того, вы должны назначить драйверу подходящую секцию. В данных секции, должны быть введены частота и номера транспондеров.

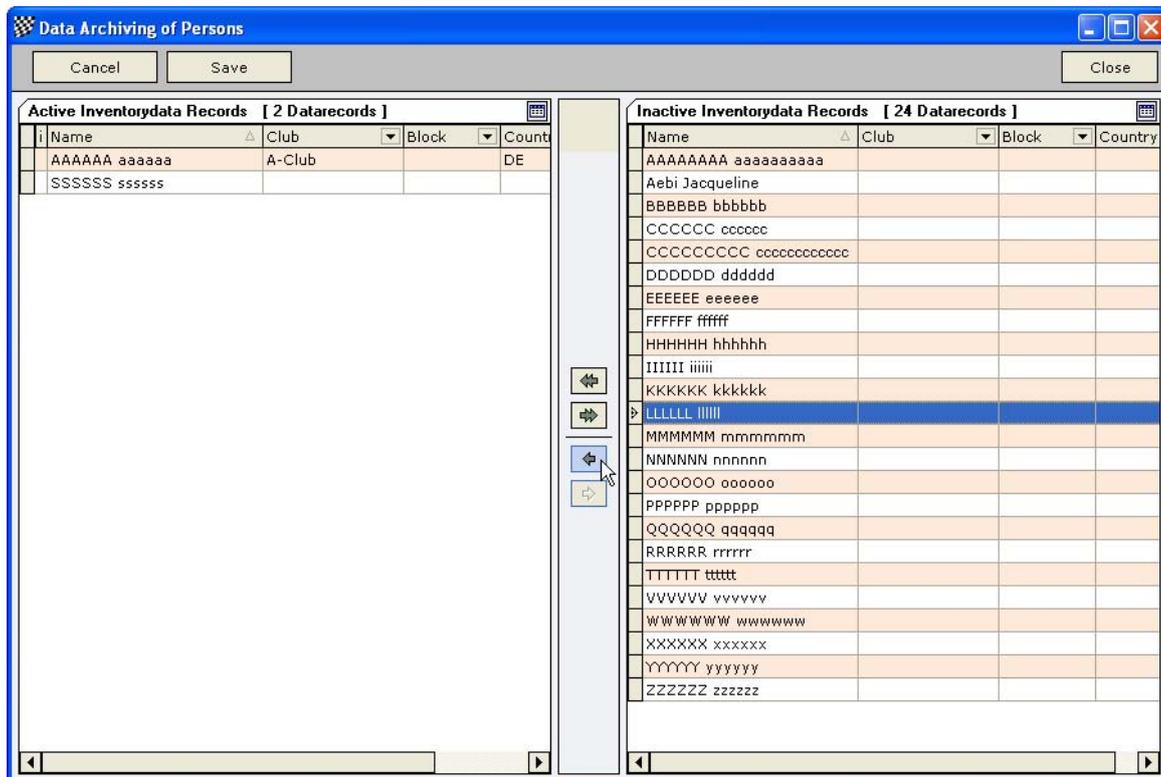
Если драйвер уже зарегистрирован и назначен секции, в которой он будет участвовать, он может быть легко добавлен к списку драйверов соревнования. Если вы добавляете драйвера не назначенного секции, в которой он будет участвовать, эта секция будет автоматически назначена драйверу, но вы должны ввести данные секции (частота и транспондер).

2.7.1 Архив данных

Обычно персоналии в инвентарных данных будут создаваться с помощью импорта данных предоставленных вашей национальной федерацией. Но не всем клубам нужны все данные. Поэтому RCM Server предоставляет функцию архивирования персональных данных. Необходимые отдельные драйверы могут быть реактивированы из архива. При импорте данных федерации драйверы будут вводиться в архив. Если архивный драйвер существует, данные будут синхронизированы. Если драйвера больше нет в данных федерации, предполагается, что драйвер больше не имеет лицензии. Этот драйвер автоматически становится неактивным.



Когда вы откроете “Data Archiving/Persons”, вы увидите в левой колонке всех активных драйверов, а в правой колонке вы увидите неактивных (архивных) драйверов.



Драйвера можно сделать активным выбрав его имя в правой колонке и нажав на кнопку с левой стрелкой в середине между обоими колонками. Для того, чтобы сделать драйвера неактивным, выделите его имя в левой колонке и используйте кнопку с правой стрелкой. Используя фильтр и/или множественное выделение (нажмите кнопку “Ctrl” или “Shift”, когда вы щелкаете по именам драйверов), вы можете одновременно сделать нескольких драйверов активными или неактивными.

Драйверы с зеленой отметкой в левой колонке являются участниками загруженного соревнования. Их нельзя сделать неактивными.

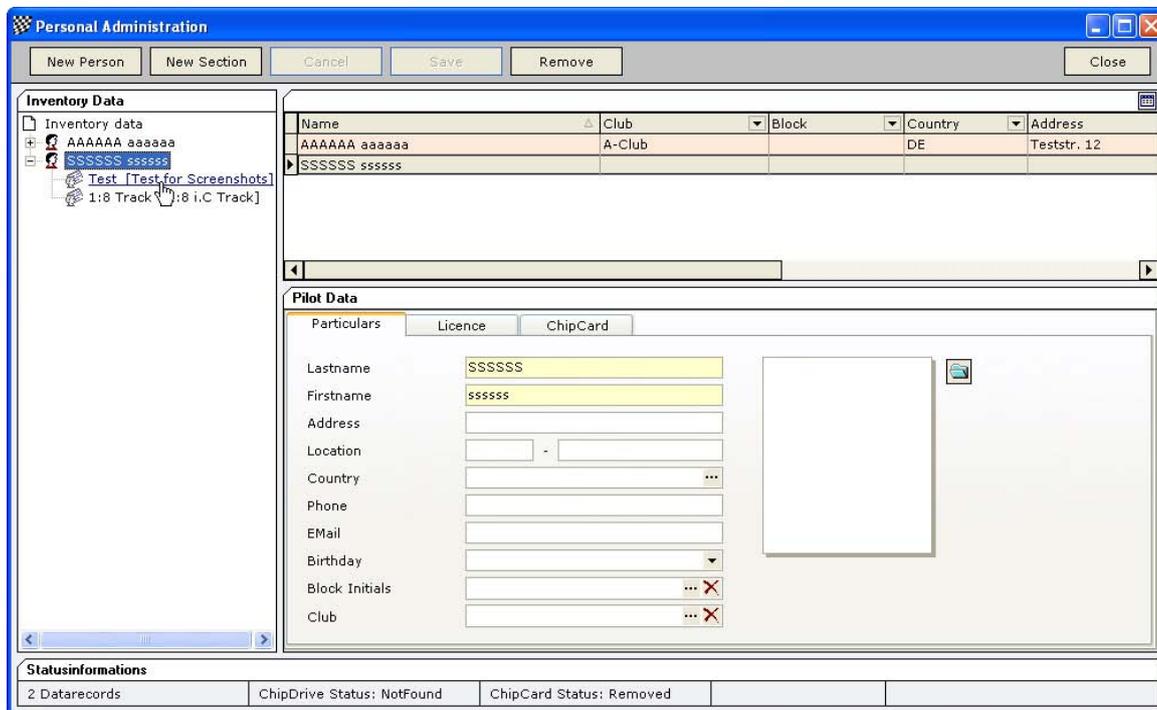
Учтите, что вы должны использовать кнопку “Save” перед закрытием этого окна.

2.7.2 Персональные данные

Если нет данных от федерации или драйверы не содержатся в данных федерации, вы должны ввести драйвера в “Inventory Data/Persons”.



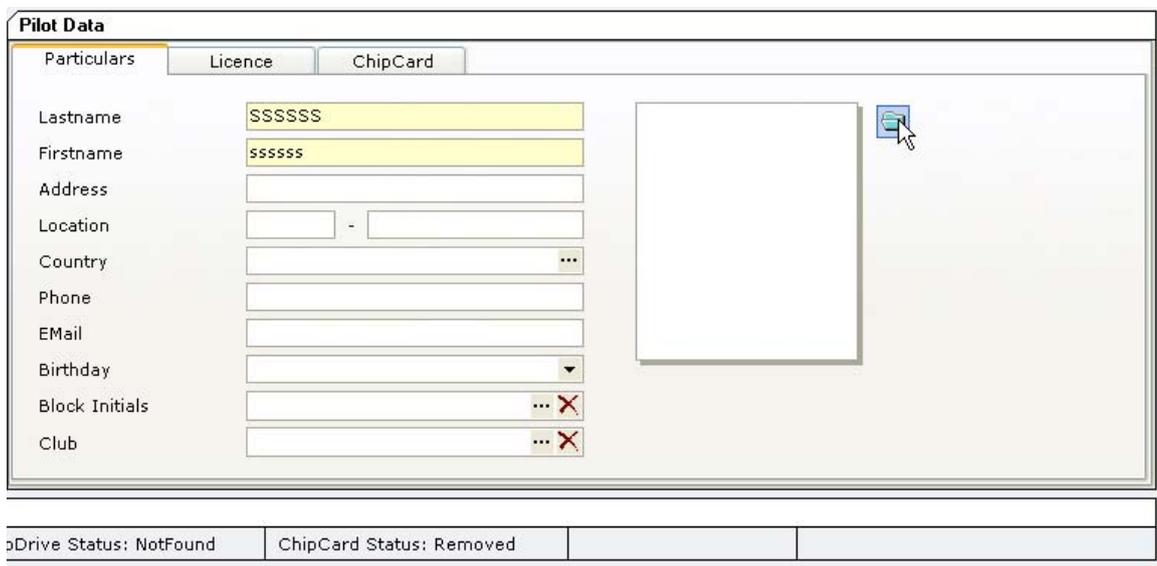
Из списка в правой или в левой колонке вы можете выбрать драйвера. Левый щелчок по драйверу с списке отобразит персональные данные в нижней части правой колонки. Здесь вы можете корректировать данные. Имейте в виду, если вы изменили или добавили некоторые данные, вы должны сохранить их перед переключением на другого драйвера. Если драйвера нет в базе данных, вы можете создать новую запись, нажав на кнопку "New Person" в левом верхнем углу окна.



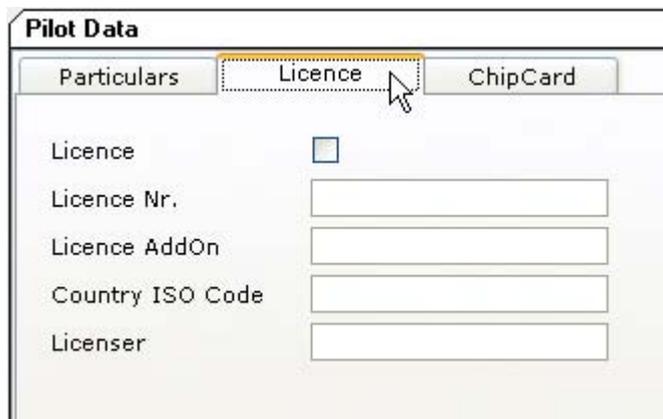
В списке главных данных может осуществляться поиск и навигация, как описано в главе 4 этого руководства. Кстати, все определения поиска будут удалены, если вы закроете окно и снова его откроете.

Данные драйвера в правой колонке разделены на две части: С помощью закладок вы можете просмотреть все персональные данные.

Здесь вы можете ввести имя (это обязательно), адрес, телефон, e-mail, дату рождения, блок и членство в клубе. Более того, вы можете назначить драйверу изображение. Нажмите на кнопку открыть справа в окне данных драйвера. Изображение должно удовлетворять следующим условиям: 150 x 170 пикселей, разрешение 96 dpi, формат изображения .bmp или .jpg.



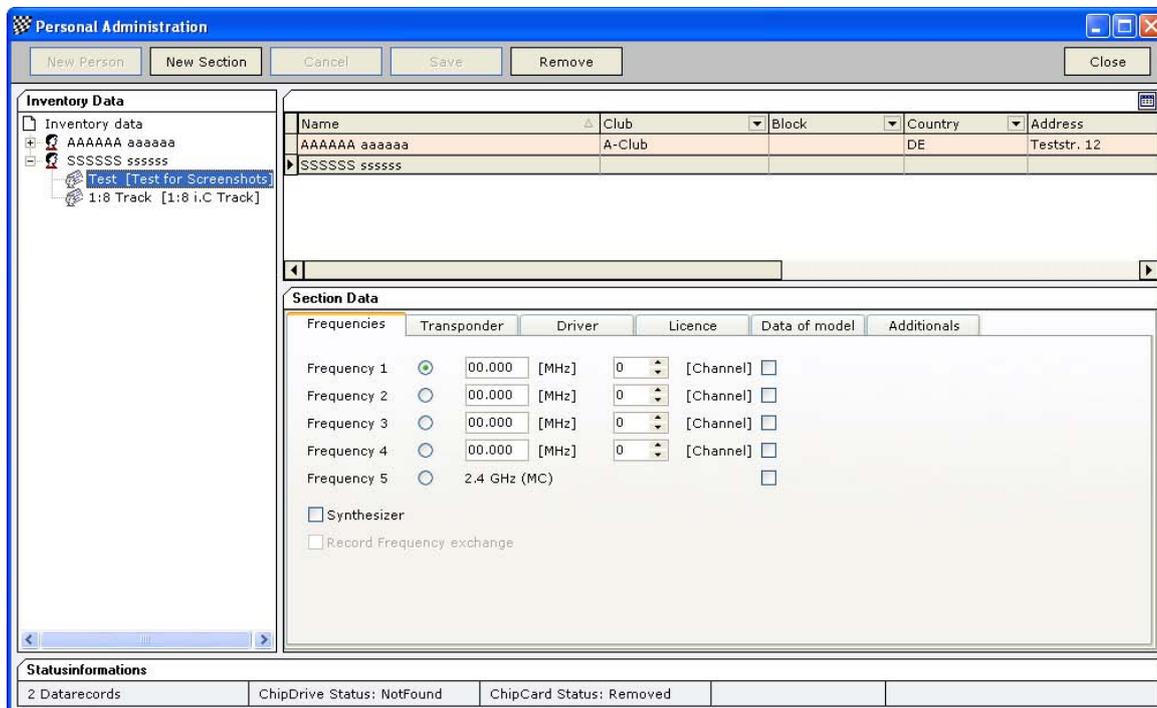
Лицензия может относиться к секции и/или к драйверу. Это зависит от данных введенных в секции. Если лицензия необходима для секции, данные о лицензии доступны через данные секции. Если вы соревнуетесь хотя бы в одной секции, где не требуется лицензия секции, вы можете ввести информацию о лицензии в данные драйвера на закладке "License".



Здесь вы вводите номер лицензии, дополнительный текст, код страны и лицензодателя. Активизация флажка "License" означает, что у драйвера есть лицензия. Имейте в виду, что вы должны сохранить изменения перед переходом к другому драйверу.

2.7.3 Персональные данные по секциям

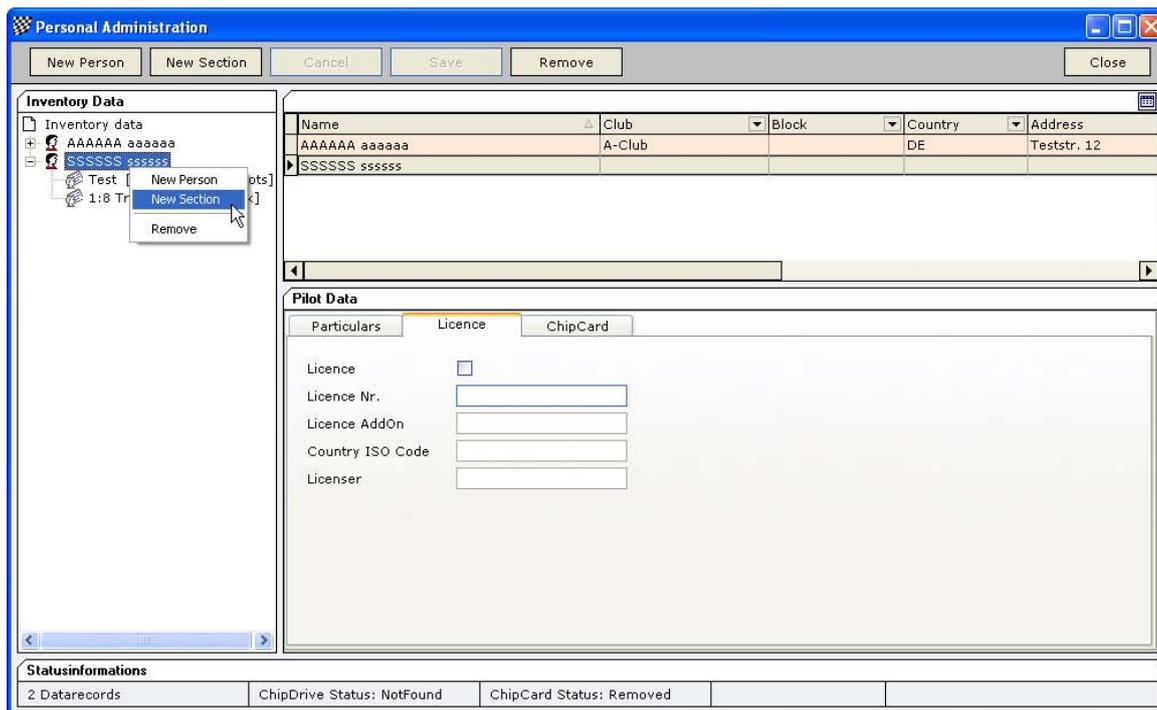
Драйвер, выделенный в главном списке, также выделяется в левой колонке. Драйверы со значком "+" спереди, относятся к секциям. Вы можете добавить секцию драйверу сделав правый щелчок на его имени и выбрав новую секцию.



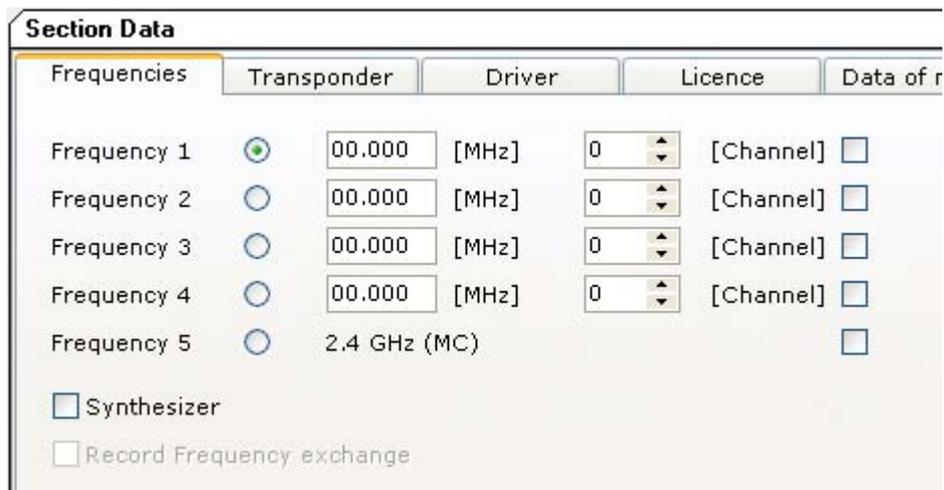
Name	Club	Block	Country	Address
AAAAAA aaaaaa	A-Club		DE	Teststr. 12
SSSSSS ssssss				

Frequencies	Transponder	Driver	Licence	Data of model	Additional
Frequency 1	<input checked="" type="radio"/> 00.000 [MHz]	0	[Channel]	<input type="checkbox"/>	
Frequency 2	<input type="radio"/> 00.000 [MHz]	0	[Channel]	<input type="checkbox"/>	
Frequency 3	<input type="radio"/> 00.000 [MHz]	0	[Channel]	<input type="checkbox"/>	
Frequency 4	<input type="radio"/> 00.000 [MHz]	0	[Channel]	<input type="checkbox"/>	
Frequency 5	<input type="radio"/> 2.4 GHz (MC)			<input type="checkbox"/>	

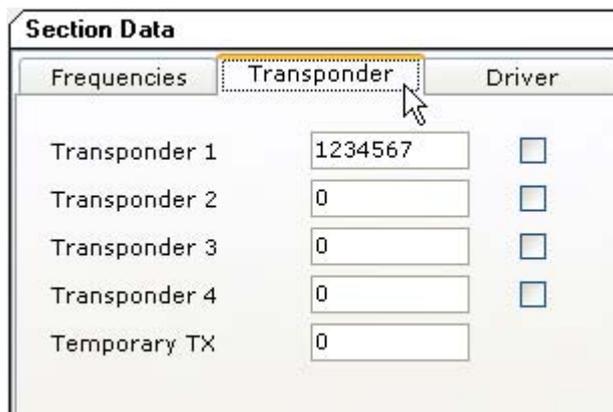
Вы может также использовать кнопку "New Section" сверху окна. Если вы отмечаете драйверов щелчком мыши, удерживая нажатой кнопку "Ctrl", вы можете назначить секцию всем выделенным драйверам. Щелкнув прямо по секции драйвера, вы можете вы можете принять данные другой секции. Удаление секции от драйвера также может быть выполнено из подменю, которое вы видите при правом щелчке по секции.



Если вы щелкнете по секции драйвера, вы увидите данные секции, относящиеся к этому драйверу, в нижней правой колонке. Для этой секции могут быть введены частоты, транспондеры и т.п.



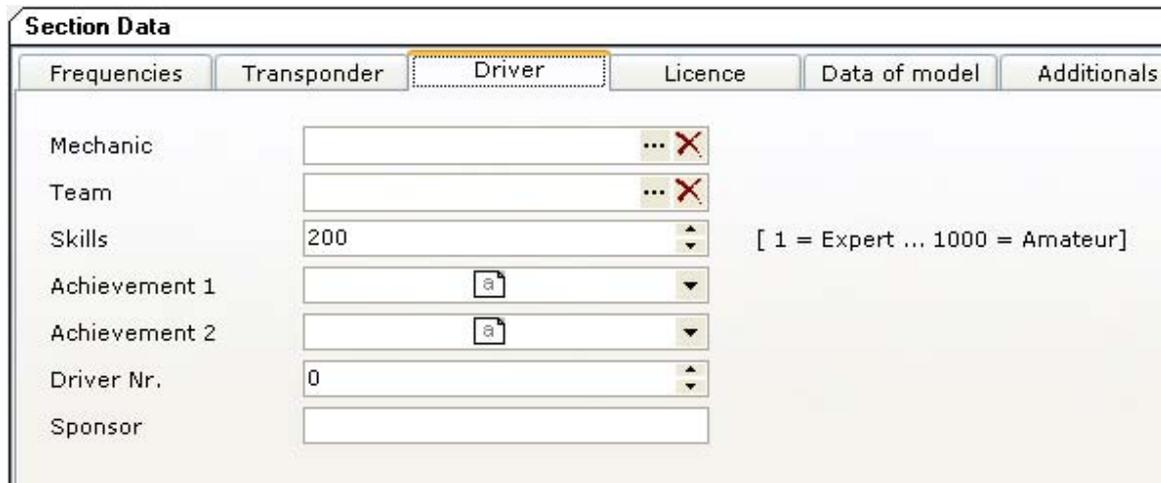
Под закладкой “Frequencies” вы вводите частоты, которые использует драйвер. Вы можете ввести частоту в МГц или номер канала. RCM Server позволяет вам хранить четыре частоты и многоканальную систему. Если вы вводите частоты в первый раз, первая частота автоматически помечается как занятая. Это помечено зеленой точкой в кружке слева от частоты. Если драйвер использует другую частоту, щелкните в кружке слева от корректной частоты. Более того, вы можете ввести, что драйвер использует синтезируемую частоту и факт смены частоты.



Section Data		
Frequencies	Transponder	Driver
Transponder 1	1234567	<input type="checkbox"/>
Transponder 2	0	<input type="checkbox"/>
Transponder 3	0	<input type="checkbox"/>
Transponder 4	0	<input type="checkbox"/>
Temporary TX	0	

Закладка “Transponder” позволяет вам ввести четыре номера персональных транспондеров и один временный транспондер. Поле временного транспондера используется для выдаваемого вашим клубом транспондера. Временный транспондер является таким же как персональный, но RCM Server обеспечивает процедуру по удалению всех записей временных транспондеров в конце дня соревнований.

Использование временных транспондеров только тогда работает правильно, если транспондеры вводятся как набор транспондеров и использование набора транспондеров установлено в неактивное (обратитесь к меню “Tools”). Если транспондер не зарегистрирован для драйвера, прошедший петлю детектирования транспондер может быть назначен драйверу. Программа обнаруживает, это персональный или временный транспондер.



Section Data					
Frequencies	Transponder	Driver	Licence	Data of model	Additional
Mechanic		<input type="text"/>	...	X	
Team		<input type="text"/>	...	X	
Skills	200	<input type="text"/>			[1 = Expert ... 1000 = Amateur]
Achievement 1		<input type="text"/>			
Achievement 2		<input type="text"/>			
Driver Nr.	0	<input type="text"/>			
Sponsor		<input type="text"/>			

Данные под закладкой “Driver” являются необязательными, но могут сделать организацию соревнования проще, и содержат следующую информацию:

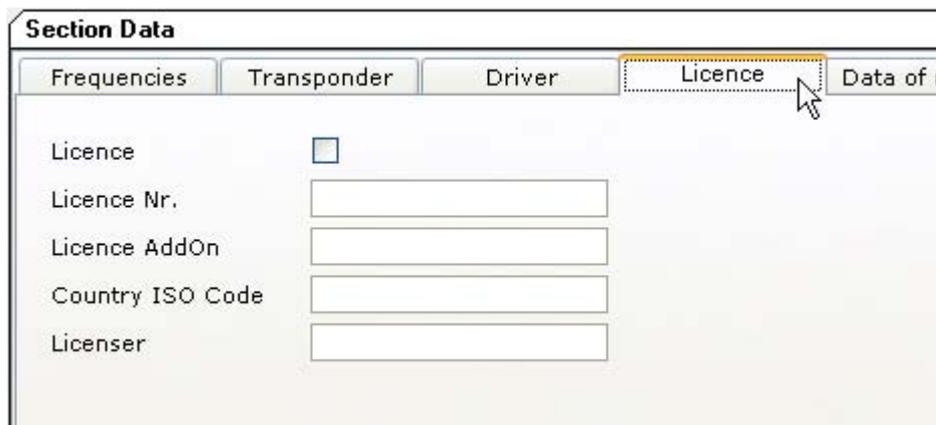
“Mechanic” (механик): Если драйвер действует как механик для этого драйвера, вы должны ввести здесь имя драйвера. RCM Server избегает расположения этих обоих драйверов в одной группе.

“Team” (команда): Если вы используете функции командных кубков, здесь должна быть введена команда.

“Skills” (мастерство): RCM Server поддерживает уровни мастерства. Вы можете ввести значение от 1 (эксперт) до 1000 (новичок). Уровни мастерства могут использоваться для сортировки заездов.

“Achievement 1” и 2: Здесь вы можете ввести достижения драйвера.

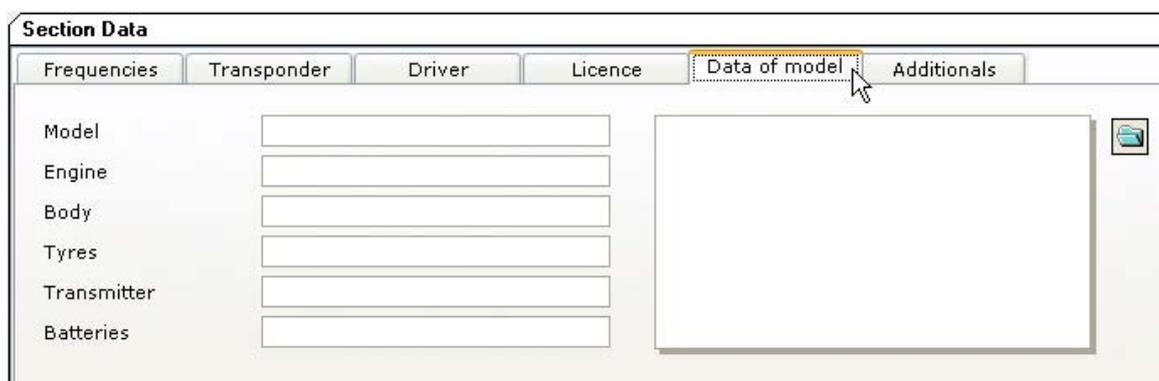
“Sponsor” (спонсор): Это только для информационных целей.



The screenshot shows the 'Section Data' form with the 'Licence' tab selected. The form contains the following fields:

Field	Type
Licence	<input type="checkbox"/>
Licence Nr.	Text input
Licence AddOn	Text input
Country ISO Code	Text input
Licenser	Text input

Закладка “Licence” доступна, если используются лицензии секций. Данные вводимые здесь аналогичны подобным данным в персональных данных.



The screenshot shows the 'Section Data' form with the 'Data of model' tab selected. The form contains the following fields:

Field	Type
Model	Text input
Engine	Text input
Body	Text input
Tyres	Text input
Transmitter	Text input
Batteries	Text input
Image	Image upload area

Закладка “Data of model” позволяет вам ввести информацию о продуктах используемых драйвером. Может быть введена информация о автомобиле, двигателе, корпусе, шинах, передатчике и батареях. Дополнительно, вы можете сохранить изображение автомобиля. Формат изображения должен быть: 260 x 140 пикселей, 96 dpi, формат изображения .bmp или .jpg.



The screenshot shows the 'Section Data' form with the 'Additional' tab selected. The form contains the following fields:

Field	Type
Technical Complain	<input type="checkbox"/>
Comments	Text area

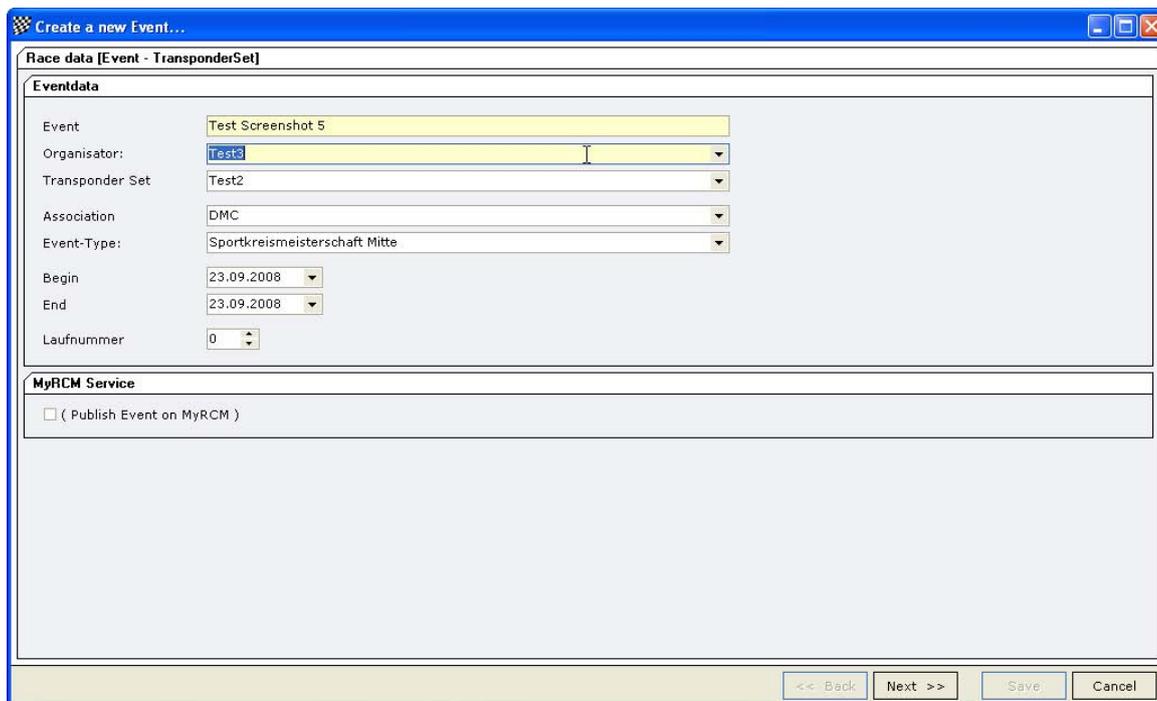
Под закладкой “Additional” вы можете ввести технические жалобы с комментариями.

3 Создание нового соревнования

Для создания нового соревнования вы переходите в меню “File” и затем “New Event”. Запустится помощник, который проведет вас через все необходимые шаги.

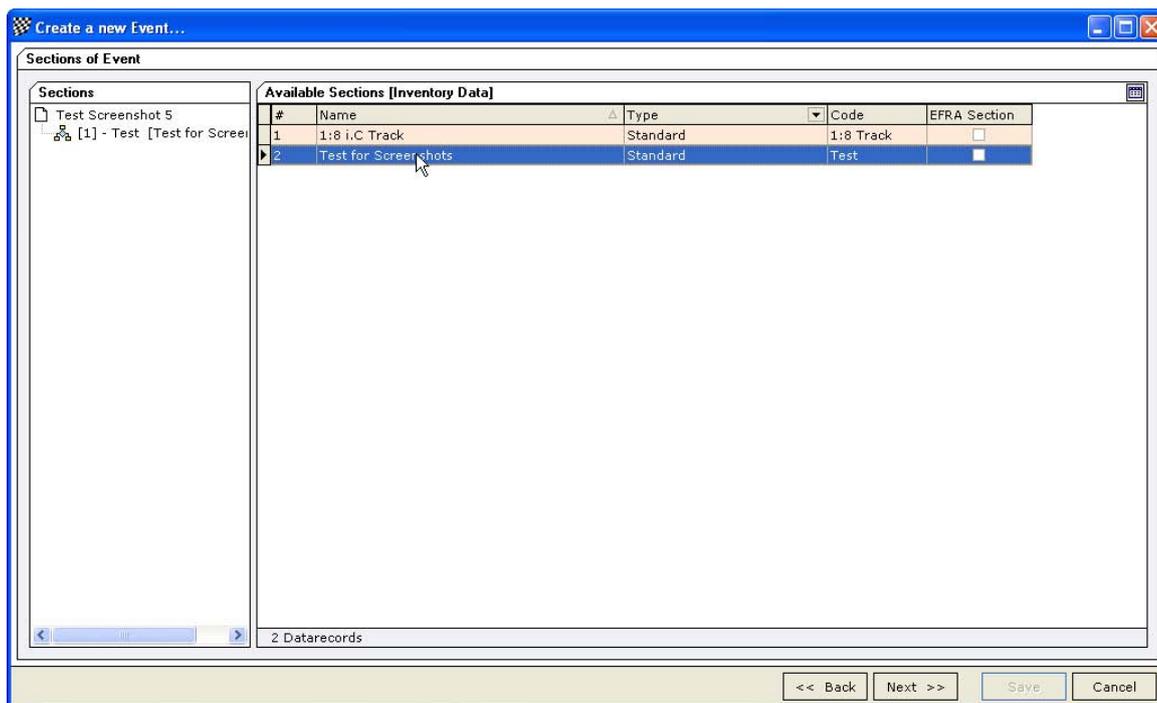


Сначала вы должны ввести название соревнования, организатора, набор транспондеров, федерацию, тип соревнования, дату соревнования и номер соревнования в чемпионате.

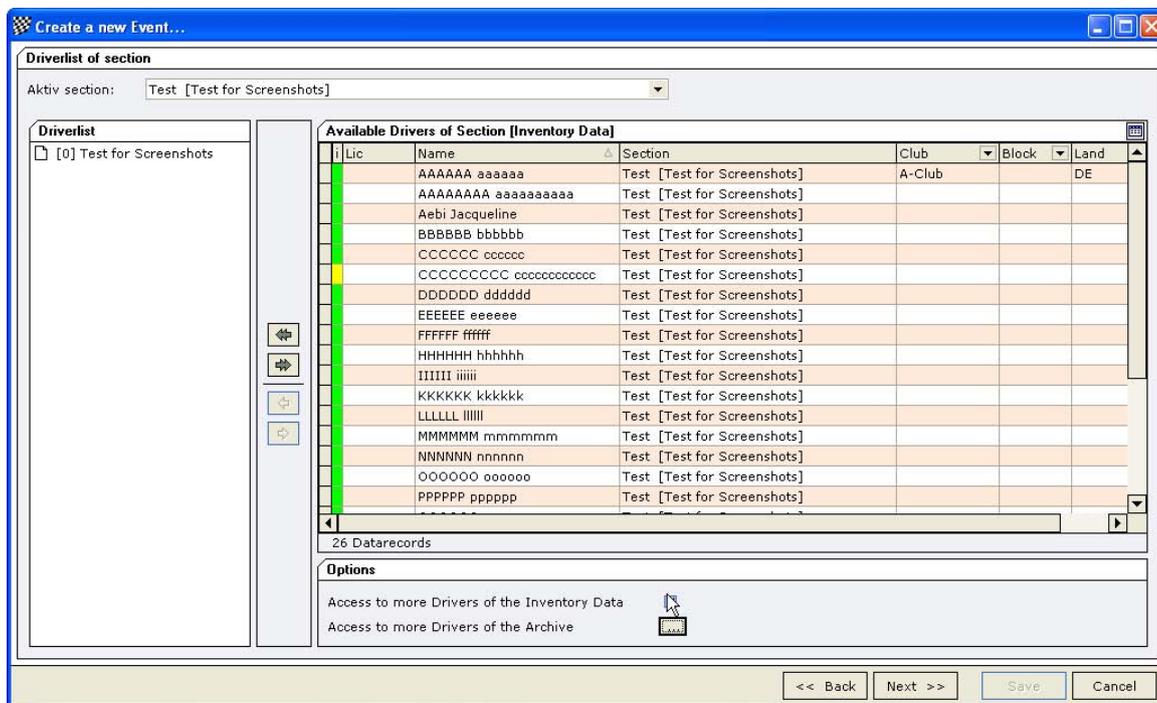


Вы можете ввести только организатора, который уже зарегистрирован. Для выбора одного из списка, сделайте левый щелчок по стрелке в поле ввода. Вы увидите список всех зарегистрированных организаторов и сможете выбрать одного щелчком мыши. Вы можете сделать то же самое для набора транспондеров, ассоциации и типа соревнования. Типы соревнований вводятся в “Inventory data/constants/associations”. Кроме того, вы можете выбрать, что результаты будут публиковаться на MyRCM. Активизируйте эту функцию, если ваш компьютер хронометража имеет доступ в Интернет. Закончите с этим окном, нажав на кнопку “Next”.

В следующем окне вас спросят о секциях. В правой колонке окна вы увидите все секции уже введенные в инвентарные данные. Если вы дважды щелкнете по секции, она будет добавлена в список секций соревнования.



Если у организатора есть более одной трассы, вас спросят на какой трассе будет проводиться соревнование. Если вы хотите удалить секцию из соревнования, сделайте левый щелчок по секции, держите кнопку мыши нажатой, и перетащите секцию в правую колонку. Вы можете также использовать кнопки со стрелками в середине окна. Закончите с этим окном, нажав на кнопку “Next”. Сейчас, вы должны добавить драйверов в каждой секции к списку драйверов. Наверху окна, вы сначала должны выбрать активную секцию. Имейте в виду, что вы должны добавить драйверов ко всем секциям вашего соревнования.

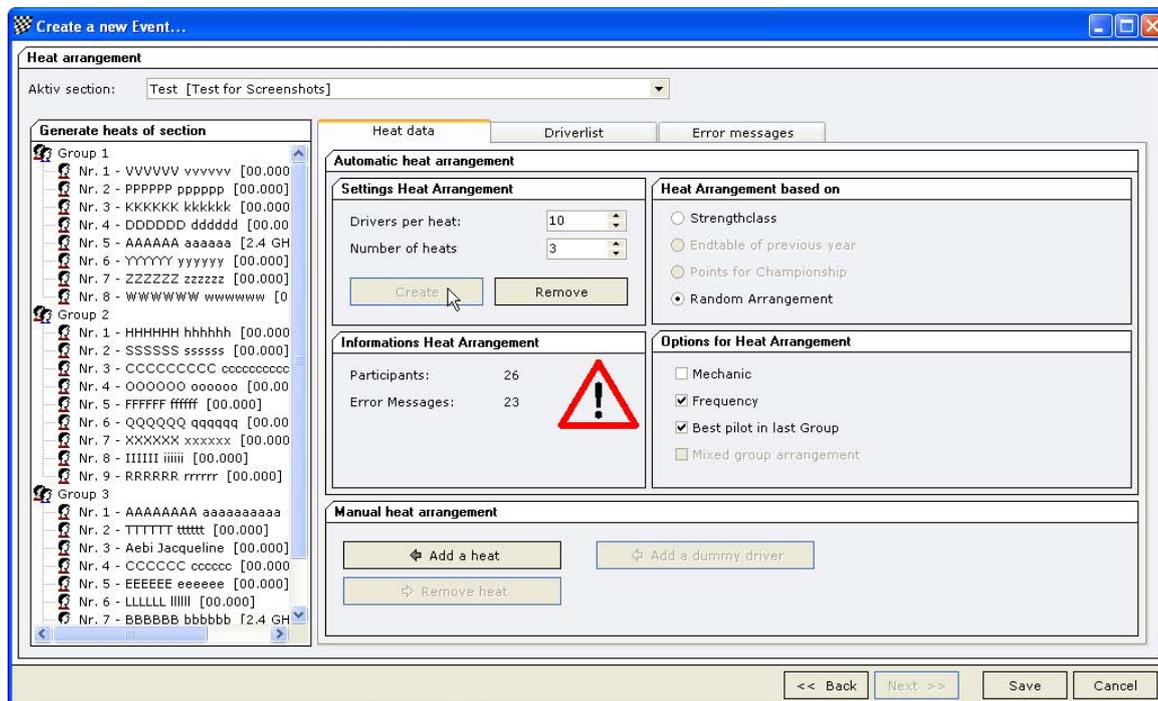


Вы видите драйверов уже назначенных секции в правой колонке окна. Эти драйверы могут быть легко добавлены к списку драйверов. Если вы не находите драйвера, раскройте список с помощью активации “Access to more drivers of the inventory data” в нижней части правой колонки. Вы также можете получить доступ к большему количеству драйверов в архиве.

Нажмите на кнопку “...” и откроется новое окно, обеспечивая вам доступ к архиву неактивных драйверов, который вы создали в “Inventory data/data archiving/persons”.

Если вы добавляете драйвера, еще не назначенного этой секции, из инвентарных данных в список драйверов, секция будет автоматически назначена драйверу. Имейте в виду, что вы должны ввести частоты и номер транспондера в данные секции такого драйвера. Если вы добавили всех участвующих драйверов к списку драйверов во всех секциях, Закончите с этим окном, нажав на кнопку “Next”.

Следующим шагом будет сортировка заездов. Это может быть выполнено автоматически или вручную. Вы должны сортировать заезды по секциям и должны выбирать требуемую секцию вверху окна. Сначала определите количество драйверов в каждом заезде.



При нажатии на кнопку “Create” сортировка будет выполнена автоматически с учетом частот. Вы увидите сообщения об ошибках (проблемы с частотами), нажав на закладку “Errormessages”. Закладка “Driverlist” позволяет вам перемещать одиночных драйверов из одного заезда в другой. Примечание: Когда вы создаете новое соревнование, сортировка заездов для тренировки и квалификации будет одинаковой. Если вы измените впоследствии тренировочные заезды, это изменение не затронет автоматически квалификационные заезды. Если вы хотите использовать такую же сортировку заездов в квалификации, какую вы использовали для тренировки, вы должны скопировать тренировочные заезды в квалификационные заезды. Это выполняется в “Arrangement/qualification” и затем используйте сортировку основанную на сортировке заездов тренировки. Завершите вашу работу нажатием на кнопку “Save”. Изменения могут быть сделаны позже. Вы можете добавить драйверов, например, даже когда соревнование запущено. Этим шагом вы завершили ввод необходимых данных.

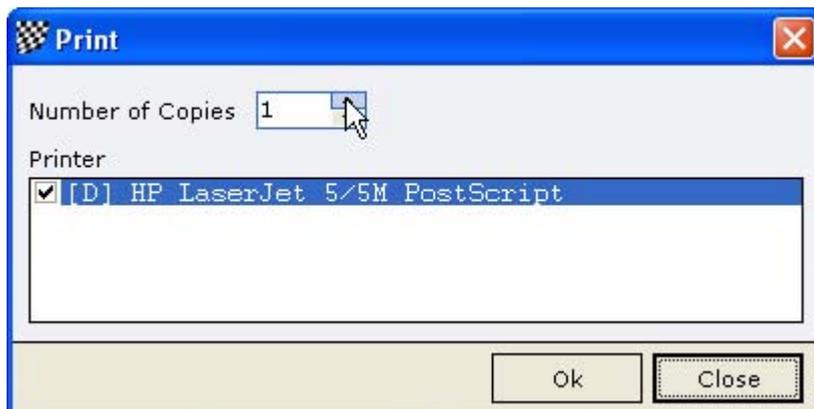
4 Печать

Меню печати доступно через “Display/Overview/Print” или при нажатии на кнопку “F2”.



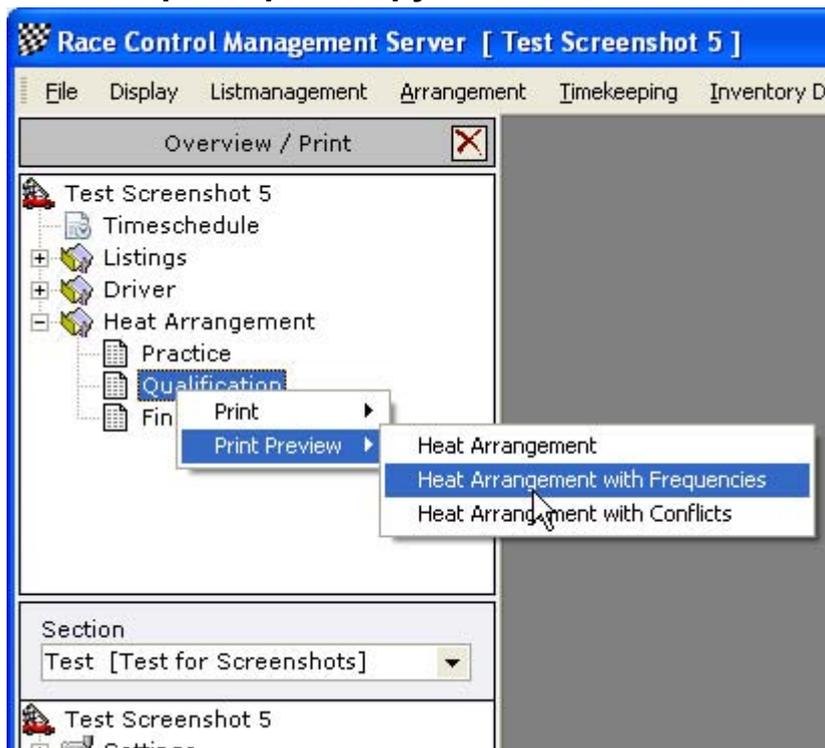
Это отображает дерево меню, в котором вы видите все отчеты структурированными. Вы должны иметь выбранным как минимум один принтер (смотрите “Settings/Interfaces”) для печати из этого меню.

В дереве меню вы видите все элементы соревнования. Если позиция помечена спереди значком “+”, вы можете развернуть эту позицию щелчком мыши по значку. Если вы выбрали необходимую позицию, правый щелчок мыши по этой позиции открывает субменю. Перед печатью вы можете выбрать предварительный просмотр на экране или непосредственно печать. Когда вы начинаете печать, вы можете выбрать принтер и количество копий. Количество копий может быть различным для каждого принтера. Дважды щелкните по принтеру и выберите количество копий для этого принтера.



Все отчеты относятся к секции, которая выбрана в середине окна “Overview/Print”. В этом меню вы печатаете только отчеты, которые уже сгенерированы согласно прохождению соревнования (автоматически RCM Server или вручную). Состояние отчетов всегда актуальное. Если вы сделаете исправление где-нибудь в RCM Server, все затронутые отчеты будут сгенерированы или изменены.

4.0.1 Список драйверов и другие статические данные

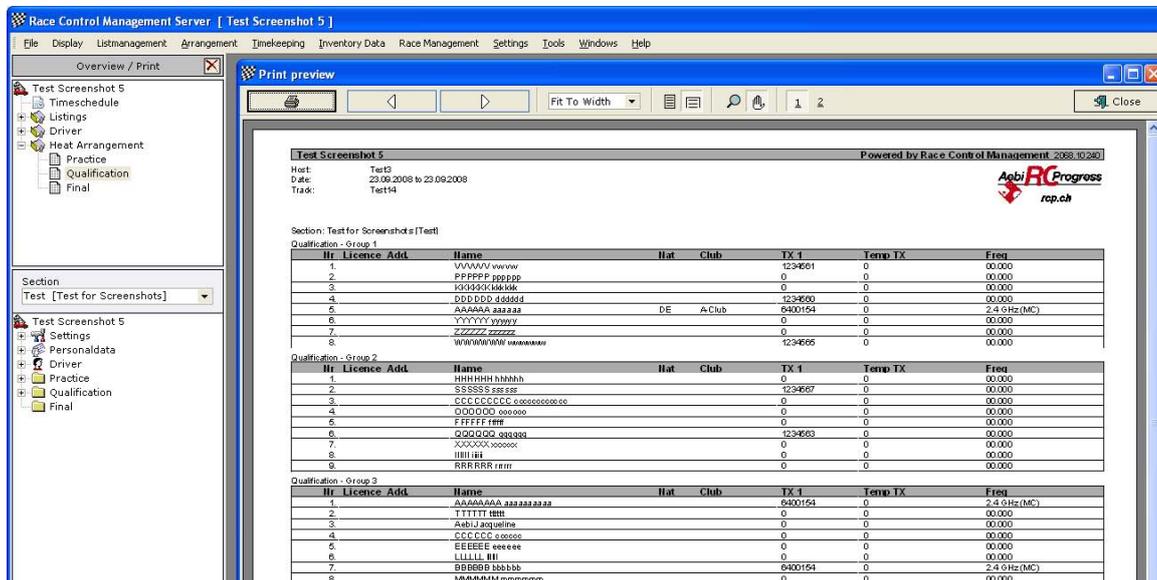


Окно “Overview/Print” структурировано по следующим позициям:

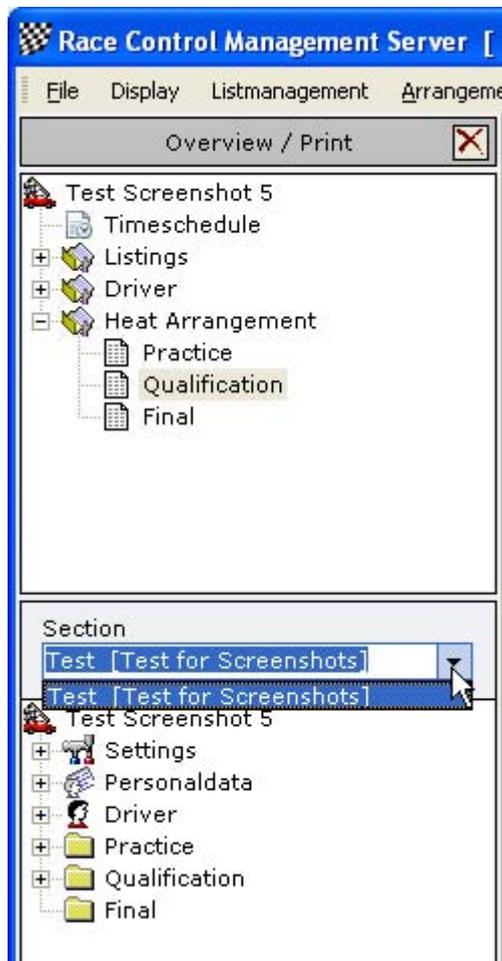
Сверху вы найдете основную часть с расписаниями и список всех штрафов и предупреждений. В главной части вы можете выбрать “Driver“, сортировку заездов и список позиций. Здесь вы можете печатать эти списки перекрывающиеся для всех секций. Это означает, что вы можете печатать списки для всех секций согласно индексу сортировки в определениях секций. Ниже отображаются детали соревнования. Они выбраны согласно набору секций в середине окна.

“Settings”: Здесь вы можете отдельно печатать правила выбранной секции для тренировок , квалификаций и финалов.

“Personal data”: Может быть напечатан лист данных для каждого драйвера, выбираемый по странам. В распечатку включаются все особенности драйвера, а также детали об использованных продуктах (если введены в инвентарных данных). Вы должны дать драйверу подписать этот лист, для уверенности в корректности информации.



“Driver”: Различные списки для участников соревнования. Содержимое списков может изменяться в “Tools/Templates/Template Editor”. “Participantlist [Web]” используется для публикации в Интернет. “Participantlist [per country]” открывает диалог для печати списков всех стран или только одной страны. “Participantlist [per Team]” печатает все команды и привлеченных драйверов. Если вы сконфигурируете командный кубок, все результаты относятся не только к драйверу, но также к команде, к которой он принадлежит.



“Practice” - “Qualification” - “Final”: Если вы развернете эту позицию, вы найдете все отдельные заезды. Вы получите список заезда, а также список позиций, с помощью правого щелчка по основному элементу. Результаты заезда могут быть напечатаны с помощью правого щелчка по конкретному заезду. Вы можете напечатать результаты только уже прошедших заездов. Описание значков: Желтый кружок означает, что этот заезд не имеет результатов. Зеленый кружок без значка вопроса означает, что заезд финишировал и подтвержден. Зеленый кружок с вопросом означает, что заезд финишировал, но не был подтвержден.

В некоторых случаях (особенно, если вы импортируете данные соревнования из другого компьютера) возможно, что не будет доступных отчетов. Если это произошло, перестройте функцию отчетов в обзоре хронометража. Во время этого, также будут созданы списки позиций.

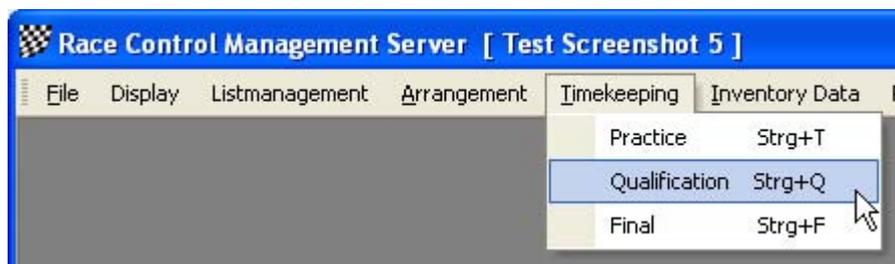
“Ranking lists”: Программа генерирует списки позиций как только становятся доступны результаты. Списки позиций могут быть напечатаны с помощью правого щелчка по главной позиции меню (“Practice”, “Qualification” и “Final”). Для “Practice” и “Qualification” вы найдете специальное субменю (ручной выбор) для печати позиций в заездах в различных комбинациях.

“Eventrankinglist” используется для администрирования чемпионатов и основывается на схеме очков определенной для этого чемпионата. В зависимости от определений сделанных в правиле, этот “Eventrankinglist” основан не только на результате финала, но может включать позиции квалификаций.

Примечание: “Eventrankinglist” может быть создан только, если схема очков определена в инвентарных данных и эта схема очков определена в правиле. Вы можете проверить это в меню “Inventory data/Rules” на последней странице помощника правил.

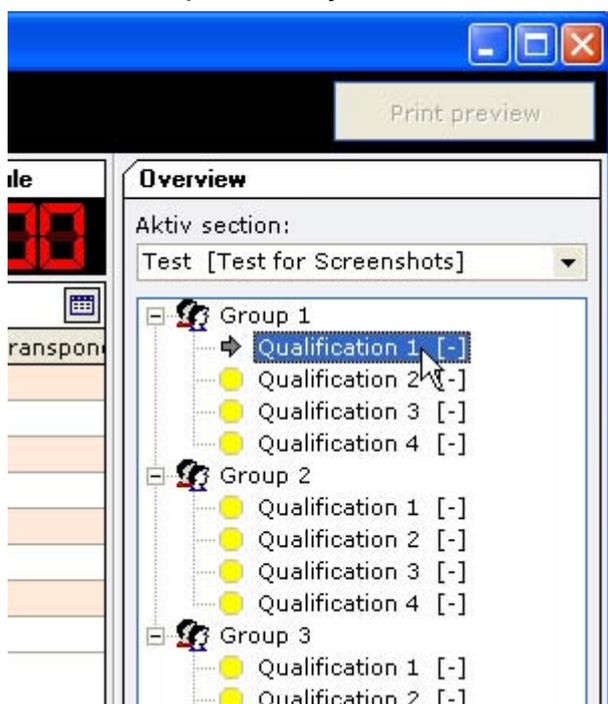
5 Старт тренировки и заездов

После того, как вы закончили сортировку заездов и разрешили все проблемы с частотами, вы можете стартовать соревнование заезд за заездом. Для этой цели вы открываете обзор заезда через “Timekeeping/Practice” или “Qualification”.



5.1 Подготовка заезда

Сначала выберите в правой колонке секцию и заезд финала, который вы хотите стартовать. Драйверы этого заезда/финала отобразятся слева. Если в выбранном заезде имеются конфликты по частоте, вы увидите соответствующее сообщение об ошибке. Здесь вы можете редактировать транспондеры и частоты драйвера. Сделайте правый щелчок по имени драйвера и выберите “Transponder” или “Frequency” из субменю. Проверьте в правой колонке настройки заезда. Если необходимо, вы можете сейчас изменить эти настройки. Могут быть изменены режим старта, оценка, время блокировки и длительность заезда. Кроме того, вы можете установить состояние трассы в сухое или влажное.



Нажав на кнопку ниже расхождения с расписанием (difference to the time schedule), вы можете активизировать дополнительные колонки в обзоре заезда. Достаточно интересна колонка отставания от лидера (delay to the first car).

The screenshot shows the RCM software interface with a dialog box titled "Field selection for race state" open. The dialog has several checkboxes, with "Field Transponder" and "Field Team" checked. The background shows a "Race overview" table with columns for # Nr, Car, Driver, i, T, Forecast, and Transpon. The "Difference to Timeschedule" column is highlighted in red.

5.2 Время прогрева и проверка транспондеров

Обычно драйверы проезжают несколько кругов по трассе перед стартом заезда. Используйте это время для проверки всех транспондеров и проверки наличия драйверов на трассе. Если транспондер проходит петлю, соответствующий драйвер помечается желтым цветом. Это означает, что номер транспондера корректно зарегистрирован.

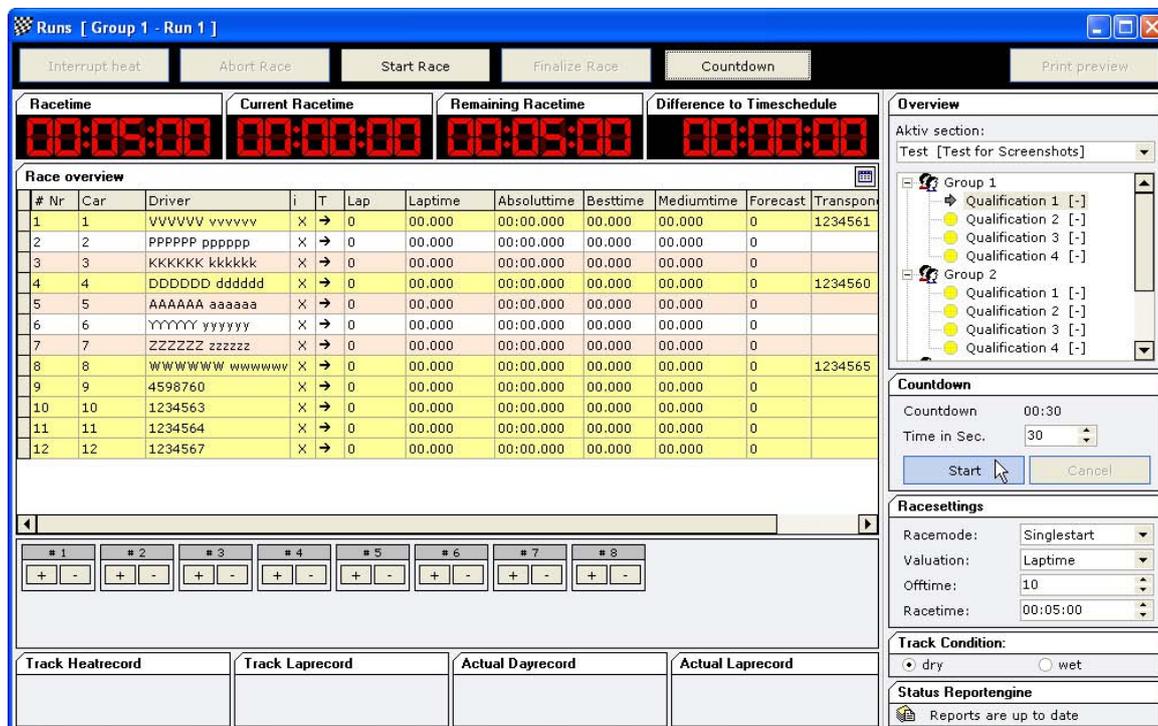
The screenshot shows the RCM software interface with a "Transponder logfile" dialog box open. The dialog displays a table of transponder data. The background shows the "Race overview" table with a yellow highlight on the row for driver 5 (AAAAAA aaaaaa). The "Transponder logfile" table has columns for Index, TX-Type, Car, Driver, Transponde, Accu, Hits, and Rec Nr.

Index	TX-Type	Car	Driver	Transponde	Accu	Hits	Rec Nr
1	Private	9	4598760	4598760	2	0	1
2	Private	10	1234563	1234563	2	0	2
3	Private	11	1234564	1234564	2	0	3
4	Private	12	1234567	1234567	2	0	4
5	Private	4	DDDDDD dddddd	1234560	2	0	5
6	Private	1	VVVVVV vvvvvv	1234561	2	0	6
7	Private	8	WWWWWW wwwwww	1234565	2	0	7

Вы также можете открыть журнал транспондеров с помощью кнопки “F4”. Здесь вы сможете увидеть, если все транспондеры назначены драйверам. Если автомобиль пересекает петлю и вы не видите имени в журнале транспондеров, а только номер транспондера (в обзоре заезда вы видите этот транспондер в последней колонке помеченный красным цветом), вы должны установить какой драйвер использует этот транспондер. Двойной щелчок по транспондеру (в обзоре заезда) откроет новое окно, отображающее всех драйверов, которые еще не пересекали петлю с зарегистрированным транспондером. Если вы знаете драйвера, вы можете легко назначить этот транспондер этому драйверу. Дважды щелкните по имени драйвера. Вы можете это сделать даже после старта заезда. Это означает, что вы можете стартовать заезд и назначить этот транспондер драйверу между отсчетами времени. Круги и время будут назначены драйверу и он не будет потерян. Если это персональный транспондер, он будет зарегистрирован в первом пустом поле настроек транспондера в данных драйвера. Если нет пустых полей, будет перезаписано первое поле. Если транспондер является выдаваемым, он будет назначен полю временного транспондера.

5.3 Обратный отсчет (Countdown)

Напрямую из RCM Server или с помощью опциональной программы RCM Voice вы можете автоматизировать процедуру старта. Нажатие кнопки “Countdown” открывает другое окно, где вы можете настроить время подготовки. Обратный отсчет запускается нажатием на кнопку “Start” в этом окне. Через звуковую карту в вашем компьютере через определенные промежутки времени объявляется оставшееся время. Далее, после истечения подготовительного времени, заезд стартует. Объявления могут быть определены в “Racemanagement/Messages/Announcements” в RCM Server или RCM Voice. Вы можете закрыть это окно повторным нажатием на кнопку “Countdown”.



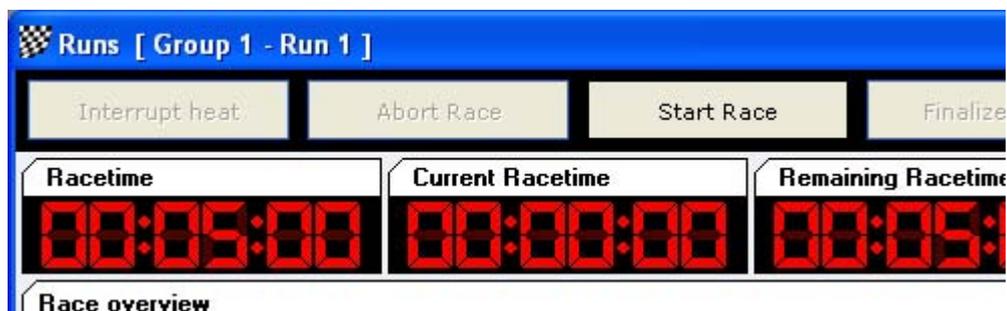
The screenshot shows the RCM Server interface with the following components:

- Buttons:** Interrupt heat, Abort Race, Start Race, Finalize Race, Countdown, Print preview.
- Racetime Summary:**
 - Racetime: 00:05:00
 - Current Racetime: 00:00:00
 - Remaining Racetime: 00:05:00
 - Difference to Timeschedule: 00:00:00
- Race overview table:**

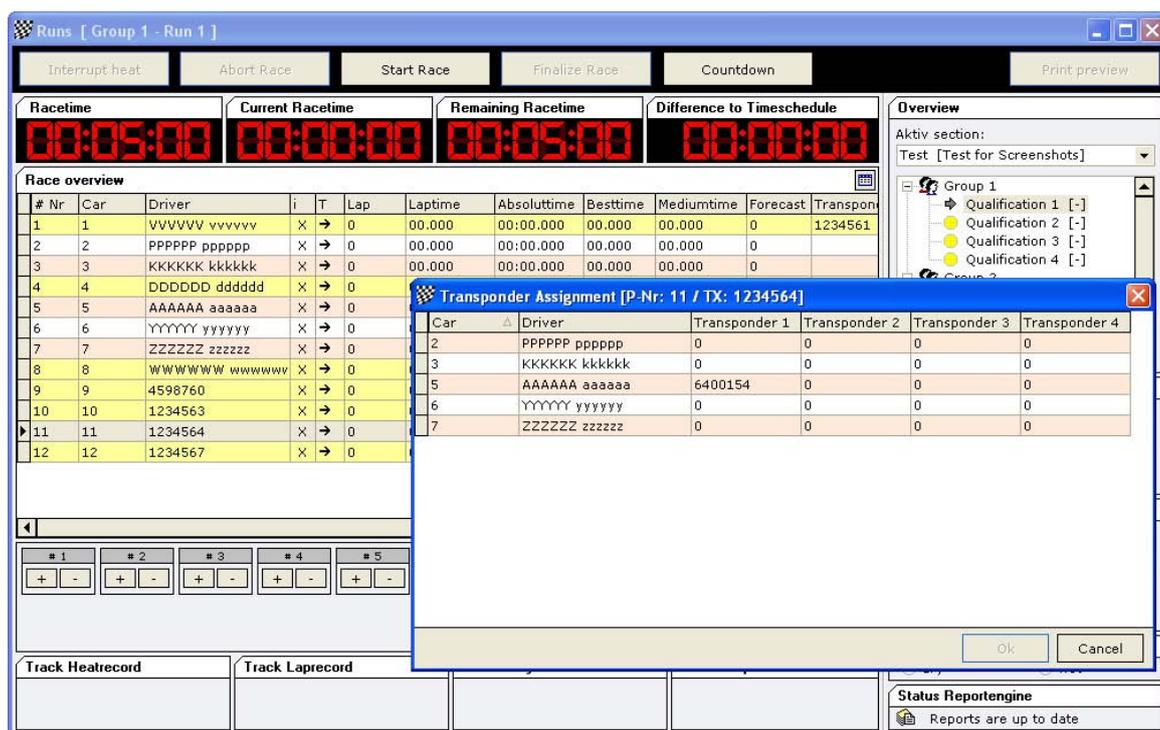
#	Nr	Car	Driver	i	T	Lap	Laptime	Absoluttime	Besttime	Mediumtime	Forecast	Transpon
1	1	VVVVVV	vvvvvv	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	1234561
2	2	PPPPPP	pppppp	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
3	3	KKKKKK	kkkkkk	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
4	4	DDDDDD	dddddd	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	1234560
5	5	AAAAAA	aaaaaa	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
6	6	YYYYYY	yyyyyy	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
7	7	ZZZZZZ	zzzzzz	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
8	8	WWWWWW	wwwwww	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	1234565
9	9	4598760		X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
10	10	1234563		X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
11	11	1234564		X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
12	12	1234567		X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	
- Overview:**
 - Group 1: Qualification 1 [-], Qualification 2 [-], Qualification 3 [-], Qualification 4 [-]
 - Group 2: Qualification 1 [-], Qualification 2 [-], Qualification 3 [-], Qualification 4 [-]
- Countdown:**
 - Countdown: 00:30
 - Time in Sec: 30
 - Buttons: Start, Cancel
- Racesettings:**
 - Racemode: Singlestart
 - Valuation: Laptime
 - Offtime: 10
 - Racetime: 00:05:00
- Track Condition:**
 - dry (selected), wet
- Status Reportengine:** Reports are up to date

5.4 Старт заезда

Вы стартуете заезд или финал нажатием на кнопку “Start Race” или нажатием на функциональную кнопку F5 (если вы не используете обратный отсчет). Согласно выбранному правилу, используется отдельный старт или групповой старт. Небольшая красная отметка в строке драйверов показывает время блокировки. В это время круги не будут учитываться, но прохождение будет регистрироваться в фоне. Это предотвращает запрещенное срезание поворотов.



Если теперь номер транспондера отображается в обзоре заезда, этот транспондер может быть назначен драйверу, как описывалось выше. Двойной щелчок по номеру транспондера открывает окно показывающее всех драйверов, которым может быть назначен этот транспондер. Круги и время, засеченные для этого транспондера, будут назначены драйверу и не будут потеряны.



Вы можете делать корректировки номеров транспондеров и частот для каждого драйвера, сделав правый щелчок по имени драйвера. Выберите в субменю, что вы хотите изменить. Но здесь вы должны ввести информацию. Если активизирован “Teamcup” (командный кубок) в “Settings/Timekeeping”, вы увидите в правой колонке под “Additional Options” “Teamcup Lapoverview”. Щелчок по этому тексту откроет окно, отображающее результаты командного кубка.

5.5 Контрольные инструменты во время активного заезда

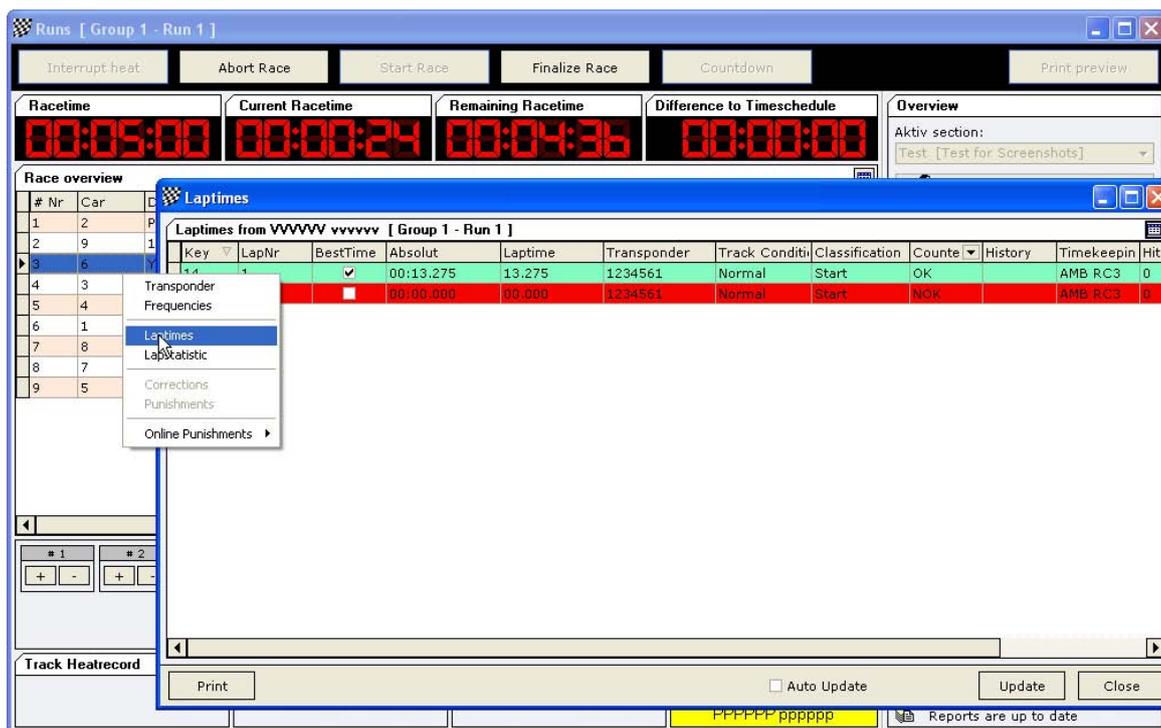
5.5.1 Время заезда (Race time)

Сверху окна обзора заезда отображается длительность заезда (race time), текущее время заезда (current racetime) и оставшееся время заезда (remaining racetime). Если вы активизировали отображение отклонения от расписания в "Settings/Timekeeping/Timeschedule", также будет отображаться отклонение от расписания.



5.5.2 Время кругов (Lap times)

Сделайте правый щелчок по имени драйвера и выберите из субменю "Laptimes". В новом окне отобразится все время кругов и легко может быть проверено. Кроме того, вы можете открыть статистику кругов (lap statistic) для каждого драйвера. Статистика показывает время кругов в графическом виде и может быть напечатана.

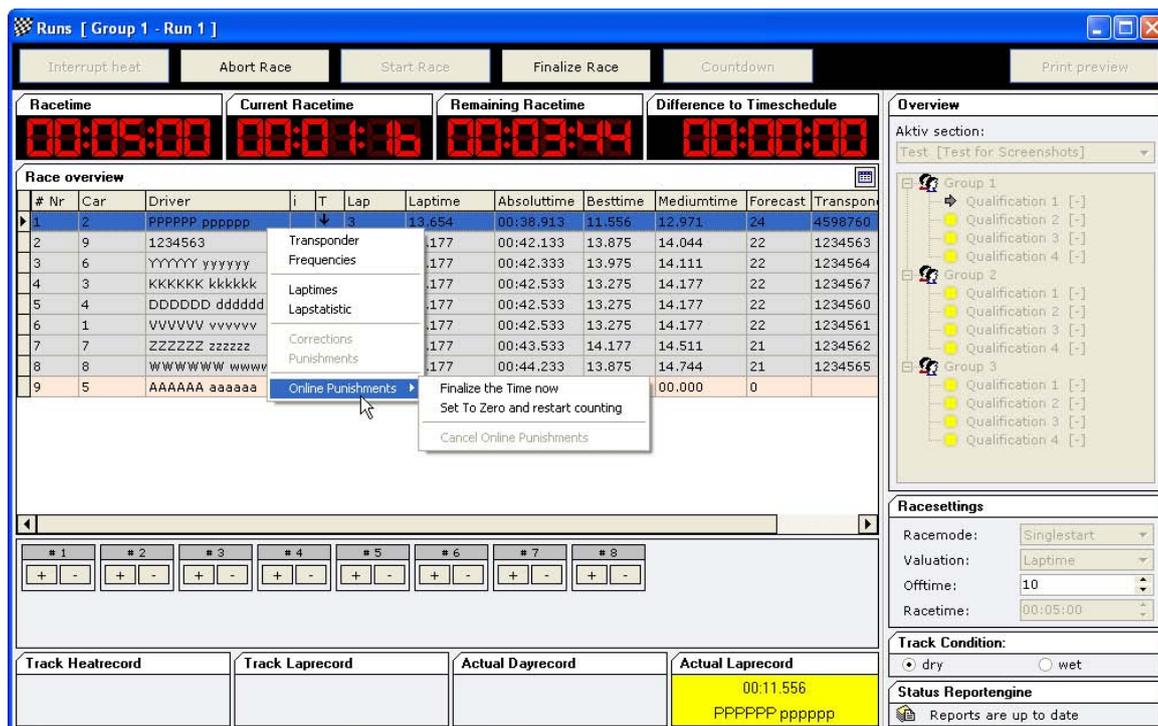


5.5.3 Оперативные корректировки

Во время хронометража заезда, меню корректировок недоступно. Вы можете только вручную корректировать количество кругов для конкретного драйвера. В окне ниже обзора заезда вы найдете переключатели для каждого драйвера. Номером, идентифицирующим переключатель, является номер пилота, когда он доступен. Если номер пилота не установлен, отображается номер автомобиля. Вы можете добавлять круги (щелчком по значку "+") или вычитать круги (щелчком по значку "-").



Эти действия будут записываться в журнал и регистрироваться как корректировки. Мы не рекомендуем вручную подсчитывать круги драйвера для всего заезда. Лучше будет информировать драйвера, что у него нет транспондера в его автомобиле, и что он должен исправить эту ситуацию. Круги подсчитанные вручную будут помечены в листе результатов. Из субменю, которое можно получить через правый щелчок по имени драйвера, вы можете получить доступ к оперативным штрафам.



“Set to zero and restart counting”: Устанавливает количество кругов драйвера в 0 и снова начинает отсчет.

“Finalize the time now”: Заезд завершается для этого драйвера и дальнейшие круги не учитываются. Уже пройденные круги сохраняются.

“Track condition”: Вы можете установить условия трассы в сухие или влажные, во время заезда. Время кругов будет помечено “wet” (влажно) или “dry” (сухо). Вы можете также установить условия трассы после заезда. Сделайте правый щелчок по заезду в “Overview” и выберите из меню Dry- или Wet-Rating.

5.6 Отмена заезда (Abort a race)

Если вы должны отменить заезд по необходимым причинам, вы можете это сделать нажав на кнопку “Abort Race”. Заезд будет отменен, если вы подтвердите это еще раз. Все результаты будут установлены в 0.



5.7 Окончание заезда (Finalize race)

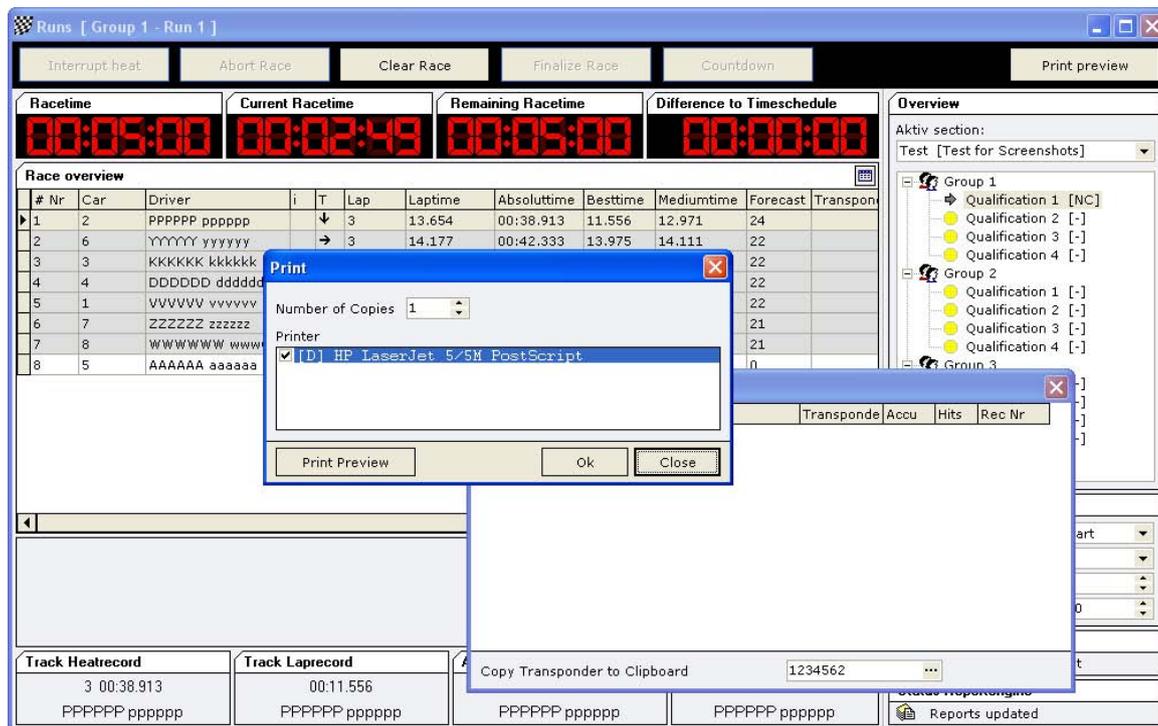
После окончания времени заезда, последний круг всех драйверов будет подсчитан и все драйверы, которые финишировали заезд, будут помечены голубым цветом в обзоре заезда. После того, как все драйверы финишировали свой заезд, вы нажимаете кнопку “Finalize Race”. Заезд также будет финиширован после дополнительного времени (follow-up time).



Сначала вы должны подтвердить новые записи (если они есть в этом заезде). Новые записи будут сохранены в инвентарных данных связанных с трассой и напечатаны на листе результатов. RCM Server поддерживает четыре различных типа записей: текущий лучший круг (actual best lap), текущий лучший результат (actual best result), лучший круг на трассе (best lap ever on this track), лучший результат на трассе (best result ever on this track). Результаты сохраняются, и согласно настройкам базы данных выполняется резервное копирование. Теперь генерируются все необходимые отчеты. Этот процесс может занять несколько секунд, продвижение отображается в небольшом окне. Отобразится меню печати, и после печати вы готовы к следующему заезду.

5.7.1 Печать результатов

Когда заезд финишировал, отобразится меню печати. Вы можете выбрать принтер и количество копий.



Кроме того, вы можете выбрать предварительный просмотр или непосредственно печать результатов. Если вам нужна другая копия результатов, вы можете напечатать ее с использованием кнопки "Print Preview" в верхнем правом углу окна "Overview".

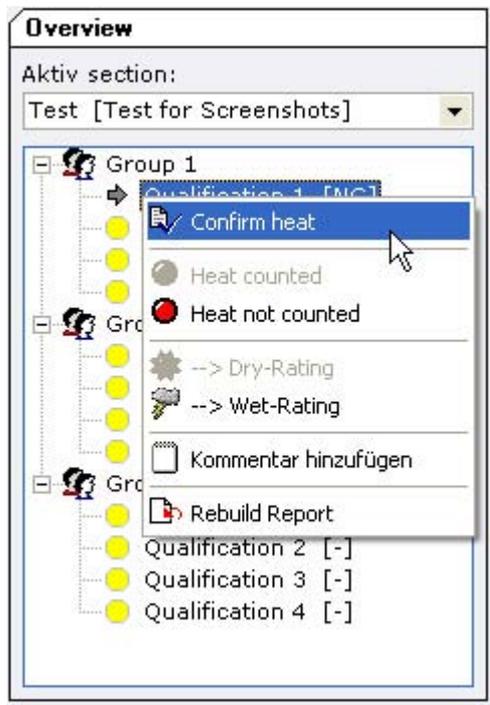
Если печатается номер транспондера вместо имени драйвера, выделите этот заезд в правой колонке "Overview", сделайте правый щелчок по заезду и выберите "Rebuilt report". Номера транспондеров теперь будут удалены.

Лист результатов также может быть напечатан в меню печати "Display/Overview" (кнопка F2).

5.7.2 Подтверждено - не подтверждено (Confirmed - not confirmed)

Это используется для технической инспекции. Во время квалификации нет необходимости подтверждать заезд. Но во время финалов эта возможность будет использована для продвижения драйверов в следующий более высокий финал. Только если финал подтвержден, драйверы могут продвигаться выше. Если должны сделать корректировки результатов финала, вы должны повторно подтвердить этот финал. Вы подтверждаете заезд/финал с помощью правого щелчка по заезду/финалу в разделе "Overview". Выберите из меню "Confirm". Когда подтверждается субфинал, продвижение драйверов вверх будет выполняться автоматически RCM Server.

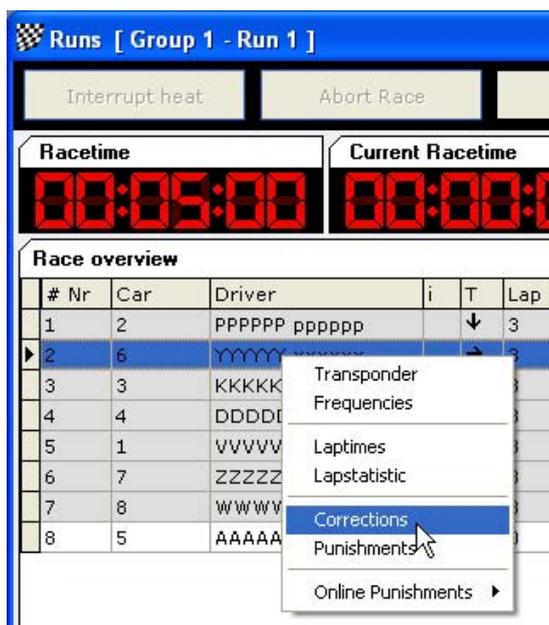
Если имеются конфликты по частоте в более высоком субфинале из-за продвижения драйверов, вы увидите сообщение об ошибке с конфликтом по частоте.



“Heat not counted”: В том же меню вы найдете опцию, что этот заезд не будет учитываться. Результат остается и может быть напечатан, но этот результат не используется для списка позиций или для общего результата. Если необходимо, вы можете отменить эту установку выбором из меню опции “Heat Counted”.

5.8 Корректировки (Corrections)

В обзоре заезда и после финиширования заезда, вы делаете правый щелчок по драйверу и выбираете из субменю “Corrections”.



Комментарий жюри добавится автоматически. Вы можете сделать изменения в результатах заезда по кругам и в целом.

Corrections
✖

Driver : YYYYYY yyyyyy

Modified Result	Origin Result
Laps: <input style="width: 80%;" type="text" value="3"/>	Laps: <input style="width: 80%;" type="text" value="3"/>
Endtime: <input style="width: 80%;" type="text" value="00:00:42.333"/>	Endtime: <input style="width: 80%;" type="text" value="00:00:42.333"/>
Besttime: <input style="width: 80%;" type="text" value="00:13.975"/>	Besttime: <input style="width: 80%;" type="text" value="00:13.975"/>
Besttime [N]: <input style="width: 80%;" type="text" value="00:00.000"/>	Besttime [N]: <input style="width: 80%;" type="text" value="00:00.000"/>

Jury Notes

Automatic Commentary:	Commentary:
<div style="border: 1px solid gray; height: 40px;"></div>	<div style="border: 1px solid gray; height: 40px;"></div>

List of Corrections

Отдельные круги могут быть установлены недействительными. Для выполнения этого, нажмите на кнопку с тремя точками справа от строки ввода для лучшего времени (besttime). Откроется окно с временем кругов. Сделайте правый щелчок по кругу и выберите из меню "Lock Lap".

После корректировок генерируются все необходимые отчеты и списки позиций. Это обеспечивает актуальность списков позиций.

Если вы сделали некоторые корректировки по ошибке, вы можете отменить их, нажав на кнопку "Restore".

На напечатанных листах корректировки помечены одной буквой:

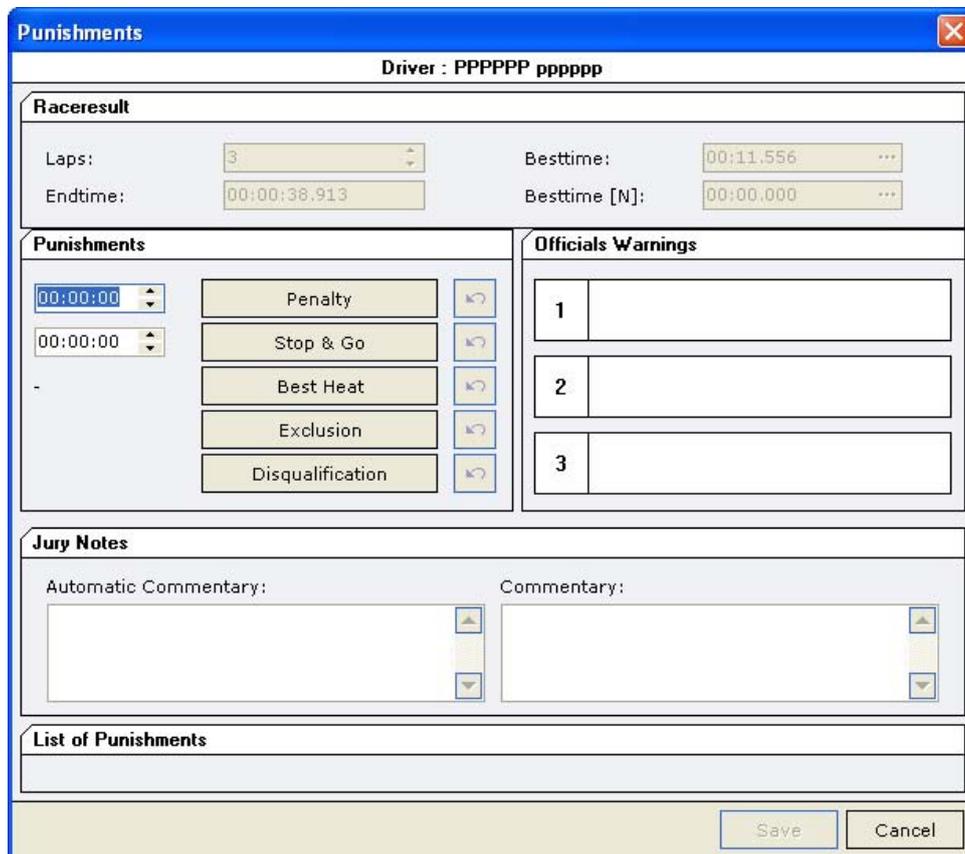
L - означает корректировку кругов (laps)

E - означает корректировку времени

B - означает корректировку лучшего времени (best time).

5.9 Штрафы (Punishments)

Сделав правый щелчок по драйверу в обзоре заезда, вы увидите субменю, где вы можете выбрать “Punishments”. Откроется окно подобное окну корректировок. Здесь вы найдете штрафы основанные на правилах EFRA и IFMAR, а также некоторых других федераций.



Предупреждения могут быть введены и сохранены. Следовательно, вы знаете в любой момент сколько предупреждений имеется у драйвера. Вы можете отменить любой штраф с помощью кнопки справа от кнопки штрафа. RCM Server поддерживает следующие штрафы:

“Penalty” (пенальти): Это штраф по времени и время должно быть введено слева от кнопки “Penalty”.

“Stop & Go” (стоп энд гоу): Это используется, если драйвер не может завершить штраф “stop & go”. Слева вы должны ввести количество секунд. Настроенное время в секундах с левой стороны уменьшится и круги уменьшаться на 1, когда секунды больше, чем время окончания (end time) после длительности заезда. В противном случае время добавится.

“Best heat” (лучший заезд): Лучший заезд драйвера не будет учитываться. Это рассчитывается заново после каждого раунда заездов. Эта опция может использоваться неоднократно, например, если вы также не хотите учитывать второй лучший результат драйвера.

“Exclusion” (исключение): Результат этого заезда устанавливается в 0.

“Disqualification” (дисквалификация): Драйвер исключается из соревнования. результаты не входят в список позиций. Дисквалификация может быть назначена в любой момент. Когда вы делаете это во время квалификации, драйвер больше не входит в список позиций и не может участвовать в финалах. Когда вы делаете это в финалах, драйвер не может продвигаться в следующий финал, и продвигается следующий лучший драйвер. Когда вы дисквалифицируете драйвера в конце соревнования, драйвер изымается из списков позиций и следующие драйверы перемещаются на одно место вверх.

“Warnings 1 - 3” (предупреждения): Вы можете написать комментарий для официальных предупреждений. Предупреждения сохраняются и в любой момент видно, сколько предупреждений имеется у драйвера.

“Automatic Commentary”: Все штрафы автоматически записываются и результируются в автоматическом комментарии в примечаниях жюри. Этот комментарий будет напечатан на листе результатов.

“Commentary”: Может быть добавлен дополнительный комментарий и он регистрируется на листе результатов.

5.10 Повторный старт заезда

Если вам необходимо повторно стартовать заезд/финал (по любым причинам), вы должны выбрать заезд в обзоре заезда в правой колонке. Перед тем, как вы сможете снова стартовать этот заезд, вы должны нажать на кнопку “Clear Race”. Вы должны подтвердить вопрос “Really to clear the race”, нажав на кнопку “Ok”, перед тем, как результаты финишировавшего заезда будут удалены. Теперь вы можете повторно стартовать заезд/финал.



6 Сортировка финалов

После финиша заезда вы можете выполнить сортировку финалов в “Arrangement/Finals”.



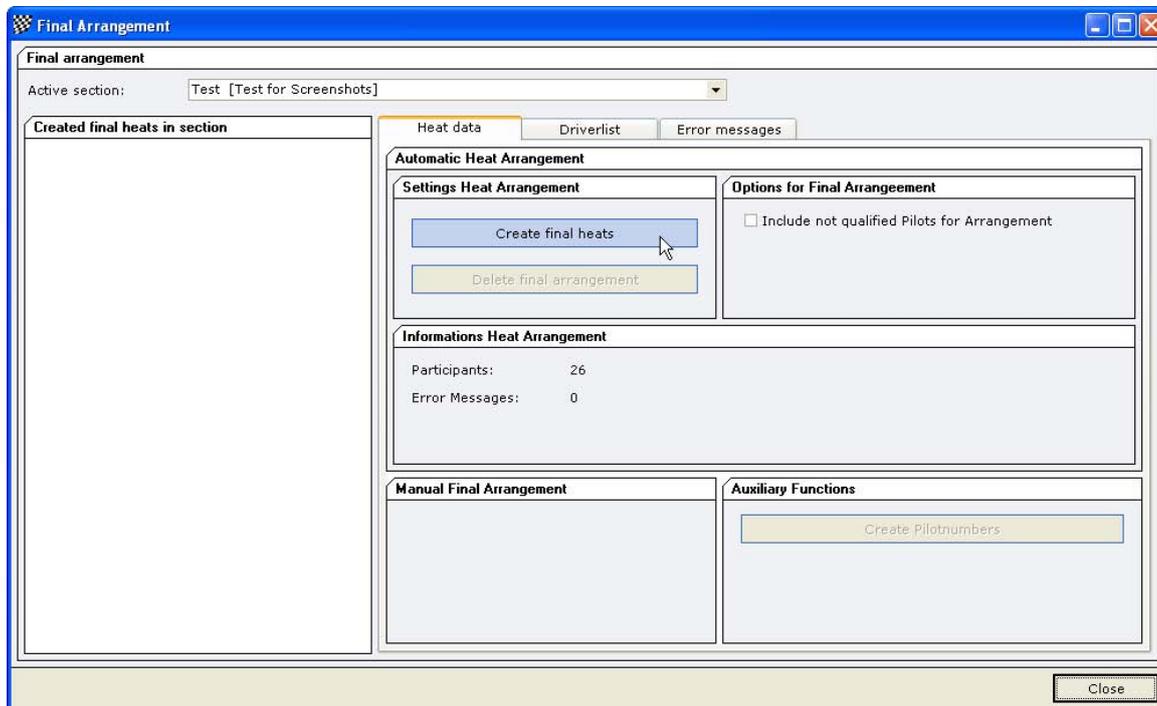
Перед созданием финалов, вы можете видеть на закладке “Driver” список всех драйверов имеющих действительную квалификацию для финалов (в зависимости от правила для выбранной секции). Перед сортировкой финалов, вы можете указать, должны ли не квалифицированные пилоты включаться в сортировку или нет.

На закладке “Heat data” вы можете сейчас нажать на кнопку “Create final heats” и сортировка всех финалов будет автоматически выполнена согласно правилу выбранной секции и результату квалификации. На закладке “Errormessages” вы видите проблемы с частотами. Это может быть разрешено, как описано в сортировке квалификационных заездов.

Вы можете изменять порядок драйверов в финалах простым перетаскиванием драйвера в другое положение. Но, имейте в виду, что программа может некорректно обсчитывать этих драйверов, когда эти драйверы будут перемещаться из нижнего в более высокий финал. Вы должны корректировать это вручную.

Распечатка сортировки финалов выполняется через меню “Overview/Print”.

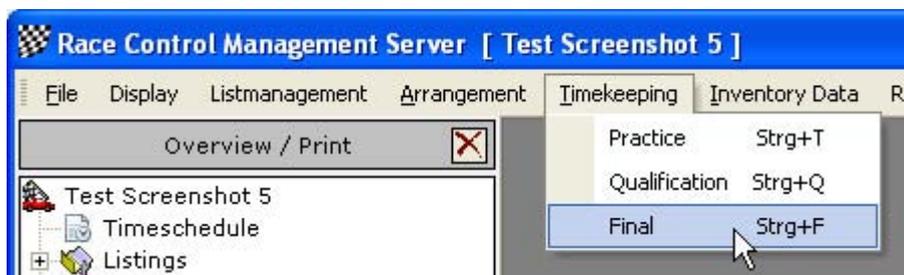
Примечание: Все корректировки в квалификационных заездах, которые затрагивают список позиций, должны быть завершены до сортировки финалов. Если вы уже отсортировали финалы и вынуждены сделать корректировку в квалификационных заездах, удалите сортировку финалов и создайте новые финальные заезды.



7 Старт финалов

Это выполняется в "Timekeeping/Finals". Относительно хронометража, обратитесь к объяснениям в "Старт заезда". Имейте в виду, что когда вы используете формат рождественского дерева, продвижение драйверов из одного субфинала в другой выполняется RCM Server, когда вы подтверждаете субфинал.

Список позиций финала может быть напечатан через меню печать, как описывалось выше.



8 Заключение

Мы надеемся, что вам понравится RCM Server. Обратитесь к руководству пользователя RCM Server для детальных описаний всех функций.

Если у вас есть любые вопросы или проблемы, свяжитесь с нами. Просто напишите e-mail на адрес support@rc-timing.ch. Не забудьте включить название программы и номер версии, которую вы используете. Это поможет нам ответить на ваш вопрос без задержек. Если вы неизвестны нам как контактное лицо одного из покупателей, мы должны также знать номер контракта.

RC-Timing
Felix Romer
Im oberen Gern 59
CH-8409 Winterthur