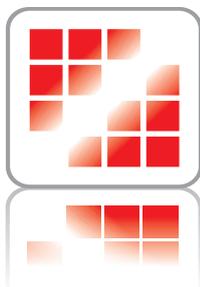


RCM

Race Control Management

Руководство пользователя

RCM Ultimate



RCM-Timing

Руководство пользователя RCM Ultimate - версия 1.4.15.64

Автор перевода: Владислав Ярополов

Содержание

1	Введение	7
2	Установка RCM Ultimate	8
2.1	Регистрация	10
2.2	Совместимость со старыми версиями	11
3	Первые шаги	11
3.1	Инвентарные данные	11
3.1.1	Какой чемпионат	11
3.1.2	Какие правила?	12
3.1.3	Какие классы	12
3.1.4	Кто организатор, какая трасса	12
3.1.5	Какой транспондер	12
3.1.6	Какие пилоты	12
3.2	Настройка соревнования	13
3.2.1	Создание нового соревнования	13
3.2.2	Обзор заезда	16
3.2.3	Старт заезда	16
3.2.4	Печать результатов	17
4	Основы обращения с программой	18
4.1	Отображение полей в таблицах	18
4.2	Поля ввода	19
4.3	Перетянуть и сбросить	19
4.4	Поиск/навигация в таблицах	20
5	Файл	21
5.1	Новое соревнование	21
5.2	Загрузить соревнование	22
5.3	Удалить соревнование	23
5.4	Закрыть загруженное соревнование	23
5.5	Закрыть	23
6	Показать	24
6.1	Обзор/печать	24
6.1.1	Список пилотов и другие статичные данные	25
6.2	Протоколы	28

Программное обеспечение и руководство защищены авторским правом. Использование ограничено лицензионным контрактом и его определениями. Не разрешается копировать или использовать программное обеспечение без разрешения RC-Timing, Швейцария. Все права защищены. Не разрешается переиздавать или использовать программное обеспечение, этот документ или его части для других целей без письменного разрешения RC-Timing.

Авторское право 2005 - 2010

RC-Timing

Winterthur, Switzerland

6.2.1	Журнал транспондеров	28
6.2.2	Системные сообщения	29
6.3	Мониторинг	30
6.3.1	Сеть	30
6.3.2	База данных	30
7	Управление списками	31
7.1	Классы	31
7.2	Пилоты	32
7.2.1	Добавление пилота к списку пилотов	33
7.2.2	Удаление пилота из списка пилотов	34
7.2.3	Добавление пилотов из архива	35
8	Формирование заездов	35
8.1	Тренировка	36
8.1.1	Формирование заездов	36
8.1.2	Дополнительные функции	38
8.1.3	Список пилотов	39
8.1.4	Сообщения об ошибках	39
8.2	Квалификация	40
8.2.1	Формирование заездов	40
8.2.2	Дополнительные функции	42
8.2.3	Список пилотов	43
8.2.4	Сообщения об ошибках	43
8.3	Финал	44
9	Хронометраж	45
9.1	Подготовка заезда	45
9.2	Время прогрева и проверка транспондеров	47
9.3	Обратный отсчет	48
9.4	Старт заезда	48
9.5	Контрольные инструменты во время активного заезда	50
9.5.1	Время заезда	50
9.5.2	Время кругов	50
9.5.3	Оперативные корректировки	51
9.6	Отмена заезда	52
9.7	Окончание заезда	52
9.7.1	Печать результатов	53
9.7.2	Подтверждено - не подтверждено	54
9.8	Корректировки	54
9.9	Штрафы	56
9.10	Повторный старт заезда	58
9.11	Отключение электропитания	58
9.12	Черный список транспондеров	58
10	Инвентарные данные	59
10.1	Соревнования	60
10.1.1	Детали соревнования	60
10.1.2	Детали на MyRCM	61

10.1.3	Детали класса	62
10.1.4	Детали логотипа отчетов	62
10.1.5	Детали нижнего колонтитула	63
10.1.6	Детали отчетов.	64
10.1.7	Сохранить.	64
10.2	Клубы	65
10.3	Команды	66
10.4	Персоналии	67
10.4.1	Персональные данные	67
10.4.2	Персональные данные по классам.	69
10.5	Классы	72
10.6	Транспондер.	73
10.7	Организатор - трассы.	74
10.7.1	Организатор	74
10.7.2	Трассы	75
10.8	Правила	77
10.8.1	Основы правил	77
10.8.2	Достоверность правила	80
10.8.3	Правила тренировки	81
10.8.4	Правила квалификаций	84
10.8.5	Режим старта	87
10.8.6	Очки в заездах.	88
10.8.7	Правила финалов	90
10.8.8	Субфиналы и главный финал	91
10.8.9	Субфиналы и главный финал (ABC Mixmode)	93
10.8.10	Финалы	94
10.8.11	Правила подсчета очков для чемпионата	95
10.8.12	Завершение конфигурирования правил	96
10.9	Очки.	96
10.9.1	Добавление новой схемы очков	97
10.10	Порядок старта	98
10.11	Постоянные данные	99
10.11.1	Страны	99
10.11.2	Частота	100
10.11.3	Федерации.	101
10.12	Архивирование данных	103
10.12.1	Персоналии	103
11	Управление соревнованием	104
11.1	Обзор.	104
11.2	Корректировки	105
11.3	Мастерство.	105
11.4	Редактор чемпионата	106
11.5	Соревнование	108
11.5.1	Расписание.	109

11.5.2	Отчеты анализа соревнования	112
11.6	Замены	113
11.6.1	Замена пилота	113
11.6.2	Замена класса	114
11.7	Сообщения	115
11.7.1	Объявления.	115
11.7.2	Тикерные сообщения	116
12	Настройки	117
12.1	Язык	117
12.2	Интерфейсы	118
12.2.1	Система/Принтер	118
12.2.2	Декодер АМВ	119
12.2.3	WWW	120
12.2.4	Интерфейс	121
12.2.5	База данных/Настройки	123
12.3	Настройки	124
12.3.1	RCM/Основные	124
12.3.2	RCM/Цветовая схема заезда	125
12.3.3	Системные	125
12.3.4	Отображение	126
12.3.5	Инвентарные данные/Лицензирование	127
12.3.6	Сортировка/Участник	128
12.3.7	Управление данными	128
12.3.8	Уникальные ключи	129
12.4	Хронометраж	130
12.4.1	Хронометраж/Основные	130
12.4.2	Хронометраж/Раздельный старт	131
12.4.3	Хронометраж/Сообщения	131
12.4.4	Отчеты	131
12.4.5	Расписание/Завершение заезда	132
12.4.6	Расписание/Выбор заезда	132
12.4.7	Расписание/Старт заезда	132
12.4.8	Расписание/Лучшее время	133
12.4.9	Расписание/Печать	133
12.4.10	Объявления/Номер пилота	134
12.4.11	Дополнительно/Командный кубок	134
12.5	Дополнительные функции	135
12.5.1	Mylaps	135
12.5.2	Поддержка терминала ChipCard	135
13	Инструменты	136
13.1	Набор транспондеров	136
13.2	Объявления [активно]	137
13.3	Автоматическое управление соревнованием [активно]	137
13.4	Поиск	138

13.4.1	Пилот	138
13.4.2	Транспондер	139
13.4.3	Частота	139
13.5	Удаление	140
13.5.1	Удаление номеров пилотов	140
13.5.2	Удаление временного транспондера	140
13.6	Сброс	141
13.6.1	Сброс значений мастерства	141
13.6.2	Сброс значений уровня	141
13.7	Редакторы	142
13.7.1	Перевод	142
13.7.2	Изменение текста	143
13.7.3	Создание нового языкового набора	144
13.7.4	Объявления	145
13.8	Шаблоны	146
13.8.1	Редактор отчетов	146
13.8.2	Редактор стилей	150
13.8.3	Редактор шаблонов	151
13.9	Данные федераций	152
13.9.1	Импорт	152
13.9.2	Экспорт	153
13.10	Управление данными	155
13.10.1	Импорт	155
13.10.2	Экспорт	159
13.10.3	Экспорт данных в MyLaps	162
13.11	MyRCM	162
13.11.1	Синхронизация данных (Server > RCM)	162
14	Окна	163
15	Помощь	163
15.1	Помощь по программе	163
15.2	История изменений	164
15.3	Обновления	165
15.4	Информация	166
16	Заключение	166
A	Приложение, лист результатов	167
B	Приложение, концепция RCM Ultimate	168
C	Приложение, обзор функций RCM Ultimate	169
D	Приложение, новые возможности RCM Ultimate v1.4.15.64	173

1 Введение

Добро пожаловать в RCM Ultimate, развитое программное обеспечение для хронометража и управления соревнованиями. RCM Ultimate является оптимальным решением для клубов или отдельных личностей в целях организации любых соревнований, от небольшого клубного соревнования до Мирового Чемпионата.

Обзор возможностей:

- * Администрирование пилотов, включая статистическую информацию, членство в клубе и членство в команде
- * Администрирование лицензий пилотов
- * База данных для кодов стран, частот и федераций
- * Обширные настройки правил
- * Автоматическое и ручное формирование тренировок, квалификаций и финалов в соответствии с различными критериями, например мастерство пилота
- * Полуавтоматическое создание расписаний
- * Широкий выбор управляющих инструментов во время заезда
- * Администрирование штрафов и предупреждение
- * Результаты соответственно кругам и времени для тренировок, квалификаций и финалов
- * Лучшее время в тренировках и квалификациях
- * Система очков в тренировках, квалификациях и финалах
- * Автоматическое формирование финалов согласно правилам для электромоделей и моделей с ДВС
- * Несколько списков участников, включая списки с частотами, номерами транспондеров и без них
- * Командные результаты
- * Несколько разных рейтинг-листов
- * Результаты, включая время кругов
- * Управление чемпионатами, включая результаты
- * Архивы данных
- * Импорт и экспорт данных, включая интерфейс к другим программам (например, MS Excel)
- * Автоматические голосовые объявления
- * Ручной и автоматический контроль очередности
- * Автоматический контроль второй системы хронометража

Концепцией RCM Ultimate является клиент-серверная архитектура. Для устранения перегрузки RCM Ultimate сложными и частично специфическими для потребителя функциями, не относящимся к хронометражу, были выпущены клиентские программы, которые подключаются к RCM Ultimate. Для использования этих клиентов вы должны использовать локальную сеть. RCM Publisher (публикация результатов в технической зоне), RCM Voice (голосовые объявления), RCM Signal (управление световыми и звуковыми сигналами) и RCM Registration (администрирование данных пилотов) поддерживают RCM Ultimate и могут помочь вам с организацией соревнований.

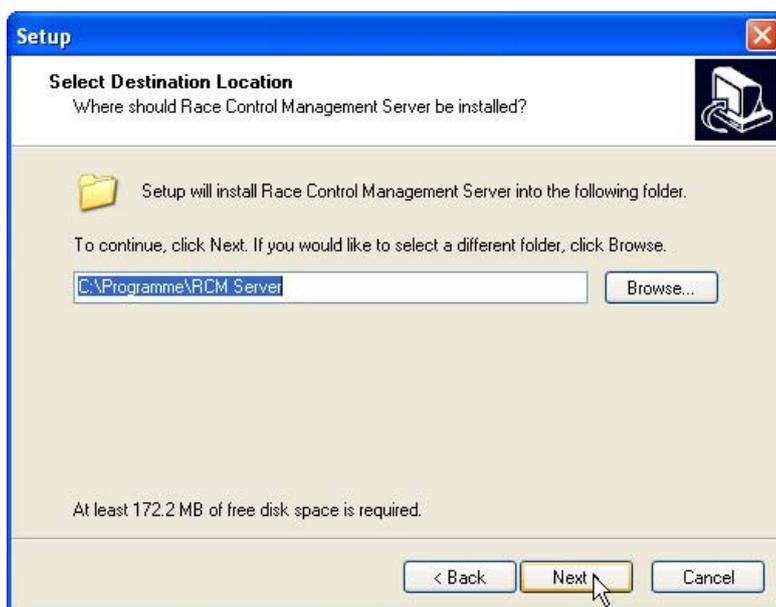
2 Установка RCM Ultimate

RCM Ultimate поставляется в виде исполняемого файла установки. При установке RCM Ultimate в первый раз, вам необходимо использовать полную версию. В противном случае вы можете использовать версию для обновления. Для запуска установки вам необходимо запустить файл установки (двойной щелчок в Проводнике по файлу с именем наподобие “RCM.Ultimate (v1.4.5.123-F)” или используйте строку запуска главного меню Windows). Перед запуском обновления мы рекомендуем сделать полную резервную копию папок RCM Ultimate. Не удаляйте эти папки или файлы в них.

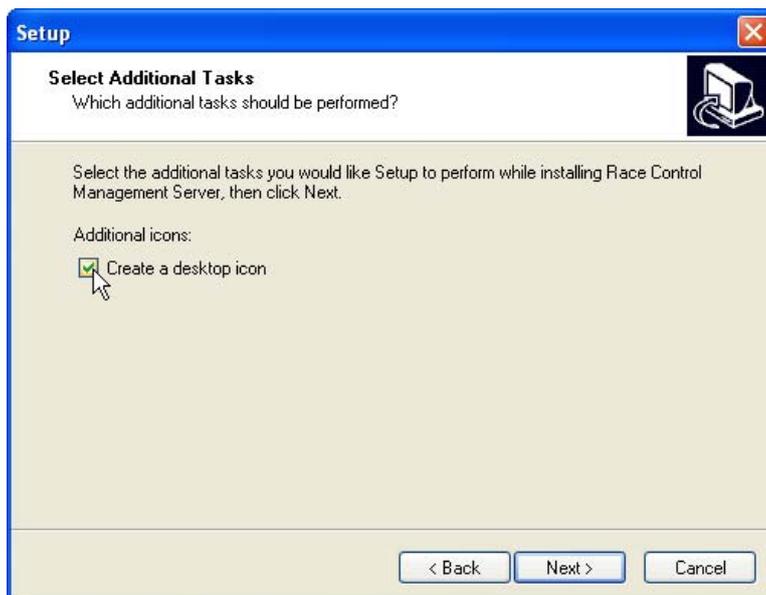
Имейте в виду, что версия обновления как правило новее, чем полная версия. Если вы устанавливаете RCM Ultimate в первый раз, вы должны запустить обновление сразу после установки полной версии.



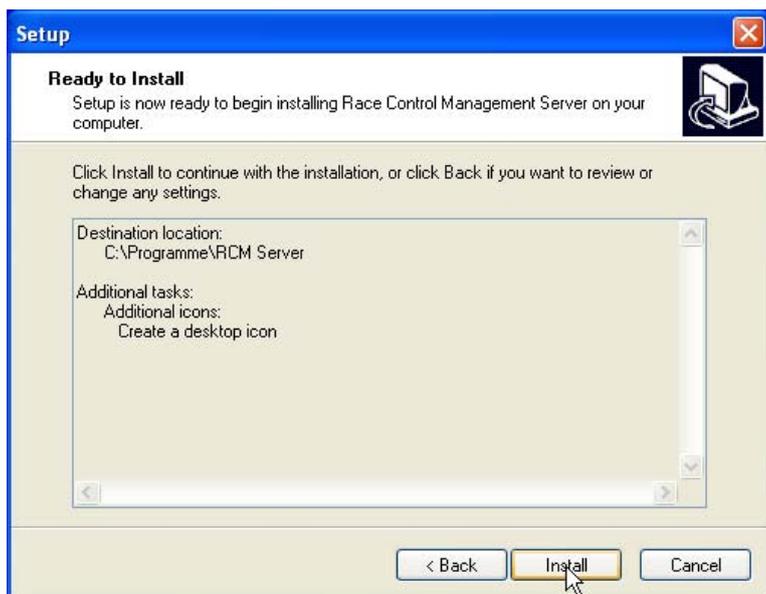
После экрана приветствия (нажмите здесь на “Next”), следующее окно покажет каталог назначения. Как правило это будет C:\program files\RCM Ultimate. Вы не должны это менять, за исключением специальных причин.



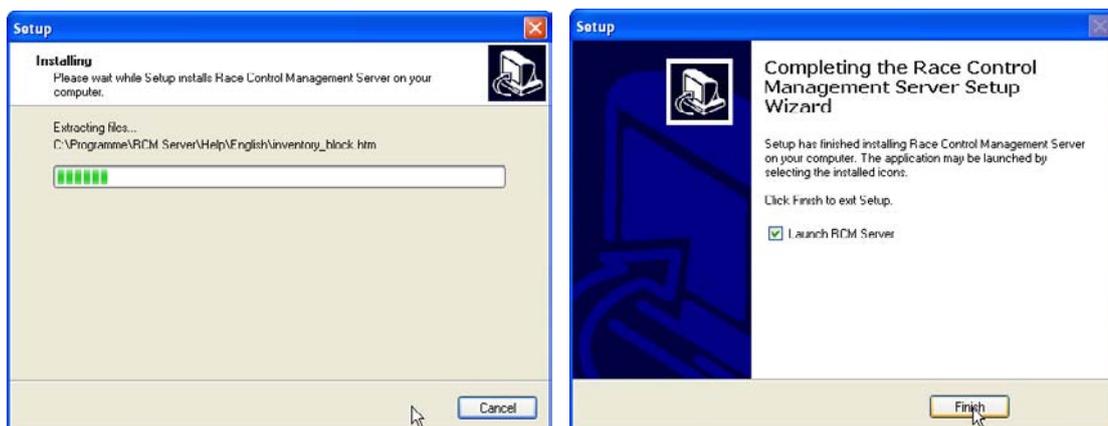
Снова нажмите на “Next” и в следующем окне вы можете определить, будет ли установка создавать иконку на рабочем столе для запуска RCM Ultimate.



Следующее окно покажет сводку действий программы установки.

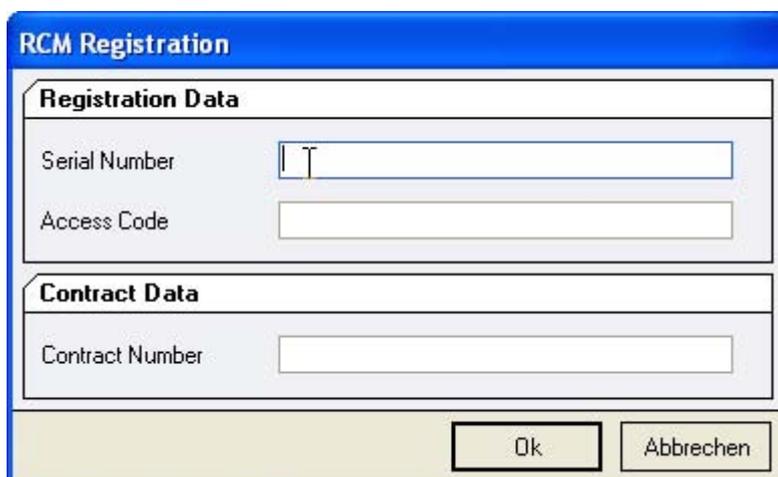


Нажав на “Install” вы запустите процесс установки.



2.1 Регистрация

Для активизации программы вам необходим номер контракта (contract number), серийный номер (serial number) и код доступа (access code). Вы получите эту информацию вместе с вашим заказом от RCM. При первом запуске, вы должны ввести эту информацию, чтобы вы смогли использовать программу.

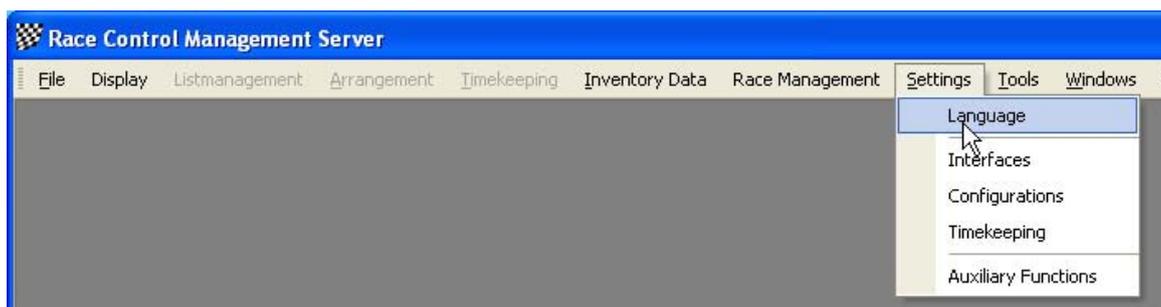


The image shows a dialog box titled "RCM Registration". It contains two sections: "Registration Data" and "Contract Data".

- Registration Data:** Includes a "Serial Number" field with a cursor, and an "Access Code" field.
- Contract Data:** Includes a "Contract Number" field.

At the bottom of the dialog are two buttons: "Ok" and "Abbrechen".

Язык программы по умолчанию установлен в английский (English). Для изменения языка обратитесь к "Settings/Language" далее в этом руководстве.



2.2 Совместимость со старыми версиями

Все версии RCM совместимы назад со старыми версиями. При выборе соревнования созданного в старой версии RCM Ultimate, текущая версия обновит базу данных и добавит все необходимые конфигурационные файлы для корректного проведения соревнования в текущей версии. Вы не можете использовать эти обновленные данные со старой версией RCM Ultimate.

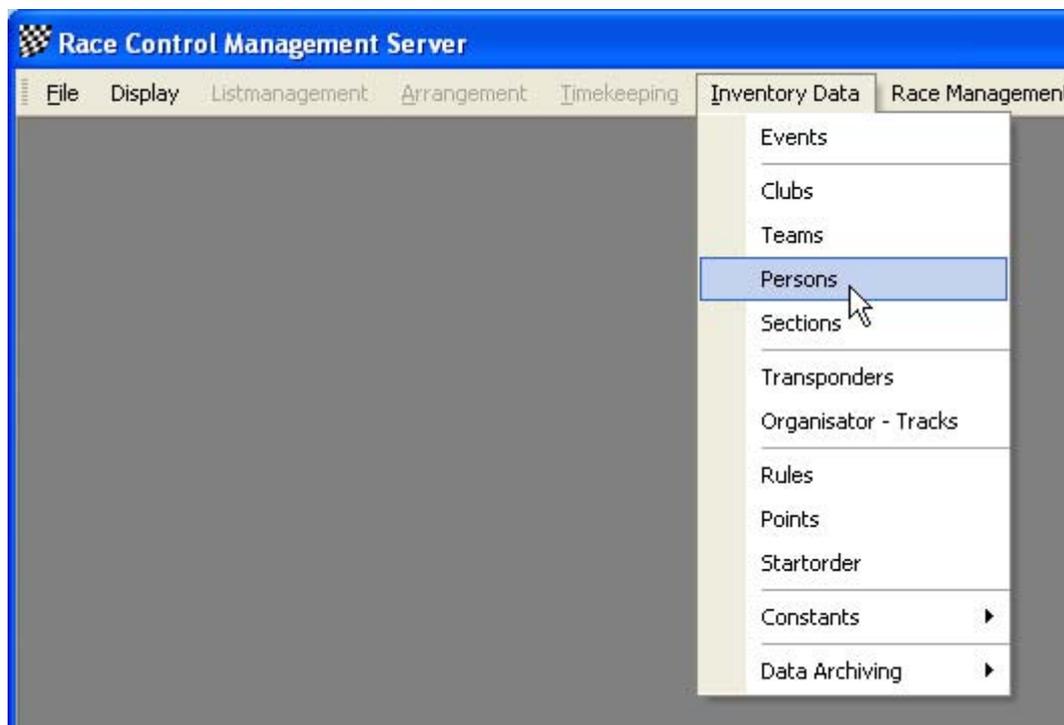
3 Первые шаги

RCM Ultimate является очень дружелюбной и вы ознакомитесь с управлением достаточно быстро. Перед тем, как вы сможете использовать программу, необходимо ввести некоторые данные необходимые для начала соревнования. Мы рекомендуем, чтобы вы сначала ознакомились с этой главой.

3.1 Инвентарные данные

Данные, управляемые RCM Ultimate, соотносятся друг с другом. Поэтому важно, чтобы все основные данные были введены перед тем, как вы стартуете соревнование. Обратитесь к соответствующим главам в этом руководстве.

- * Является ли это соревнование чемпионатом?
- * Какие нужны правила?
- * Какие классы будут участвовать?
- * Кто является организатором и какая трасса будет использоваться?
- * Какой набор транспондеров будет использоваться?
- * Какие пилоты будут участвовать?



3.1.1 Какой чемпионат

Вам необходима схема начисления очков перед тем, как вы сможете оценивать заезды в чемпионате. Эта схема описывает количество очков, которые пилот получает в результатах чемпионате согласно оценке заездов.

3.1.2 Какие правила?

Мы рекомендуем, чтобы вы создали правило для каждого класса. Это правило описывает полный формат соревнования. Вы определяете порядок заездов, квалификации, время заезда, как оцениваются заезды и финалы, и как запускаются финалы. Часть правила является также схемой начисления очков для чемпионата.

3.1.3 Какие классы

Вы должны ввести все необходимые классы. Если класс не существует, вы должны его создать. Важно назначить классу подходящее правило.

3.1.4 Кто организатор, какая трасса

Вы должны ввести организатора и соответствующие трассы. Это обычно ваше собственное имя организатора, клуба или федерации. Вы должны назначить как минимум одну трассу. Вы можете добавлять столько трасс, сколько вы хотите, если ваша трасса обладает гибкостью, например, по длине или ваш клуб использует несколько трасс. Имейте в виду, что вы не можете создать соревнование без, как минимум, одного организатора и одной назначенной трассы. Без трассы вы не можете добавлять пилотов к списку пилотов.

3.1.5 Какой транспондер

Если организатор использует, кроме персональных транспондеров, выдаваемые транспондеры для пилотов, у которых нет персональных транспондеров, должны быть введены номера транспондеров. RCM Ultimate обнаруживает, будет это персональный или выдаваемый транспондер.

Выдаваемые транспондеры могут использоваться двумя различными способами. Если транспондеры выдаются пилотам в каждом заезде (по их номерам), вы должны установить набор транспондеров в активное состояние. Если транспондеры выдаются на весь день, вы должны установить набор транспондеров в НЕАКТИВНОЕ состояние. В этом случае, мы говорим о временных транспондерах. Они должны быть введены в данные пилота как временный транспондер в каждом классе. В RCM Ultimate есть процедура удаления всех временных транспондеров из данных пилотов. Это обычно выполняется в конце дня после соревнования.

3.1.6 Какие пилоты

Каждый пилот должен быть зарегистрирован, как минимум, по имени (остальные данные необязательны). Более того, вы должны назначить пилоту подходящий класс. В данных класса, должны быть введены частота и номера транспондеров.

Если пилот уже зарегистрирован и назначен классу, в котором он будет участвовать, он может быть легко добавлен к списку пилотов соревнования. Если вы добавляете пилота не назначенного классу, в котором он будет участвовать, этот класс будет автоматически назначен пилоту, но вы должны ввести данные класса (частота и транспондер).

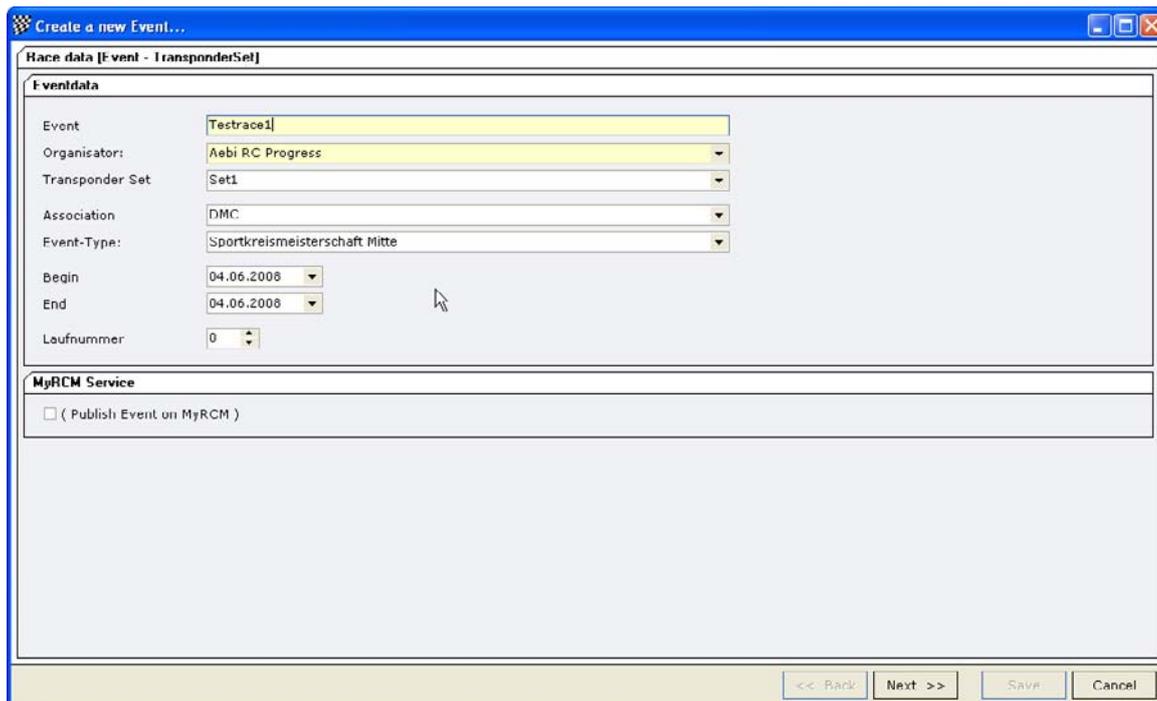
3.2 Настройка соревнования

3.2.1 Создание нового соревнования

Для создания нового соревнования вы переходите в меню “File”, а затем “New Event”. Запустится помощник, который проведет вас через все необходимые шаги.

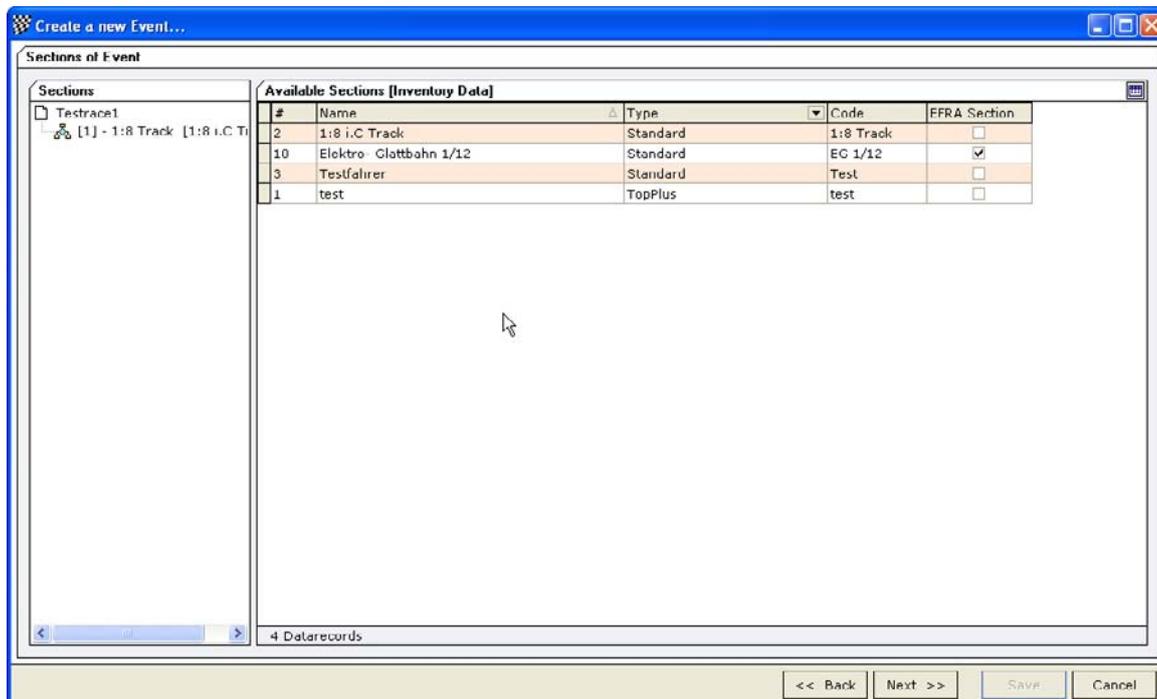


Во-первых, вы должны ввести название соревнования, организатора, набор транспондеров, федерацию, тип соревнования, дату соревнования и номер соревнования в чемпионате.

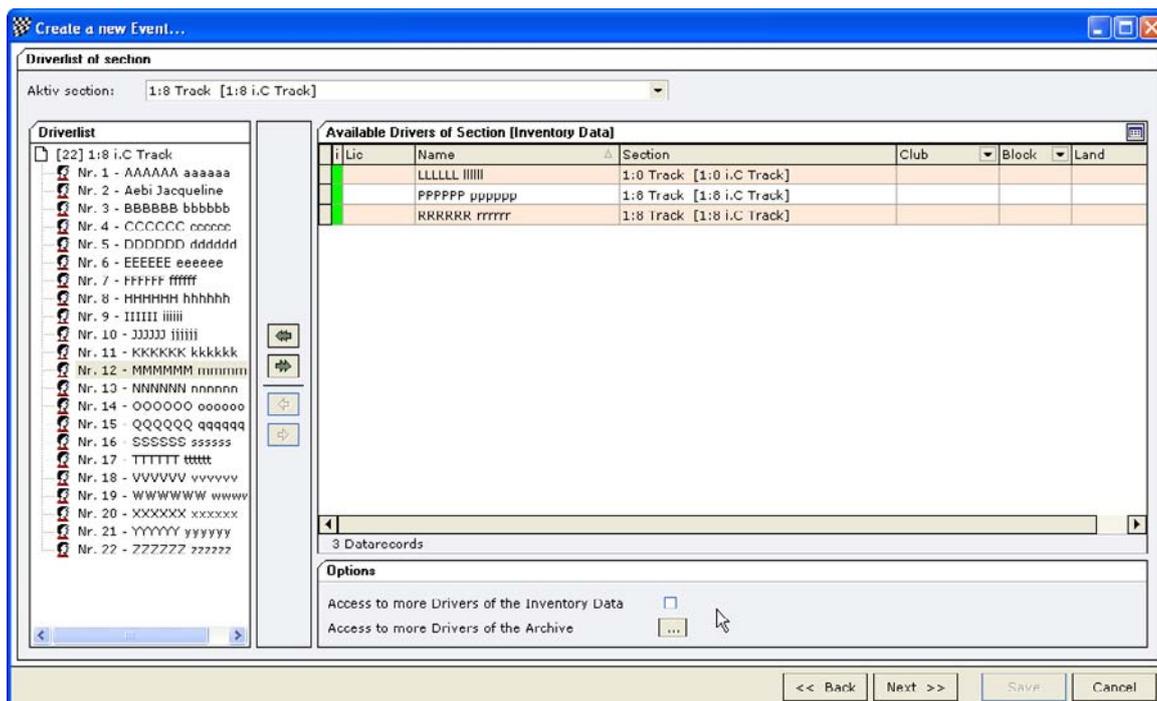


Вы можете ввести только уже зарегистрированного организатора. Для выбора одного из списка, сделайте левый щелчок по стрелке в поле ввода. Вы увидите список всех зарегистрированных организаторов и вы сможете выбрать одного щелчком мыши. Вы можете сделать то же самое для набора транспондеров, федерации и типа соревнования. Тип соревнования вводится в “Inventory data/constants/associations”. Кроме того, вы можете выбрать, будут ли результаты опубликовываться на MyRCM. Активируйте эту функцию только, если ваш компьютер с программой хронометража имеет доступ в Интернет. Завершите с этим окном, нажав на кнопку “Next”.

В следующем окне вас спросят о классах. В правой колонке окна вы увидите все классы, которые введены в инвентарные данные. Если вы дважды щелкните по классу, он будет добавлен к списку классов соревнования.



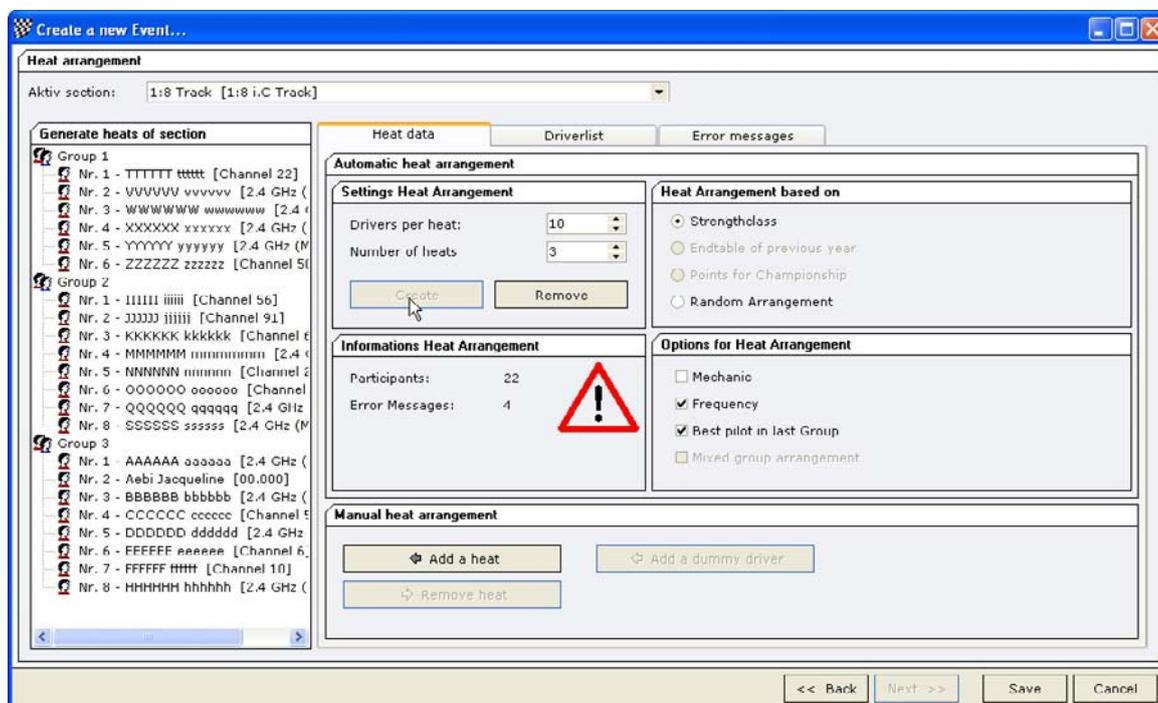
Если у организатора имеется более одной трассы, вас спросят, на какой трассе будет проводиться соревнование. Если вы хотите удалить класс из соревнования, сделайте по нему левый щелчок мышью, держите кнопку нажатой и перенесите класс в правую колонку. Вы можете также использовать кнопки со стрелками в середине окна. Завершите с этим окном, нажав на кнопку "Next". Теперь, вы должны добавить пилотов в каждом классе к списку пилотов. Наверху окна вы сначала должны выбрать активный класс. Имейте в виду, что вы добавляете пилотов ко всем классам вашего соревнования.



Вы увидите пилотов уже назначенных этому классу в правой колонке окна. Эти пилоты легко могут быть добавлены к списку пилотов. Если вы не нашли пилота, вы можете раскрыть список, активизировав “Access to more drivers of the inventory data” в нижней части правой колонки. Вы можете также получить доступ к пилотам в архиве. Нажмите на кнопку “...” и откроется новое окно, обеспечивая доступ к архиву неактивных пилотов, который вы создали в “Inventory data/data archiving/persons”.

Если вы добавляете пилота, еще не назначенного этому классу, из инвентарных данных к списку пилотов, класс автоматически будет назначен пилоту. Имейте в виду, что для такого пилота вы должны ввести частоты и номер транспондера в данные класса. Если вы добавили всех участвующих пилотов к списку пилотов во всех классах, завершите с этим окном нажав на кнопку “Next”.

Следующим шагом является формирование заездов. Это может быть выполнено автоматически или вручную. Вы должны сформировать заезды по классам и должны выбрать требуемый класс сверху окна. Сначала определите количество пилотов в каждом заезде.



При нажатии на кнопку “Create” формирование будет выполнено автоматически с учетом частот. Вы увидите сообщения об ошибках (проблемы с частотами) при нажатии на закладку “Error messages”. Закладка “Driverlist” позволяет вам перемещать отдельных пилотов из одного заезда в другой. Примечание: Когда вы создаете новое соревнование, формирование заездов для тренировок и квалификаций будет одинаковым. Если вы потом измените тренировочные заезды, это изменение не затронет автоматически квалификационные заезды. Если вы хотите использовать такое же формирование заездов в квалификациях, какое вы использовали в тренировках, вы должны скопировать тренировочные заезды в квалификационные заезды. Это выполняется в “Arrangement/qualification” и затем используйте формирование основанное на формировании тренировочных заездов.

Закончите вашу работу нажатием на кнопку “Save”. Изменения могут быть сделаны позже. Вы можете добавить пилотов, например, даже когда соревнование уже началось. Этим шагом вы заканчиваете ввод необходимых данных.

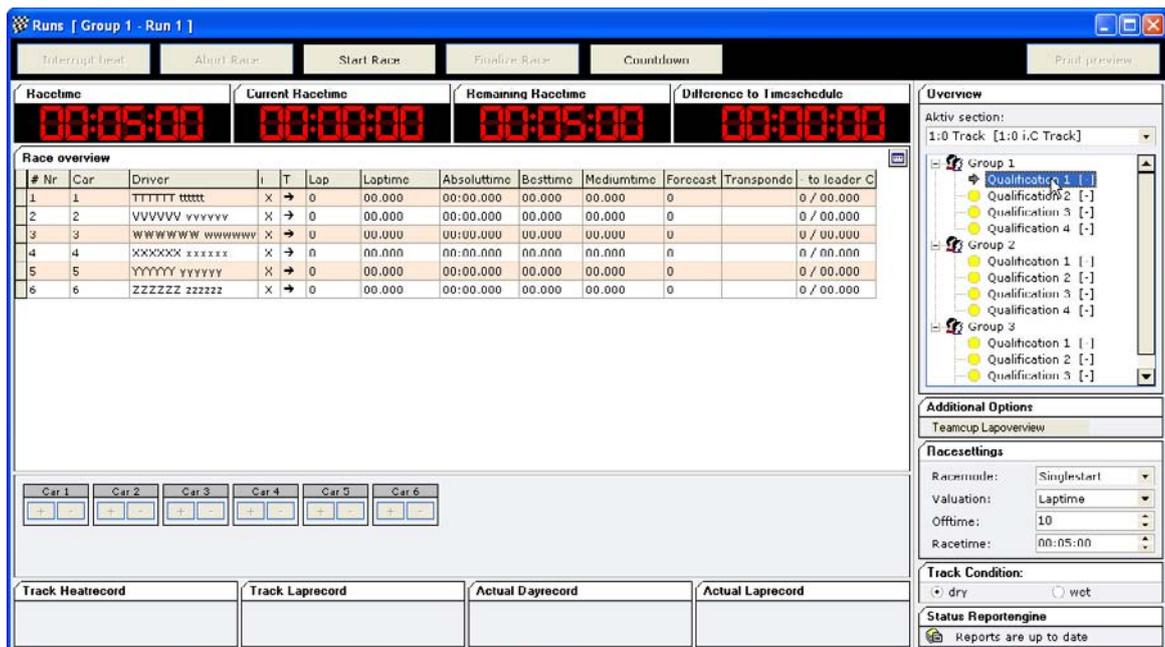
3.2.2 Обзор заезда

После того, как вы закончили формирование заездов и разрешили все проблемы с частотами, вы можете стартовать соревнование заезд за заездом. Для этой цели вы открываете обзор заезда через “Timekeeping/Qualification”.



3.2.3 Старт заезда

После открытия обзора заездов, вы увидите в правой колонке заезды. Вы можете выбрать один, щелкнув по нему мышью. Сейчас отобразятся пилоты этого заезда и вы можете стартовать заезд и ждать пока закончится время. После окончания заезда, нажмите кнопку “Finalize Race”.

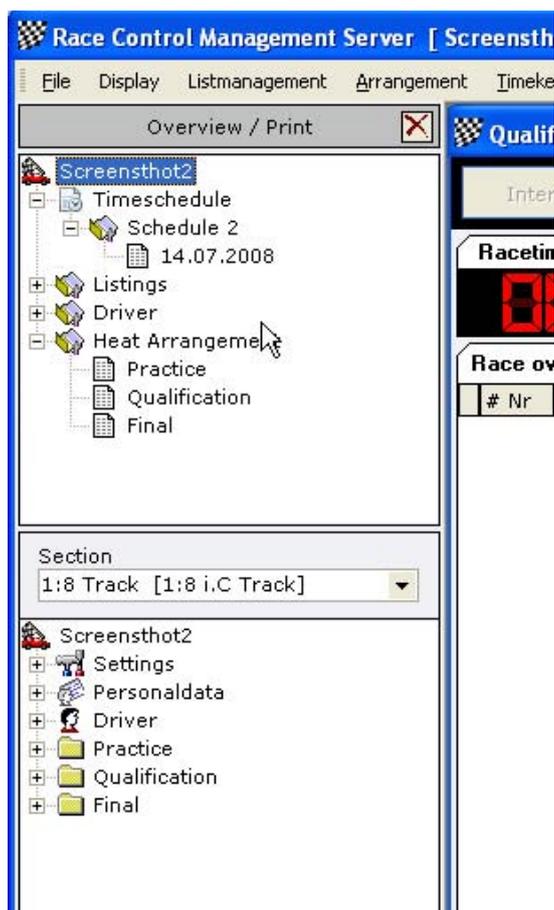


Результаты будут сохранены и вас спросят о печати результатов (имейте в виду, что вы должны выбрать принтер в “Settings/Interfaces”).



Теперь вы можете стартовать следующий заезд. Если это необходимо, вы можете подкорректировать результаты после заезда.

3.2.4 Печать результатов

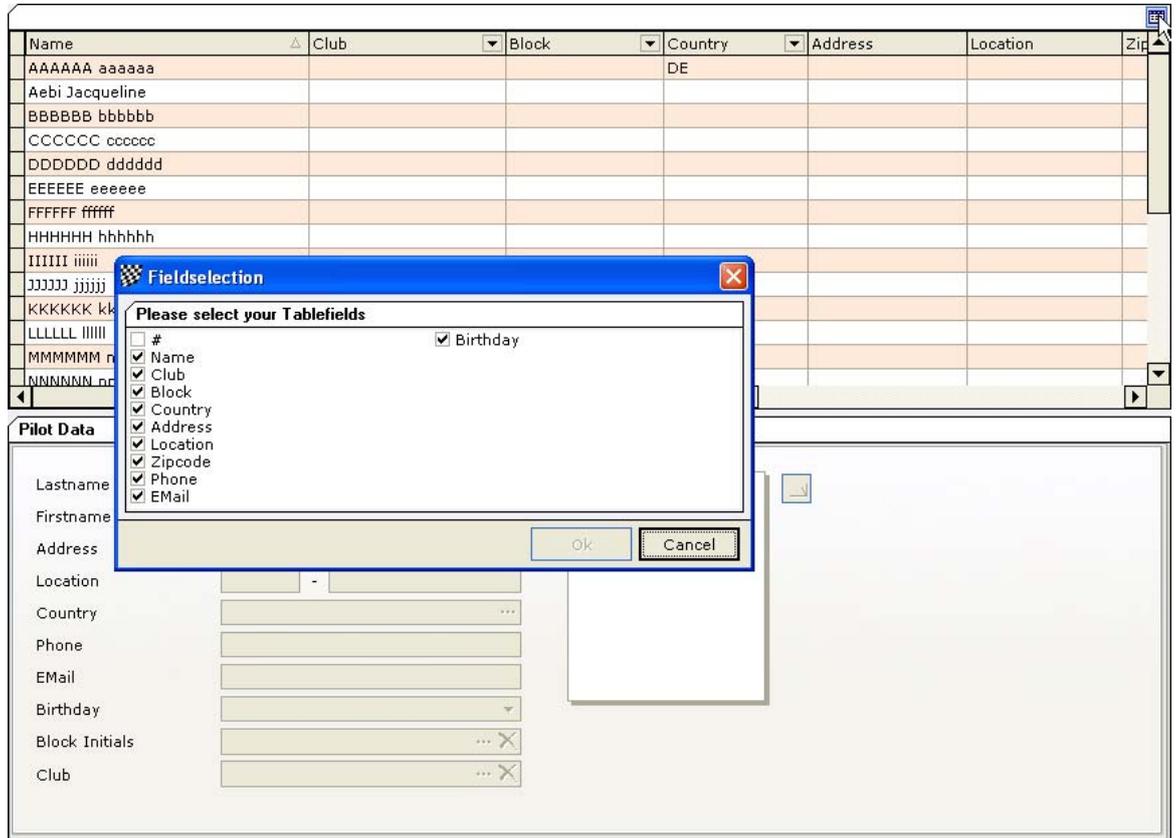


Нажатием на кнопку “F2” или используя меню “Display/Overview”, вы можете открыть специальное меню для печати. Вы можете печатать все доступные отчеты. Раскройте требуемую область с помощью мыши и затем вы сможете выбрать необходимую позицию. Путем правого щелчка мыши откроется подменю, которое позволит вам увидеть предварительный просмотр печати или отправить на печать. Имейте в виду, что вы можете печатать только отчеты, которые сгенерированы автоматически (например, после окончания заезда), или вручную.

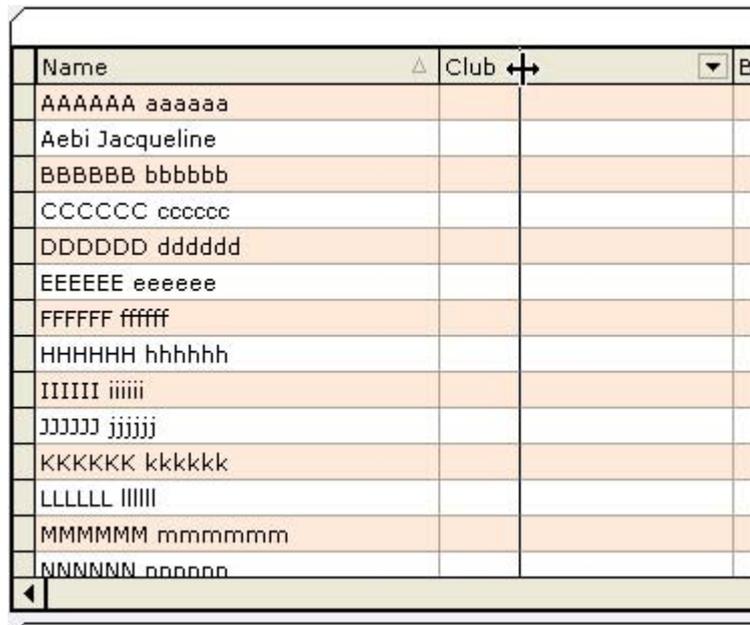
4 Основы обращения с программой

4.1 Отображение полей в таблицах

Во многих табличных формах вы найдете кнопку в правом верхнем углу. Нажатие на эту кнопку позволит вам выбрать поля показываемые в табличной форме. Просто активируйте поля, которые вы хотите отобразить (и отключите ненужные), в окне, которое откроется при нажатии на кнопку.

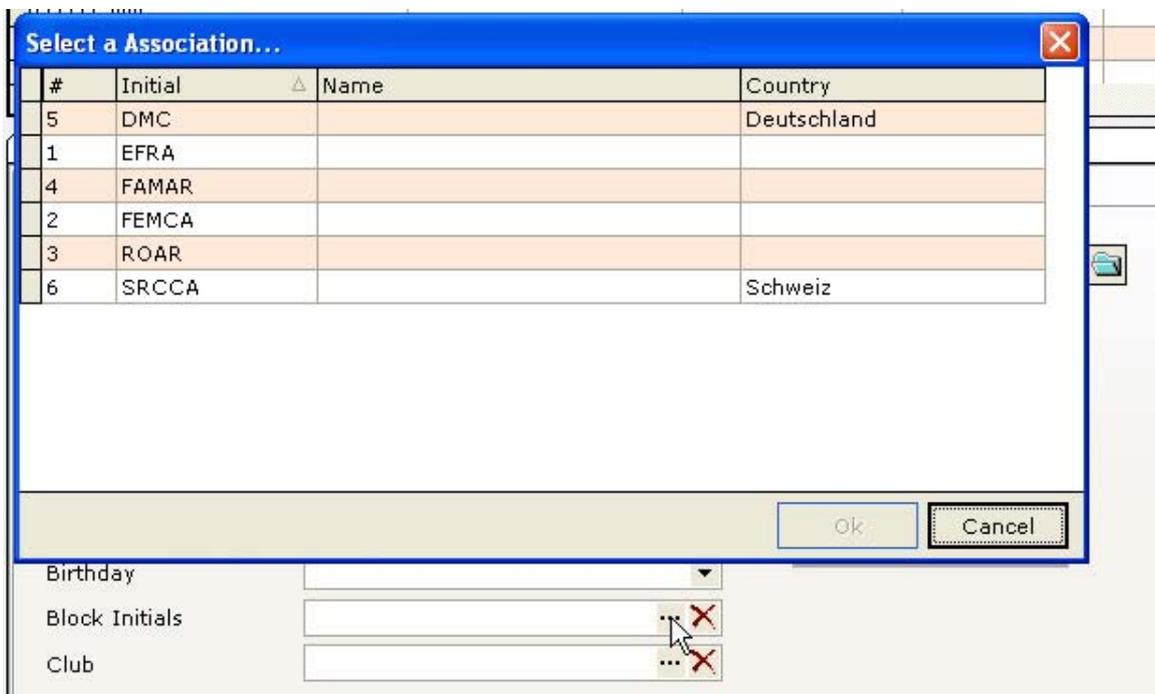


Ширина колонок в таблице может быть легко настроена нажатием на разделительную линию в заголовке таблицы. Нажмите кнопку мыши и переместите линию в желаемое положение.



4.2 Поля ввода

Справа некоторых полей ввода вы найдете кнопку со стрелкой вниз или с тремя точками. При нажатии на такую кнопку, отобразится список всех доступных данных. Вы легко сможете выбрать необходимую позицию, нажав на соответствующую строку.

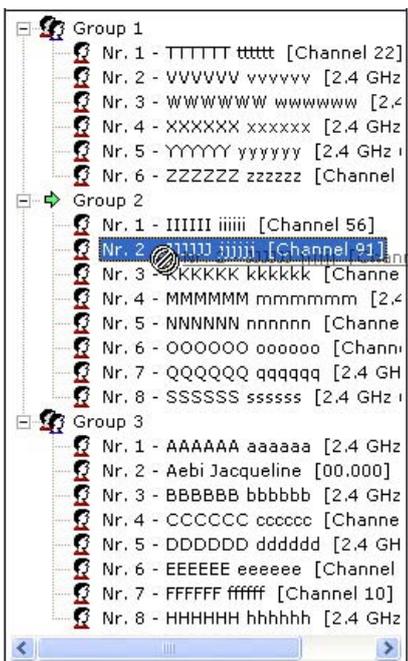


Если вы найдете кнопку с крестиком, все данные в поле ввода будут удалены, если вы нажмете на эту кнопку.



Поля ввода, в которых ввод обязателен, обозначены светлым желтым фоном.

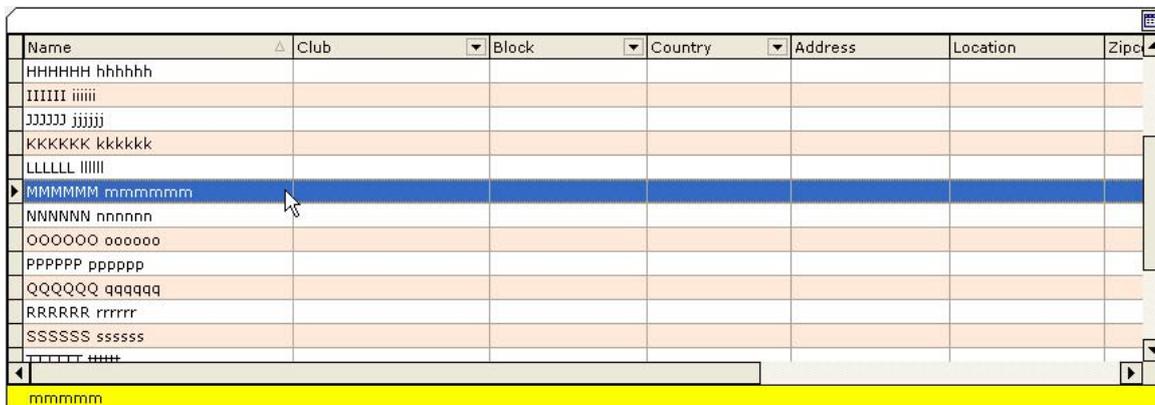
4.3 Перетянуть и сбросить



Функция перетянуть и сбросить работает в нескольких окнах, где это полезно. Это означает, что вы можете перемещать элемент просто нажав на нем левую кнопку мыши, и удерживая нажатой, переместите элемент в нужное место и отпустите кнопку мыши.

4.4 Поиск/навигация в таблицах

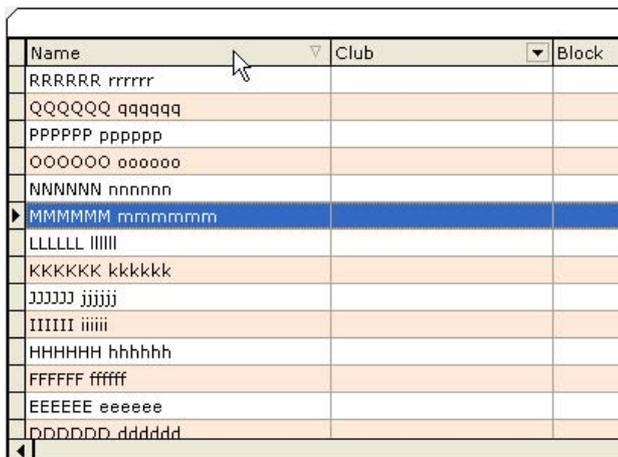
Таблицы, которые больше, чем окно, в котором они отображаются, имеют функцию поиска. Для активации поиска, просто щелкните где-нибудь в списке и сразу после этого наберите текст поиска. Текст поиска отобразится в желтом прямоугольнике на границе таблицы.



Name	Club	Block	Country	Address	Location	Zipcode
HHHHHH hhhhhh						
IIIIII iiiiii						
JJJJJJ jjjjjj						
KKKKKK kkkkkk						
LLLLLL llllll						
▶ MMMMMM mmmmmm						
NNNNNN nnnnnn						
OOOOOO oooooo						
PPPPPP pppppp						
QQQQQQ qqqqqq						
RRRRRR rrrrrr						
SSSSSS ssssss						
TTTTTT tttttt						

Набранный текст будет искажаться, как часть текста в записях данных. Это означает, что если вы например ищете имя в таблице пилотов, отобразится запись данных с именем. Если вы ищете фамилию, вы должны добавить пробел после имени.

Для лучшей навигации в списках, вы можете изменить сортировку. Например, если вы щелкнете на заголовке “Name”, порядок сортировки инвертируется.



Name	Club	Block
RRRRRR rrrrrr		
QQQQQQ qqqqqq		
PPPPPP pppppp		
OOOOOO oooooo		
NNNNNN nnnnnn		
▶ MMMMMM mmmmmm		
LLLLLL llllll		
KKKKKK kkkkkk		
JJJJJJ jjjjjj		
IIIIII iiiiii		
HHHHHH hhhhhh		
FFFFFF ffffff		
EEEEEE eeeeee		
DDDDDD dddddd		

Если в заголовке колонки есть стрелка вниз, вы также можете сортировать список по этой колонке. Более того, вы можете ввести здесь специальное определение сортировки. Вы также можете ограничить отображение данных по специфическим записям. Кстати, все определения сортировки будут удалены, если вы закроете окно и снова его откроете.



Name	Club	Block	Co
RRRRRR rrrrrr			
QQQQQQ qqqqqq			
PPPPPP pppppp			
OOOOOO oooooo			
NNNNNN nnnnnn			
MMMMMM mmmmmm			
▶ LLLLLL llllll		EFRA	
KKKKKK kkkkkk			
JJJJJJ jjjjjj			

5 Файл (File)

Меню “File” содержит администрирование соревнований:

“New event” ... Создать новое соревнование.

“Load event” ... Загрузить соревнование из архива.

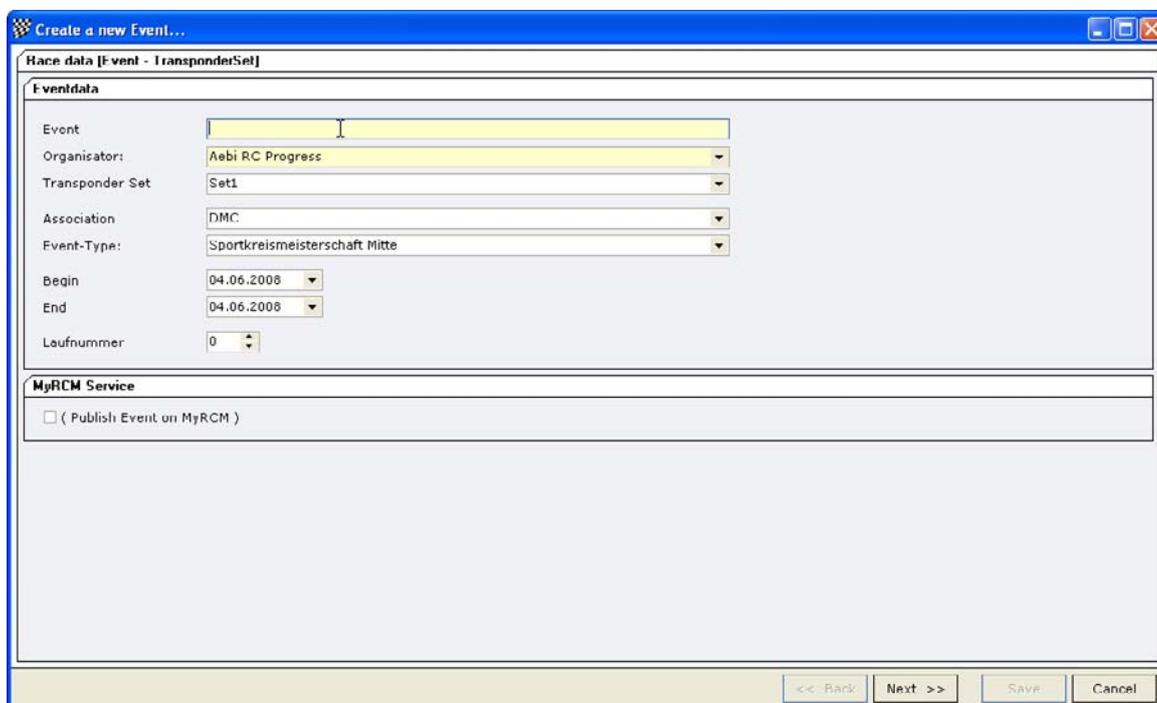
“Remove event” ... Удалить соревнование, если оно больше не нужно.

“Close loaded event” ... Закрыть соревнование, например, если вы хотите импортировать данные, что возможно только тогда, когда нет открытых соревнований.



5.1 Новое соревнование (New Event)

Это открывает помощника, который проведет вас через все необходимые шаги для создания нового соревнования. Перед запуском помощника соревнование в памяти будет сохранено в архиве и память будет переконфигурирована для нового соревнования. Продвижение этого процесса отображается в специальном окне.



“Event” (соревнование): Для названия используйте базовое описание соревнования, основной заголовок. Вы не должны указывать дату или класс.

“Organizer” (организатор): Введите имя организатора соревнования. Вы можете ввести только организатора, который хранится в инвентарных данных. Трасса связана с организатором, как это введено в инвентарных данных.

“Transponder Set” (набор транспондеров): Обычно организатор имеет собственный набор транспондеров для выдачи пилотам, у которых нет персональных транспондеров. Для работы с набором транспондеров, имя набора, а также все номера транспондеров, должны быть введены в инвентарные данные. Вы можете изменить имя набора транспондеров позже.

“Association” (федерация): Если соревнование проводится под эгидой ассоциации или федерации, здесь можно ввести имя.

“Event-Type” (тип соревнования): Тип соревнования, например Национальный Чемпионат.

“Begin” (начало): Дата начала соревнования.

“End” (завершение): Дата завершения соревнования. Если соревнование проходит в течение одного дня, “Begin” и “End” будут с одинаковой датой.

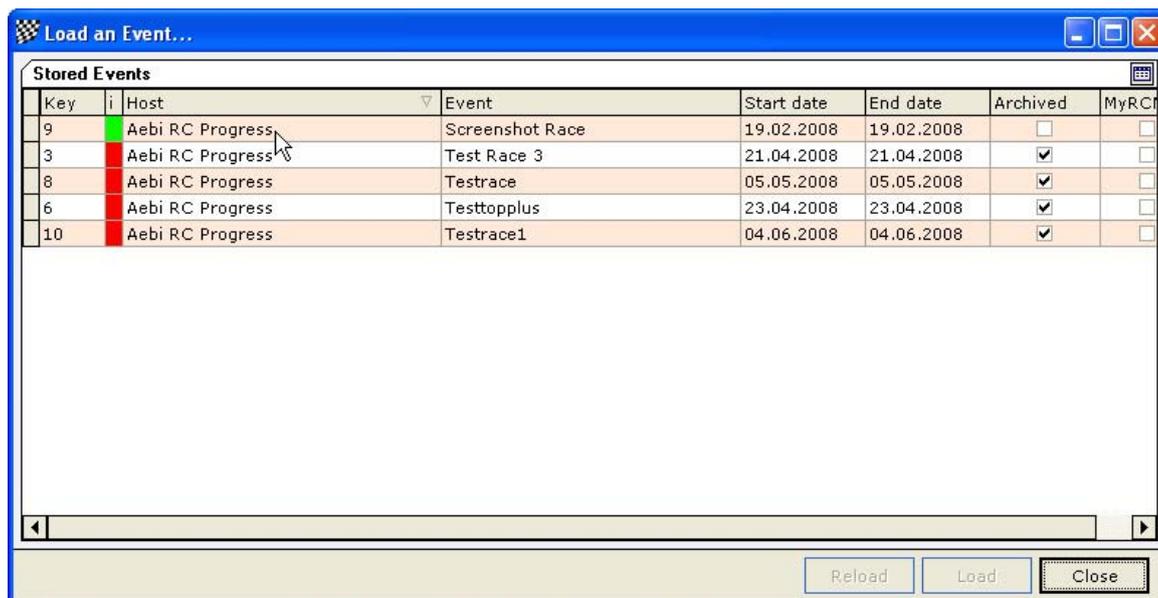
“Event-Number (Laufnummer)” (номер соревнования): Если соревнование входит в чемпионат, здесь вводится номер этапа.

“Publish event on MyRCM” (опубликовать на MyRCM): Если компьютер хронометража имеет доступ в Интернет и вы хотите публиковать результаты на MyRCM, эта возможность должна быть активирована. Имейте в виду, что потребуются дальнейшие настройки в меню “Settings”.

Для дальнейшего описания помощника, обратитесь к разделу “Первые шаги”.

5.2 Загрузить соревнование (Load event)

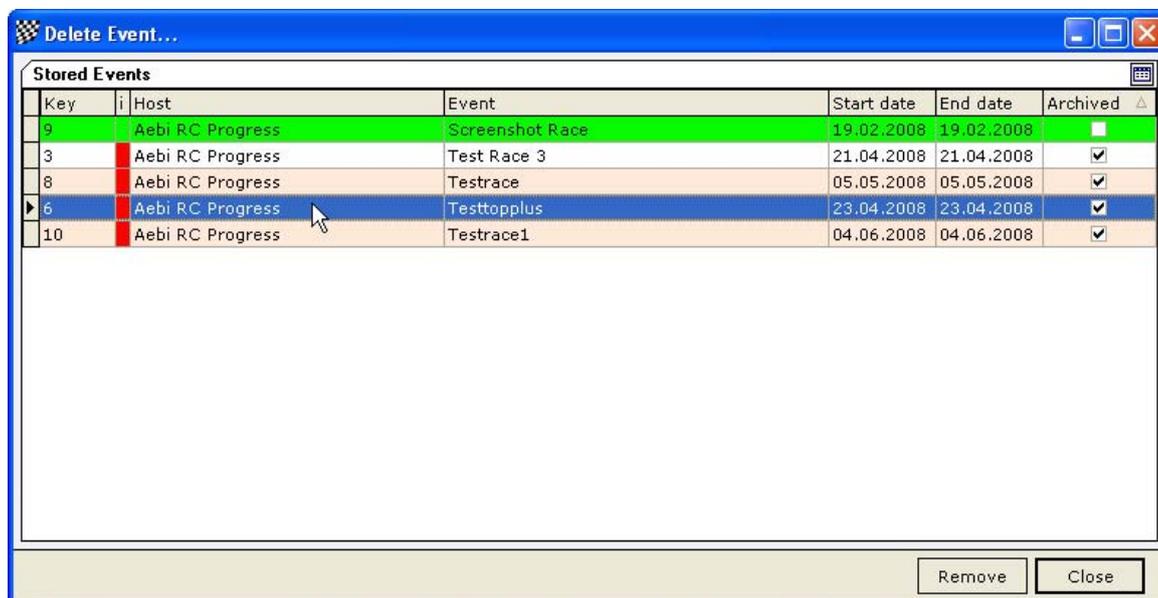
Вы увидите список всех сохраненных соревнований. Двойной щелчок по одному из этих соревнований загрузит его в память. Если данные расположены в архиве (архив активирован), в итоге загруженное соревнование будет архивировано, а выбранное соревнование будет загружено. Состояние изменится на Archive = No. В промежутке процесса загрузки вы увидите отображение прогресса. Вы не должны прерывать это прогресс. Нажатие на кнопку “Reload” после выделения уже загруженного соревнования, повторно загрузит соревнование из базы данных в память RCM Ultimate.



После загрузки соревнования, автоматически отобразится меню “Overview/Print”. Вы можете включить или выключить это меню нажатием кнопки “F2”.

5.3 Удалить соревнование (Remove event)

Снова вы увидите список всех соревнований в базе данных. Вы можете удалить только соревнования, которые помечены красным в колонке информации ("i"). Соревнование с зеленым фоном является загруженным и не может быть удалено. Сделайте левый щелчок по соревнованию, которое вы хотите удалить, и затем нажмите кнопку "Remove".



Вас спросят, действительно ли соревнование должно быть удалено. Если вы подтвердите нажатием кнопки "Ok", данные этого соревнования будут безвозвратно удалены. Запись в списке исчезнет. Вы должны использовать это меню осторожно.

5.4 Закрывать загруженное соревнование (Close loaded event)

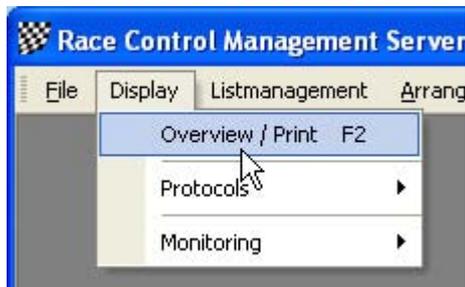
Загруженное соревнование будет перемещено в архив и RCM Ultimate перейдет в состояние, которое программа имела после запуска. Эта опция, например, позволяет вам импортировать данные, что невозможно сделать, если соревнование загружено.

5.5 Закрывать (Close)

Программа RCM Ultimate будет закрыта. Загруженное соревнование будет архивировано и может быть снова загружено после перезапуска RCM Ultimate.

6 Показать (Display)

В меню “Display” находятся субменю “Overview/Print”, “Transponder Logfile” и системные сообщения.



Внутри RCM Ultimate специальные функциональные кнопки позволяют увидеть больше информации:

F2 - Открывает окно субменю “Overview/Print”

F4 - Открывает журнал транспондеров (transponder logfile)

Эти функциональные кнопки относятся к меню “Display”. Но есть еще более полезные функциональные кнопки:

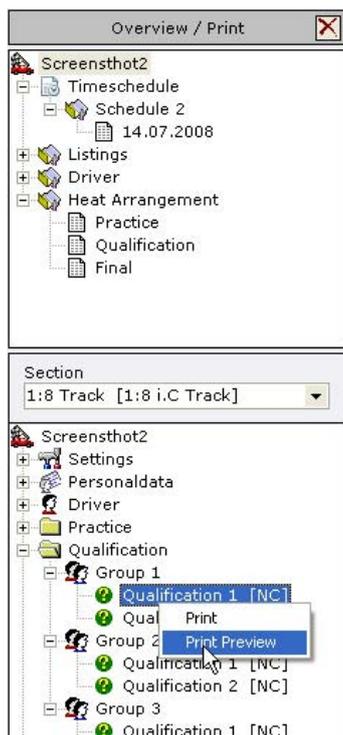
F1 - Открывает функцию помощи. Если функциональная кнопка используется внутри открытого окна, она отображает помощь для выбранной функции.

F3 - Эта кнопка используется для переключения позиций поиска в таблицах. Во всех таблицах вы можете использовать функцию поиска. Определение поиска должно вводиться в желтом прямоугольнике на границе таблицы. Поиск осуществляется в полнотекстовом режиме. Используя F3, вы можете переключиться на следующее определение поиска.

F5 - Обновление таблицы. Таблица всегда должна отображать актуальную информацию. В некоторых случаях вы должны нажать F5 для обновления содержимого таблицы, при этом будут перезагружены данные таблицы.

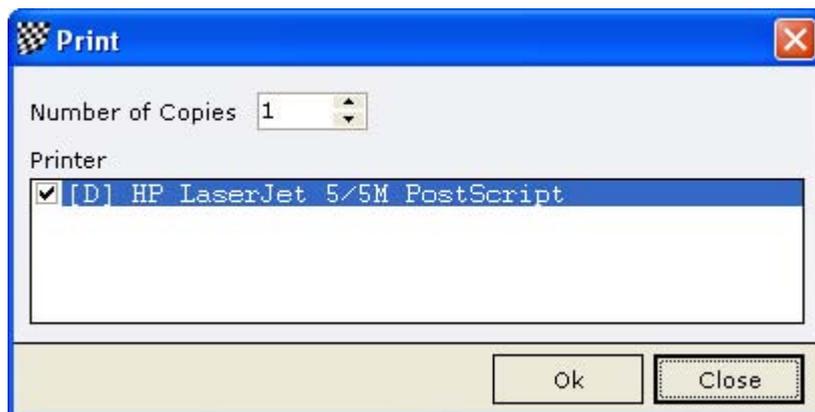
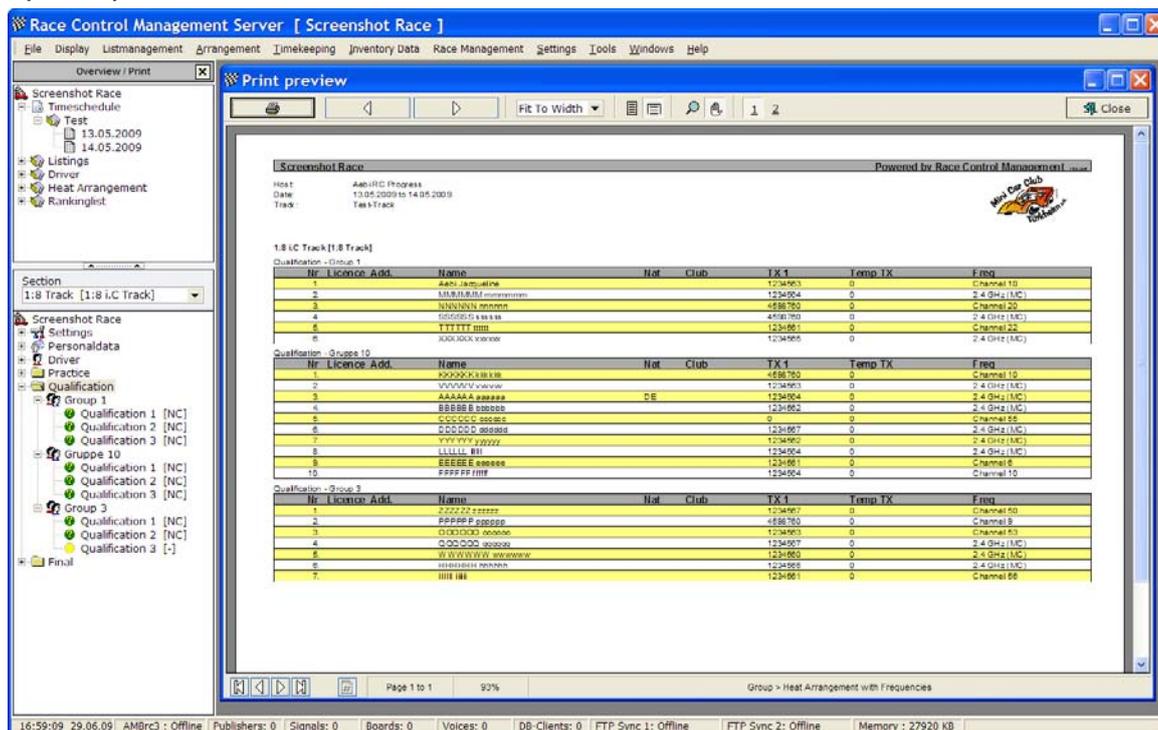
6.1 Обзор/Печать (Overview/Print)

Эта позиция меню активна, если загружено соревнование, и отображает дерево меню, в котором вы видите все отчеты структурированными. Вы должны иметь выбранным как минимум один принтер (смотрите “Settings/ Interfaces”) для печати из этого меню.



В дереве меню вы видите все элементы соревнования. Если позиция помечена спереди значком “+”, вы можете развернуть эту позицию щелчком мыши по значку. Если вы выбрали необходимую позицию, правый щелчок мыши по этой позиции открывает субменю. Перед печатью вы можете выбрать предварительный просмотр на экране или непосредственно печать. В строке состояния окна предварительного просмотра показывается имя шаблона, который используется для печати (обратитесь к “Tools/Templates/Template Editor”). Когда вы начинаете печать, вы можете выбрать принтер и количество копий. Количество копий может быть различным для каждого принтера.

Дважды щелкните по принтеру и выберите количество копий для этого принтера.



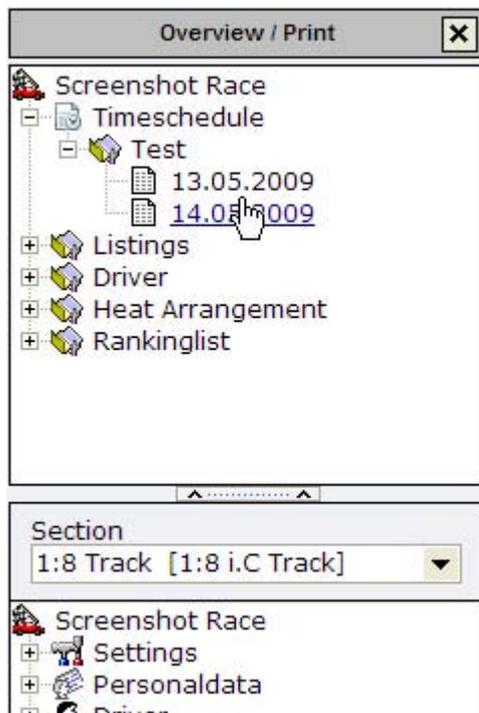
Все отчеты относятся к классу, который выбран в середине окна "Overview/Print". В этом меню вы печатаете только отчеты, которые уже сгенерированы согласно прохождению соревнования (автоматически RCM Ultimate или вручную). Состояние отчетов всегда актуальное. Если вы сделаете исправление где-нибудь в RCM Ultimate, все затронутые отчеты будут сгенерированы или изменены.

6.1.1 Список пилотов и другие статические данные

Окно "Overview/Print" структурировано по следующим позициям:

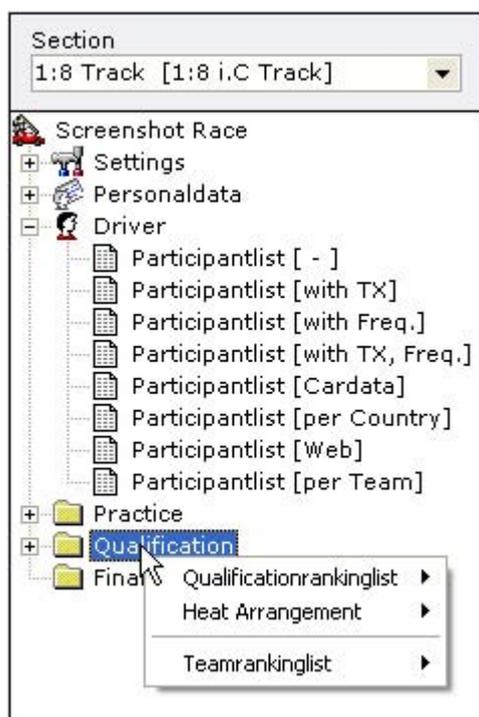
Сверху вы найдете основную часть с расписаниями и список всех штрафов и предупреждений. В главной части вы можете выбрать "Driver", сформированные заезды и рейтинг-листы. Здесь вы можете печатать эти списки перекрывающиеся для всех классов. Это означает, что вы можете печатать списки для всех классов согласно индексу сортировки в определениях класса. Ниже отображаются детали соревнования. Они выбраны согласно набору классов в середине окна.

"Settings": Здесь вы можете отдельно печатать правила выбранного класса для тренировок, квалификаций и финалов.



“Personal data”: Может быть напечатан лист данных для каждого пилота, выбираемый по странам. В распечатку включаются все особенности пилота, а также детали об использованных продуктах (если введены в инвентарных данных). Вы должны дать пилоту подписать этот лист, для уверенности в корректности информации.

“Driver”: Различные списки для участников соревнования. Содержимое списков может изменяться в “Tools/Templates/Template Editor”. “Participantlist [Web]” используется для публикации в Интернет. “Participantlist [per country]” открывает диалог для печати списков всех стран или только одной страны. “Participantlist [per Team]” печатает все команды и привлеченных пилотов. Если вы сконфигурируете командный кубок, все результаты относятся не только к пилоту, но также к команде, к которой он принадлежит.



“Practice” - “Qualification” - “Final”: Если вы развернете эту позицию, вы найдете все отдельные заезды. Вы получите список заезда, а также рейтинг-лист, с помощью правого щелчка по основному элементу. Результаты заезда могут быть напечатаны с помощью правого щелчка по конкретному заезду. Вы можете напечатать результаты только уже прошедших заездов. Печатаются результаты только выбранных раундов.



Если субфинал проходил более одного раза и более одного субфинала уже учтено, вы можете печатать рейтинги только для этого субфинала.

Описание значков: Желтый кружок означает, что этот заезд не имеет результатов. Зеленый кружок без значка вопроса означает, что заезд финишировал и подтвержден. Зеленый кружок с вопросом означает, что заезд финишировал, но не был подтвержден.

В некоторых случаях (особенно, если вы импортируете данные соревнования из другого компьютера) возможно, что не будет доступных отчетов. Если это произошло, перестройте функцию отчетов в обзоре хронометража. Во время этого, также будут созданы рейтинг-листы.

“Ranking lists”: Программа генерирует рейтинг-листы, как только становятся доступны результаты. Рейтинг-листы могут быть напечатаны с помощью правого щелчка по главной позиции меню (“Practice”, “Qualification” и “Final”). Для “Practice” и “Qualification” вы найдете специальное субменю (ручной выбор) для печати рейтингов в заездах в различных комбинациях.

“Eventrankinglist” используется для администрирования чемпионатов и основывается на схеме очков определенной для этого чемпионата. В зависимости от определений сделанных в правиле, этот “Eventrankinglist” основан не только на результате финала, но может включать рейтинги квалификаций.

Примечание: “Eventrankinglist” может быть создан только, если схема очков определена в инвентарных данных и эта схема очков определена в правиле. Вы можете проверить это в меню “Inventory data/Rules” на последней странице помощника правил. “Eventrankinglist” может быть напечатан отдельно соответственно уровню мастерства пилотов и лицензионным данным.

6.2 Протоколы (Protocols)

6.2.1 Журнал транспондеров (Transponder Logfile)

Открывается окно, в котором отображаются все данные посланные декодером. Вы можете открыть это окно в RCM Sever в любой момент с помощью нажатия кнопки “F4”.



Index	TX-Type	Car	Driver	Transponde	Accu	Hits	Rec Nr
1	Private	0	-	1234563	2	0	2
2	Private	0	-	1234564	2	0	3
3	Private	0	-	1234567	2	0	4
4	Private	0	-	1234560	2	0	5
5	Private	0	-	1234561	2	0	6
6	Private	0	-	1234565	2	0	7
7	Private	0	-	1234562	2	0	8

Copy Transponder to Clipboard 1234562 ...

С помощью информации в этом окне вы можете проверить соединение между компьютером и декодером. Каждый раз, когда транспондер проходит петлю, данные отображаются в окне.

Примечание: Перед стартом соревнования вы должны тщательно проверить декодер и транспондеры. Вы можете проверить транспондер проведя его над верхним краем передней панели декодера. В любом случае, вы должны также проверить петлю и соединение от петли до декодера.

Информация в таблице журнала: В колонках отображается информация “Transponder”, “Accu”, “Hits” и “Rec-Nr”, которая получается от AMBRC или AMBrc3 декодера. Колонка “TX-type”, “Car” и “Driver” являются внутренними ссылками из инвентарных данных, основанных на номере транспондера. Эта информация доступна только, если соревнование загружено и когда заезд подготовлен для старта.

Важным параметром является “Hits” (попадания). Являясь хорошим судьей, вы должны наблюдать за этим во время заезда.

Примечание: Если все попадания (hits) всех прохождений транспондеров являются желтыми или красными, что-то не так с системой хронометража. Это может быть из-за одной из следующих причин:

Плохой соединении между петлей и кабелем.

Петля повреждена.

Петля находится слишком глубоко в земле.

Петля находится слишком высоко над трассой.

Расстояние между проводами петли слишком маленькое.

Автомобили едут слишком быстро в этой части трассы.

Помехи в петле от другой системы.

Вы должны проверить, что система хронометража работает нормально, в противном случае вы рискуете, что RCM Ultimate не сможет правильно засекать результаты. Если вы обнаружили, что попадания (hits) очень низкие только от одного транспондера, вы можете быть уверенным, что пилот неправильно установил транспондер в своей автомодели. Транспондер должен стоять горизонтально, а не вертикально.

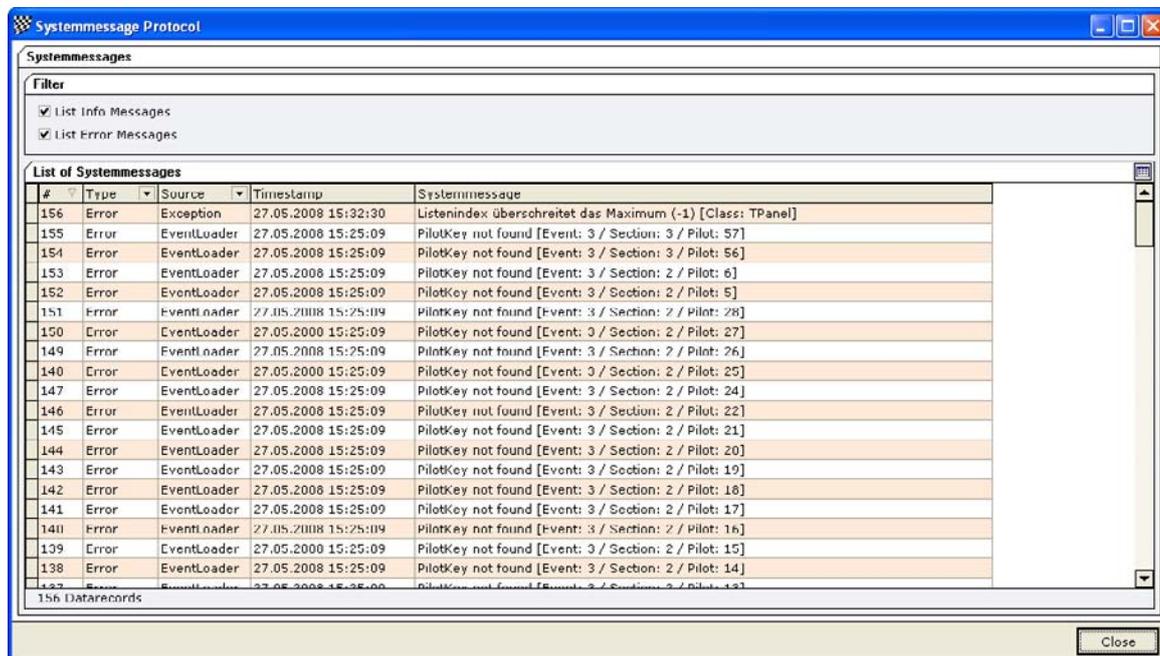
Информация в колонке “Ассу” всегда равна 2. Если батарея транспондера разряжена, он не будет работать и не распознается декодером.

Если транспондер вызывает писк (в наушниках декодера AMBRC), когда проходит петлю, и все равно не считывается, конфигурация порта RS232 в RCM Ultimate может быть неправильной. Проверьте, что кабель между компьютером и декодером подключен правильно, и что настроенный порт является корректно подключенным.

Установка адаптера USB-RS232 в большинстве случаев выполняется с помощью функции “plug and play” компьютерной системы. Для проверки того, какой COM порт использует адаптер, вам нужно открыть системные настройки и пункт система. В этом меню используйте закладку “Устройства” и откроется диспетчер устройств. Здесь вы найдете номер порта для вашего адаптера USB-RS232. Этот порт должен быть настроен в RCM Ultimate. Если вы используете сетевое подключение для AMBrc3, имейте в виду, что IP-адреса должны быть правильно настроены. Больше информации вы найдете в руководстве, которое поставляется с вашим декодером. Используйте журнал транспондеров во время подготовки и проведения соревнования: Когда заезд подготовлен в окне состояния заезда (позиция меню “Хронометраж” - “Timekeeping”), автомобили и пилоты регистрируются и относятся к этому заезду. Когда нет известных пилотов, тогда вы вероятно открыли неправильный заезд или на трассе находятся не те пилоты. Такие проблемы могут быть легко обнаружены, когда вы просматриваете журнал транспондеров. “Club”/“Private” - Если выдаваемые транспондеры активизированы, эти транспондеры будут помечены “Club”. “Private” являются персональными транспондерами или неактивированными выдаваемыми транспондерами, используемыми как временные транспондеры.

6.2.2 Системные сообщения (Systemmessages)

Журнал системных сообщений используется для регистрации всех необычных исключений во время управления и использования программы. Это могут быть не только сообщения, но и ошибки. В случае неправильного поведения свежие записи в журнале могут помочь разработчикам RCM быстро разрешить проблему. В таком случае, пошлите нам копию файла журнала. Но это может быть полезным для вас. Например, если у вас пустые списки или нет заездов, даже если что-то должно быть, посмотрите в системные сообщения. Записи типа “wrong rule” или “track not assigned” могут быть легко исправлены.



The screenshot shows a window titled "Systemmessage Protocol" with a "Systemmessages" section. It contains a filter area with checkboxes for "List Info Messages" and "List Error Messages". Below is a table with the following columns: #, Type, Source, Timestamp, and Systemmessage.

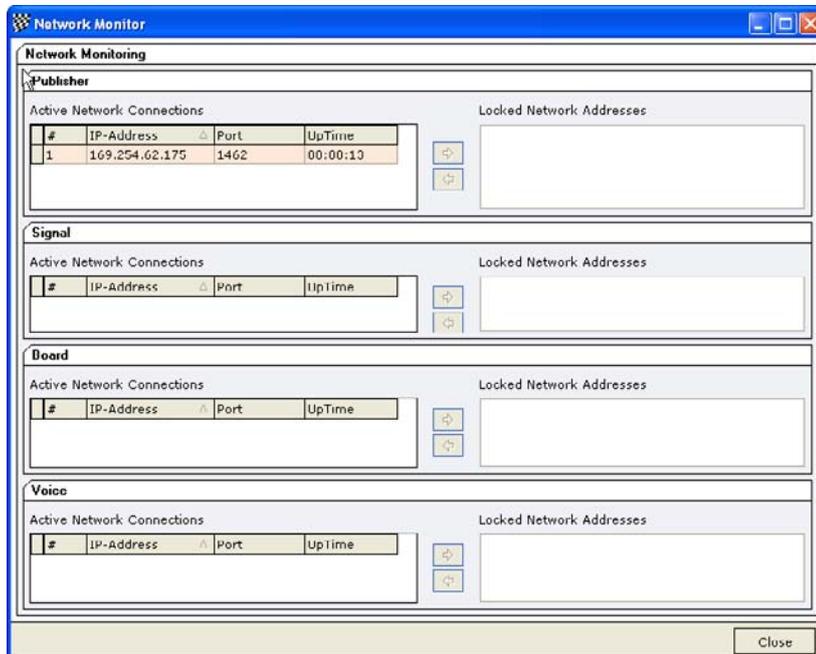
#	Type	Source	Timestamp	Systemmessage
156	Error	Exception	27.05.2008 15:32:30	Listenindex überschreitet das Maximum (-1) [Class: TPanel]
155	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 3 / Pilot: 57]
154	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 3 / Pilot: 56]
153	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 6]
152	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 5]
151	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 28]
150	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 27]
149	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 26]
148	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 25]
147	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 24]
146	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 22]
145	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 21]
144	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 20]
143	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 19]
142	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 18]
141	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 17]
140	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 16]
139	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 15]
138	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 14]
137	Error	EventLoader	27.05.2008 15:25:09	PilotKey not found [Event: 3 / Section: 2 / Pilot: 13]

At the bottom of the table, it says "156 Datarecords".

6.3 Мониторинг (Monitoring)

6.3.1 Сеть (Network)

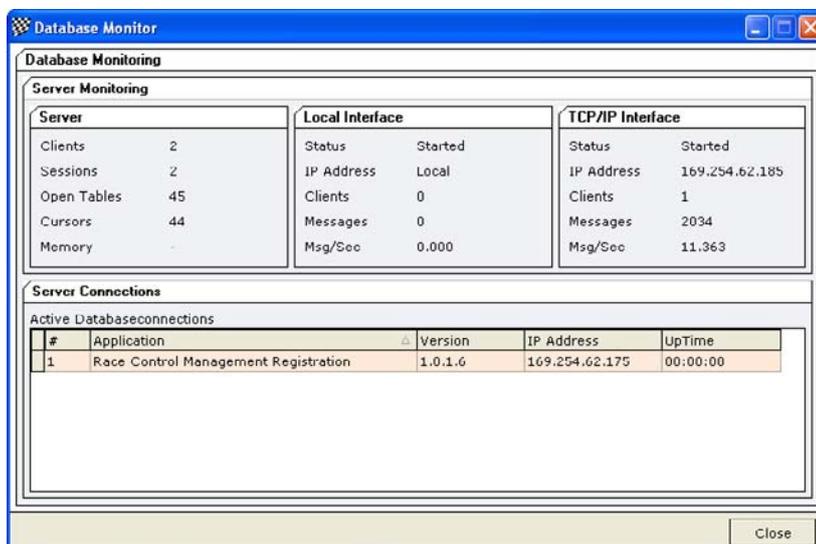
Все приложения RCM (клиенты) подключенные к RCM Ultimate, контролируются RCM Ultimate.



Сетевой адрес (IP адрес) в левой колонке окна является активным. Вы можете заблокировать определенные адреса. Просто переместите адреса в правую колонку окна. Если адрес заблокирован, RCM Ultimate закрывает соединение с этим клиентом. Повторное подключение возможно только в том случае, если адрес активирован в RCM Ultimate (переместите его в левую колонку) и клиент перезапущен.

6.3.2 База данных (Database)

Некоторые приложения RCM не только подключены к RCM Ultimate через сеть и IP адрес, но также имеют прямой доступ к базе данных используемой RCM Ultimate, и соответственно нуждаются в обоих подключениях.



Следующие приложения перечислены в этом окне:

“RCM Registration”: Этот клиент используется для регистрации пилотов. Вы можете печатать идентификационные карточки (badges) для пилотов, а также листы данных для пилотов. Между заездами можно печатать все отчеты, без беспокойства программы хронометража.

“RCM Tech”: Этот клиент используется для технической инспекции и регистрирует все результаты инспекции. RCM Tech поддерживается списками сертификации (homologation) федераций и должен быть актуальным относительно технических правил национальных или международных федераций. Введенные измерения сравниваются с правилом и помечаются действительными или недействительными. Информация об автомобилях не соответствующих правилам передается в RCM Ultimate. Эта программа в настоящий момент пока недоступна.

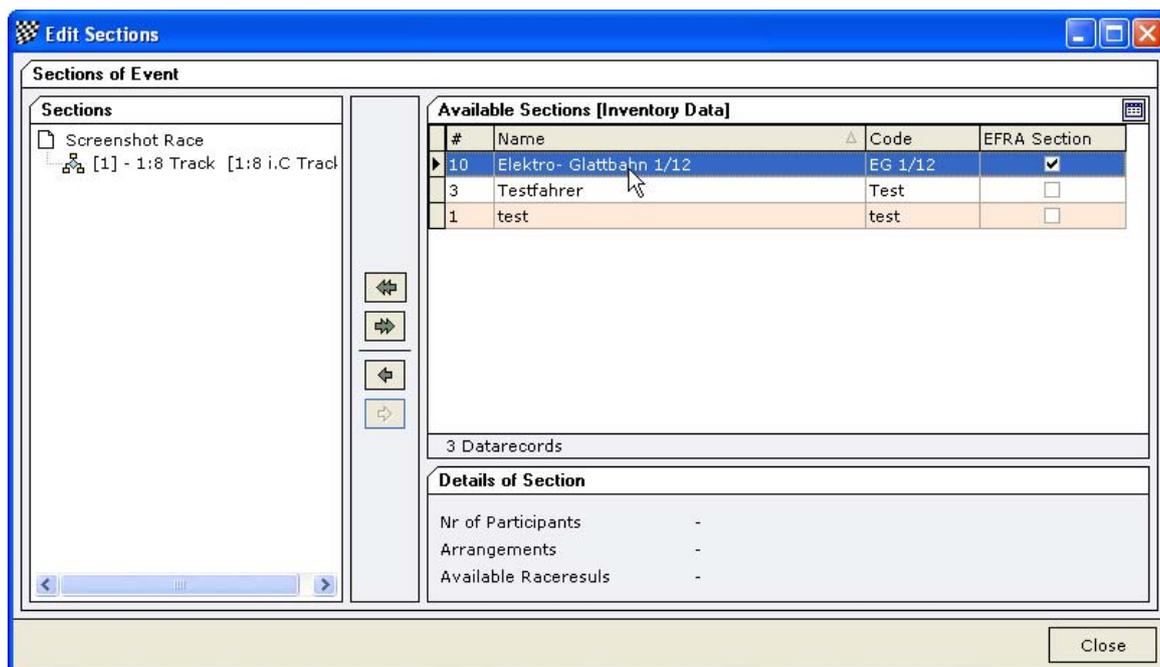
7 Управление списками (Listmanagement)

Управление списками используется для выбора участников и управления классами. Это меню активно только, когда загружено соревнование.



7.1 Классы (Sections)

Для вашего соревнования вы должны сначала выбрать классы, которые будут участвовать, прежде чем вы сможете добавлять пилотов к списку пилотов. Если вы должны изменить классы для вашего соревнования, вы можете добавлять или удалять классы с помощью этой функции RCM Ultimate.



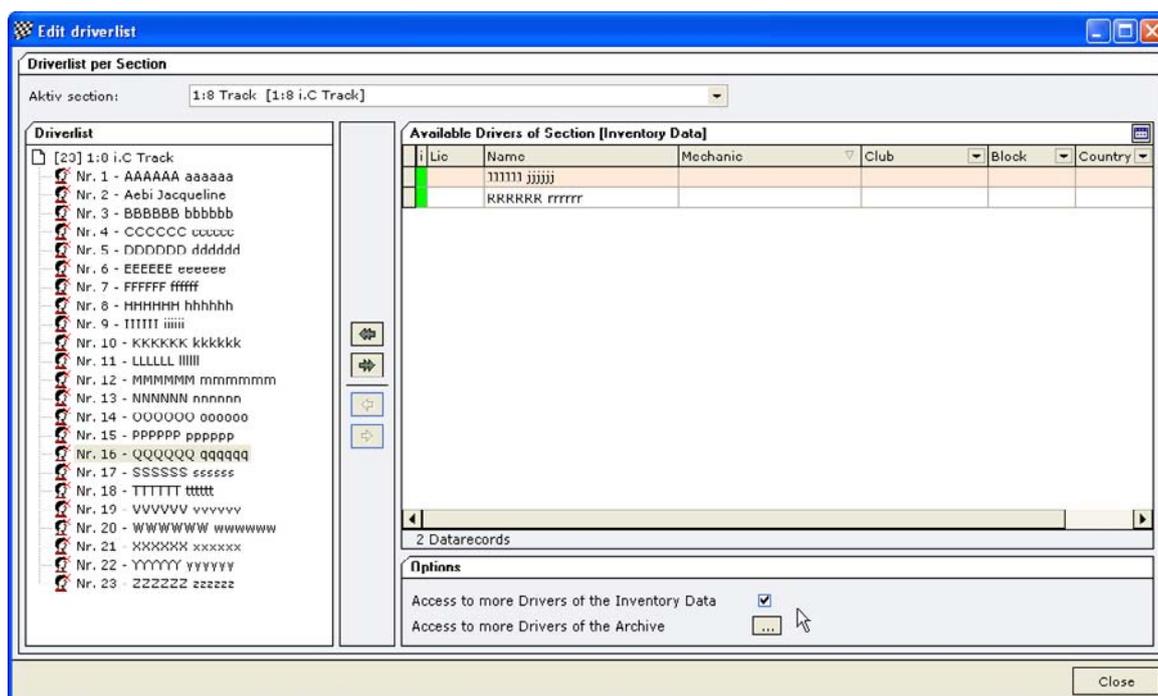
Управление этим окном идентично окну списка пилотов. При наличии более одной трассы назначенной организатору, и добавлении класса к соревнованию, вас спросят на какой трассе будет участвовать класс.

Если вы пометите класс в левой колонке окна, вы увидите детали (количество участников и доступность формирований заездов и результатов) в нижней части правой колонки.

Порядок классов может изменяться простым перетаскиванием. Нажмите на название класса, держите кнопку мыши нажатой, и перетащите в желаемое положение. Вы можете упорядочить классы в порядке запуска в соревновании.

7.2 Пилоты (Drivers)

Здесь вы можете выбрать пилотов в класс. Правая колонка показывает вам пилотов назначенных конкретному классу, выбранной в верхней части окна. Эти пилоты помечены зеленым.

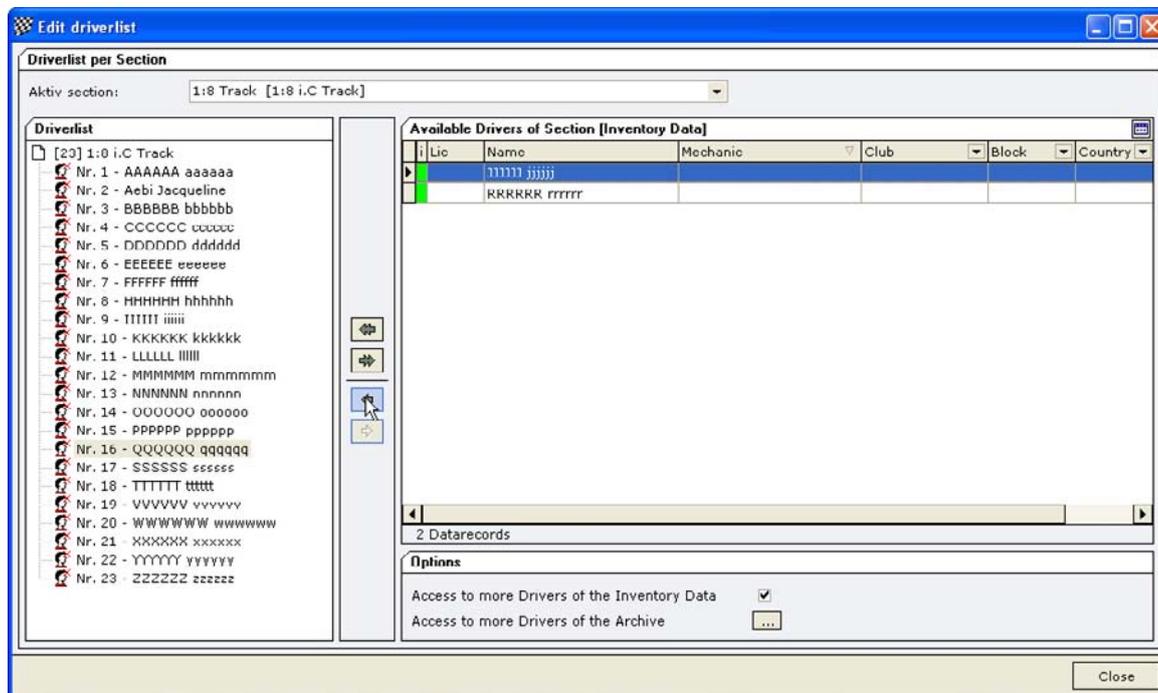


Дополнительные пилоты из инвентарных данных могут быть добавлены активизацией флажка “Access to more drivers from the inventory data”. Эти пилоты помечены желтым.

В левой колонке окна отображаются все пилоты, которые уже добавлены к списку пилотов для загруженного соревнования и выбранного класса.

7.2.1 Добавление пилота к списку пилотов

Сделайте левый щелчок по пилоту в правой колонке и используйте кнопку с левой стрелкой для добавления пилота к списку пилотов. Кнопка с двойной стрелкой влево добавляет всех пилотов в список пилотов.

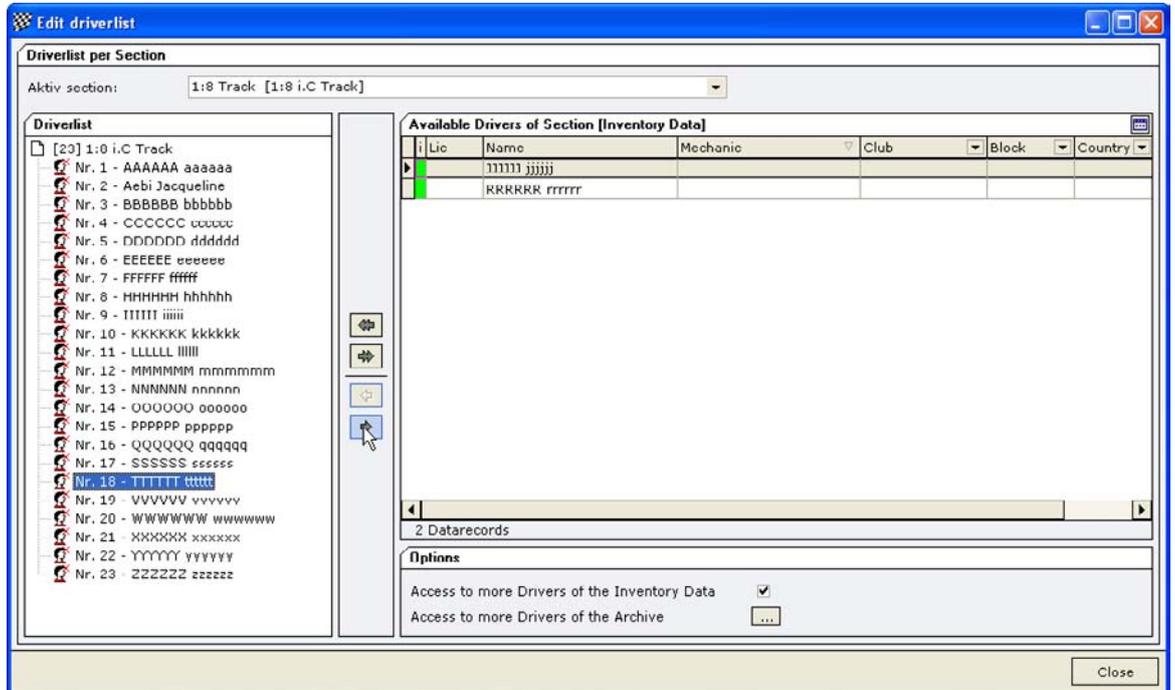


Если вы добавили пилота из инвентарных данных к списку пилотов, который не назначен выбранному классу (доступ к большому количеству пилотов в инвентарных данных активирован и пилот в списке помечен желтым), назначение будет выполнено автоматически. Но вы должны добавить записи для частоты и транспондера для этого конкретного пилота. Вы можете это сделать, когда формируете заезды.

Список пилотов в инвентарных данных может быть очень большим. Функции поиска и выбора, как описано в главе 4, могут помочь вам найти необходимых пилотов.

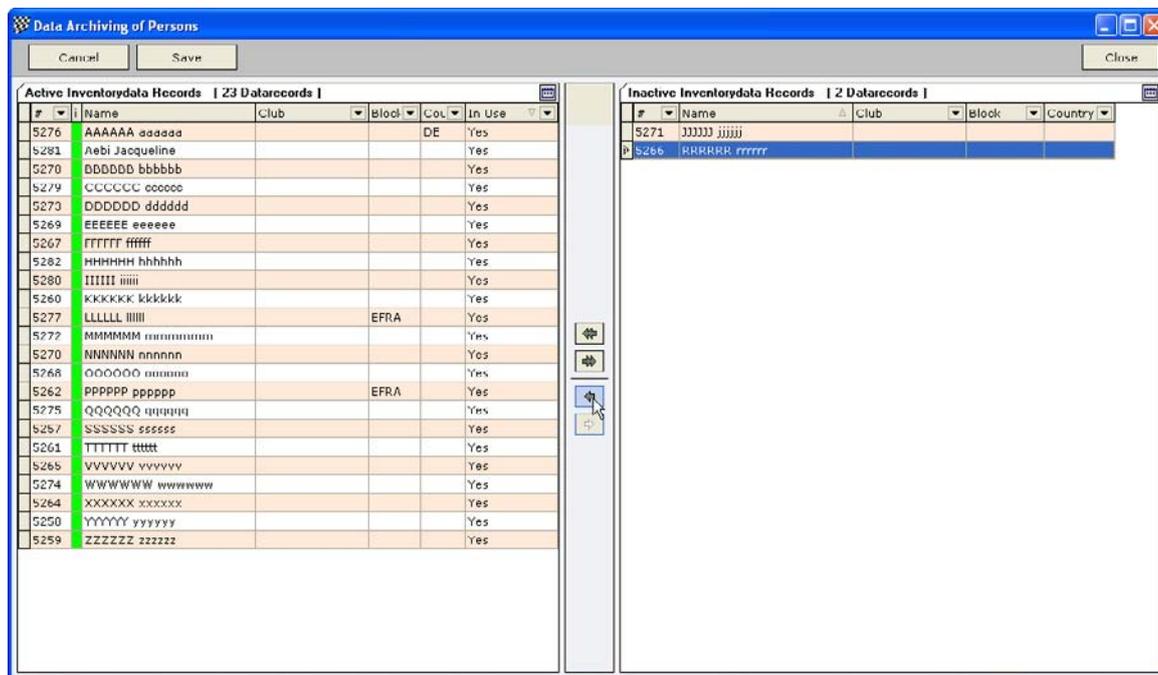
7.2.2 Удаление пилота из списка пилотов

Вы можете удалить пилотов из списка пилотов только, если они уже не сформированы в заезд. Если вы хотите удалить пилота, который сформирован в заезд, вы сначала должны удалить его из заезда в формировании заездов. Для удаления пилота, щелкните по имени в левой колонке и используйте кнопку с правой стрелкой. Для удаления всех пилотов, не сформированных в заезд, вы можете использовать кнопку с двойной правой стрелкой.



7.2.3 Добавление пилотов из архива

В нижней части окна есть кнопка с тремя точками, сразу после текста “Access to more drivers from the archive”. Левый щелчок по этой кнопке откроет новое окно, которое даст вам доступ ко всем пилотам, которых вы архивировали ранее (смотрите “Inventory Data/Data Archiving”). Вы можете теперь реактивировать одного или более из этих пилотов. Пометьте пилота в правой колонке и используйте кнопку с левой стрелкой в середине окна для реактивирования пилота.



Имейте в виду, что вы должны сохранить все изменения перед закрытием этого окна. В противном случае все изменения будут потеряны.

8 Формирование заездов (Arrangement)

Это меню активно только при загруженном соревновании. Вы можете изменять формирование тренировок и квалификаций, а также финалов. Даже если соревнование уже запущено, вы можете делать изменения в формированиях. Кроме того, вы можете добавлять или удалять группы.



8.1 Тренировка (Practice)

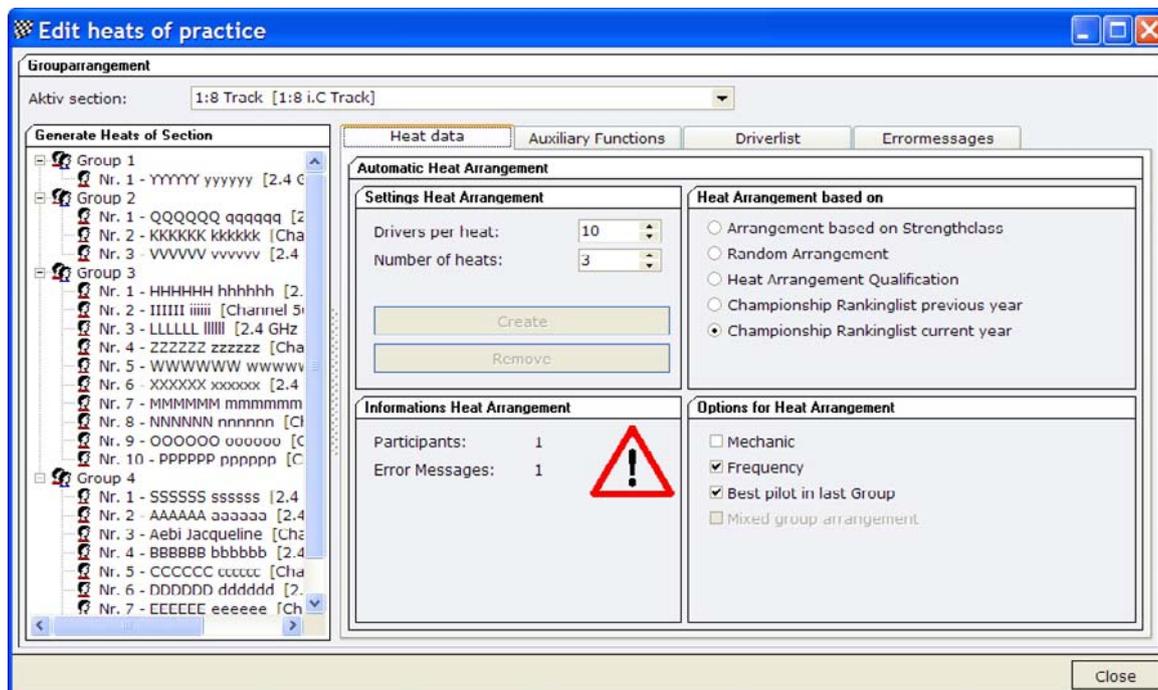
Здесь вы можете формировать все заезды для тренировки. Это можно сделать только в случае, когда соревнование загружено и тренировка активирована в определении правил для этого класса.

Используя закладку “Heat data”, вы можете формировать заезды. На закладке “Driverlist” вы можете модифицировать формирование для отдельных пилотов. Сформировав заезды, вы увидите проблемы (например, проблемы по частотам) под закладкой “Errormessages”.

8.1.1 Формирование заездов (Arrangement of heats)

На закладке “Heat Data” вы можете автоматически сформировать тренировочные заезды или вы можете удалить существующее формирование. Прежде всего вы должны выбрать класс в верхней части окна.

В разделе “Settings Heat Arrangement” вы можете определить количество пилотов в заезде и количество заездов. Нажатие кнопки “Create” автоматически сформирует заезды. Кнопкой “Remove” вы можете удалить формирование (возможно только, если нет уже запущенных заездов).



“Heat Arrangement based on”: Здесь вы можете определить, если формирование выполняется согласно списку квалификаций, мастерству (skill) пилота, рейтингу в чемпионате или случайным образом.

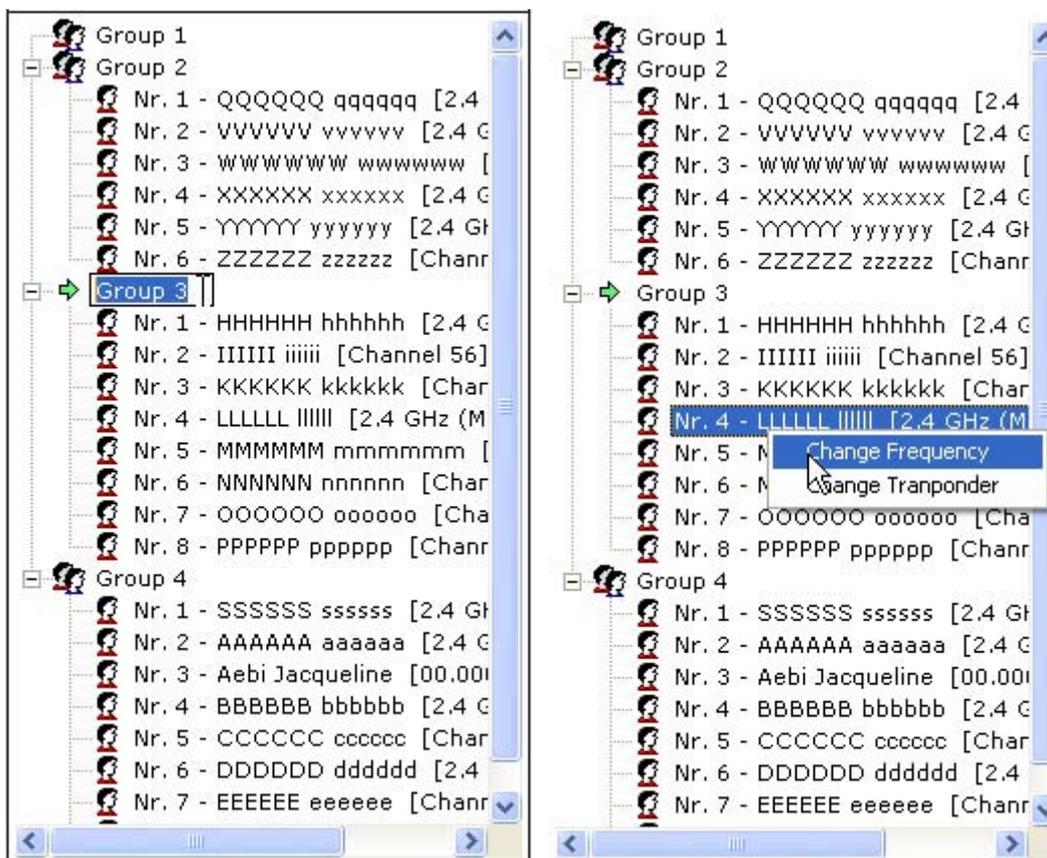
“Options of the heat arrangement”: Если активировано “Mechanic”, формирование принимает во внимание, что пилот, который действует как механик для другого пилота (должно быть введено в данные пилота в инвентарных данных), не должен входить в ту же группу.

“Frequency” (частота) должна быть всегда активирована для устранения проблем с частотами. “Best pilot in last Group”: Обычно лучшие пилоты едут в последней группе, поэтому этот флажок также должен быть активирован.

“Mixed group arrangement”: активен только, если действует правило “Top Plus” и в таком случае должен быть активирован.

Если вам не нравится порядок пилотов в заезде, вы можете переместить пилота простым перетаскиванием. Вы можете перемещать пилота даже после старта квалификационных заездов.

Результаты пилота не будут потеряны, даже если вы переместите его в другую группу. Вы можете также переместить всю группу в другое место простым перетаскиванием. Нажмите на группу, держите кнопку мыши нажатой, и переместите группу в желаемое положение.

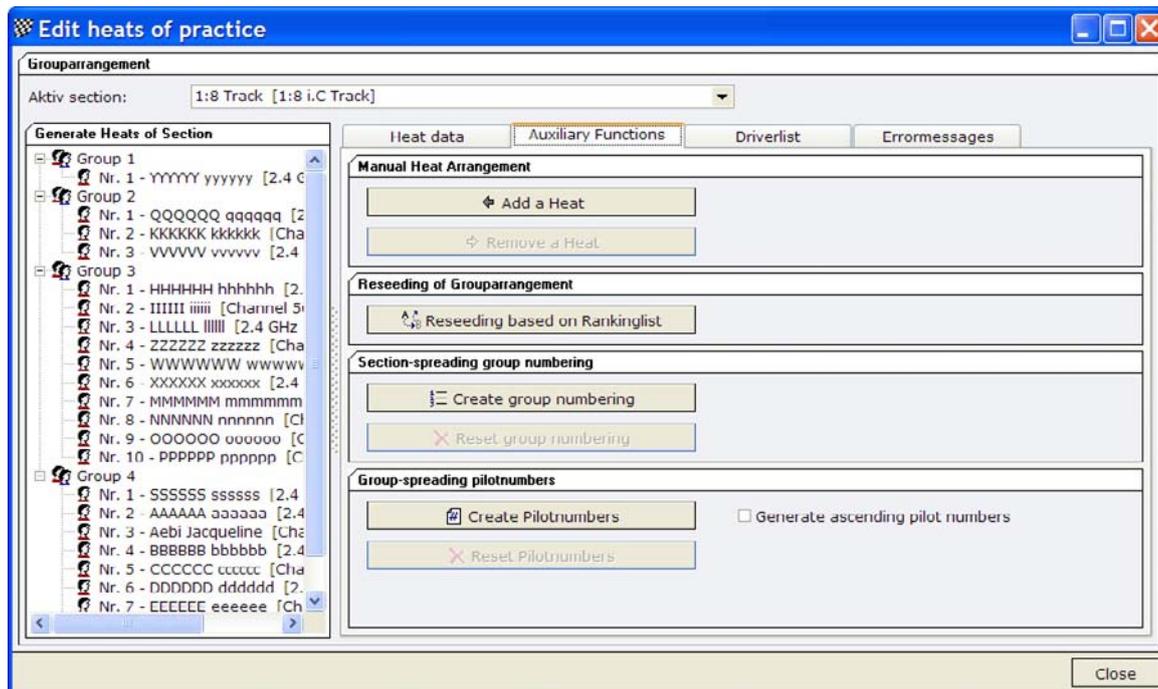


Кроме того, вы можете переименовать группу. Сделайте правый щелчок по группе и затем левый щелчок по группе. Теперь вы можете редактировать имя. Это может быть полезным, когда вы используете различные классы и хотите, чтобы группы нумеровались последовательно.

Если вы должны изменить частоты или номер транспондера для конкретного пилота, вы можете сделать это здесь. Если вы сделаете правый щелчок по имени пилота, появится субменю позволяющее вам изменить частоты или номер транспондера.

8.1.2 Дополнительные функции (Auxiliary Functions)

Здесь вы можете выполнять некоторые дополнительные задачи:



В разделе “Manual Heat Arrangement” вы можете добавить или удалить группу. Если вы хотите удалить группу, она должна быть выделена в левой колонке “Generate Heats of Section”. Добавление или удаление группы возможно только, если нет финишировавших квалификаций.

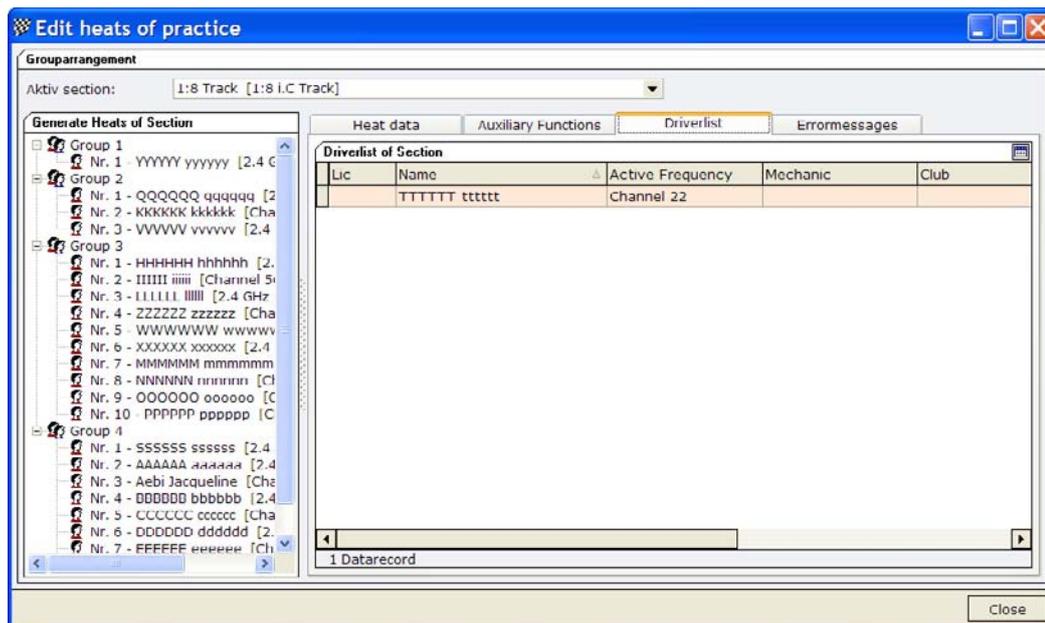
В разделе “Reseeding of Grouparrangement” вы можете переформировать заезды согласно рейтинг-листу. Это активно, если существует рейтинг-лист.

В разделе “Section spreading group numbering” вы можете перенумеровать группы непрерывно через все классы. Вы также можете сбросить эту сквозную нумерацию.

Активировав “Generating pilotnumbers“, вы можете генерировать номера пилотов согласно группам заездов. Вы можете также сбросить эти номера. Если вы активируете “Generate ascending pilots numbers”, номера пилотов будут генерироваться непрерывно. Это означает, что номера пилотов генерируются по пилотам без номера для группы.

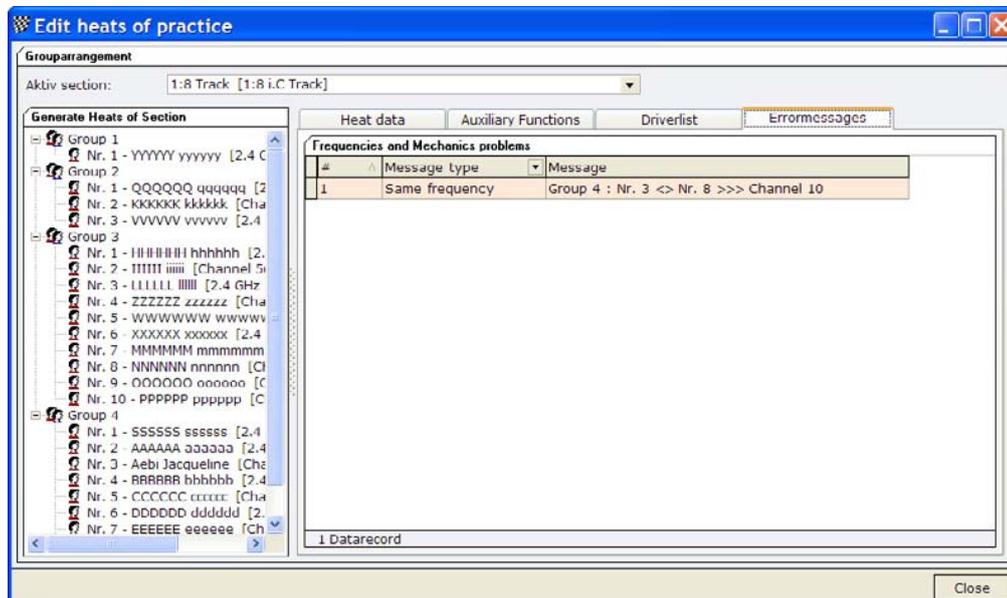
8.1.3 Список пилотов (Driverlist)

На этой закладке вы можете делать изменения для отдельных пилотов. Вы можете удалить пилота из группы и добавить его к другой группе. Если вы провели автоматическое формирование заездов, список в правой колонке окна пуст (список пилотов класса), в противном случае там отображаются пилоты не сформированные в заезды. Если вы хотите удалить пилота из заезда, сделайте левый щелчок по имени, держите кнопку нажатой, и перетащите его из левой колонки в правую колонку этого окна (список пилотов класса). Для перемещения пилота в другую группу, перетащите его из списка пилотов класса в подходящую группу, в колонке сгенерируются заезды класса.



8.1.4 Сообщения об ошибках (Errormessages)

Здесь вы видите все проблемы относительно частот в заездах, а также другие проблемы обнаруженные RCM Ultimate. Будет отображаться одинаковая частота двух пилотов в одной группе, а также все пилоты без данных о частоте в инвентарных данных. Вы можете изменить частоту пилота с помощью правого щелчка по имени пилота.



8.2 Квалификация (Qualification)

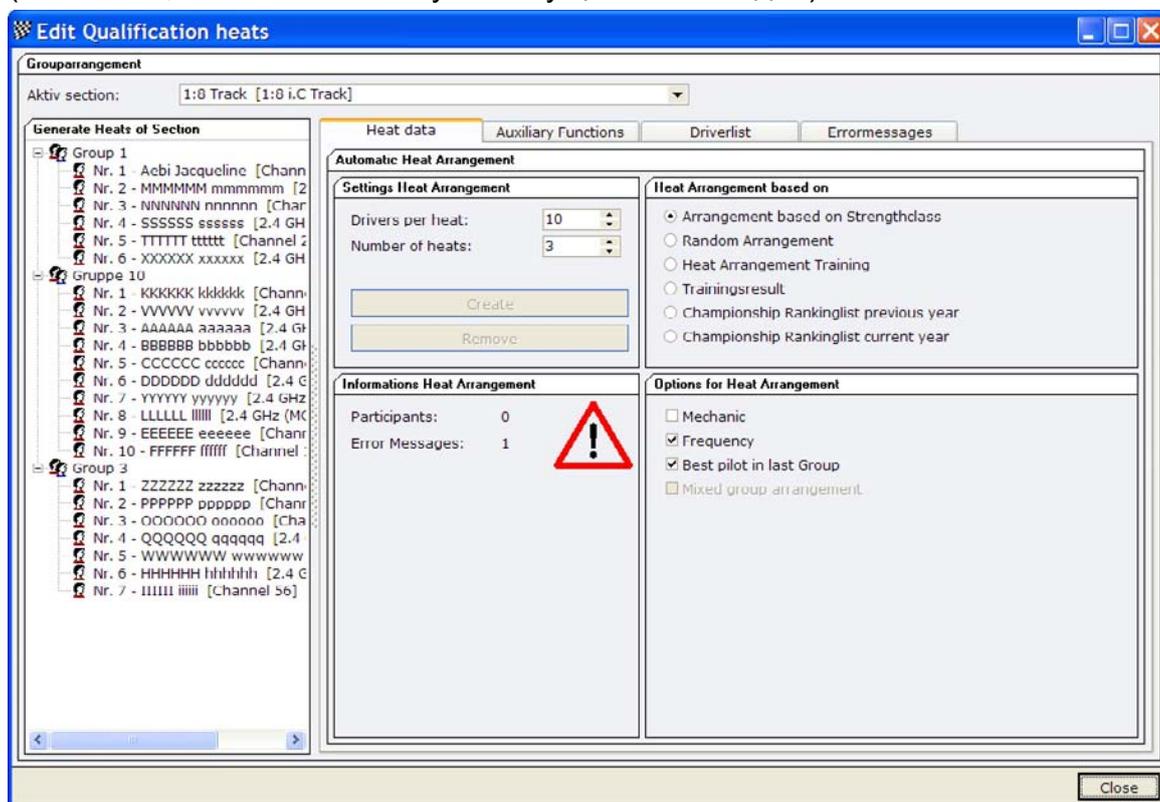
Здесь вы можете формировать все заезды для квалификации. Это можно сделать только в случае, когда соревнование загружено и квалификация активирована в определении правил для этого класса.

Используя закладку “Heat data”, вы можете формировать заезды. На закладке “Driverlist” вы можете модифицировать формирование для отдельных пилотов. Сформировав заезды, вы увидите проблемы (например, проблемы по частотам) на закладке “Errormessages”.

8.2.1 Формирование заездов (Arrangement of heats)

На закладке “Heat Data” вы можете автоматически сформировать заезды квалификации или вы можете удалить существующее формирование. Прежде всего вы должны выбрать класс в верхней части окна.

В разделе “Settings Heat Arrangement” вы можете определить количество пилотов в заезде и количество заездов. Нажатие кнопки “Create” автоматически сформирует заезды. Кнопкой “Remove” вы можете удалить формирование (возможно, только если нет уже запущенных заездов).

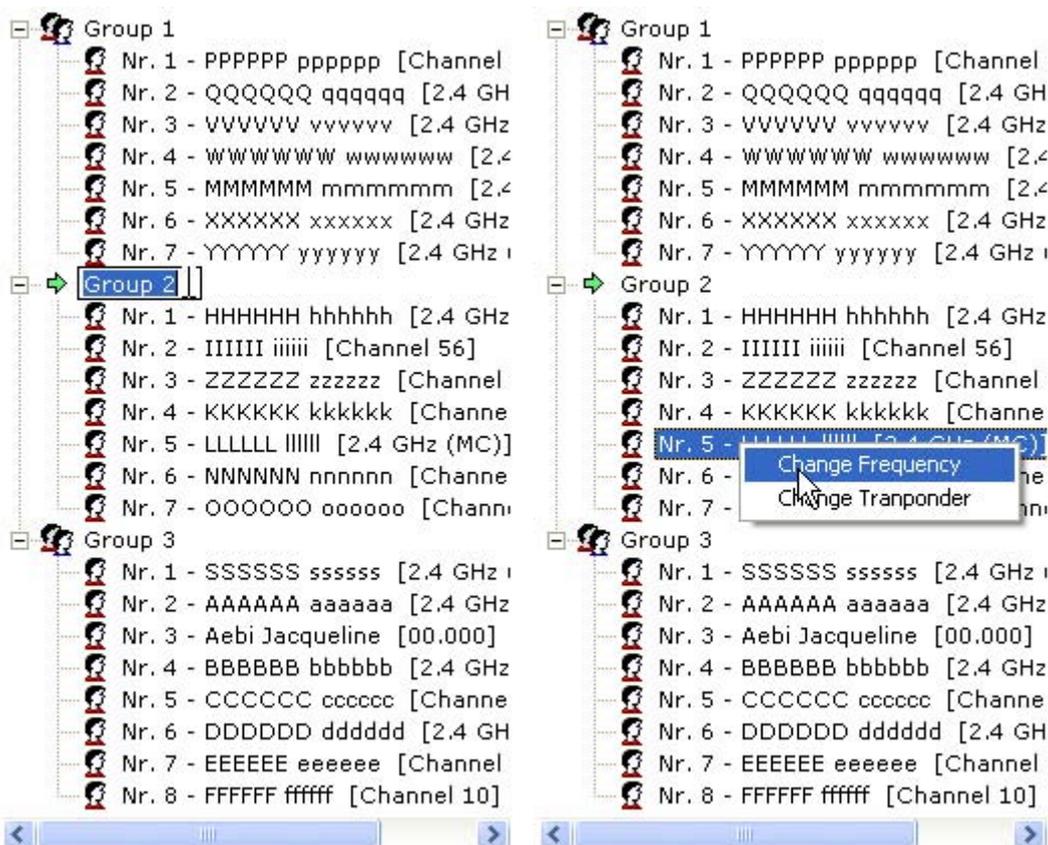


На формирование заездов влияет несколько дополнительных параметров: “Heat Arrangement based on”: Здесь вы можете определить, если формирование выполняется согласно формированию в тренировке, результатам тренировки, мастерству (skill) пилота, рейтингу в чемпионате или случайным образом. “Options of the heat arrangement”: Если активировано “Mechanic”, формирование принимает во внимание, что пилот, который действует как механик для другого пилота (должно быть введено в данные пилота в инвентарных данных), не должен входить в ту же группу. “Frequency” (частота) должна быть всегда активирована для устранения проблем с частотами.

“Best pilot in last Group”: Обычно лучшие пилоты едут в последней группе, поэтому этот флажок также должен быть активирован.

“Mixed group arrangement”: активен только, если действует правило “Top Plus” и в таком случае флажок должен быть активирован.

Если вам не нравится порядок пилотов в заезде, вы можете переместить пилота простым перетаскиванием. Это означает, вы делаете левый щелчок по имени пилота, держите нажатой кнопку мыши, и перетаскиваете пилота в желаемое положение. Затем отпускаете кнопку мыши. Вы можете перемещать пилота даже после старта квалификационных заездов. Результаты пилота не будут потеряны, даже если вы переместите его в другую группу. Вы можете также переместить всю группу в другое место простым перетаскиванием. Нажмите на группу, держите кнопку мыши нажатой, и переместите группу в желаемое положение.

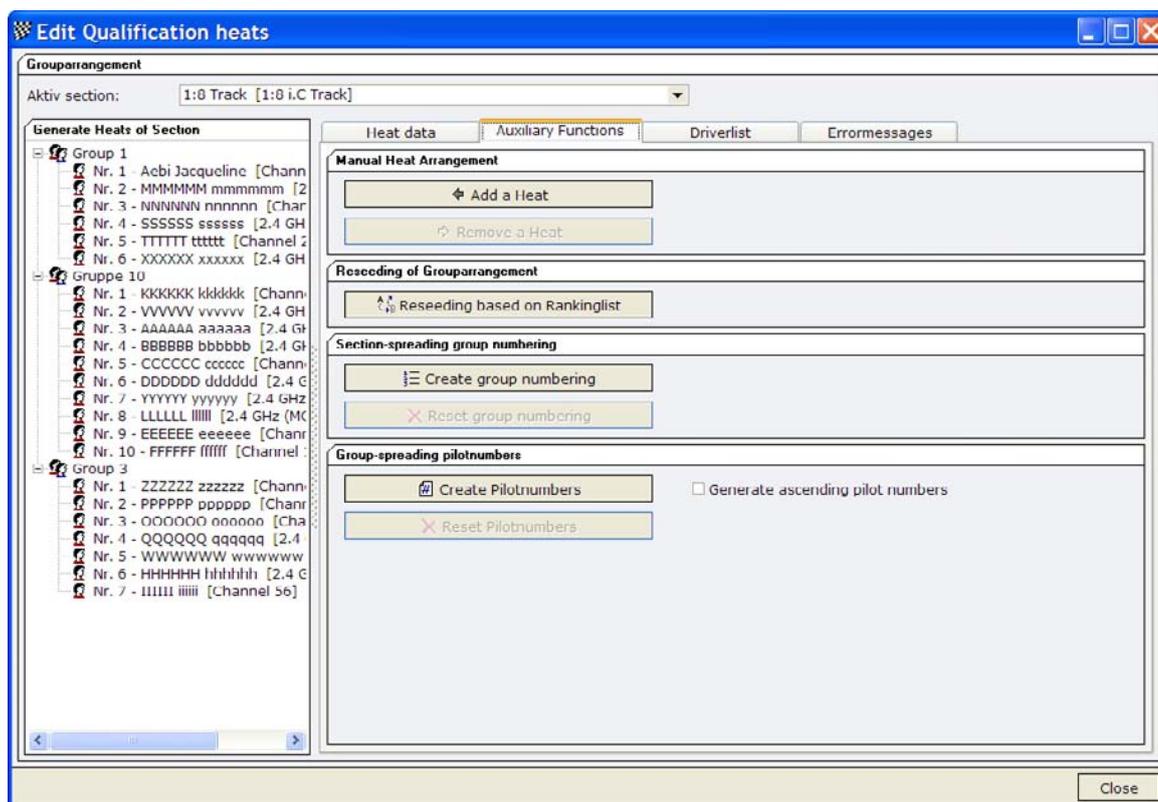


Кроме того, вы можете переименовать группу. Сделайте правый щелчок по группе и затем левый щелчок по группе. Теперь вы можете редактировать имя. Это может быть полезным, когда вы используете различные классы и хотите, чтобы группы нумеровались последовательно.

Если вы должны изменить частоты или номер транспондера для конкретного пилота, вы можете сделать это здесь. Если вы сделаете правый щелчок по имени пилота, появится субменю позволяющее вам изменить частоты или номер транспондера.

8.2.2 Дополнительные функции (Auxiliary Functions)

Здесь вы можете выполнять некоторые дополнительные задачи:



В разделе “Manual Heat Arrangement” вы можете добавить или удалить группу. Если вы хотите удалить группу, она должна быть выделена в левой колонке “Generate Heats of Section”. Добавление или удаление группы возможно только, если нет финишировавших квалификаций.

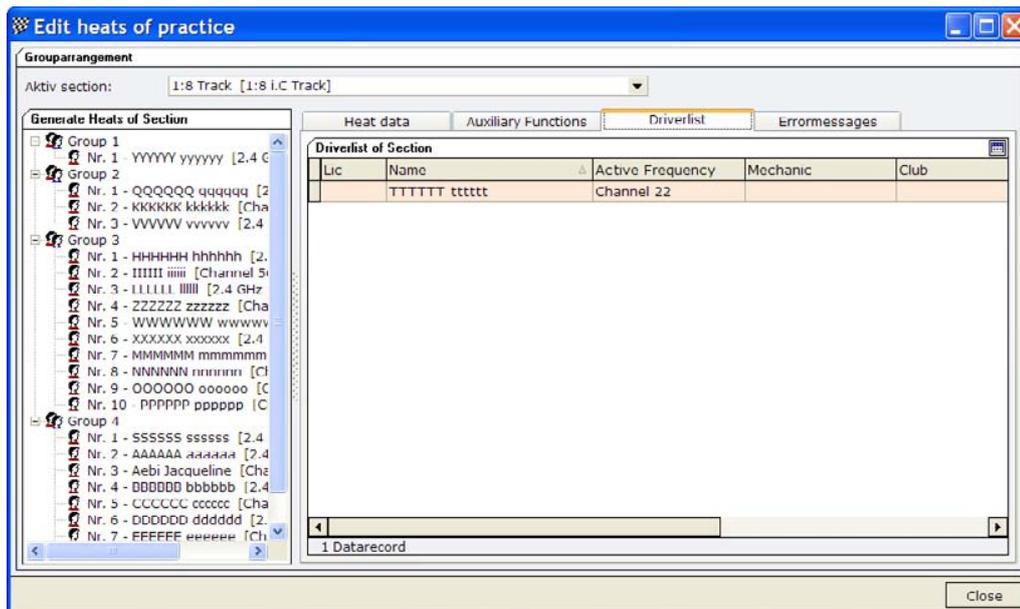
В разделе “Reseeding of Grouparrangement” вы можете переформировать заезды согласно рейтинг-листу. Это активно, если существует рейтинг-лист.

В разделе “Section spreading group numbering” вы можете перенумеровать группы непрерывно через все классы. Вы также можете сбросить эту сквозную нумерацию.

Активизировав „Generating pilotnumbers“, вы можете генерировать номера пилотов согласно группам заездов. Вы можете также сбросить эти номера. Если вы активируете “Generate ascending pilots numbers”, номера пилотов будут генерироваться непрерывно. Это означает, что номера пилотов генерируются по пилотам без номера для группы.

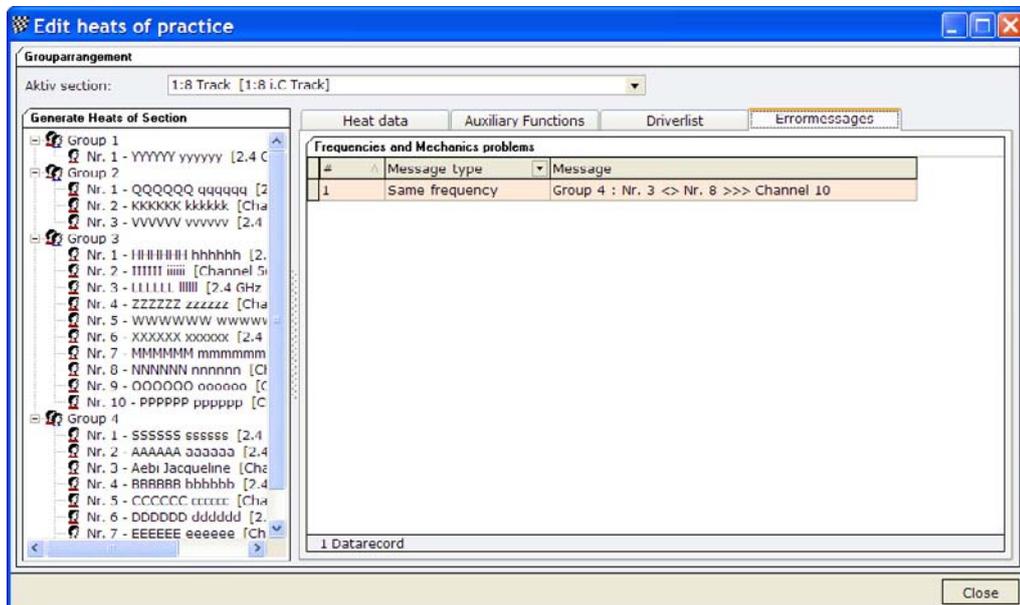
8.2.3 Список пилотов (Driverlist)

На этой закладке вы можете делать изменения для отдельных пилотов. Вы можете удалить пилота из группы и добавить его к другой группе. Если вы провели автоматическое формирование заездов, список в правой колонке окна пуст (список пилотов класса), в противном случае там отображаются пилоты не сформированные в заезды. Если вы хотите удалить пилота из заезда, сделайте левый щелчок по имени, держите кнопку нажатой, и перетащите его из левой колонки в правую колонку этого окна (список пилотов класса). Для перемещения пилота в другую группу, перетащите его из списка пилотов класса в подходящую группу, в колонке сгенерируются заезды класса.



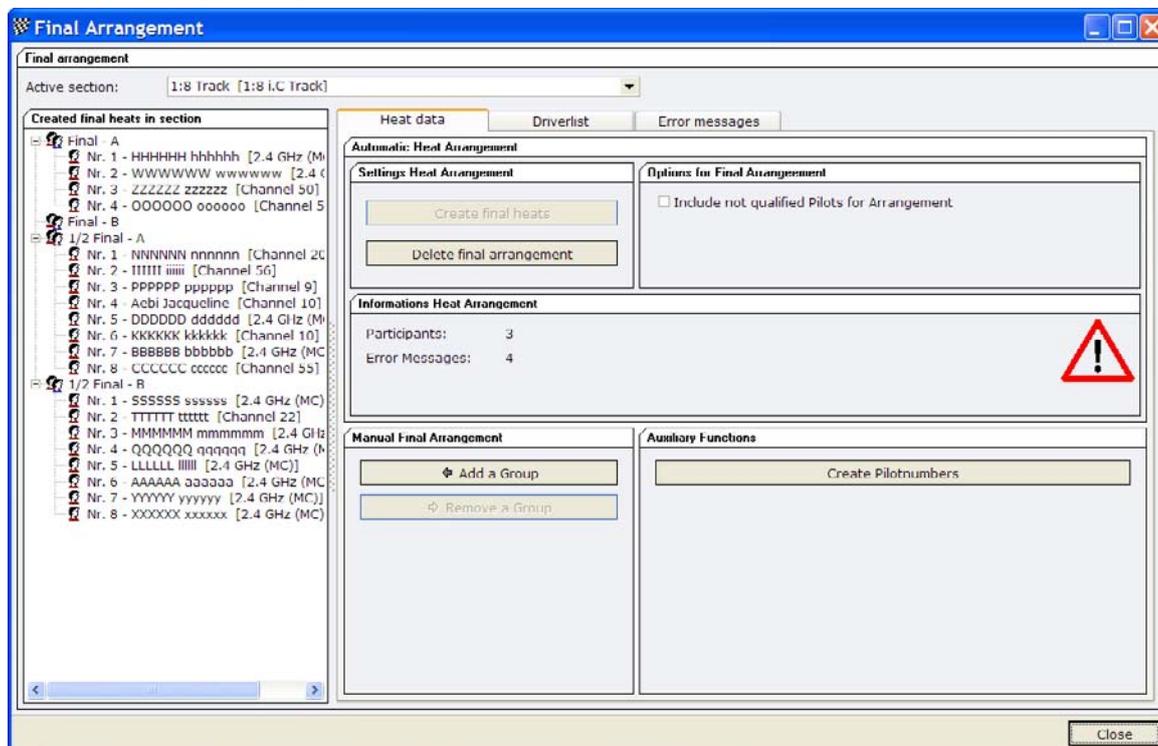
8.2.4 Сообщения об ошибках (Errormessages)

Здесь вы видите все проблемы относительно частот в заездах, а также другие проблемы обнаруженные RCM Ultimate. Будет отображаться одинаковая частота двух пилотов в одной группе, а также все пилоты без данных о частоте в инвентарных данных. Вы можете изменить частоту пилота с помощью правого щелчка по имени пилота.



8.3 Финал (Final)

Это меню активизируется только, когда загружено соревнование. Перед созданием финалов, вы можете видеть на закладке “Driverlist” список всех пилотов, имеющих действительную квалификацию для финалов (в зависимости от правила для выбранного класса). Перед формированием финалов, вы можете указать, будут ли пилоты не прошедшие квалификацию включены в формирование или нет.



На закладке “Heat data” вы можете нажать кнопку “Create final heats” и формирование всех финалов будет выполнено автоматически согласно правилу выбранного класса и результату квалификации. На закладке “Errormessages” вы увидите проблемы с частотами. Эти проблемы разрешаются как уже описано в формировании квалификационных заездов.

В нижней части окна (Manual Heat Arrangement) вы можете добавить или удалить финал. Если вы хотите удалить финал, он должен быть выделен в левой колонке “Generated finals of section”. Добавление или удаление финала возможно только, если нет финишировавших финальных заездов.

Вы можете изменить порядок пилотов в финалах простым перетаскиванием пилота в другое положение. Но, имейте в виду, что программа может некорректно оценивать этих пилотов, когда эти пилоты перемещаются из нижнего в верхний финал. Вы должны корректировать это вручную. Печать формирования финалов выполняется через меню “Overview/Print”. Примечание: Все корректировки в квалификационных заездах, влияющие на рейтинг-лист, должны быть завершены до формирования финалов. Если вы уже сформировали финалы и вынуждены сделать корректировки в квалификационных заездах, удалите формирование финалов и создайте новые финальные заезды.

9 Хронометраж (Timekeeping)

Это меню активно только, когда загружено соревнование. Здесь вы стартуете тренировочные заезды, заезды квалификации и финалы. После окончания заезда, вы можете напечатать результаты (для печати всех других отчетов обратитесь к меню “Display”).

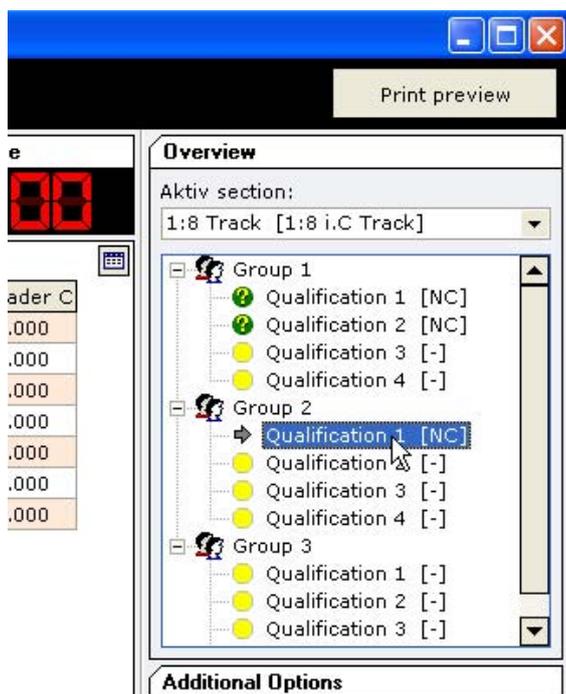


После заезда вы можете корректировать результаты. Некоторые штрафы могут быть даны между заездами. Все изменения сделанные во время заезда, могут быть отменены после соревнования.

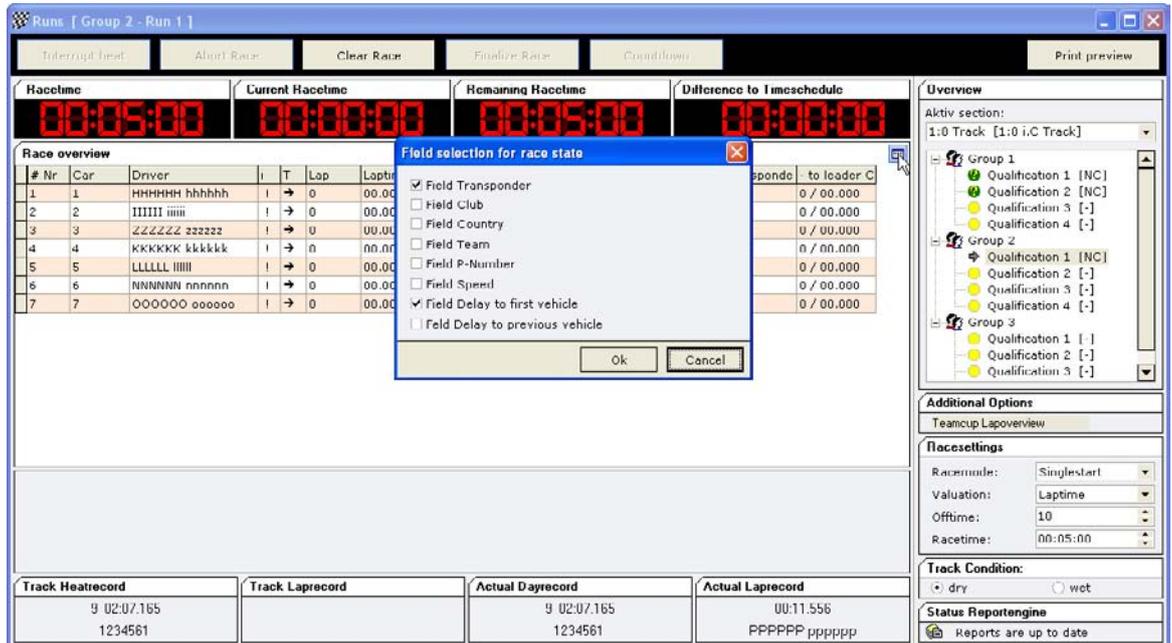
Последовательность соревнования и очки за заезды определяются правилом. Окно обзора заезда является одинаковым для тренировочных и квалификационных заездов, а также для финалов. Следующие объяснения относятся к хронометражу в целом.

9.1 Подготовка заезда

Сначала выберите в правой колонке класс и заезд финала, который вы хотите стартовать. Пилоты этого заезда/финала отобразятся слева. Если в выбранном заезде имеются конфликты по частоте, вы увидите соответствующее сообщение об ошибке. Здесь вы можете редактировать транспондеры и частоты пилота. Сделайте правый щелчок по имени пилота и выберите “Transponder” или “Frequency” из субменю. Проверьте в правой колонке настройки заезда. Если необходимо, вы можете сейчас изменить эти настройки. Могут быть изменены режим старта, оценка, время блокировки и длительность заезда. Кроме того, вы можете установить состояние трассы в сухое или влажное.



Нажав на кнопку ниже расхождения с расписанием (difference to the time schedule), вы можете активировать дополнительные колонки в обзоре заезда. Достаточно интересна колонка отставания от лидера (delay to the first car).



The screenshot shows the RCM software interface during a race. At the top, there are buttons for 'Interrupt Race', 'Abort Race', 'Clear Race', 'Finalize Race', and 'Quit/Down'. Below these are four digital displays: 'Race time' (00:05:00), 'Current Race time' (00:00:00), 'Remaining Race time' (00:05:00), and 'Difference to 1 mcschedule' (00:00:00). A 'Print preview' button is on the right.

The main 'Race overview' table is as follows:

# Nr	Car	Driver	i	T	Lap	Laptime
1	1	HHHHHH hhhhhh	!	→	0	00.00
2	2	IIIIII iiiiii	!	→	0	00.00
3	3	ZZZZZZ zzzzzz	!	→	0	00.00
4	4	KKKKKK kkkkkk	!	→	0	00.00
5	5	LLLLLL llllll	!	→	0	00.00
6	6	NNNNNN nnnnnn	!	→	0	00.00
7	7	OOOOOO oooooo	!	→	0	00.00

A dialog box titled 'Field selection for race state' is open, showing the following options:

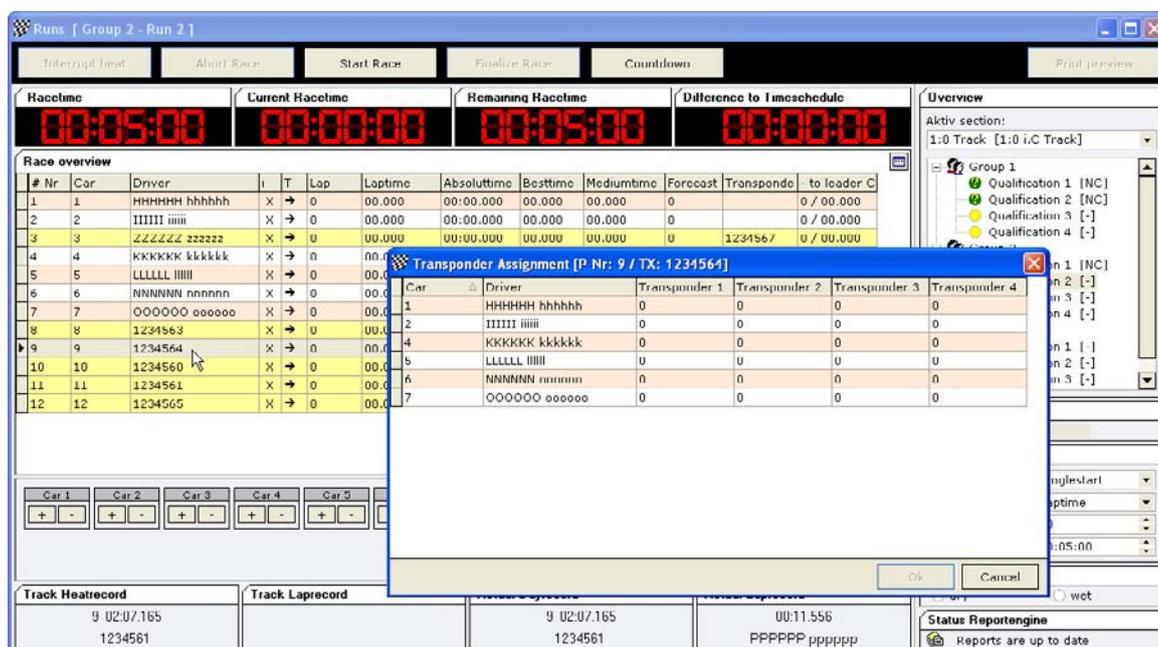
- Field Transponder
- Field Club
- Field Country
- Field Team
- Field P-Number
- Field Speed
- Field Delay to first vehicle
- Field Delay to previous vehicle

At the bottom, there are four summary boxes: 'Track Heatrecord' (9 02:07.165, 1234561), 'Track Laprecord', 'Actual Dayrecord' (9 02:07.165, 1234561), and 'Actual Laprecord' (00:11.556, Pppppp pppppp). On the right side, there are panels for 'Overview' (showing track and qualification groups), 'Additional Options' (Teamcup Lapoverview), 'Racesettings' (Race mode: Singlestart, Valuation: Laptime, Offtime: 10, Racetime: 00:05:00), 'Track Condition' (dry/wet), and 'Status Report engine' (Reports are up to date).

9.2 Время прогрева и проверка транспондеров

Обычно пилоты проезжают несколько кругов по трассе перед стартом заезда. Используйте это время для проверки всех транспондеров и проверки наличия пилотов на трассе. Если транспондер проходит петлю, соответствующий пилот помечается желтым цветом. Это означает, что номер транспондера корректно зарегистрирован.

Вы также можете открыть журнал транспондеров с помощью кнопки "F4". Здесь вы сможете увидеть, если все транспондеры назначены пилотам. Если автомобиль пересекает петлю и вы не видите имени в журнале транспондеров, а только номер транспондера (в обзоре заезда вы видите этот транспондер в последней колонке помеченный красным цветом), вы должны установить какой пилот использует этот транспондер. Двойной щелчок по транспондеру (в обзоре заезда) откроет новое окно, отображающее всех пилотов, которые еще не пересекали петлю с зарегистрированным транспондером.



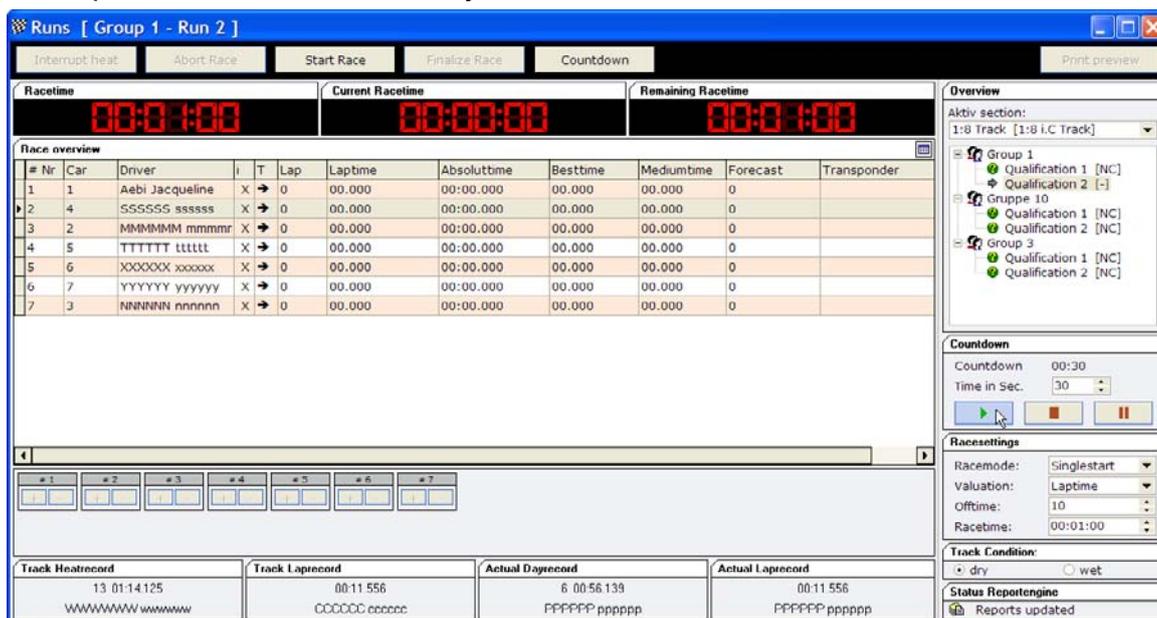
The screenshot shows the RCM software interface during a race. At the top, there are buttons for 'Tollroad lead', 'Abort Race', 'Start Race', 'Finalize Race', 'Countdown', and 'Print preview'. Below these are four digital displays for 'Race time', 'Current Race time', 'Remaining Race time', and 'Difference to 1 meschedule'. The main area is a 'Race overview' table with columns for # Nr, Car, Driver, i, T, Lap, Laptime, Absolutime, Besttime, Mediumtime, Forecast, Transponde, and to loader C. A dialog box titled 'Transponder Assignment [P Nr: 9 / TX: 1234564]' is open, showing a table with columns for Car, Driver, and Transponder 1 through 4. The dialog box also has 'Ok' and 'Cancel' buttons.

Если вы знаете пилота, вы можете легко назначить этот транспондер этому пилоту. Дважды щелкните по имени пилота. Вы можете это сделать даже после старта заезда. Это означает, что вы можете стартовать заезд и назначить этот транспондер пилоту между отсчетами времени. Круги и время будут назначены пилоту и он не будет потерян. Если это персональный транспондер, он будет зарегистрирован в первом пустом поле настроек транспондера в данных пилота. Если нет пустых полей, будет перезаписано первое поле. Если транспондер является выдаваемым, он будет назначен полю временного транспондера.

Если пилот использует тайм-аут в финале или субфинале, сделайте правый щелчок по имени пилота и выберите тайм-аут из субменю. Появятся большие часы с обратным отсчетом. Время тайм-аута настраивается в "Configuration/Time Keeping/General". Таймаут печатается на листе с результатами.

9.3 Обратный отсчет (Countdown)

Напрямую из RCM Ultimate или с помощью программы RCM Voice вы можете автоматизировать процедуру старта. Нажатие кнопки “Countdown” открывает другое окно, где вы можете настроить время подготовки. Обратный отсчет запускается нажатием на кнопку с зеленой стрелкой в этом окне. Нажатием на другие кнопки, вы можете отменить обратный отсчет (кнопка с красным квадратом) или вы можете прервать отсчет (две красные линии). Через звуковую карту в вашем компьютере через определенные промежутки времени объявляется оставшееся время. Далее, после истечения подготовительного времени, заезд стартует. Объявления могут быть определены в “Racemanagement/Messages/Announcements” в RCM Ultimate или RCM Voice. Вы можете закрыть это окно повторным нажатием на кнопку “Countdown”.



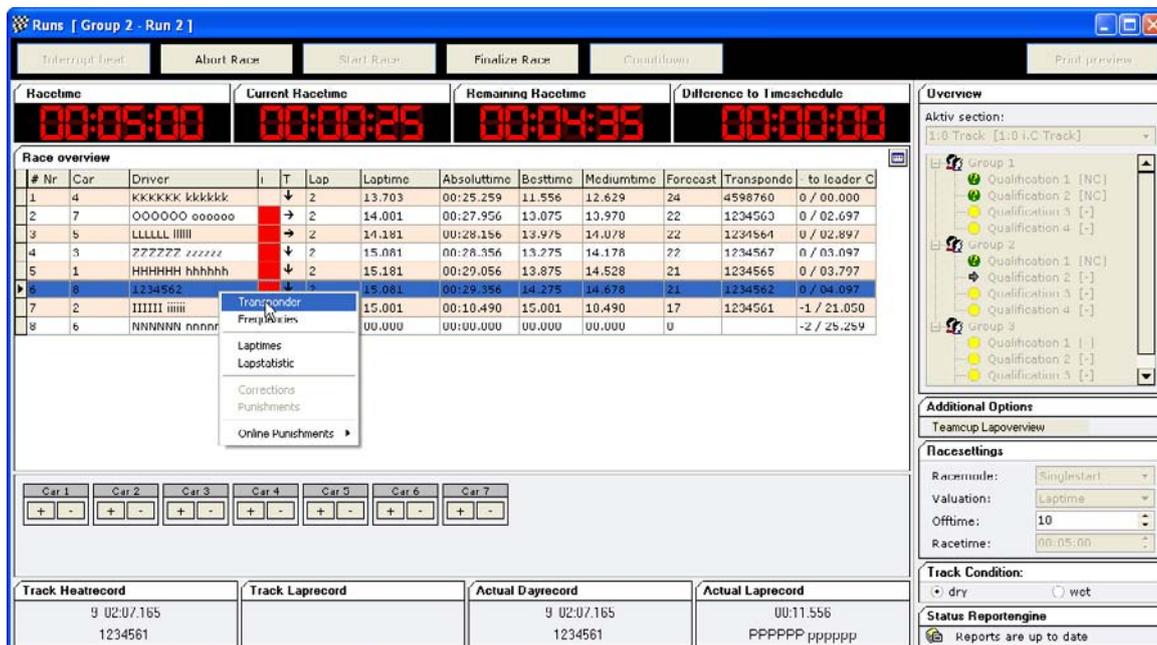
9.4 Старт заезда

Вы стартуете заезд или финал нажатием на кнопку “Start Race” или нажатием на функциональную кнопку F5 (если вы не используете обратный отсчет). Согласно выбранному правилу, используется отдельный или общий старт. Небольшая красная отметка в строке пилотов показывает время блокировки. В это время круги не будут учитываться, но прохождение будет регистрироваться в фоне. Это предотвращает нелегальное срезание поворотов.



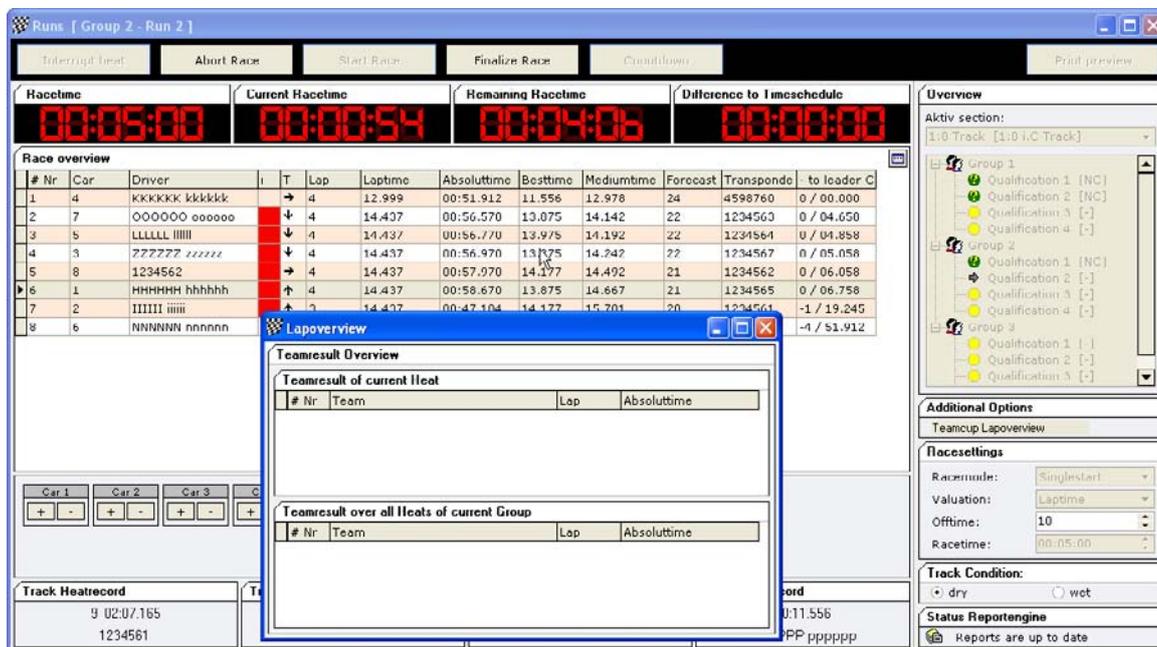
Если теперь номер транспондера отображается в обзоре заезда, этот транспондер может быть назначен пилоту, как описывалось выше. Двойной щелчок по номеру транспондера открывает окно показывающее всех пилотов, которым может быть назначен этот транспондер. Круги и время, засеченные для этого транспондера, будут назначены пилоту и не будут потеряны.

Вы можете делать корректировки номеров транспондеров и частот для каждого пилота, сделав правый щелчок по имени пилота. Выберите в субменю, что вы хотите изменить. Но здесь вы должны ввести информацию.



The screenshot shows the RCM software interface during a race. At the top, there are buttons for "Interrupt Heat", "Abort Race", "Start Race", "Finalize Race", "Cooldown", and "Print preview". Below these are four digital displays: "Racetime" (00:05:00), "Current Racetime" (00:00:25), "Remaining Racetime" (00:04:35), and "Difference to Timeschedule" (00:00:00). The main "Race overview" table lists 8 drivers with columns for # Nr, Car, Driver, i, T, Lap, Lapttime, Absoluttime, Besttime, Mediumtime, Forecast, Transponde, and - to leader C. A context menu is open over driver #8, listing options: "Transponder", "Frequencies", "Laptimes", "Lapstatistic", "Corrections", "Punishments", and "Online Punishments". On the right, the "Overview" panel shows "Aktiv section: 1:0 Track [1:0 i.C Track]" and a tree view of qualification groups. The "Additional Options" panel includes "Teamcup Lapoverview", "Racesettings" (Racemode: SingleStart, Valuation: Laptime, Offtime: 10, Racetime: 00:05:00), "Track Condition" (dry/wet), and "Status Reportengine" (Reports are up to date).

Если активирован "Teamcup" (командный кубок) в "Settings/Timekeeping", вы увидите в правой колонке под "Additional Options" "Teamcup Lapoverview". Щелчок по этому тексту откроет окно, отображающее результаты командного кубка.



This screenshot shows the same RCM software interface as the previous one, but with the "Teamresult Overview" window open. The window title is "Teamresult Overview" and it contains two tables. The first table is "Teamresult of current Heat" with columns for # Nr, Team, Lap, and Absoluttime. The second table is "Teamresult over all Heats of current Group" with the same columns. The background interface is partially visible, showing the race overview table and the "Additional Options" panel with "Teamcup Lapoverview" selected.

9.5 Контрольные инструменты во время активного заезда

9.5.1 Время заезда (Race time)

Сверху окна обзора заезда отображается длительность заезда (race time), текущее время заезда (current racetime) и оставшееся время заезда (remaining racetime). Если вы активировали отображение отклонения от расписания в “Settings/Timekeeping/Timeschedule”, также будет отображаться отклонение от расписания.

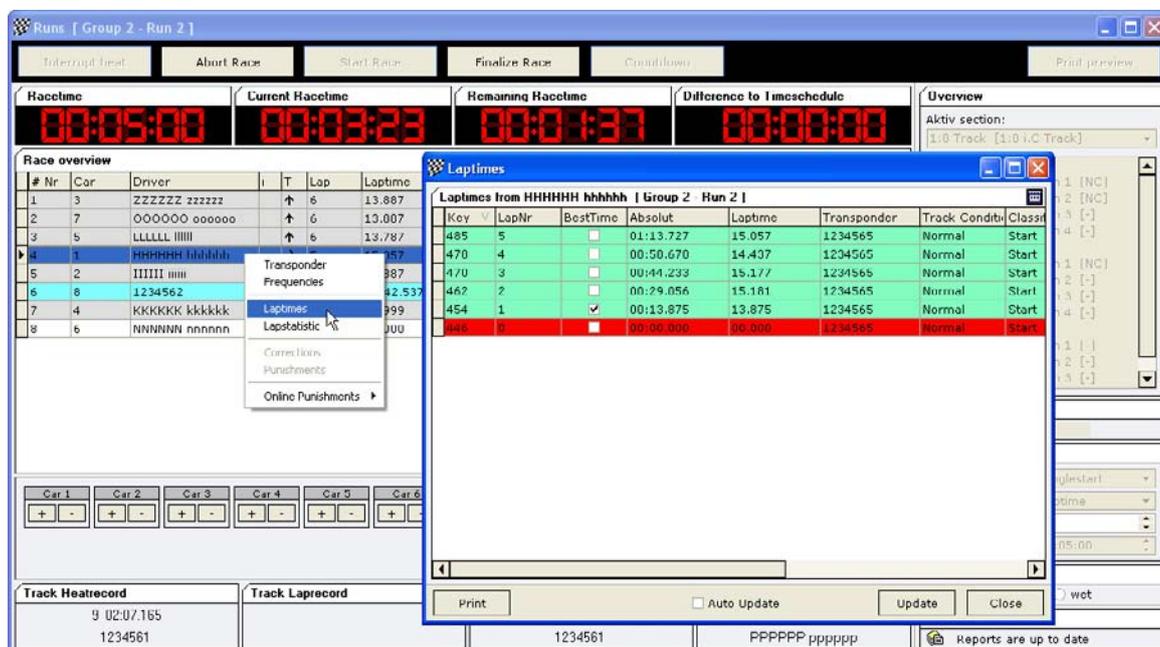


	i	T	Lap	Laptime	Absoluttime	Besttime	Mediumtime	Fore
17		↑	6	13.887	01:24.914	13.275	14.139	22

9.5.2 Время кругов (Lap times)

Сделайте правый щелчок по имени пилота и выберите из субменю “Laptimes”. В новом окне отобразится все время кругов и легко может быть проверено. Кроме того, вы можете открыть статистику кругов (lap statistic) для каждого пилота. Статистика показывает время кругов в графическом виде и может быть напечатана.

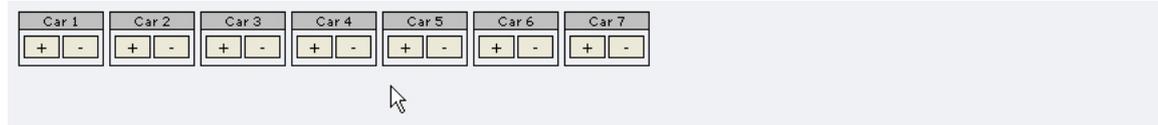
“Progress” - В этой колонке отображается прямоугольник. Длина прямоугольника соответствует прохождению круга пилотом. Это показывает судье, когда пилот должен снова пройти стартовую линию.



Key	LapNr	BestTime	Absolut	Laptime	Transponder	Track Conditn	Classif
485	5	01:13.727	15.057	1234565	Normal	Start	
470	4	00:50.670	14.407	1234565	Normal	Start	
470	3	00:44.233	15.177	1234565	Normal	Start	
462	2	00:29.056	15.181	1234565	Normal	Start	
454	1	00:13.875	13.875	1234565	Normal	Start	
lap	0	00:00.000	00.000	1234565	Normal	Start	

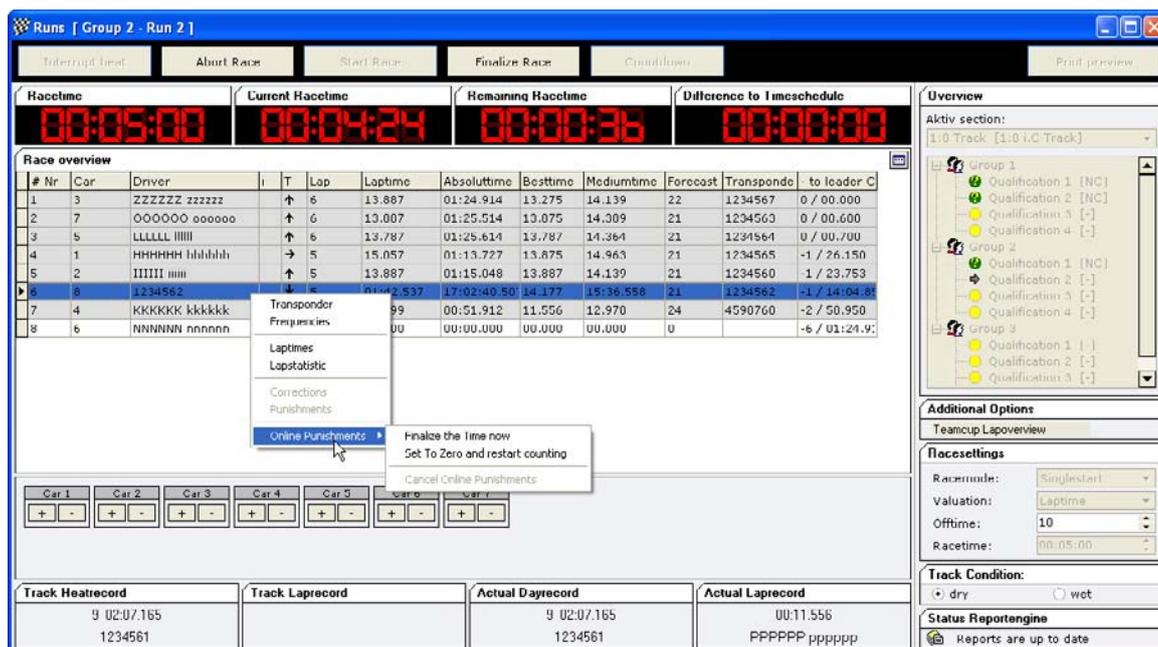
9.5.3 Оперативные корректировки

Во время хронометража заезда, меню корректировок недоступно. Вы можете только вручную корректировать количество кругов для конкретного пилота. В окне ниже обзора заезда вы найдете переключатели для каждого пилота. Номером, идентифицирующим переключатель, является номер пилота, когда он доступен. Если номер пилота не установлен, отображается номер автомобиля. Вы можете добавлять круги (щелчком по значку "+") или вычитать круги (щелчком по значку "-").



Эти действия будут записываться в журнал и регистрироваться как корректировки. Мы не рекомендуем вручную подсчитывать круги пилота для всего заезда. Лучше будет информировать пилота, что у него нет транспондера в его автомобиле, и что он должен исправить эту ситуацию. Круги подсчитанные вручную будут помечены в листе результатов.

Из субменю, которое можно получить через правый щелчок по имени пилота, вы можете получить доступ к оперативным штрафам.



“Set to zero and restart counting”: Устанавливает количество кругов пилота в 0 и снова начинает отсчет.

“Finaline the time now”: Заезд завершается для этого пилота и дальнейшие круги не учитываются. Уже пройденные круги сохраняются.

“Track condition”: Вы можете установить условия трассы в сухие или влажные, во время заезда. Время кругов будет помечено “wet” (влажно) или “dry” (сухо). Вы можете также установить условия трассы после заезда. Сделайте правый щелчок по заезду в “Overview” и выберите из меню Dry-или Wet-Rating.

9.6 Отмена заезда (Abort a race)

Если вы должны отменить заезд по необходимым причинам, вы можете это сделать нажав на кнопку “Abort Race”. Заезд будет отменен, если вы подтвердите это еще раз. Все результаты будут установлены в 0.



9.7 Окончание заезда (Finalize race)

После окончания времени заезда, последний круг всех пилотов будет подсчитан и все пилоты, которые финишировали заезд, будут помечены голубым цветом в обзоре заезда. В нижней части окна, будут перечислены номера финишировавших автомоделей. После того, как все пилоты финишировали свой заезд, вы нажимаете кнопку “Finalize Race” или функциональную кнопку “F6”. Заезд также будет финиширован после дополнительного времени (follow-up time).



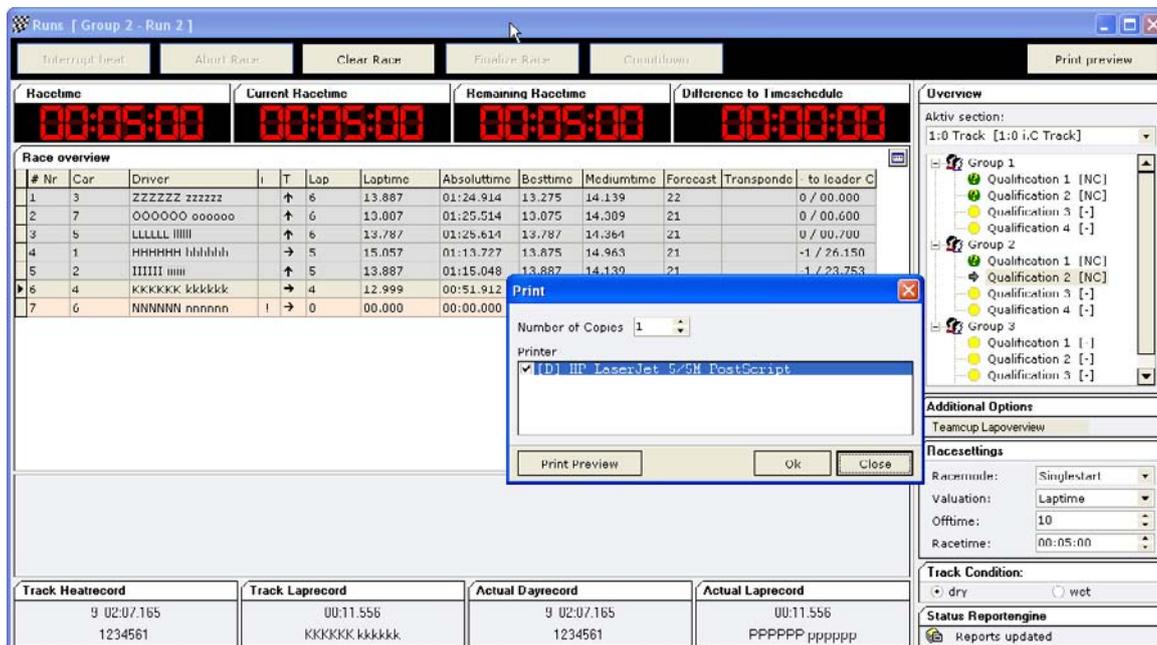
Сначала вы должны подтвердить новые записи (если они есть в этом заезде). Новые записи будут сохранены в инвентарных данных связанных с трассой и напечатаны на листе результатов. RCM Ultimate поддерживает четыре различных типа записей: текущий лучший круг (actual best lap), текущий лучший результат (actual best result), лучший круг на трассе (best lap ever on this track), лучший результат на трассе (best result ever on this track).



Результаты сохраняются, и согласно настройкам базы данных выполняется резервное копирование. Теперь генерируются все необходимые отчеты. Этот процесс может занять несколько секунд и продвижение отображается в небольшом окне. Отобразится меню печати, и после печати вы готовы к следующему заезду.

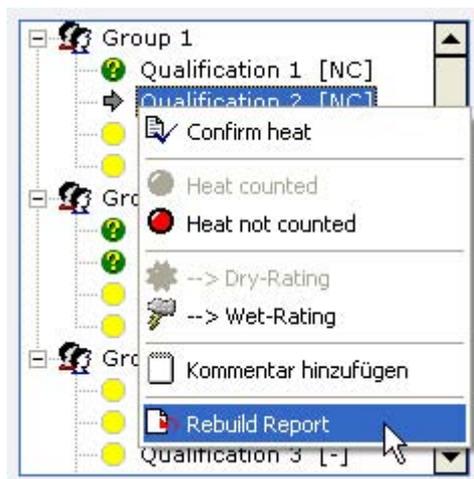
9.7.1 Печать результатов

Когда заезд финишировал, отобразится меню печати. Вы можете выбрать принтер и количество копий.



Кроме того, вы можете выбрать предварительный просмотр или непосредственно печать результатов. Если вам нужна другая копия результатов, вы можете напечатать ее с использованием кнопки "Print Preview" в верхнем правом углу окна "Overview".

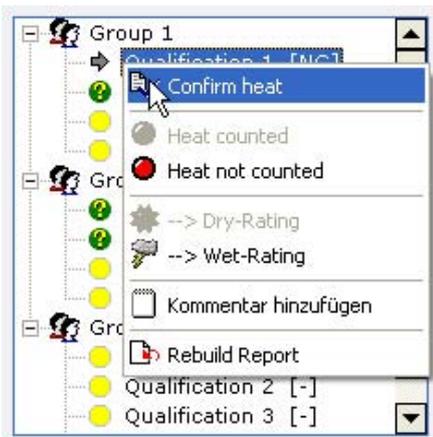
Если печатается номер транспондера вместо имени пилота, выделите этот заезд в правой колонке "Overview", сделайте правый щелчок по заезду и выберите "Rebuilt report". Номера транспондеров теперь будут удалены.



Лист результатов также может быть напечатан в меню печати "Display/Overview" (кнопка F2).

9.7.2 Подтверждено - не подтверждено (Confirmed - not confirmed)

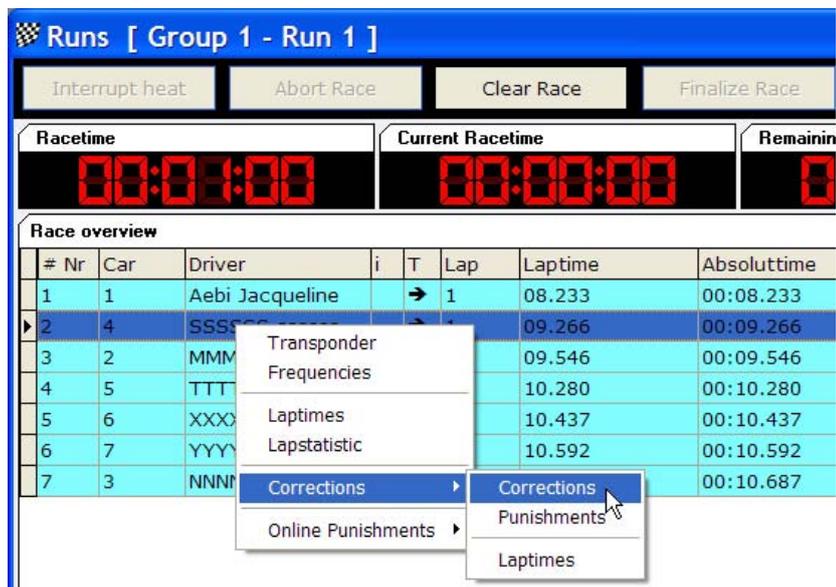
Это используется для технической инспекции. Во время квалификации нет необходимости подтверждать заезд. Но во время финалов эта возможность будет использована для продвижения пилотов в следующий более высокий финал. Только если финал подтвержден, пилоты могут продвигаться выше. Если должны сделать корректировки результатов финала, вы должны повторно подтвердить этот финал. Вы подтверждаете заезд/финал с помощью правого щелчка по заезду/финалу в разделе “Overview”. Выберите из меню “Confirm”. Когда подтверждается субфинал, продвижение пилотов вверх будет выполняться автоматически RCM Ultimate. Если имеются конфликты по частоте в более высоком субфинале из-за продвижения пилотов, вы увидите сообщение об ошибке с конфликтом по частоте.



“Heat not counted”: В том же меню вы найдете опцию, что этот заезд не будет учитываться. Результат остается и может быть напечатан, но этот результат не используется для рейтинг-листа или для общего результата. Если необходимо, вы можете отменить эту установку выбором из меню опции “Heat Counted”.

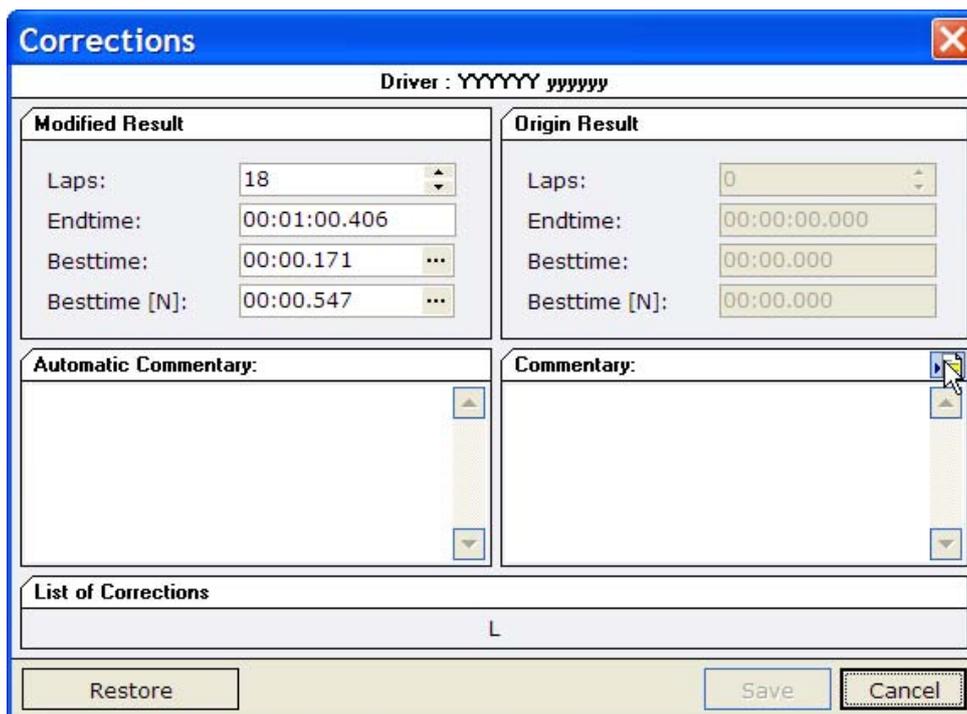
9.8 Корректировки (Corrections)

В обзоре заезда и после финиширования заезда, вы делаете правый щелчок по пилоту и выбираете из субменю “Corrections”.

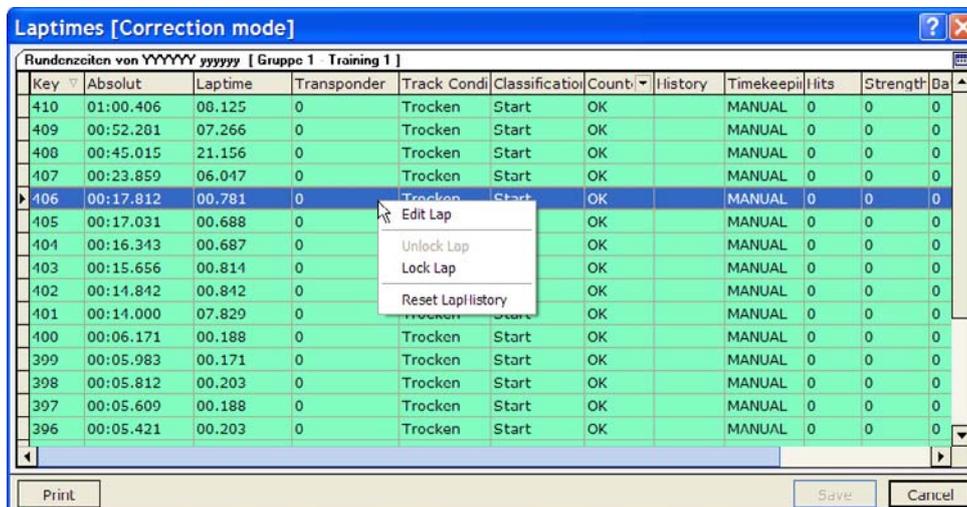


#	Nr	Car	Driver	i	T	Lap	Laptime	Absoluttime
1	1		Aebi Jacqueline			1	08.233	00:08.233
2	4		SSSSSS				09.266	00:09.266
3	2		MMM				09.546	00:09.546
4	5		TTT				10.280	00:10.280
5	6		XXX				10.437	00:10.437
6	7		YYY				10.592	00:10.592
7	3		NNN					00:10.687

Комментарий жюри добавится автоматически. Вы можете сделать изменения в результатах заезда по кругам и в целом.

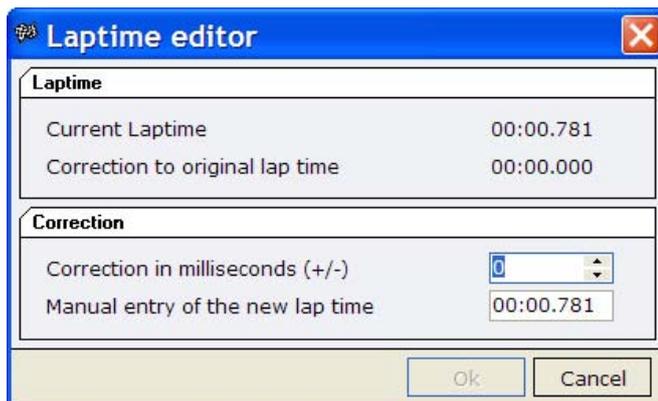


Отдельные круги могут быть установлены недействительными. Для выполнения этого, нажмите на кнопку с тремя точками справа от строки ввода для лучшего времени (besttime). Откроется окно с временем кругов. Сделайте правый щелчок по кругу и выберите из меню “Lock Lap”. Это может быть сделано также выбором “Laptimes” из меню “Corrections”.



Key	Absolut	Laptime	Transponder	Track Cond	Classification	Count	History	Timekeepi	lits	Strengt	Da
410	01:00.406	08.125	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
409	00:52.281	07.266	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
408	00:45.015	21.156	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
407	00:23.859	06.047	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
406	00:17.812	00.781	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
405	00:17.031	00.688	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
404	00:16.343	00.687	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
403	00:15.656	00.814	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
402	00:14.842	00.842	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
401	00:14.000	07.829	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
400	00:06.171	00.188	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
399	00:05.983	00.171	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
398	00:05.812	00.203	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
397	00:05.609	00.188	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	
396	00:05.421	00.203	0	Trocken	Start	OK	MANUAL	0	0	0	

Можно корректировать время отдельного круга. Выберите “edit laps” из меню и и затем вы сможете корректировать время, вводя значение в миллисекундах.



Поле комментариев используется для дополнительных примечаний. Вы можете вводить predetermined записи, нажав на кнопку в конце строки. Просто нажмите на запись, которая вам нужна.

После корректировок генерируются все необходимые отчеты и рейтинг-листы. Это обеспечивает актуальность рейтинг-листов.

Если вы сделали некоторые корректировки по ошибке, вы можете отменить их, нажав на кнопку "Restore".

На напечатанных листах корректировки помечены одной буквой:

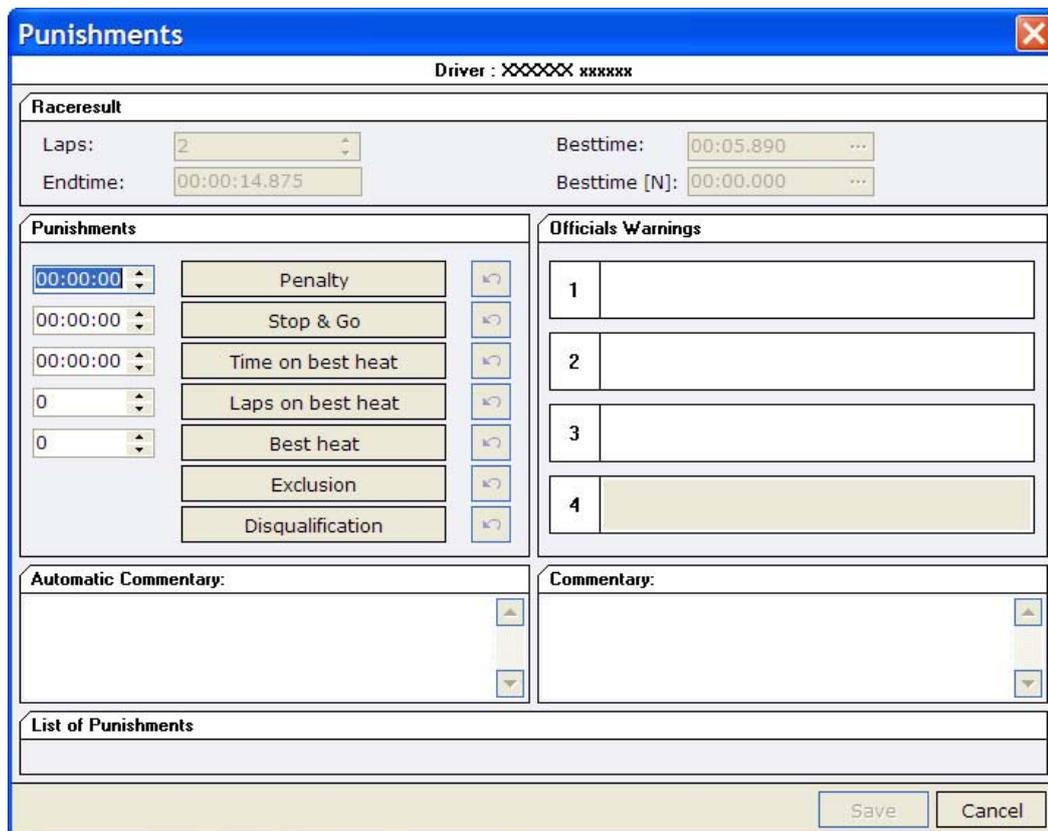
L - означает корректировку кругов (laps)

E - означает корректировку времени

B - означает корректировку лучшего времени (best time).

9.9 Штрафы

Сделав правый щелчок по пилоту в обзоре заезда, вы увидите субменю, где вы можете выбрать "Punishments". Откроется окно подобное окну корректировок. Здесь вы найдете штрафы основанные на правилах EFRA и IFMAR, а также некоторых других федераций.



Предупреждения могут быть введены и сохранены. Следовательно, вы знаете в любой момент сколько предупреждений имеется у пилота. Вы можете отменить любой штраф с помощью кнопки справа от кнопки штрафа.



RCM Ultimate поддерживает следующие штрафы:

“Penalty” (пенальти): Это штраф по времени и время должно быть введено слева от кнопки “Penalty”.

“Stop & Go” (стоп энд гоу): Это используется, если пилот не может завершить штраф “stop & go”. Слева вы должны ввести количество секунд. Настроенное время в секундах с левой стороны уменьшится и круги уменьшаться на 1, когда секунды больше, чем время окончания (end time) после длительности заезда. В противном случае время добавится.

“Time of best heat” (время лучшего заезда): Установленное время добавится к результату лучшего заезда.

“Laps on best heat” (круги лучшего заезда): Установленное количество кругов будет вычтено из лучшего заезда.

“Best heat” (лучший заезд): Лучший заезд пилота не будет учитываться. Это рассчитывается заново после каждого раунда заездов. Эта опция может использоваться неоднократно, например, если вы также не хотите учитывать второй лучший результат пилота. В этом случае, установите количество лучших заездов в левом поле ввода.

“Exclusion” (исключение): Результат этого заезда устанавливается в 0.

“Disqualification” (дисквалификация): Пилот исключается из соревнования. результаты не входят в рейтинг-лист. Дисквалификация может быть назначена в любой момент. Когда вы делаете это во время квалификации, пилот больше не входит в рейтинг-лист и не может участвовать в финалах. Когда вы делаете это в финалах, пилот не может продвигаться в следующий финал, и продвигается следующий лучший пилот. Когда вы дисквалифицируете пилота в конце соревнования, пилот изымается из рейтинг-листов и следующие пилоты перемещаются на одно место вверх.

“Warnings 1 - 3” (предупреждения): Вы можете написать комментарий для официальных предупреждений. Предупреждения сохраняются и в любой момент видно, сколько предупреждений имеется у пилота.

Officials Warnings		
1	Unfait driving	I
2		
3		

“Automatic Commentary”: Все штрафы автоматически записываются и результируются в автоматическом комментарии в примечаниях жюри. Этот комментарий будет напечатан на листе результатов.

“Commentary”: Может быть добавлен дополнительный комментарий и он регистрируется на листе результатов.

9.10 Повторный старт заезда

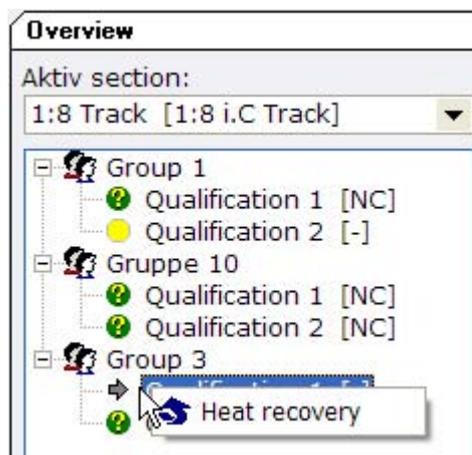
Если вам необходимо повторно стартовать заезд/финал (по любым причинам), вы должны выбрать заезд в обзоре заезда в правой колонке. Перед тем, как вы сможете снова стартовать этот заезд, вы должны нажать на кнопку “Clear Race”.



Вы должны подтвердить вопрос “Really to clear the race”, нажав на кнопку “Ok”, перед тем, как результаты финишировавшего заезда будут удалены. Теперь вы можете повторно стартовать заезд/финал.

9.11 Отключение электропитания

После аварийного отключения электропитания или ненормального завершения программы, результаты последнего заезда могут быть восстановлены к последним учтенным кругам. Перезапустите RCM Ultimate, загрузите соревнование и выберите “Timekeeping”. Теперь сделайте правый щелчок в меню заездов на проблемном заезде. Откроется меню, где вы можете выбрать “Heat recovery”. Теперь вы видите результат заезда каким он был, когда произошло отключение электропитания. Теперь снова сделайте правый щелчок по заезду и выберите “Rebuild report”. Теперь вы можете печатать результаты на момент, когда произошло аварийное отключение электропитания.

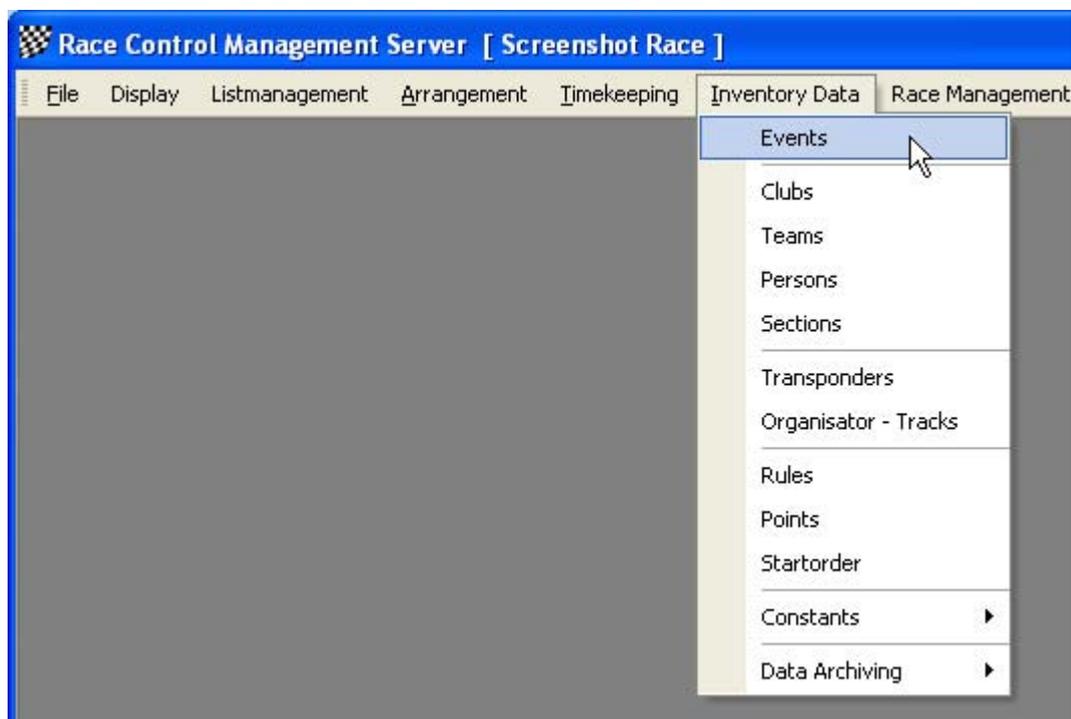


9.12 Черный список транспондеров

Программа теперь снабжена черным списком украденных транспондеров. Транспондеры, занесенные в этот список, больше не будут учитываться. Этот список поддерживается RC-Timing и не может редактироваться с помощью программы.

10 Инвентарные данные (Inventory data)

Обслуживание инвентарных данных является одной из наиболее важных задач для базы данных. Инвентарные данные должны быть актуальными и полными, насколько это возможно. Будет намного легче проводить соревнование в дальнейшем, если данные классов, правила, организатор и прочее уже полностью зарегистрировано.



Через меню "Inventory Data" доступны следующие функции администрирования:

- * Редактирование соревнований. Для создания нового соревнования вы должны использовать меню "File".

- * Редактирование или создание клубов, это опциональная информация для ассоциирования пилота с клубом.

- * Редактирование или создание команд, это опциональная информация для ассоциирования пилота с командой.

- * Редактирование или создание персональных данных пилотов.

- * Редактирование или создание классов. Это обязательно, чтобы вы имели классы скомбинированные с правилом, сначала создайте правило, а затем класс.

- * Редактирование или создание наборов транспондеров. Это необходимо, если у вас есть кассета с перезаряжаемыми транспондерами для выдачи пилотам.

- * Редактирование или создание организатора/владельца и данных трассы.

- * Редактирование или создание правил, для автоматического проведения соревнования от квалификаций до финала.

- * Редактирование или создание схем очков для использования с редактором чемпионатов.

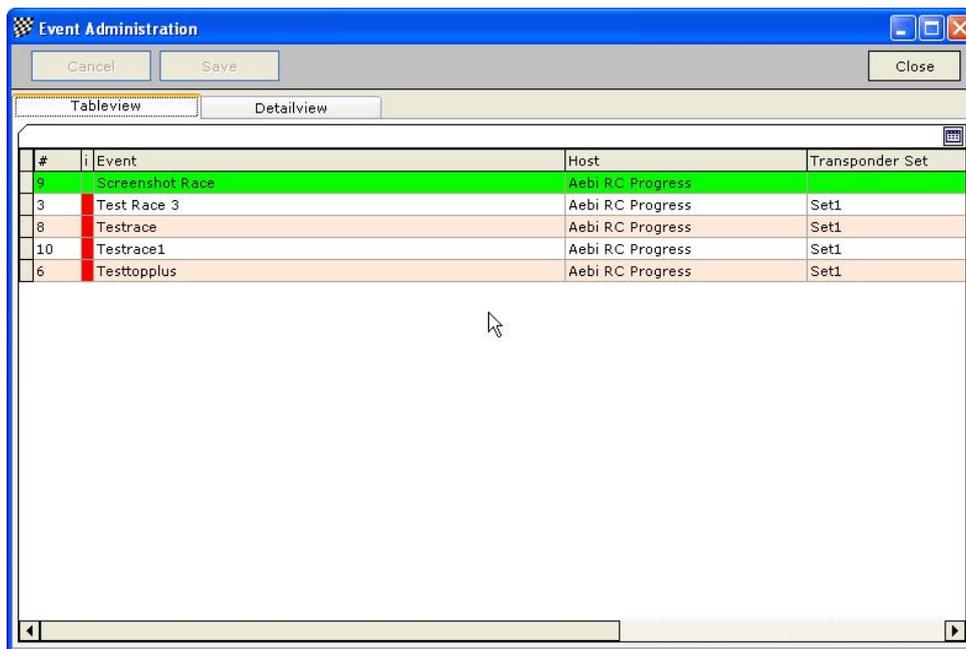
- * Редактирование или создание определенного порядка старта.

- * Редактирование или создание констант, таких как коды стран, частоты и федерации.

- * Архивирование персональных данных.

10.1 Соревнования (Events)

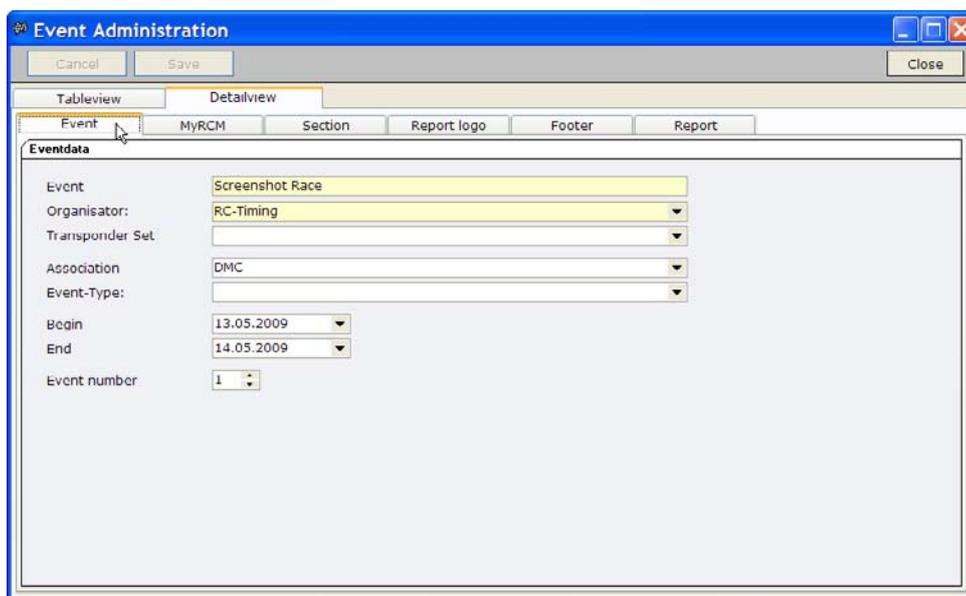
Окно соревнования отображает все соревнования, которые проводились с помощью этой программы. Соревнования с красной пометкой хранятся в архивных данных. Соревнования с зеленой пометкой могут быть загружены напрямую из базы данных. Если вся строка помечена зеленым цветом, соревнование сейчас загружено. Создание нового соревнования или закрытие соревнования может быть выполнено из меню "File". Здесь вы можете только редактировать данные.



10.1.1 Детали соревнования (Event)

Двойной щелчок по соревнованию или использование закладки "Detailview" покажет подробные данные соревнования.

"Event": Это заголовок соревнования. Не используйте дату или используемые классы. Это общее название соревнования.



“Organisator”: Это организующий клуб или человек, который проводит соревнование. Необходимо, чтобы клуб/человек уже был введен в базу данных. Если вы нажмете на стрелку вниз справа от строки, вы сможете выбрать организатора из всех клубов/людей уже сохраненных в базе данных.

“Transponder Set”: Обычно организатор имеет набор транспондеров для выдачи пилотам, у которых нет персональных транспондеров. Для работы с набором транспондеров, имя набора, а также все номера транспондеров, должны быть введены в инвентарные данные. Вы можете изменить имя набора транспондеров позже.

“Association”: Если соревнование проводится ассоциацией или федерацией, здесь должно быть введено название.

“Event-Type”: Тип соревнования, например, Национальный Чемпионат.

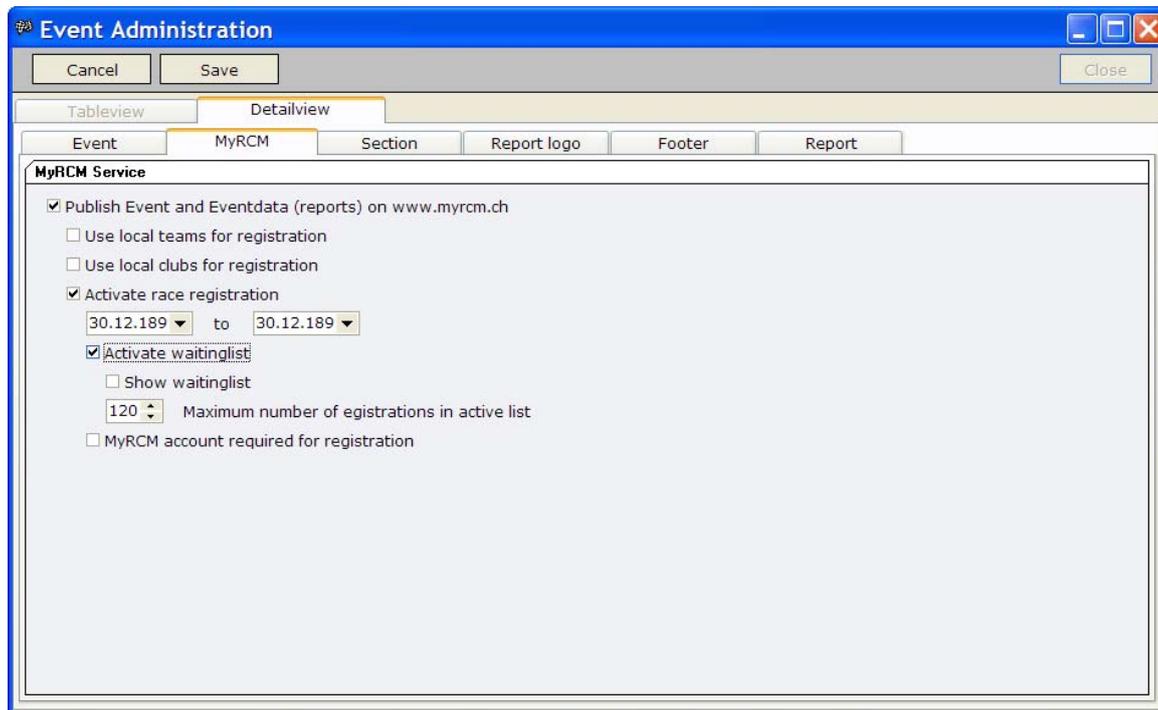
“Begin”: Дата старта соревнования.

“End”: Дата окончания соревнования. Если соревнование длится один день, “Begin” и “End” имеют одинаковую дату.

“Event-Number” (Laufnummer): Если соревнование является частью чемпионата, здесь вводится номер раунда.

10.1.2 Детали на MyRCM

Публикация соревнования на MyRCM: Если компьютер с системой хронометража имеет доступ в Интернет и вы хотите публиковать результаты на MyRCM, эта возможность должна быть активирована. Имейте в виду, что в “Settings/WWW” должно быть разрешено ftp-подключение.



Кроме того, вы можете выбрать некоторую информацию:

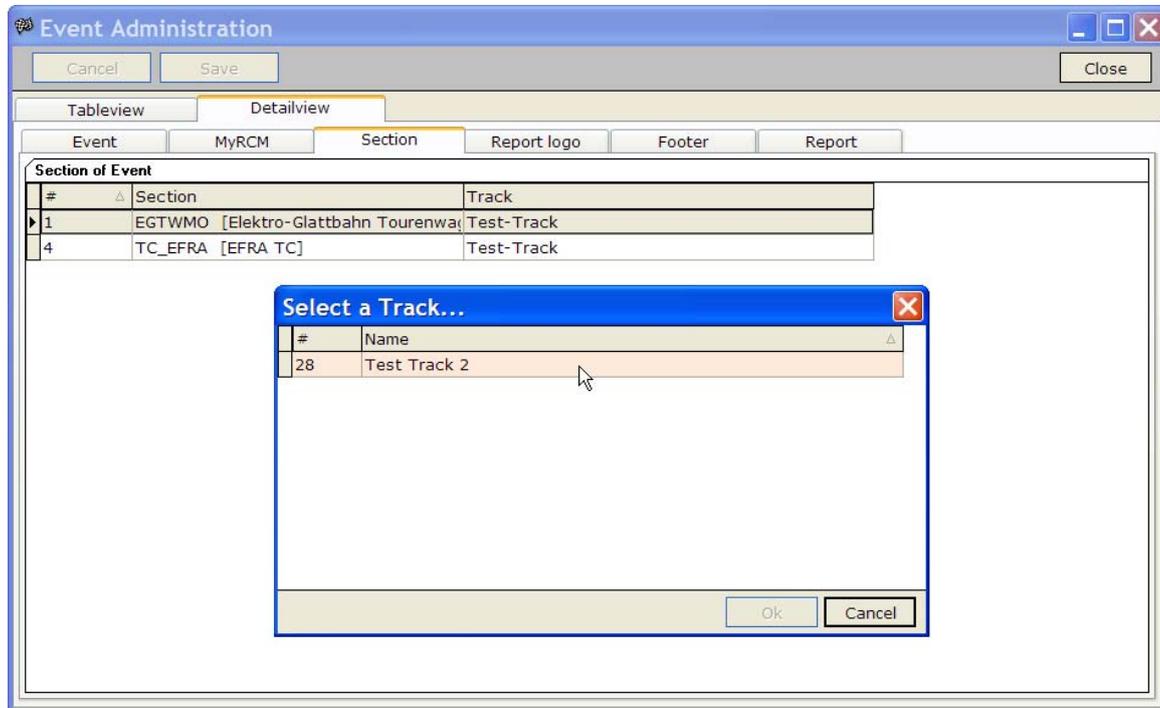
“Use local teams for registration”: Название команды сравнивается с локально введенным именем команды

“Use local clubs for registration”: Название клуба сравнивается с локально введенным именем клуба.

“Activate race registration”: Регистрация на MyRCM активирована. Вы можете определить временной период активизации регистрации на MyRCM. Вы также можете активировать список ожидания и указать сколько регистраций может быть принято. Вы можете выбрать, требуется ли учетная запись MyRCM для регистрации или нет.

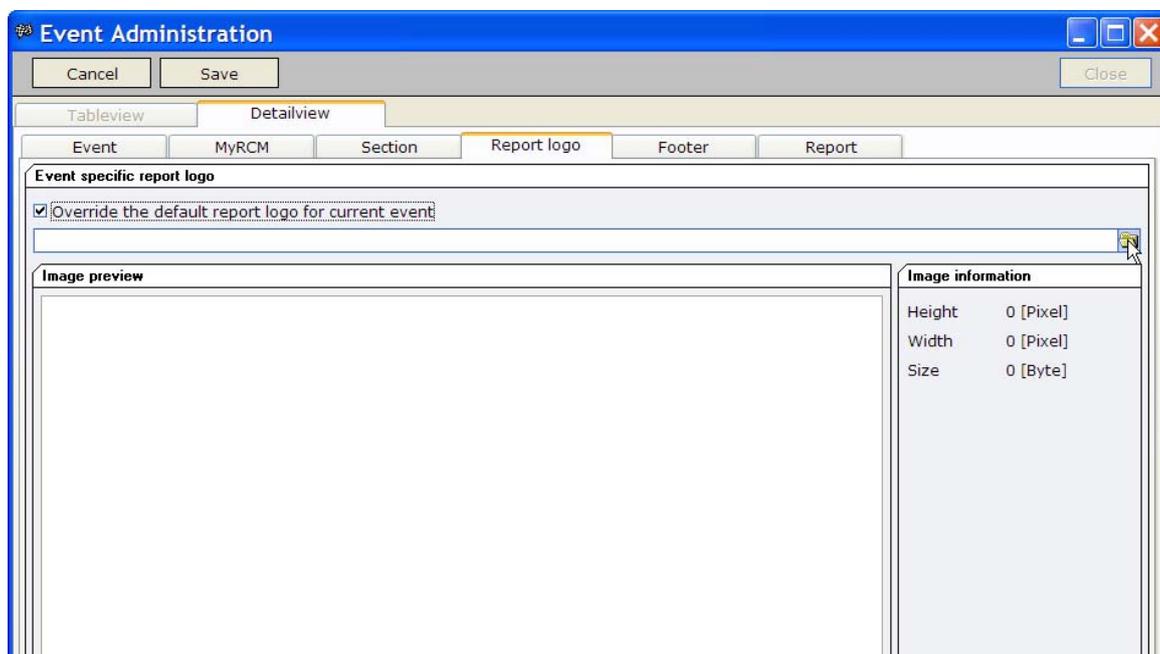
10.1.3 Детали классов (Section)

Нажав на закладку “Section”, вы увидите все классы этого соревнования и на какой трассе будет соревноваться класс. Здесь вы можете изменить только трассу. Двойной щелчок по классу позволит вам выбрать трассу (если организатору назначено более одной трассы). Добавление или удаление классов может быть выполнено только в меню управления классами.



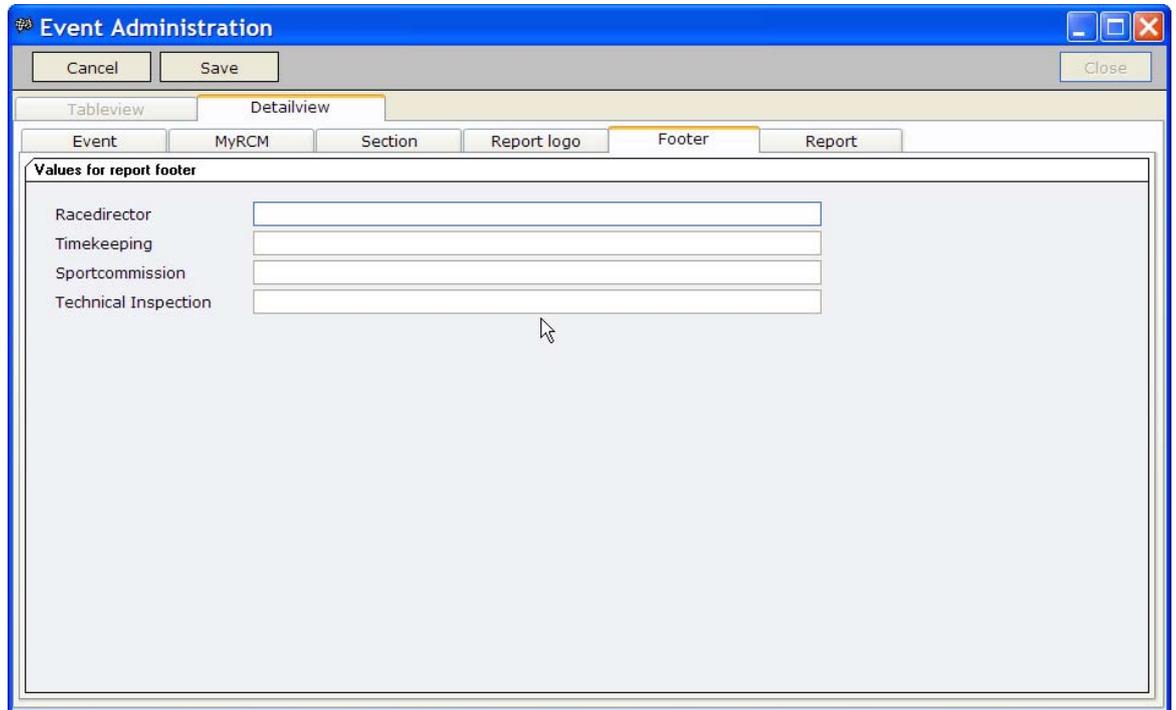
10.1.4 Детали логотипа отчетов (Reportlogo)

Вы можете заменить логотип по умолчанию только для этого соревнования. Активируйте “Override the default report logo for current event” и нажмите на кнопку в конце строки ввода. Теперь вы можете загрузить логотип, который будет использоваться только для этого соревнования. Этот логотип показывается только в RCM Publisher и Web-Publisher.



10.1.5 Детали нижнего колонтитула (Footer)

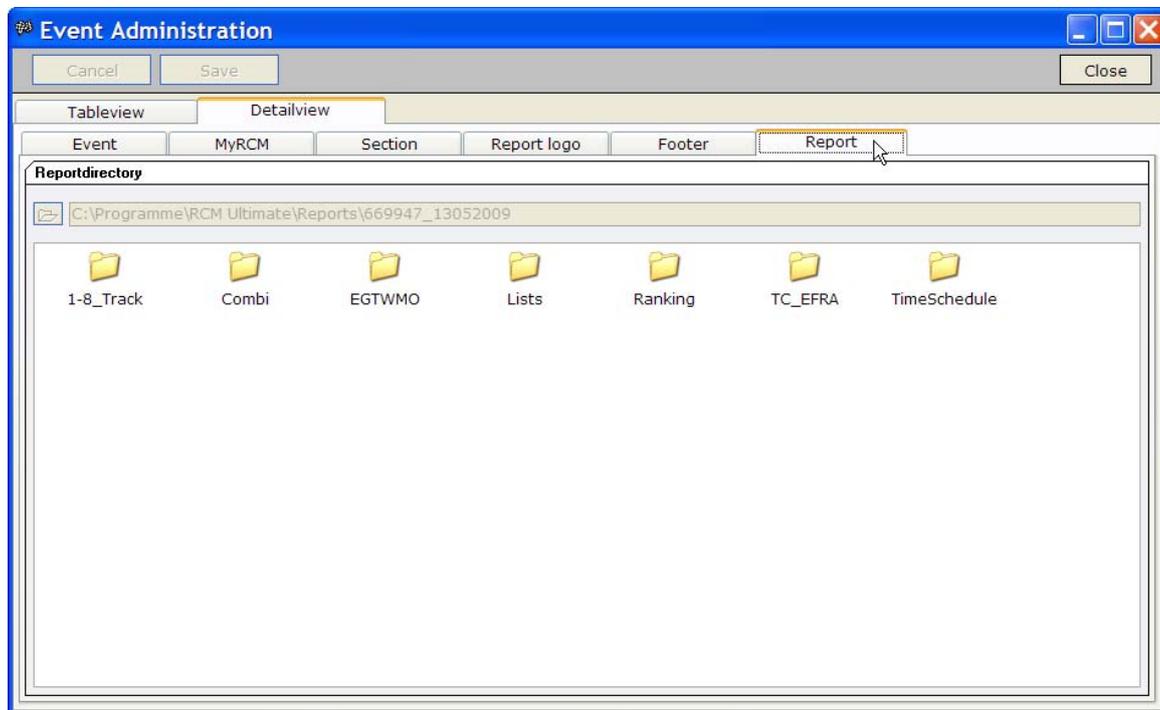
Здесь вы вводите имена официальных лиц, директора соревнования, судьи, комиссии (жюри) и технической инспекции. Это будет печататься в нижнем колонтитуле каждого отчета.



The screenshot shows the 'Event Administration' window with the 'Footer' tab selected. The window has a blue title bar and standard Windows window controls. Below the title bar are 'Cancel', 'Save', and 'Close' buttons. The main area contains a tabbed interface with 'Tableview' and 'Detailview' tabs. Under 'Detailview', there are sub-tabs for 'Event', 'MyRCM', 'Section', 'Report logo', 'Footer', and 'Report'. The 'Footer' sub-tab is active, displaying a section titled 'Values for report footer'. This section contains four text input fields with labels: 'Racedirector', 'Timekeeping', 'Sportcommission', and 'Technical Inspection'. A mouse cursor is visible over the 'Technical Inspection' field.

10.1.6 Детали отчетов (Report)

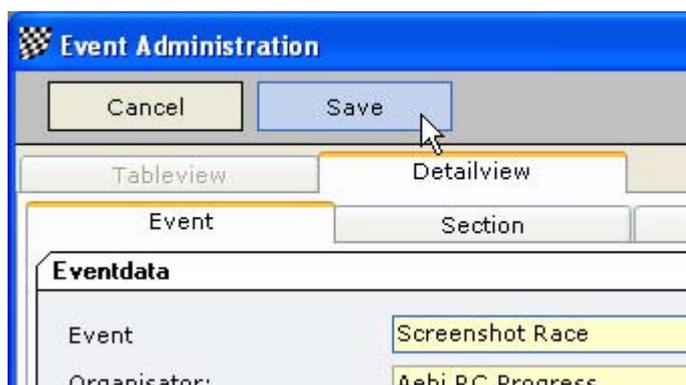
Закладка “Report” показывает вам папки, в которых сохраняются отчеты. Существует папка для каждого класса. Папки используются как в Проводнике Windows. Если у вас есть веб браузер, вы можете просматривать отчеты с помощью двойного щелчка по файлу.



Здесь вы можете проверить существование отчета, когда программа посылает вам сообщение вроде “can not find a report” или “data not available”.

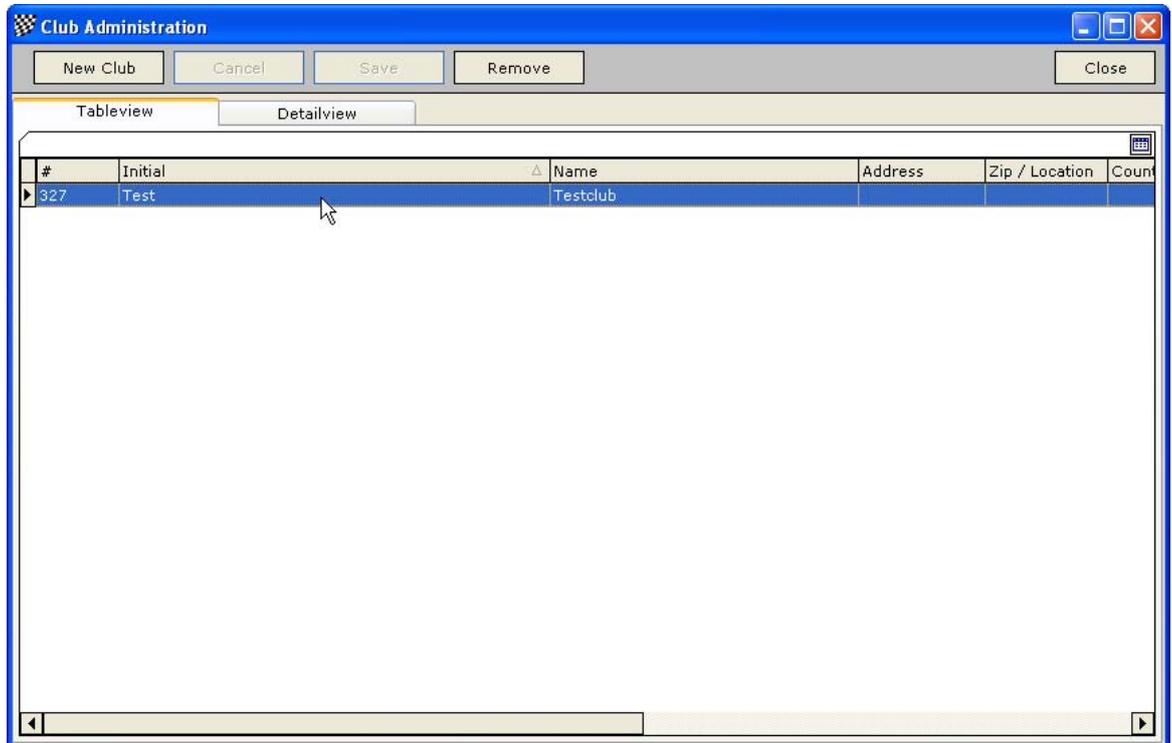
10.1.7 Сохранить (Save)

Если вы сделали изменения, нажмите на кнопку “Save” вверху окна прежде, чем вы закроете окно.

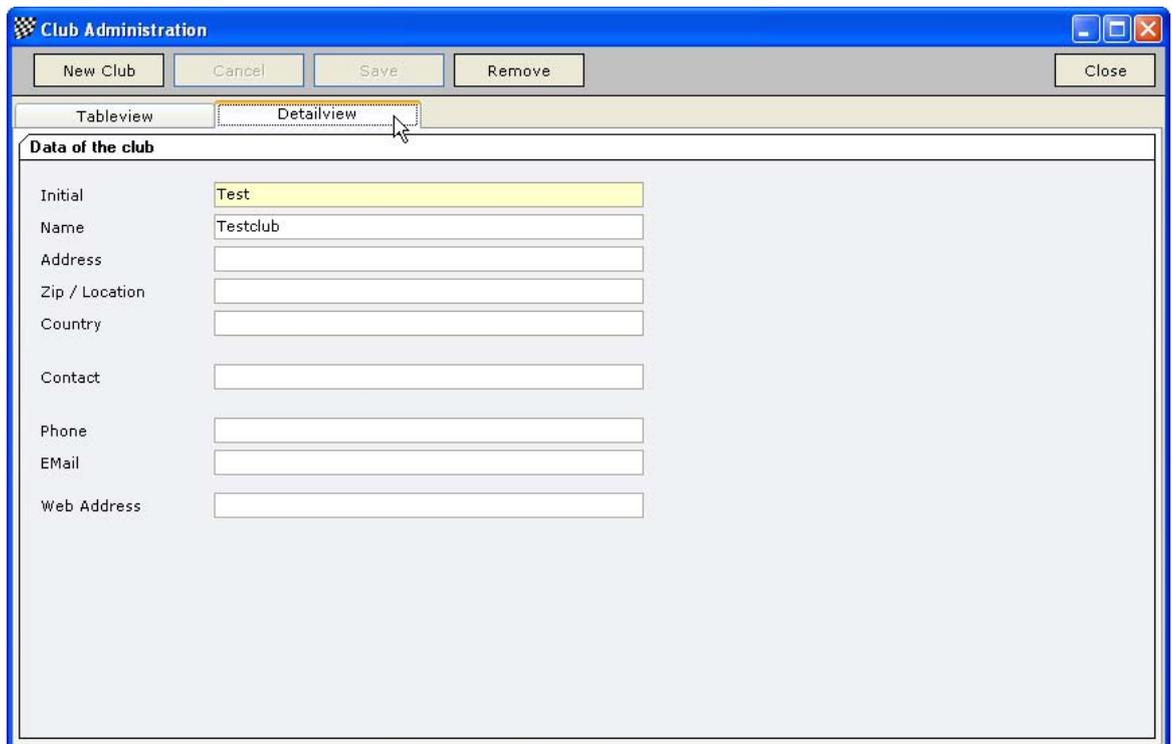


10.2 Клубы (Clubs)

Меню “Club” покажет вам все клубы, которые хранятся в базе данных. Вы можете изменять данные, добавить новый клуб или удалить клуб. Данные клуба необязательны, они используются только для информационных целей. Если вы ввели информацию о клубе, вы можете назначить клуб пилоту.

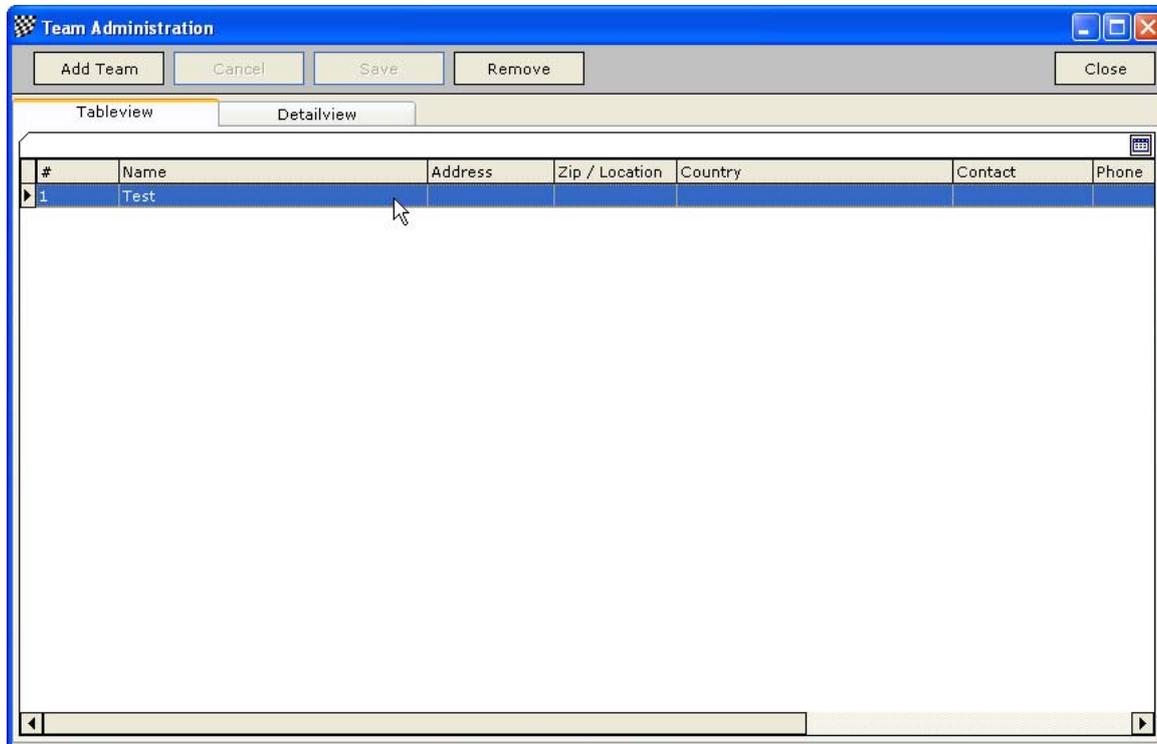


Для клуба вы можете ввести название, сокращенное название, адрес, контактное лицо, телефон, e-mail адрес и веб-сайт.

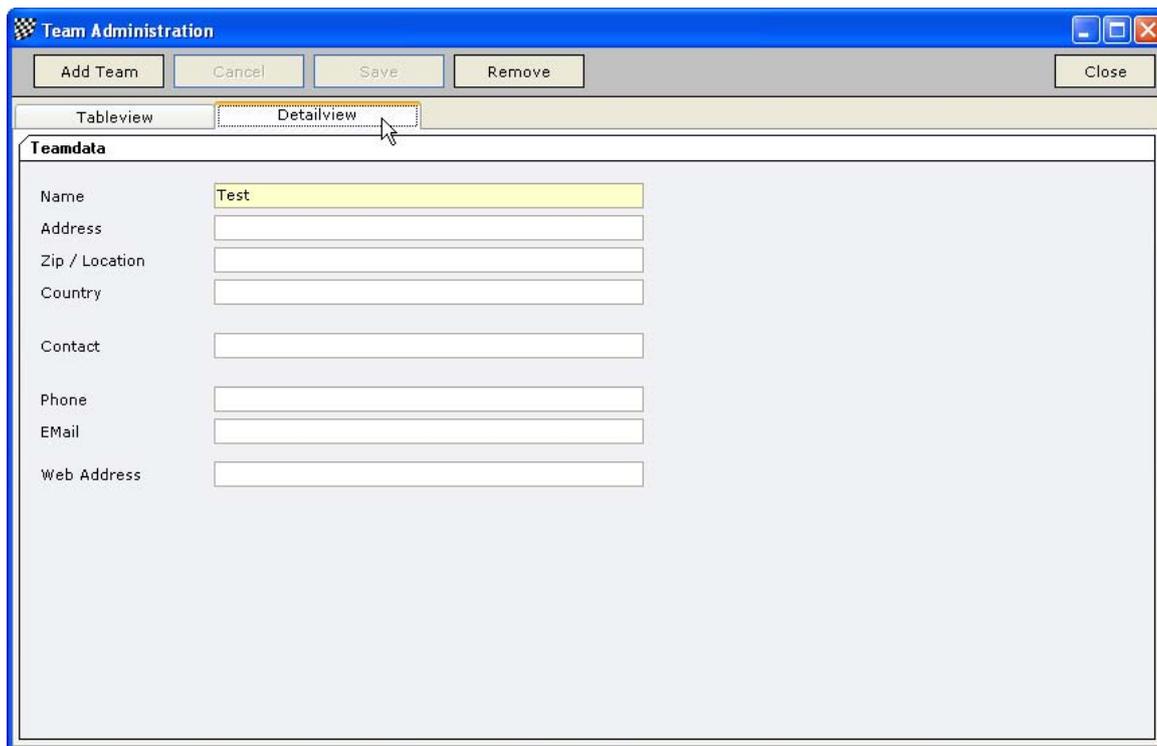


10.3 Команды (Teams)

Меню “Team” показывает вам все команды, которые хранятся в базе данных. Вы можете изменять данные, добавить новую команду или удалить команду. Данные о командах являются обязательными, только если вы используете возможности командного кубка. Если вы ввели информацию команды, вы можете назначить команду пилоту.

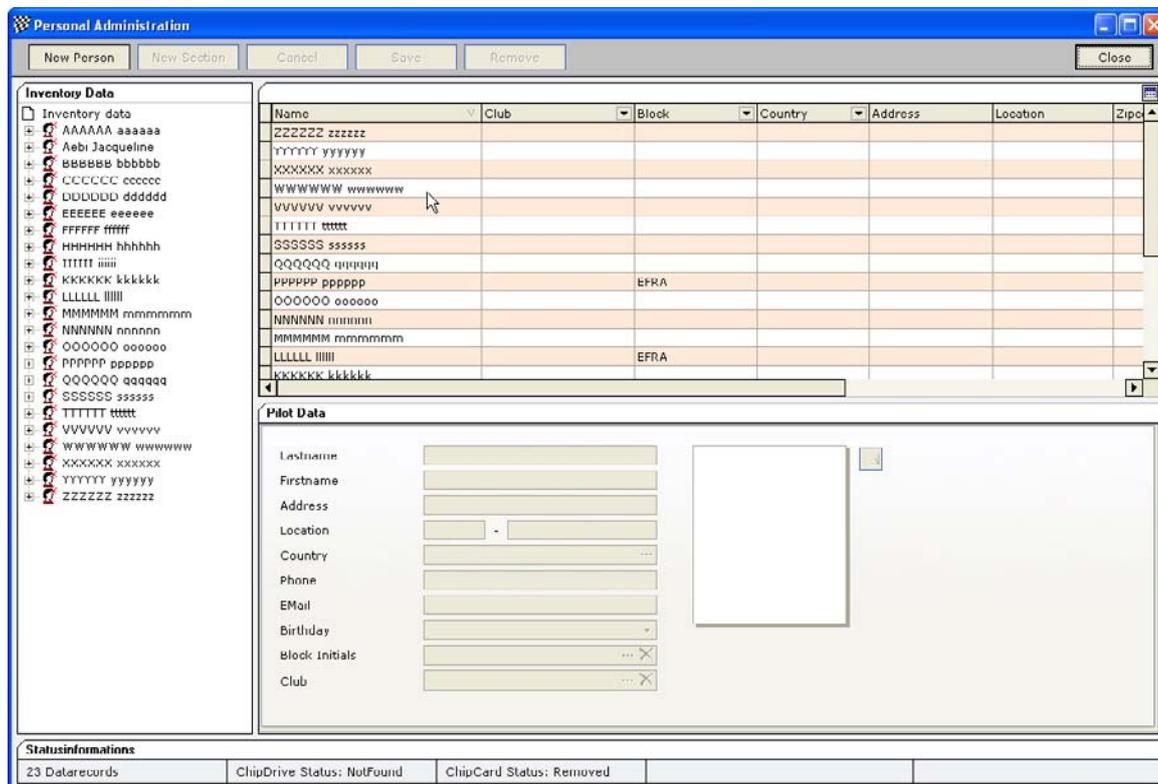


Для команды вы можете ввести название, сокращенное название, адрес, контактное лицо, телефон, e-mail адрес и веб-сайт.



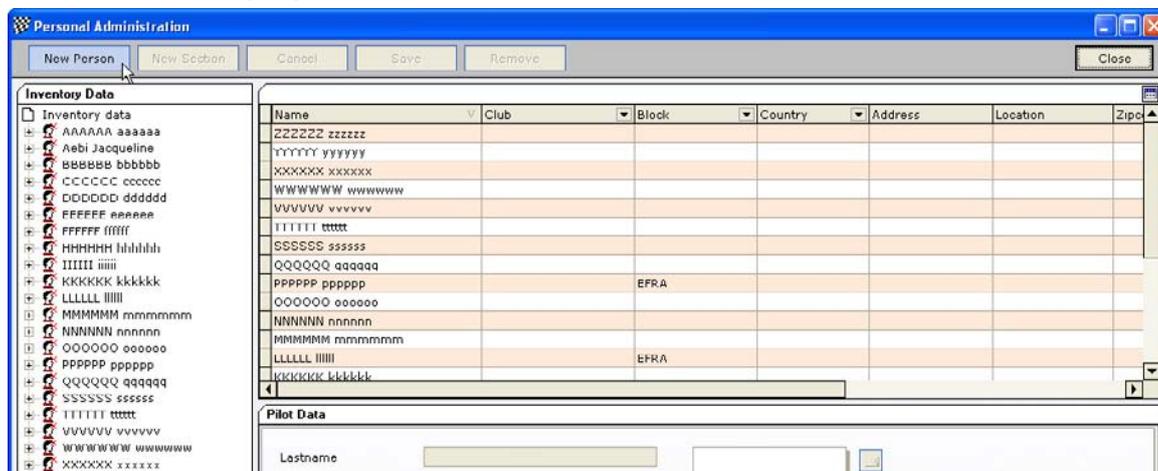
10.4 Персоналии (Persons)

Все данные пилота и относящихся классов вводятся в инвентарные данные.



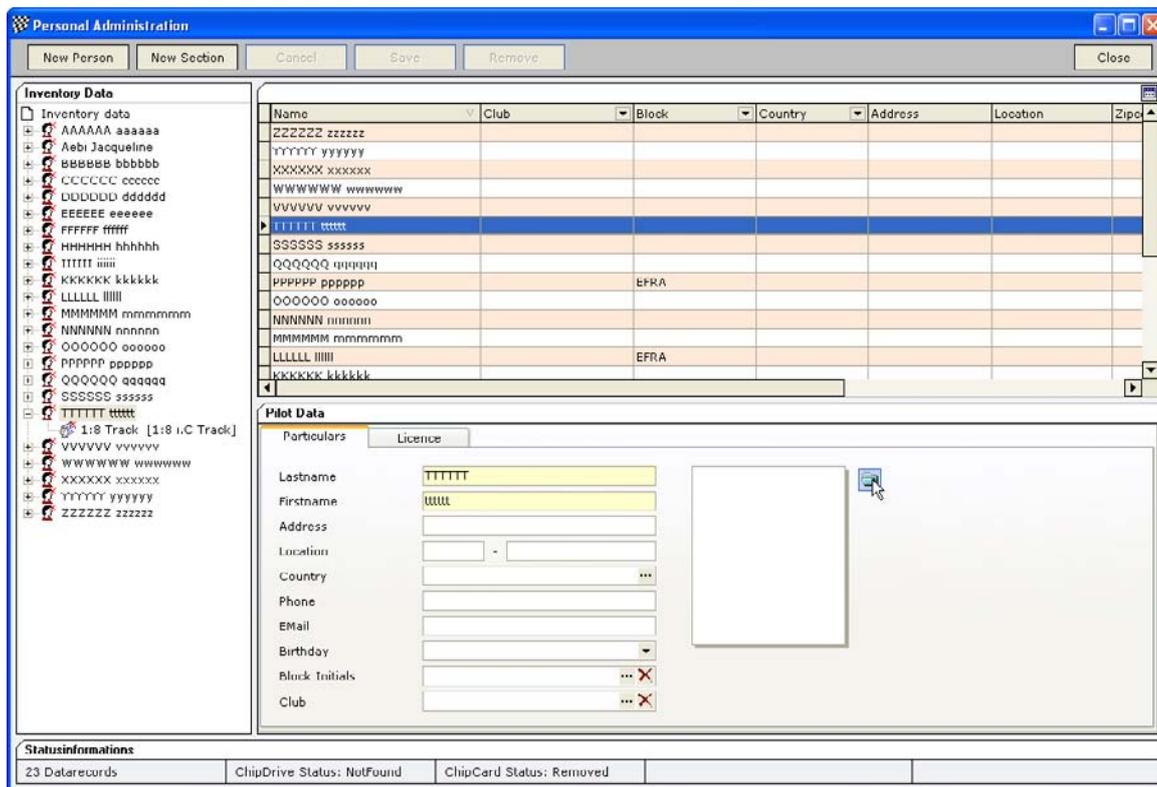
10.4.1 Персональные данные

Из списка в правой или в левой колонке вы можете выбрать пилота. Левый щелчок по пилоту с списке отобразит персональные данные в нижней части правой колонки. Здесь вы можете корректировать данные. Имейте в виду, если вы изменили или добавили некоторые данные, вы должны сохранить их перед переключением на другого пилота. Если пилота нет в базе данных, вы можете создать новую запись, нажав на кнопку “New Person” в левом верхнем углу окна.

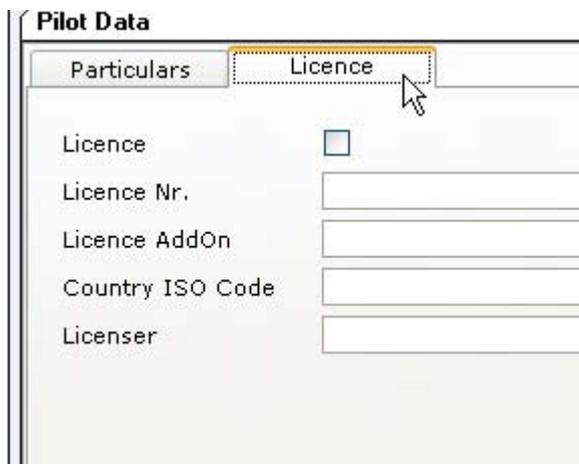


В списке главных данных может осуществляться поиск и навигация, как описано в главе 4 этого руководства. Кстати, все определения поиска будут удалены, если вы закроете окно и снова его откроете.

Данные пилота в правой колонке разделены на две части: С помощью закладок вы можете просмотреть все персональные данные.



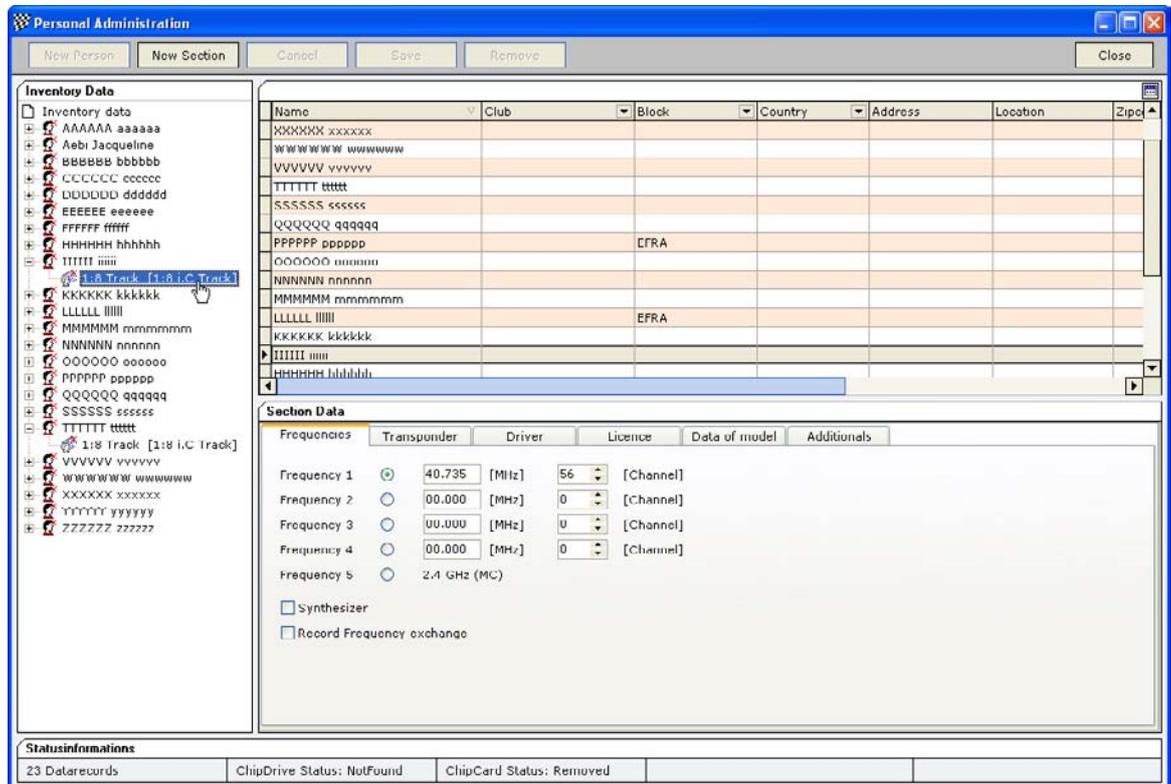
Здесь вы можете ввести имя (это обязательно), адрес, телефон, e-mail, дату рождения, блок и членство в клубе. Более того, вы можете назначить пилоту изображение. Нажмите на кнопку открыть справа в окне данных пилота. Изображение должно удовлетворять следующим условиям: 150 x 170 пикселей, разрешение 96 dpi, формат изображения .bmp или .jpg. Лицензия может относиться к классу и/или к пилоту. Это зависит от данных введенных в классе. Если лицензия необходима для класса, данные о лицензии доступны через данные класса. Если вы соревнуетесь хотя бы в одном классе, где не требуется лицензия класса, вы можете ввести информацию о лицензии в данные пилота на закладке "License". Здесь вы вводите номер лицензии, дополнительный текст, код страны и лицензиара. Активизация флажка "License" означает, что у пилота есть лицензия.



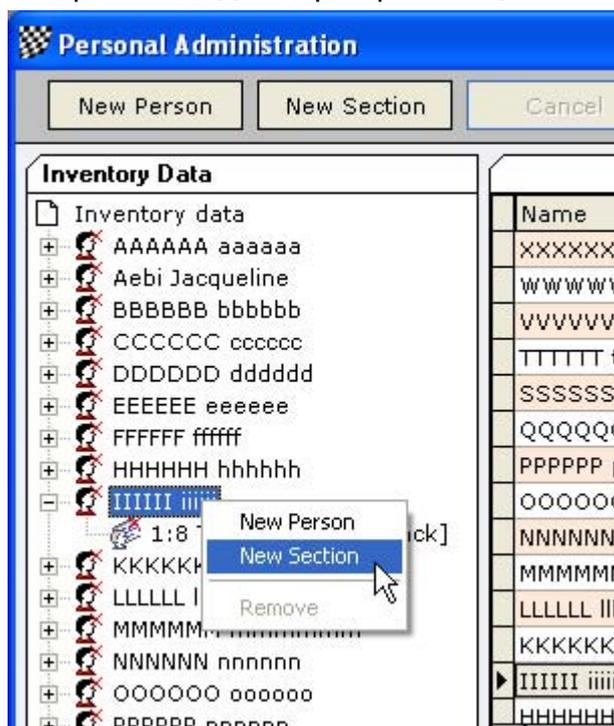
Имейте в виду, что вы должны сохранить изменения перед переходом к другому пилоту.

10.4.2 Персональные данные по классам

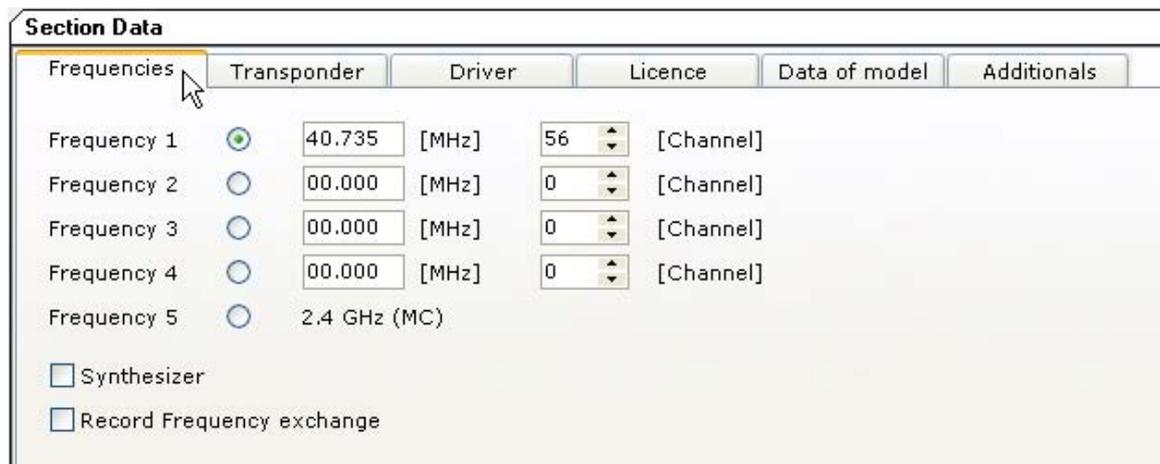
Пилот, выделенный в главном списке, также выделяется в левой колонке. Пилоты со значком “+” спереди, относятся к классам. Вы можете добавить класс пилоту сделав правый щелчок на его имени и выбрав новый класс.



Вы можете также использовать кнопку “New Section” вверху окна. Если вы отмечаете пилотов щелчком мыши, удерживая нажатой кнопку “Ctrl”, вы можете назначить класс всем выделенным пилотам. Щелкнув прямо по классу пилота, вы можете вы можете принять данные другого класса. Удаление класса от пилота также может быть выполнено из подменю, которое вы видите при правом щелчке по классу.



Если вы щелкнете по классу пилота, вы увидите данные класса, относящиеся к этому пилоту, в нижней правой колонке. Для этого класса могут быть введены частоты, транспондеры и т.п.



Section Data					
Frequencies	Transponder	Driver	Licence	Data of model	Additional
Frequency 1	<input checked="" type="radio"/>	40.735 [MHz]	56 [Channel]		
Frequency 2	<input type="radio"/>	00.000 [MHz]	0 [Channel]		
Frequency 3	<input type="radio"/>	00.000 [MHz]	0 [Channel]		
Frequency 4	<input type="radio"/>	00.000 [MHz]	0 [Channel]		
Frequency 5	<input type="radio"/>	2.4 GHz (MC)			
<input type="checkbox"/> Synthesizer					
<input type="checkbox"/> Record Frequency exchange					

Под закладкой “Frequencies” вы вводите частоты, которые использует пилот. Вы можете ввести частоту в МГц или номер канала. RCM Ultimate позволяет вам хранить четыре частоты и многоканальную систему. Если вы вводите частоты в первый раз, первая частота автоматически помечается как занятая. Это помечено зеленой точкой в кружке слева от частоты. Если пилот использует другую частоту, щелкните в кружке слева от корректной частоты. Более того, вы можете ввести, что пилот использует синтезируемую частоту и факт смены частоты.

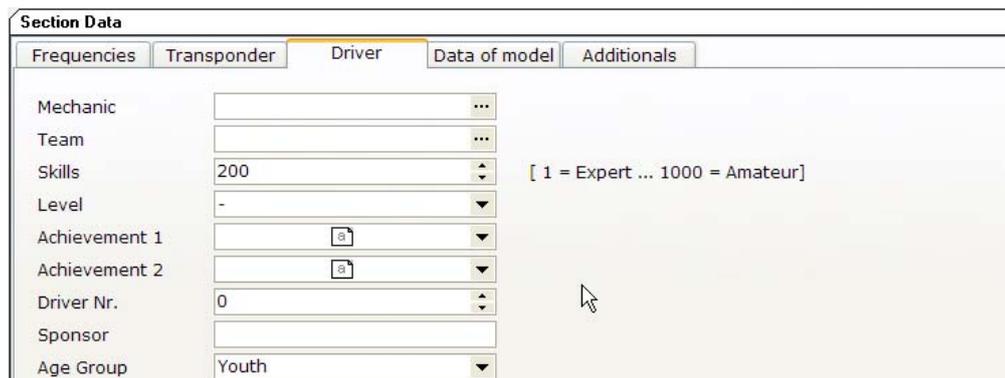


Section Data	
Frequencies	Transponder
Transponder 1	1234561
Transponder 2	1234560
Transponder 3	0
Transponder 4	0
Temporary TX	0

Закладка “Transponder” позволяет вам ввести четыре номера персональных транспондеров и один временный транспондер. Поле временного транспондера используется для выдаваемого вашим клубом транспондера. Временный транспондер является таким же как персональный, но RCM Ultimate обеспечивает процедуру по удалению всех записей временных транспондеров в конце дня соревнований.

Использование временных транспондеров только тогда работает правильно, если транспондеры вводятся как набор транспондеров и использование набора транспондеров установлено в неактивное (обратитесь к меню “Tools”). Если транспондер не зарегистрирован для пилота, прошедший петлю детектирования транспондер может быть назначен пилоту. Программа обнаруживает, это персональный или временный транспондер.

Данные под закладкой “Driver” являются необязательными, но могут сделать организацию соревнования проще, и содержат следующую информацию:



“Mechanic” (механик): Если пилот действует как механик для этого пилота, вы должны ввести здесь имя пилота. RCM Ultimate избегает расположения этих обоих пилотов в одной группе.

“Team” (команда): Если вы используете функции командных кубков, здесь должна быть введена команда.

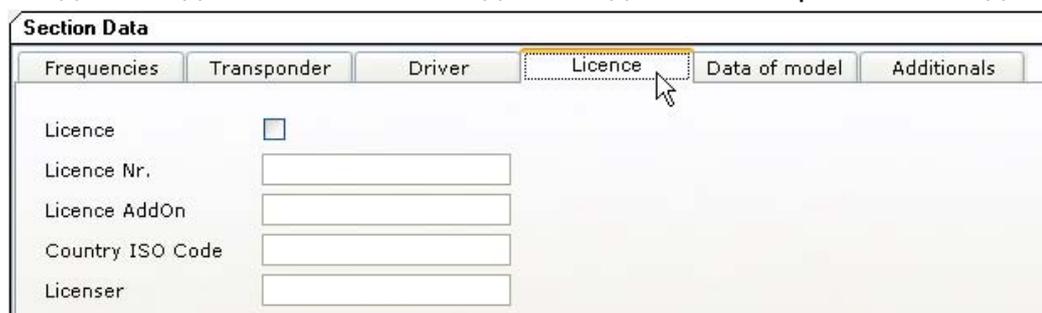
“Skills” (мастерство): RCM Ultimate поддерживает уровни мастерства. Вы можете ввести значение от 1 (эксперт) до 1000 (новичок). Уровни мастерства могут использоваться для формирования заездов.

“Level” (уровень): Вы можете организовать пилотов класса по различным уровням. Это может быть использовано для формирования заездов, а также для финальных рейтинг-листов. Выберите уровень из списка. “Achievement 1” и 2: Здесь вы можете ввести достижения пилота.

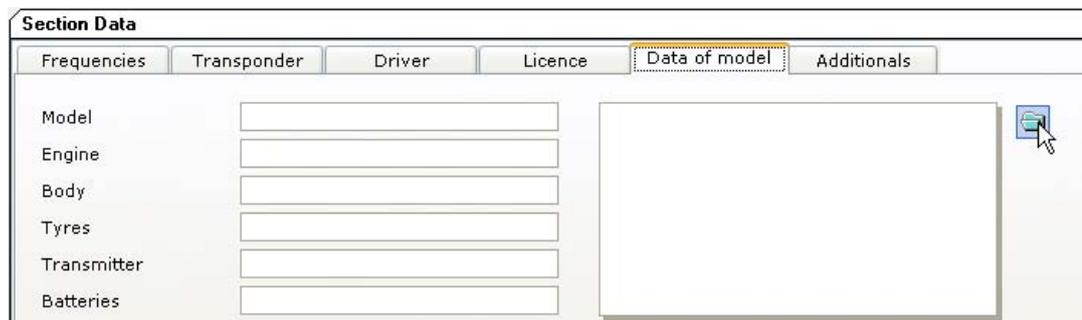
Sponsor” (спонсор): Это только для информационных целей.

“Age group” (возрастная группа): Здесь вы можете ввести возрастную группу для пилота в этом классе. определение может быть выбрано из значений по умолчанию.

Закладка “Licence” доступна, если используются лицензии классов. Данные вводимые здесь аналогичны подобным данным в персональных данных.



Закладка “Data of model” позволяет вам ввести информацию о продуктах используемых пилотом. Может быть введена информация о автомодели, двигателе, корпусе, шинах, передатчике и батареях. Дополнительно, вы можете сохранить изображение автомодели. Формат изображения должен быть: 260 x 140 пикселей, 96 dpi, формат изображения .bmp или .jpg.



Под закладкой “Additional” вы можете ввести технические жалобы с комментариями.



Section Data

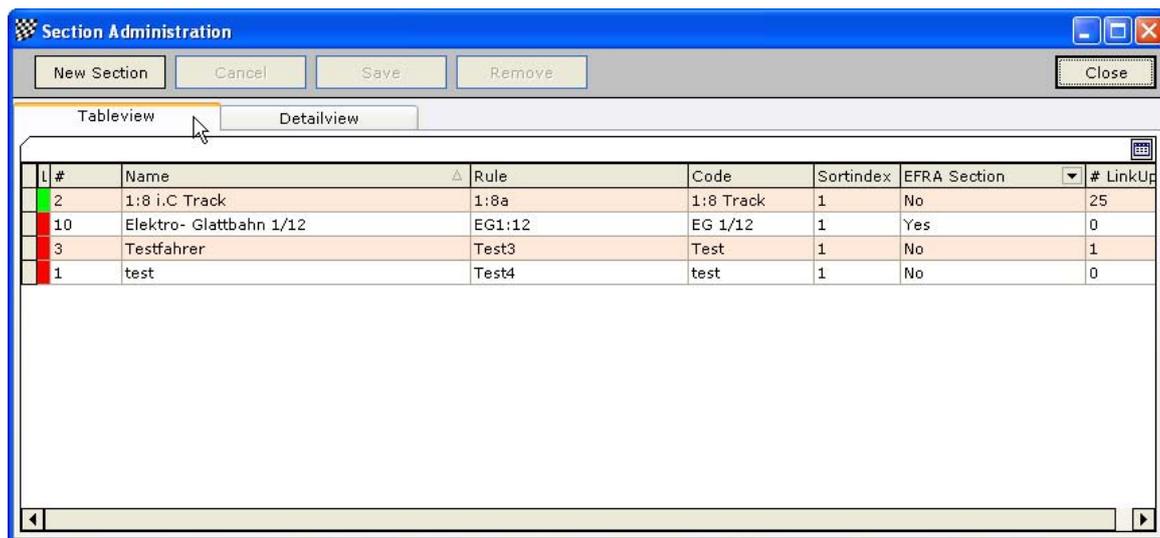
Frequencies Transponder Driver Licence Data of model **Additional**

Technical Complain

Comments

10.5 Классы (Sections)

В этом меню вы можете создать класс, изменить данные класса и удалить класс. Для изменения данных вы должны выбрать класс в списке и затем использовать закладку “Detail view”.



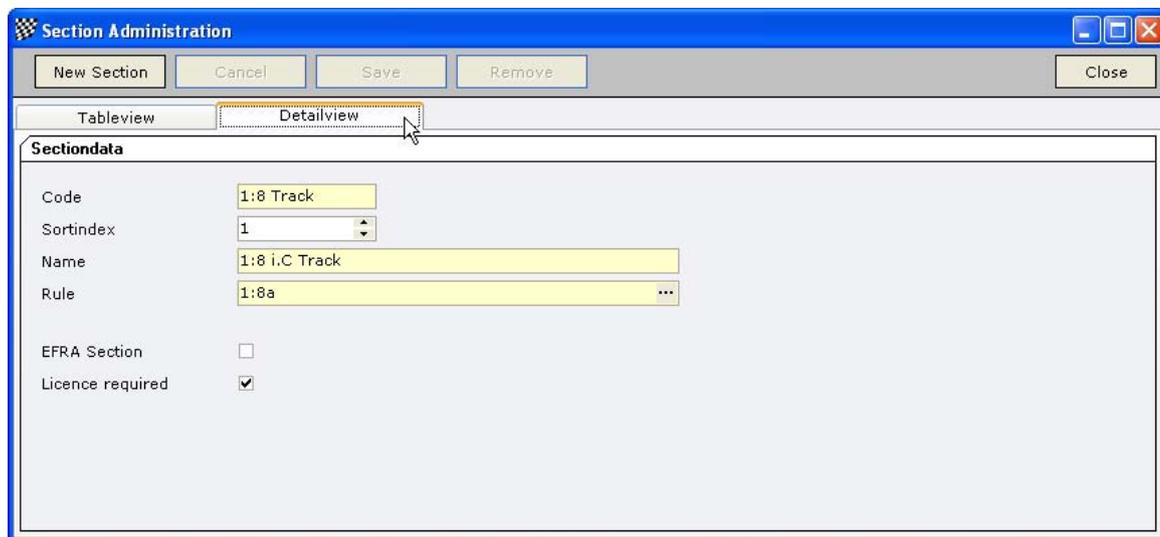
Section Administration

New Section Cancel Save Remove Close

Tableview Detailview

#	Name	Rule	Code	Sortindex	EFRA Section	# LinkUp
2	1:8 i.C Track	1:8a	1:8 Track	1	No	25
10	Elektro- Glattbahn 1/12	EG1:12	EG 1/12	1	Yes	0
3	Testfahrer	Test3	Test	1	No	1
1	test	Test4	test	1	No	0

Для создания нового класса, используйте кнопку “New Section” сверху окна.



Section Administration

New Section Cancel Save Remove Close

Tableview **Detailview**

Sectiondata

Code: 1:8 Track

Sortindex: 1

Name: 1:8 i.C Track

Rule: 1:8a

EFRA Section:

Licence required:

Под закладкой “Detail view” вы можете ввести следующие данные:

“Code”: Сокращенное название класса.

Сортировка классов может быть выполнена простым перетаскиванием в “Listmanagement/Sections”.

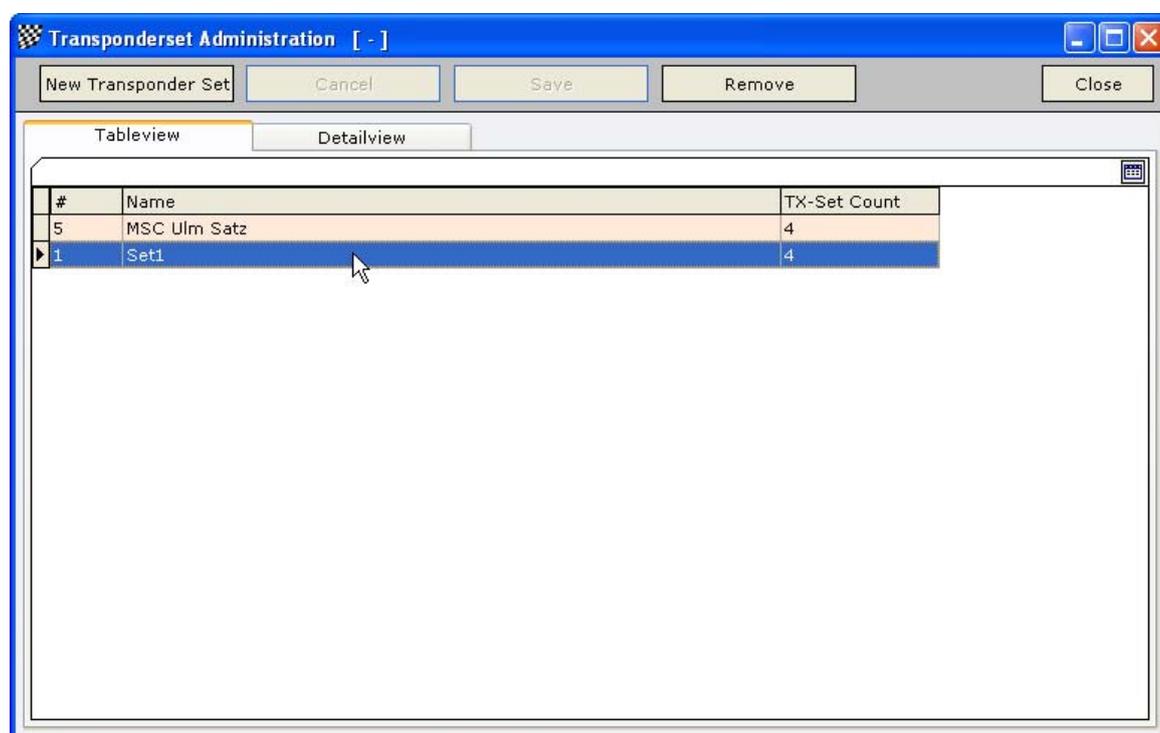
“Name”: Подробное название класса.

“Rule”: Согласно какому правилу работает этот класс. Необходимо, чтобы правило было введено и чтобы это правило существовало в базе данных. Оно должно быть уже определено в “Inventory data/Rules”.

“License required”: Если активировано, данные лицензий назначаются классу и должны быть введены в персональных данных в разделе класс.

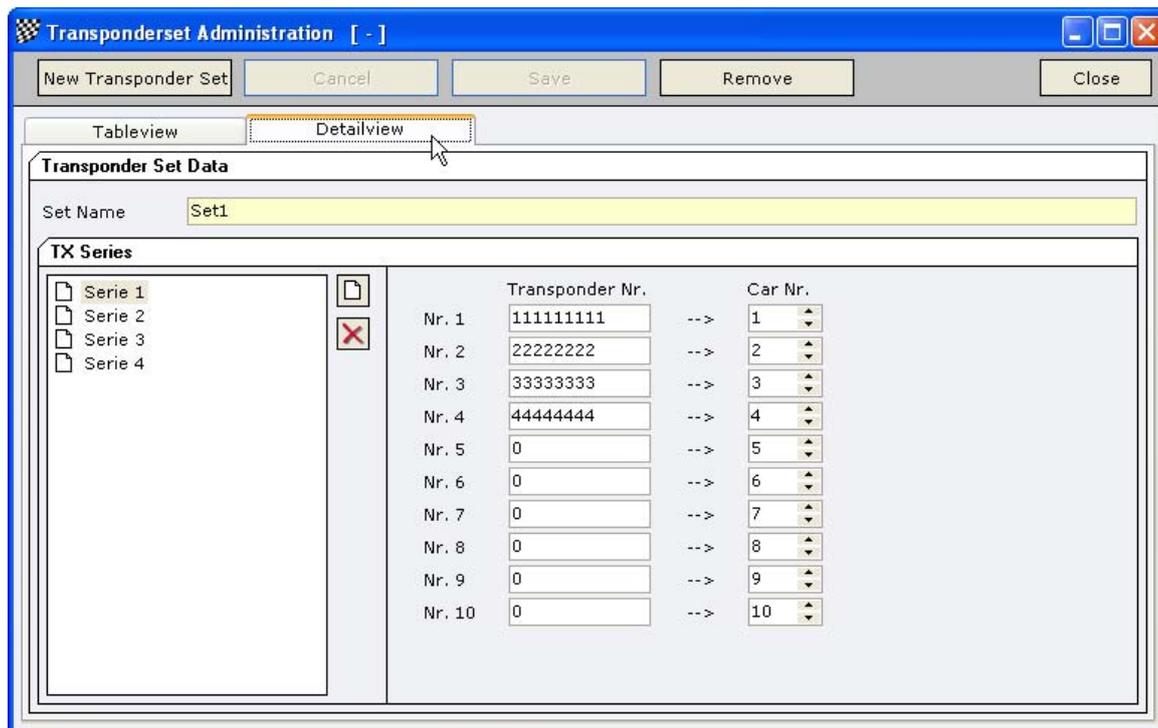
10.6 Транспондер (Transponder)

Здесь вы можете ввести клубные транспондеры для выдачи пилотам, у которых нет персональных транспондеров.



Сначала вы должны создать новый набор, используя кнопку “New Transponder Set”. После этого вы должны присвоить имя набору транспондеров.

Используя закладку “Detailview” вы можете ввести номера транспондеров наборами по 10. По умолчанию имеется одна серия.

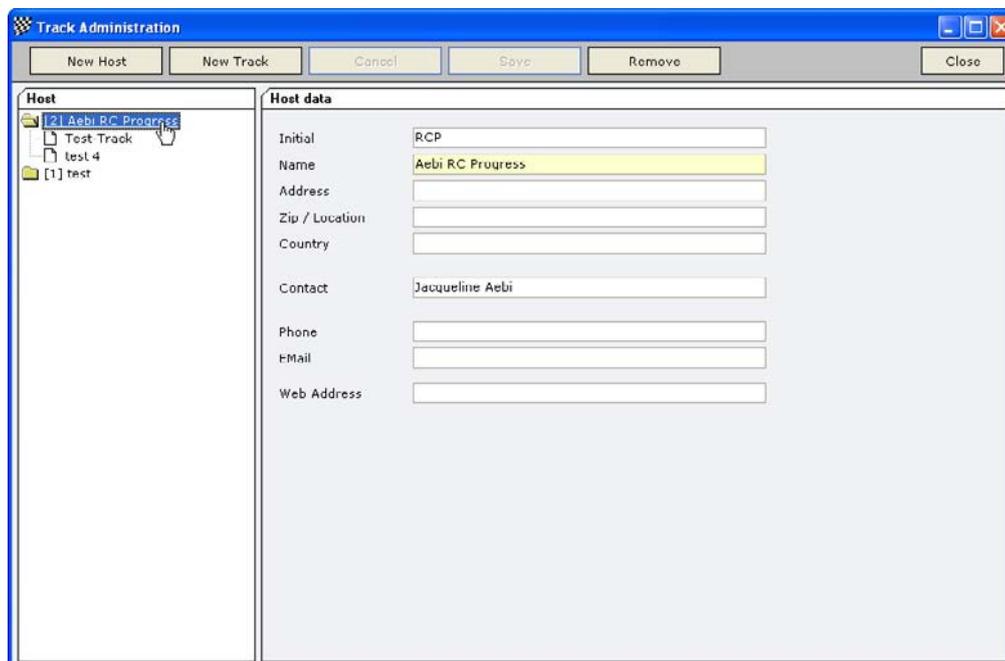


Вы можете добавить следующие серии к вашему набору, с помощью нажатия на кнопку “блокнот” (верхняя кнопка справа от окна серий). Набор транспондеров помеченный в таблице зеленым, является активным набором. Сохраните вашу работу перед закрытием этого окна.

10.7 Организатор - Трассы (Organisator - Tracks)

10.7.1 Организатор

Организатор это клуб или человек проводящий соревнование. Важно иметь как минимум одну трассу назначенную организатору.

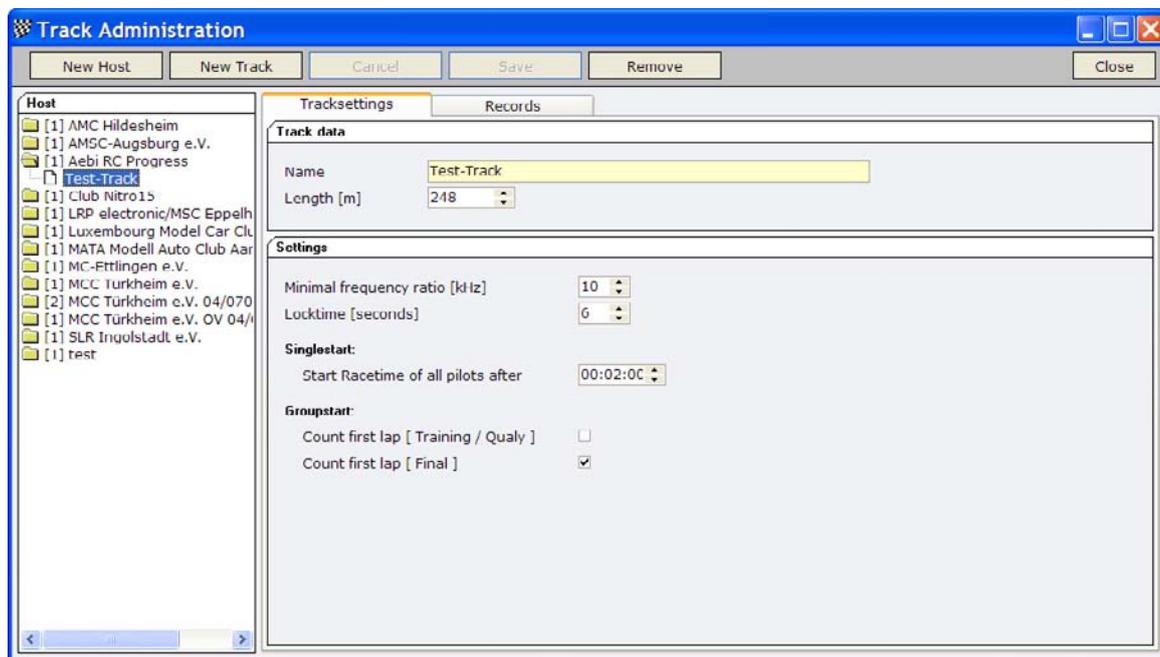


В левой колонке окна отображаются все организаторы. Число в скобках означает количество трасс организатора. Для просмотра деталей организатора, сделайте левый щелчок по имени в списке. Для создания нового организатора, используйте кнопку “New Host” наверху окна. Вы должны ввести имя - остальные поля необязательны.

Примечание: Без организатора и трасс невозможно создать соревнование.

10.7.2 Трассы (Tracks)

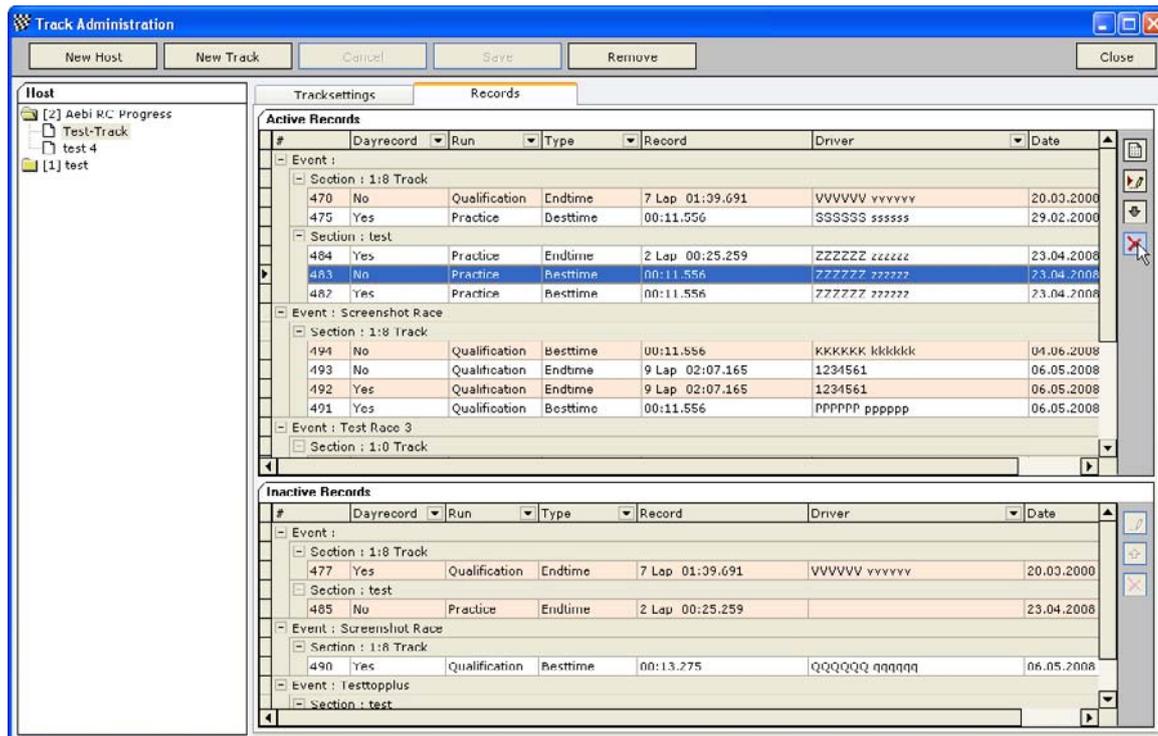
Щелкните по имени организатора в левой колонке и вы увидите трассы под организатором. Если вы хотите создать новую трассу, используйте кнопку “New Track” сверху окна. Это назначит новую трассу организатору. Левый щелчок по трассе отобразит в правой колонке детали трассы.



Длина трассы служит только для информации, но “Minimal frequency ratio” используется для формирования заездов и для обнаружения конфликтов по частоте. Также, важным для хронометража является время блокировки (locktime), для устранения очень короткого времени кругов. “Singlestart”: Start racetime of all pilots after” : Здесь вы устанавливаете время, после которого запускаются часы всех пилотов после старта заезда, вне зависимости от того, прошла автомобиль петлю или нет.

Учитывать первый круг или нет, зависит от трассы и действительно только для общих стартов. Учет первого круга может настраиваться отдельно для тренировки/квалификации и финалов.

На закладке “Records” отображаются сохраненные рекорды трассы.



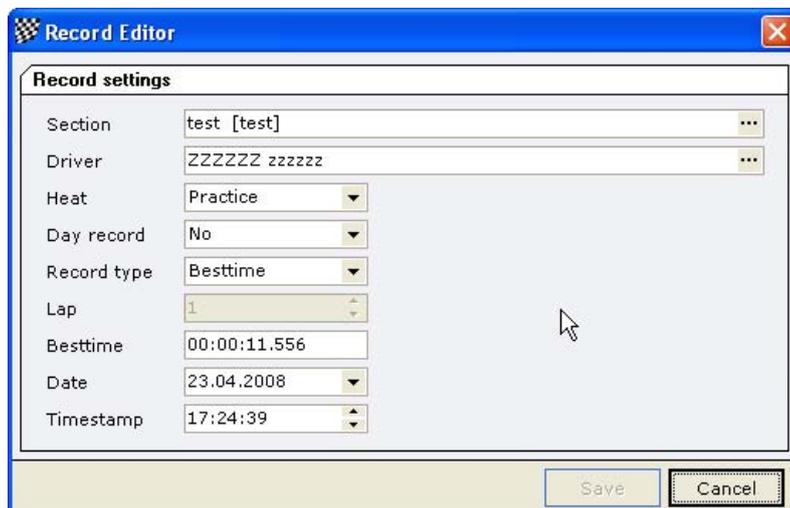
В нижней части правой колонки отображаются исторические рекорды, а в верхней части колонки отображаются текущие рекорды.

Удаление записи: Вы можете выделить запись в верхнем или нижнем списке и нажать на кнопку с крестиком справа от таблицы.

Деактивирование записи: Вы должны предпочтительно использовать эту функцию вместо удаления записей. Выделите запись в верхнем списке и нажмите кнопку со стрелкой вниз, справа от списка. Это переместит запись в список неактивных записей. Если в соревновании запускаются новые записи, RCM Ultimate устанавливает старые записи в неактивные и добавляет новые записи к списку активных записей.

Для реактивации записи из списка неактивных записей, выделите ее в списке и нажмите на кнопку со стрелкой вверх, справа от списка.

Кроме того, вы можете редактировать записи, а также добавлять новые записи. Если вы хотите добавить новую запись, нажмите кнопку “блокнот” и появится диалог ввода для новой записи. Если вы хотите редактировать запись, выделите запись и затем нажмите кнопку с карандашом. Отобразятся детали записи и вы сможете их редактировать.



10.8 Правила (Rules)

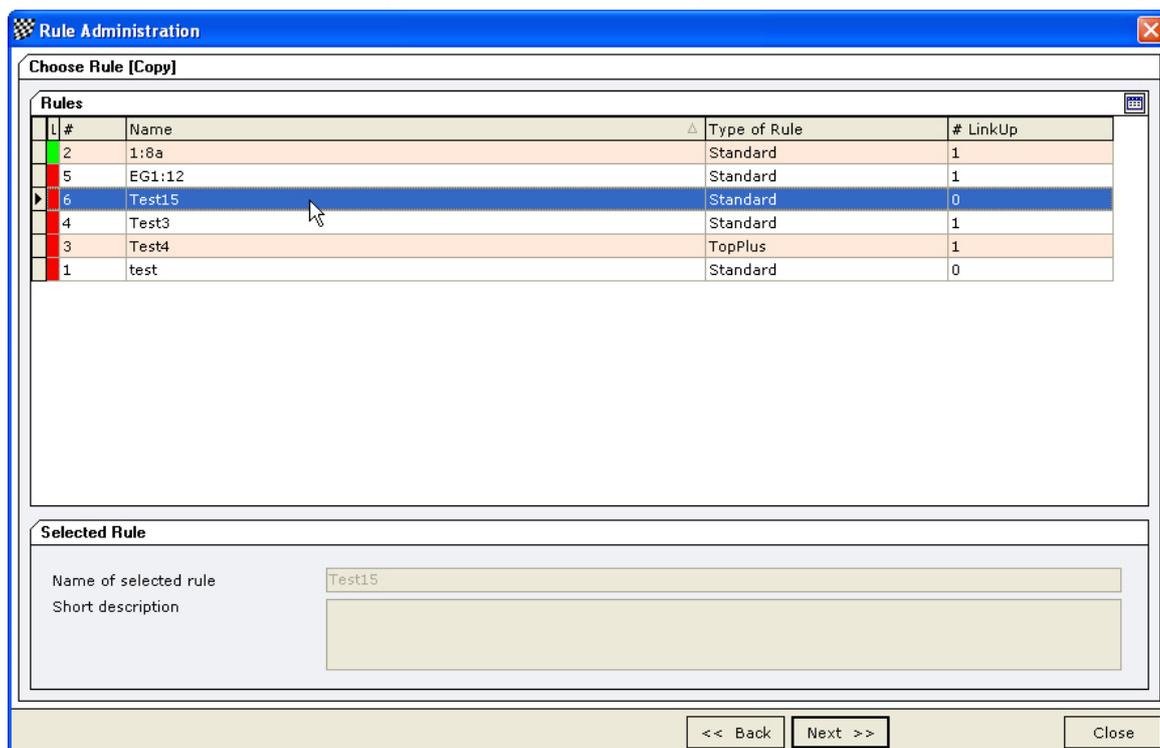
Правило описывает последовательность тренировочных и квалификационных заездов, а также финалы. Это наиболее важная конфигурация для процедуры соревнования. Мы рекомендуем использовать отдельное правило для каждого класса. Даже если два класса используют одинаковое правило, рекомендуется использовать два правила. Правила включают информацию о количестве пилотов на заезд, времена заезда, очки за результат и продвижение в финалах. Настройки правила также используются для генерации расписания. Помощник проведет вас через все определения правила. Но очень важно, чтобы вы точно знали правило и тщательно проверяли вводимые данные.

10.8.1 Основы правил

Прежде всего, вы должны сделать выбор, будете ли вы изменять существующее правило, создавать новое правило, копировать правило или удалять правило.

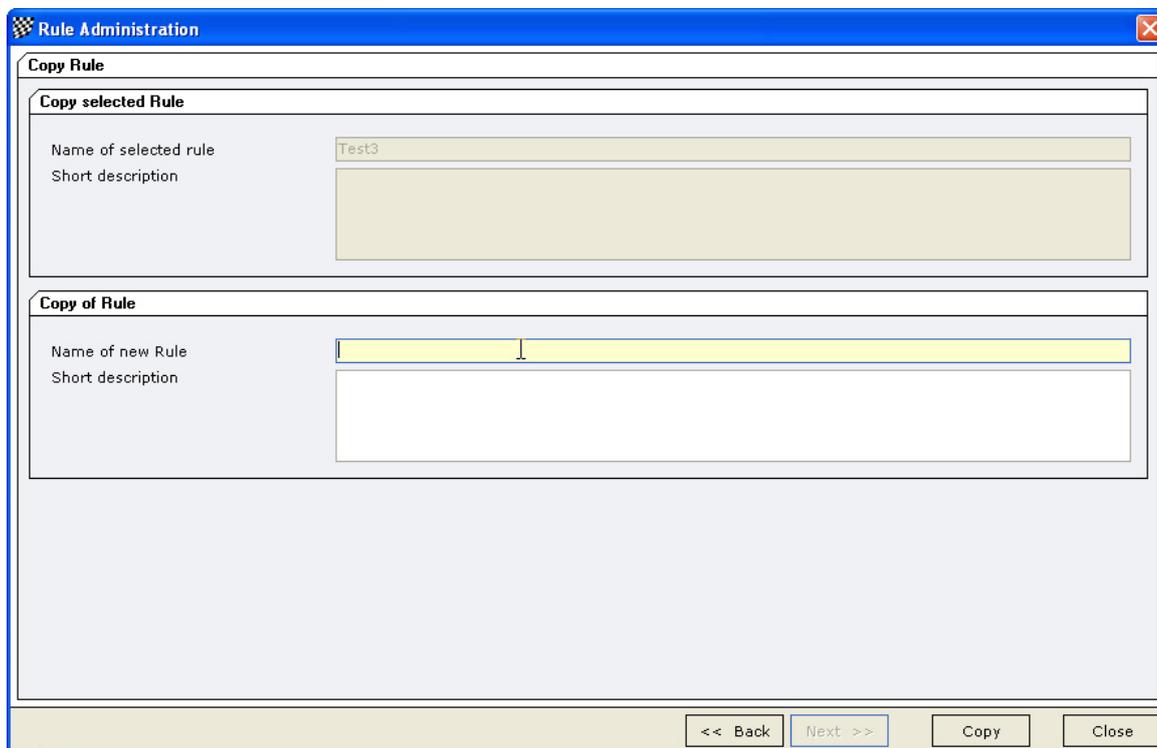


Выбор приведет вас к окну с таблицей всех существующих правил. Сделайте левый щелчок по правилу и нажмите на кнопку "Next".

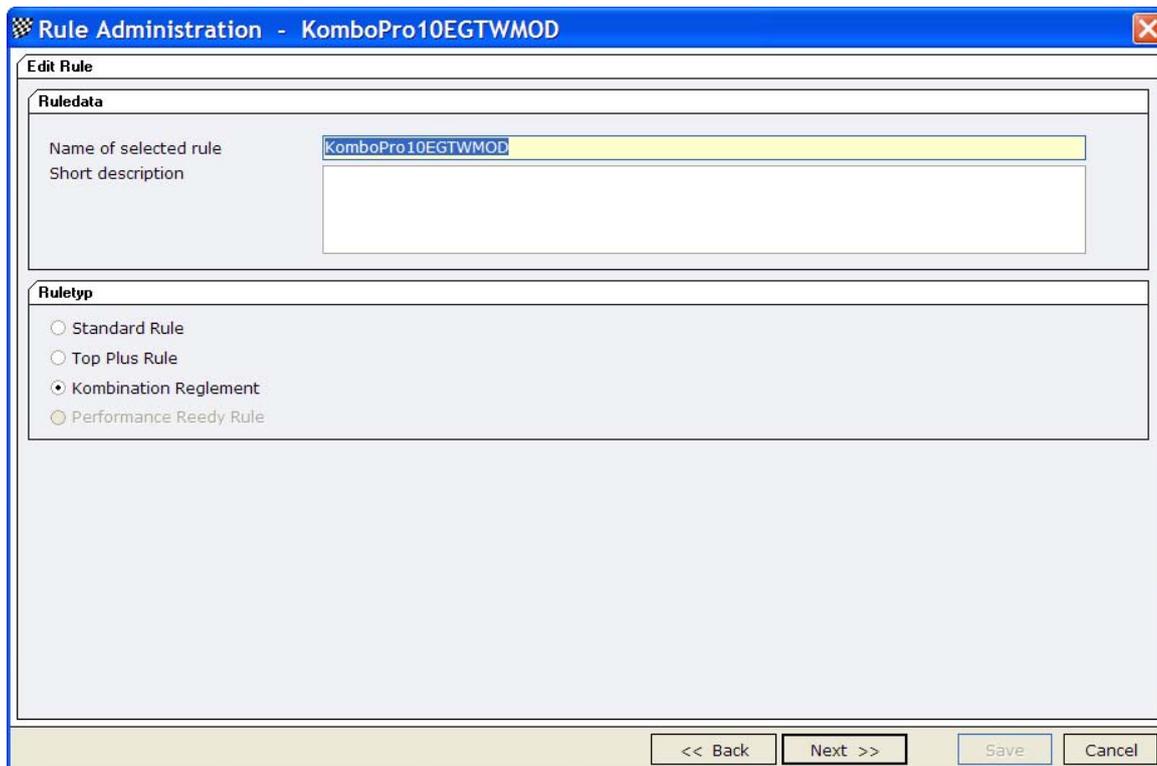


“Load and mutate a rule” (загрузка и изменение правила): Вы можете выбрать правило и изменить или проверить это правило. Если вы измените имя правила, имя также изменится во всех классах назначенных этому правилу.

“Copy a rule” (копирование правила): Существующее правило будет скопировано с новым именем. Сначала вы должны выбрать существующее правило, а затем вы должны ввести новое имя. При копировании правила, вы должны набрать новое имя в нижней части окна.



“Delete a rule” (удаление правила): Выбранное правило будет удалено. Если вы удаляете правило, вы можете выполнить только удаление после выбора правила. Перед реальным удалением правила, вас спросят еще раз, действительно ли вы хотите удалить правило.



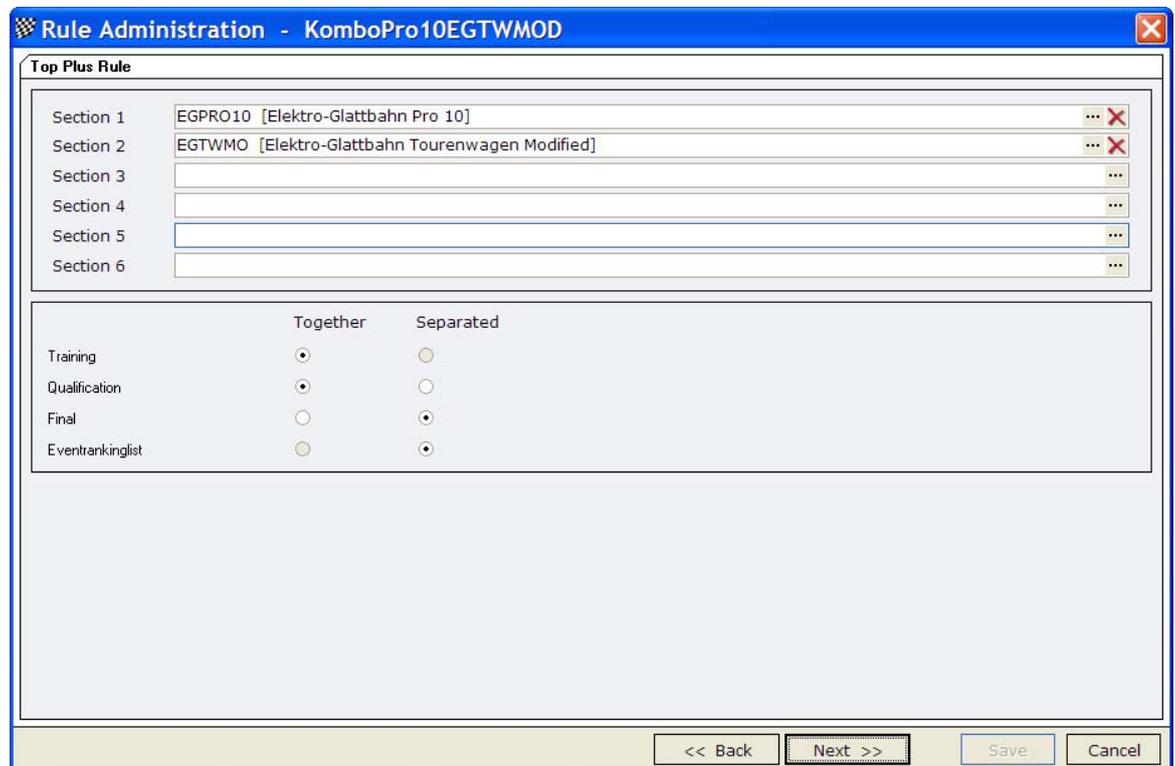
“Create a new rule” (создание нового правила): Сначала вы должны ввести имя для нового правила, и вы можете конфигурировать правило.

Существует три основных типа правил: “Standard”, “Combination” и “Top Plus”. “Standard” используется, если правило применяется ко всем пилотам. “Combination” означает, что два или более классов могут соревноваться вместе. Вы можете определить будут ли тренировки, квалификации и финалы проходить совместно. “Top Plus” означает, что пилоты разделены на две группы после тренировок или квалификаций (согласно рейтинг-листу). Вы можете настроить различные правила для топовых пилотов и для остальных.

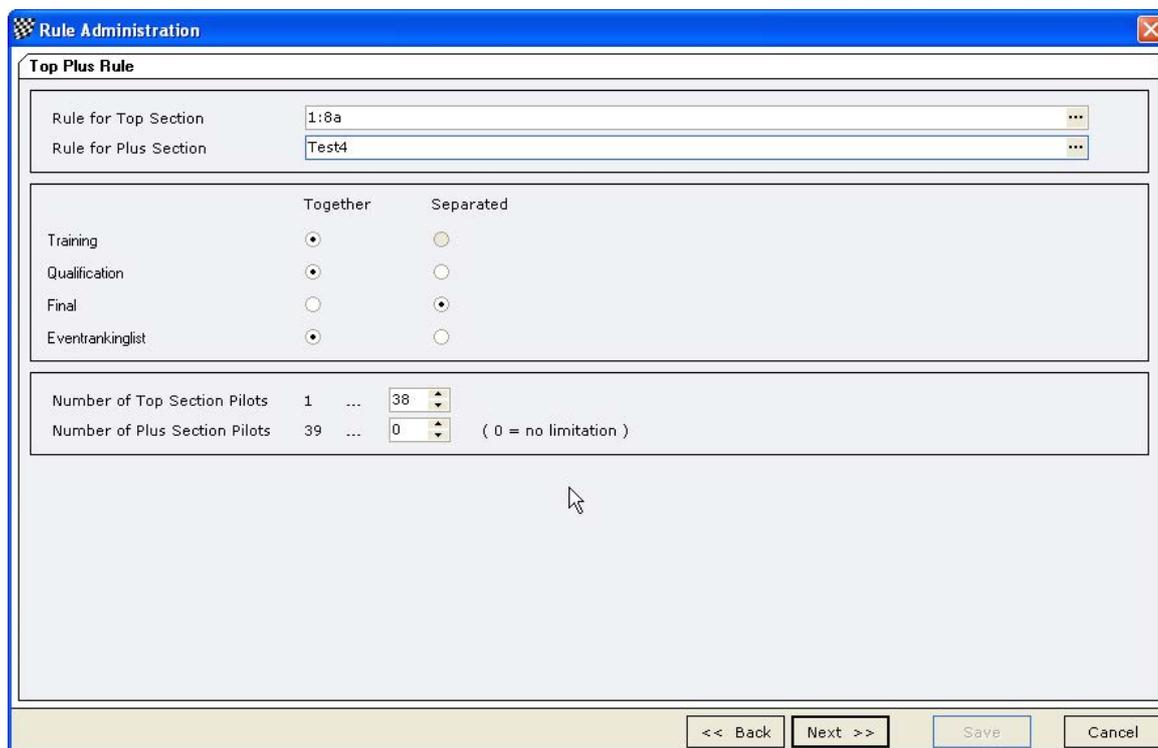
Для запуска нескольких классов вместе сделайте следующее:

1. Настройте правила для отдельных классов.
2. Настройте классы для этих правил.
3. Настройте правила “Combination”.
4. Настройте класс для этого правила “combination”.
5. Добавьте класс к соревнованию. Субклассы загрузятся автоматически. Пилоты должны быть добавлены к субклассам.

Если вы выбрали правило “Combination”, откроется окно, где вы сможете установить классы, для которых используется это правило. Вы можете определить какие заезды будут запускаться вместе. Настройки для заездов, запускаемых вместе, производятся как в обычных правилах.



Если в выберите правило “Top Plus”, откроется окно, где вы сможете установить правило для класса “Top” и для класса “Plus”. Вы можете определить, какие заезды будут запускаться вместе. Более того, вы должны ввести количество пилотов для класса “Top” и количество пилотов для класса “Plus”.



The screenshot shows the 'Rule Administration' window for a 'Top Plus Rule'. It contains the following fields and options:

- Rule for Top Section:** 1:8a
- Rule for Plus Section:** Test4
- Event Selection:**

	Together	Separated
Training	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Qualification	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Final	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Eventrankinglist	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
- Number of Top Section Pilots:** 1 ... 38
- Number of Plus Section Pilots:** 39 ... 0 (0 = no limitation)

Navigation buttons at the bottom: << Back, Next >>, Save, Cancel.

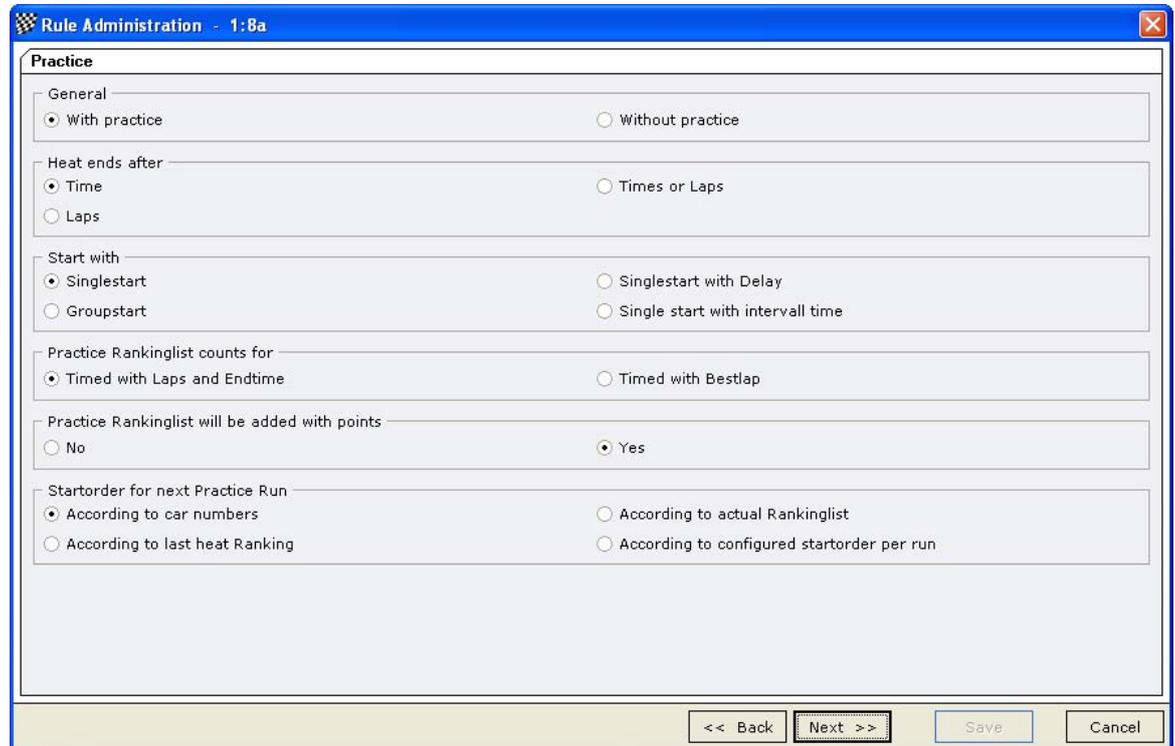
10.8.2 Достоверность правила

Несколько конфигураций зависит от других значений. Например, невозможно учесть больше заездов, чем пройдено. Такие ошибки являются логическими ошибками и должны отображаться ярко-красным цветом.

Несколько значений должно быть в определенном диапазоне. Например, число пилотов на заезд не может быть равно 0 или длительность заезда не может быть равна 0. Такие ошибки маркируются синим цветом. Все ошибки должны быть исправлены перед тем, как вы сможете продолжить.

10.8.3 Правила тренировки

Основное: Для запуска соревнования с тренировками вы должны активировать “With practice”. Если не активировано, вы не сможете стартовать тренировки и не сможете формировать тренировочные заезды.



“Heats end after”: “Time”: Заезды заканчиваются после определенного времени. “Times or laps”: Заезды заканчиваются по числу кругов или после определенного времени. “Laps”: Заезды заканчиваются по числу кругов.

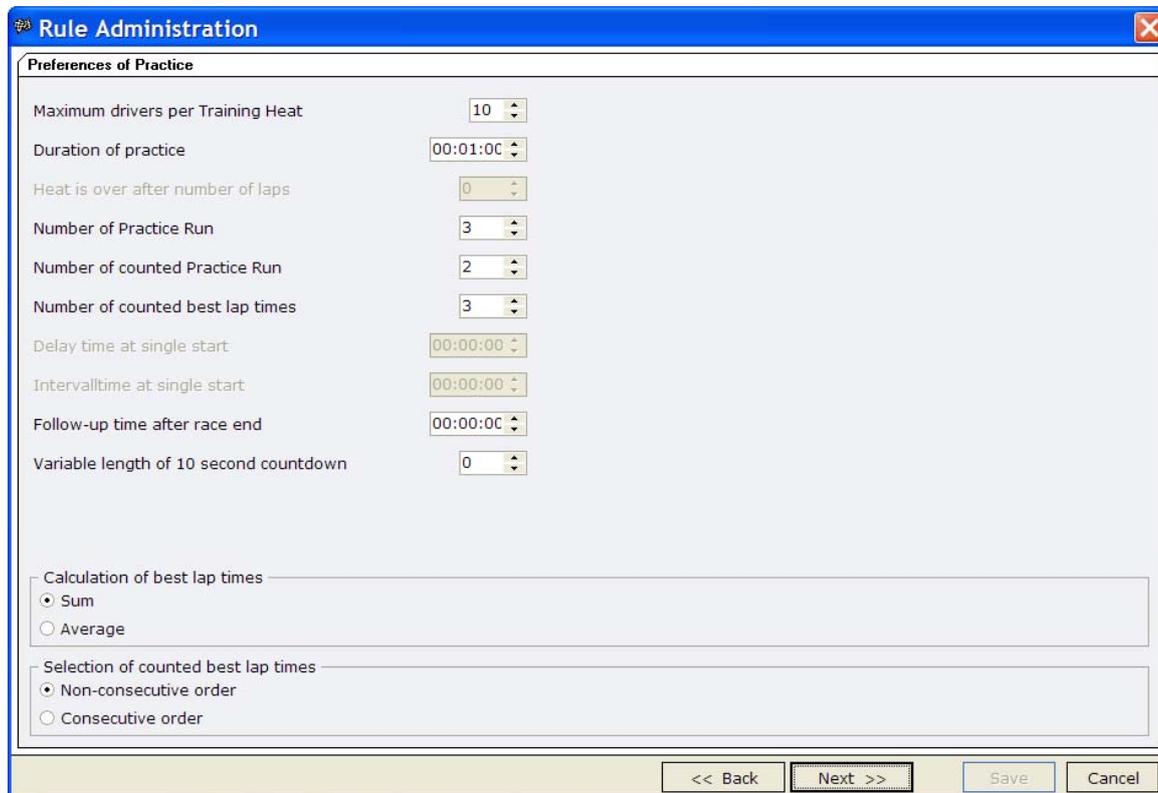
“Start with”: RCM Ultimates обеспечивает несколько режимов старта. Обратитесь к главе “Режимы старта” (start modes).

“Practice ranking list counts for”: Оценка рейтинга в тренировке будет производиться по кругам и времени или по лучшему времени круга.

“Practice rankinglist will be added with points”: “Yes”: Заезды будут оцениваться по очкам. Это означает, каждый раунд будет оцениваться по кругам и времени, этот рейтинг являются основой для оценки по очкам. Количество очков из различных раундов результируется в финальном результате тренировки. “No”: Оценка тренировки будет производиться по кругам и времени.

“Startorder for the next practice run”: Вы может выбрать будет ли старт производиться согласно номерам автомобилей, согласно актуальному рейтинг-листу (общий рейтинг-лист), согласно результату последнего заезда или согласно настроенному порядку старта (этот порядок может быть установлен в инвентарных данных).

В зависимости от значений, которые вы ввели, вы перейдете к еще одному или двум окнам, для ввода дополнительных деталей для тренировочных заездов.



Rule Administration

Preferences of Practice

Maximum drivers per Training Heat: 10

Duration of practice: 00:01:00

Heat is over after number of laps: 0

Number of Practice Run: 3

Number of counted Practice Run: 2

Number of counted best lap times: 3

Delay time at single start: 00:00:00

Intervalltime at single start: 00:00:00

Follow-up time after race end: 00:00:00

Variable length of 10 second countdown: 0

Calculation of best lap times:

- Sum
- Average

Selection of counted best lap times:

- Non-consecutive order
- Consecutive order

<< Back Next >> Save Cancel

“Maximum driver per training heat”: Это максимальное число пилотов в каждом заезде, которое используется для формирования тренировочных заездов.

“Duration of Practice”: Длительность каждого тренировочного заезда.

“Heat is over after number of laps”: Если заезды финишируют после определенного количества кругов, введите здесь это значение.

“Number of practice run”: Введите количество раундов для тренировки.

“Number of counted practice run”: Введите количество лучших заездов, которое зачитывается для тренировочного рейтинг-листа. Установка в 1 означает, что будет зачитываться только один лучший заезд, 2 означает, будет зачитываться два лучших заезда.

“Number of counted best lap times”: Если вы выбрали, что рейтинг-лист оценивается по лучшим кругам, вы можете ввести здесь количество лучших кругов, которые будут идти в зачет.

“Delaytime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Delay”, вы должны ввести здесь время задержки.

“Intervalltime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Interval”, вы должны ввести здесь время интервала.

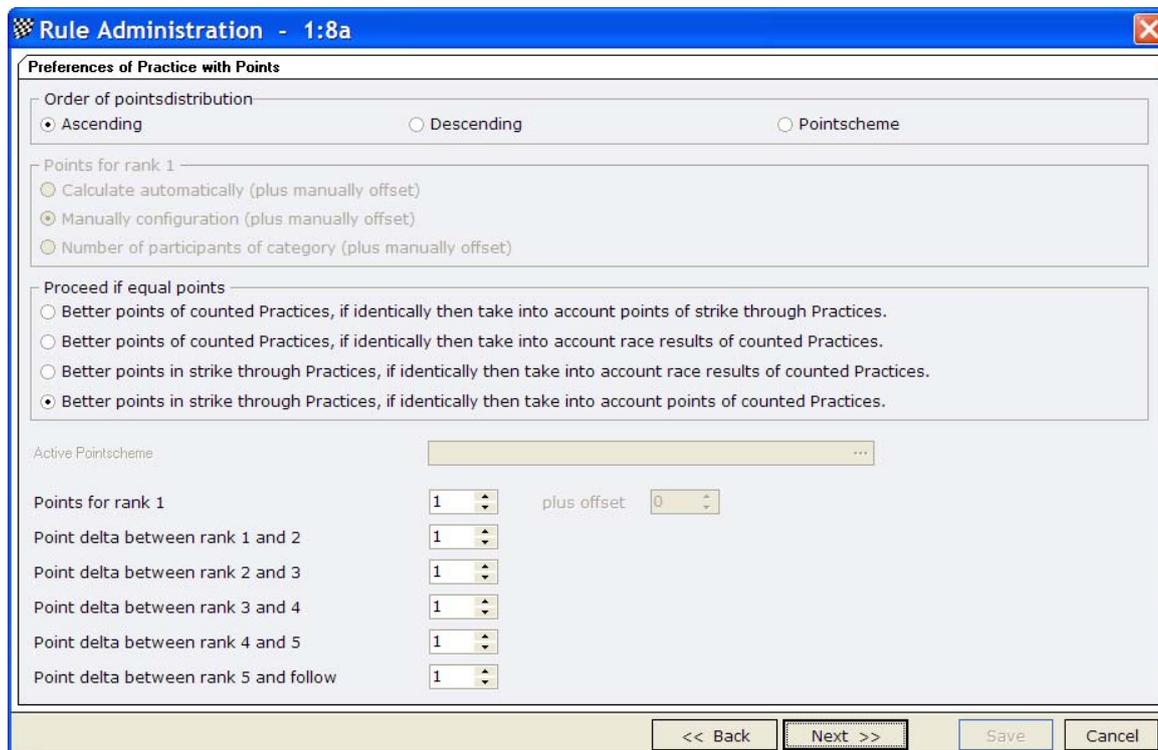
“Follow-up Time after race end”: Это время завершения, которое система хронометража ожидает после окончания заезда, чтобы пилоты завершили свой последний круг. Если установлено 00:00:00, хронометраж не использует это время.

“Variable Length of 10 second countdown”: Вы можете выбрать период времени, в течение которого случайно выполняется старт, после окончания обратного отсчета.

“Calculation of best lap times”: Вы можете выбрать будет ли использоваться сумма всех лучших времен кругов или среднее время.

“Selection of counted best lap times”: Вы можете выбрать, должны ли учитываемые лучшие времена кругов идти последовательно или нет.

Если вы выбрали “Practice rankinglist will be added with points”, следующее окно позволит вам выбрать систему очков. В противном случае помощник проведет вас прямо к квалификации.



Rule Administration - 1:8a

Preferences of Practice with Points

Order of pointsdistribution
 Ascending Descending Pointscheme

Points for rank 1
 Calculate automatically (plus manually offset)
 Manually configuration (plus manually offset)
 Number of participants of category (plus manually offset)

Proceed if equal points
 Better points of counted Practices, if identically then take into account points of strike through Practices.
 Better points of counted Practices, if identically then take into account race results of counted Practices.
 Better points in strike through Practices, if identically then take into account race results of counted Practices.
 Better points in strike through Practices, if identically then take into account points of counted Practices.

Active Pointscheme: [dropdown menu]

Points for rank 1: [1] plus offset: [0]

Point delta between rank 1 and 2: [1]

Point delta between rank 2 and 3: [1]

Point delta between rank 3 and 4: [1]

Point delta between rank 4 and 5: [1]

Point delta between rank 5 and follow: [1]

<< Back Next >> Save Cancel

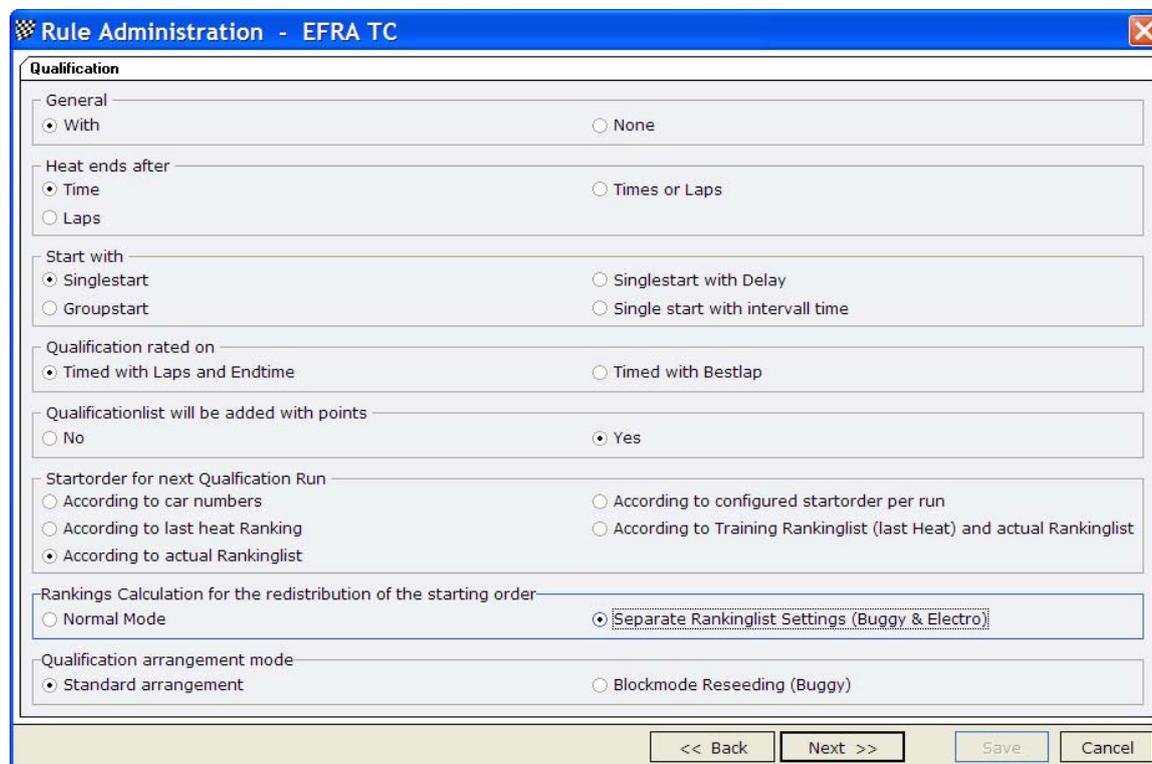
“Order of the pointsdistribution”: “Ascending” (восходящий) означает, что первый пилот имеет минимальное количество очков, “Descending” (нисходящий) означает противоположное. Кроме того, вы можете выбрать свою собственную схему очков. Это должно быть введено в нижней части окна в разделе “Active pointscheme” (разумеется это должно быть введено в инвентарных данных в качестве схемы очков).

Если вы выбрали нисходящую схему очков, вы можете указать, как генерируются очки для первого пилота. Это может быть выполнено автоматически, вручную и согласно количеству участников.

В нижней части окна вы можете указать, как генерируются очки. С различием очков между первыми местами, вы можете установить бонус для первых мест. Кроме того, вы можете выбрать в этом окне, как RCM Ultimate разрешает конфликтные позиции после нескольких заездов.

10.8.4 Правила квалификации

Основное: Для запуска соревнования с квалификационными заездами вы должны активировать “With”. Если не активировано, вы не сможете стартовать квалификационных заездов и не сможете формировать квалификационные заезды.



“Heats end after”: “Time”: Заезды заканчиваются после определенного времени. “Times or laps”: Заезды заканчиваются по числу кругов или после определенного времени. “Laps”: Заезды заканчиваются после определенного количества кругов.

“Start with”: RCM Ultimates обеспечивает несколько режимов старта. Обратитесь к главе “Режимы старта” (start modes).

“Qualification ranking list counts for”: Оценка рейтинга в квалификации будет проводиться по кругам и времени или по лучшему времени круга.

“Qualification rankinglist will be added with points”: “Yes”: Заезды будут оцениваться по очкам. Это означает, каждый раунд будет оцениваться по кругам и времени, этот рейтинг являются основой для оценки по очкам. Количество очков из различных раундов результируется в финальном результате квалификации.

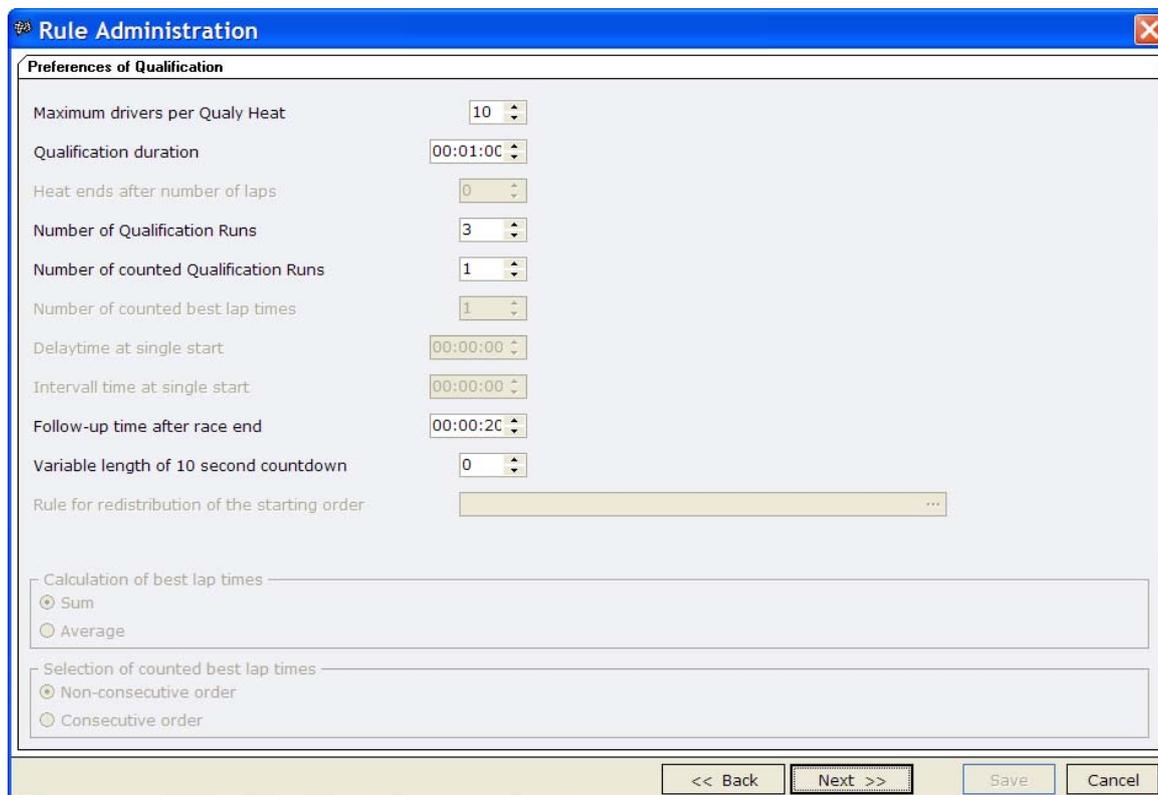
“No”: Оценка квалификации будет производиться по кругам и времени.

“Startorder for the next qualification run”: Вы может выбрать будет ли старт производиться согласно номерам автомобилей, согласно актуальному рейтинг-листу (общий рейтинг-лист), согласно результату последнего заезда, согласно настроенному порядку старта (этот порядок может быть установлен в инвентарных данных) или согласно результатам тренировки и актуального рейтинг-листа.

“Rankings Calculation of the redistribution of the starting order”: “Normal Mode”: Настройки правила используются для рейтинг-листа. “Separate ranking list settings”: Вы можете использовать другое правило для обчета рейтинг-листа для порядка старта.

В “Qualification Arrangement Mode” (режим формирования квалификации) вы можете определить нормальный или Block-Reseeding. Block-Reseeding может быть определен в дальнейшем окне.

В зависимости от значений, которые вы ввели, вы перейдете к еще одному или двум окнам, для ввода дополнительных деталей для квалификационных заездов.



“Maximum driver per qualification heat”: Это максимальное число пилотов в каждом заезде, которое используется для формирования квалификаций. “Duration of Qualification”: Длительность каждого квалификационного заезда. “Heat is over after number of laps”: Если заезды финишируют после определенного количества кругов, введите здесь это значение.

“Number of qualification run”: Введите количество раундов для квалификации.

“Number of counted qualification run”: Введите количество лучших заездов, которое учитывается для квалификационного рейтинг-листа. Установка в 1 означает, что будет учитываться только один лучший заезд, 2 означает, будет учитываться два лучших заезда.

“Number of counted best lap times”: Если вы выбрали, что рейтинг-лист оценивается по лучшим кругам, вы можете ввести здесь количество лучших кругов, которые будут идти в зачет.

“Delaytime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Delay”, вы должны ввести здесь время задержки.

“Intervaltime at single start”: Если вы выбрали “Single Start with Interval”, вы должны ввести здесь время интервала.

“Follow-up Time after race end”: Это время, которое система хронометража ожидает после окончания заезда, чтобы пилоты завершили свой последний круг. Если установлено 00:00:00, хронометраж не использует это время.

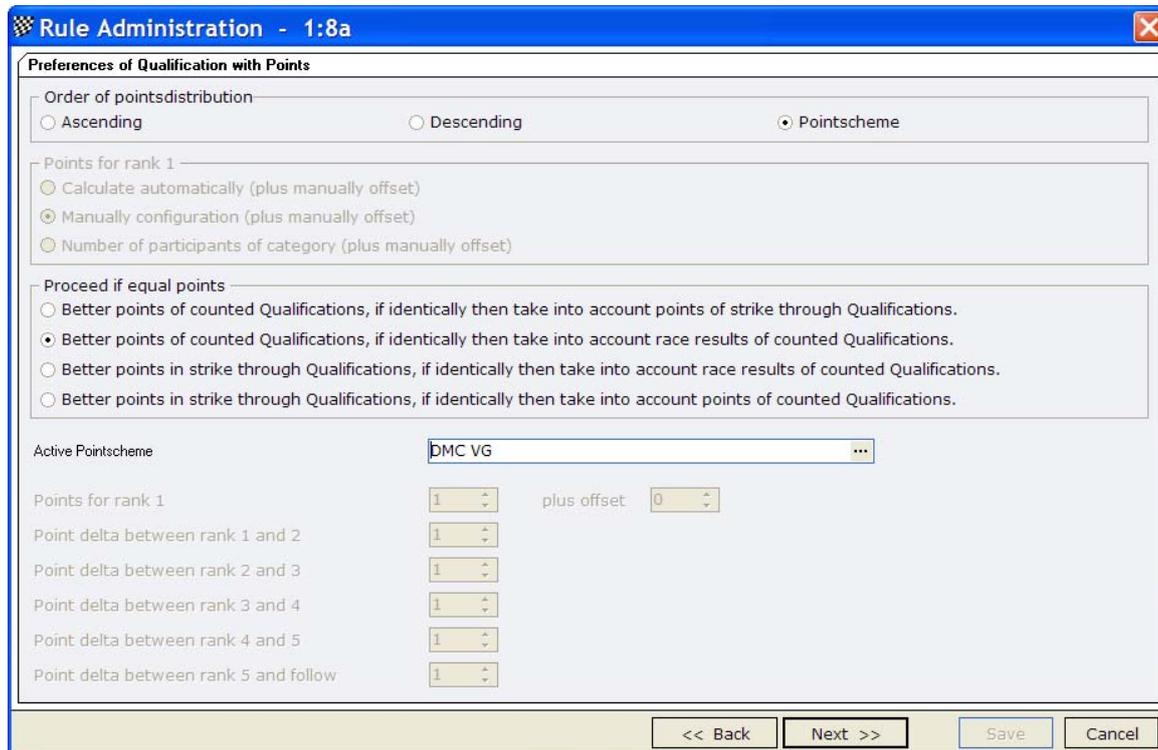
“Variable Length of 10 second countdown”: Вы можете выбрать период времени, в течение которого случайно выполняется старт, после окончания обратного отсчета.

“Rule for the redistribution of the starting order”: Здесь вы определяете правило используемое для обсчета рейтинг-листа для порядка старта.

“Calculation of best lap times”: Вы можете выбрать будет ли использоваться сумма всех лучших времен кругов или среднее время.

“Selection of counted best lap times”: Вы можете выбрать, должны ли учитываемые лучшие времена кругов идти последовательно или нет.

Если вы выбрали “Qualification rankinglist will be added with points”, следующее окно позволит вам выбрать систему очков. В противном случае помощник проведет вас прямо к финалам.



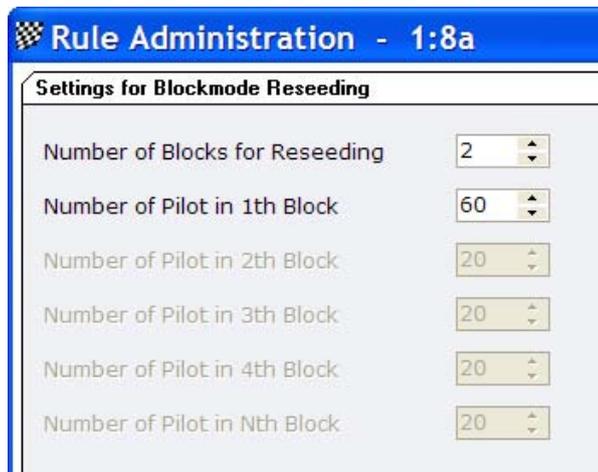
The screenshot shows the 'Rule Administration - 1:8a' window with the 'Preferences of Qualification with Points' section. It includes radio buttons for 'Order of pointsdistribution' (Ascending, Descending, Pointscheme), 'Points for rank 1' (Calculate automatically, Manually configuration, Number of participants), and 'Proceed if equal points' (Better points of counted Qualifications, Better points of counted Qualifications, Better points in strike through Qualifications, Better points in strike through Qualifications). There is also a dropdown for 'Active Pointscheme' (DMC VG) and several spinners for 'Points for rank 1' and 'Point delta between rank 1 and 2' through 'Point delta between rank 5 and follow'.

“Order of the pointsdistribution”: “Ascending” (восходящий) означает, что первый пилот имеет минимальное количество очков, “Descending” (нисходящий) означает противоположное. Кроме того, вы можете выбрать свою собственную схему очков. Это должно быть введено в нижней части окна в разделе “Active pointscheme” (разумеется это должно быть введено в инвентарных данных в качестве схемы очков).

Если вы выбрали нисходящую схему очков, вы можете указать, как генерируются очки для первого пилота. Это может быть выполнено автоматически, вручную и согласно количеству участников.

В нижней части окна вы можете указать, как генерируются очки. С различием очков между первыми местами, вы можете установить бонус для первых мест. Кроме того, вы можете выбрать в этом окне, как RCM Ultimate разрешает конфликтные позиции после нескольких квалификационных заездов.

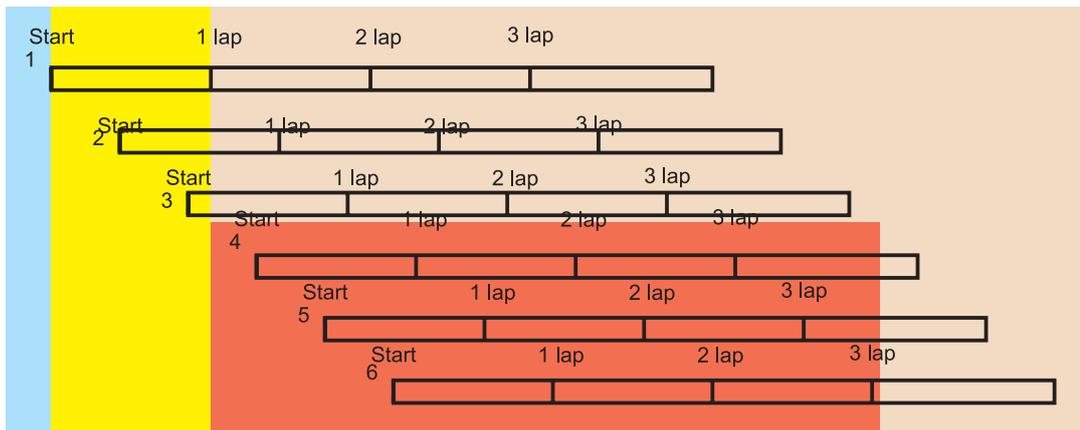
Если вы ранее активировали “Blockmode Reseeding”, теперь появится окно, в котором вы можете определить количество блоков и размер блоков.



The screenshot shows the 'Rule Administration - 1:8a' window with the 'Settings for Blockmode Reseeding' section. It contains several spinners for: 'Number of Blocks for Reseeding' (2), 'Number of Pilot in 1th Block' (60), 'Number of Pilot in 2th Block' (20), 'Number of Pilot in 3th Block' (20), 'Number of Pilot in 4th Block' (20), and 'Number of Pilot in Nth Block' (20).

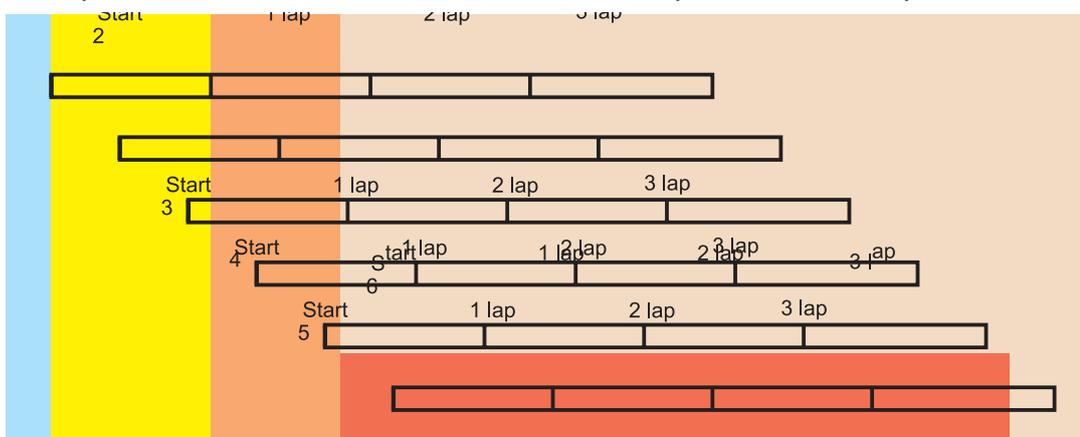
10.8.5 Режим старта

“Singlestart” (раздельный старт): Часы всех пилотов, которые не прошли стартовую линию, стартуют, когда первые пилоты финишировали свой первый круг. Эти пилоты не смогут проехать полное время заезда. Следующая диаграмма показывает подготовительное время (preparation time) светло-голубым. Время, когда пилоты должны стартовать, показано желтым. Часы всех пилотов, не прошедших стартовую линию, стартуют, когда первый пилот финишировал свой первый круг. Это показано красным. Автомодели 4, 5 и 6 не смогут проехать полное время заезда.



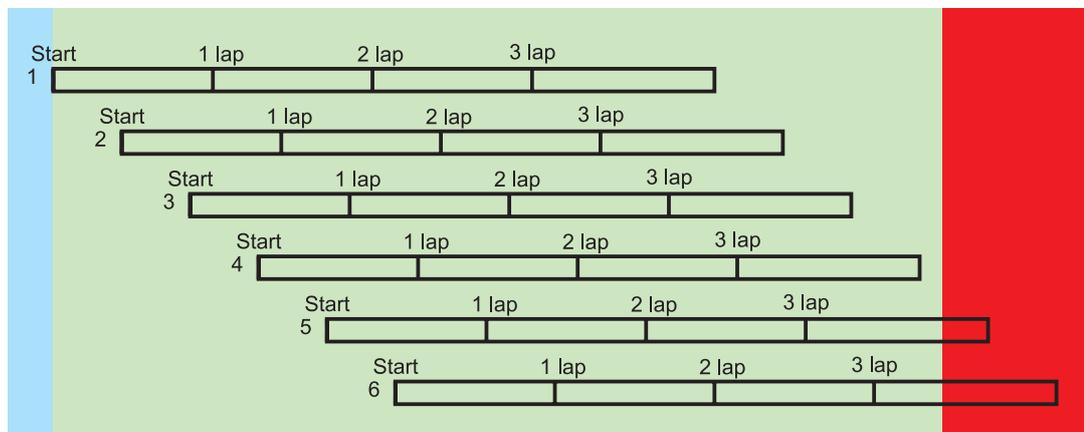
“Singlestart with delay” (раздельный старт с задержкой): Работает аналогично раздельному старту. После того, как первый пилот финишировал свой первый круг, имеется дополнительное время задержки (delaytime), обеспечивающее пилотам больше времени для старта. Во время задержки, пилот также может стартовать. Часы пилотов, не прошедших стартовую линию, стартуют после задержки. Пилоты, стартовавшие после задержки, не смогут проехать полное время заезда.

Следующая диаграмма показывает подготовительное время светло-голубым. Время, когда первый пилот должен финишировать свой первый круг, показано желтым. После этого начинается время задержки (оранжевый). После истечения времени задержки, стартуют часы всех пилотов, которые не прошли стартовую линию. Это показано красным на диаграмме. Автомодель 6 стартовала слишком поздно и не сможет пройти полное время заезда.



“Singlestart with interval” (раздельный старт с интервалом): Когда первый пилот проходит стартовую линию после подготовительного времени, активируется время интервала. Во время интервала, все пилоты могут стартовать. Когда кончается интервал, заезд финиширует. Например: Длительность заезда 5 минут и интервал 7 минут. После того, как первый пилот прошел стартовую линию, все пилоты имеют 2 минуты для старта. Если они стартуют после этих 2 минут, они не смогут проехать полное время заезда 5 минут.

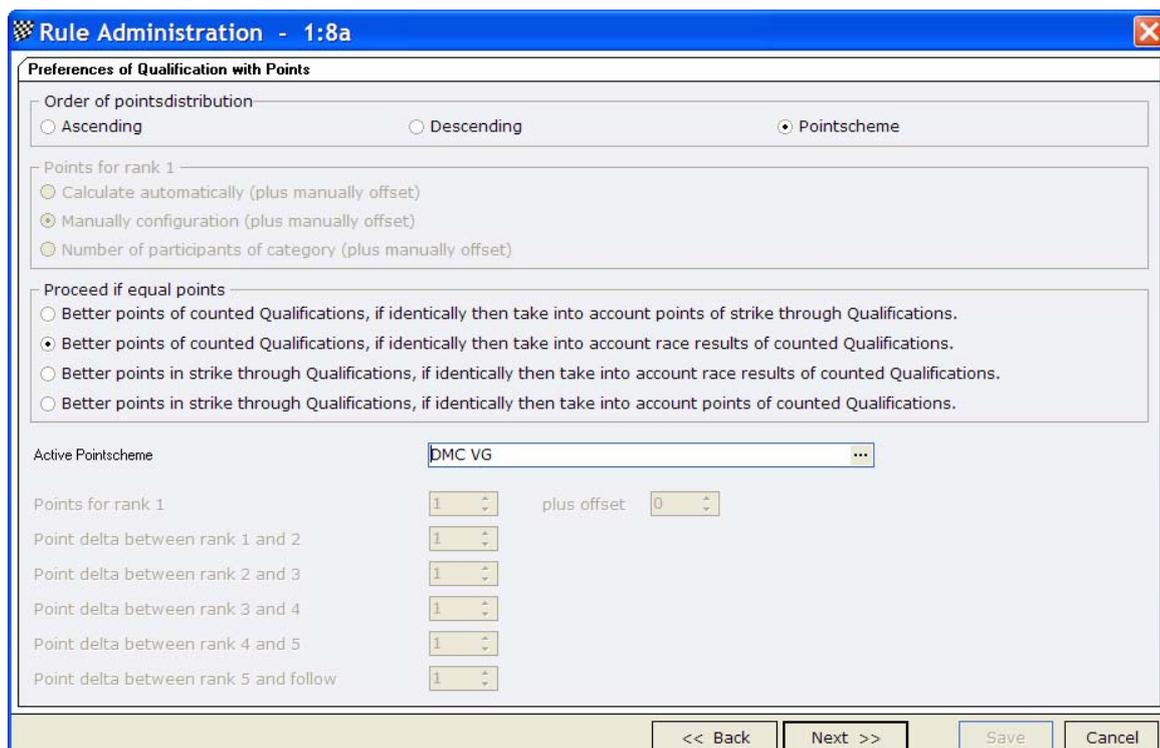
Следующая диаграмма показывает подготовительное время светло-голубым. Старт первой автомаодели запускает время интервала (светло-зеленый), в течение которого все пилоты должны стартовать. После окончания интервала, заезд финиширует. На диаграмме, автомаодели 5 и 6 не смогут проехать полное время заезда, когда истечет интервал (красный).



“Groupstart” (общий старт): Часы всех пилотов стартуют по сигналу старта.

10.8.6 Очки в заездах

“Order of the pointsdistribution”: “Ascending” (восходящий) означает, что первый пилот получает наименьшее количество очков, другие пилоты получают больше очков, “Descending” (нисходящий) означает противоположное. Если вы выбрали нисходящую систему очков, вы может указать, сколько очков будет присваиваться первому пилоту. Это может быть выполнено автоматически, вручную или согласно количеству участников. В нижней части окна вы можете указать, как генерируются очки. При различии очков между первыми местами, вы может назначить бонус для первых мест.



Примеры:

“Ascending” (восходящий): Для получения следующего рейтинг-листа, настройки должны быть: “Ascending”, и ниже очки должны быть установлены в 0, 2, 1, 1, 1. Эта настройка приводит к следующему рейтинг-листу:

1. Пилот 1 15 05:01:150
2. Пилот 2 15 05:02:252
3. Пилот 3 15 05:03:353
4. Пилот 4 15 05:04:454
5. Пилот 5 15 05:05:555
6. Пилот 6 14 05:01:656
7. Пилот 7 14 05:03:757
8. Пилот 8 14 05:05:858
9. Пилот 9 14 05:07:959, и так далее.

“Descending” (нисходящий): Для получения следующего рейтинг-листа, настройки должны быть: “Descending”, и ниже очки должны быть установлены в 35, “Offset” 0, 1, 1, 1, 1. Эта настройка приводит к следующему рейтинг-листу:

1. Пилот 1 15 05:01:1535
2. Пилот 2 15 05:02:2534
3. Пилот 3 15 05:03:3533
4. Пилот 4 15 05:05:5532
5. Пилот 5 15 05:05:5532
6. Пилот 6 14 05:01:6530
7. Пилот 7 14 05:03:7529
8. Пилот 8 14 05:05:8528
9. Пилот 9 14 05:07:9527, и так далее.

Места 4 и 5 показывают, что очки равны для равного результата. Процедура в случае конфликтной позиции: Эта процедура используется, только если очки подсчитаны для более, чем одного раунда заездов.

“Better points of counted Qualification, if identically than take into account points of strike through Qualifications”: Сначала сравниваются очки за зачетные раунды. Если у пилотов одинаковое количество очков, сравниваются незачетные раунды.

“Better points of counted Qualifications, if identically than take into account race results of counted Qualifications”: Сначала сравниваются очки за зачетные раунды. Если у пилотов одинаковое количество очков, сравнивается количество кругов/время зачетных раундов.

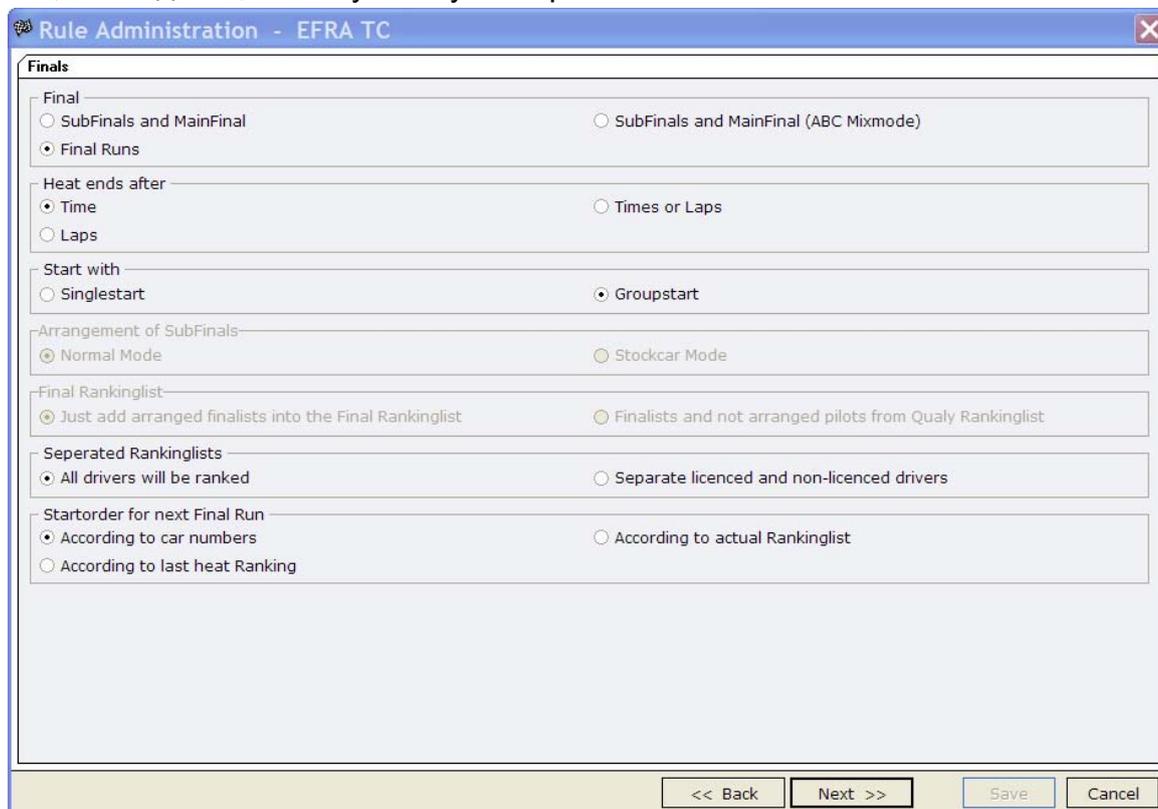
“Better points in strike through Qualifications, if identically than take into account the race results of counted Qualifications”: Сначала сравниваются очки незачетных раундов. Если у пилотов одинаковое количество очков, сравнивается количество кругов/время зачетных раундов.

“Better points in strike through Qualifications, if identically than take into account points of counted Qualifications”: Сначала сравниваются очки незачетных раундов. Если у пилотов одинаковое количество очков, сравниваются очки зачетных раундов.

“Points for rank 1”: Эта настройка только для нисходящего порядка очков (descending). Подсчитывается количество пилотов и очки назначаются соответственно этому числу. Например: если у вас 37 пилотов, 37 является базой для первого места. Для того, чтобы дать больше очков лучшим пилотам, вы можете добавить смещение (Offset) для первого места, а также можно определить разрыв между следующими пилотами.

10.8.7 Правила финалов

Главным вопросом для финалов является вопрос проведения субфиналов и главного финала или только финалов (основа американской системы). Дополнительно, вы можете выбрать субфиналы и главный финал (ABC Mixmode). В этом режиме вы проводите субфиналы с пилотами перемещающимися вверх, но после субфиналов вы имеете больше финалов для пилотов на низких местах. Например, пилоты с местами от 11t до 20t, от 21 до 30, также участвуют в финалах.



The screenshot shows the 'Rule Administration - EFRA TC' window with the 'Finals' section expanded. The options are as follows:

- Final:**
 - SubFinals and MainFinal
 - Final Runs
 - SubFinals and MainFinal (ABC Mixmode)
- Heat ends after:**
 - Time
 - Laps
 - Times or Laps
- Start with:**
 - Singlestart
 - Groupstart
- Arrangement of SubFinals:**
 - Normal Mode
 - Stockcar Mode
- Final Rankinglist:**
 - Just add arranged finalists into the Final Rankinglist
 - Finalists and not arranged pilots from Qualy Rankinglist
- Seperated Rankinglists:**
 - All drivers will be ranked
 - Separate licenced and non-licenced drivers
- Startorder for next Final Run:**
 - According to car numbers
 - According to last heat Ranking
 - According to actual Rankinglist

At the bottom of the window, there are buttons for '<< Back', 'Next >>', 'Save', and 'Cancel'.

“Heats end after”: “Time”: Заезды будут финишировать после определенного времени. “Times or laps”: Заезды будут финишировать после определенного числа кругов или времени. “Laps”: Заезды будут финишировать после определенного числа кругов.

“Start with” “Singlestart”: Финалы стартуют с отдельным стартом.

“Start with” “Groupstart”: Финалы стартуют с общим стартом.

“Arrangement of Subfinals”: Формирование может быть выбрано для нормального режима или для специального режима “Stockcar”.

“Final Rankinglist”: Вы можете выбрать будут ли оцениваться только пилоты сформированные в финалах или все пилоты из рейтинг-листа квалификации.

“Seperated Rankinglists”: Вы можете выбрать, будут ли все пилоты в одном рейтинг-листе или в отдельных рейтингах для лицензированных пилотов и не лицензированных пилотов. Лицензированный пилот настраивается в инвентарных данных, должно быть активировано поле “Licensed”. Если не активировано, пилот интерпретируется как не лицензированный, вне зависимости от данных в других полях лицензии.

“Startorder for the next final run” (порядок старта для следующего финала) активен, только когда выбрано “Final Runs”.

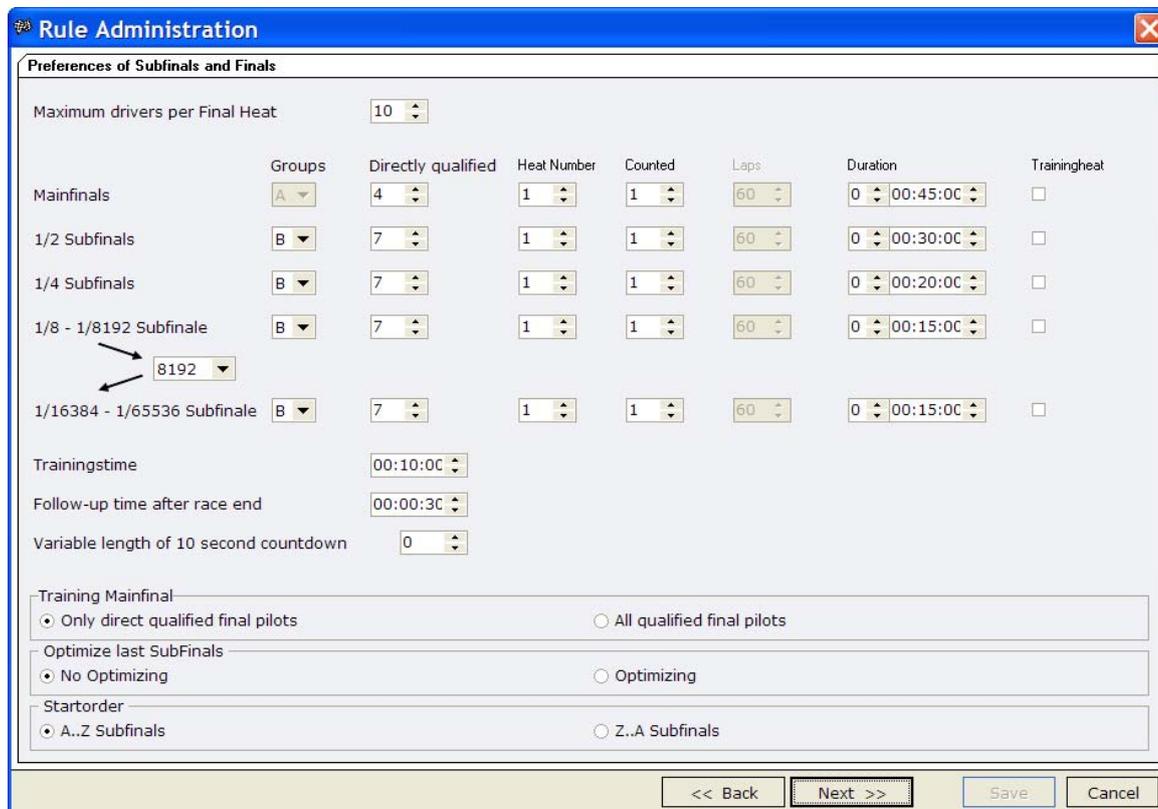
“According to car number”: Порядок старта будет всегда от 1 до 10, вне зависимости от результатов любого финала.

“According to actual rankinglist”: Финал будет показан в обзоре заезда (time keeping) в порядке рейтинг-листа и это будет порядком старта.

“According to last heat ranking”: Следующий финал будет показан в обзоре заездов соответственно результату последнего заезда этого финала. Автомодели будут стартовать в этом порядке.

10.8.8 Субфиналы и главный финал

Эта система широко известна как рождественское дерево и включает один главный финал и субфиналы (обычно два, А и В, но вы можете выбрать другие значения).



The screenshot shows the 'Rule Administration' window with the 'Preferences of Subfinals and Finals' tab selected. The settings are as follows:

	Groups	Directly qualified	Heat Number	Counted	Laps	Duration	Trainingheat
Maximum drivers per Final Heat		10					
Mainfinals	A	4	1	1	60	0 00:45:00	<input type="checkbox"/>
1/2 Subfinals	B	7	1	1	60	0 00:30:00	<input type="checkbox"/>
1/4 Subfinals	B	7	1	1	60	0 00:20:00	<input type="checkbox"/>
1/8 - 1/8192 Subfinale	B	7	1	1	60	0 00:15:00	<input type="checkbox"/>
	8192						
1/16384 - 1/65536 Subfinale	B	7	1	1	60	0 00:15:00	<input type="checkbox"/>
Trainingsttime		00:10:00					
Follow-up time after race end		00:00:30					
Variable length of 10 second countdown		0					
Training Mainfinal <input checked="" type="radio"/> Only direct qualified final pilots <input type="radio"/> All qualified final pilots							
Optimize last SubFinals <input checked="" type="radio"/> No Optimizing <input type="radio"/> Optimizing							
Startorder <input checked="" type="radio"/> A..Z Subfinals <input type="radio"/> Z..A Subfinals							

At the bottom of the window, there are buttons for '<< Back', 'Next >>', 'Save', and 'Cancel'.

“Maximum driver per final heat”: Количество пилотов в каждом финале, обычно проводятся с 10 пилотами.

“Groups”: Определяет сколько линий запускается (А, В, С и т.д.). Для нормальной системы рождественского дерева выберите А для главного финала и В для субфиналов.

“Directly qualified”: Количество пилотов принимающих участие в этом финале согласно рейтинг-листу после квалификации.

“Heat number”: Количество заездов в финале. Обычно устанавливается в 1.

“Counted”: Если вы проводите более одного заезда в финале, вы можете выбрать сколько заездов учитывается.

“Laps”: Устанавливается количество кругов (в зависимости от настроек в финалах).

“Duration”: Длительность заезда. Первое поле - дни. 24-часовой заезд настраивается как 1 00:00:00.

“Trainingheat”: Если активировано, пилоты для этого финала имеют возможность использовать тренировочный заезд. Результат этой тренировки не влияет на финальный рейтинг-лист.

“Trainingsttime”: Длительность тренировочного заезда.

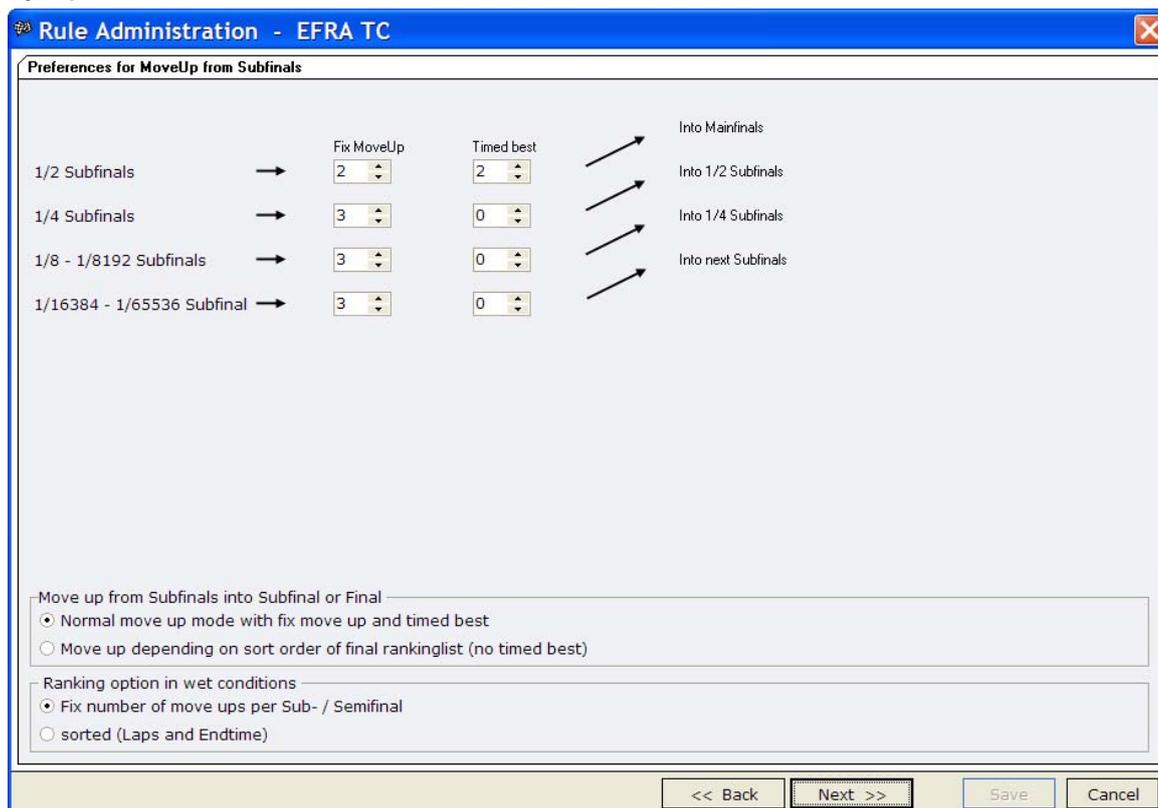
“Follow-up Time after race end”: Это время система хронометража ожидает после завершения заезда для того, чтобы пилоты завершили последний круг. Если установлено в 00:00:00 хронометраж это не использует.

“Variable Length of 10 second countdown”: Вы можете выбрать промежуток времени, во время которого случайным образом выполняется старт после окончания обратного отсчета.

В “Training Mainfinal” вы можете выбрать, только пилоты “directly qualified” или все квалифицированные пилоты могут участвовать в этой тренировке.

“Optimize last subfinals”: Если вы выберете “Optimizing”, последние субфиналы будут скомбинированы, если количество пилотов меньше или равно “Maximum drivers per Final Heat”. Это экономит часть времени финала. Выбор “No Optimizing” означает, субфиналы будут проводится по количеству выбранных линий.

“Startorder”: Это определяет порядок финалов. “A...Z Subfinals” - стартует А-субфинал, затем В, С и так далее. “Z...A Subfinals” - стартует Z-субфинал (при выбранных двух линиях с В в “Groups”, финал В будет стартовать первым). В следующем окне вы можете указать настройки для продвижения из субфиналов.



“Fix MoveUp”: Количество пилотов продвигающихся вверх согласно результату субфинала (место).

“Timed best”: Количество пилотов перемещающихся вверх к следующему финалу по смешанному результату всех линий (А, В, С ...) с лучшими кругами и временем.

“Move up from subfinals”: “Fix move up” означает, что пилоты продвигаются вверх в группах (А, В или С ...), например, лучшие пилоты из субфинала В продвигаются в следующий более высокий субфинал В.

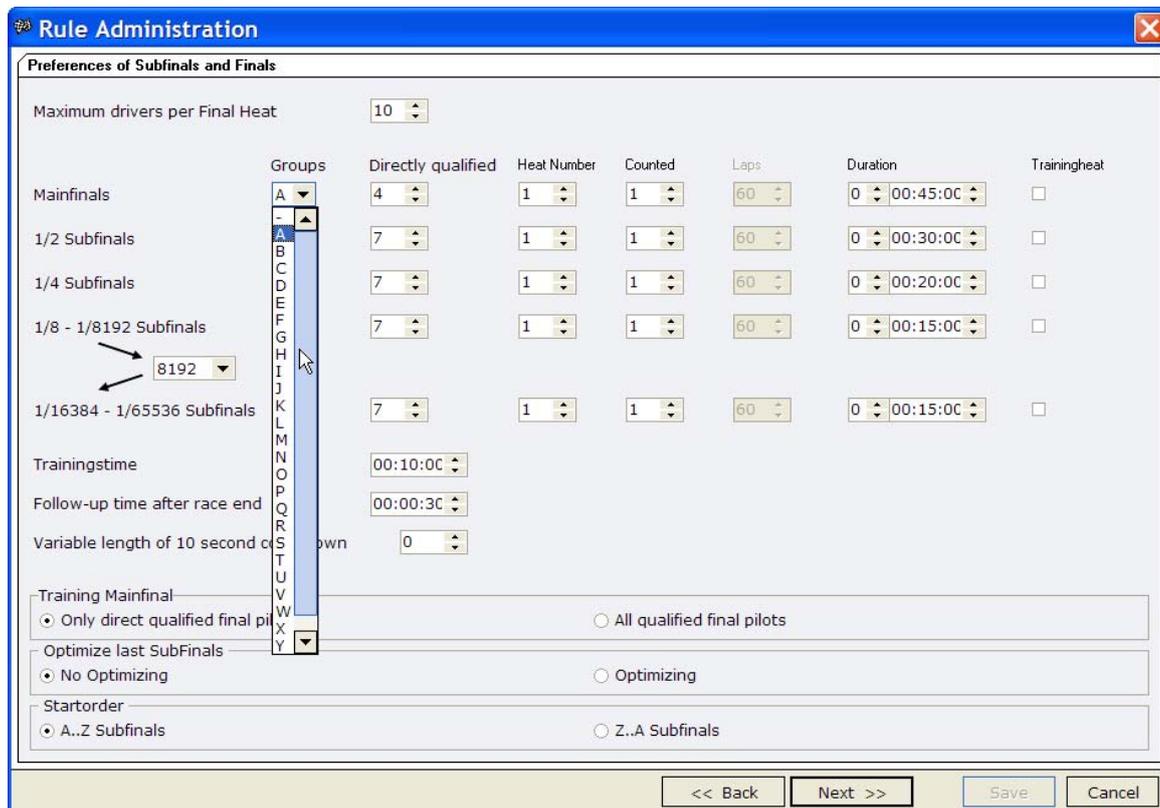
“Move up from rankinglist” означает, что создается рейтинг-лист для пилотов продвигающихся вверх, и первый перемещается в следующий более высокий субфинал А, второй в субфинал В и так далее.

“Ranking Option in wet condition”: Линейно означает, что пилоты продвигаются согласно их позиции в субфинале и результат по лучшему времени не используется. Места для пилотов с лучшим временем будут распределяться по субфиналам и имеются только фиксированные продвижения.

“Sorted (laps and times)” означает, что конфигурация продвижения по лучшему времени изменяется на фиксированную. Все первые места сравниваются и самый быстрый пилот продвигается в следующий более высокий финал А, следующий лучший в финал В и так далее.

10.8.9 Субфиналы и главный финал (ABC Mixmode)

Это окно такое же, как субфиналы и главный финал. Оно отличается только выбором групп в главном финале. Если вы выбрали больше заездов для главного финала, вы запускаете дополнительные финалы для пилотов на более низких местах (после проведения субфиналов). Если вы, например, введете "С", будет 3 главных финала. Это означает, что здесь будут дополнительные главные финалы для пилотов с местами после субфиналов от 11 до 20 и с 21 до 30.



The screenshot shows the 'Rule Administration' window with the 'Preferences of Subfinals and Finals' tab selected. The window contains several settings and a table for configuring subfinals and finals.

Maximum drivers per Final Heat: 10

	Groups	Directly qualified	Heat Number	Counted	Laps	Duration	Trainingheat
Mainfinals	A	4	1	1	60	0:00:45:00	<input type="checkbox"/>
1/2 Subfinals	B	7	1	1	60	0:00:30:00	<input type="checkbox"/>
1/4 Subfinals	C	7	1	1	60	0:00:20:00	<input type="checkbox"/>
1/8 - 1/8192 Subfinals	D	7	1	1	60	0:00:15:00	<input type="checkbox"/>
1/16384 - 1/65536 Subfinals	E	7	1	1	60	0:00:15:00	<input type="checkbox"/>

Trainingtime: 00:10:00

Follow-up time after race end: 00:00:30

Variable length of 10 second c down: 0

Training Mainfinal:
 Only direct qualified final pilots
 All qualified final pilots

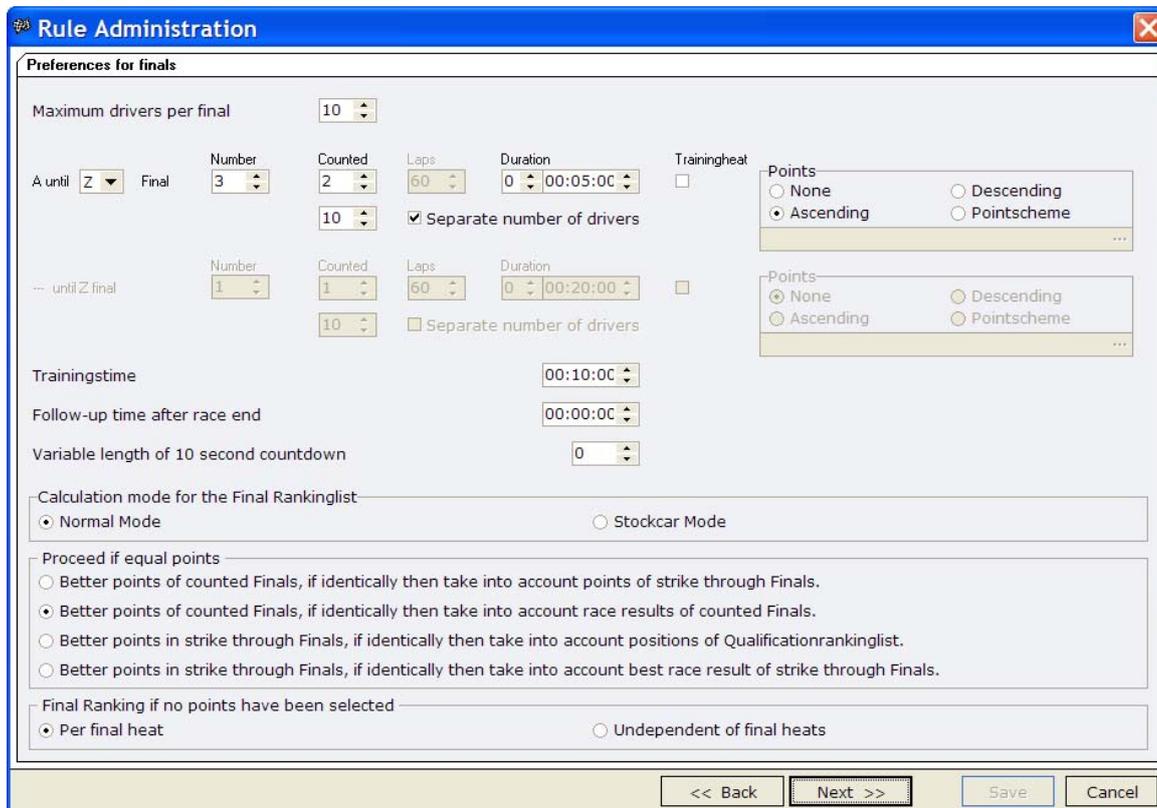
Optimize last SubFinals:
 No Optimizing
 Optimizing

Startorder:
 A..Z Subfinals
 Z..A Subfinals

Buttons at the bottom: << Back, Next >>, Save, Cancel

10.8.10 Финалы

Если вы выберете проведение только финалов, потребуются другие настройки.



“Maximum driver per final heat”: Вы можете установить количество пилотов в финале. Обычно финалы проводятся с 10 пилотами. Программа автоматически генерирует количество необходимых финалов в соответствии с этим числом. Финалы именуются в алфавитном порядке (от А до Z).

В этом окне вы можете разделить финалы на две группы и отдельно установить количество финальных заездов, сколько раундов учитывается и длительность финалов. Например, если вы укажете в верхней линии “A until A Finals”, количество 3, учитывается 2, вы проводите финал А 3 раза и вы можете установить для финалов от В до Z другие значения (Number = 1).

“Number”: Определяет количество раундов финалов.

“Counted”: Если финалы проводятся более одного раза, вы можете выбрать, сколько результатов будет учитываться для финального рейтинг-листа.

“Duration”: Длительность заезда для каждого финала.

“Laps”: Устанавливается количество кругов (в зависимости от настроек в финалах).

“Practiceheat”: Если для финалов используется тренировка, вам необходимо активировать эту опцию и ввести время тренировки ниже.

Количество пилотов может быть установлено для каждой группы финалов.

Если вы активируете “separate numbers of drivers”, вы можете слева ввести число для этой группы финалов.

Финалы могут оцениваться системой очков. Если вы выберете “None”, будут учитываться круги и время. Выбор “Ascending” означает, что первое место получит 1 очко, второе 2 очка и так далее. “Descending” означает противоположное, первое место получит 10 очков (если у вас 10 пилотов в финалах), второе 9 очков и так далее. Если вы используете систему очков, вы должны выбрать используемую систему очков в строке ниже.

“Follow-up Time after race end”: Это время, которое система хронометража ожидает после окончания заезда, чтобы пилоты завершили свой последний круг. Если установлено в 00:00:00, хронометраж это не использует.

“Variable Length of 10 second countdown”: Вы можете выбрать промежуток времени, во время которого случайным образом выполняется старт после окончания обратного отсчета.

“Calculation mode for final ranking list”: Здесь вы выбираете, будет ли использоваться нормальный режим или специальный режим согласно международным правилам для стоковых автомоделей.

“Proceed if equal points”: Это процедура для конфликтных позиций. Эта процедура используется, только если очки подсчитываются для более, чем одного раунда заездов.

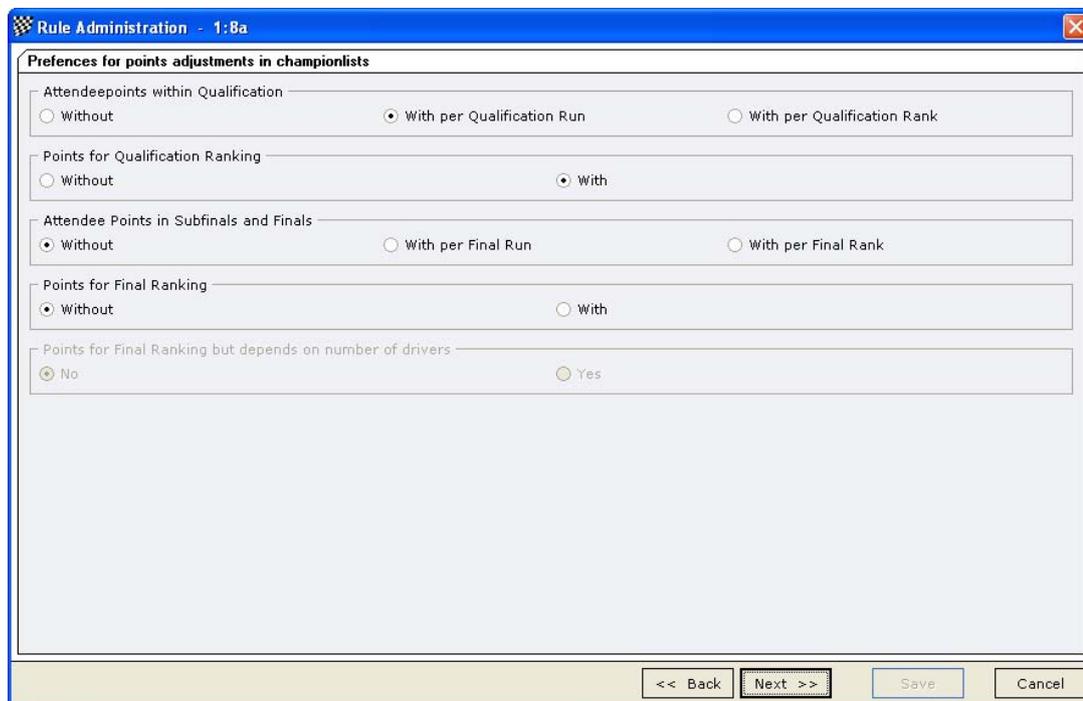
“Better points of counted Finals, if identically than take into account points of strike through Finals”: Сначала сравниваются очки зачетных раундов. Если у пилотов одинаковое количество очков, будут сравниваться очки незачетных раундов.

“Better points of counted Finals, if identically than take into account race results of counted Finals”: Сначала сравниваются очки зачетных раундов. Если у пилотов одинаковое количество очков, будет сравниваться количество кругов/время зачетных раундов.

“Better points in strike through Finals, if identically than take into account positions of Qualification rankinglist”: Сначала сравниваются очки незачетных раундов. Если у пилотов одинаковое количество очков, конфликт решается по результатам рейтинг-листа квалификаций.

Выбрав систему без очков, вы можете указать, если финальный рейтинг-лист определяется по финальному заезду или независимо от финалов. В последнем случае, пилот финала B с лучшими кругами и временем, чем пилот финала A, в итоговом результате будет помещен выше пилота финала A.

10.8.11 Правила подсчета очков для чемпионата



“Attendee points within Qualification”: “Without”: Очки не присваиваются. “With per Qualification round”: Вне зависимости от результата, очки присваиваются за участие в каждом заезде. “With per Qualification Rank”: Пилот получает очки, если он представлен в рейтинг-листе квалификации.

“Points for Qualification Ranking”: Рейтинг-лист квалификации заполняется

очками согласно выбранной схеме очков.

“Attendee Points in Subfinals and Finals”: “Without”: Очки не присваиваются.

“With per final run”: Вне зависимости от результата, очки присваиваются за участие в каждом финале. “With per Final Rank”: Пилот получает очки, если он представлен в рейтинг-листе финала.

“Points for Final Ranking”: “Without”: Очки не присваиваются. “With”:

Рейтинг-лист финала заполняется очками согласно выбранной схеме очков.

“Points for Final Ranking but depends on number of drivers”: “Yes”:

Соответственно количеству пилотов в рейтинг-листе финала, вы можете выбрать различные схемы очков. Изображение показывает много различных настроек. Обычно очки даются только для рейтинг-листа финала. Нажатие на кнопку “Next” открывает окна для определения очков для квалификации. “Attendee points data entry”: Вы можете определить очки за присутствие пилота (как указано в предыдущем окне).

“Selection of Qualification of pointtable”: Вы должны выбрать схему очков для рейтинг-листа квалификации.

Следующее окно позволяет вам определить очки для финалов.

“Selection of attendee point”: Количество очков действительное для всех пилотов участвующих в финале. Затем вы должны выбрать схему очков для рейтинг-листа финала. Если в инвентарных данных нет схемы очков, вы должны предварительно ввести хотя бы одну схему очков.

Если вы выбрали, что схема очков зависит от количества пилотов, вы можете ввести еще две схемы очков с лимитами, которые определяют использование указанной схемы очков.

10.8.12 Завершение конфигурирования правил

Вы должны сохранить вашу работу в последнем окне конфигурирования правил. Если вы нажмете на “Cancel”, вся ваша работа будет утеряна. После сохранения вашей работы, помощник вернет вас обратно к администрированию правил.



Определенные изменения в правилах требуют, чтобы соревнование было заново загружено. В таком случае, вы получите сообщение после сохранения изменений. Закройте соревнование в меню “File” и снова откройте.

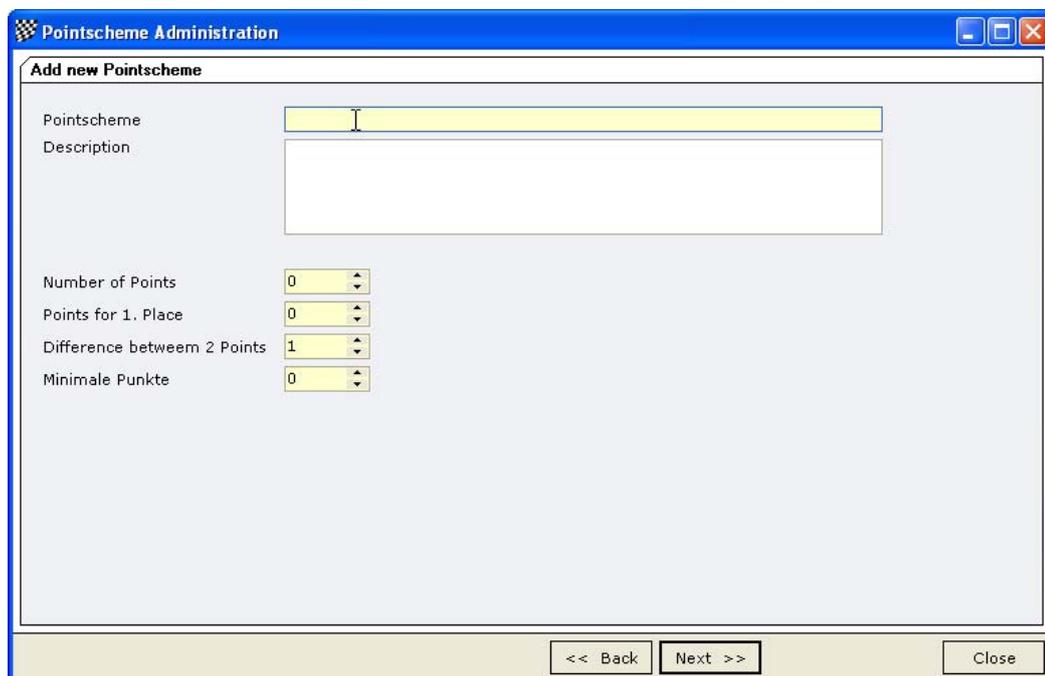
10.9 Очки (Points)

В редакторе чемпионатов может быть создано несколько схем очков. В этом меню выбора вы можете создать, редактировать, копировать и удалять схему очков.

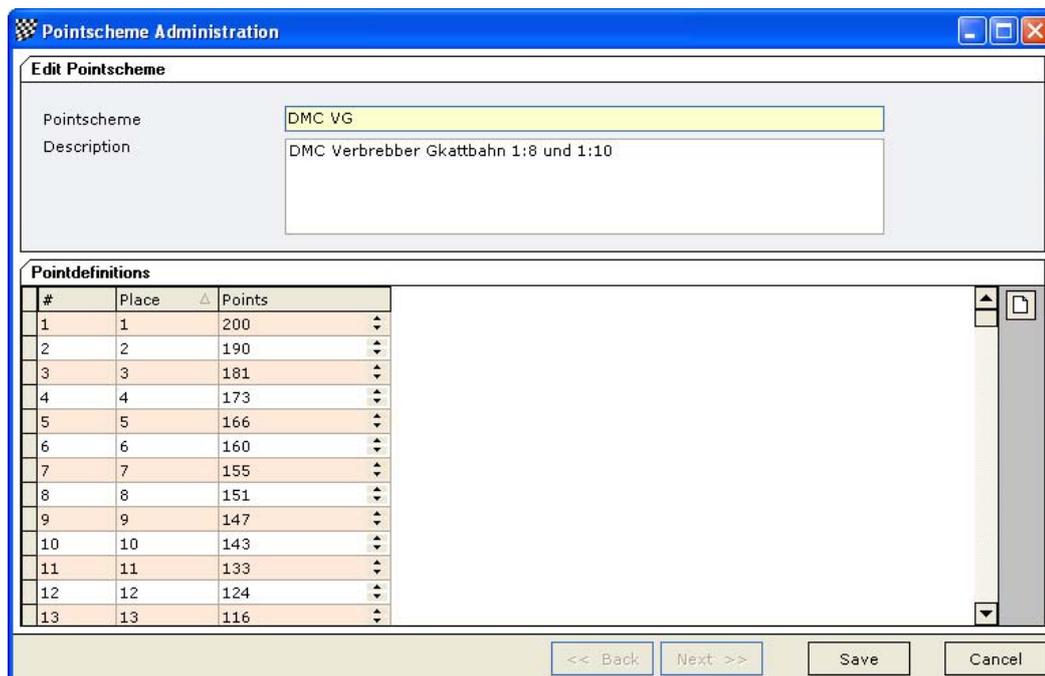


10.9.1 Добавление новой схемы очков (Add new pointscheme)

Выбрав “Add New Pointscheme” вы должны ввести некоторые основные данные в следующем окне. После этого, схема очков будет создана автоматически, но может быть легко отредактирована.



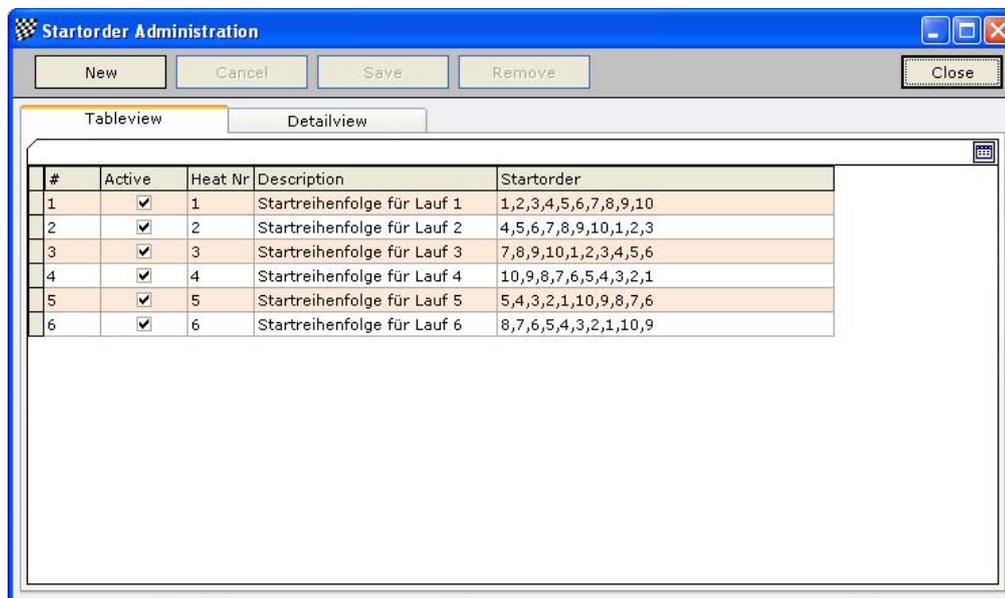
Прежде всего, вы должны присвоить ей имя. Описание необязательно. Теперь вы должны ввести количество очков (количество определений очков), очки за первое место, различие между двумя определениями очков и минимальные очки. Нажатие на кнопку “Next” откроет новое окно для редактирования определений очков. Для чемпионатов обычно используется нисходящая (descending) система очков. Если вы хотите теперь добавить отдельное определение очков, нажмите на кнопку редактирования на правой стороне нижней строки. Если вы хотите изменить определение очков, щелкните в таблице по определению очков и вы сможете его редактировать. Учтите, что вы должны сохранить свою работу перед закрытием этого окна.



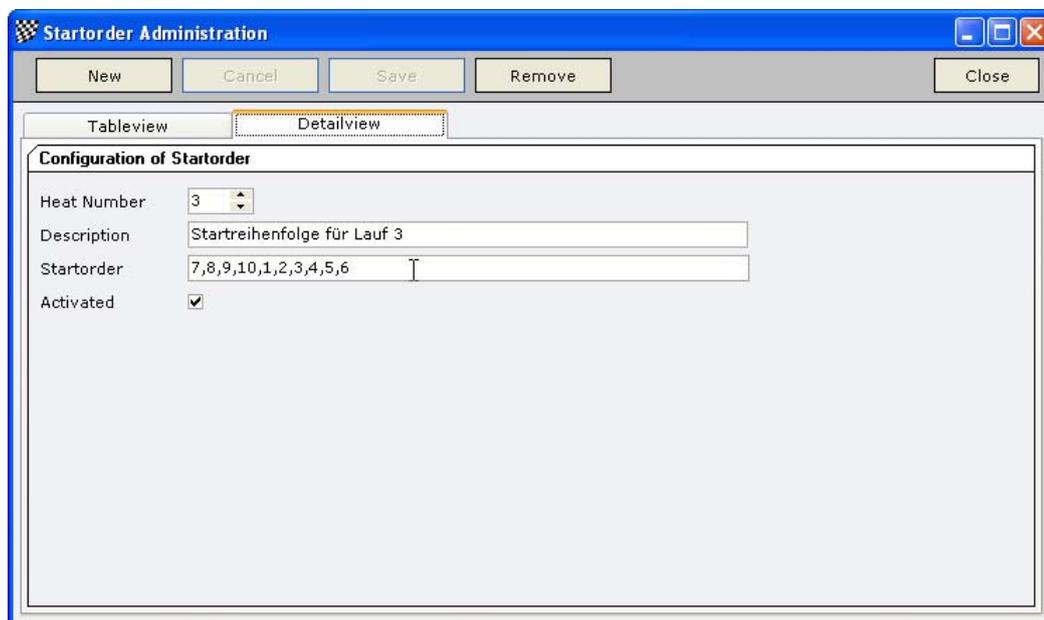
#	Place	△	Points
1	1		200
2	2		190
3	3		181
4	4		173
5	5		166
6	6		160
7	7		155
8	8		151
9	9		147
10	10		143
11	11		133
12	12		124
13	13		116

10.10 Порядок старта (Startorder)

Здесь вы можете определить произвольный порядок старта для тренировочных и квалификационных заездов. Этот порядок может быть выбран в определении правила. По умолчанию вы найдете один порядок старта, используемый в правилах EFRA.



Используя эту функцию, вы увидите таблицу с записями данных для 6 раундов. Пометив одну из этих записей, вы можете редактировать ее на закладке “Detailview”.



“Heat Number”: Номер раунда, который использует этот порядок старта.

“Description”: Имя этой записи данных.

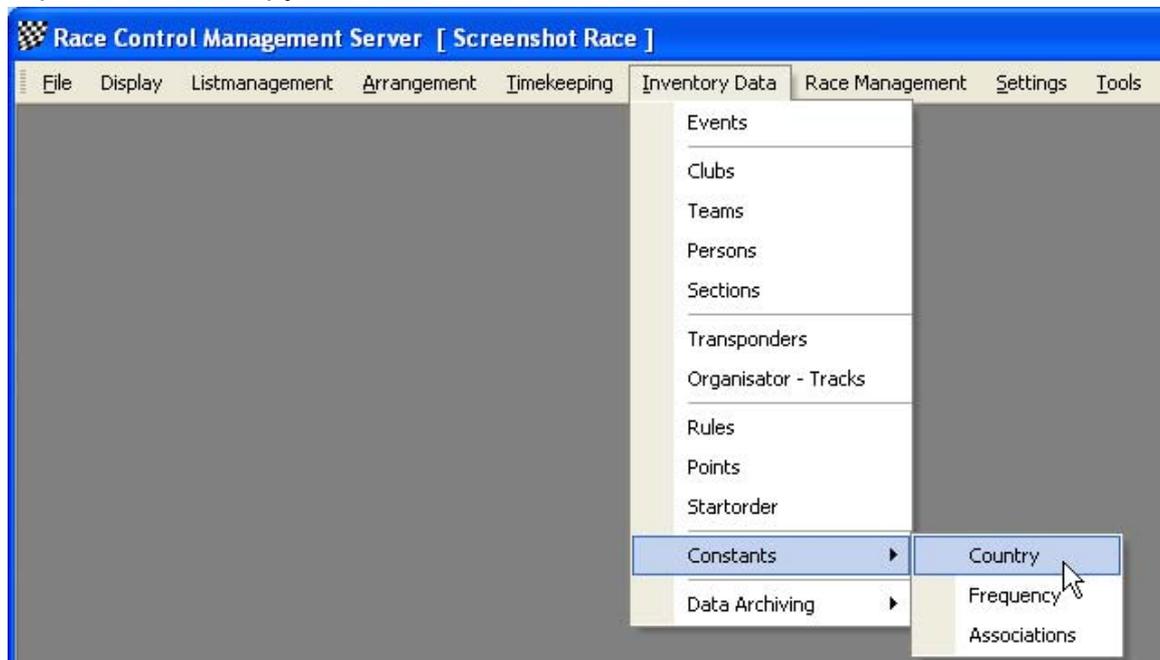
“Startorder”: Последовательность номеров автомобилей. Учтите, что номера должны быть разделены запятыми.

“Activated”: Эта запись данных является активной, это означает, что она будет использоваться RCM Ultimate.

Если вы сделали изменения, ваша работа должна быть сохранена перед закрытием закладки “Detailview”. Используя кнопку “New”, вы можете добавить новые записи для других раундов. Нажатие на кнопку “Remove” удалит запись.

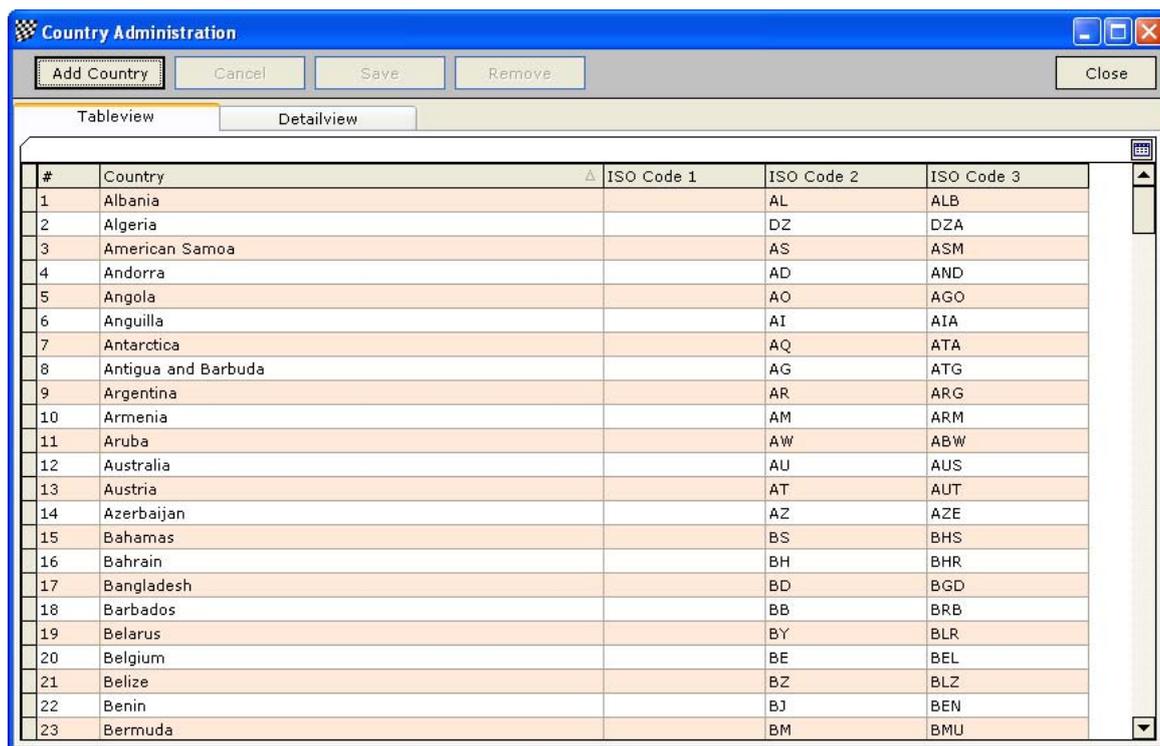
10.11 Постоянные данные (Constants)

Здесь находятся некоторые международные правила и стандарты ISO, которые используются во всем мире. RCM Ultimate использует стандарты ISO кодов стран для сортировки отчетов. Кроме того, RCM Ultimate использует международные стандартные частоты, но они должны соответствовать законам конкретной страны. Проверьте частоты разрешенные в вашей стране и заблокируйте нелегальные частоты.



10.11.1 Страны (Countries)

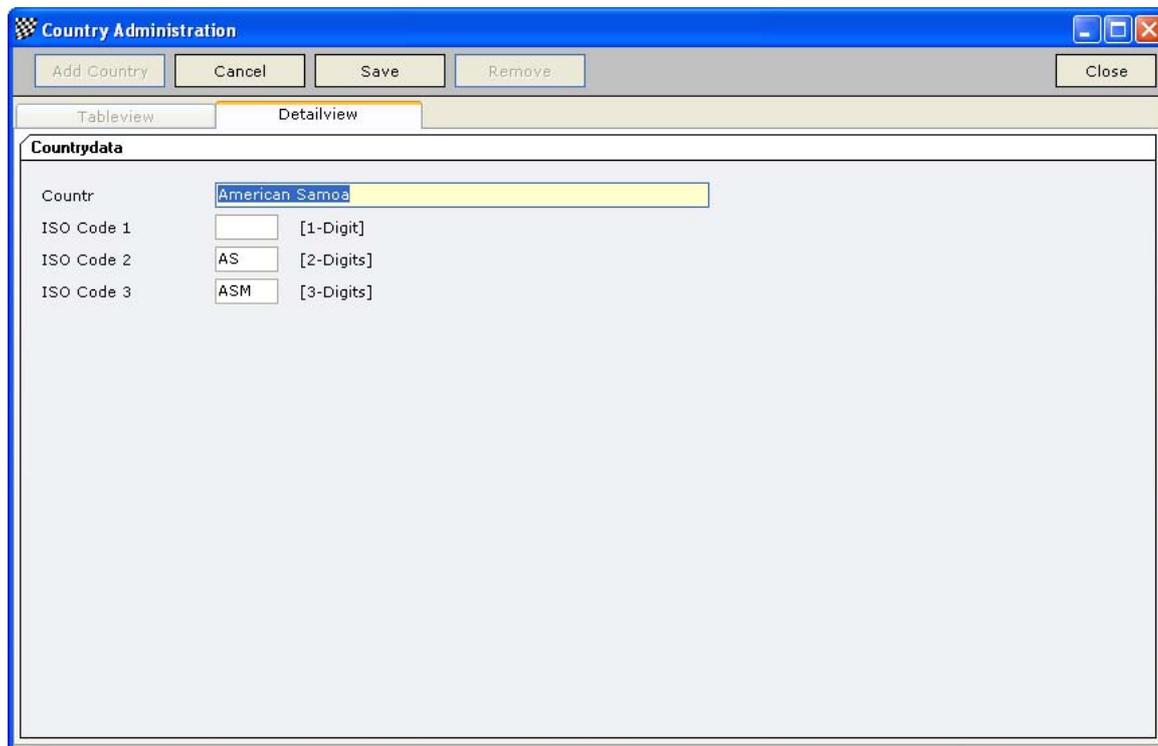
Таблица показывает все ISO коды стран. Данные в персональных данных должны соответствовать этой таблице, можно использовать один из кодов в колонках Code 1, Code 2 или Code 3.



The screenshot shows the 'Country Administration' window with a table of ISO codes. The table has columns for '#', 'Country', 'ISO Code 1', 'ISO Code 2', and 'ISO Code 3'. The table lists 23 countries from Albania to Bermuda.

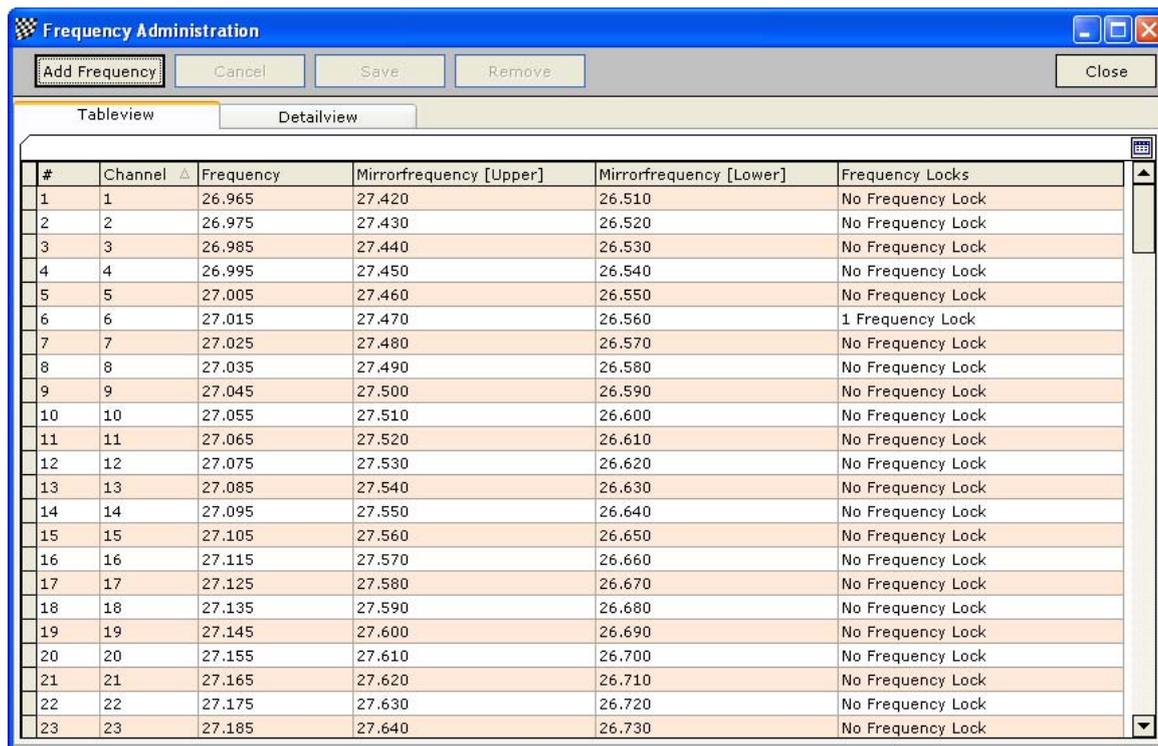
#	Country	ISO Code 1	ISO Code 2	ISO Code 3
1	Albania		AL	ALB
2	Algeria		DZ	DZA
3	American Samoa		AS	ASM
4	Andorra		AD	AND
5	Angola		AO	AGO
6	Anguilla		AI	ATA
7	Antarctica		AQ	ATA
8	Antigua and Barbuda		AG	ATG
9	Argentina		AR	ARG
10	Armenia		AM	ARM
11	Aruba		AW	ABW
12	Australia		AU	AUS
13	Austria		AT	AUT
14	Azerbaijan		AZ	AZE
15	Bahamas		BS	BHS
16	Bahrain		BH	BHR
17	Bangladesh		BD	BGD
18	Barbados		BB	BRB
19	Belarus		BY	BLR
20	Belgium		BE	BEL
21	Belize		BZ	BLZ
22	Benin		BJ	BEN
23	Bermuda		BM	BMU

Используя закладку “Detailview”, вы можете редактировать запись данных. Перед использованием закладки “Detailview” вы должны выделить запись в таблице.



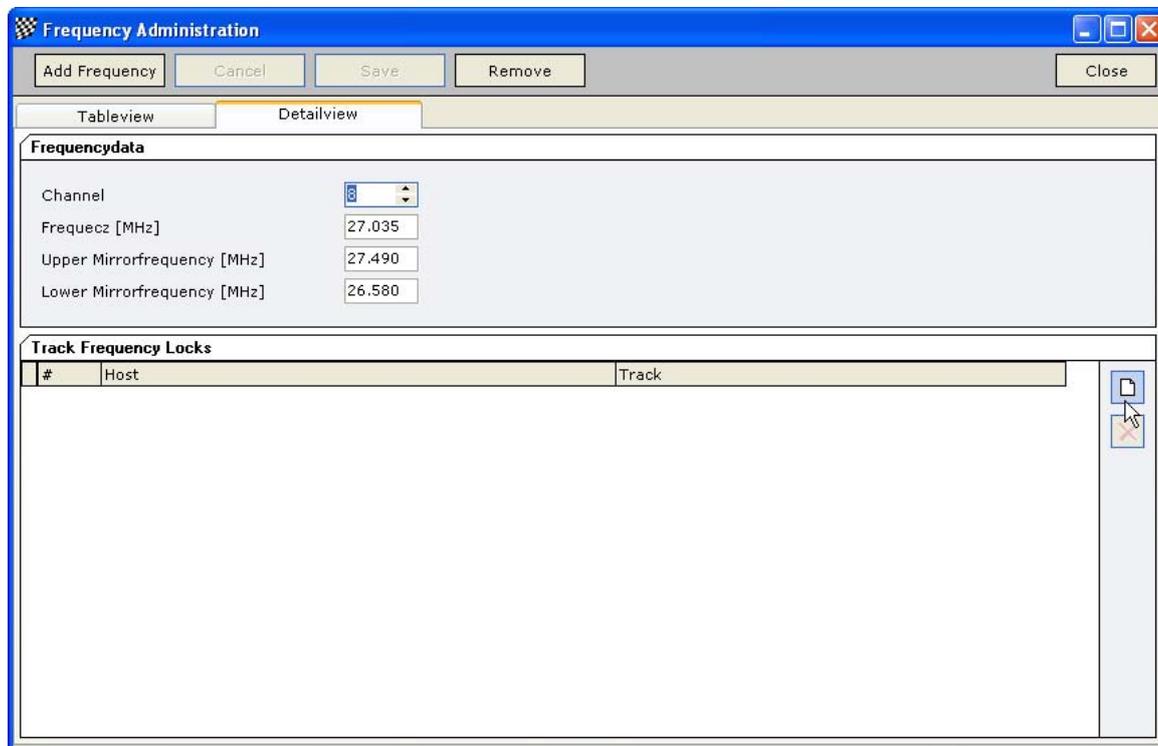
10.11.2 Частота (Frequency)

Все международно используемые частоты уже введены в эту таблицу. Для всех частот вычислены верхняя и нижняя зеркальные частоты для устранения помех на трассе. Для всех официальных частот приведен соответствующий номер канала.



#	Channel	Frequency	Mirrorfrequency [Upper]	Mirrorfrequency [Lower]	Frequency Locks
1	1	26.965	27.420	26.510	No Frequency Lock
2	2	26.975	27.430	26.520	No Frequency Lock
3	3	26.985	27.440	26.530	No Frequency Lock
4	4	26.995	27.450	26.540	No Frequency Lock
5	5	27.005	27.460	26.550	No Frequency Lock
6	6	27.015	27.470	26.560	1 Frequency Lock
7	7	27.025	27.480	26.570	No Frequency Lock
8	8	27.035	27.490	26.580	No Frequency Lock
9	9	27.045	27.500	26.590	No Frequency Lock
10	10	27.055	27.510	26.600	No Frequency Lock
11	11	27.065	27.520	26.610	No Frequency Lock
12	12	27.075	27.530	26.620	No Frequency Lock
13	13	27.085	27.540	26.630	No Frequency Lock
14	14	27.095	27.550	26.640	No Frequency Lock
15	15	27.105	27.560	26.650	No Frequency Lock
16	16	27.115	27.570	26.660	No Frequency Lock
17	17	27.125	27.580	26.670	No Frequency Lock
18	18	27.135	27.590	26.680	No Frequency Lock
19	19	27.145	27.600	26.690	No Frequency Lock
20	20	27.155	27.610	26.700	No Frequency Lock
21	21	27.165	27.620	26.710	No Frequency Lock
22	22	27.175	27.630	26.720	No Frequency Lock
23	23	27.185	27.640	26.730	No Frequency Lock

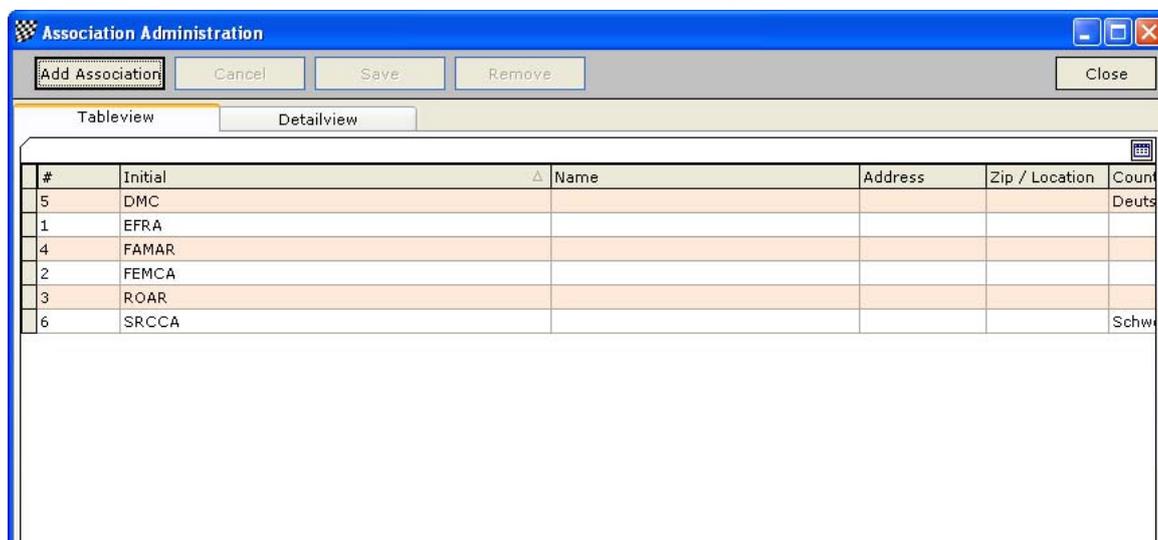
С помощью кнопок “New” и “Remove” вы можете добавлять новые частоты или удалять существующие.
Используя закладку “Detailview” вы можете блокировать нелегальные частоты. Это должно быть сделано, если ваша страна не позволяет использовать специальные частоты или если известные частоты используются поблизости от трассы.



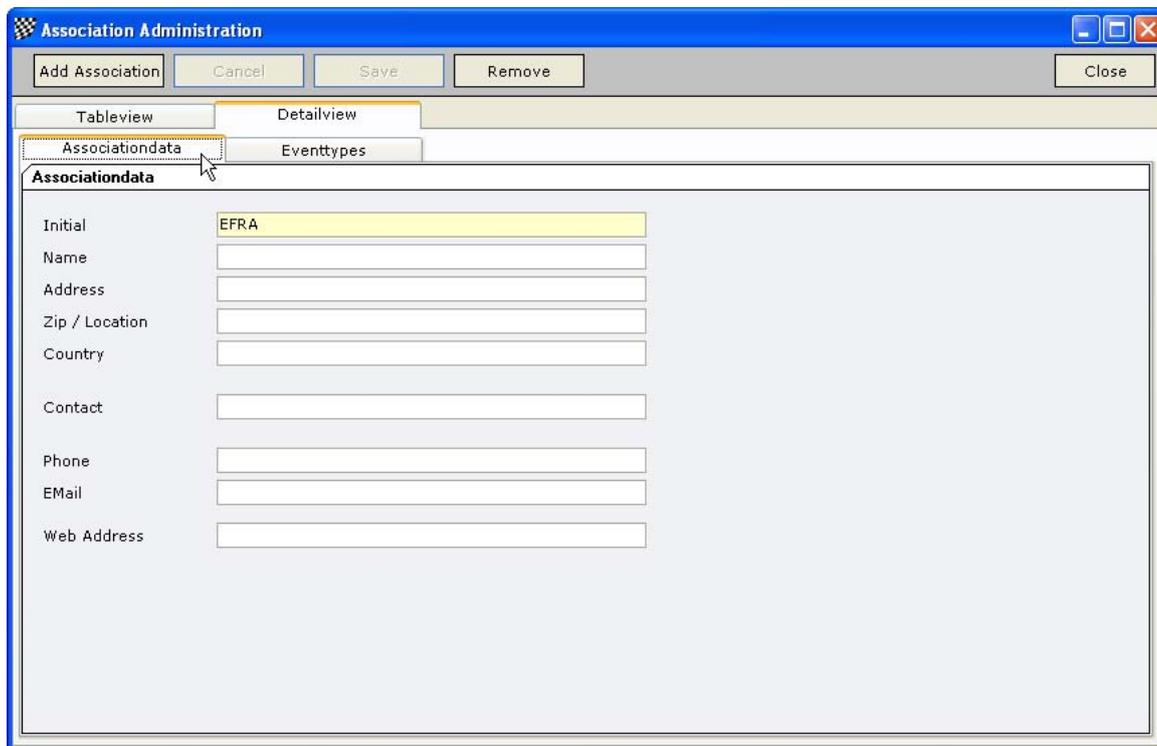
Для блокировки частоты, выберите ее в таблице и используйте закладку “Detailview”. С помощью кнопки “блокнот” на правой стороне окна вы можете выбрать организатора и трассы, где эта частота запрещена. Заблокированная частота приведет при формировании заездов к сообщению об ошибке, что пилоту не разрешается использовать эту частоту.

10.11.3 Федерации (Associations)

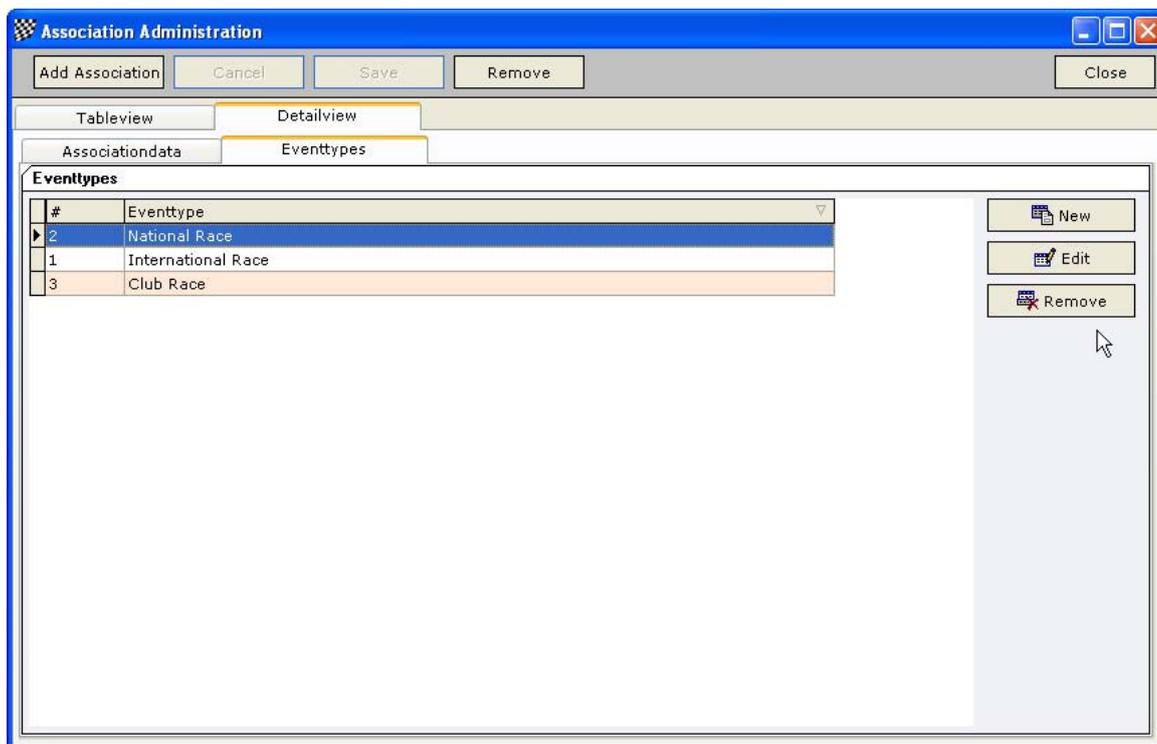
Пилот может быть назначен федерации. Это используется только для информации и поэтому необязательно. Эта запись должна учитываться на национальном уровне и не используется для клубного уровня.



Уже введенные федерации отображаются в табличном виде. Используя кнопку “Add Association”, вы можете добавить новую запись. На закладке “DetailView” вы можете видеть и редактировать детали федерации.



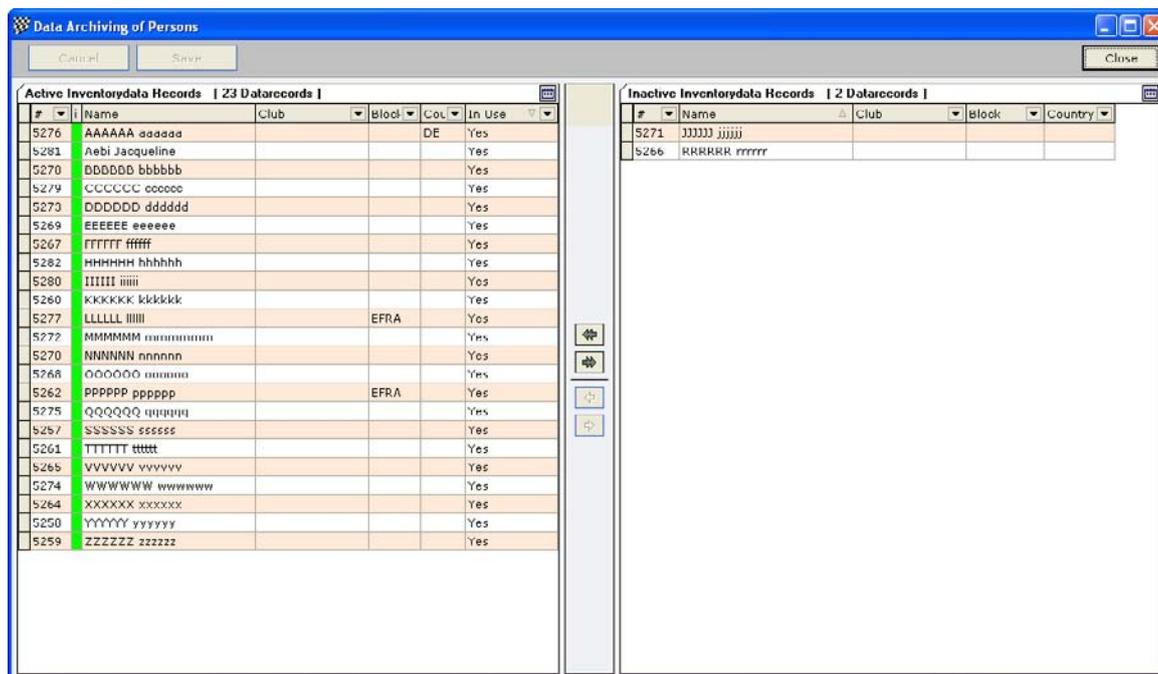
Используя закладку “Eventtypes”, вы можете ввести соревнования (например, национальный чемпионат) этой федерации. Используя кнопку “New” на правой стороне таблицы типов соревнований, вы можете добавить новый тип соревнования. Кнопка “Edit” позволяет вам изменять описание, а кнопка “Remove” удаляет тип соревнования.



10.12 Архивирование данных (Data archiving)

10.12.1 Персоналии (Persons)

Обычно персоналии в инвентарных данных будут создаваться с помощью импорта данных предоставленных вашей национальной федерацией. Но не всем клубам нужны все данные. Поэтому RCM Ultimate предоставляет функцию архивирования персональных данных. Необходимые отдельные пилоты могут быть реактивированы из архива. При импорте данных федерации пилоты будут вводиться в архив. Если архивный пилот существует, данные будут синхронизированы. Если пилота больше нет в данных федерации, предполагается, что пилот больше не имеет лицензии. Этот пилот автоматически становится неактивным.



Когда вы откроете "Data Archiving/Persons", вы увидите в левой колонке всех активных пилотов, а в правой колонке вы увидите неактивных (архивных) пилотов. Пилота можно сделать активным выбрав его имя в правой колонке и нажав на кнопку с левой стрелкой в середине между обоими колонками. Для того, чтобы сделать пилота неактивным, выделите его имя в левой колонке и используйте кнопку с правой стрелкой. Используя фильтр и/или множественное выделение (нажмите кнопку "Ctrl" или "Shift", когда вы щелкаете по именам пилотов), вы можете одновременно сделать нескольких пилотов активными или неактивными.

Пилоты с зеленой отметкой в левой колонке являются участниками загруженного соревнования. Их нельзя сделать неактивными.

Учтите, что вы должны использовать кнопку "Save" перед закрытием этого окна.

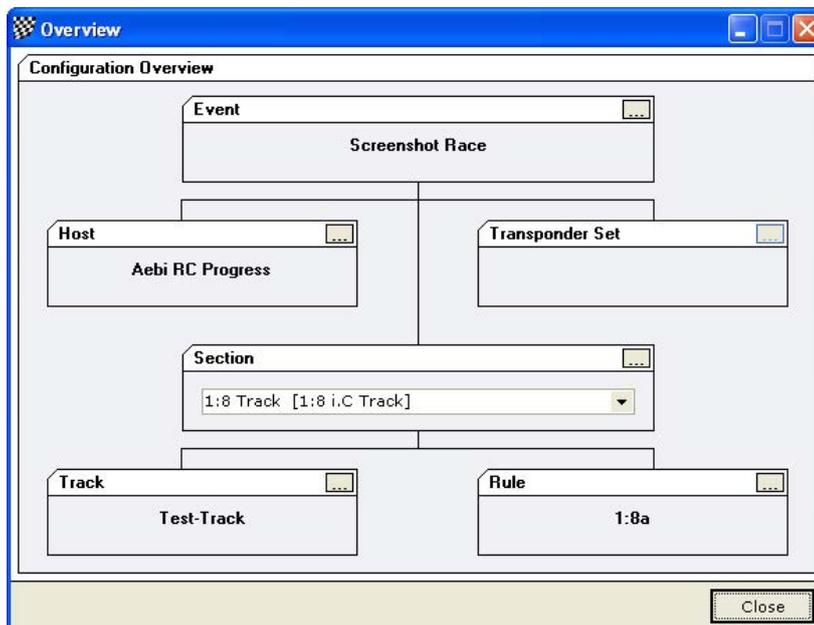
11 Управление соревнованием (Race Management)

Меню “Race Management” обеспечивает некоторые мощные дополнения, такие как настройка мастерства, редактор чемпионата, создание расписания, анализ соревнования, обзор заезда и настройка голосовых объявлений.



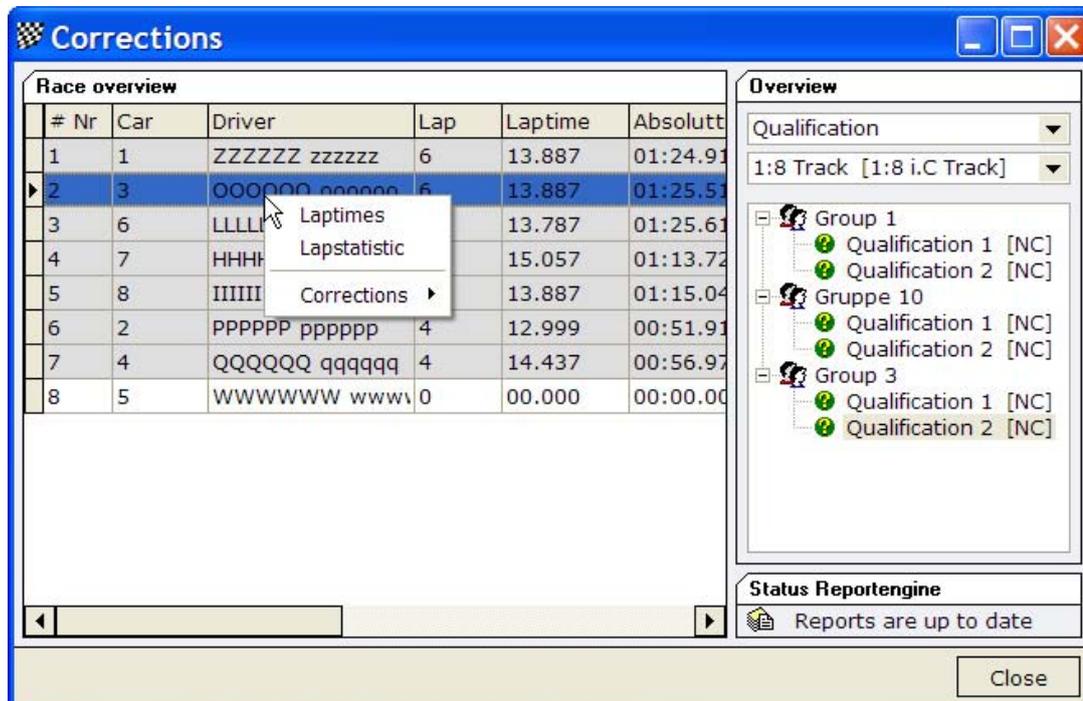
11.1 Обзор (Overview)

В обзоре соревнования вы можете проверить структуру соревнования. Это графический обзор. Вы можете щелкнуть по элементу для прямого перехода к подробностям. Это может ускорить управление программой.



11.2 Корректировки (Corrections)

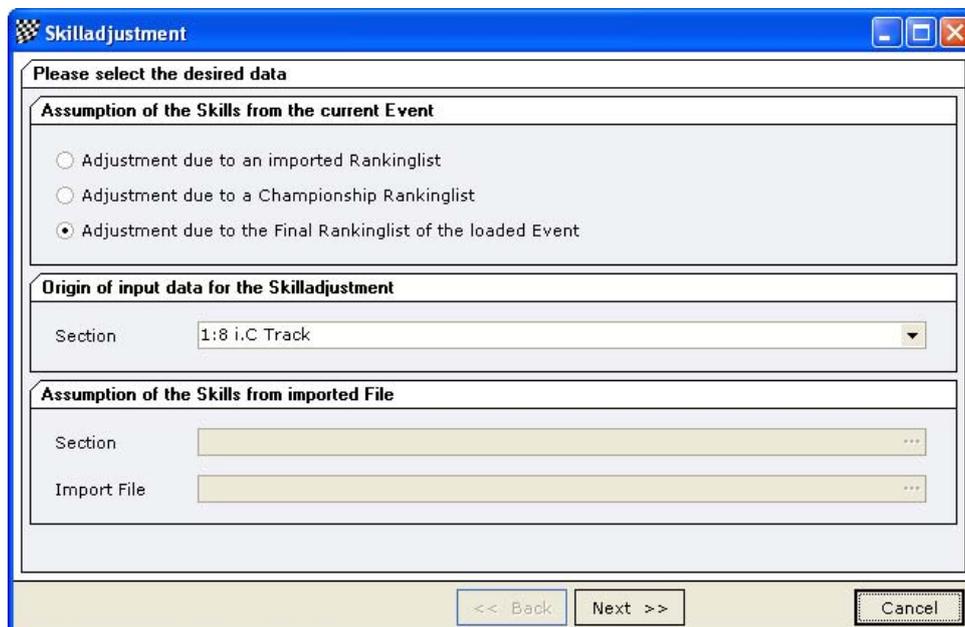
Здесь вы можете корректировать результаты всех уже прошедших заездов, даже если идет соревнование.



В правой колонке окна сверху вы выбираете, что вы хотите корректировать, тренировку, квалификацию или финал. Ниже вы выбираете класс. Так же, как в обзоре заезда, вы можете выбрать желаемый заезд и в левой колонке отобразится результат. Правый щелчок по имени пилота отобразит субменю и вы сможете выбрать функцию, которую хотите выполнить. Функции описаны в “Timekeeping/Corrections” в этом руководстве.

11.3 Мастерство (Skilladjustment)

Формирование заездов обычно основывается на мастерстве (skill) пилотов. Во время сезона мастерство может изменяться.



Функция “Skilladjustment” позволяет вам постоянно регулировать мастерство пилотов. Мастерство рассчитывается по классам соответственно рейтинг-листу чемпионата.

Другой возможностью регулировки мастерства пилотов является импорт файла рейтинг-листа. Эта процедура должна использоваться, если вы незнакомы с возможностями пилотов. В таком случае вы должны ввести класс и импортировать файл. Следующее окно показывает вам всех пилотов вместе с текущими значениями мастерства и новой рассчитанной рекомендацией. Вы можете теперь принять или отвергнуть эту рекомендацию.

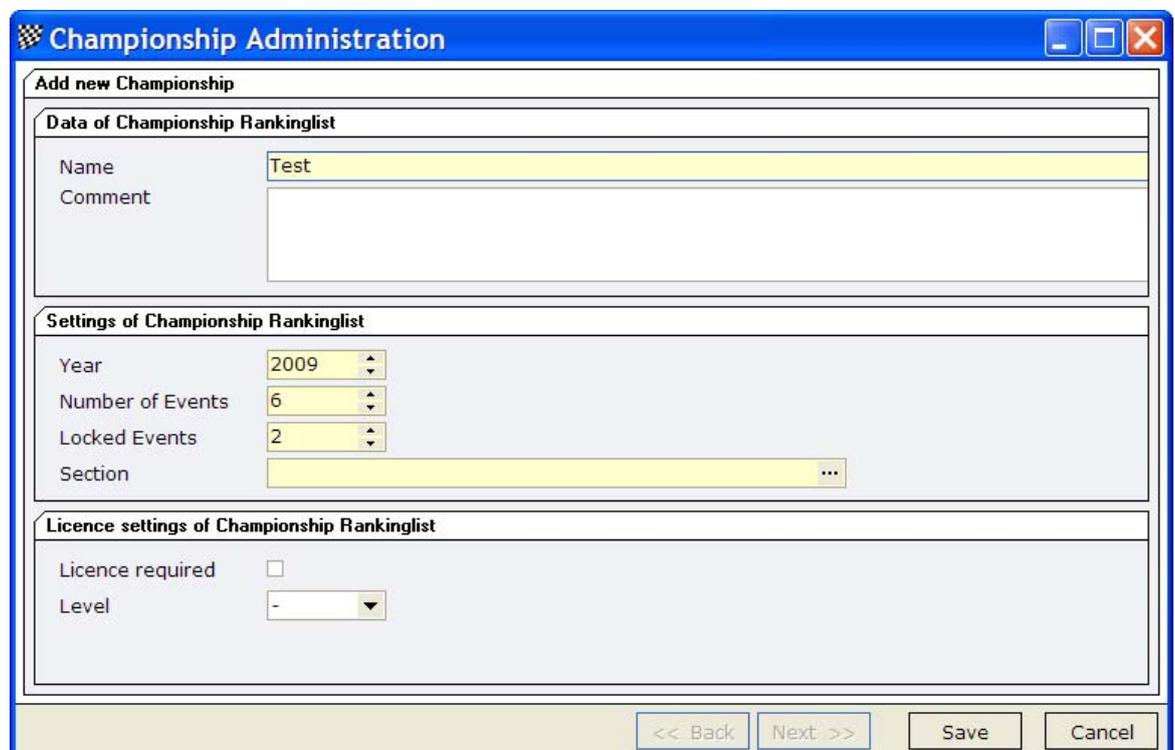
Вы также можете ввести уровень мастерства в персональных инвентарных данных.

11.4 Редактор чемпионата (Championship Editor)

Выбор “Championship Editor” в меню “Race Management” позволяет вам создать рейтинг-лист чемпионата.



Выберите “Add new Championship”, если вы создаете рейтинг-лист чемпионата в первый раз. Для добавления соревнования к существующему рейтинг-листу чемпионата, выберите “Edit Championship”.



The screenshot shows a dialog box titled "Championship Administration" with the sub-header "Add new Championship". It is divided into three sections:

- Data of Championship Rankinglist:** Contains a "Name" field with the value "Test" and a "Comment" field.
- Settings of Championship Rankinglist:** Contains several dropdown menus: "Year" (set to 2009), "Number of Events" (set to 6), "Locked Events" (set to 2), and "Section" (with a "..." button).
- Licence settings of Championship Rankinglist:** Contains a "Licence required" checkbox (unchecked) and a "Level" dropdown menu (set to "-").

At the bottom of the dialog are four buttons: "<< Back", "Next >>", "Save", and "Cancel".

Для создания нового чемпионата, вы должны ввести сначала имя и год. Описание (Description) является необязательным служит только для информации. Кроме того, необходимы следующие данные: “Number of Events”: Введите количество соревнований в чемпионате.

Учтите, что все соревнования должны использовать одинаковый класс.

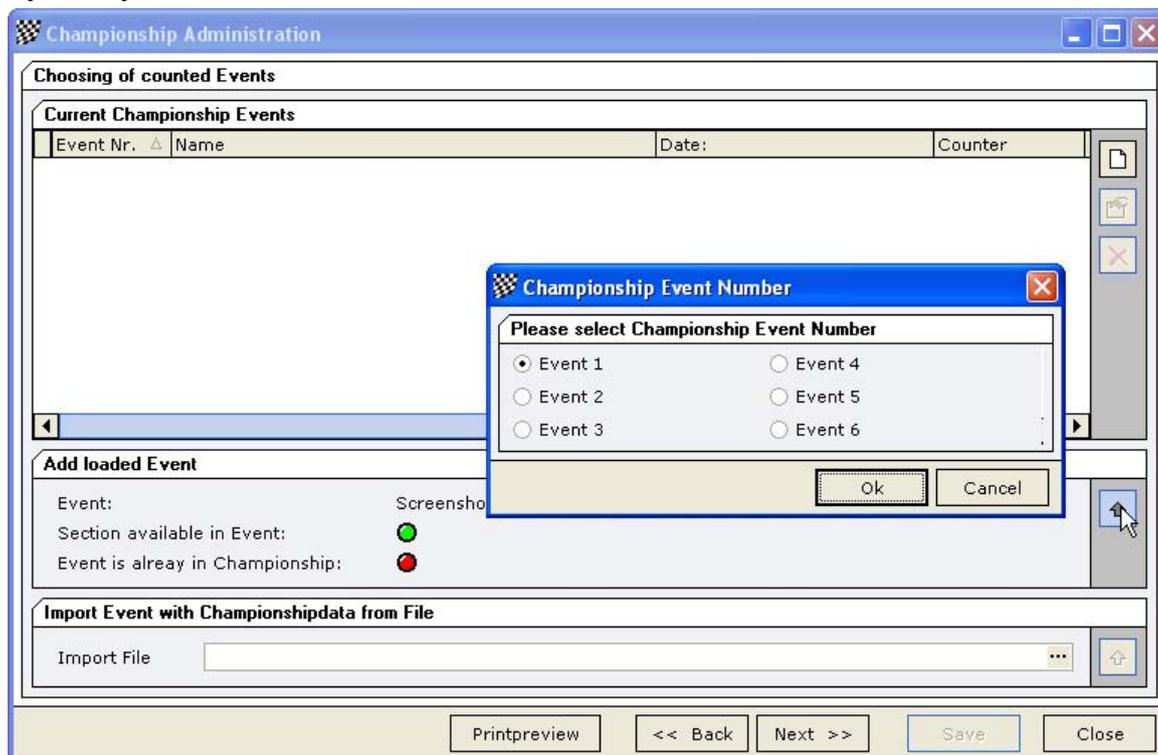
“Locked events”: Количество соревнований, которые не идут в зачет. Если чемпионат состоит из 6 соревнований и только 4 лучших будут идти в зачет, вы должны ввести здесь 2.

“Section”: Здесь нужно ввести класс чемпионата.

“Level”: Если вы выбрали чемпионат по различным уровням мастерства (skill levels) для пилотов, вы должны ввести здесь уровень мастерства.

Если вы активируете „licence required”, в список чемпионата будут включаться только пилоты, у которых в инвентарных данных активирована опция “licence”.

Нажмите на кнопку “Save”, затем кнопку “Next” для перехода к следующему окну. В верхней части окна, перечислены все соревнования, которые уже введены в этот чемпионат. При создании нового чемпионата, этот список будет пустым.



“Add loaded Event”: Зеленый кружок в “Section available in event” говорит, что соревнование может быть добавлено к чемпионату. Красный кружок означает, что соревнование загружено, но выбранный класс недоступен. Кроме того, возможно, что загруженное соревнование не имеет рейтинг-листа с очками для чемпионата. В этом случае, проверьте, что схема очков определена в правиле. Если вы должны добавить схему очков впоследствии, вы должны перезагрузить соревнование и должны создать новый финальный рейтинг-лист.

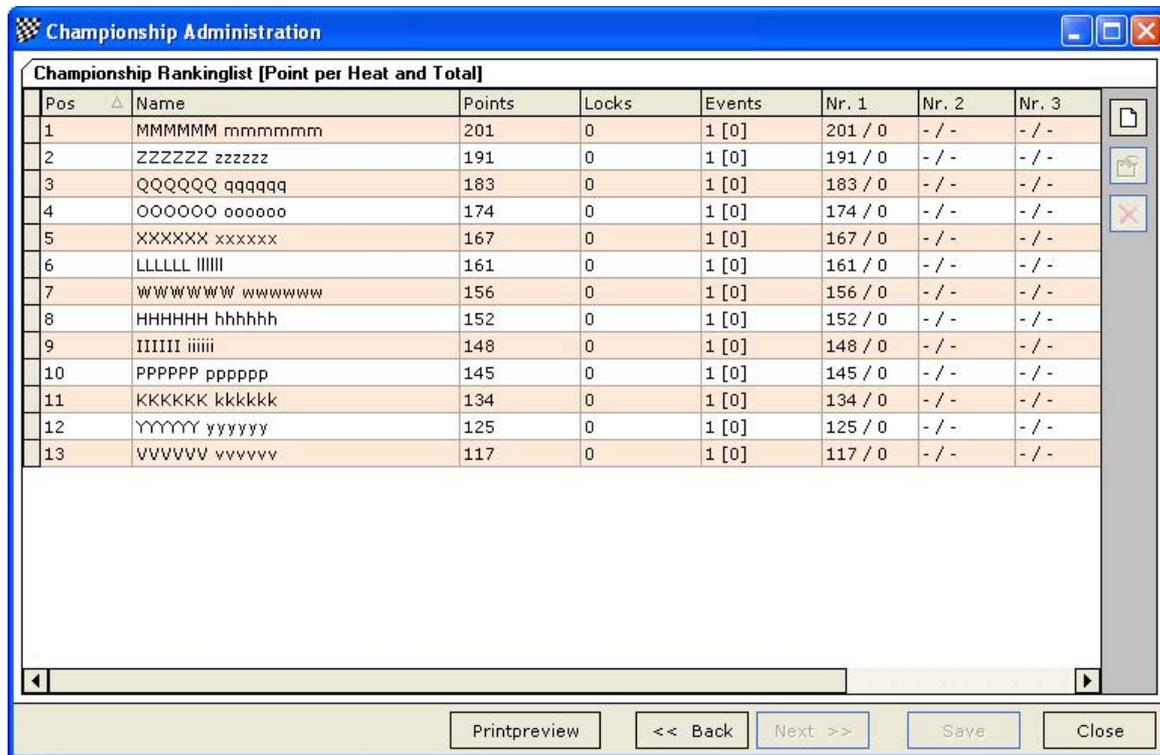
“Event is already in Championship”: Красный кружок означает, что соревнование пока не обработано для чемпионата и вы можете его добавить. Зеленый кружок означает, что соревнование уже подготовлено для чемпионата.

Для добавления соревнования в чемпионат, вы должны нажать на кнопку со стрелкой вверх. Соревнование будет введено в список после того, как вы присвоите этому соревнованию номер последовательности. Соревнование может быть удалено из чемпионата с помощью левого щелчка по соревнованию и нажатия на кнопку с крестиком.

Нажатие на кнопку “Printpreview” покажет вам сводку всех соревнований в этом чемпионате.

Если соревнование добавлено к чемпионату, цвет кружка изменится на зеленый. нажатие на кнопку “Next” переведет вас к следующему окну.

Это окно показывает рейтинг-лист добавленных соревнований со всеми очками, в подробностях. Нажатие на кнопку “Next” добавит соревнование к чемпионату и будет рассчитан рейтинг-лист позиций чемпионата. нажатие на кнопку “Printpreview” покажет вам рейтинг, в том виде, как он может быть напечатан из этого окна.



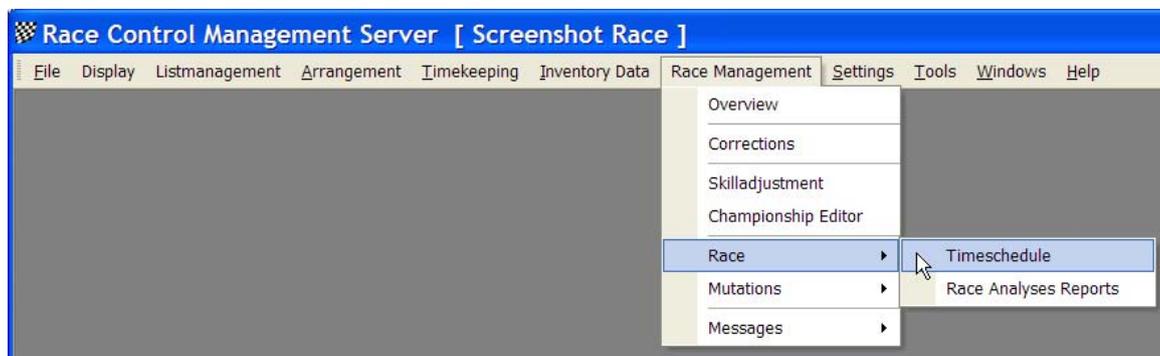
Pos	Name	Points	Locks	Events	Nr. 1	Nr. 2	Nr. 3
1	MMMMMM mmmmmm	201	0	1 [0]	201 / 0	- / -	- / -
2	ZZZZZZ zzzzzz	191	0	1 [0]	191 / 0	- / -	- / -
3	QQQQQQ qqqqqq	183	0	1 [0]	183 / 0	- / -	- / -
4	OOOOOO oooooo	174	0	1 [0]	174 / 0	- / -	- / -
5	XXXXXX xxxxxx	167	0	1 [0]	167 / 0	- / -	- / -
6	LLLLLL llllll	161	0	1 [0]	161 / 0	- / -	- / -
7	WWWWWW wwwwww	156	0	1 [0]	156 / 0	- / -	- / -
8	NNNNNN hhhhhh	152	0	1 [0]	152 / 0	- / -	- / -
9	IIIIII iiiiii	148	0	1 [0]	148 / 0	- / -	- / -
10	PPPPPP pppppp	145	0	1 [0]	145 / 0	- / -	- / -
11	KKKKKK kkkkkk	134	0	1 [0]	134 / 0	- / -	- / -
12	YYYYYY yyyyyy	125	0	1 [0]	125 / 0	- / -	- / -
13	VVVVVV vvvvvv	117	0	1 [0]	117 / 0	- / -	- / -

Для добавления другого соревнования к этому чемпионату, закройте окно и загрузите следующее соревнование. Затем повторите процесс для добавления этого соревнования к чемпионату. Для получения полного рейтинг-листа чемпионата, вы должны повторить этот процесс для всех соревнований чемпионата.

Примечание: Если соревнование не учтено, проверьте количество неучитываемых соревнований.

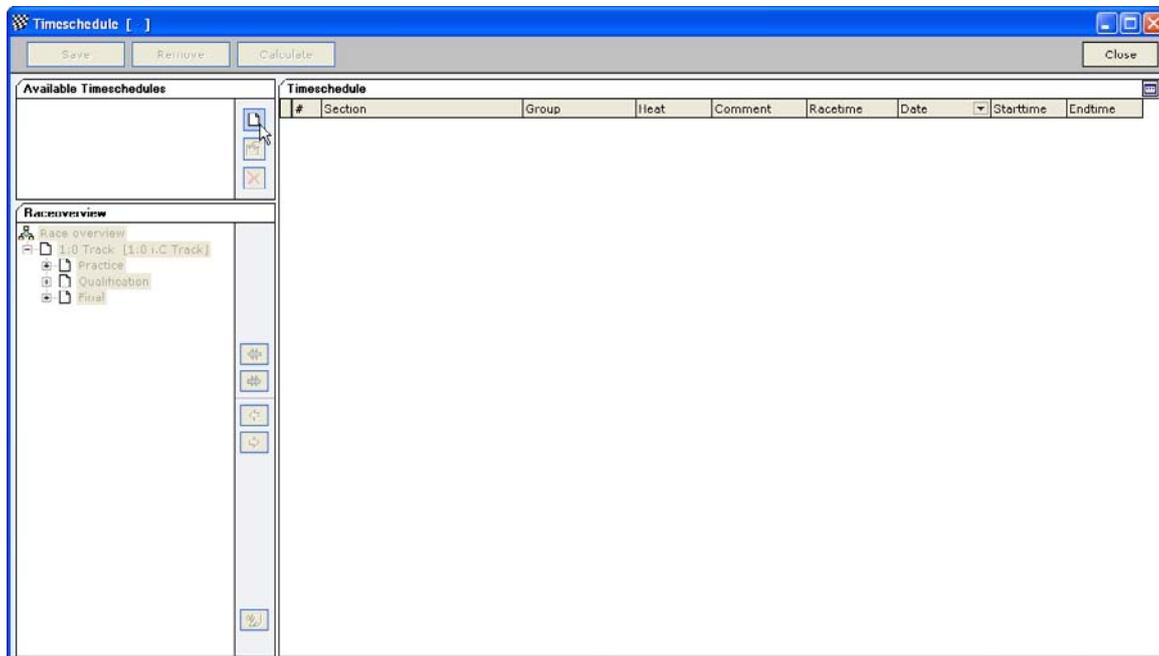
11.5 Соревнование (Race)

Здесь вы найдете дополнительные функции для проведения соревнования: редактор расписания, а также специальные отчеты для анализа соревнования.



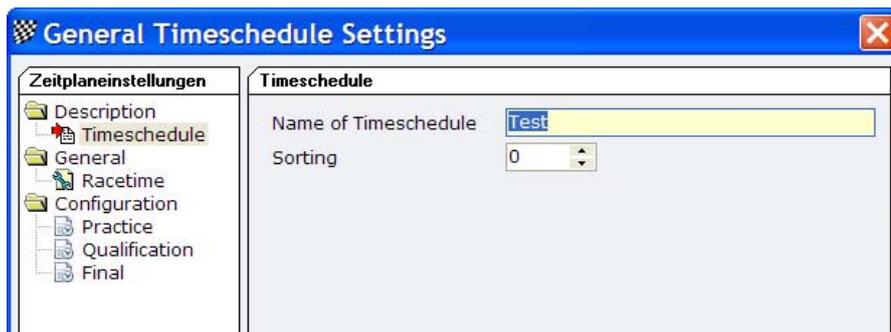
11.5.1 Расписание (Time schedule)

Если соревнование загружено, вы можете создать подробное расписание. Вы можете создать одно или более расписаний для этого соревнования. Особенно для больших соревнований, имеет смысл создать расписание для каждого дня.

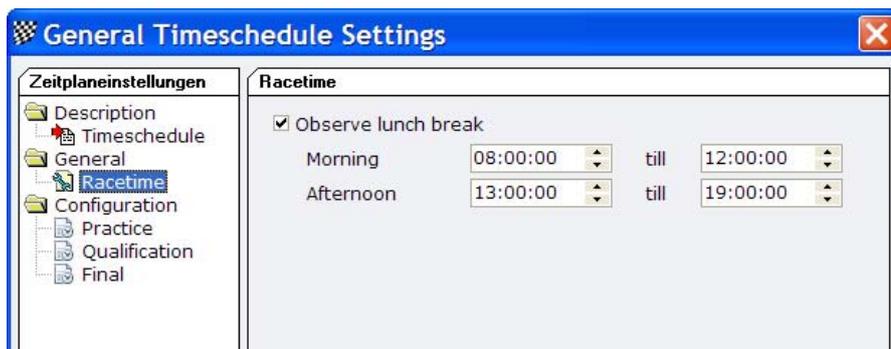


Откроется окно, в котором перечислены имеющиеся расписания, в верхнем поле левой колонки. Справа вы найдете кнопки для создания нового расписания, для редактирования и для удаления расписания. В нижнем поле левой колонки показаны все заезды для всех классов.

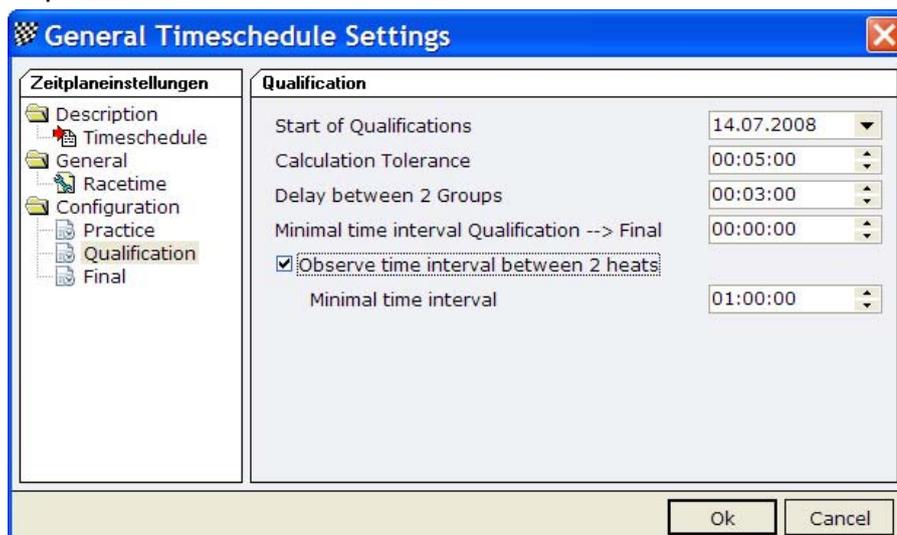
Создание нового расписания: Сначала вы должны ввести имя для расписания. После этого, вы должны ввести сортировку. Сортировка определяет порядок расписаний в списке RCM Ultimate.



В “General Timeschedule Settings” вы должны ввести времена спортивного дня.

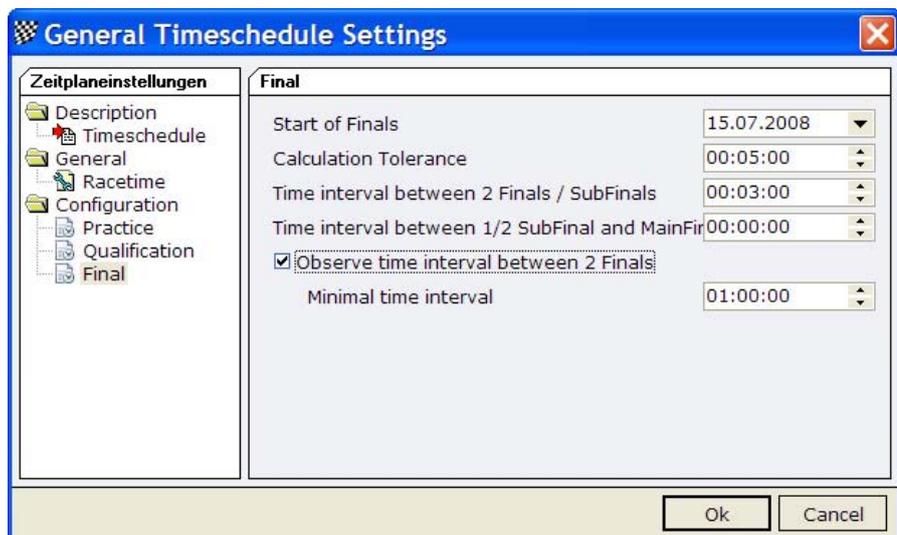


В “Configuration” вы должны ввести детали для тренировки, квалификации и финалов.



Стартовый день заездов, допустимая погрешность (calculation tolerance), задержка между двумя группами. Дополнительно, вы можете указать перерыв между единицами (между тренировкой и квалификацией, между квалификацией и финалом). Кроме того, вы можете указать, если должен соблюдаться интервал между двумя раундами.

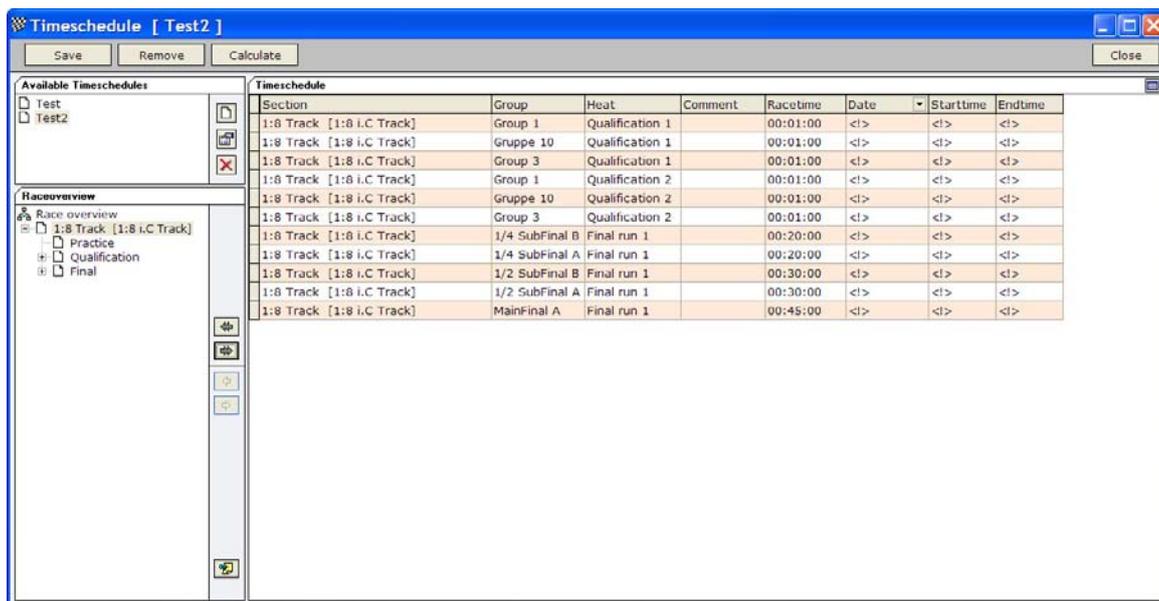
В финалах вы можете указать интервал между 1/2 финалом и финалом.



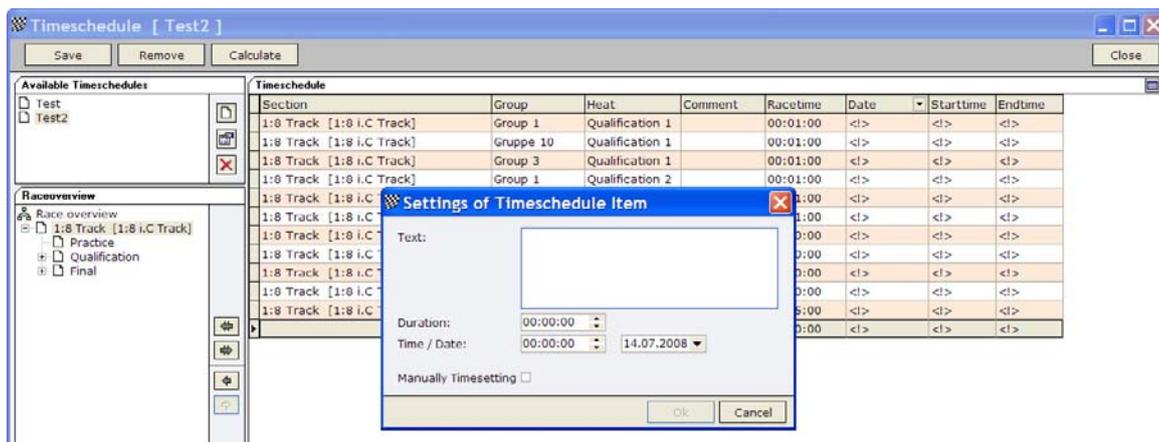
Вы должны сохранить расписание перед продолжением. Кроме того, вы должны нажать на кнопку “Create” перед тем, как вы сможете печатать расписание. После этого, расписание принимается программой.

Закройте окно и теперь вы можете добавлять заезды к расписанию. Это выполняется с использованием обзора заездов, выберите заезды и используйте кнопки со стрелками для добавления заездов к расписанию. Теперь нажмите на кнопку “Calculate” сверху окна и расписание будет автоматически рассчитано. Вы также можете вставлять заезды и финалы для классов, где нет назначенных пилотов.

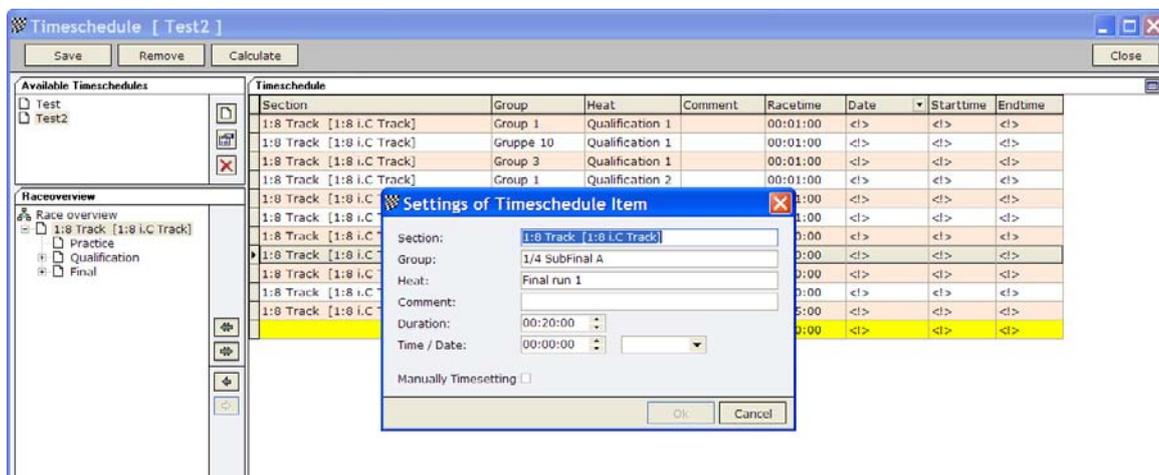
Теперь вы возможно должны добавить дополнительные записи к расписанию или сделать некоторые изменения.



Для добавления записи (например, для технической инспекции), нажмите на кнопку со стрелкой вверх, ниже остальных кнопок со стрелками. Вы должны ввести текст и длительность.



Позиции в расписании могут легко перемещаться перетаскиванием с помощью мыши. Также, вы можете ввести время в запись напрямую. Дважды щелкните по заезду и в следующем окне вы сможете изменить длительность и время.



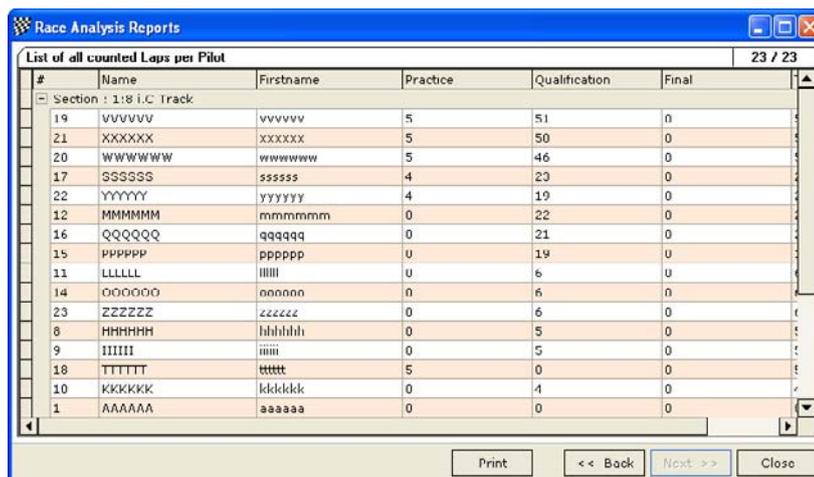
Если вы изменили время или длительность, после изменений еще раз нажмите на кнопку “Calculate”. Все времена расписания будут пересчитаны. Когда вы завершили работу, расписание должно быть сохранено. Оно может быть напечатано через “Display/Overview Print”.

11.5.2 Аналитические отчеты соревнования (Race Analyses Reports)

В этом меню вы можете напечатать список записанных целей всех пилотов. Они должны быть введены в персональные инвентарные данные.



Кроме того, вы можете напечатать список всех учтенных кругов пилотов. Эта информация может быть достаточно интересна для статистического использования. Перед печатью вы увидите окно предварительного просмотра. Печать выполняется нажатием на кнопку “Print”.

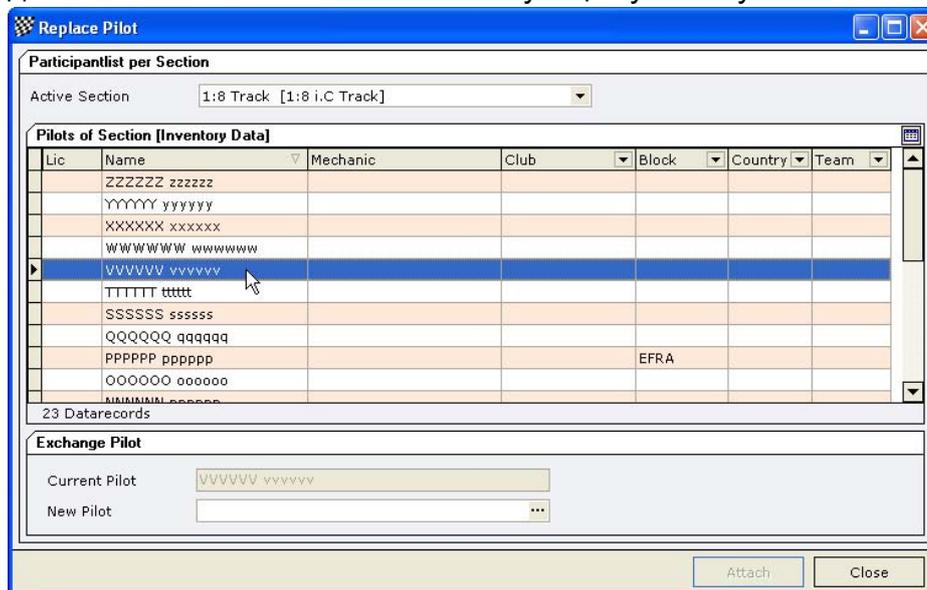


#	Name	Firstname	Practice	Qualification	Final
19	VVVVVV	vvvvvv	5	51	0
21	XXXXXX	xxxxxx	5	50	0
20	WWWWWW	wwwwww	5	46	0
17	SSSSSS	ssssss	4	20	0
22	YYYYYY	yyyyyy	4	19	0
12	MMMMMM	mmmmmm	0	22	0
16	QQQQQQ	qqqqqq	0	21	0
15	PPPPPP	pppppp	0	19	0
11	LLLLLL	llllll	0	6	0
14	OOOOOO	oooooo	0	6	0
23	ZZZZZZ	zzzzzz	0	6	0
8	HHHHHH	hhhhhh	0	5	0
9	IIIIII	iiiiii	0	5	0
18	TTTTTT	tttttt	5	0	0
10	KKKKKK	kkkkkk	0	4	0
1	AAAAAA	aaaaaa	0	0	0

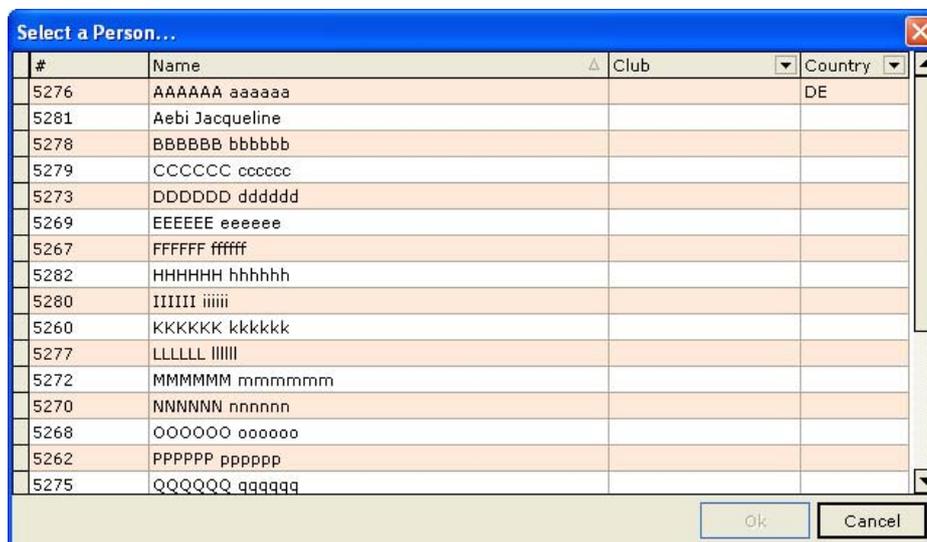
11.6 Замены (Mutations)

11.6.1 Замена пилота (Replace Pilot)

С помощью этой функции вы легко можете заменить пилота в загруженном соревновании на другого пилота. Пилот в своих персональных данных должен быть назначен соответствующему классу.

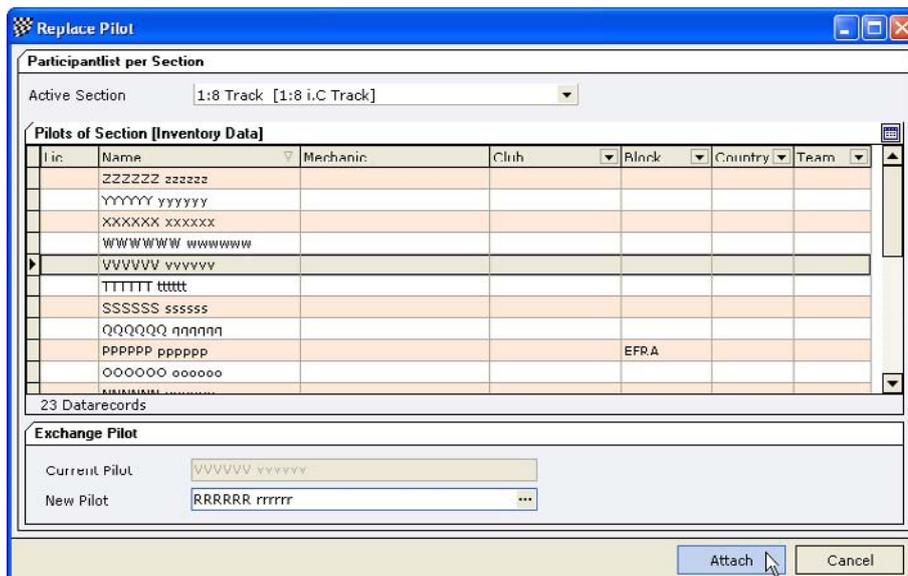


Откроется окно, где вы сверху должны выбрать класс. Ниже будут перечислены все пилоты этого класса. Сделайте левый щелчок по пилоту, которого вы хотите заменить. Этот пилот появится в поле “Current Pilot” внизу окна. теперь нажмите на кнопку с тремя точками справа от поля ввода “New Pilot”.



Откроется окно со всеми пилотами инвентарных данных, которые назначены этому классу. Дважды щелкните по пилоту для вставки. Пилот окажется в поле “New Pilot”.

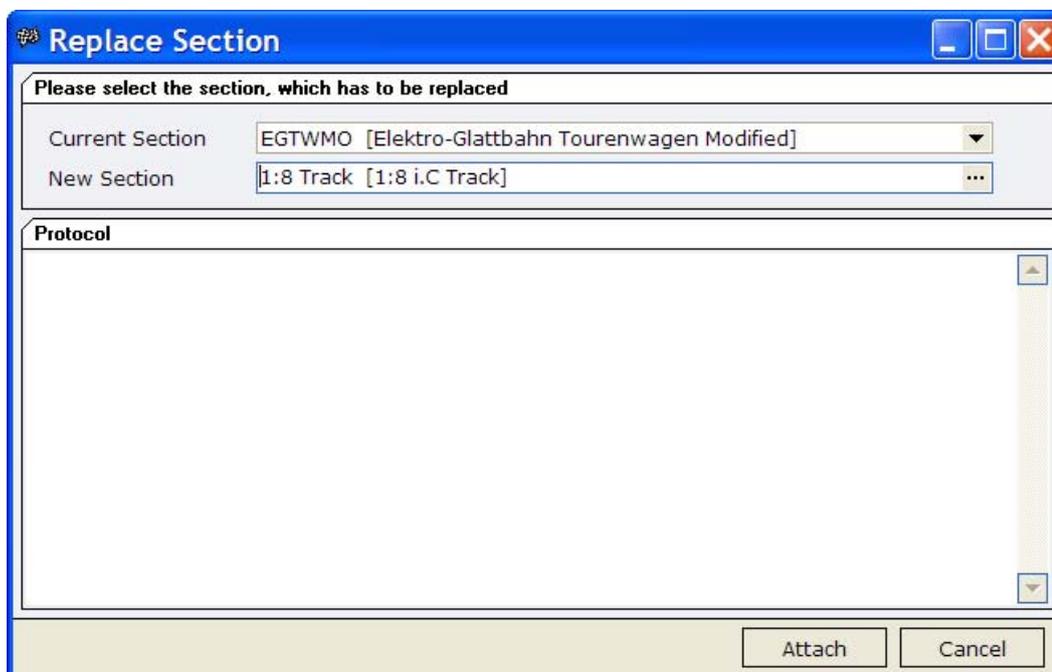
Учтите, что вставляемый пилот не может быть активным пилотом этого класса в загруженном соревновании.



Нажатие на кнопку “Attach” заменит пилотов. Это означает, что текущий пилот будет удален из списка пилотов и из всех формирований, и его заменит новый пилот.

11.6.2 Замена класса (Replace section)

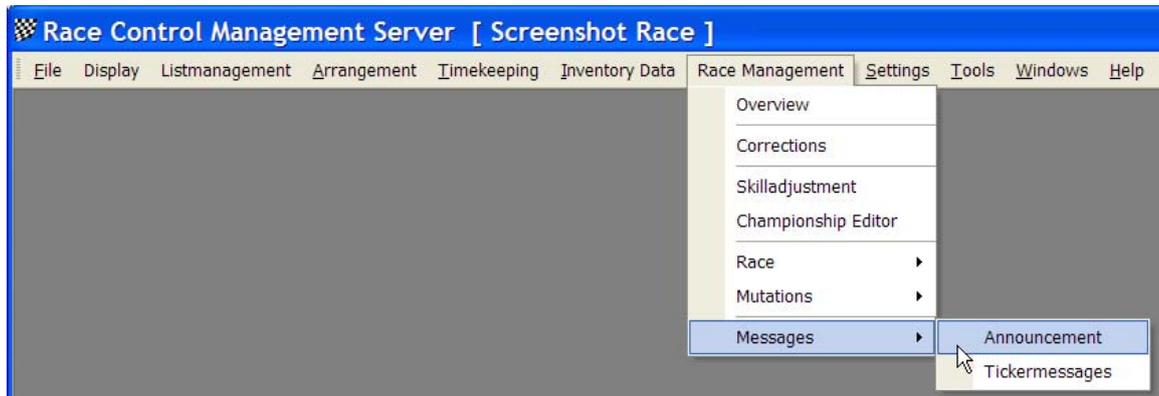
Здесь вы можете заменить класс на другой класс. Новый класс будет назначен всем пилотам “старого” класса и все данные пилотов будут обновлены.



Выберите класс этого соревнования в верхней строке. Затем выберите новый класс в строке ниже. Процедура замены выполняется нажатием кнопки “Attach”.

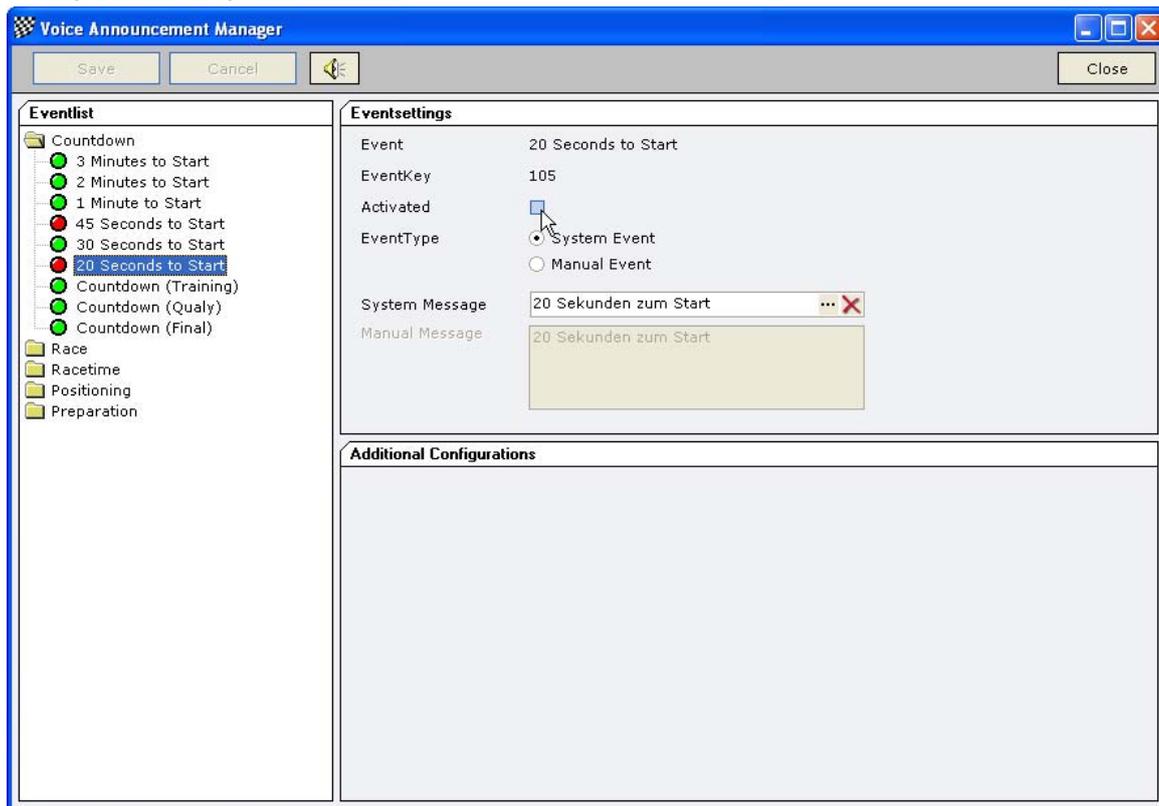
11.7 Сообщения (Messages)

Здесь вы можете определить голосовые объявления RCM Ultimate и тикерные сообщения, посылаемые в RCM Publisher.



11.7.1 Объявления (Announcement)

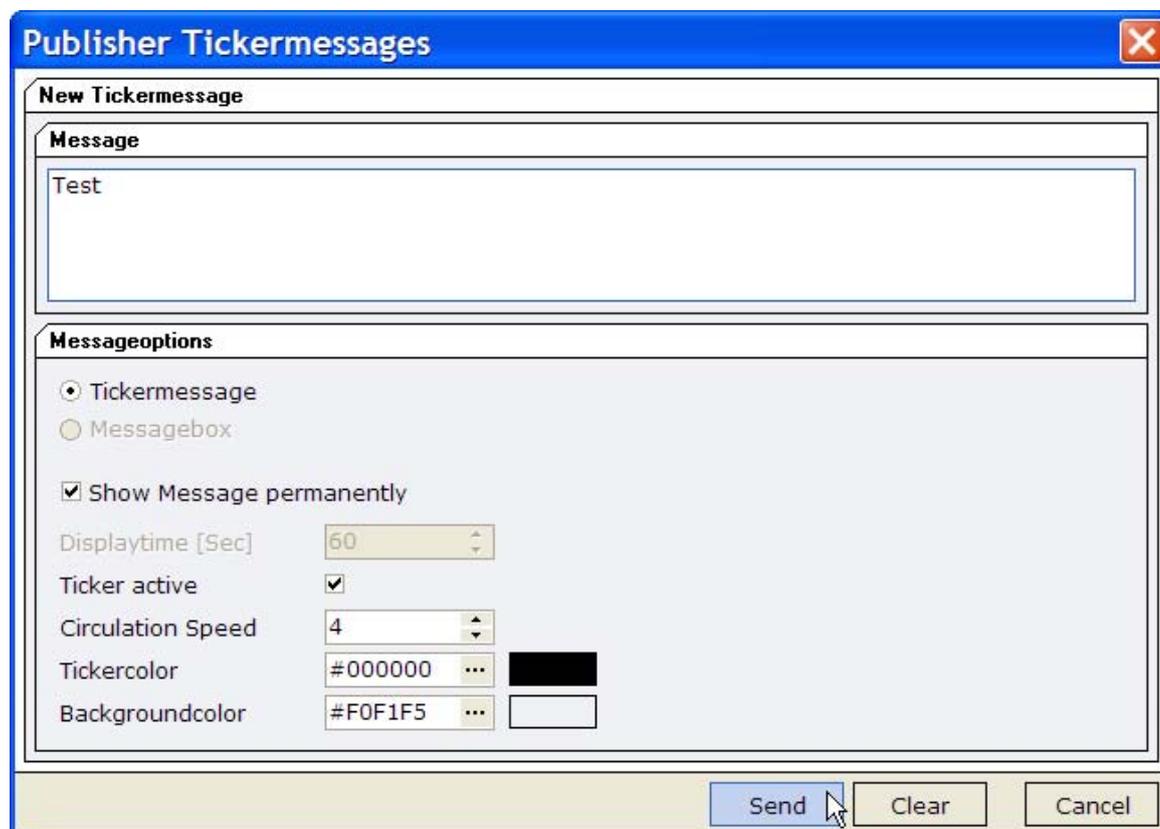
RCM Ultimate поддерживает автоматические голосовые объявления для последовательности соревнования. Они могут быть настроены здесь. Окно перечисляет все события в левой колонке. В правой колонке вы видите настройки выбранного события.



В левой колонке события обозначены небольшими кружками. Зеленый кружок означает, что это событие будет объявляться. Красный кружок означает, что это событие не будет объявляться. Отдельные секции, подобно "Countdown", "Race" и т.п. могут разворачиваться двойным щелчком мыши. Если вы выберите событие, вы можете активировать его (будет объявляться) в правой колонке. Если вы удалите флажок активации, событие не будет объявляться. Для некоторых событий (например, Race/ Start of Race) имеются дополнительные настройки. Они показываются в нижней части правой колонки. Вы можете активировать или деактивировать эти дополнения. Все остальные настройки используются системой и не должны изменяться.

11.7.2 Тикерные сообщения (Tickermessages)

RCM Ultimate может посылать сообщения в RCM Publisher для предоставления дополнительной информации для пилотов и механиков.



“Message”: Напишите здесь текст, который вы хотите отобразить в RCM Publisher.

“Tickermessage”: Индикация, что сообщение будет показано как тикер.

“Messagebox”: Это сообщение будет показано в новом окне в RCM Publisher. С этой настройкой возможно также посылать изображения, для рекламы спонсоров во время перерывов.

“Show message permanently”: Это сообщение будет отображаться в RCM Publisher до тех пор, пока вы не пошлете новое сообщение.

“Displaytime”: Здесь вы можете определить длительность отображения сообщения в RCM Publisher.

“Ticker active”: Включает тикер. Если неактивно, тикер выключен.

“Circulation Speed”: Скорость прокрутки сообщения.

“Tickercolor/Backgroundcolor”: Текст отображается выбранным цветом на выбранном фоне. Учтите, что желтый зарезервирован для записей.

Нажатие на кнопку “Send” посылает сообщение во все подключенные RCM Publisher. Сообщение удаляется нажатием на кнопку “Clear”.

12 Настройки (Settings)

В этом меню вы найдете очень важные настройки, например, настройки подключения декодера и управление дополнительным программным обеспечением RCM, которое может быть подключено к RCM Ultimate. Здесь находятся настройки интерфейса принтера и вы можете определить шрифты и цвета. Кроме того, вы можете выбрать язык программы, а также отчетов и объявлений.



12.1 Язык (Language)

В “Configuration/Language” вы можете выбрать язык используемый RCM Ultimate.



“Language +/-” позволяет вам создать новый язык (обратитесь к “Редактор языка”), удалить язык и экспортировать файл языка. Подобное может быть выполнено для объявлений.

Щелкнув по “Active Language/RCM” в левой колонке окна, вы можете установить язык используемый приложением. Это означает язык используемый для всего текста в меню и окнах RCM Ultimate. Просто активируйте требуемый язык в правой колонке окна. Язык будет изменен при нажатии на кнопку “Attach”.

Если вы выберете “Active Language/Reports” в левой колонке, вы можете определить язык используемый для всех отчетов в RCM Ultimate. Для международных соревнований вы должны выбрать для отчетов английский язык (English). Для изменения языка отчетов, активируйте требуемый язык и нажмите кнопку “Attach”.

Если вы выберете “Active Language/Announcements” в левой колонке, вы можете определить язык для всех объявлений в RCM Ultimate. Для международных соревнований вы должны выбрать английский язык. Для установки языка объявлений, активируйте требуемый язык и нажмите кнопку “Attach”.

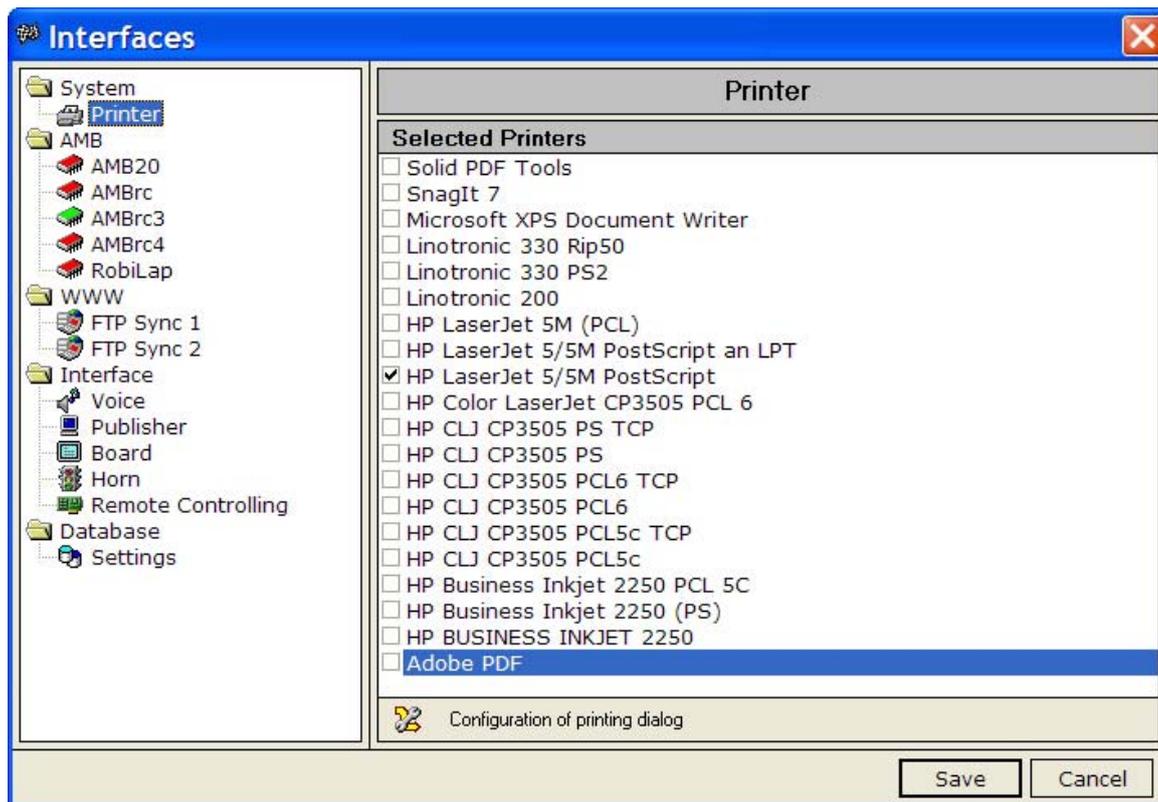
12.2 Интерфейсы (Interfaces)

Открывает окно, где вы можете выбрать все подключения, которые использует RCM Ultimate.

12.2.1 Система/Принтер (System/Printer)

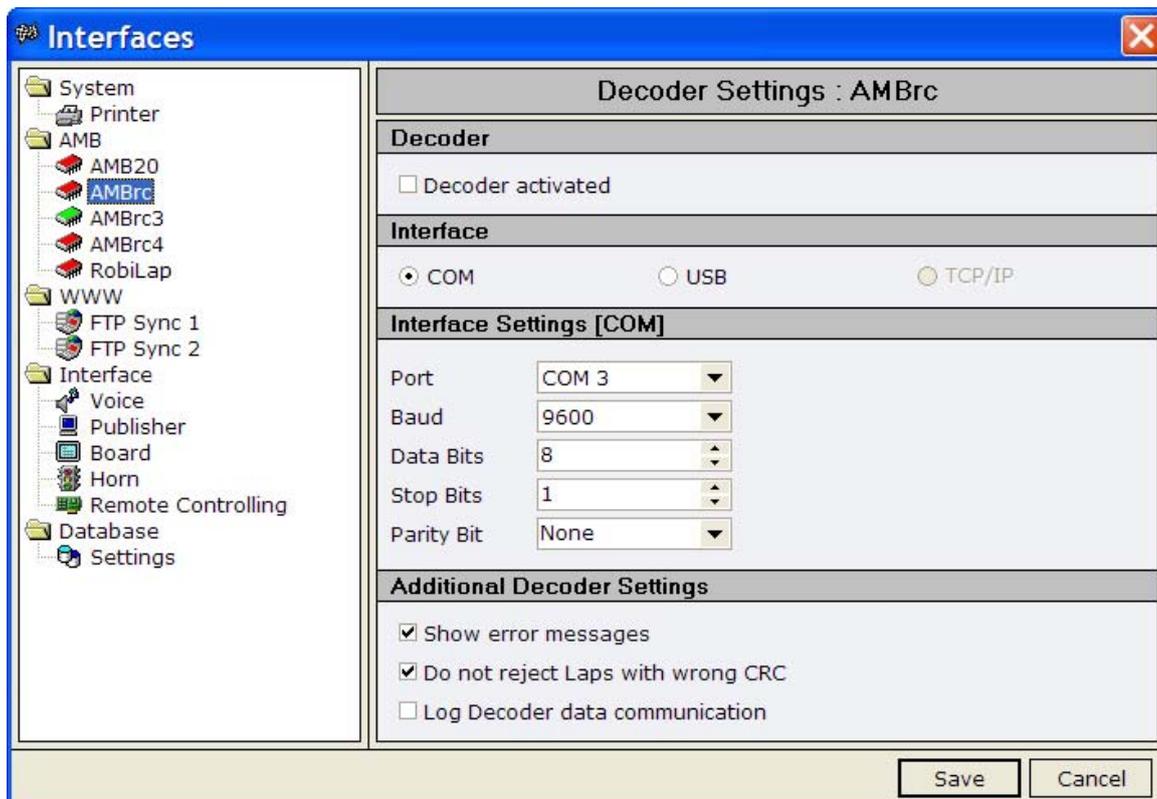
Выделив “Printer”, вы увидите в правой колонке все принтеры в вашей системе Windows.

Активируйте принтер, который вы хотите использовать для RCM Ultimate. Вы можете активировать более одного принтера. Имейте в виду, что RCM Ultimate использует только активированные принтеры. Если нет активированных принтеров, вы не сможете печатать. После выбора принтеров вам необходимо сохранить настройки нажав на кнопку “Save”. Щелкнув ниже, на “Configuration of printing dialog”, вы можете настроить количество копий для всех выбранных принтеров.



12.2.2 Декодер AMB

Здесь вы настраиваете декодер, который вы используете.



Следующие декодеры могут использоваться с RCM Ultimate:

AMB20 (индукционный), предшественник AMBRC.

AMBRC (индукционный), подходит для от 1/12 до 1/5 масштабов [USB/RS232].

AMBrc3 поколение декодеров AMB (индукционный), подходит для от 1/12 до 1/5 масштабов [LAN/USB/RS232].

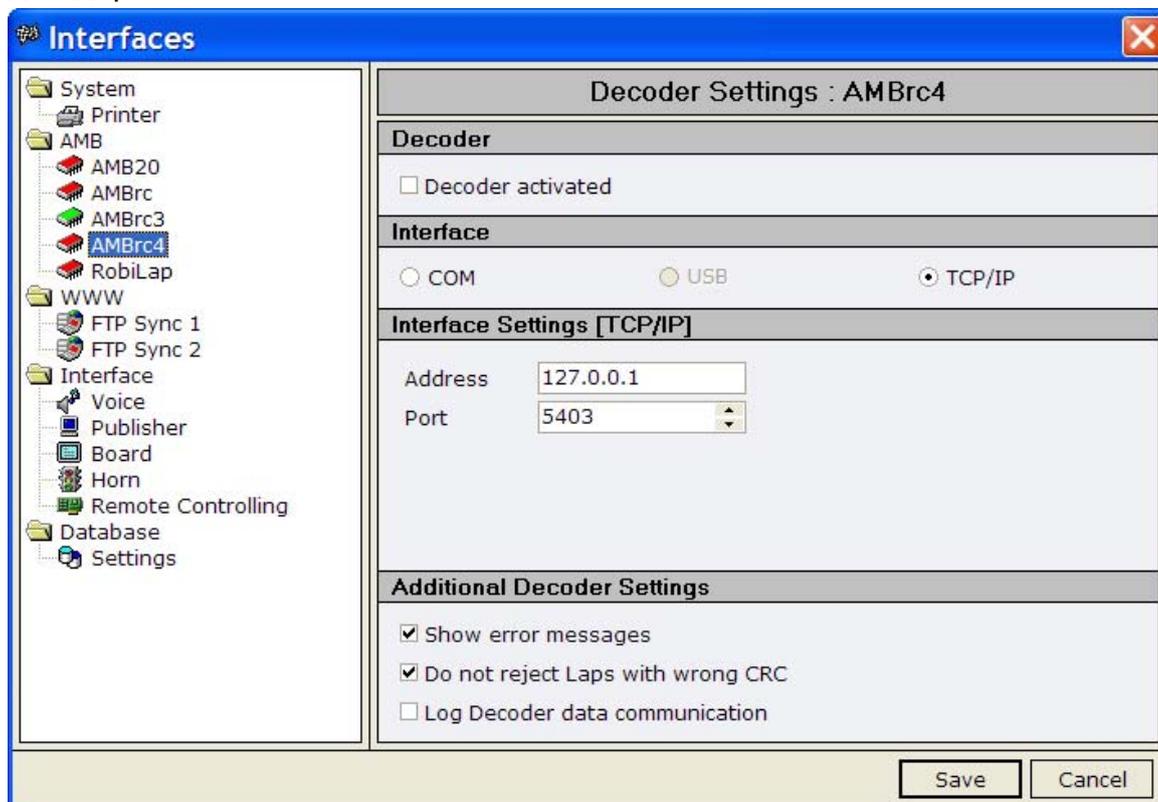
AMBrc4 новое поколение декодеров AMB (индукционный), подходит для от 1/12 до 1/5 масштабов [LAN/RS232]

RobiLap (инфракрасный), подходит для небольших масштабов, таких как 1/18 и 1/24 [RS232].

Выделите слева декодер, который вы используете. Теперь вы можете сделать настройки в правой колонке. Сначала активируйте (Decoder activated), выберите интерфейс и определите настройки интерфейса (порт). Относительно настроек интерфейса, обратитесь к руководству пользователя для декодера.

С помощью дополнительных настроек декодера вы можете настроить отображение сообщений об ошибках, круги с неверным CRC (CRC это контрольная сумма данных передаваемых декодером. Если передача от декодера к компьютеру плохая, контрольная сумма может быть неверной) могут быть забракованы и вся передача данных может быть записана в журнал. Этот журнал (logfile) размещается в папке RCM Ultimate \Logfile и далее в папке с именем декодера.

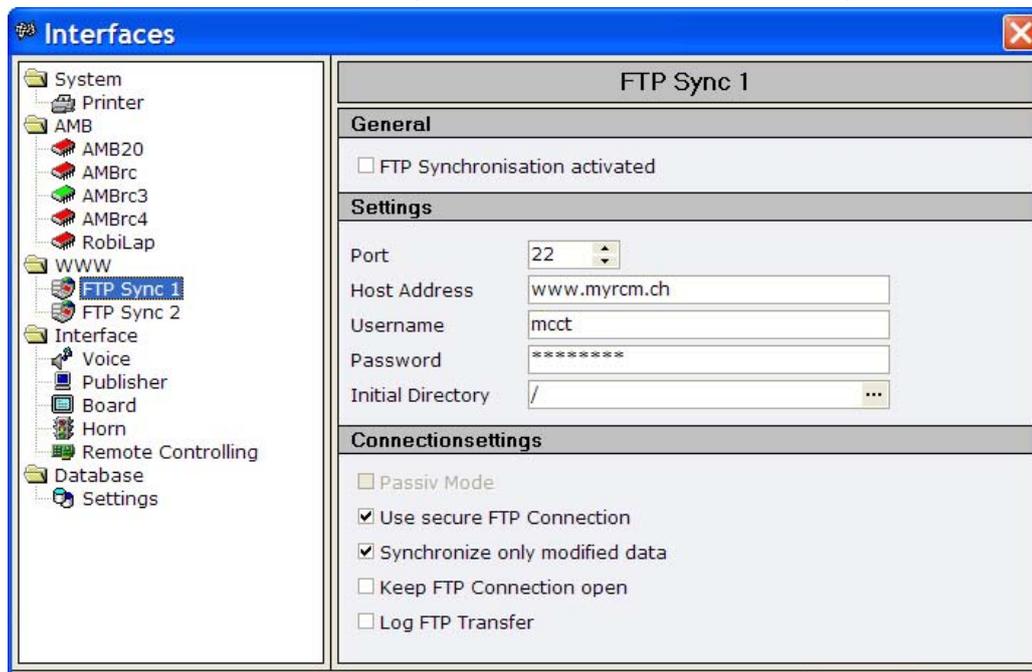
Если вы используете TCP/IP подключение к декодеру, очень важно настроить IP адрес декодера. Этот адрес должен быть в том же сегменте, что и компьютер. IP адрес должен быть настроен в декодере, обратитесь к руководству для декодера.



Правильная работа декодера может быть проверена с помощью журнала транспондеров (transponder logfile), который может быть активирован нажатием кнопки "F4".

12.2.3 WWW

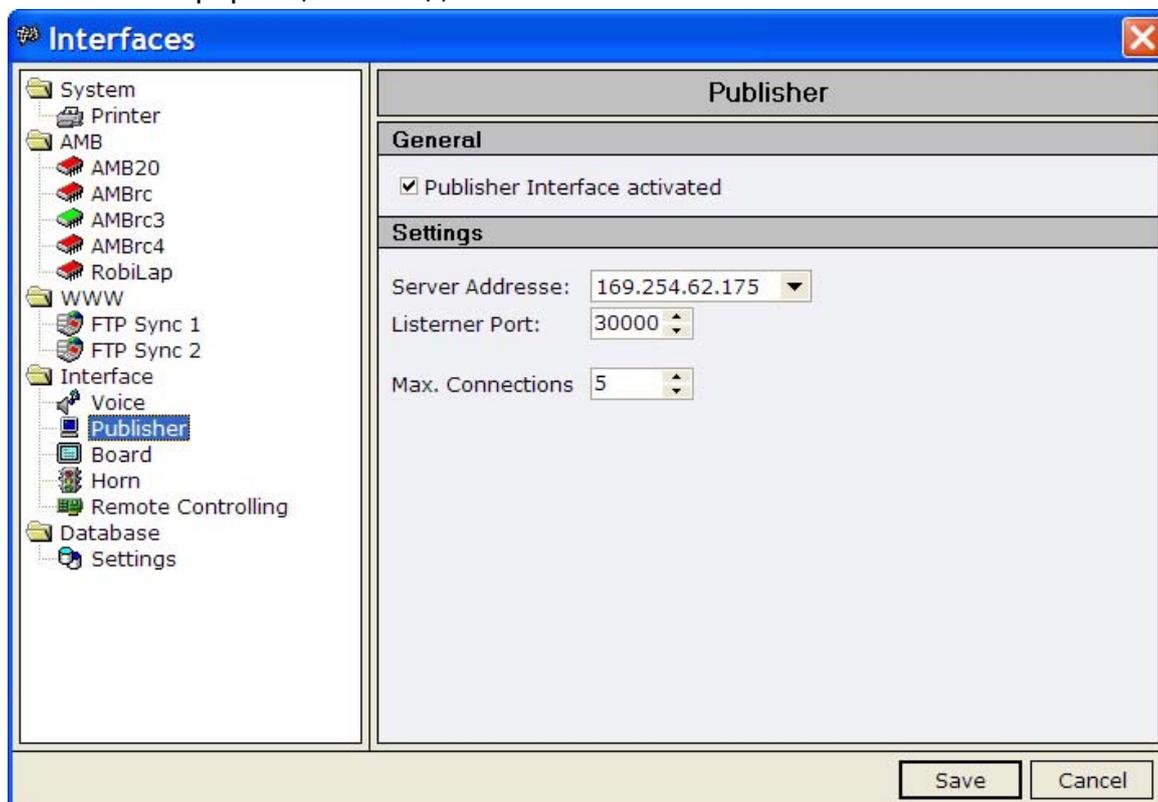
RCM Ultimate поддерживает публикацию результатов соревнований на веб-сайте. Здесь вы можете определить необходимые настройки.



“FTP Synch 1”: Это настройка по умолчанию для доступа к MyRCM. Вы должны только ввести имя пользователя и пароль, которые вы получили от RC-Timing. Если ваш компьютер имеет доступ в Интернет, вы можете активировать “FTP Synchronization” (сверху правой колонки). Загруженное соревнование теперь будет опубликовано на MyRCM. Это займет некоторое время. Учтите, что вы активируете “FTP Synchronization”, только если загружено соревнование, которое действительно должно быть опубликовано на MyRCM. “FTP Synch 2”: Работает идентично уже описанной настройке. С этой настройкой вы можете публиковать результаты соревнования на вашем собственном веб-сайте, дополнительно к MyRCM. Обратитесь к администратору вашего веб-сайта за необходимыми настройками.

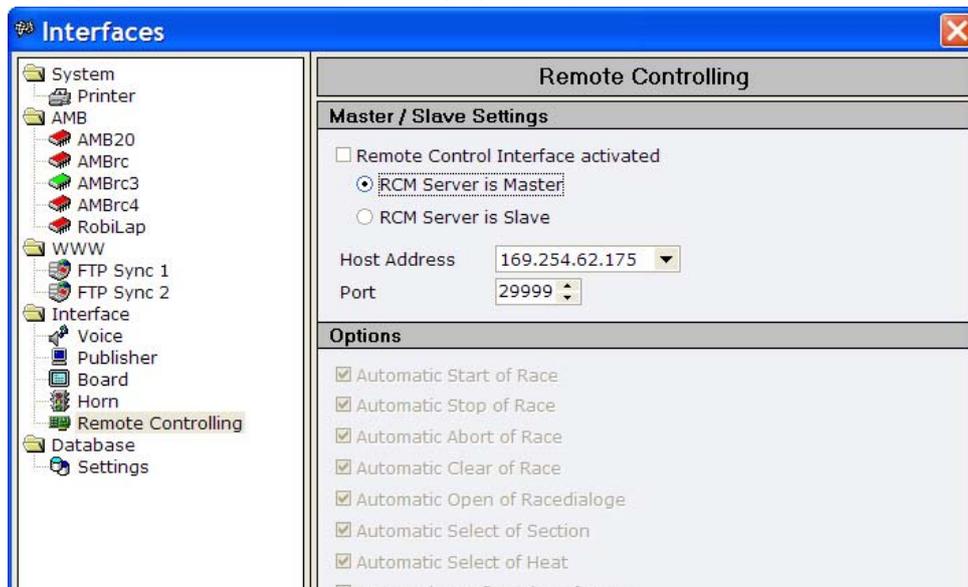
12.2.4 Интерфейс (Interface)

С RCM Ultimate вы можете использовать несколько программ-клиентов. Эти дополнительные программы предоставляют вам дополнительные возможности. RCM Ultimate поддерживает RCM Voice, RCM Publisher, RCM Signal и RCM Boards, а также удаленные подключения для RCM Registration. Эти программы приобретаются отдельно. RCM Voice осуществляет голосовое объявление важных событий во время соревнования. Например, программа автоматически объявляет обратный отсчет до старта, оставшееся время заезда, время круга и т.п. Объявление может отличаться от автоматических объявлений RCM Ultimate, RCM Signal контролирует светофор и сирену. С RCM Publisher вы можете организовать информационные терминалы для пилотов. Эта программа отображает рейтинг-листы и другую полезную информацию во время проведения соревнования. RCM Board поддерживает большие информационные дисплеи.



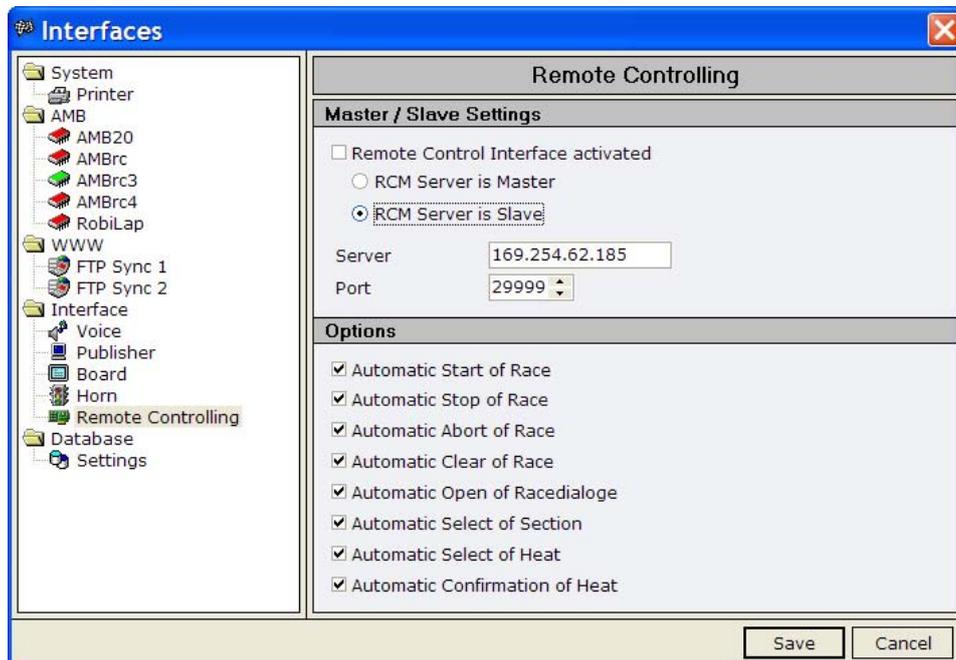
Следующие настройки для этих программ должны быть сделаны в RCM Ultimate (также, обратитесь к руководству пользователя программы-клиента). “Interface activated”: Должно быть активировано для использования клиента. Отсутствие активации означает, что RCM Ultimate не поддерживает эту программу.

“Server Address”: IP адрес устанавливается автоматически в соответствии с сетевыми настройками компьютера. Вы должны соответственно настроить этот адрес в клиентской программе. “Port”: Каждый клиент подключается через уникальный порт. Вы не должны изменять эту настройку, так как клиенты распознаются по номеру порта. “Max. Connections”: Вы можете указать сколько клиентов может подключаться к RCM Ultimate. Поддерживаете это число максимально возможно низким для хорошей производительности сети. Если сеть недостаточно производительна и число подключений очень велико, вы рискуете, что подключения будут разрываться.



“Remote Controlling”: С удаленным управление становится возможным управлять вторым компьютером, на котором также запущена RCM Ultimate в качестве второй системы хронометража.

Необходимо, чтобы вы использовали одинаковую версию RCM Ultimate на обоих компьютерах, и должно быть загружено одинаковое соревнование. Данные должны быть абсолютно идентичные, передайте данные через экспорт и импорт на второй компьютер. Оба компьютера должны быть соединены через сеть. В первой системе с RCM Ultimate, вы должны активировать “Remote Control Interface” и “RCM Ultimate is Master”.

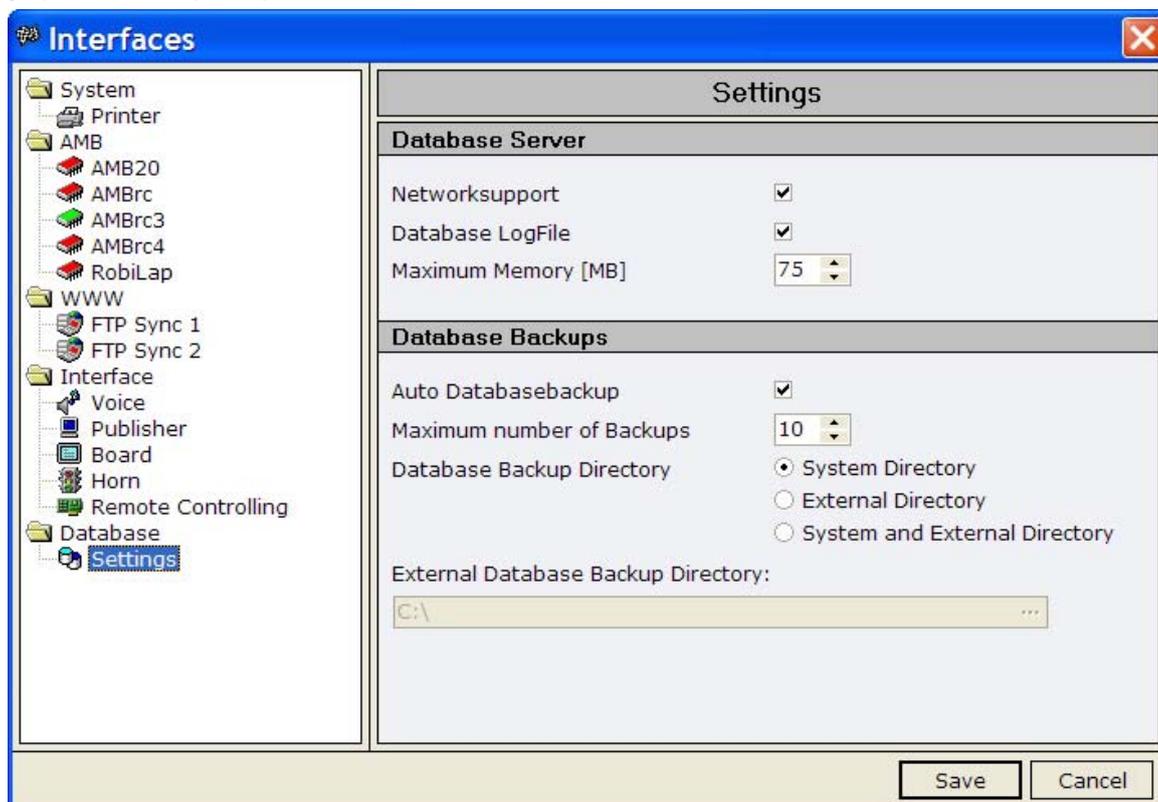


В RCM Ultimate на второй системе, настройки должны быть следующими: должно быть активировано “Remote Control Interface” и “RCM Ultimate is Slave”. В поле “Host Address” вы должны ввести IP-адрес “Master” RCM Ultimate. В “Options” вы можете определить события, которые контролируются автоматически.

Учтите, что RCM Ultimate “Slave” принимает последовательность событий только от RCM Ultimate “Master”. Изменение частот, формирование заездов и т.п. не передается автоматически и должно вводиться в RCM Ultimate “Slave” вручную.

12.2.5 База данных/Настройки (Database/Settings)

Эти настройки необходимы для контроля подключений к базе данных и для управления резервными копиями базы данных в RCM Ultimate.



“Networksupport”: Для клиентов использующих прямое подключение к базе данных, вы должны активизировать поддержку сети. RCM Registration или RCM Tech используют прямое подключение к базе данных. Если вы используете эти программы, вы должны активизировать поддержку сети (networksupport).

“Database Logfile”: Когда эта опция активирована, все ошибочные транзакции базы данных будут записаны в журнал (logfile). Такие транзакции могут не обязательно быть ошибочными (например: если вы ищете имя в пустом списке, результат будет ZERO и примечание автоматически будет записано в журнал). Если имеются проблемы, этот журнал может помочь в анализе условий ошибки. Файл сохраняется в папке RCM Ultimate\Logfile.

“Maximum Memory”: Размер файла журнала может быть ограничен. Если файл становится больше, файл удаляется и создается новый файл журнала. Не устанавливайте очень большой размер файлов, так как процесс записи в очень большие файлы занимает много времени.

“Auto databasebackup”: Мы рекомендуем активировать эту возможность. После каждого заезда будет создаваться полная резервная копия базы данных. Вы можете задать, где хранятся резервные файлы.

Мы рекомендуем использовать системную папку (RCM Ultimate\Backup), а когда это необходимо, использовать внешнюю папку. Вы должны выбрать внешнюю папку в нижнем поле ввода.

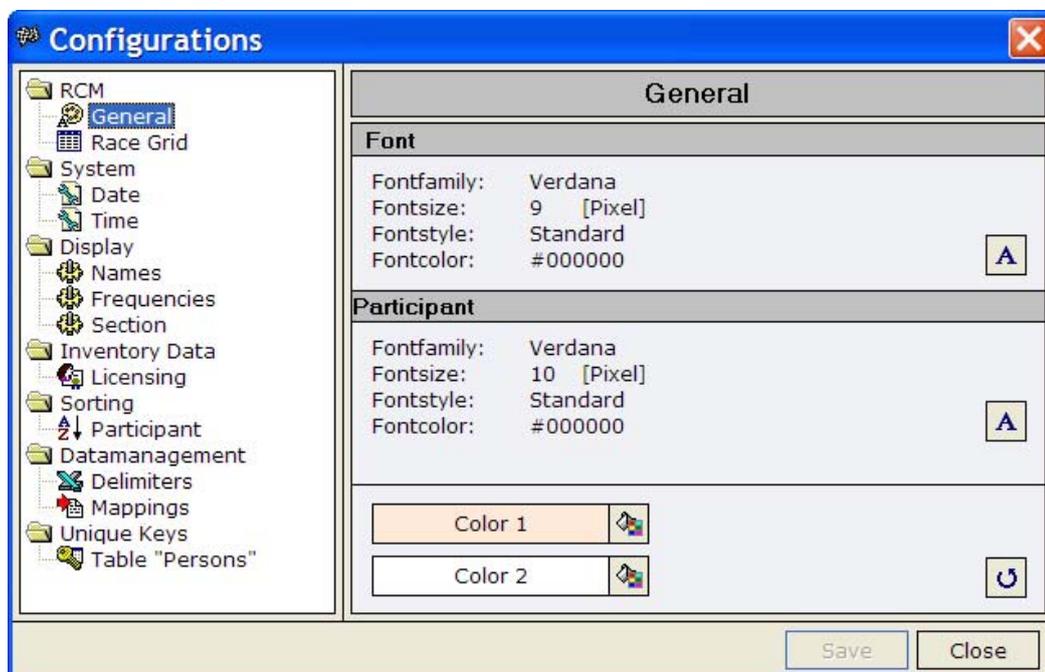
Например, в результате отключения питания, база данных может повредиться. Для реактивации резервной копии вы должны закрыть RCM Ultimate. Резервная копия является файлом .ZIP и может быть открыта двойным щелчком по имени файла в Проводнике Windows. Вы должны извлечь содержимое файла .ZIP в папку RCM Ultimate\ Database. Существующие файлы будут перезаписаны и вы снова сможете использовать базу данных после запуска RCM Ultimate. В случае повреждения базы данных, вы должны повторить последний заезд. "Maximum Number of Backups" (по умолчанию = 20): Здесь определяется количество хранимых резервных копий. Если это число достигнуто, самый старый файл удаляется и создается новый файл.

12.3 Настройки (Configurations)

Это меню позволяет вам изменять несколько основных настроек RCM Ultimate.

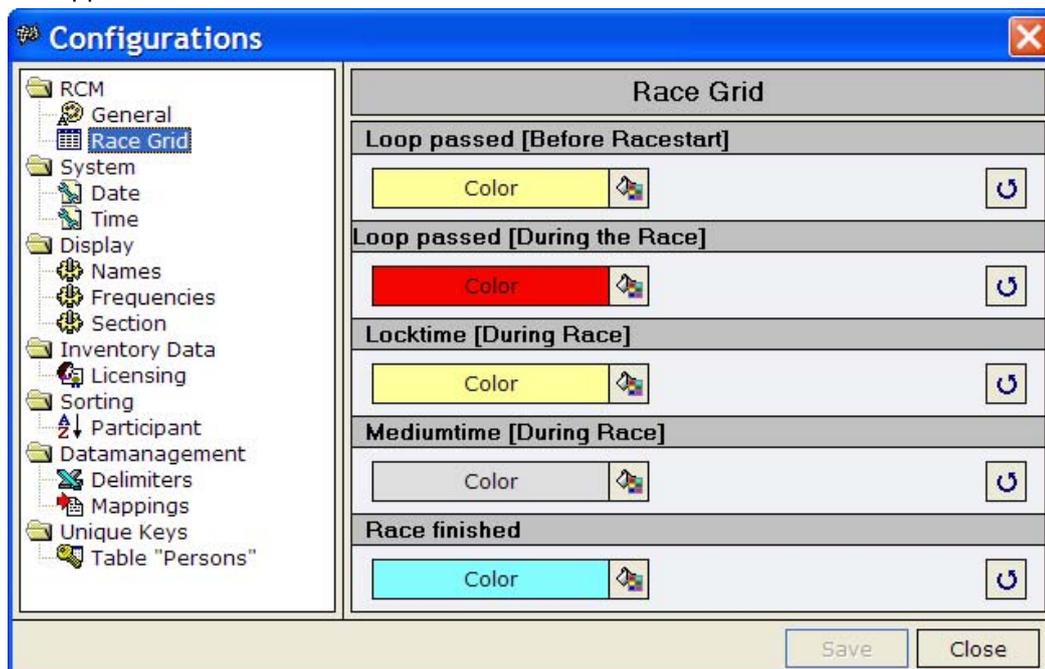
12.3.1 RCM/Основные (RCM/General)

Выделив в левой колонке "General", вы сможете настроить шрифты, размер шрифтов и некоторые цвета используемые RCM Ultimate. Вы можете независимо настроить шрифт для таблиц независимо от другого текста. Цвета показанные внизу колонки используются для улучшения читабельности таблиц. Если вы хотите изменить эти цвета, используйте светлые и различающиеся цвета.



12.3.2 RCM/Цветовая схема заезда (RCM/Race Grid)

Здесь настраиваются цвета, которыми помечаются пилоты во время заезда.



“Loop passed” (прохождение петли, светло желтый): Когда пилот прошел петлю и номер транспондера зарегистрирован на пилота, он помечается этим цветом. Это облегчает проверку, находятся ли все пилоты на трассе или нет.

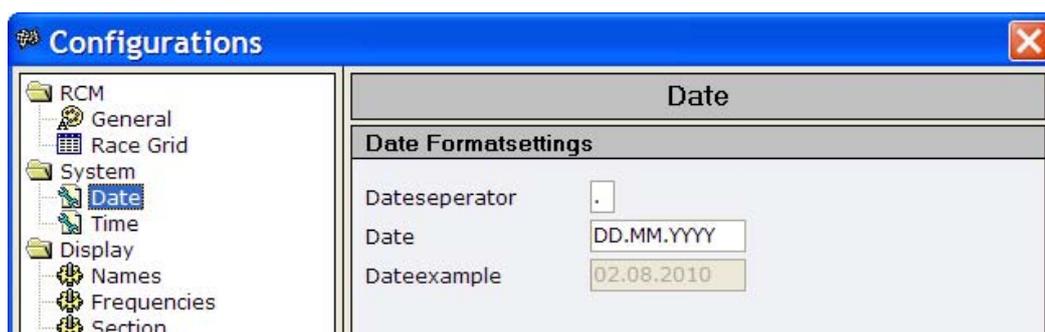
“Locktime” (время блокировки, красный): Эта маркировка видна для времени блокировки. В это время дополнительные круги не учитываются, но в файле регистрации (logfile) кругов эти круги видны и помечены “NOK”. Это означает, что эти круги не учитываются для результата.

“Mediumtime” (среднее время, светло-серый): Пилоты обычно проходят круги в определенных временных рамках. Эти временные рамки являются средним временем плюс или минус некоторый процент. Если это среднее время плюс процент превышены, строка пилота будет помечена светло-серым цветом, и это означает, что пилот едет медленнее. Это может быть авария, пит-стоп или переворачивание.

“Race finished” (заезд окончен, светло-голубой): Когда время заезда истекло и пилот последний раз пересек петлю, тогда пилот помечается светло-голубым и завершил заезд. Дополнительные круги больше не будут учитываться, даже если пилот продолжает ехать.

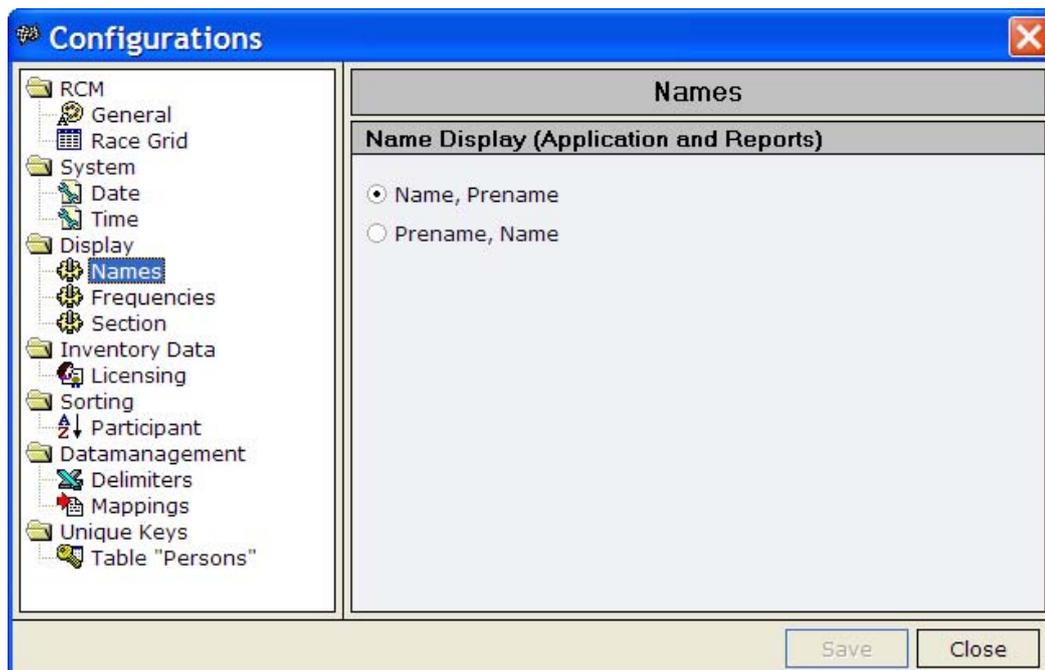
12.3.3 Системные (System)

В “Date” и “Time” вы можете задать формат вывода. Изменяйте эти настройки осторожно. Вы можете больше не увидеть вывод любой даты или времени.

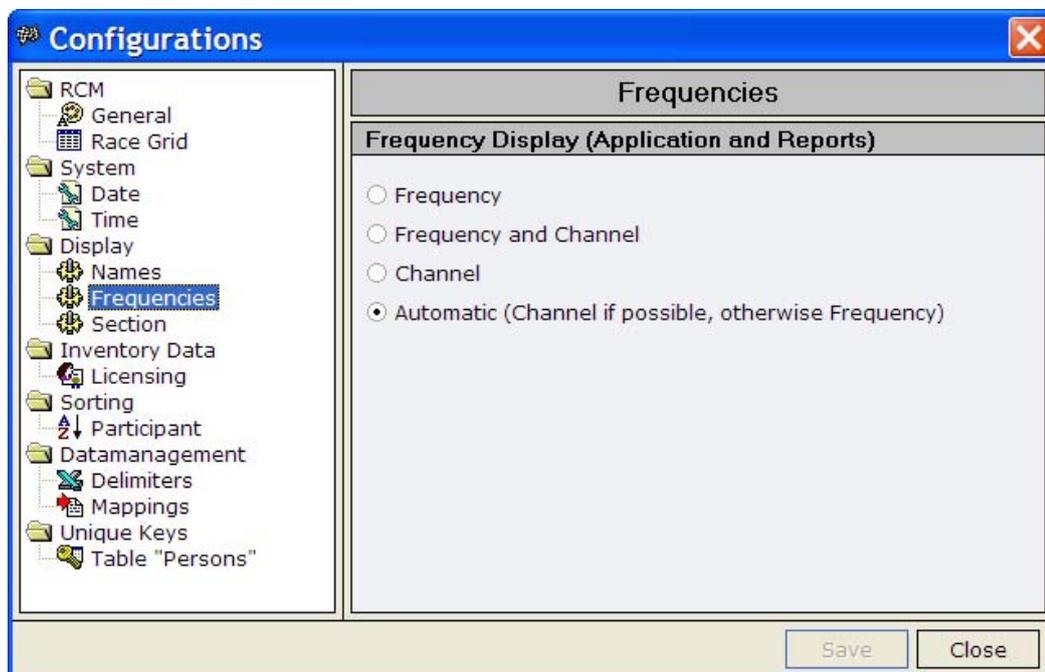


12.3.4 Отображение (Display)

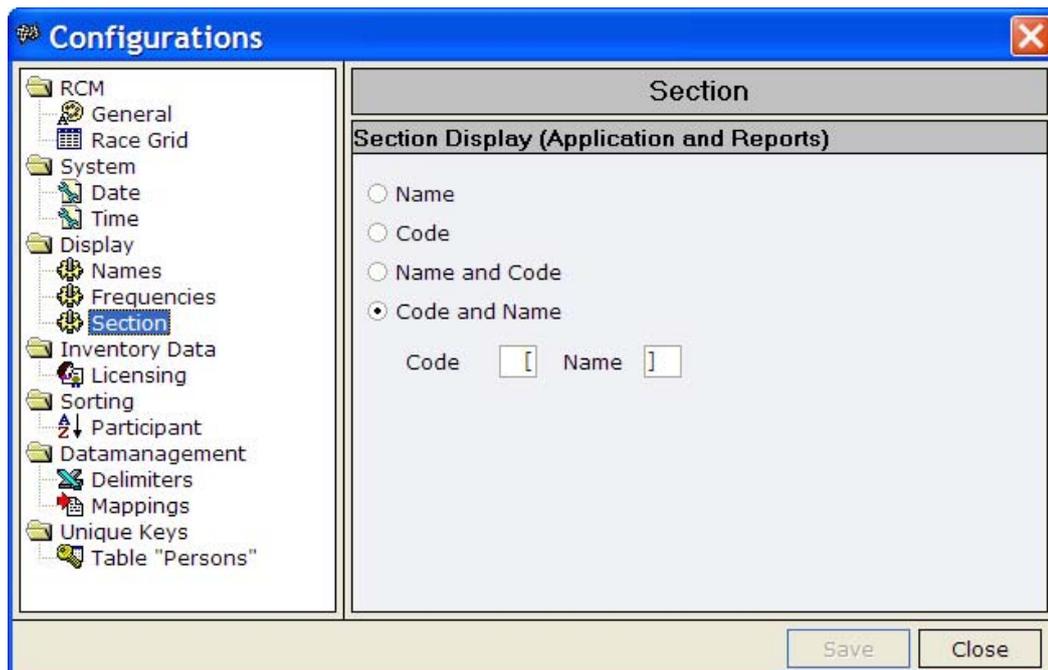
“Names”: Здесь вы определяете порядок “Prename” (имя) и “Name” (фамилия).



“Frequencies”: Вы можете выбрать, работать с номерами каналов или с частотой. Мы рекомендуем использовать автоматическую настройку. С этой настройкой вы можете вводить номер канала, а также частоту, и RCM Ultimate самостоятельно определит корректную частоту.

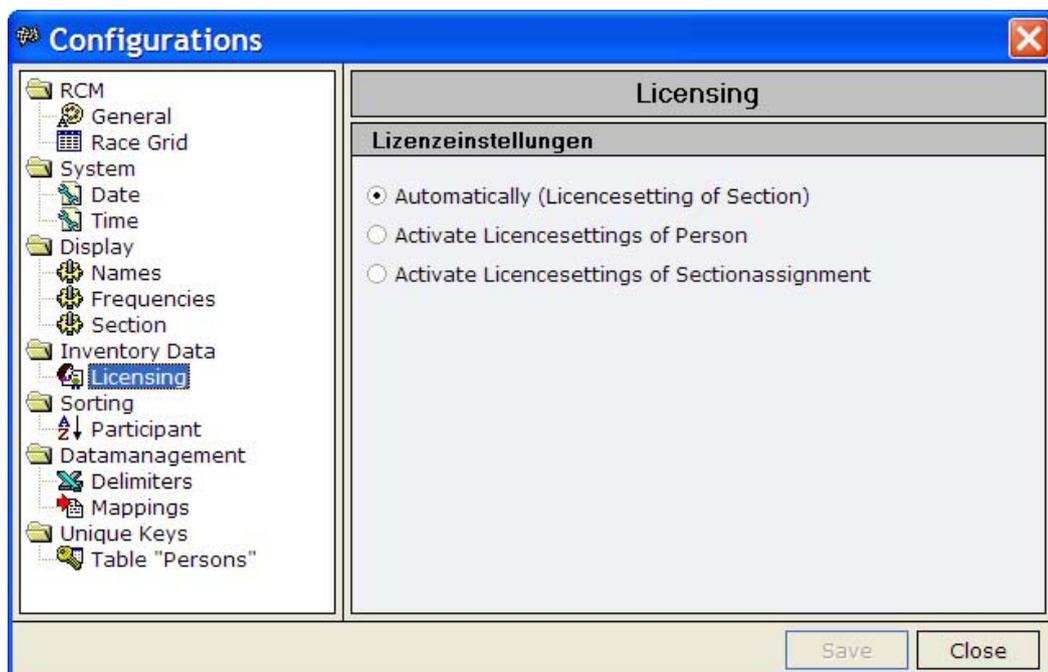


“Section”: Здесь вы определяете формат отображения для класса.



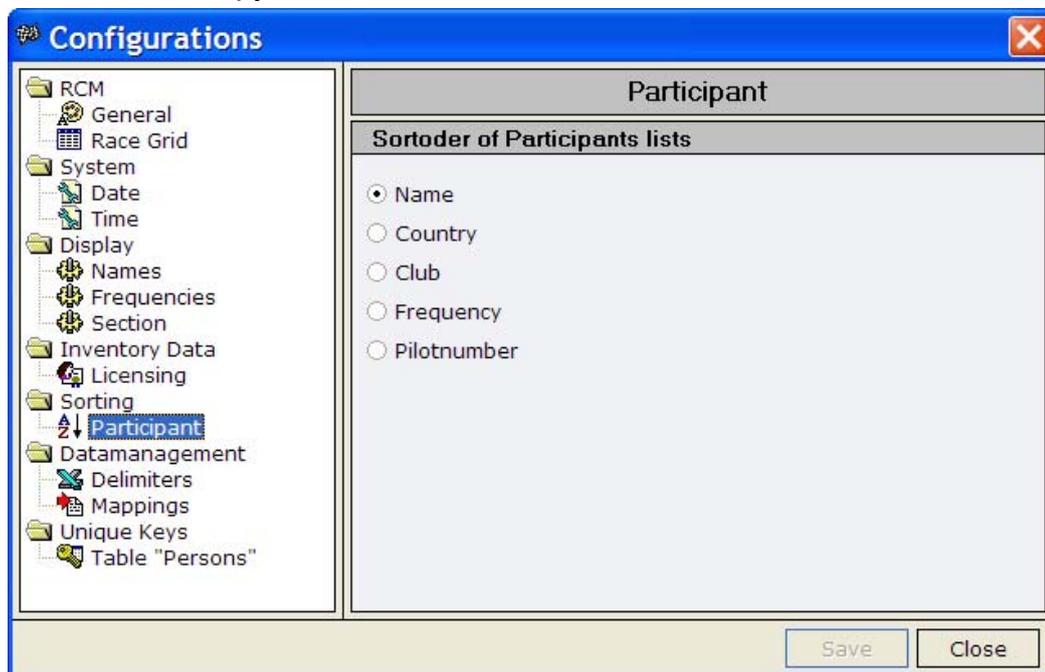
12.3.5 Инвентарные данные/Лицензирование (Inventory data/Licensing)

Здесь вы можете определить, будет ли лицензия назначаться пилоту или классу. Кроме того, имеется автоматическая настройка. При ее использовании лицензирование зависит от настройки в соответствующем классе. Все объяснения в этом руководстве относительно классов и персональных данных относятся к этой автоматической настройке.



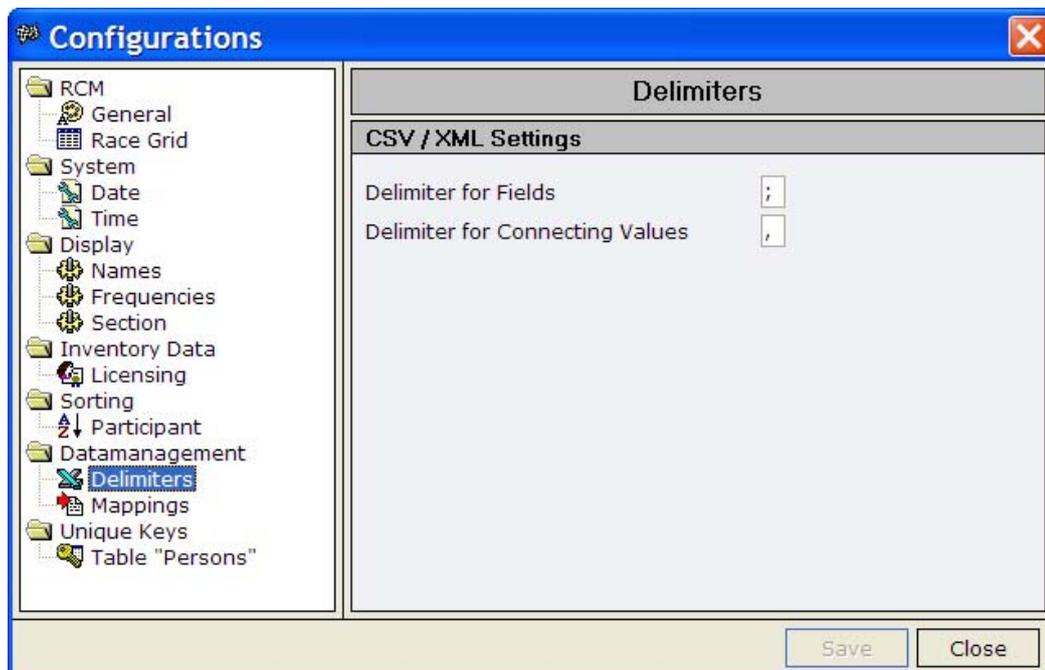
12.3.6 Сортировка/Участник (Sorting/Participant)

Вы можете выбрать порядок сортировки, используемый для пилотов в списках и отчетах. Сортировка может выполняться по имени, стране, клубу, частоте и номеру пилота.

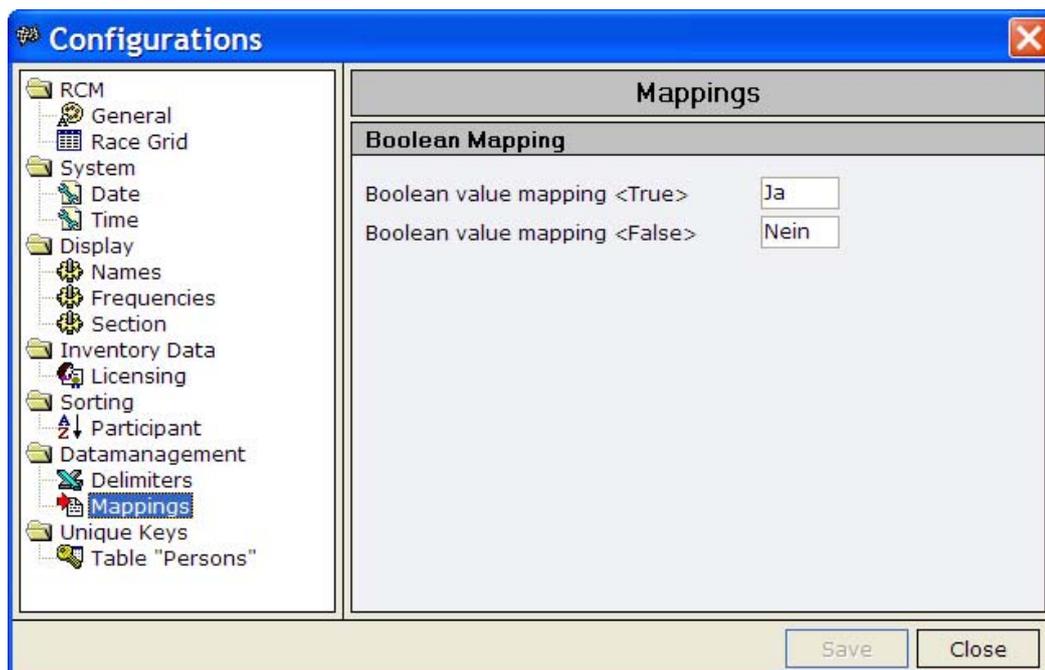


12.3.7 Управление данными (Datamanagement)

“Delimiters”: Вы можете ввести разделители, используемые в файлах CSV или XML. Вы не должны это изменять.

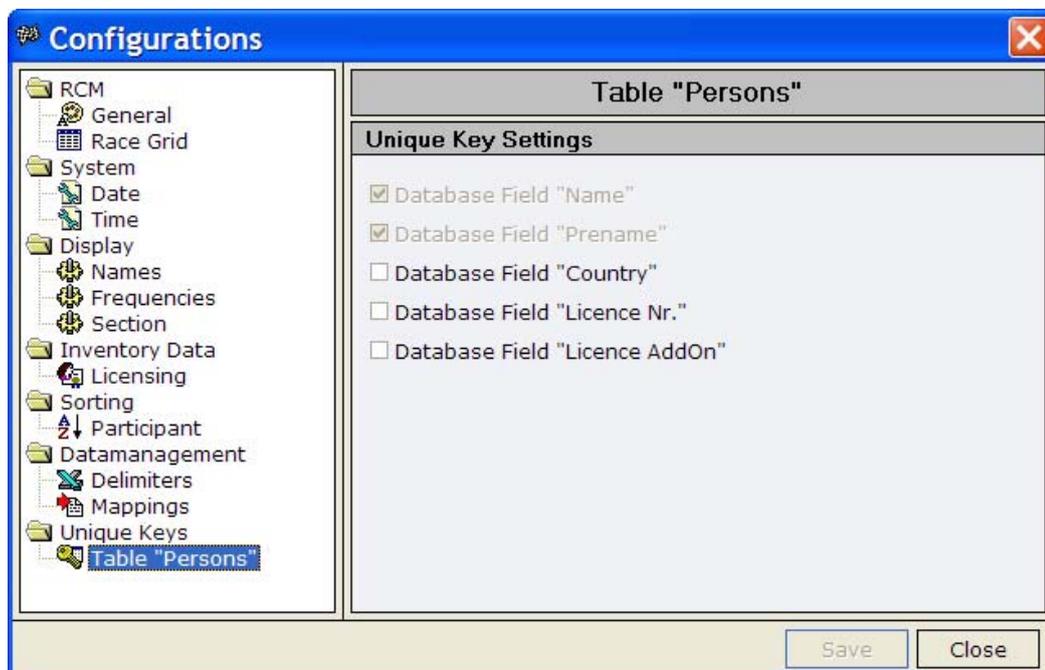


“Mappings”: Эти значения не должны изменяться.



12.3.8 Уникальные ключи (Unique keys)

Дополнительно к ключам “name” (фамилия) и “prename” (имя), вы можете генерировать ключи по стране (country) и номеру лицензии (license number). Это может помочь в поиске нужной личности, особенно при большом количестве пилотов в инвентарных данных.



12.4 Хронометраж (Timekeeping)

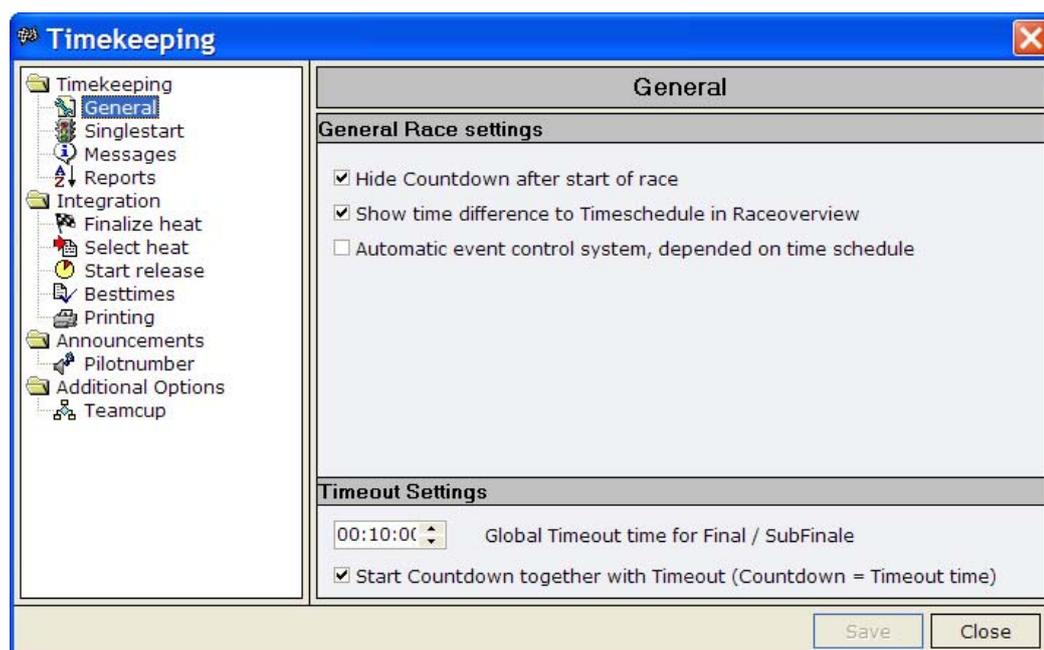
Здесь могут быть сделаны настройки для хронометража и командного кубка. Дважды щелкните по разделу в левой колонке и вы сможете вводить настройки в правой колонке. Здесь вы можете выбрать полностью автоматическое проведение всех заездов согласно созданному расписанию.

12.4.1 Хронометраж/Основные (Timekeeping/General)

Здесь вы можете задать закрытие окна обратного отсчета в окне хронометража после начала заезда. Кроме того, вы можете установить отображение расхождения с расписанием.

Если вы хотите, чтобы RCM Ultimate управлял заездами полностью автоматически, вы должны активировать “Automatic event control system, depended on time schedule”. Если это не активировано, другие позиции в расписании (Timeschedule) будут неактивны. Для использования автоматического управления, вам нужно только выбрать обзор заезда (Timekeeping survey) для тренировки, квалификации или финала. Заезды будут обрабатываться автоматически.

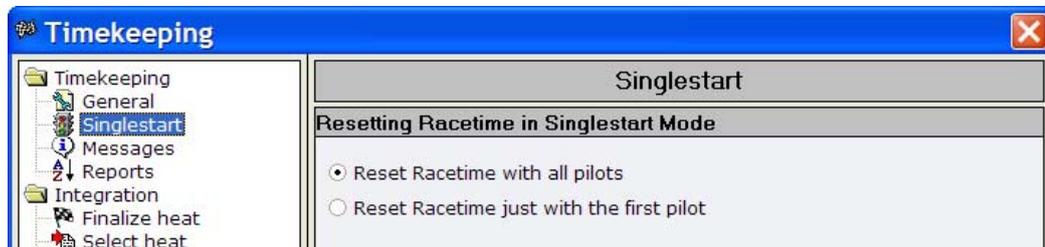
Ниже вы можете ввести время для таймаута в финальных заездах. Вы также можете стартовать новый обратный отсчет, когда вводите таймаут для пилота.



12.4.2 Хронометраж/Раздельный старт (Timekeeping/Singlestart)

“Reset race time with all pilots”: Отображение и объявление оставшегося времени заезда основано на пилоте, который последним пересечет финишную линию.

“Reset race time just with the first pilot”: Отображение и объявление оставшегося времени заезда основано на первом пилоте заезда.



12.4.3 Хронометраж/Сообщения (Timekeeping/Messages)

“Show messages if laptime is in within the locktime”: Вы видите сообщение, если время круга меньше времени блокировки (locktime).

“Show infomessage if lap signal is too weak”: Отображается сообщение, если сигнал транспондера очень слабый. Вы можете выбрать использование “hits” и/или “battery value”. Для обоих параметров вы можете установить предел.



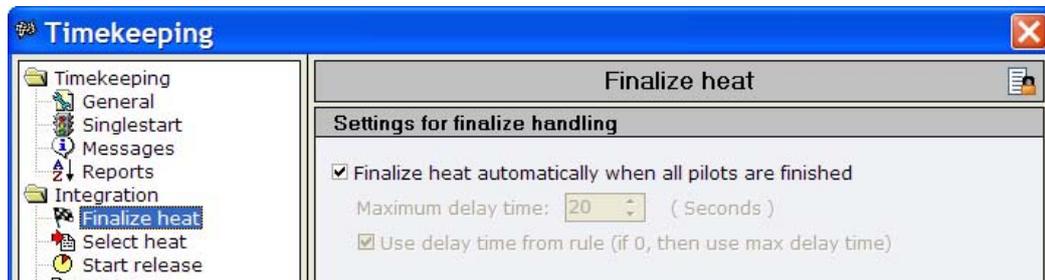
12.4.4 Отчеты (Reports)

Здесь вы можете определить будет ли порядок сортировки групп выполняться согласно расписанию или нет. Кроме того, вы можете установить количество пилотов в списке первой десятки в конце распечатки каждого результата.



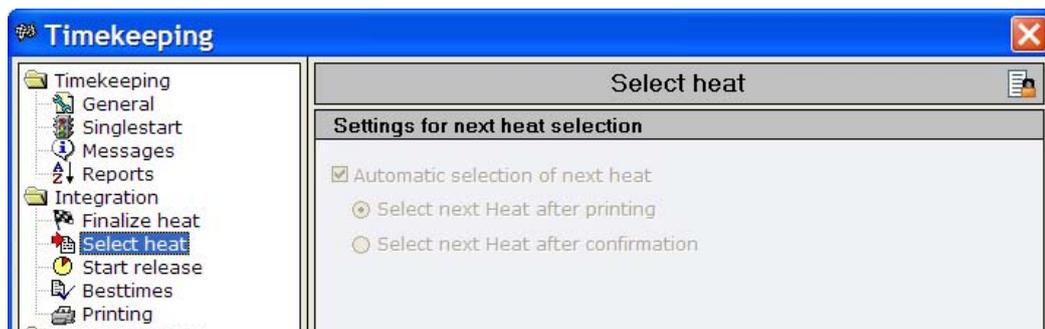
12.4.5 Расписание/Завершение заезда (Timeschedule/Finalize heat)

Здесь вы можете выбрать автоматическое завершение заезда, когда все пилоты финишировали. Кроме того, вы можете определить максимальное время задержки (завершающий (follow up) таймер после заезда) в секундах.



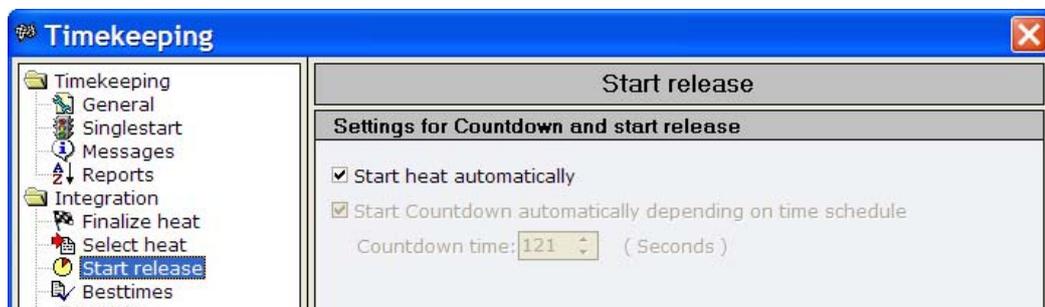
12.4.6 Расписание/Выбор заезда (Timeschedule/Select heat)

RCM Ultimate может автоматически выбирать следующий заезд. Если эта возможность активирована, вы можете выбрать будет это производиться после печати или после подтверждения.



12.4.7 Расписание/Старт заезда (Timeschedule/Start race)

RCM Ultimate может автоматически стартовать заезд. Вы должны выбрать, если это должно использовать обратный отсчет и время обратного отсчета. Вы также можете активировать старт обратного отсчета согласно расписанию. Учтите, что перерыв между двумя заездами должен быть больше, чем время обратного отсчета + завершающее время + 20 секунд.



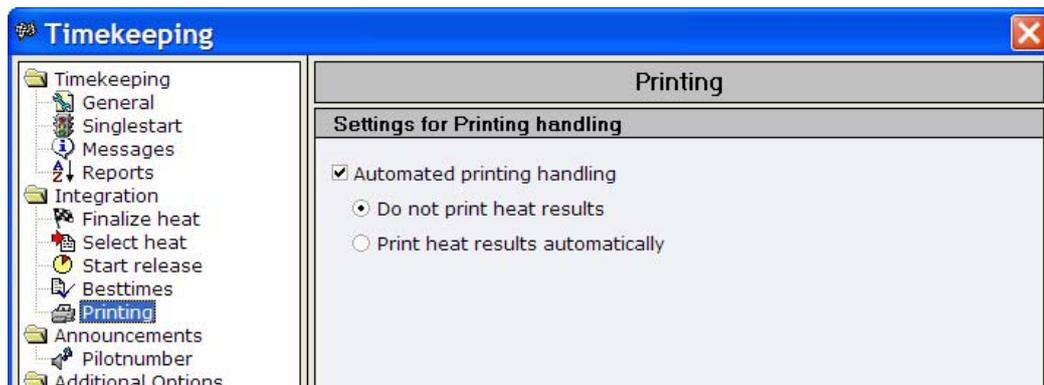
12.4.8 Расписание/Лучшее время (Timeschedule/Besttimes)

Обычно новое лучшее время (запись) в заезде должно подтверждаться. Если вы активируете „Automated best time handling“, вы можете выбрать, будет RCM Ultimate автоматически подтверждать лучшее время или лучшее время не будет подтверждаться.



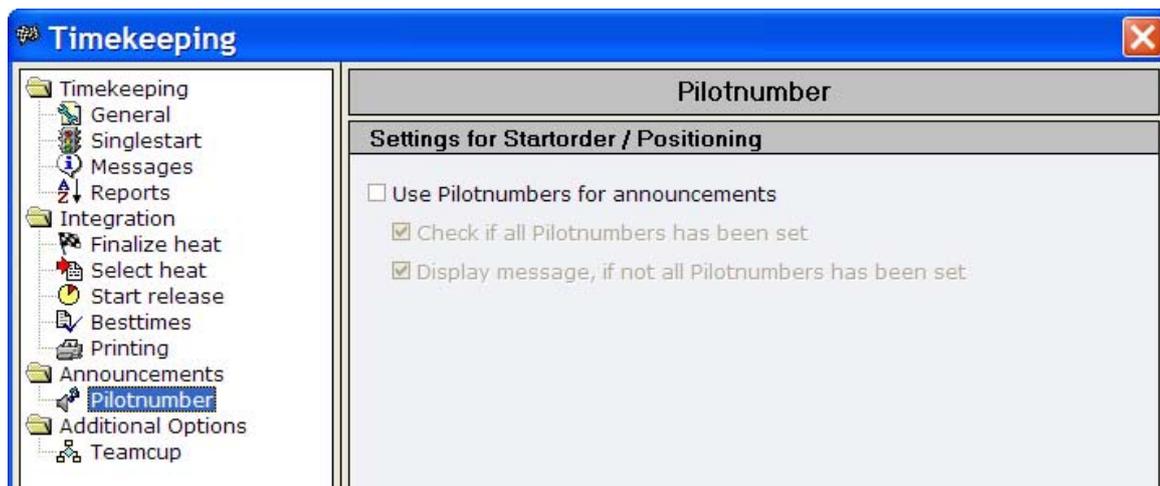
12.4.9 Расписание/Печать (Timeschedule/Printing)

Если вы активировали „Automated printing handling“, вы можете выбрать, будут результаты печататься автоматически или не будут печататься. Если вы не активировали эту возможность, RCM Ultimate будет отображать обычный диалог печати после каждого заезда, и вы должны запускать печать вручную.



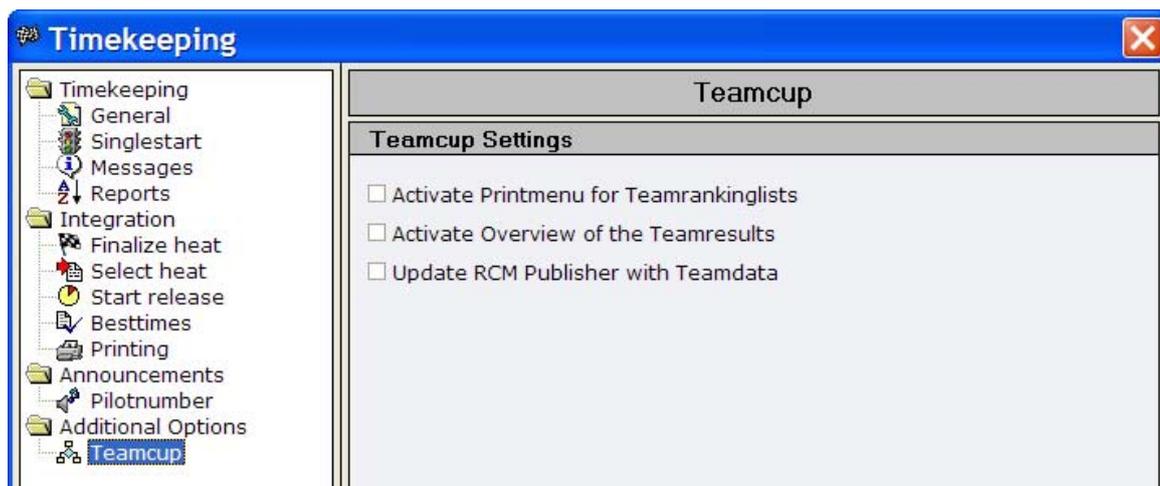
12.4.10 Объявления/Номер пилота (Announcements/Pilotnumber)

Здесь вы можете выбрать, будут ли объявления RCM Ultimate производиться с номерами пилотов или нет (если нет, объявления производятся с номерами автомобилей). Вы можете указать, что программа должна проверить настройку всех номеров пилотов, и вы увидите сообщение об ошибке, если не все номера пилотов настроены. Мы рекомендуем активировать обе опции, так как в противном случае объявления могут быть раздражающими для пилотов. Если вы активировали использование номеров пилотов, номера пилотов будут также отображаться в формировании заездов.



12.4.11 Дополнительно/Командный кубок (Additional Options/Teamcup)

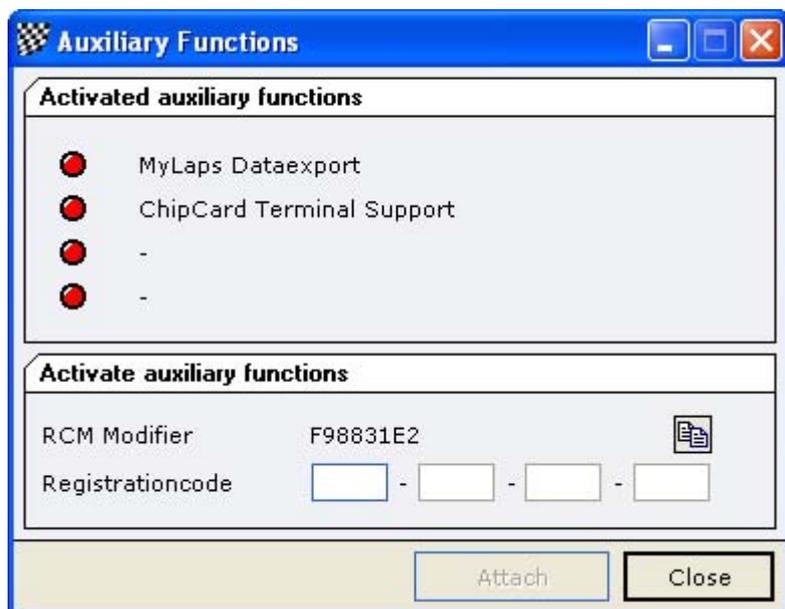
Активируйте все функции, если вы хотите проводить командный кубок. Кроме обычных результатов, вы можете печатать дополнительный командный рейтинг-лист. Для проведения командного кубка необходимо, чтобы командная информация была введена в инвентарные данные (команды и пилоты).



12.5 Дополнительные функции (Auxiliary Functions)

12.5.1 Mylaps

RCM Ultimate поддерживает подключение к MyLaps компании AMB в Голландии. Для использования, это подключение должно быть зарегистрировано. Вы можете получить регистрационный код от RCTiming или вы можете заказать его самостоятельно через интернет, если у вас есть подходящий контракт. Необходимо наличие ADSL подключения к Интернет для отправки времени кругов от персональных транспондеров на сервер AMB. Если экспорт данных (dataexport) MyLaps активирован, RCM Ultimate автоматически посылает данные на сервер AMB. Пилот может дома зарегистрироваться на сервере AMB (пилотам также нужна учетная запись от AMB) и получит доступ к своему персональному времени кругов.



12.5.2 Поддержка терминала ChipCard

RCM Ultimate поддерживает подключение к терминалу ChipCard. Это должно быть зарегистрировано, что выполняется здесь. Вы можете получить дальнейшую информацию о терминале ChipCard от RC-Timing.

13 Инструменты (Tools)

Меню инструменты предоставляет следующие функции. Помимо других это:
Активация и деактивация набора транспондеров.

Удаление номеров пилотов.

Развитая функция поиска.

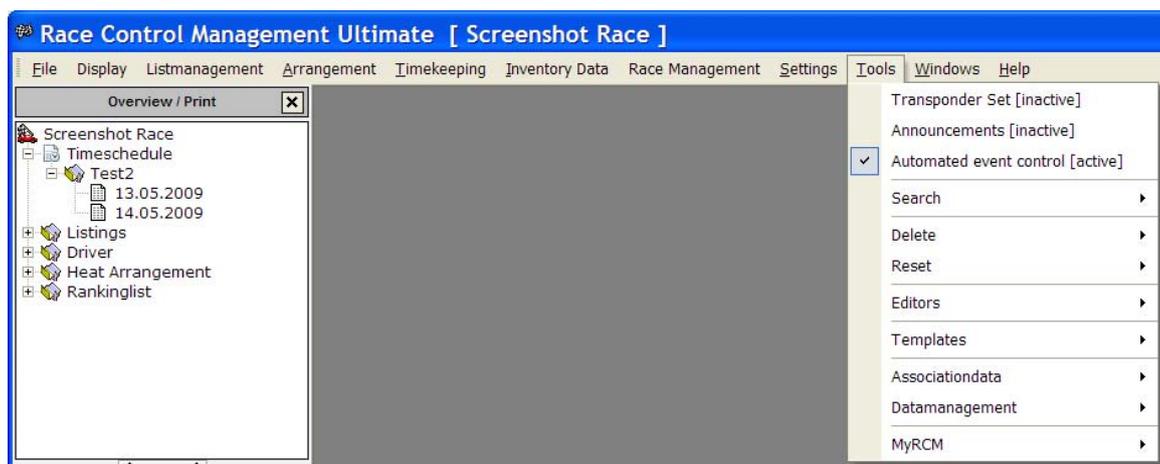
Удаление временных транспондеров.

Сброс уровня мастерства (skill level).

Редактор языка для изменения или перевода текстов программы. Шаблоны для настройки внешнего вида отчетов.

Импорт и экспорт данных федерации.

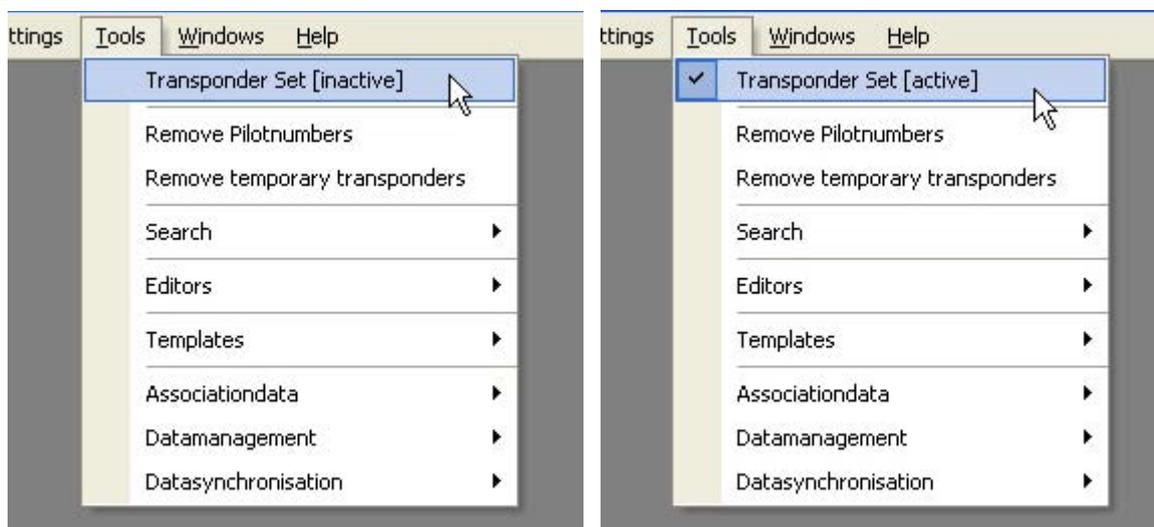
Импорт и экспорт данных сохраненных в базе RCM Ultimate.



13.1 Набор транспондеров (Transponder Set)

Это меню дополняется текстом [active] или [inactive].

“Active”: Эта настройка использует набор транспондеров соревнования. Номера транспондеров от 1 до 10 равны номерам автомобилей от 1 до 10. Например, автомобиль номер 1 будет засекается номером транспондера зарегистрированным в наборе транспондеров для засечки автомобиля номер 1. Эта настройка используется, если вы выдаете транспондеры для каждого заезда и забираете их обратно после заезда.



“Inactive”: Эта настройка не использует любые транспондеры вашего клуба или выдаваемые транспондеры, в течение всего дня заездов. В этом случае,

эти транспондеры учитываются как персональные транспондеры, но должны быть зарегистрированы как временные транспондеры в данных пилотов. Если вы записали ваши выдаваемые транспондеры в набор транспондеров, и этот набор транспондеров установлен в неактивный, RCM Ultimate обнаруживает, если это обычный персональный транспондер или это один из выдаваемых транспондеров. Вы видите это в журнале транспондеров (transponder log file). Транспондер из набора транспондеров помечен "club". Состояние (active или inactive) может изменяться нажатием на пункт меню "Transponder Set".

13.2 Объявления [активно] (Announcements [active])

Иногда случается, что объявления должны быть активированы или деактивированы достаточно быстро. Этот пункт меню является переключателем, если объявления активированы, они деактивируются нажатием на этот пункт меню. Если объявления деактивированы, они включаются нажатием на этот пункт меню. Активация отображается галочкой в меню.

13.3. Автоматическое управление соревнованием [активно] (Automated event control [active])

Иногда случается, что автоматическое управление соревнованием должно быть активировано или деактивировано достаточно быстро. Это пункт меню является переключателем, если автоматическое управление активировано, оно деактивируется нажатием на этот пункт меню. Если автоматическое управление деактивировано, оно включается нажатием на этот пункт меню. Активация отображается галочкой в меню.



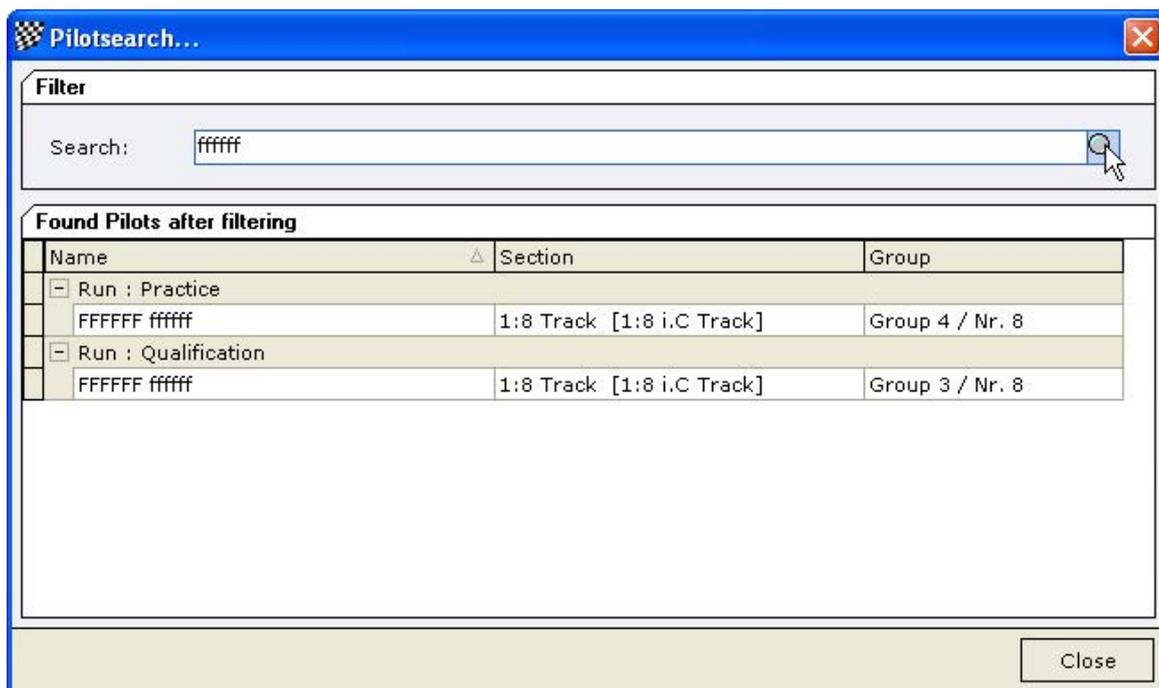
13.4 Поиск (Search)

С помощью этой функции вы можете достаточно быстро находить различную информацию. Вы можете искать пилотов, транспондеры и частоты. Это дает вам возможность быстро отвечать на вопросы: “в каком заезде находится пилот”, “кому принадлежит транспондер” или “кто использует эту частоту”.



13.4.1 Пилот (Pilot)

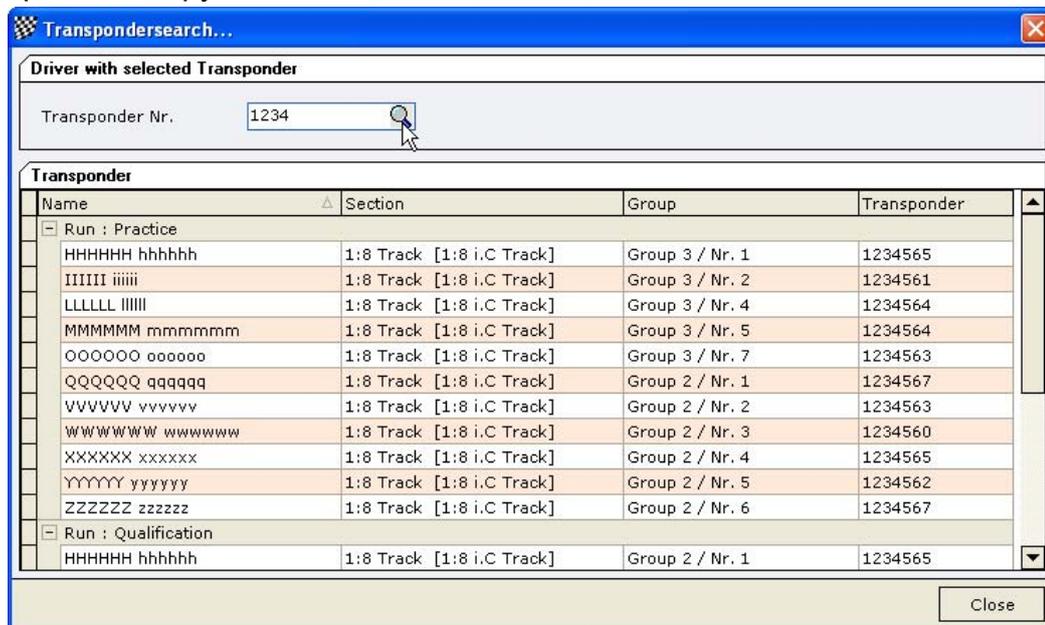
Введите имя или часть имени и нажмите на кнопку поиска справа от поля ввода. Все пилоты, которые соответствуют вашему вводу, будут перечислены в нижней части окна.



13.4.2 Транспондер (Transponder)

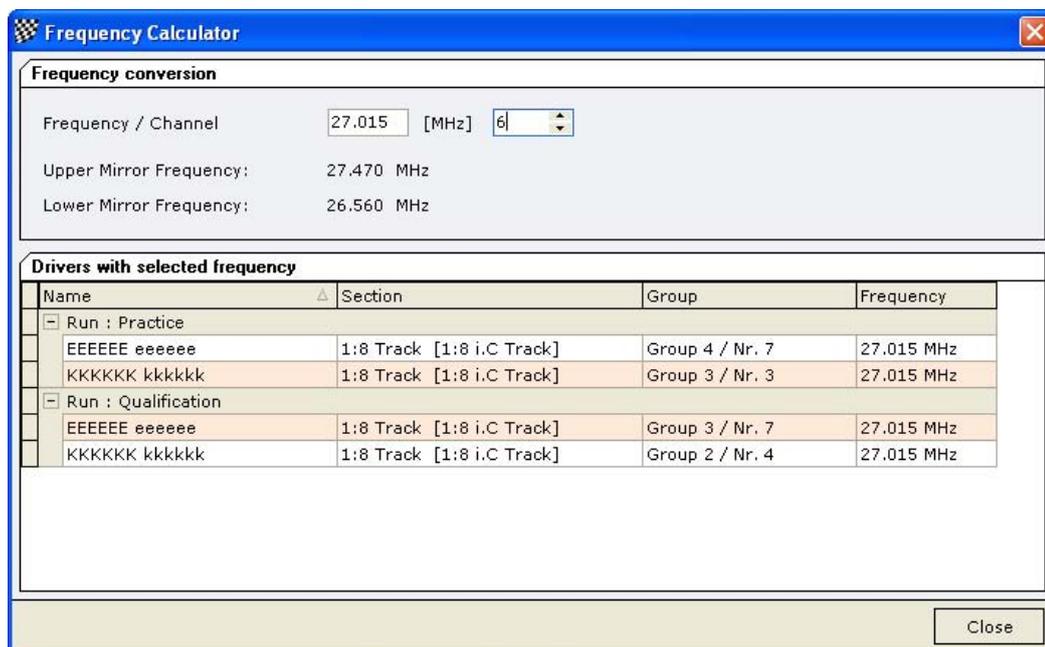
Введите номер или часть номера и нажмите на кнопку поиска справа от поля ввода. Пилоты, использующие транспондеры соответствующие вашему вводу, будут перечислены в нижней части окна.

Это очень полезно, если вы ищете клубный транспондер, который пилот не вернул обратно после заездов, или если автомобиль не прошла техническую инспекцию и это может быть идентифицировано по персональному транспондеру.



13.4.3 Частота (Frequency)

Введите частоту или номер канала для проверки, кто использует эту частоту. Калькулятор частоты также автоматически обнаружит зеркальные частоты, которые могут вызвать помехи и такие частоты должны быть устранены. Пилоты, которые используют частоту, перечислены в нижней части окна. Вы можете видеть, если два пилота могут причинять друг другу проблемы с помехами.



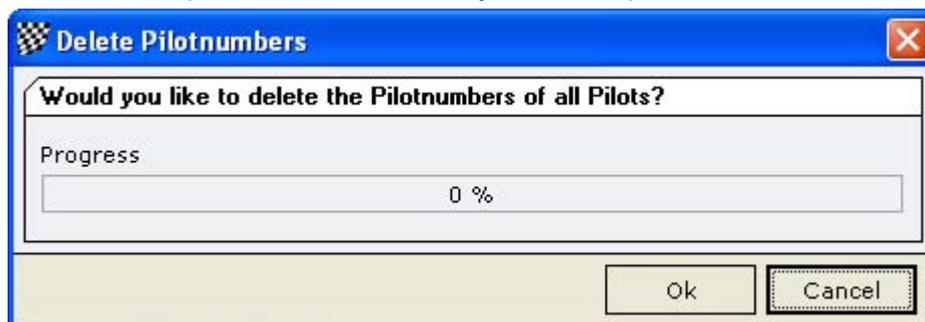
13.5 Удаление (Delete)

С помощью этой функции вы можете удалять номера пилотов и временные транспондеры.



13.5.1 Удаление номеров пилотов (Remove Pilotnumbers)

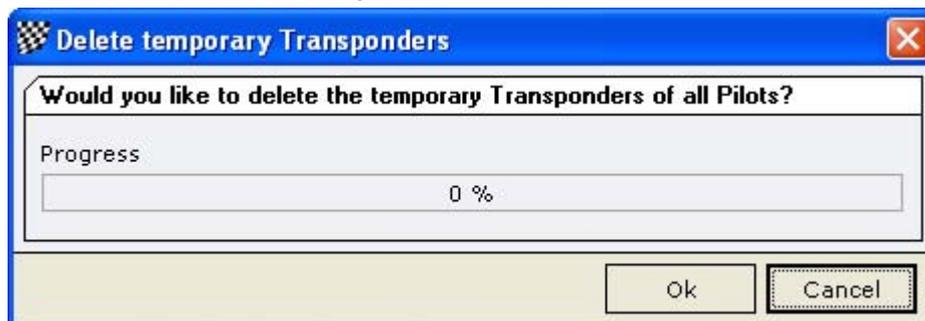
Когда вы формируете заезды, вы можете создать номера пилотов, которые используются для идентификации пилотов. Эта функция удаляет все номера пилотов после соревнования. Это дает вам возможность создать новые номера пилотов на следующем соревновании.



Номера удаляются нажатием на кнопку "ОК", когда вас спрашивают, действительно ли вы хотите удалить номера всех пилотов.

13.5.2 Удаление временных транспондеров (Remove temporary transponder)

Когда вы используете неактивный набор транспондеров [inactive], тогда все используемые транспондеры из набора регистрируются как временные транспондеры. Вечером после соревнования вы собираете все эти транспондеры для подзарядки и подготовки для следующего дня. Для очистки конфигурации, вы выбираете пункт меню "Remove temporary transponders" для очистки полей в персональных данных.



Процесс удаления контролируется полосой продвижения. Вы не должны прерывать этот процесс.

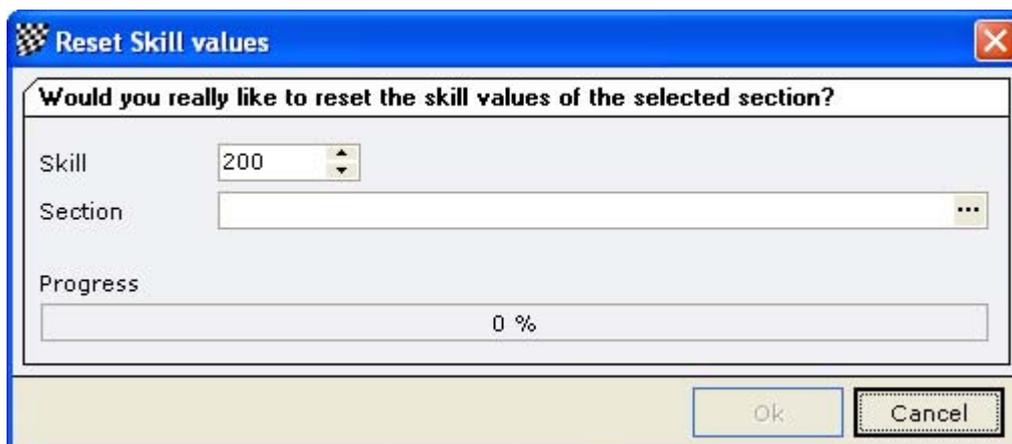
13.6 Сброс (Reset)

С помощью этой функции вы можете сбросить значения мастерства и уровни мастерства.



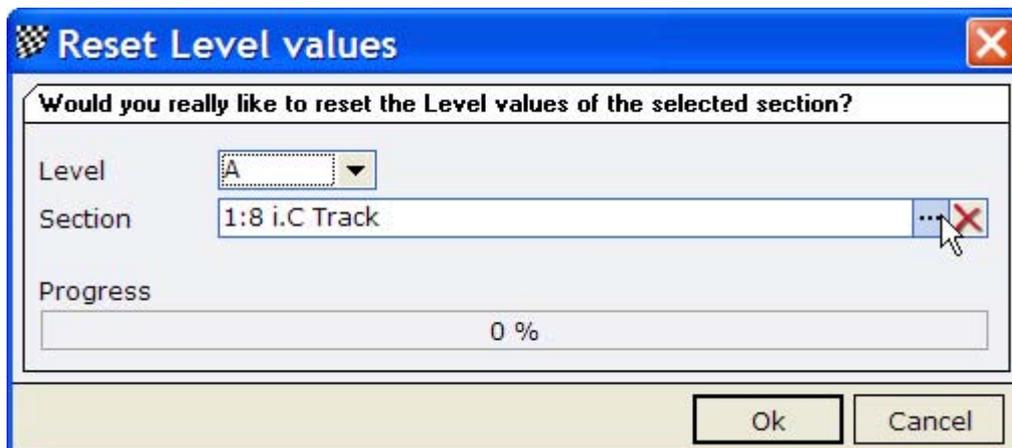
13.6.1 Сброс значений мастерства (Reset skill values)

Эта функция позволяет вам сбросить все значения мастерства указанного класса к заданному значению. Вы должны ввести значение мастерства для сброса всех пилотов, и класс. Полоса показывает продвижение процесса.



13.6.2 Сброс значений уровня (Reset Level Values)

Эта функция позволяет вам сбросить все значения уровня указанного класса к заданному значению. Вы должны ввести значение уровня для сброса всех пилотов, и класс. Полоса показывает продвижение процесса.



13.7 Редакторы (Editors)

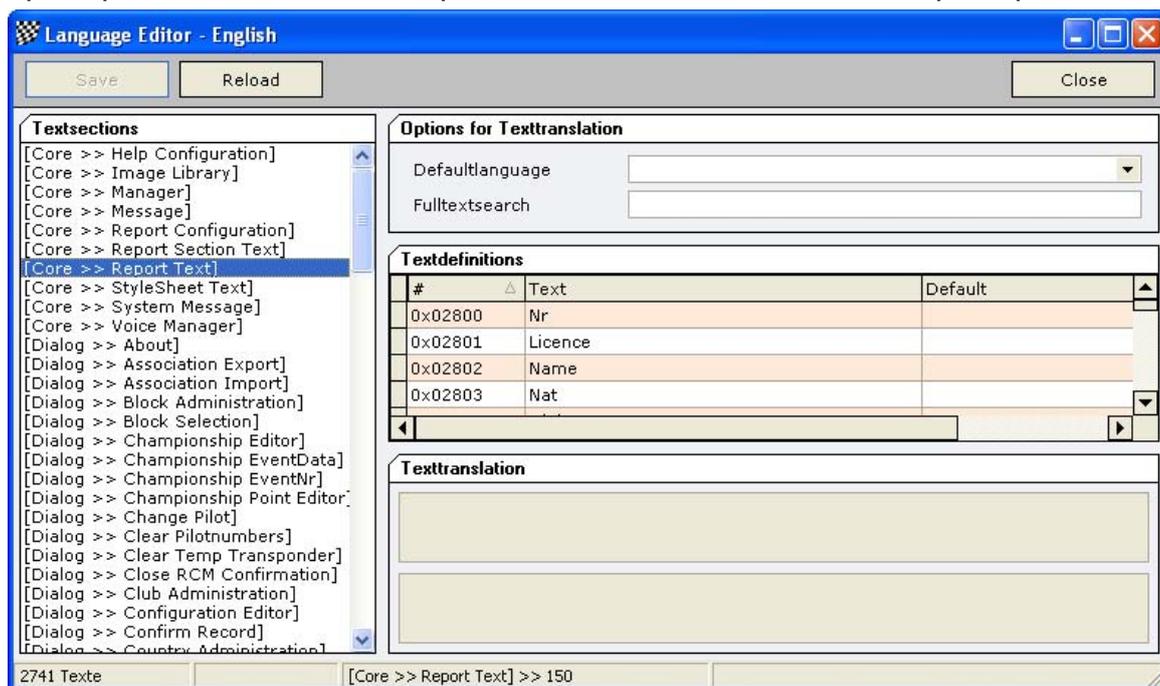
Здесь вы можете изменить текст, который использует RCM Ultimate, а также голосовые объявления.



13.7.1 Перевод (Translations)

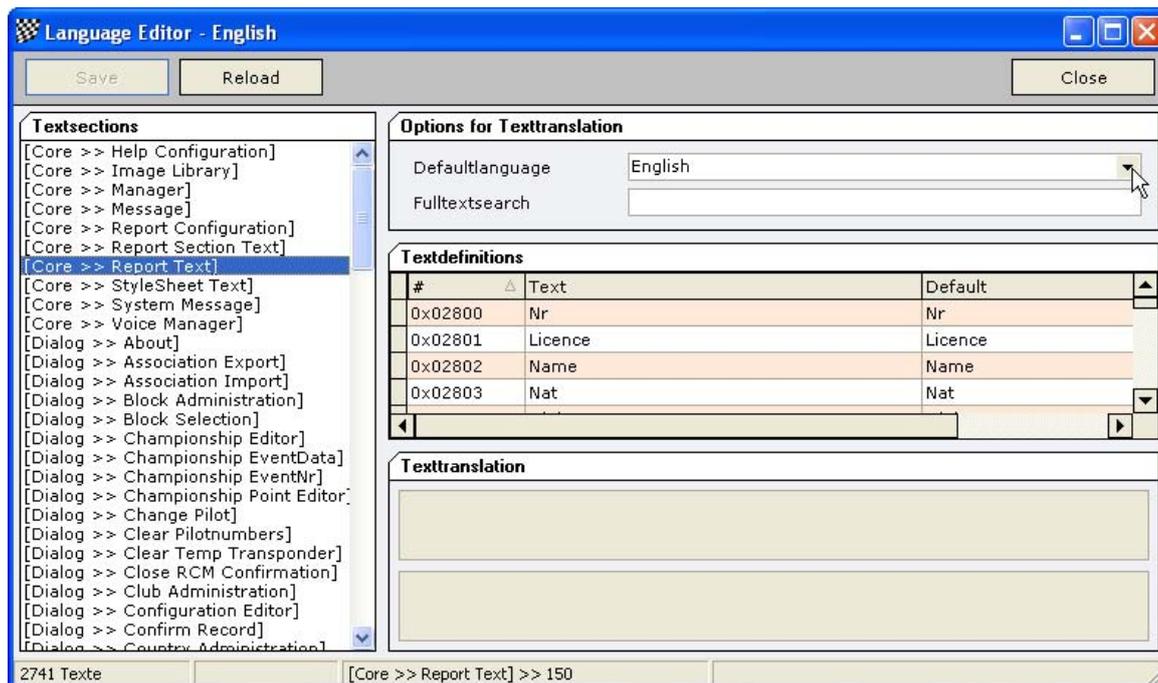
Редактор языка позволяет вам изменять весь текст используемый RCM Ultimate.

Более того, возможно генерировать новый языковой набор и перевести весь текст на желаемый язык. Когда редактор языка запускается, загружается примерно 1900 текстовых определений. Это занимает некоторое время.



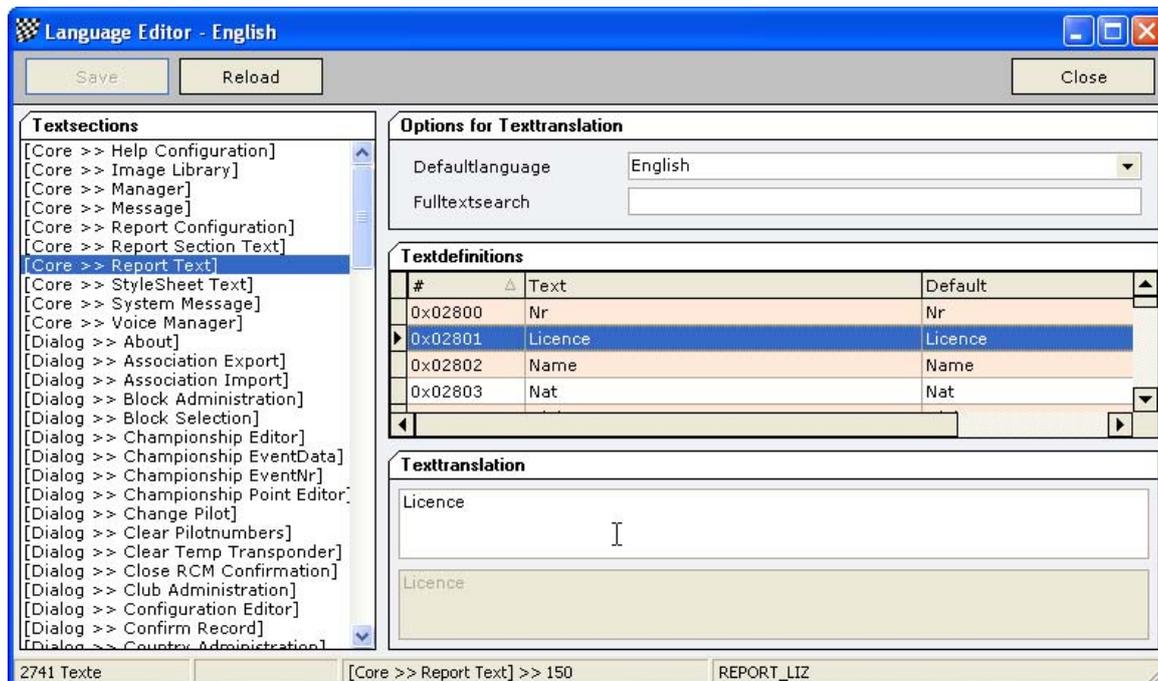
Окно редактора языка показывает вам в левой колонке меню, упорядоченное по темам, которые базируются на использовании окон и/или функций. Если выбрана одна из этих тем, вы увидите в правой колонке таблицу всех текстовых определений, относящихся к этой теме.

Сверху правой колонки вы можете определить язык по умолчанию. Он будет активен, когда вы выберете другую тему на левой стороне.



13.7.2 Изменение текста (Change a text)

После выбора темы в левой колонке, вам необходимо выделить текст в правой колонке. Вы можете изменить текст ниже, в поле "Texttranslation". Имейте в виду, что изменения будут действовать, когда вы закончите нажатием кнопки "Save".

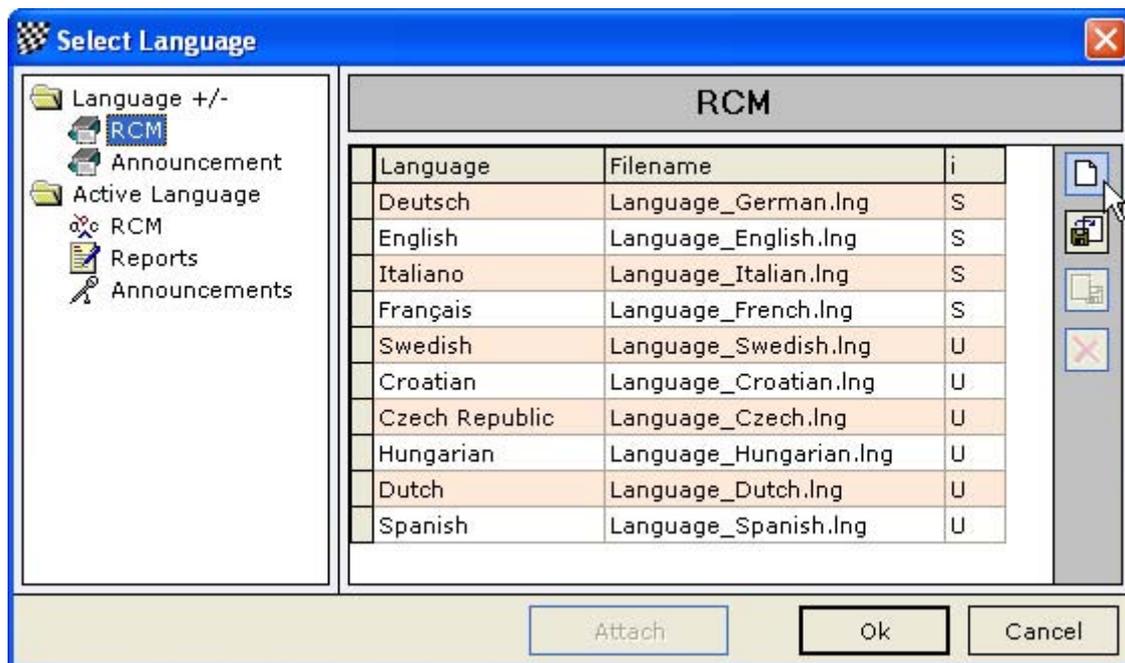


С помощью полнотекстового поиска (поле ввода в верхнем правом углу окна) вы можете искать определенный текст по всей базе. Это поможет вам корректировать, например, слово с опечаткой, которую вы нашли. И снова, имейте в виду, что вы должны сохранить вашу работу перед тем, как выбрать другую тему в левой колонке или перед закрытием этого окна.

13.7.3 Создание нового языкового набора

Редактор языка может быть использован для создания нового языкового набора. Имя для нового языка должно быть создано в меню "Configuration/ Language". Здесь вы выбираете "Language +/-". В правой колонке вы видите все доступные языки с дополнительной информацией, которую вы найдете в последней колонке таблицы (под заголовком "I"): "S" означает "Standard" и "U" означает "User". Стандартные языки поставляются вместе с программой. Мы не можем поставлять все пользовательские языки. Это зависит от контракта с создателем этих языковых наборов. Некоторые языковые наборы мы приобрели, остальные будут поставляться создателями. Если вы создали новый языковой набор, свяжитесь с нами.

Кнопки на правой стороне окна позволяют вам генерировать новый языковой набор, импортировать, экспортировать и удалять языковой набор.



Новый языковой набор: Открывает окно, в котором вы должны ввести имя нового языка, который вы хотите создать. Вы должны ввести текст только в поле "Language". Имя файла будет создано автоматически и не должно изменяться. Для имени языка используйте английское описание. Когда вы подтвердите ввод нажатием кнопки "Ok", будет создан новый набор на основе английского языка. Теперь вы можете переводить весь текст в редакторе языка.



Импорт файла языка: Вы можете импортировать файлы языка для RCM Ultimate от других создателей. Если новый язык еще не доступен в программе, вы должны сначала создать новый язык. В противном случае, эта опция синхронизирует новые данные с существующим файлом языка. Отсутствующий текст будет заменен на английский текст. Когда вы импортируете файл языка, будет создан журнал, показывающий подробное описание всех действий выполненных системой.

Экспорт файла языка: С помощью этой функции вы можете экспортировать выбранный язык в файл языка.

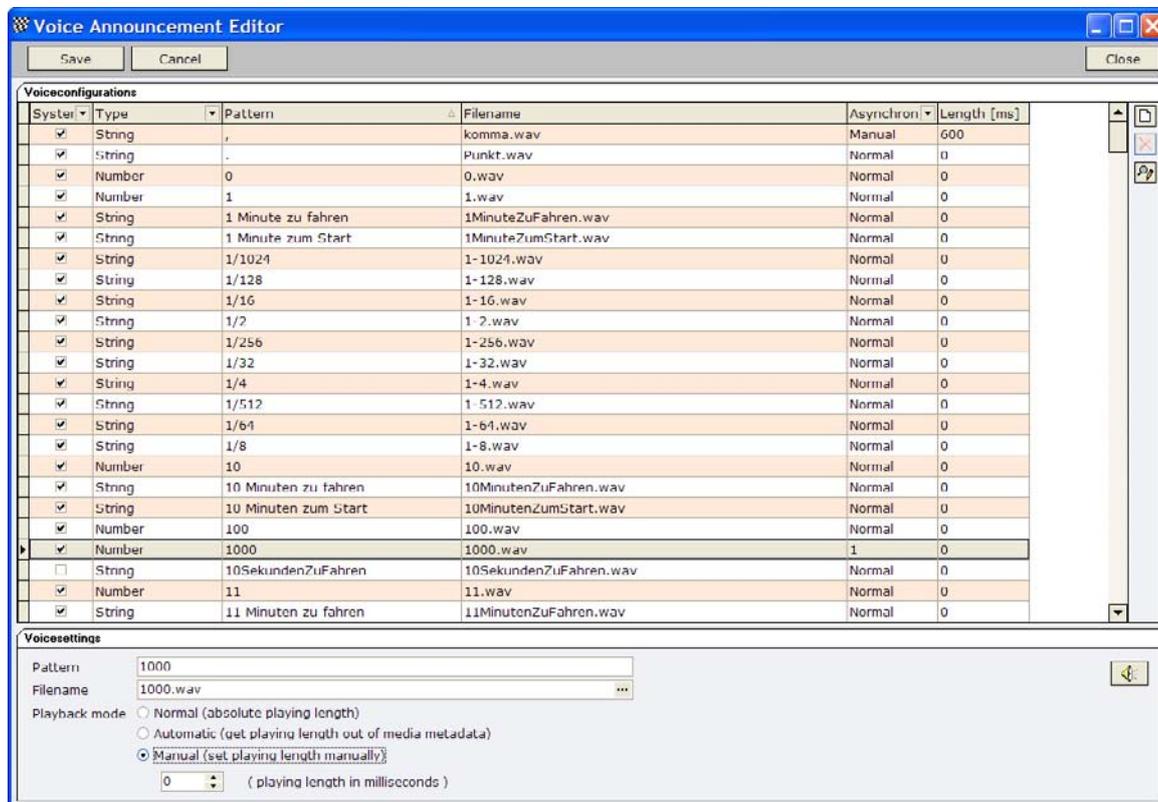
Удаление языка: С помощью этой кнопки удаляется только запись в таблице. Файл языка при этом не удаляется.

Если вы хотите создать новый языковой набор, сначала вы должны создать новый язык. После этого, вы должны убедиться, что RCM Ultimate использует этот язык (Settings/ Language/RCM Language). Так как новый набор базируется на английском языке, весь текст теперь будет на английском языке. Следующим шагом будет перевод всего текста в редакторе языка. Для лучшего понимания текста мы рекомендуем, чтобы вы использовали настройку по умолчанию в редакторе языка, весь текст также будет отображаться на знакомом языке. И снова имейте в виду, что вы должны сохранить все ваши изменения (кнопкой "Save") перед тем, как выбрать другую тему в левой колонке редактора языка.

13.7.4 Объявления (Announcement)

С помощью редактора голоса вы можете определить различные звуковые файлы, используемые для объявлений. Для вас, как для пользователя, есть только одна интересная функция: Очень часто звуковые файлы проигрываются дольше, чем необходимо. С настройкой режима воспроизведения вы можете ограничить время проигрывания. Когда используете ручной режим, вы должны установить время в ms. Имейте в виду: если вы слишком сильно ограничите время проигрывания, может случиться, что вы ничего не услышите.

Кнопки на правой стороне окна используются для добавления звуковых файлов к конфигурации или для удаления.



13.8 Шаблоны (Templates)

В этом меню расположено три инструмента для разработки отчетов:

Report Editor (редактор отчетов): Настройка параметров страницы.

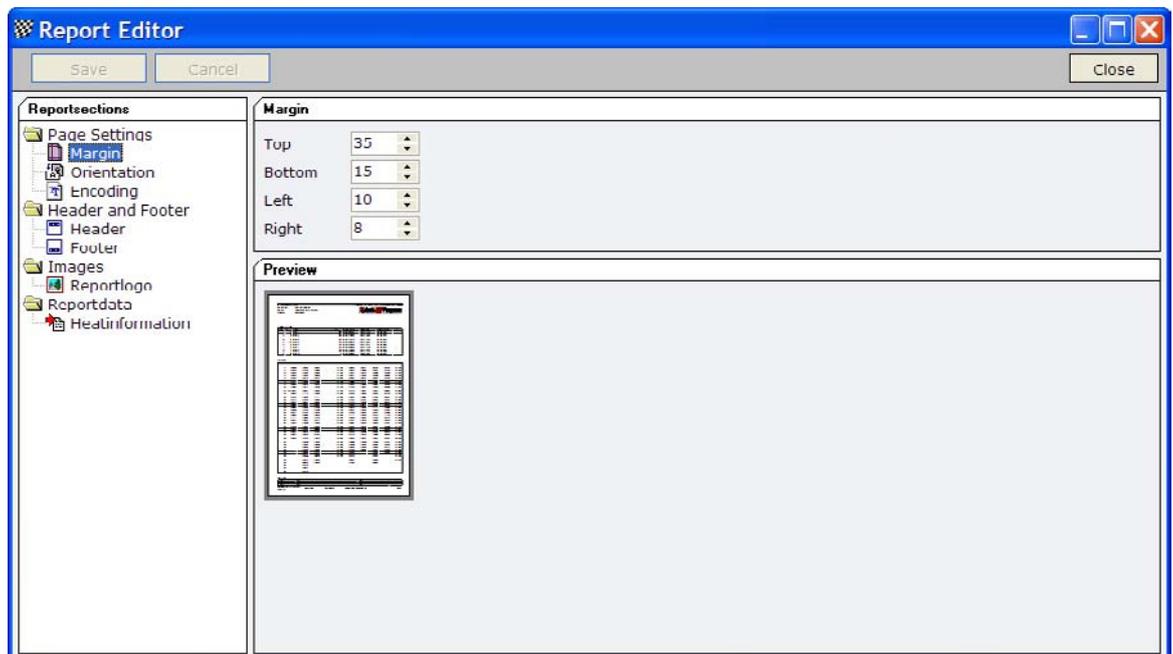
Style Sheet Editor (редактор стилей): Настройка структуры, шрифтов и цветов.

Template Editor (редактор шаблонов): Настройка содержания отчета.



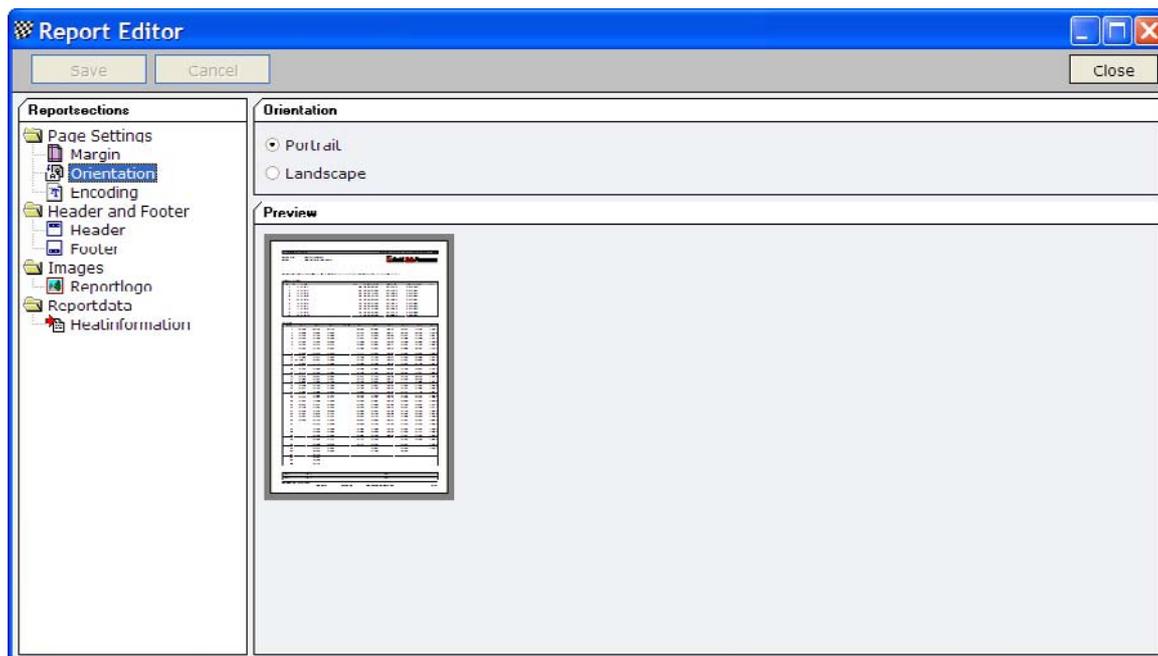
13.8.1 Редактор отчетов (Report Editor)

Здесь вы можете настроить параметры страницы для отчетов. С помощью "Settings/Margins" вы определяете поля, сверху для верхнего колонтитула, снизу для нижнего колонтитула, а также левое и правое поле.

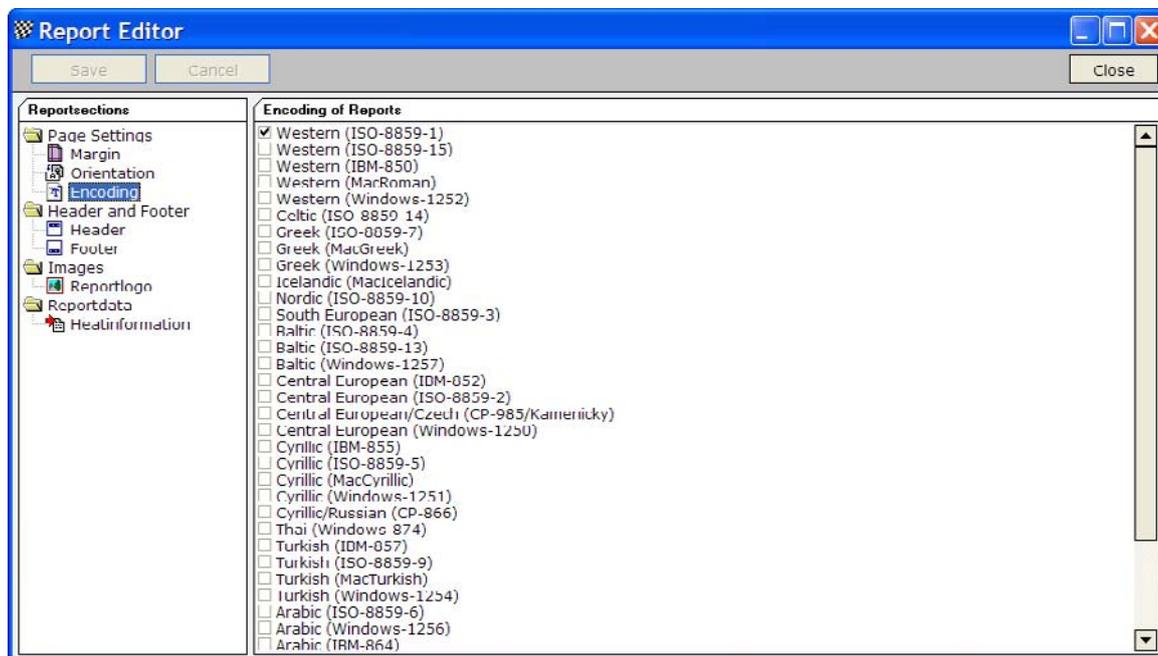


“Orientation” (ориентация): печать портретом или ландшафтом.

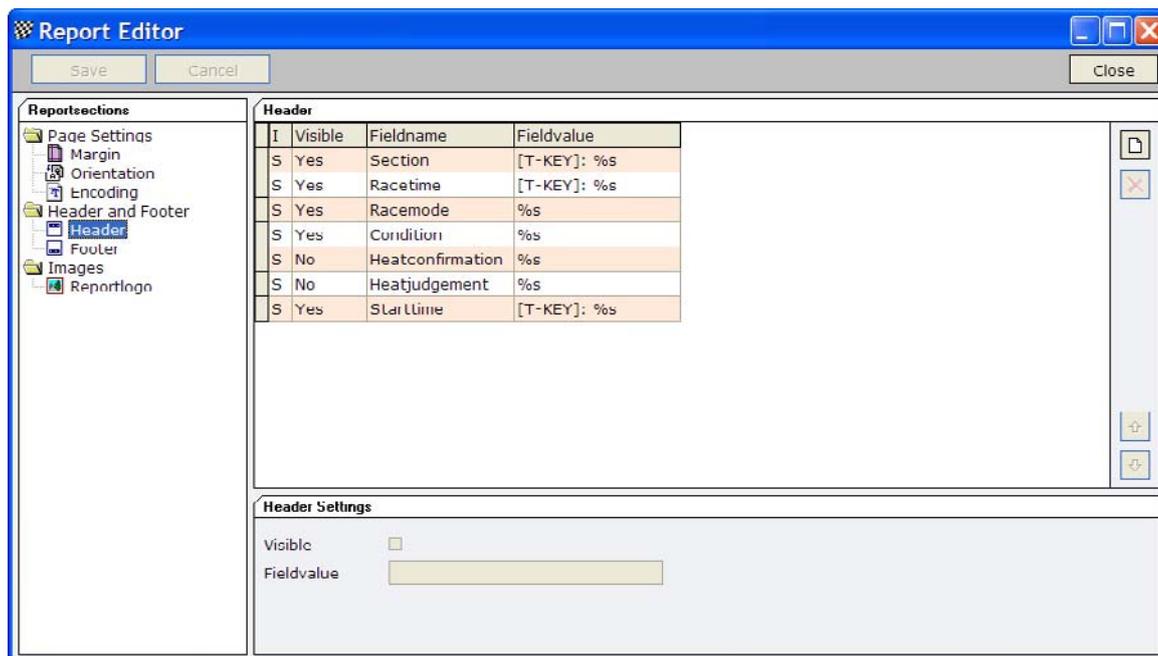
“Header” (заголовок): Это поле не поддерживается в RCM Ultimate.



“Encoding” (кодировка): Windows поддерживает различные шрифты с частично различной кодировкой. Это достаточно важно, если вы используете не латинские шрифты. Оставьте настройку по умолчанию “Western (ISO 8859-1)”, если вы используете латинские шрифты.

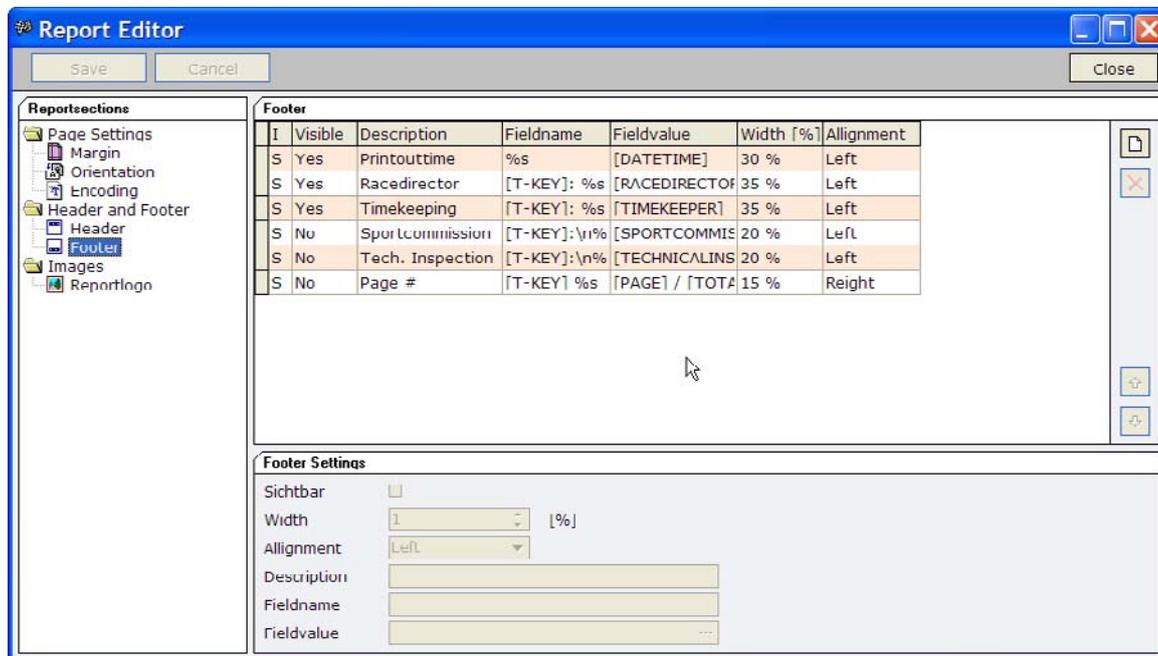


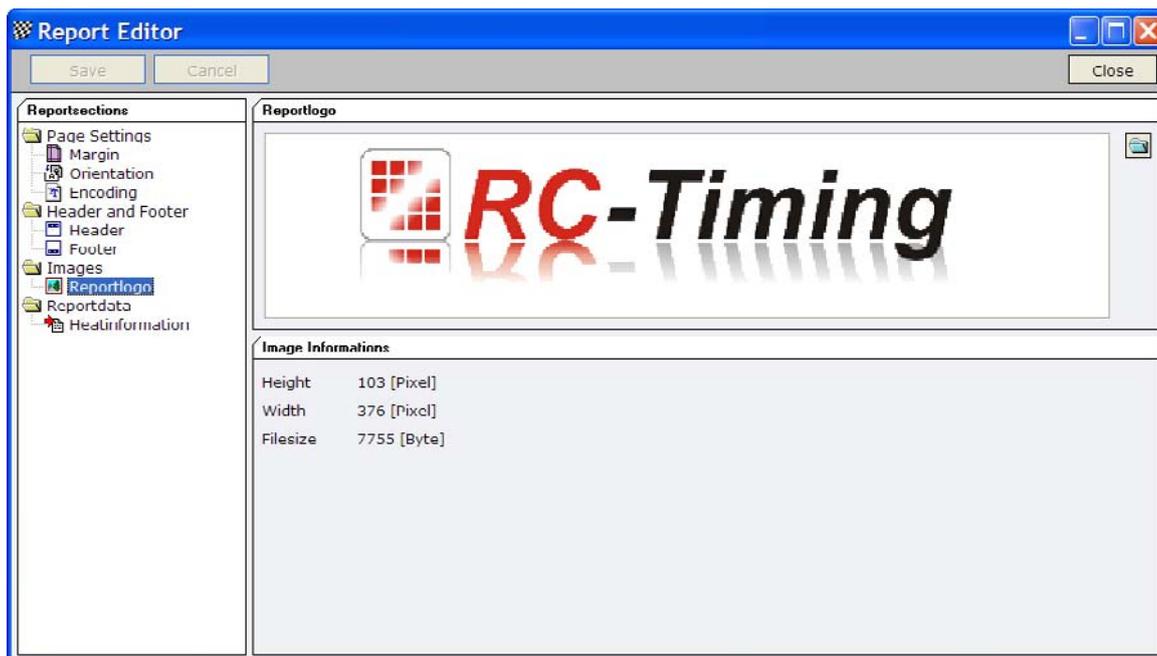
“Header” (заголовок): здесь вы определяете информацию, которая печатается в шапке отчетов.



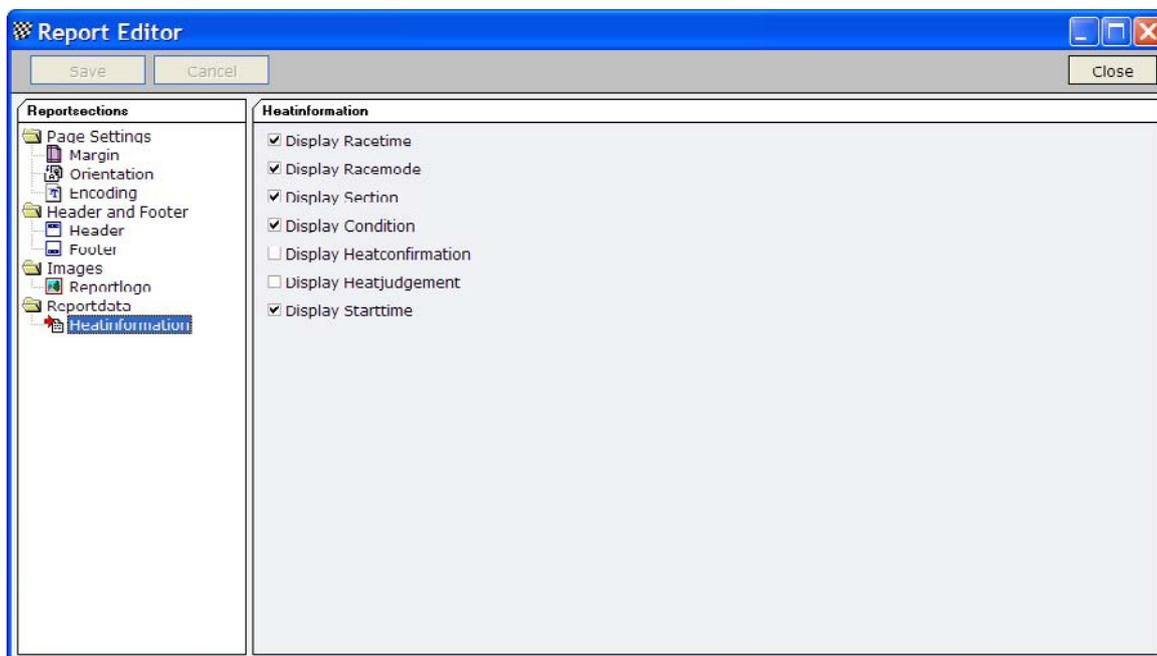
“Footer” (нижний колонтитул): Включает информацию о директоре соревнований, о судьях, а также дату и время печати. Имена должны быть введены в конфигурации соревнования. Здесь вы только определяете, будет эта информация печататься или нет.

Вы можете добавить текст, используя блокнот на правой стороне окна. Вы можете удалить записи с помощью кнопки X. Имейте в виду, что нижнее поле будет достаточно большим, если вы используете нижний колонтитул.





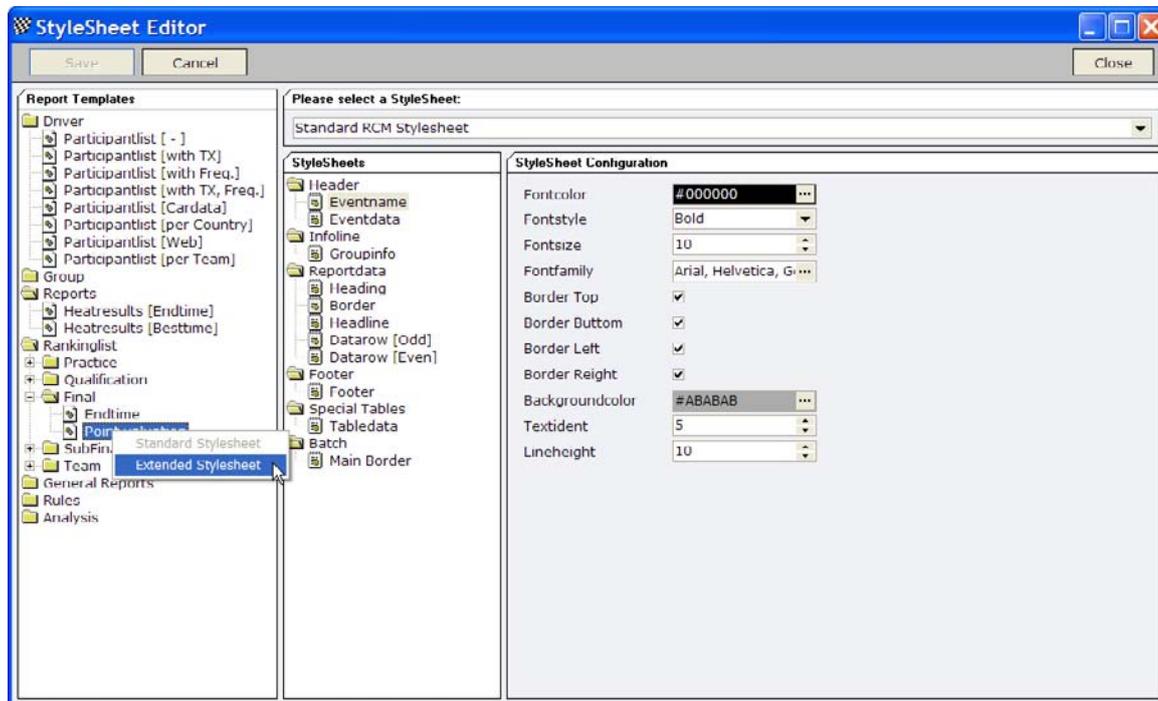
“Images/Reportlogo”: В верхнем колонтитуле вы можете напечатать изображение. Обычно используется логотип клуба. Изображение не должно быть больше 4 кбайт, в противном случае оно не будет посылаться в RCM Publisher. Если вы хотите использовать изображение с хорошим разрешением, оно должно быть сохранено в RCM Publisher.



“Reportdata/Heatinformation”: вы можете выбрать, какие данные печатаются в отчете.

13.8.2 Редактор стилей (Style Sheet Editor)

Здесь настраиваются шрифты, цвет, фон верхнего и нижнего колонтитулов, а также рамки и дизайн таблиц для всех отчетов.



Вы можете независимо настраивать различные разделы отчета. Имейте в виду, что шаблоны всех отчетов перечислены в левой колонке окна, но эти шаблоны основаны на одном листе стиля. Настройки, которые вы изменяете, затрагивают все отчеты, которые используют этот стиль "Standard RCM Stylesheet". Но вы можете сгенерировать расширенный стиль для каждого отчета. Сделайте правый щелчок по имени отчета и выберите из меню "extended stylesheet". RCM Ultimate сгенерирует дополнительный стиль только для этого отчета. Этот стиль используется совершенно независимо от стиля "Standrad RCM Stylesheet". Выберите в левой колонке имя отчета, который вы хотите редактировать. В верхней строке правой колонки вы увидите имя стиля.

В средней колонке перечислены разделы стиля. Вы берите раздел, который вы хотите изменить, и в правой колонке вы сможете изменять форматирование. Вы можете выбрать следующие разделы:

Header (eventname, eventdata) - Заголовок (название соревнования и дата)
 Infoline (groupinfo) - Информационная строка (групповая информация)
 Reportdata (heading, border, Headline, data lines) - Данные отчета (заголовок, граница, шапка, колонки данных)

Footer (footer) - Нижний колонтитул

Special tables (table data) - Специальные таблицы (данные таблиц)

Batch (main border) - Главная граница

Каждая деталь может быть определена в шрифте, цвете, стиле и размере. Дополнительно вы можете задать границу, цвет фона, отступ текста и высоту строки.

Например, если вы хотите использовать более крупный шрифт для имени организатора, даты и трассы, выберите в колонке стилей "header/eventdata". В правой колонке введите 10 для "fontsize", "bold" для "fontstyle" и 11 для "lineheight". Если вы теперь напечатаете отчет, вы увидите детали соревнования более крупными (в зависимости от изменения, вам может потребоваться регенерировать отчет, чтобы увидеть изменения).

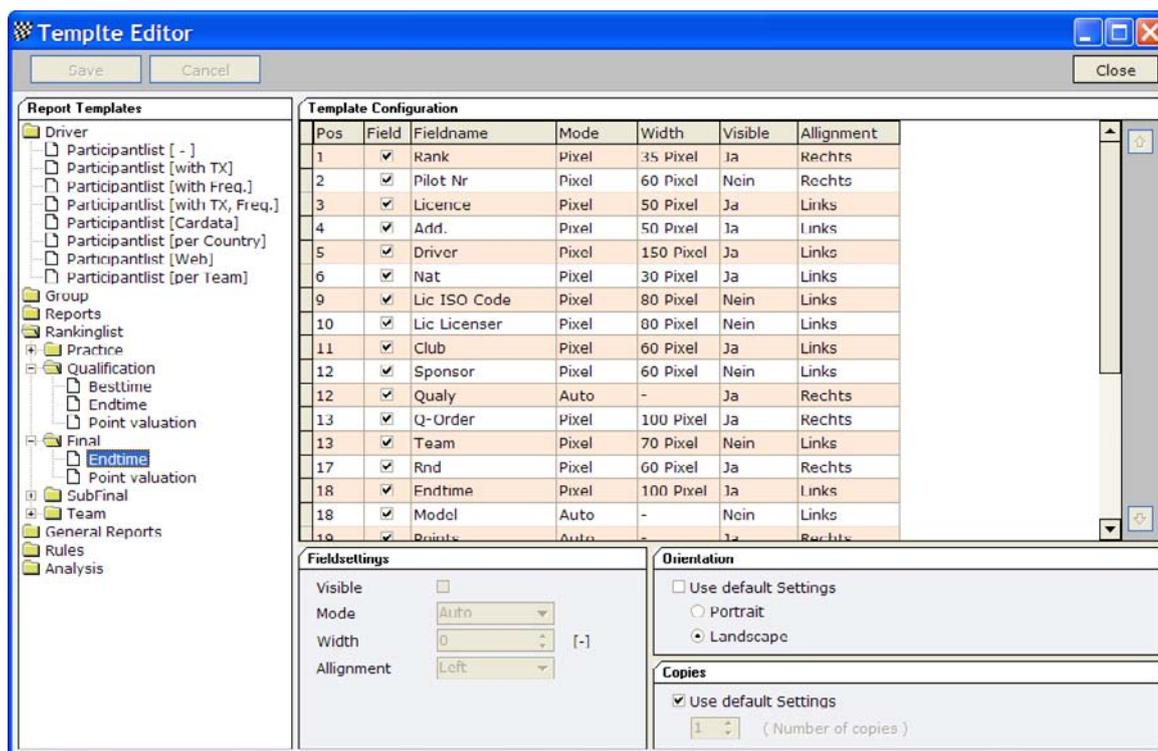
После завершения, вы должны сохранить работу перед закрытием окна.

13.8.3 Редактор шаблонов (Template Editor)

Для определения содержимого всех отчетов вы используете редактор шаблонов. На левой стороне вы видите все доступные отчеты RCM Ultimate. Все отчеты соответствуют позициям меню “Display” - “Overview/Print”.

На правой стороне вы видите все доступные поля выбранного отчета. Все поля могут настраиваться индивидуально (настройки поля: видимое или нет, режим для длины значений и выравнивание), и поле может быть позиционировано с помощью стрелок вверх и вниз на правой границе окна. “Fieldsettings”: В режиме “Auto” нет значения для настройки. Поле имеет запрашиваемую длину. В режиме “Pixel” значение имеет рассчитываемую длину. Если поле слишком короткое, перевод строки разбивает текст. Вы должны попробовать найти оптимум, но режим “Pixel” является лучшим способом для точной настройки отчета. В режиме “%” вы используете процентные значения. Текст будет использовать, например, 30% строки на правой стороне от конца последнего слова на левой стороне.

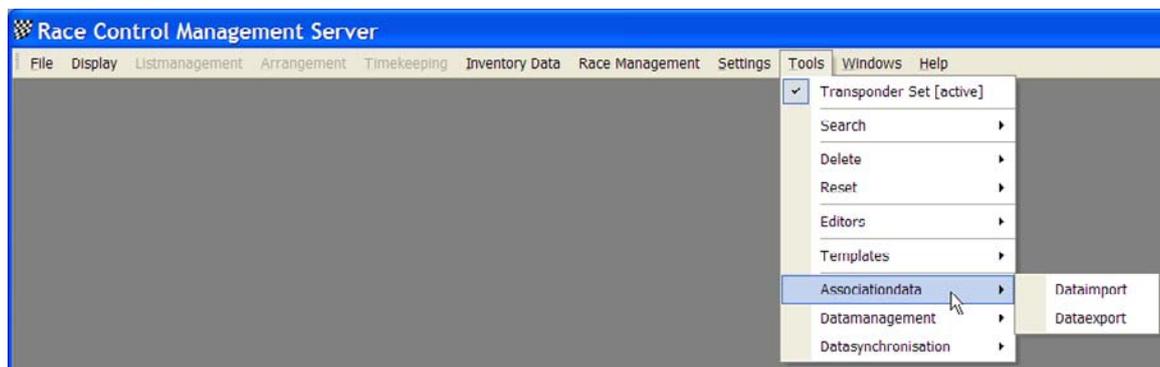
“Print Orientation”: Некоторые отчеты имеют достаточно много колонок, тогда вы должны переключиться на ориентацию ландшафт (Landscape). Деактивируйте флажок “Use default settings” и включите “Landscape”. Ниже, в правой колонке, вы можете настроить количество копий, которое печатается для этого отчета. Установленное значение используется во всех меню печати. Примечание: В некоторых случаях заголовки таблиц очень длинный. Вы можете отрегулировать этот текст в редакторе языка.



После изменений в отчете, вы должны сохранить работу. Эффект может быть немедленно проверен с помощью открытия соответствующего отчета. При использовании режима субфиналы и главный финал, будет использован шаблон “subfinale-endtime”. Если вы активируете поле “history” в этом шаблоне, также будут печататься результаты нижних финалов каждого пилота.

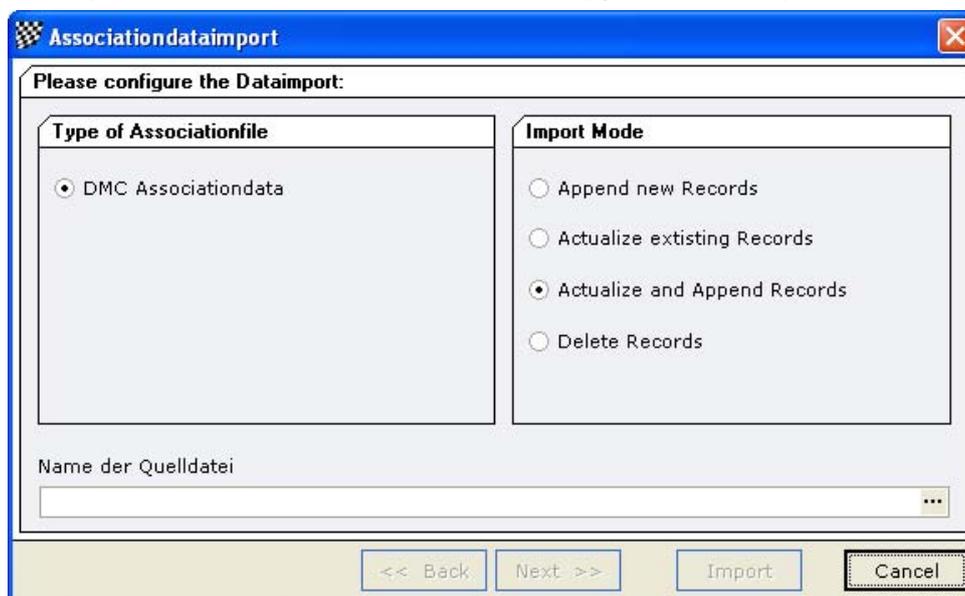
13.9 Данные федераций (Associationdata)

Некоторые национальные федерации предоставляют организаторам соревнований данные лицензированных пилотов в специальном формате. Также, некоторые федерации запрашивают от организаторов соревнований получение финальных результатов чемпионатов в виде файла данных для обработки данных в своих собственных системах администрирования. В данный момент, RCM Ultimate поддерживает данные от национальных федераций DMC и SRCCA.



13.9.1 Импорт (Import)

Данные пилотов могут быть импортированы. Файл данных обычно может быть загружен с веб-сайтов федераций (www.dmc-online.com, www.srcca.ch). Импорт возможен, только если нет загруженного соревнования.



В правой колонке окна вы можете задать, как RCM Ultimate обрабатывает импортируемые данные:

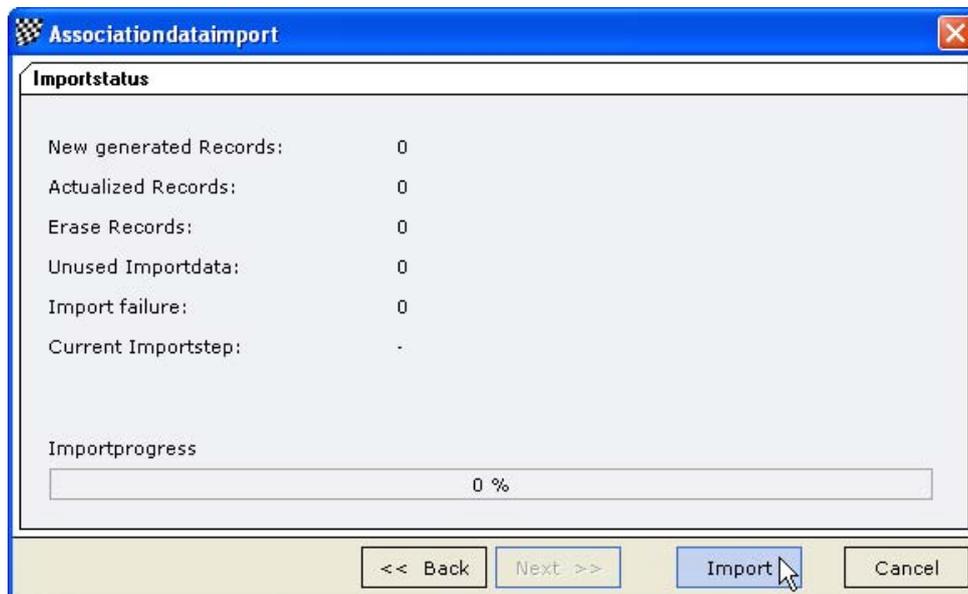
“Append new record”: Импортируются и используются только новые записи данных. Учтите, что новые пилоты сначала устанавливаются как неактивные.

“Actualize existing records”: Все записи данных (активные и неактивные), найденные RCM Ultimate, проверяются и обновляются новой информацией.

“Actualize and Append Records”: Это используется наиболее часто и является комбинацией обеих предыдущих функций.

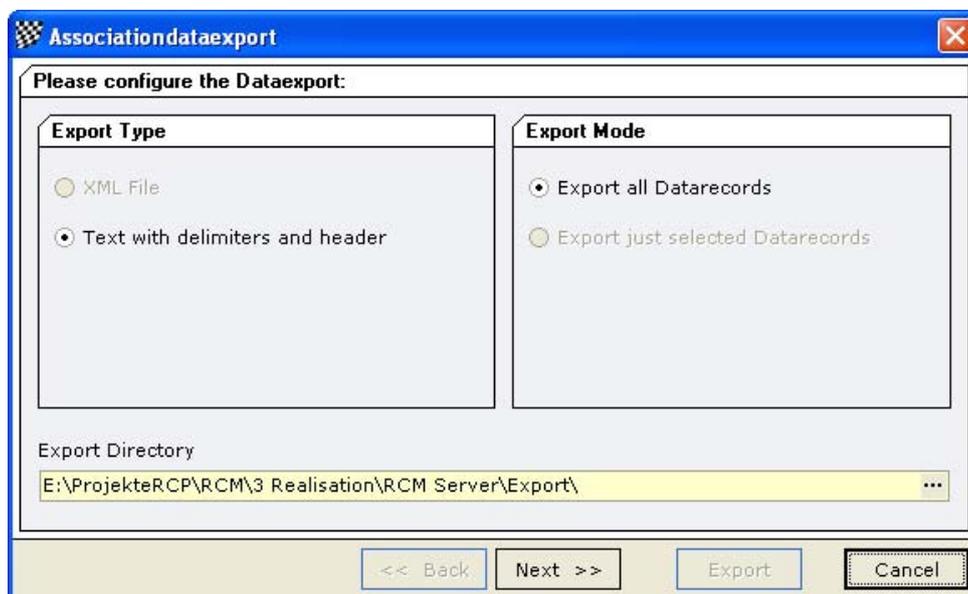
“Delete records”: импортируемый файл содержит только пилотов, которые должны быть удалены. Если пилот найден, он физически не удаляется, а устанавливается как неактивный. Пилот, который уже является неактивным, не изменяет своего состояния.

Вы должны ввести импортируемый файл в поле ввода в нижней части окна (если вы нажмете на кнопку с тремя точками, вы можете искать файл импорта). Нажатие на кнопку “Next” открывает новое окно, где вы начинаете импорт нажатием на кнопку “Import”.



13.9.2 Экспорт (Export)

В настоящий момент, в RCM Ultimate реализован только экспорт финальных рейтинг-листов для немецкой федерации DMC. Формат этого файла определен DMC и других возможностей нет.



Файл (текст с разделителями и заголовком) будет сохранен в папке “RCM Ultimate\Export”. Но, нажав на кнопку с тремя точками в конце поля ввода для каталога экспорта, вы можете выбрать папку экспорта.

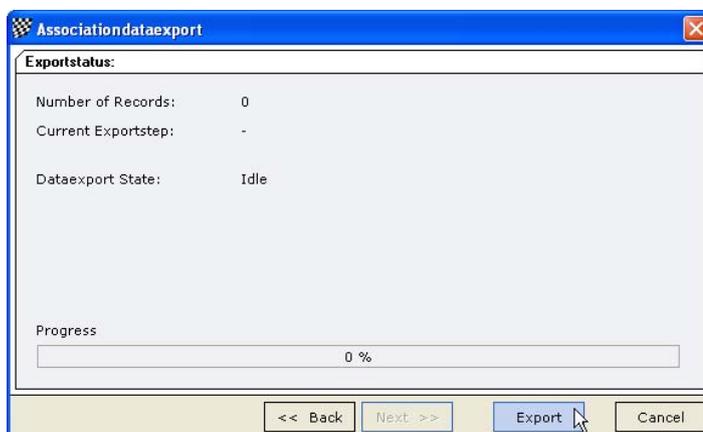
Кнопка “Next” приведет вас в следующее окно. Здесь вы можете выбрать только “DMC Finalrankinglist”.



Нажатие на кнопку “Next” откроет другое окно, где вы можете определить поля для экспорта. Здесь вы не должны ничего изменять.



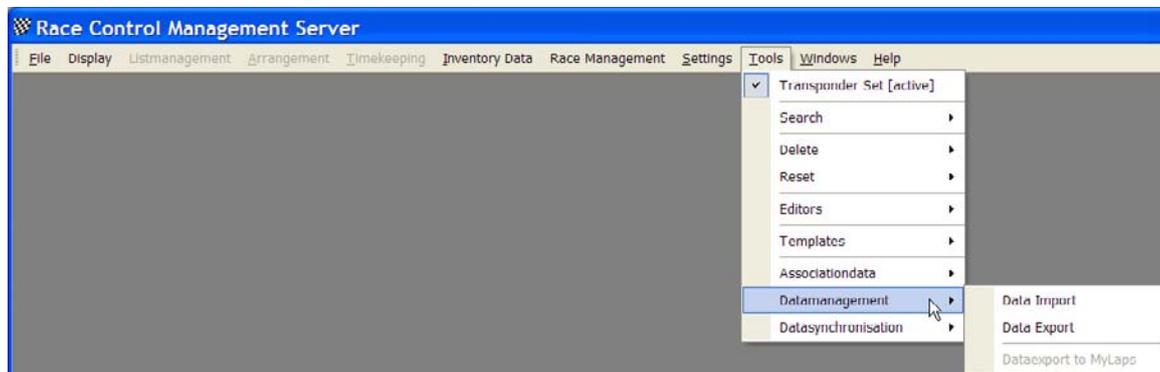
Нажмите на кнопку “Next” и начните экспорт в следующем окне, нажав на кнопку “Export”.



После успешного экспорта вы увидите сообщение “Data Export complete” и вы можете закрыть окно.

13.10 Управление данными (Datamanagement)

В этом пункте меню вы можете импортировать и экспортировать данные. Мы рекомендуем сделать полную резервную копию базы данных RCM Ultimate перед началом импорта. Если импорт был сконфигурирован неправильно и возможно некоторые данные были введены в неправильные поля, вы сможете вернуться назад к старой базе данных.

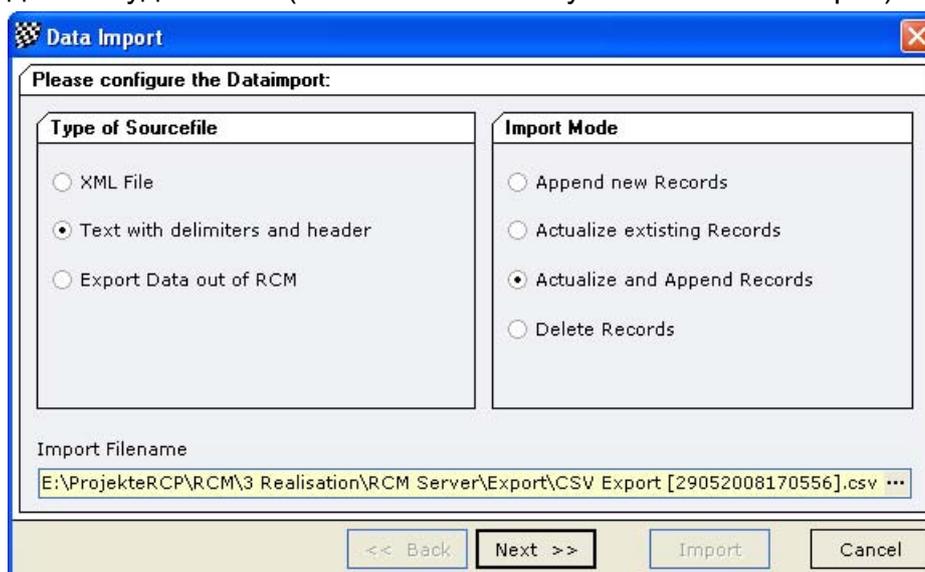


13.10.1 Импорт (Import)

Импорт возможен, только если нет загруженного соревнования. Импорт возможен для различных типов файлов.

“XML File”: Эта схема импорта пока не реализована. Эта функция будет доступна, когда будет реализована передача данных через Интернет. База данных использованная в RCM Ultimate является реляционной базой данных, к которой вы можете получить доступ с помощью SQL запросов в коде XML.

“Text with delimiters and header”: Выбрав эту опцию, вы можете импортировать листы Excel с некоторыми специальными требованиями: Лист Excel должен иметь строку заголовка в первом ряду. Лист Excel не должен иметь пустых строк и должен быть сохранен в формате CSV. Только если эти условия соблюдены, возможен импорт. Специальное содержимое файла CSV импортируется следующим образом: если поле пустое, содержимое базы данных RCM Ultimate не изменяется. Если поле содержит “-” (знак минус), тогда содержимое базы данных удаляется (поле становится пустым после импорта).



Выберите файл для импорта в диалоге открытия файла.

В правой колонке окна вы можете задать, как RCM Ultimate обрабатывает импортируемые данные:

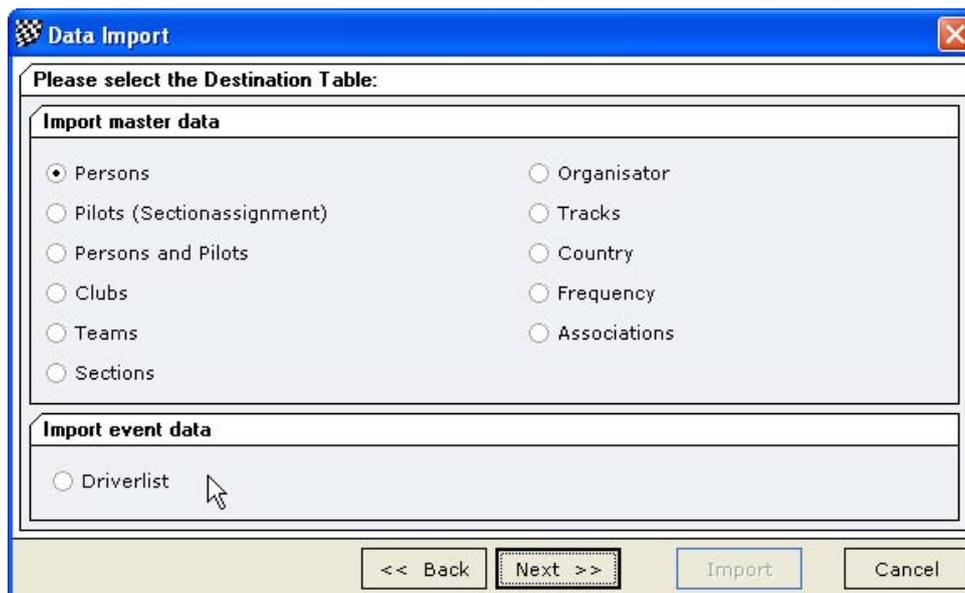
“Append new record”: Импортируются и используются только новые записи данных. Учтите, что новые пилоты сначала устанавливаются как неактивные.

“Actualize existing records”: Все записи данных (активные и неактивные), найденные RCM Ultimate, проверяются и обновляются новой информацией.

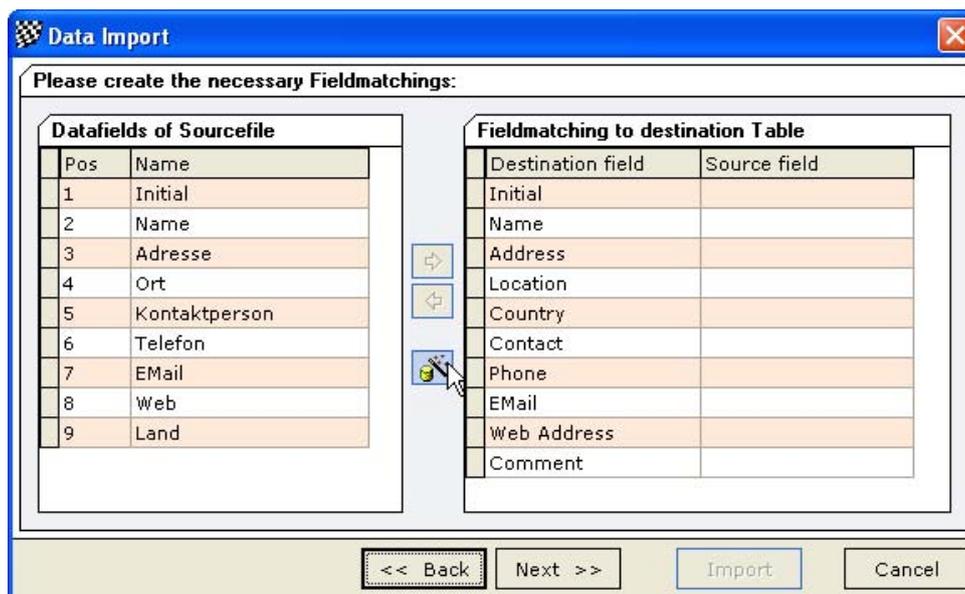
“Actualize and Append Records”: Это используется наиболее часто и является комбинацией обоих предыдущих функций.

“Delete records”: импортируемый файл содержит только пилотов, которые должны быть удалены. Если пилот найден, он физически не удаляется, а устанавливается как неактивный. Пилот, который уже является неактивным, не изменяет своего состояния.

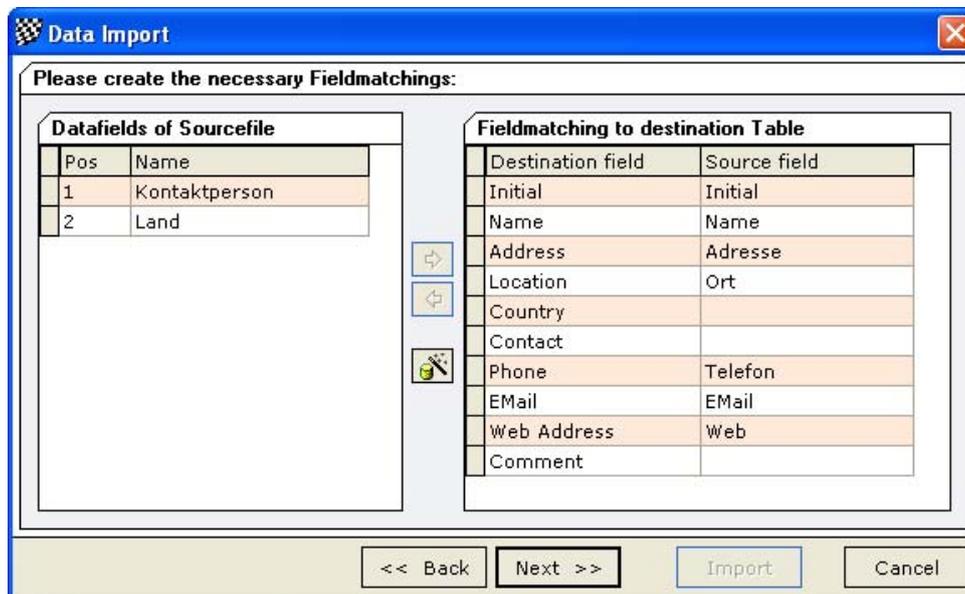
Кнопка “Next” приведет вас в следующее окно, где вы должны выбрать таблицу инвентарных данных, которой соответствует файл импорта.



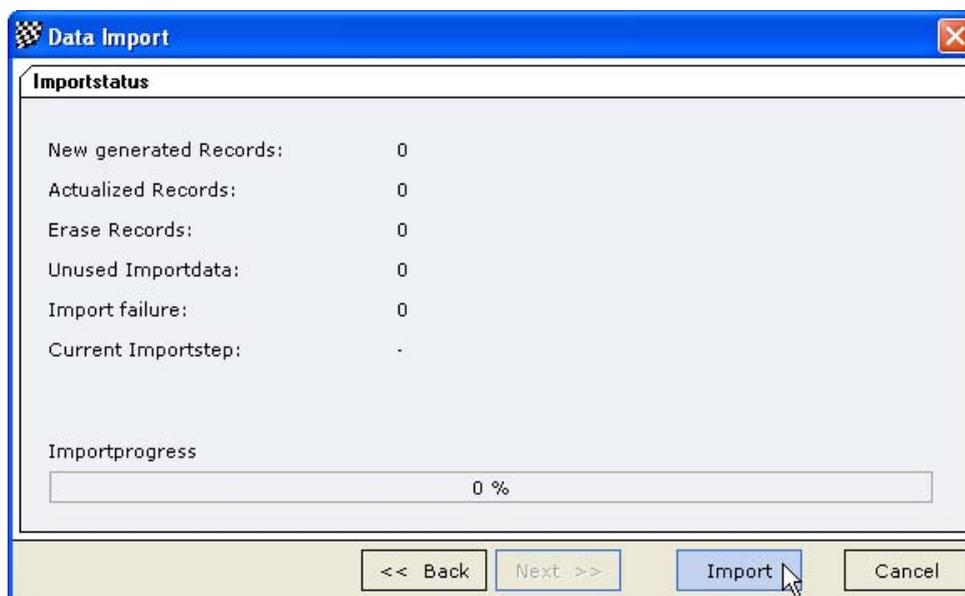
Нажатие на кнопку “Next” откроет новое окно. В левой колонке вы видите имена полей в файле импорта. Правая колонка показывает поля выбранной таблицы инвентарных данных.



Использование волшебной палочки назначит поля автоматически распознанные программой. Другие поля могут быть назначены выделением в левой и правой колонках и нажатием на кнопку с правой стрелкой. Использование кнопки с левой стрелкой удаляет назначение. Назначение отображается в правой колонке в столбце “Source field”.

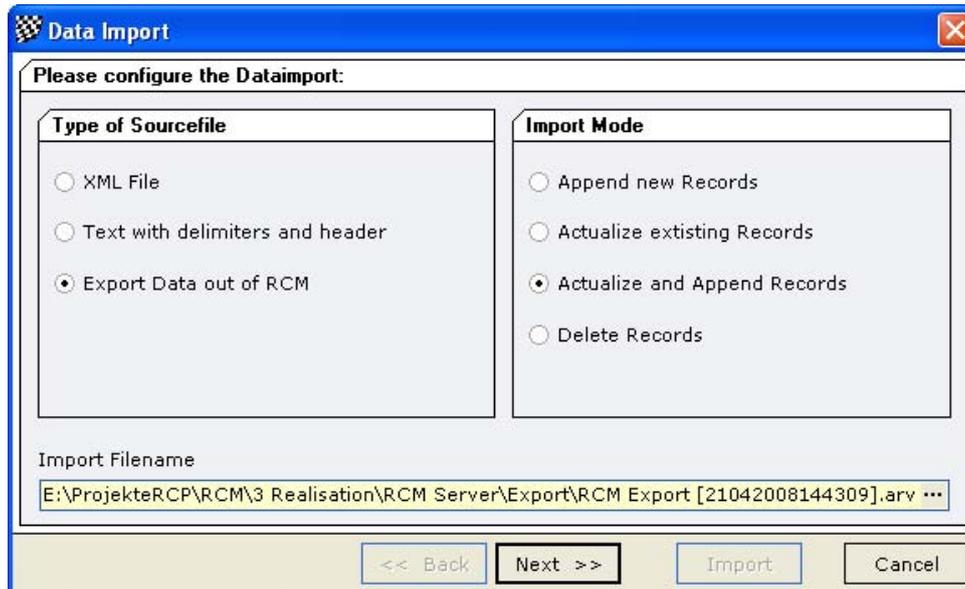


Когда все назначения выполнены, нажмите на кнопку “Next” и начните импорт в следующем окне нажатием на кнопку “Import”.



“Export data out of RCM”: На вашей трассе у вас есть экспортированные данные вашего соревнования из RCM Ultimate. С этой опцией эти данные могут быть импортированы в другую систему RCM Ultimate.

Сначала вы должны ввести имя файла в диалоге импорта файла. В правой колонке окна вы должны указать как RCM Ultimate обрабатывает импортируемые данные.



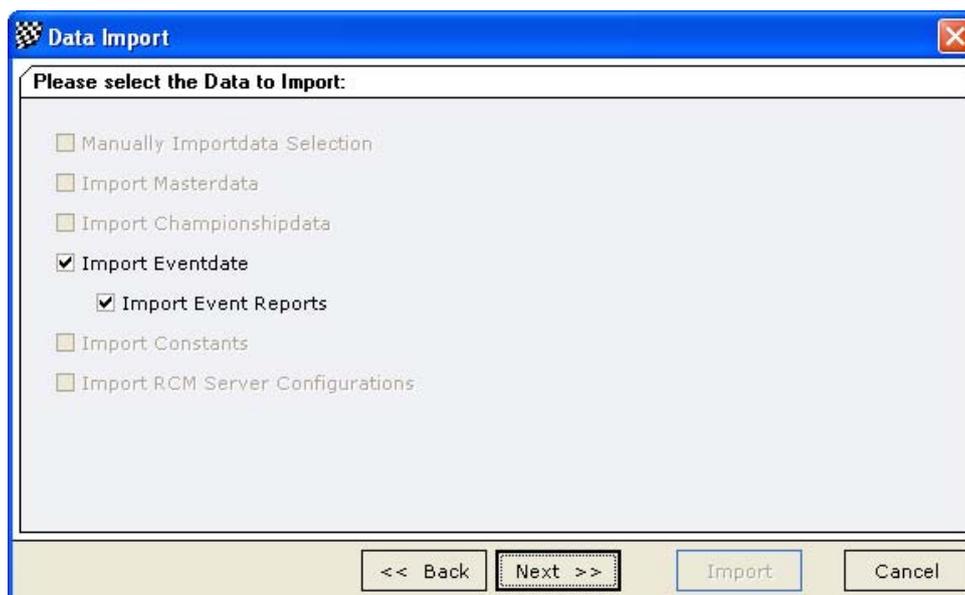
“Append new record”: Импортируются и используются только новые записи данных. Учтите, что новые пилоты сначала устанавливаются как неактивные.

“Actualize existing records”: Все записи данных (активные и неактивные), найденные RCM Ultimate, проверяются и обновляются новой информацией.

“Actualize and Append Records”: Это используется наиболее часто и является комбинацией обеих предыдущих функций.

“Delete records”: импортируемый файл содержит только пилотов, которые должны быть удалены. Если пилот найден, он физически не удаляется, а устанавливается как неактивный. Пилот, который уже является неактивным, не изменяет своего состояния.

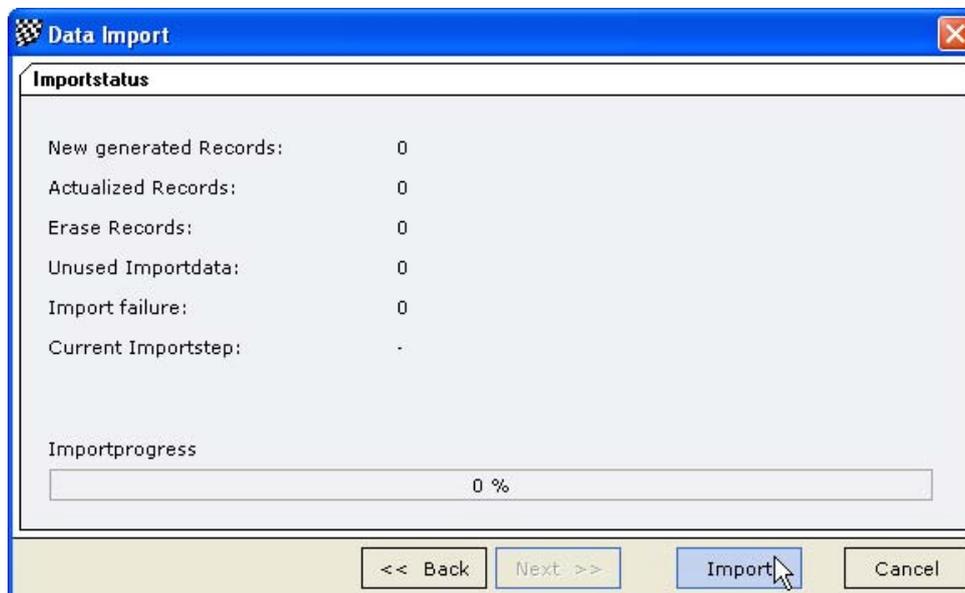
Нажатие на кнопку “Next” открывает новое окно, показывающее вам содержимое импортируемого файла.



Обычно вы не изменяете здесь никаких выборов. Это действительно, если вы сами экспортировали данные и вы импортируете их в такую же версию RCM Ultimate, из которой они были экспортированы. Если это не так, или файл

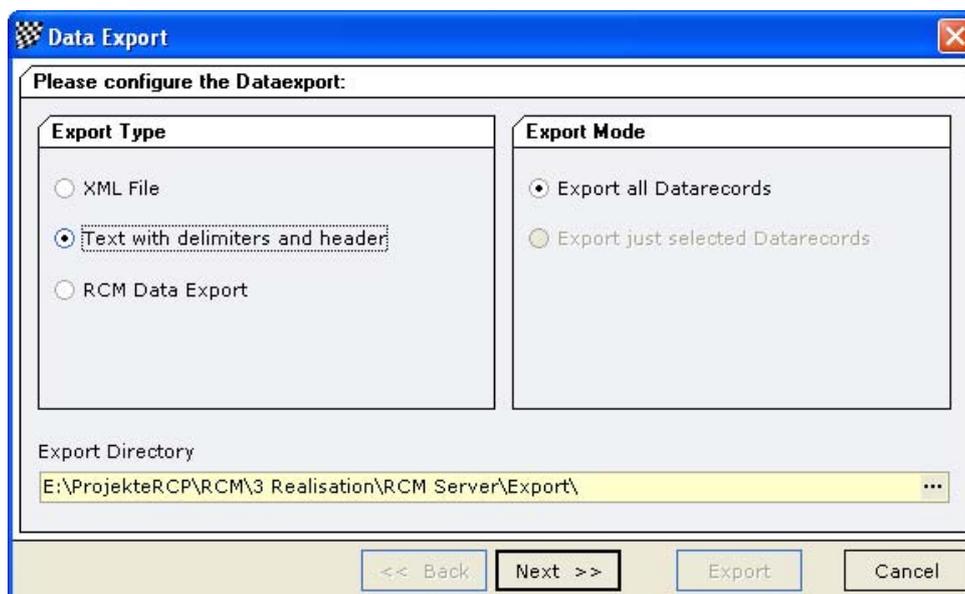
поступил из другого источника, мы рекомендуем не импортировать конфигурации RCM Ultimate. В противном случае, ваши специальные настройки RCM Ultimate будут перезаписаны.

Нажав на кнопку “Next” вы переходите в следующее окно. Здесь вы начинаете импорт нажав на кнопку “Import”. Импорт показывается полосой продвижения. Если происходит ошибка импорта, это записывается в журнал (logfile). Этот журнал можно найти в папке “RCM Ultimate\Logfile”.



13.10.2 Экспорт (Export)

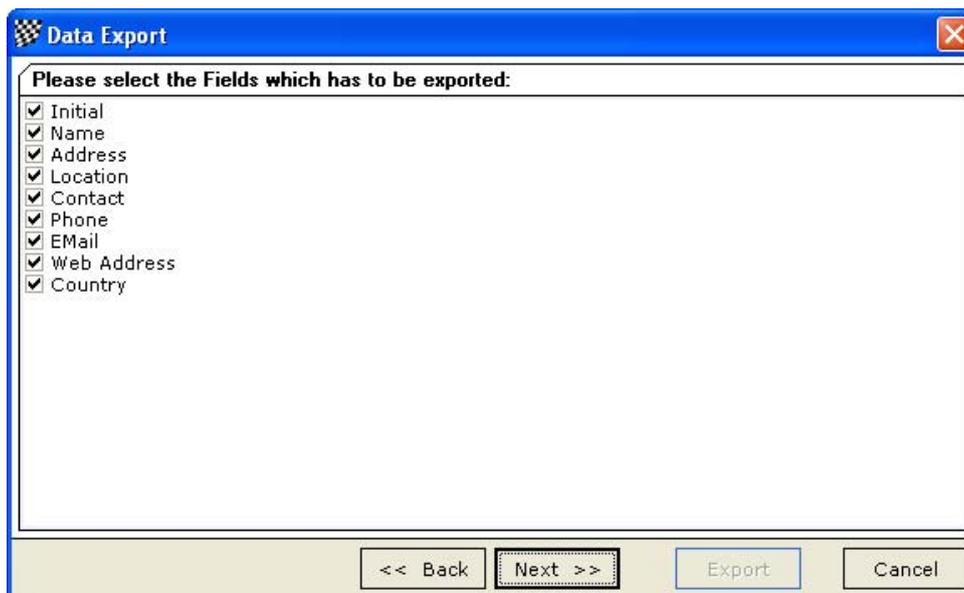
После того, как соревнование закончилось, вы можете экспортировать данные для импорта их дома в другую систему RCM Ultimate или для передачи другому пользователю. Экспорт также может быть использован как система резервного копирования. Кроме того, вы можете экспортировать данные в текстовый файл с разделителями и заголовком (файл csv). Эти файлы, например, могут быть открыты в Microsoft Excel.



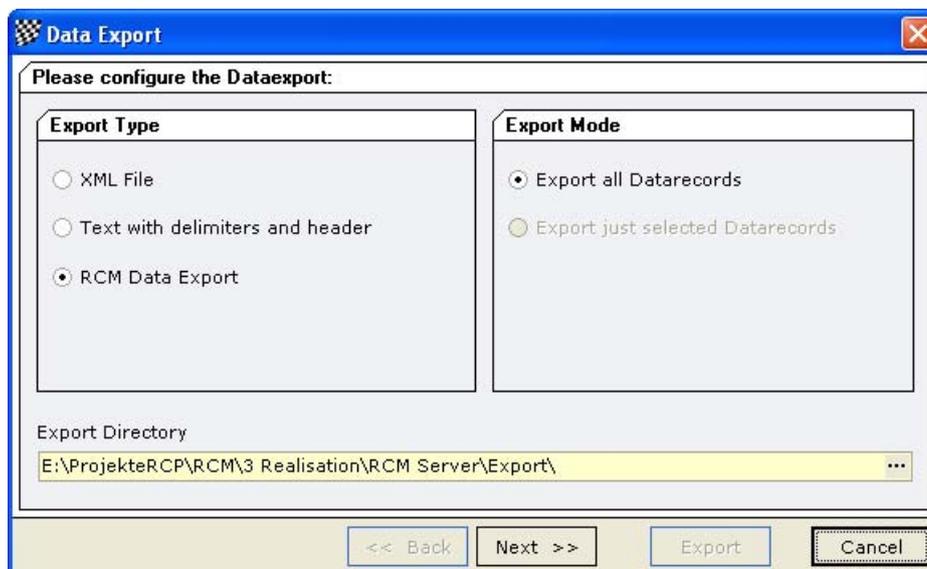
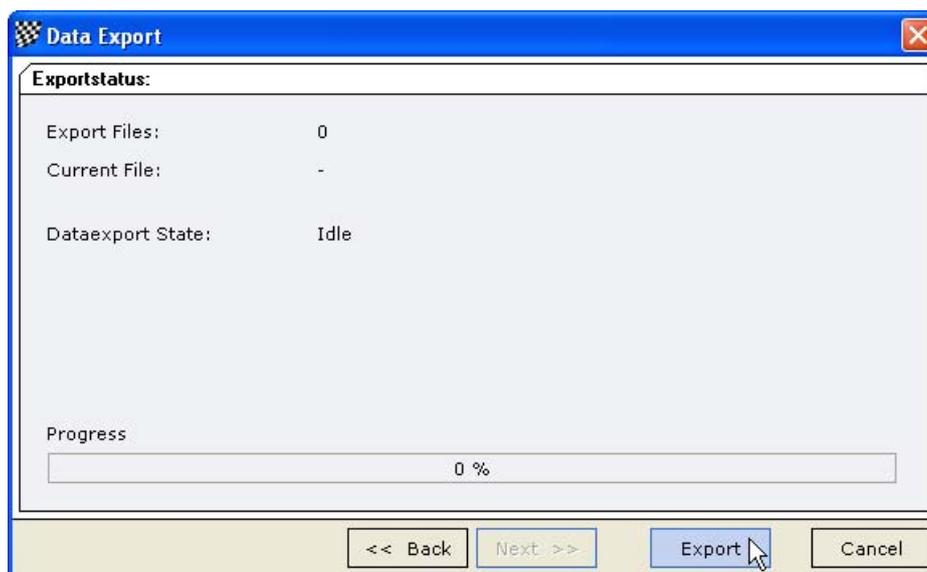
“Text with delimiters and header”: В этом типе экспорта записывается файл CSV. Нажатие на кнопку “Next” открывает другое окно. Здесь вы можете выбрать данные для экспорта.



Нажатие на кнопку “Next” открывает новое окно, где вы можете выбрать поля для экспорта.



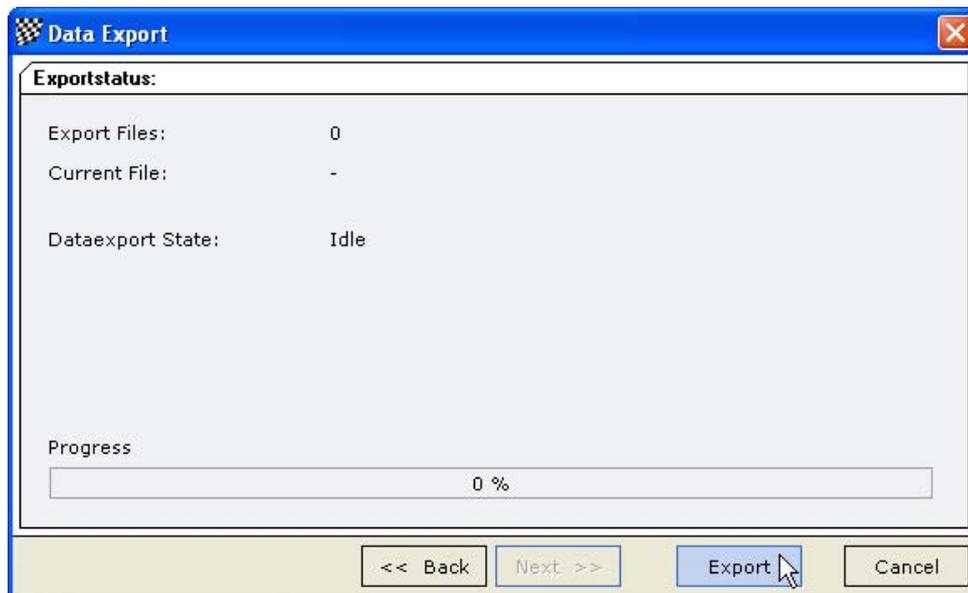
Нажатие на кнопку “Next” приводит вас к финальному окну. Нажав на кнопку “Export”, вы начнете экспорт.



“RCM Data Export”: Для экспорта данных вы должны как минимум выбрать “Export active event” с опцией “Export Reports of active event”.



“Constants” и “Configuration” должны выбираться, только если вы хотите иметь те же данные дома, что и на трассе. Очень важно, чтобы вы дома использовали ту же версию RCM Ultimate или RCM Light, какую вы используете на трассе. “Masterdata” и “Championshipdata” могут экспортироваться только индивидуально. Если вы хотите экспортировать эти данные вместе с данными активного соревнования, вы должны сделать несколько операций экспорта. Дома вы должны импортировать все эти файлы данных.



Нажав на кнопку “Next” вы перейдете к финальному окну. Здесь вы начнете экспорт нажатием на кнопку “Export”.

Все экспортированные файлы будут сохранены в папке “RCM Ultimate\Export”.

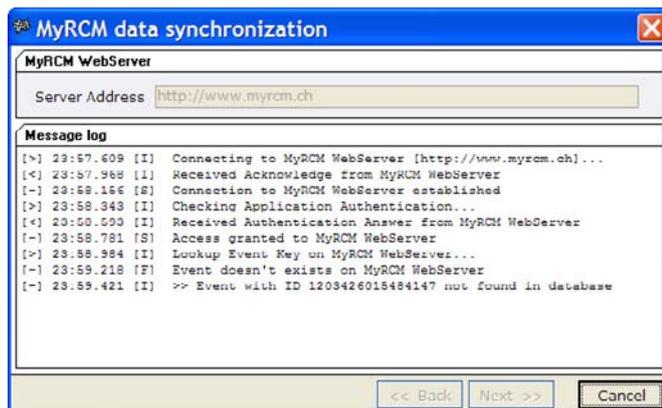
13.10.3 Экспорт данных в MyLaps (Dataexport to MyLaps)

Эта функция доступна, только если вы зарегистрировались на MyLaps в “Settings/Auxiliary functions”. Здесь вы начнете передачу данных на сервер MyLaps в Голландии.

13.11 MyRCM

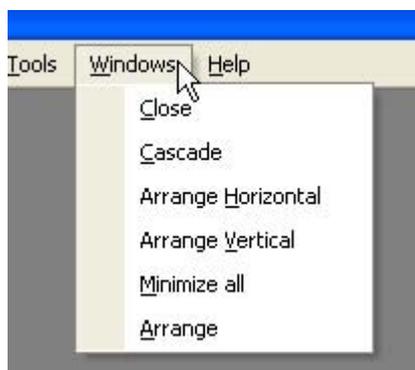
13.11.1 Синхронизация данных (Data-Synch Down (Server > RCM))

С помощью этой функции может быть импортирован список регистраций на MyRCM. Программа ищет список на MyRCM и в итоге вы можете решить импортировать его или нет. Кроме этой функции, вы можете загрузить регистрации как файл CSV, как вам уже известно.



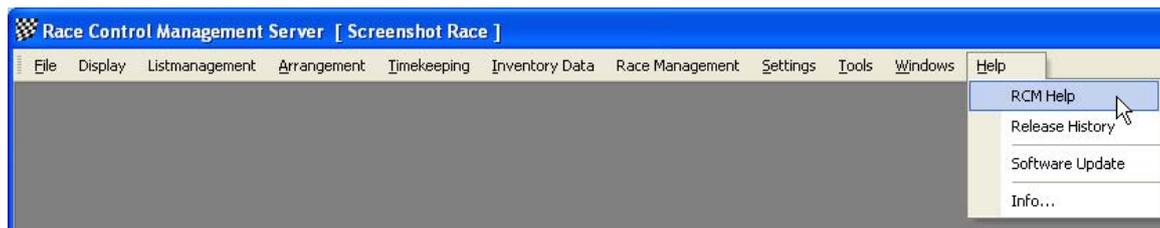
14 Окна (Windows)

Эта возможность Microsoft Windows для упорядочивания окон полностью поддерживается RCM Ultimate. Если у вас открыто более одного окна, вы можете упорядочить окна одним нажатием мыши.



15 Помощь (Help)

В меню “Help” вы найдете руководство пользователя и информацию о версии программы.



15.1 Помощь по программе (RCM Help)

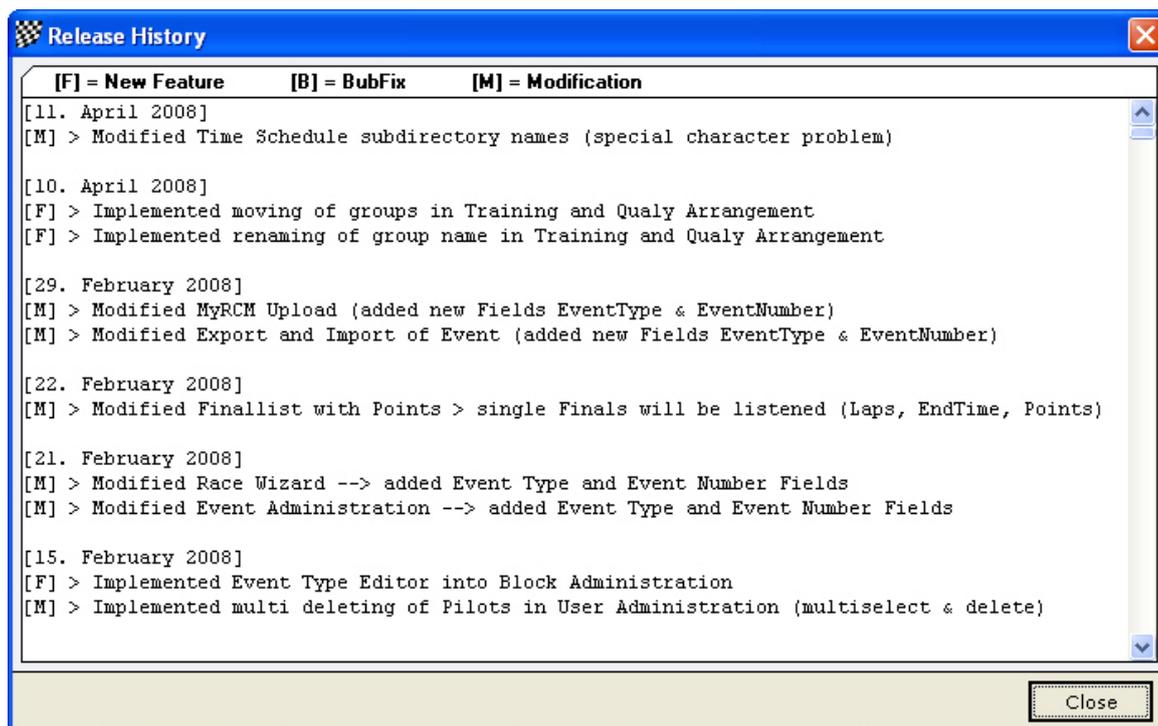
Интегрированная помощь объясняет все функции RCM Ultimate. Содержание помощи идентично этому руководству пользователя.



Если у вас есть открытое окно и вам нужна помощь, нажмите кнопку “F1”. Откроется раздел помощи для этого конкретного окна. Интегрированная помощь доступна на английском и немецком языках. Если у вас выбран язык отличный от немецкого, помощь всегда будет на английском языке.

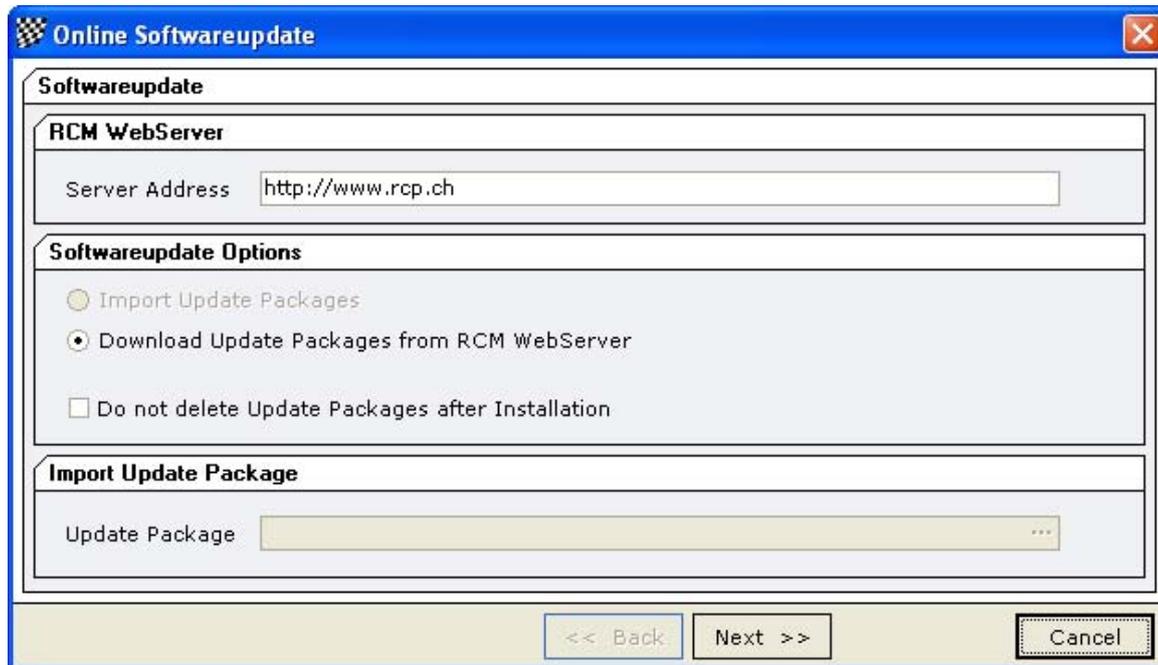
15.2 История изменений (Release history)

История изменений является текстовым файлом с комментариями для всех изменений, которые были сделаны для этой программы. Записи маркированы буквами: [M] = изменение, [B] = исправление ошибки и [F]= новая функция. Когда вы получаете новую версию, мы рекомендуем прочитать историю изменений для ознакомления с новостями RCM Ultimate.



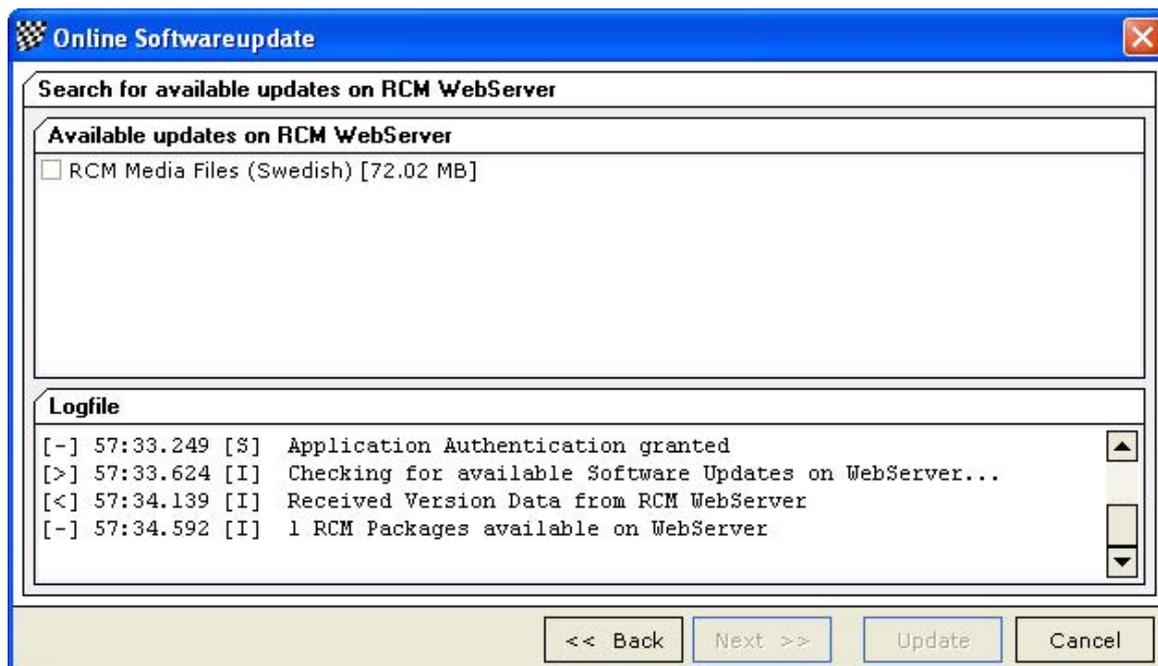
15.3 Обновления (Software Update)

Если ваш компьютер подключен к Интернет, вы можете выполнить поиск новой версии RCM Ultimate.



Вы можете ввести "Server Address" и вы можете выбрать будет ли файл обновления удаляться после установки или нет. Если вы активировали "Do not delete Update Package after Installation", файл обновления будет сохранен в папке "RCM Ultimate\Update\Packages\Date". Передайте эту папку на другой компьютер, где установлен RCM Ultimate. Теперь вы можете установить файл обновления, активировав "Import Update Packages" и вы должны выбрать файл в строке ввода ниже "Import Update Package".

При нажатии на кнопку "Next", будет произведен поиск обновлений и вы сможете выбрать, что устанавливать.



15.4 О программе (Info)

Здесь вы найдете версию RCM Ultimate.



16 Заключение

Мы надеемся, что вам понравится RCM Ultimate. Если у вас есть любые вопросы или проблемы, свяжитесь с нами. Просто напишите e-mail на адрес support@rc-timing.ch. Не забудьте включить название программы и номер версии, которую вы используете. Это поможет нам ответить на ваш вопрос без задержек. Если вы неизвестны нам как контактное лицо одного из покупателей, мы должны также знать номер контракта.

RC-Timing
Felix Romer
Im oberen Gern 59
CH-8409 Winterthur

A Приложение, лист результатов

Примечание: Лист результатов, использованный здесь, основан на симуляции декодера. Следовательно, значения не являются реальными. Соответственно использованной программе, лист результатов может отличаться, например, RCM Advanced не поддерживает управление записями.

Заголовок: соревнование, организатор, дата и трасса

Длительность заезда, класс, погодные условия и время старта

Среднее время последних (макс. 6) кругов пилота

Корректировки результата

Лучший круг каждого пилота

Первые 10 позиций после этого заезда

Обзор записей трассы и дня

Результат согласно использованному правилу

Время кругов каждого пилота

Сноска с временем печати и информацией организатора

Сноска с датой печати и реквизитами организатора

powered by Aebi RC Progress 0178.0000

Screenshot Race

Host: Aebi RC Progress
Date: 19.02.2008 bis 19.02.2008
Track: Test-Track

Aebi RC Progress
rcp.ch

Race time: 5 Min. / Singlestart: 0 Sec. / Section: 1:8 i.C Track [1:8 Track] / Condition: Dry / Start: 20.03.2008 13:13:43

Group 1 - Qualification 2							
Pos	Nr	Pilot Nr	Driver	Rnd	Absoluttime	Besttime	Mediumtime
1	4	14	VVVVVV vvvvvv	7	01:39.691	13.875	14.389
2	8	18	ZZZZZZ zzzzzz	7	01:40.091	13.275	14.389
3	5	15	WWWWWW wwwwww	7	01:40.091	13.275	14.389
4	2	12	TTTTTT tttttt	7	01:40.091	13.275	14.389
5	7	17	YYYYYY yyyyyy	7	01:41.091	13.887	14.389
6	3	13	UUUUUU uuuuuu	5	01:39.691	13.975	21.429
7	1	11	SSSSSS ssssss	3	00:40.356	12.999	13.452
8	6	16	XXXXXX xxxxxx	2	00:13.875	13.875	50:16.154

Laptime								
# Nr.	Nr. 1	Nr. 2	Nr. 3	Nr. 4	Nr. 5	Nr. 6	Nr. 7	Nr. 8
0	00.000	00.000	00.000	00.000	00.000	00.000	00.000	00.000
1	13.703	13.275	13.975	13.875	13.275	13.875	14.275	13.275
2	13.654	15.081	14.181	14.081	15.081	00.000	15.081	15.081
3	12.999	14.177	14.177	14.177	14.177	00.000	14.177	14.177
4		14.437	29.494	14.437	14.437	00.000	14.437	14.437
5		14.057	27.864	15.057	14.057	00.000	14.057	14.057
6		13.887		13.887	13.887	00.000	13.887	13.887
7		15.177		14.177	15.177		15.177	15.177

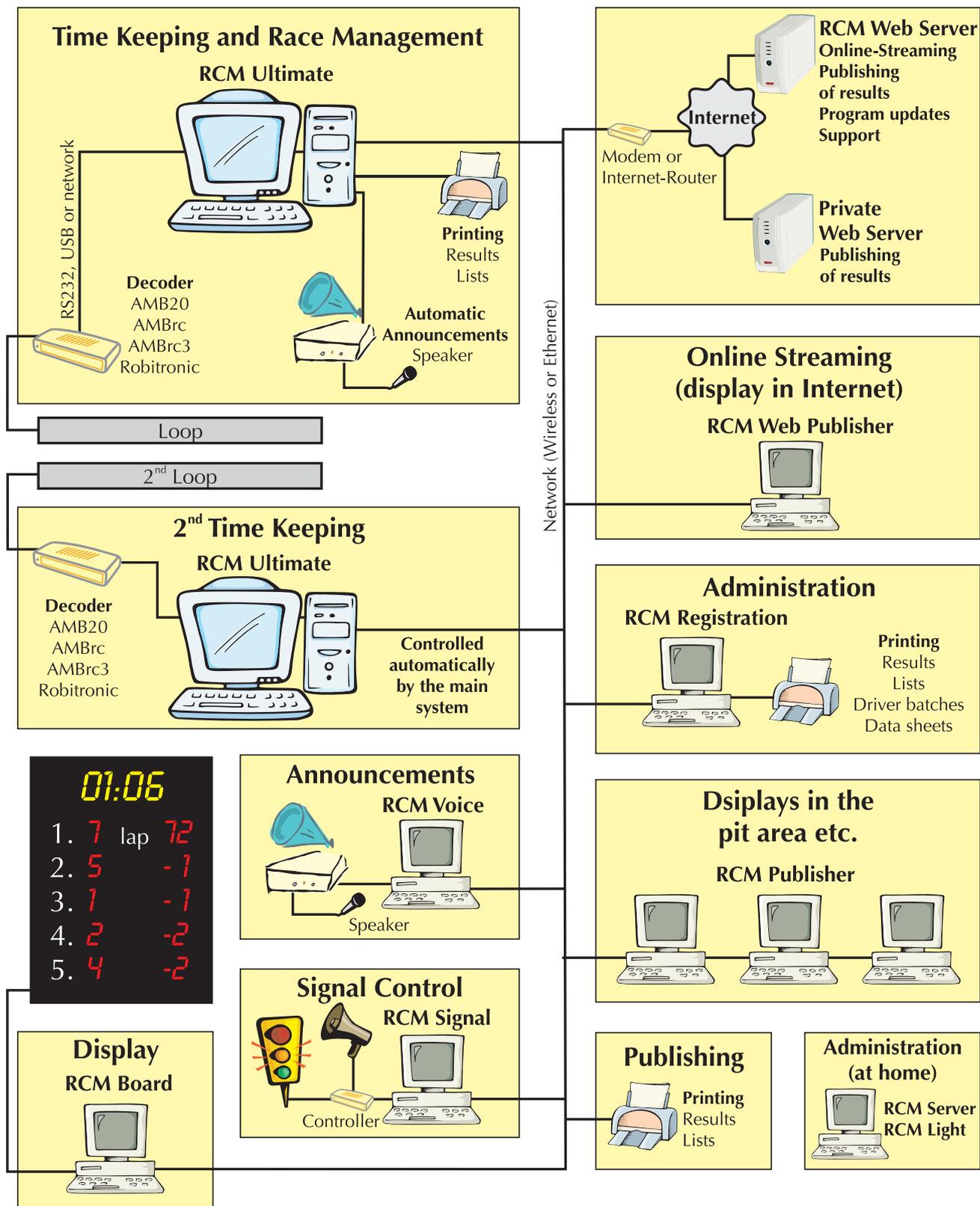
Top 10							
Rank	Licence	Add.	Driver	Nat	Club	Rnd	Endtime
1			UUUUUU uuuuuu			7	01:39.691
2			VVVVVV vvvvvv			7	01:39.691
3			TTTTTT tttttt			7	01:40.091
4			WWWWWW wwwwww			7	01:40.091
5			ZZZZZZ zzzzzz			7	01:40.091
6			YYYYYY yyyyyy			7	01:41.091
7			XXXXXX xxxxxx			4	00:51.912
8			SSSSSS ssssss				

Auto Correction Comment	
Driver	Comment
XXXXXX xxxxxx	T: 40:32.309 > 00:13.875 L: 6 > 2

Records		Dayrecord	
	Section 1:8 Track		Dayrecord
Besttime	00:11.556 (29.02.2008) SSSSSS ssssss		00:11.556 SSSSSS ssssss
Practice	-		-
Qualification	7 01:39.691 (20.03.2008) VVVVVV vvvvvv		7 01:39.691 VVVVVV vvvvvv
Final	-		-

Ausdruckzeit: 13.21.19 20:03:2008 Time Keeping: Race Director: Page 1

В Приложение, Концепция RCM Ultimate



С Приложение, обзор функций RCM Ultimate

Хронометраж	
Старт заезда	
Вручную	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматический с обратным отсчетом	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматический согласно расписанию	<input checked="" type="checkbox"/>
Голосовые объявления	
Автоматические объявления, определяемые	<input checked="" type="checkbox"/>
Обратный отсчет до старта	<input checked="" type="checkbox"/>
Сигнал старта	<input checked="" type="checkbox"/>
Время заезда	<input checked="" type="checkbox"/>
Позиции с определенным интервалом	<input checked="" type="checkbox"/>
Окончание заезда	<input checked="" type="checkbox"/>
Конец заезда по пилотам	<input checked="" type="checkbox"/>
Прохождение петли	<input checked="" type="checkbox"/>
Окончание заезда	
Ручное	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическое	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическое с завершающим временем	<input checked="" type="checkbox"/>
Функции во время заезда	
Прерывание заезда	<input checked="" type="checkbox"/>
Отмена заезда	<input checked="" type="checkbox"/>
Назначение транспондеров	<input checked="" type="checkbox"/>
Предупреждение, если Tx не назначен	<input checked="" type="checkbox"/>
Протокол времени круга в статистике	<input checked="" type="checkbox"/>
Выбираемые влажные и сухие условия	<input checked="" type="checkbox"/>
Журнал транспондеров	<input checked="" type="checkbox"/>
Не считать больше круги для пилота	<input checked="" type="checkbox"/>
Удалить учтенные круги	<input checked="" type="checkbox"/>
Ручная корректировка кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Корректировки/штрафы	
Корректировка кругов и времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Установка результата в 0	<input checked="" type="checkbox"/>
Аннулирование результата лучшей квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Вычитание кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Добавление кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Комментарии для пенальти	<input checked="" type="checkbox"/>
Удаление лучшего круга (ов)	<input checked="" type="checkbox"/>
Пенальти по времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Stop & Go	<input checked="" type="checkbox"/>
Дисквалификация	<input checked="" type="checkbox"/>
Отмена корректировок/штрафов	<input checked="" type="checkbox"/>
Печать результата	
Позиции согласно правилу	<input checked="" type="checkbox"/>
Время кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Список первой 10	<input checked="" type="checkbox"/>
Штрафы и предупреждения	<input checked="" type="checkbox"/>
Корректировки и штрафы	<input checked="" type="checkbox"/>

Дополнительные возможности хронометража	
Предварительный просмотр расписания	<input checked="" type="checkbox"/>
Предупреждение, если круг короче блокировки	<input checked="" type="checkbox"/>
Расхождение с расписанием	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматические возможности могут быть прерваны	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки в дождь	<input checked="" type="checkbox"/>
Командные очки	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическое управление 2-м хронометражем	<input checked="" type="checkbox"/>
Поддерживаемые декодеры	
Декодер AMB20 (фиксированный транспондер)	<input checked="" type="checkbox"/>
Декодер AMBRC (персональный транспондер)	<input checked="" type="checkbox"/>
Декодер AMBrc3 (персональный транспондер)	<input checked="" type="checkbox"/>
Декодер AMBrc4 (персональный транспондер)	<input checked="" type="checkbox"/>
Декодер Robitronic	<input checked="" type="checkbox"/>
Правила	frei
Правило Standard	<input checked="" type="checkbox"/>
Правило Top-Plus (разделение пилотов)	<input checked="" type="checkbox"/>
Тренировка	
С или без тренировок	<input checked="" type="checkbox"/>
Заезд кончается по кругам	<input checked="" type="checkbox"/>
Заезд кончается по времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Заезд кончается по кругам/времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельный старт	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельный старт с задержкой	<input checked="" type="checkbox"/>
Задержка настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельный старт с интервалом	<input checked="" type="checkbox"/>
Интервал настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Общий старт	<input checked="" type="checkbox"/>
Результат круги/время	<input checked="" type="checkbox"/>
Результат лучшие круги	<input checked="" type="checkbox"/>
Позиции по кругам/времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Позиции по очкам	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по номерам	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по позициям	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по последнему заезду	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по конфигурации	<input checked="" type="checkbox"/>
Макс. число пилотов в заезде	<input checked="" type="checkbox"/>
Длительность заезда	<input checked="" type="checkbox"/>
Число тренировочных раундов	<input checked="" type="checkbox"/>
Число зачетных раундов	<input checked="" type="checkbox"/>
Число лучших кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Добавляются лучшие круги или среднее	<input checked="" type="checkbox"/>
Лучшие круги в последовательности или один	<input checked="" type="checkbox"/>
Завершающее время настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки восходящие или нисходящие	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки автоматически	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки могут определяться вручную	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки согласно числу пилотов	<input checked="" type="checkbox"/>
Разрешение конфликтов по очкам	4

Квалификация	
С или без квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Заезд завершается по кругам	<input checked="" type="checkbox"/>
Заезд завершается по времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Заезд завершается по кругам/времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельный старт	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельный старт с задержкой	<input checked="" type="checkbox"/>
Задержка настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельный старт с интервалом	<input checked="" type="checkbox"/>
Интервал настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Общий старт	<input checked="" type="checkbox"/>
Результат круги/время	<input checked="" type="checkbox"/>
Результат лучшие круги	<input checked="" type="checkbox"/>
Позиции по кругам/времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Позиции по очкам	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по номерам	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по позициям	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по последнему заезду	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по конфигурации	<input checked="" type="checkbox"/>
Макс. число пилотов в заезде	<input checked="" type="checkbox"/>
Длительность заезда	<input checked="" type="checkbox"/>
Число раундов квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Число зачетных раундов	<input checked="" type="checkbox"/>
Число лучших кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Добавляются лучшие круги или среднее	<input checked="" type="checkbox"/>
Лучшие круги в последовательности или один	<input checked="" type="checkbox"/>
Завершающее время настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки восходящие или нисходящие	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки автоматически	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки могут определяться вручную	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки согласно числу пилотов	<input checked="" type="checkbox"/>
Разрешение конфликтов по очкам	4
Финалы	
Субфиналы и главный финал	<input checked="" type="checkbox"/>
Субфиналы и главный финал (ABC Mixmode)	<input checked="" type="checkbox"/>
Финалы	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельный старт	<input checked="" type="checkbox"/>
Общий старт	<input checked="" type="checkbox"/>
Раздельное позиции для лицензир. и нет	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по номерам	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по позициям	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта по последнему финалу	<input checked="" type="checkbox"/>
Макс. число пилотов в финале	<input checked="" type="checkbox"/>
Тренировка для финалов	<input checked="" type="checkbox"/>
Время тренировки для финала настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Тренировка для субфиналов	<input checked="" type="checkbox"/>
Время тренировки для субфинала настраивается	<input checked="" type="checkbox"/>
Количество финалов	<input checked="" type="checkbox"/>
Длительность финалов	<input checked="" type="checkbox"/>
Количество субфиналов	<input checked="" type="checkbox"/>
Длительность субфиналов	<input checked="" type="checkbox"/>
Количество зачетных финалов	<input checked="" type="checkbox"/>

Количество прямо квалифицированных пилотов	<input checked="" type="checkbox"/>
Количество пилотов продвигающихся выше	<input checked="" type="checkbox"/>
Кол-во пилотов продвигающихся по кругам/времени	<input checked="" type="checkbox"/>
Оптимизация последнего субфинала	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок финалов	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки в дождь линейно	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки в дождь сортированно	<input checked="" type="checkbox"/>
Отдельные настройки для нижних финалов	<input checked="" type="checkbox"/>
Назначение очков	<input checked="" type="checkbox"/>
Разрешение конфликтов по очкам	3
Редактор чемпионата	
Очки за присутствие в квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки за позицию в квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки за присутствие в финале	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки за позицию в финале	<input checked="" type="checkbox"/>
Очки в зависимости от количества пилотов	<input checked="" type="checkbox"/>
Определение схемы очков	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование заездов	
Тренировка/Квалификация	
Раздельное формирование	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование тренировки для квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическое формирование	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование соответственно мастерству	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование соответственно частотам	<input checked="" type="checkbox"/>
Ручное формирование	<input checked="" type="checkbox"/>
Автоматическая нумерация пилотов	<input checked="" type="checkbox"/>
Пересев соответственно позициям	<input checked="" type="checkbox"/>
Лучшие пилоты в последнем заезде	<input checked="" type="checkbox"/>
Контроль механиков	<input checked="" type="checkbox"/>
Группы могут быть переименованы	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование может изменяться в любой момент	<input checked="" type="checkbox"/>
Сообщения об ошибках (частоты)	<input checked="" type="checkbox"/>
Рекомендация по замене частоты	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование заезда может быть удалено	<input checked="" type="checkbox"/>
Финалы	
Автоматически согласно правилу	<input checked="" type="checkbox"/>
Может изменяться вручную	<input checked="" type="checkbox"/>
С не квалифицированными пилотами	<input checked="" type="checkbox"/>
Возможны новые номера пилотов	<input checked="" type="checkbox"/>
Сообщения об ошибках (частоты)	<input checked="" type="checkbox"/>
Рекомендация по замене частоты	<input checked="" type="checkbox"/>

Распечатки/Отчеты	
Распечатки	
Выбор принтера (один или больше)	<input checked="" type="checkbox"/>
Количество копий на принтер	<input checked="" type="checkbox"/>
Лист данных пилота	<input checked="" type="checkbox"/>
Список участников с и без частот	<input checked="" type="checkbox"/>
Список участников по стране	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование тренировочных заездов	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование квалификационных заездов	<input checked="" type="checkbox"/>
Формирование финалов	<input checked="" type="checkbox"/>
Рейтинг-лист тренировки	<input checked="" type="checkbox"/>
Рейтинг-лист квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Рейтинг-лист квалификации с различием	<input checked="" type="checkbox"/>
Рейтинг-лист финала	<input checked="" type="checkbox"/>
Рейтинг-лист дня	<input checked="" type="checkbox"/>
Рейтинг-лист чемпионата	<input checked="" type="checkbox"/>
Результат с временем кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Расписания	<input checked="" type="checkbox"/>
Листы статистики	<input checked="" type="checkbox"/>
Правила	<input checked="" type="checkbox"/>
При коррекции, все отчеты обновляются	<input checked="" type="checkbox"/>
Форматирование распечаток	
Индивидуальная конфигурация	<input checked="" type="checkbox"/>
Нет частот в интернет	<input checked="" type="checkbox"/>
Логотип клуба	<input checked="" type="checkbox"/>
Отчеты могут генерироваться в любой момент	<input checked="" type="checkbox"/>
Настройка шрифтов и размера	<input checked="" type="checkbox"/>
Инвентарные данные	
Персоналии frei	
Имя и фамилия	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес (улица, город, телефон, e-mail)	<input checked="" type="checkbox"/>
Лицензия назначена персоне	<input checked="" type="checkbox"/>
Страна	<input checked="" type="checkbox"/>
Членство в группе	<input checked="" type="checkbox"/>
Информация о клубе	<input checked="" type="checkbox"/>
Дата рождения	<input checked="" type="checkbox"/>
Изображение пилота	1
Данные класса по пилотам frei	
Частота	4
Многоканальная частота	1
Персональный транспондер	4
Временный транспондер	1
Механик	<input checked="" type="checkbox"/>
Информация о команде	<input checked="" type="checkbox"/>
Мастерство пилота	<input checked="" type="checkbox"/>
Персональные достижения	2
Спонсор	<input checked="" type="checkbox"/>
Лицензия назначена классу	<input checked="" type="checkbox"/>
Технические данные автомобиля	<input checked="" type="checkbox"/>
Изображение автомобиля	1

Соревнования frei	
Название соревнования	<input checked="" type="checkbox"/>
Организатор	<input checked="" type="checkbox"/>
Набор транспондеров	<input checked="" type="checkbox"/>
Федерация	<input checked="" type="checkbox"/>
Тип соревнования	<input checked="" type="checkbox"/>
Публикация соревнования на MyRCM	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядковый номер в чемпионате	<input checked="" type="checkbox"/>
Публикация результатов MyRCM	<input checked="" type="checkbox"/>
Классы	frei
Клубы frei	
Название	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес	<input checked="" type="checkbox"/>
Контактное лицо	<input checked="" type="checkbox"/>
Телефон	<input checked="" type="checkbox"/>
E-mail	<input checked="" type="checkbox"/>
Web	<input checked="" type="checkbox"/>
Команды frei	
Название	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес	<input checked="" type="checkbox"/>
Контактное лицо	<input checked="" type="checkbox"/>
Телефон	<input checked="" type="checkbox"/>
Email	<input checked="" type="checkbox"/>
Web	<input checked="" type="checkbox"/>
Категория frei	
Название	<input checked="" type="checkbox"/>
Сортировочный индекс	<input checked="" type="checkbox"/>
Правило	<input checked="" type="checkbox"/>
Набор транспондеров frei	
Произвольные серии по 10 транспондеров	<input checked="" type="checkbox"/>
Привязка номера к номеру автомобиля	<input checked="" type="checkbox"/>
Организатор frei	
Название	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес	<input checked="" type="checkbox"/>
Контактное лицо	<input checked="" type="checkbox"/>
Телефон	<input checked="" type="checkbox"/>
Email	<input checked="" type="checkbox"/>
Web	<input checked="" type="checkbox"/>
Трассы по организаторам	frei
Длина трассы	<input checked="" type="checkbox"/>
Мин. разрыв частот для каждой трассы	<input checked="" type="checkbox"/>
Время блокировки для трассы	<input checked="" type="checkbox"/>
Учитывать первый круг в квалификации	<input checked="" type="checkbox"/>
Учитывать первый круг в финалах	<input checked="" type="checkbox"/>
Схема очков frei	
Расчет схемы очков автоматически	<input checked="" type="checkbox"/>
Ручное определение схемы очков	<input checked="" type="checkbox"/>
Порядок старта 1	
Свободное определение порядка старта	<input checked="" type="checkbox"/>
Страны frei	
Определение согласно стандарту ISO	<input checked="" type="checkbox"/>
Произвольное изменение	<input checked="" type="checkbox"/>
Могут быть добавлены новые страны	<input checked="" type="checkbox"/>

Частота	frei
Предопределенные	<input checked="" type="checkbox"/>
Произвольное изменение	<input checked="" type="checkbox"/>
Могут быть добавлены новые частоты	<input checked="" type="checkbox"/>
Обнаружение зеркальных частот	<input checked="" type="checkbox"/>
Федерации	frei
Название	<input checked="" type="checkbox"/>
Адрес	<input checked="" type="checkbox"/>
Контактное лицо	<input checked="" type="checkbox"/>
Телефон	<input checked="" type="checkbox"/>
Email	<input checked="" type="checkbox"/>
Web	<input checked="" type="checkbox"/>
Дополнительные возможности	
Редактор расписаний	
Автоматический расчет расписания	<input checked="" type="checkbox"/>
Ручные изменения	<input checked="" type="checkbox"/>
Добавление перерывов и т.п.	<input checked="" type="checkbox"/>
Редактор чемпионата	
Сбор данных из соревнований	<input checked="" type="checkbox"/>
Не учитываемые результаты	<input checked="" type="checkbox"/>
Распечатка списков позиций	<input checked="" type="checkbox"/>
Мастерство пилота принятое из чемпионата	<input checked="" type="checkbox"/>
Оценка соревнования	
Список с целями пилота	<input checked="" type="checkbox"/>
Статистика пройденных кругов	<input checked="" type="checkbox"/>
Изменения	
Замена пилота в соревновании	<input checked="" type="checkbox"/>
Многоязычность	
Выбор языка программы	<input checked="" type="checkbox"/>
Отдельные определения для отчетов	<input checked="" type="checkbox"/>
Отдельные определения для объявлений	<input checked="" type="checkbox"/>
Редактор языка	<input checked="" type="checkbox"/>
Редактор объявлений	<input checked="" type="checkbox"/>
Импорт/экспорт данных	
Импорт данных федерации DMC	<input checked="" type="checkbox"/>
Импорт данных федерации SRCCA	<input checked="" type="checkbox"/>
Импорт файлов csv	<input checked="" type="checkbox"/>
Экспорт результатов для DMC	<input checked="" type="checkbox"/>
Экспорт файлов csv	<input checked="" type="checkbox"/>
Экспорт основных (master) данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Экспорт конфигурации	<input checked="" type="checkbox"/>
Экспорт данных соревнования	<input checked="" type="checkbox"/>
Функции поиска	
Пилот	<input checked="" type="checkbox"/>
Частота	<input checked="" type="checkbox"/>
Транспондер	<input checked="" type="checkbox"/>
Поиск в таблицах	<input checked="" type="checkbox"/>
Сортировка в таблицах	<input checked="" type="checkbox"/>
Выбор в таблицах	<input checked="" type="checkbox"/>

Управление записями	
Лучшее время круга на класс	<input checked="" type="checkbox"/>
Лучший результат на класс	<input checked="" type="checkbox"/>
Лучшее время круга в соревновании	<input checked="" type="checkbox"/>
Лучший результат соревнования	<input checked="" type="checkbox"/>
Архивирование данных	
Выбор персон для архивирования	<input checked="" type="checkbox"/>
Реактивация персон из архива	<input checked="" type="checkbox"/>
Изменения частоты	
Журнал изменений частоты	<input checked="" type="checkbox"/>
Настройки	
Размер шрифта и цвета в таблицах	<input checked="" type="checkbox"/>
Мониторинг	
Журнал транспондеров	<input checked="" type="checkbox"/>
Системные сообщения	<input checked="" type="checkbox"/>
Сеть	<input checked="" type="checkbox"/>
База данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Поддерживаемые клиентские программы	
RCM Publisher	
Отображение последовательности соревнования	<input checked="" type="checkbox"/>
Определяемые поля	<input checked="" type="checkbox"/>
Тикерные сообщения	<input checked="" type="checkbox"/>
RCM Signal	
Управление светофором и сиреной	<input checked="" type="checkbox"/>
RCM Voice	
Объявления управляемые RCM Ultimate	<input checked="" type="checkbox"/>
Объявления настраиваются отдельно	<input checked="" type="checkbox"/>
RCM Board	
Поддерживает большие дисплеи	<input checked="" type="checkbox"/>
RCM Registration	
Администрирование персональных данных	<input checked="" type="checkbox"/>
Распечатка идентификационных карточек	<input checked="" type="checkbox"/>
Печать всех отчетов RCM Ultimate	<input checked="" type="checkbox"/>
Публикация результатов в Интернет	
Автоматически (при наличии подключения)	<input checked="" type="checkbox"/>
На MyRCM	<input checked="" type="checkbox"/>
Дополнительно на другом веб-сайте	<input checked="" type="checkbox"/>
На Mylaps	<input checked="" type="checkbox"/>

D Приложение, новые возможности RCM Ultimate, версия 1.4.15.64

1. **Автоматические объявления**
Автоматические объявления теперь доступны до времени работы вплоть до 6 часов. Новые звуковые файлы можно загрузить через обновление программы.
2. **Распечатки**
Если субфинал проводится более одного раза и учитывается более одного субфинала, вы можете распечатать рейтинг-лист только для этого субфинала. Будут печататься только выбранные результаты.
3. **Синхронизация данных (Server > RCM)**
Список регистраций с MyRCM может импортироваться напрямую. Программа ищет список на MyRCM и в итоге вы решаете импортировать его или нет. Кроме того, вы можете загрузить регистрации как файлы CSV, как обычно.
- 4 **Объявления и автоматическое управление**
Иногда случается, что объявления или автоматическое управление соревнованиям должны быть активированы или деактивированы достаточно быстро. В меню "Tools" теперь есть переключатель, это означает, если объявления или автоматическое управление активированы, они могут быть деактивированы нажатием на эту позицию. Активация индицируется галочкой.
5. **Настройки/хронометраж**
Настройки для хронометража значительно улучшены.
6. **Новый драйвер декодера**
Декодер AMB4rc теперь может быть использован с RCM Ultimate.
7. **Финалы**
Кроме времени, теперь вы можете задать определенное количество кругов.
8. **MyRCM**
Публикация соревнования на MyRCM значительно улучшена. Например, Могут быть выполнены дополнительные настройки относительно регистрации, и т.п..
9. **Корректировки**
Теперь можно редактировать время круга.
10. **Таймаут**
Таймаут теперь добавляется к обратному отсчету автоматически.