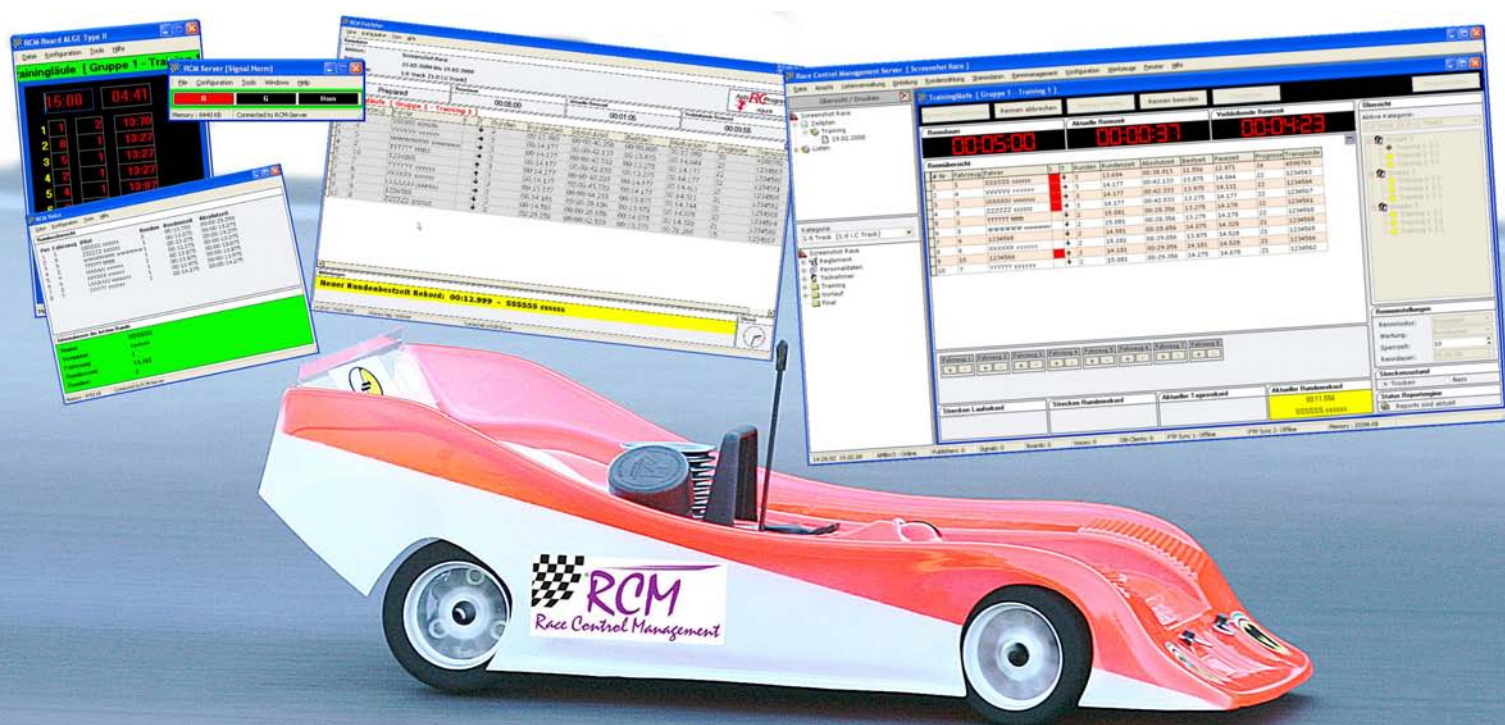


RCM

Race Control Management

Руководство пользователя RCM Beginners



RC-Timing

Руководство пользователя RCM Beginners, версия 1.0.3.7

Автор перевода: Владислав Ярополов

Содержание

1	Введение.....	4
2	Установка RCM Beginners	5
2.1	Регистрация/выбор языка.....	7
3	Первые шаги.....	8
3.1	Настройка декодера.....	8
3.2	Инвентаризация данных.....	8
3.3	Открытие окна засечки	9
4	Основы управления программой.....	10
4.1	Отображение полей в таблицах	10
4.2	Поля ввода.	11
4.3	Перетянуть и сбросить.	11
4.4	Поиск/навигация в таблицах.	12
5	Файл	13
5.1	Закрыть	13
6	Засечка результатов/старт заезда.....	13
6.1	Подготовка заезда.	13
6.2	Время для разогрева и проверка транспондеров	14
6.3	Обратный отсчет.	14
6.4	Старт заезда.....	15
6.5	Контрольные инструменты во время активного заезда	15
6.5.1	Время заезда	15
6.5.2	Время кругов	15
6.6	Прерывание заезда.	16
6.7	Окончание заезда	16
7	Инвентаризационные данные	17
7.1	Данные соревнования.	17
7.2	Персональные данные	18

Программное обеспечение и руководство защищены авторским правом. Использование ограничено лицензионным контрактом и его определениями. Не разрешается копировать или использовать программное обеспечение без разрешения RC-Timing, Switzerland. Все права защищены. Не разрешается перевыпускать или использовать программное обеспечение, этот документ или его части для других целей без письменного разрешения RC-Timing.

Авторское право 2005 - 2008

RC-Timing

Winterthur, Switzerland

8	Конфигурация	18
8.1	Язык	19
8.2	Настройки	19
8.2.1	RCM/Основные	19
8.2.2	RCM/Цветовая схема заезда	20
8.2.3	RCM/Принтер	21
8.2.4	Декодер АМВ	21
8.2.5	Интерфейс	23
9	Инструменты	24
9.1	Редактор языка	24
9.1.1	Переводы	24
9.1.2	Изменение текста	25
9.1.3	Создание нового языкового набора	26
9.2	Шаблоны	27
9.2.1	Редактор отчетов	27
9.2.2	Редактор стилей	29
9.2.3	Редактор шаблонов	30
10	Помощь	31
10.1	История релизов	31
10.2	Информация	32
11	Заключение	32

1 Введение

Добро пожаловать в RCM Beginners. С программой RCM Beginners вы стартуете заезд с несколькими драйверами без предварительной регистрации групп драйверов. Персональный транспондер будет индицироваться, когда детектируется петлей. Во время заезда номер транспондера может быть заменен именем драйвера и результаты заезда в дальнейшем будут отображаться с именами драйверов. После окончания заезда будут напечатаны результаты. RCM Beginners поддерживает RCM Voice. Это инструмент для объявления времени кругов.

Обзор возможностей:

- * Персональные данные с именем, фамилией и одним номером транспондера
- * Автоматическая регистрация транспондеров
- * Транспондер может быть назначен имени драйвера во время заезда
- * Установка длительности заезда
- * Групповой или одиночный старт
- * Может засекается круг, время или лучший круг
- * Печать результатов
- * Хранение результатов на индивидуальное имя
- * Поддерживаемые декодеры для засечки: AMB20, AMBrc, AMBrc3 и Robitronic
- * Язык настраивается или может быть создан новый
- * Сохраняется последняя настройка

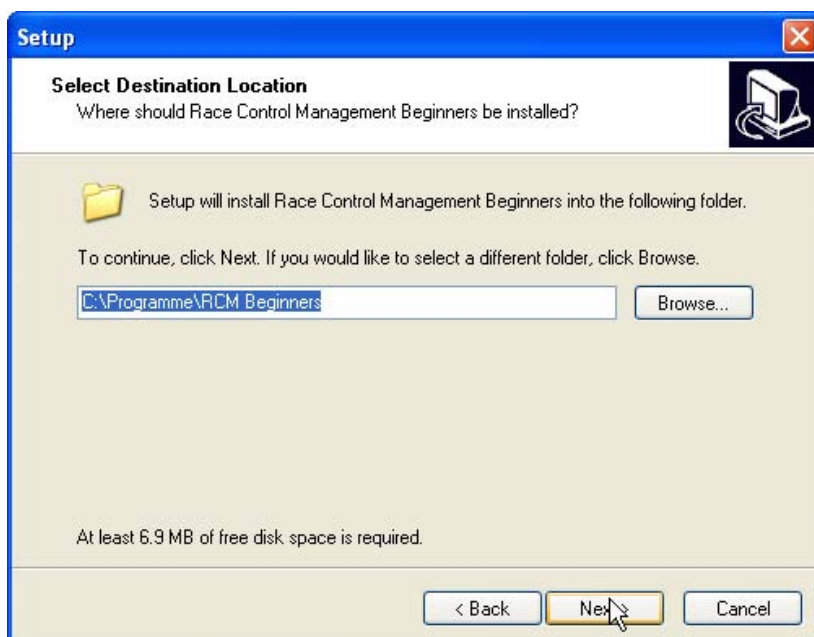
2 Установка RCM Beginners

RCM Beginners поставляется в виде исполняемого файла установки. При установке RCM Beginners в первый раз вам необходимо использовать полную версию. В противном случае вы можете использовать версию для обновления. Для запуска установки вам необходимо запустить файл установки (двойной щелчок в Проводнике по файлу с именем наподобие RCM.Beginners(v1.0.3.1-F)). Перед запуском обновления мы рекомендуем сделать полную резервную копию каталогов RCM Beginners. Не удаляйте эти каталоги или файлы в них.

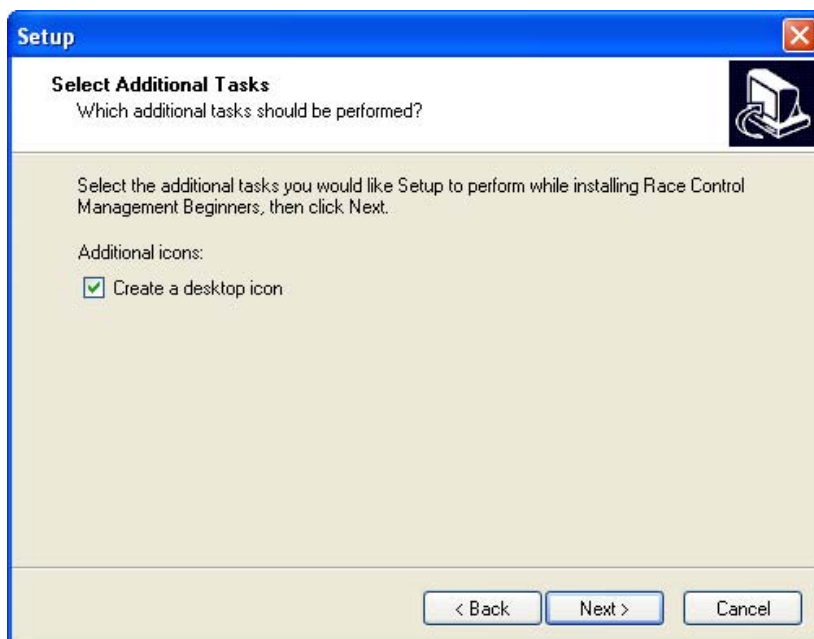
Если вы устанавливаете RCM Beginners в первый раз, вы должны запустить обновление сразу после установки полной версии.



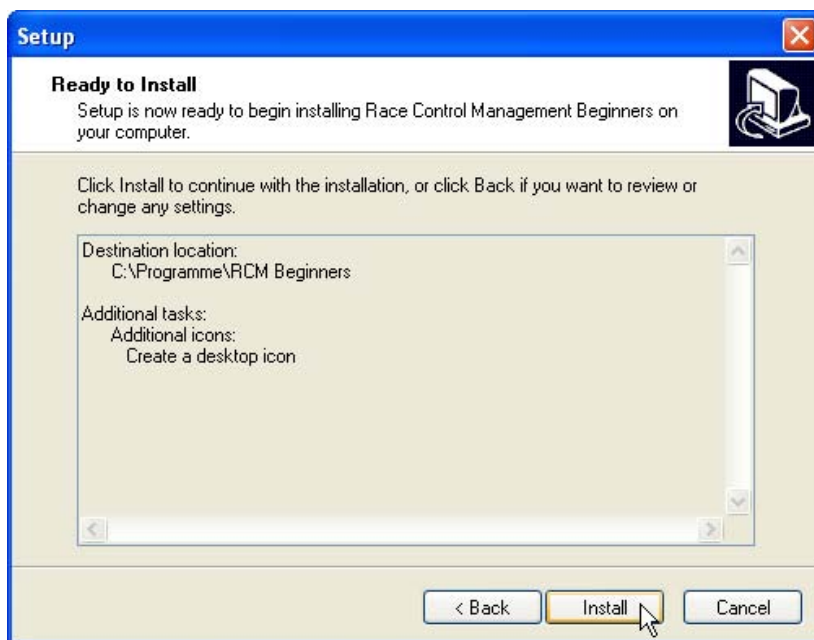
После экрана приветствия (нажмите здесь на "Next"), следующее окно покажет каталог назначения. Как правило это будет C:\program files\RCM Beginners. Вы не должны это менять, за исключением специальных причин.



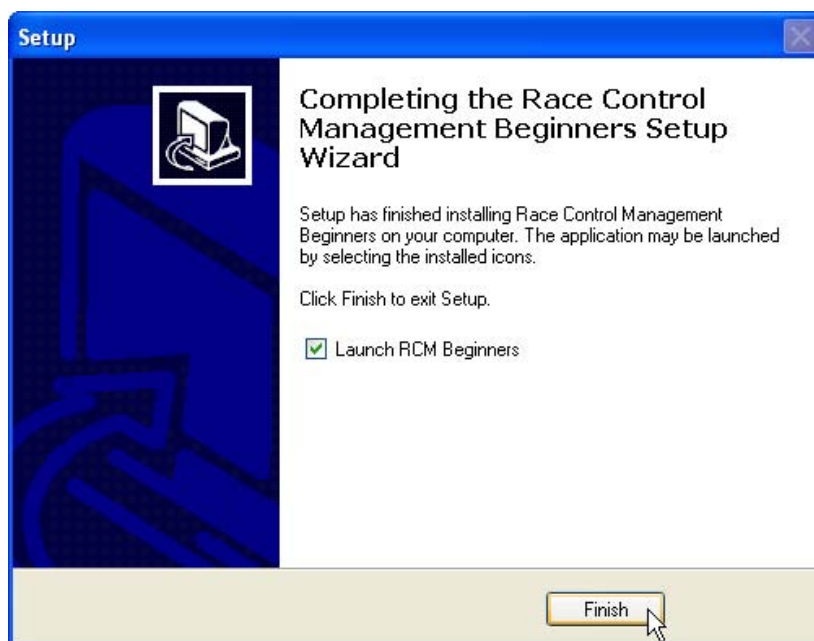
Снова нажмите на “Next” и в следующем окне вы можете определить, будет ли установка создавать иконку на рабочем столе для запуска RCM Beginners.



Следующее окно покажет сводку действий программы установки.

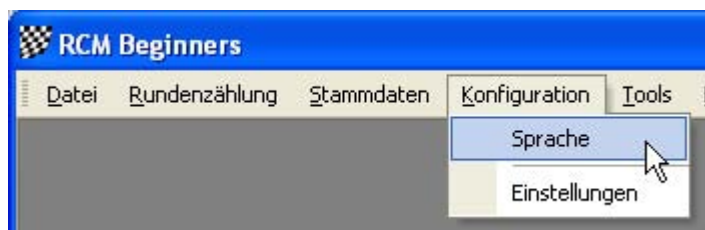


Нажав на "Install" вы запустите процесс установки.



2.1 Регистрация/выбор языка

RCM Beginners распространяется как свободное программное обеспечение и вы можете использовать программу сразу после установки. По умолчанию язык приложения установлен в немецкий (Deutsch). Для изменения перейдите в Konfiguration/Sprache.



Откроется окно со списком всех доступных языков. Выберите желаемый язык и нажмите на "Ok".

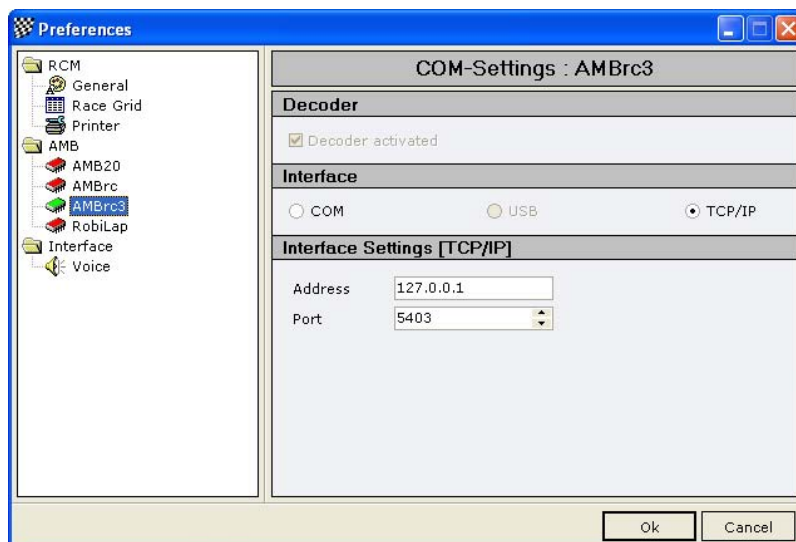


3 Первые шаги

RCM Beginners является очень дружелюбной и вы ознакомитесь с управлением достаточно быстро. Перед тем, как вы сможете использовать программу, необходимо ввести некоторые данные необходимые для начала соревнования. Мы рекомендуем, чтобы вы сначала ознакомились с этой главой. RCM Beginners поставляется с основными базами данных, которые позволяют работать с RCM Beginners достаточно легко с самого начала.

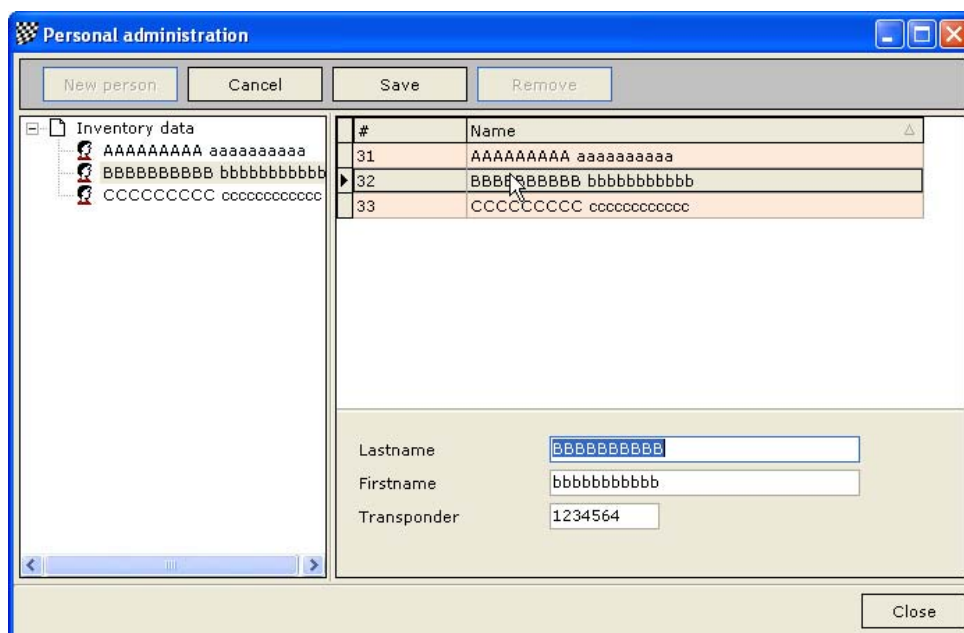
3.1 Настройка декодера

В зависимости от декодера, который вы используете, вам необходимо сконфигурировать настройки в "Configuration/Options". Активизируйте корректный декодер и выберите интерфейс согласно декодеру и компьютеру.



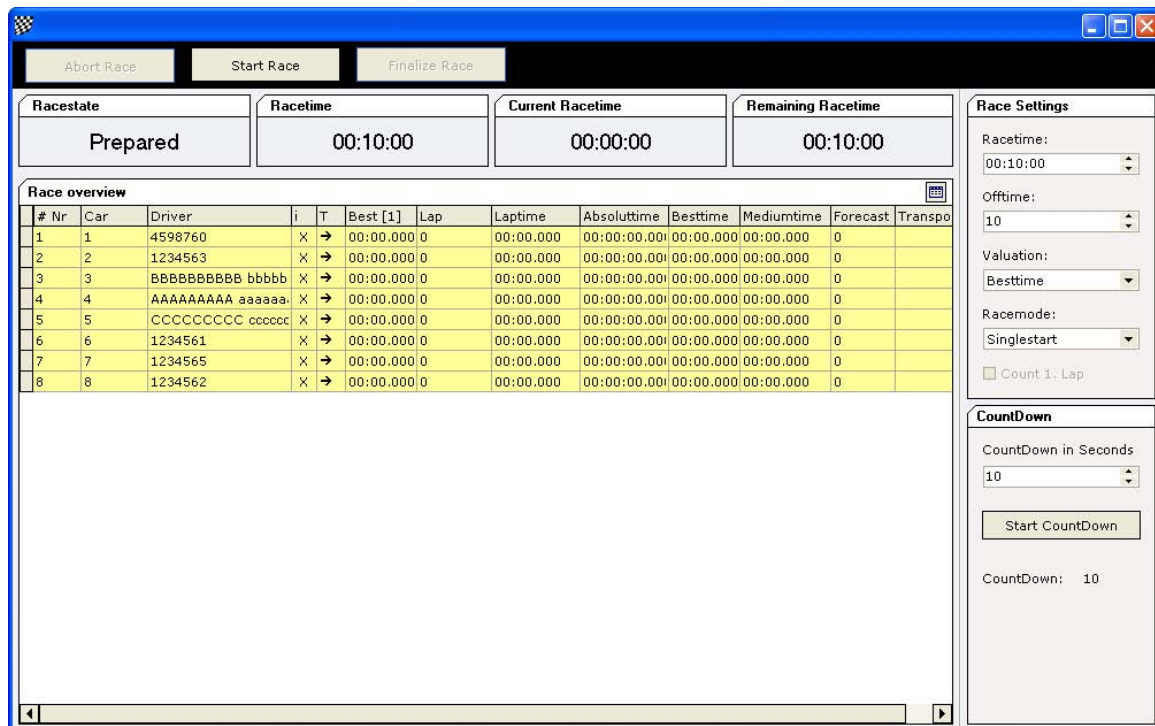
3.2 Инвентаризация данных

RCM Beginners хранит только персональные данные. Если вы знаете драйверов и номера транспондеров, которые они используют, вы можете ввести данные в "Inventory data/persons". Также, вы можете это сделать во время заезда.



3.3 Открытие окна засечки

Вы можете начать заезд напрямую. Просто откройте окно засечки через “Timekeeping/Start Race”.



В правой колонке вы вводите данные заезда и можете запустить автоматический обратный отсчет.

“Racetime”: длительность заезда.

“Offtime”: Это время, которое должно пройти прежде чем транспондер засекается вновь. Установите примерно на 2 секунды меньше, чем самый быстрый круг на вашей трассе.

“Valuation”: Время круга означающее, что время круга будет учтено.

“Besttime”: Будут учитываться только лучшие круги драйвера.

“Racemode”: Вы можете выбрать одиночный старт или групповой старт. При выборе группового старта вы можете выбрать, будет ли учитываться первый круг или нет.

Вы можете стартовать заезд путем нажатия на кнопку “Start Race” сверху окна. Если все драйверы закончили заезд, вы завершаете заезд нажатием на кнопку “Finalize Race”.

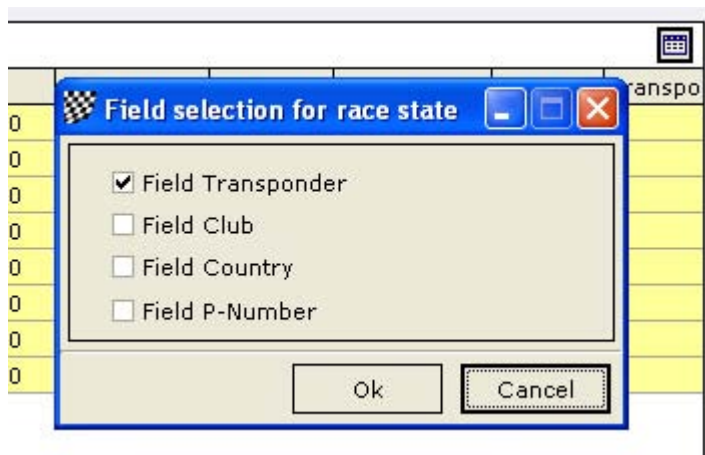
Сразу после этого появляется окно печати. Результат может быть сохранен с индивидуальным именем файла, путем нажатия на кнопку “Save”. имейте в виду, что вы должны выбрать принтер в “Configuration/Options”, в противном случае вы не сможете напечатать результат.

После печати результата, вы готовы к следующему заезду.

4 Основы управления программой

4.1 Отображение полей в таблицах

Во многих табличных формах вы найдете кнопку в правом верхнем углу. Нажатие на эту кнопку позволит вам выбрать поля показываемые в табличной форме. Просто активизируйте поля, которые вы хотите отобразить (и отключите ненужные), в окне, которое откроется при нажатии на кнопку.

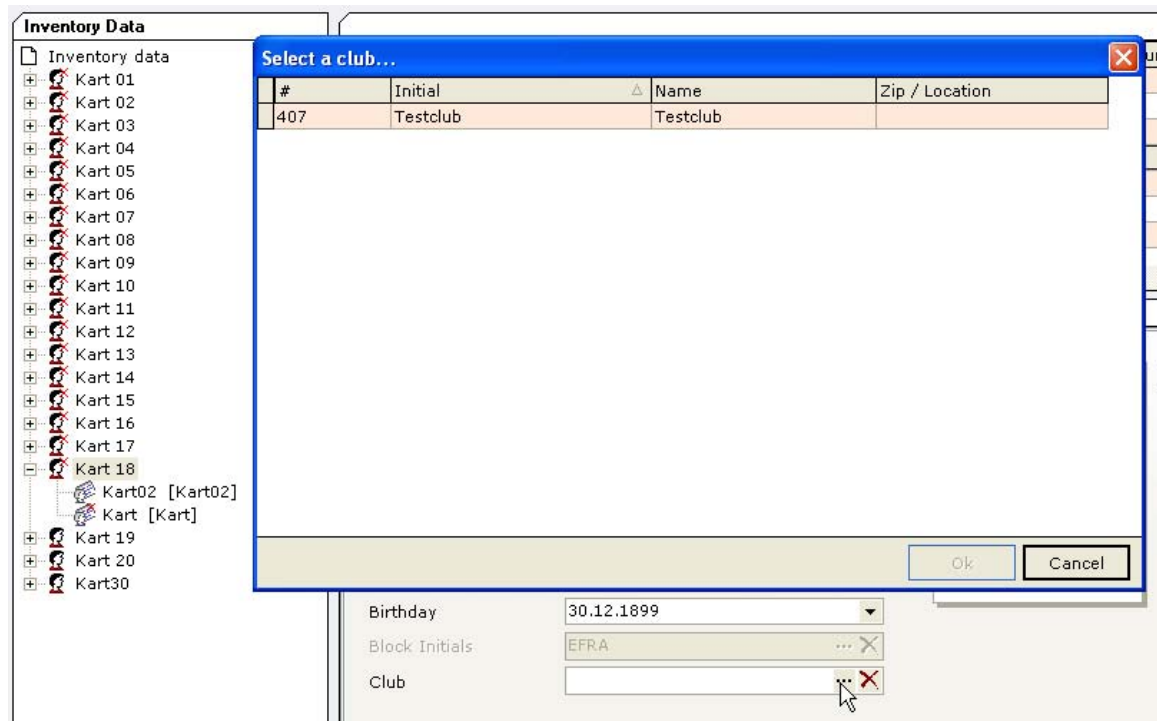


Ширина колонок в таблице может быть легко настроена нажатием на разделительную линию в заголовке таблицы. Нажмите кнопку мыши и переместите линию в желаемое положение.

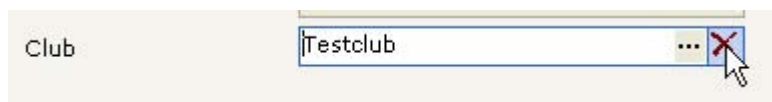
T	Best [1]	Lap	Laptime	Ab:
→	00:00.000	0	00:00.000	00:
→	00:00.000	0	00:00.000	00:
→	00:00.000	0	00:00.000	00:
→	00:00.000	0	00:00.000	00:
→	00:00.000	0	00:00.000	00:
→	00:00.000	0	00:00.000	00:

4.2 Поля ввода

Справа некоторых полей ввода вы найдете кнопку со стрелкой вниз или с тремя точками. При нажатии на такую кнопку, отобразится список всех доступных данных. Вы легко сможете выбрать необходимую позицию, нажав на соответствующую строку.



Если вы найдете кнопку с крестиком, все данные в поле ввода будут удалены, если вы нажмете на эту кнопку.



Поля ввода, в которых ввод обязателен, обозначены светлым желтым фоном.

4.3 Перетянуть и сбросить

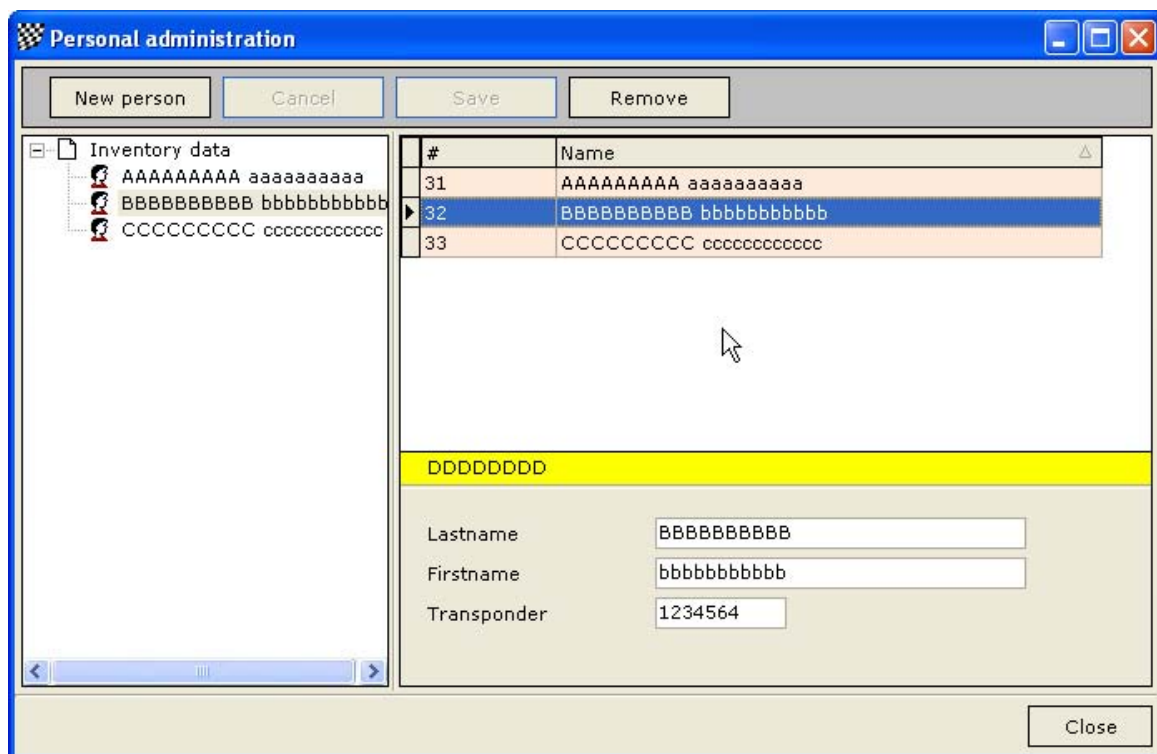
Функция перетянуть и сбросить работает в нескольких окнах, где это полезно. Это означает, что вы можете перемещать элемент просто нажав на нем левую кнопку мыши, и удерживая нажатой, переместите элемент в нужное место и отпустите кнопку мыши.

i	T	Best [1]	Laptime	Laptime	Absolu
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:
X	→	00:00.000	0	00:00.000	00:00:

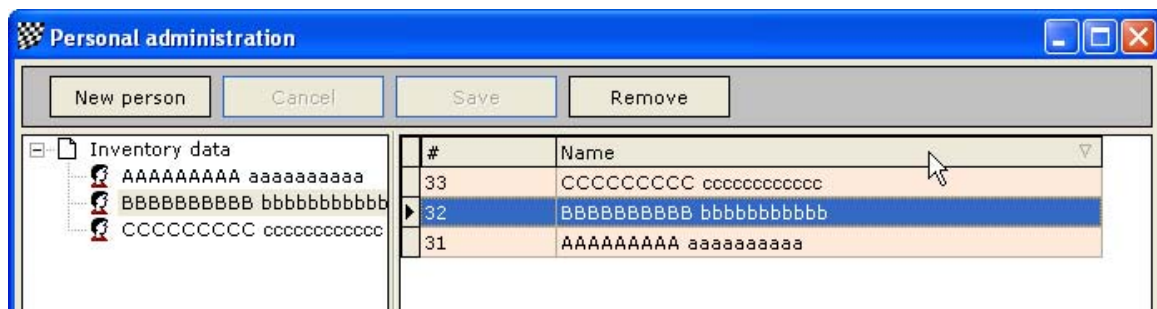
4.4 Поиск/навигация в таблицах

Таблицы, которые больше, чем окно, в котором они отображаются, имеют функцию поиска. Для активизации поиска, просто щелкните где-нибудь в списке и сразу после этого наберите текст поиска. Текст поиска отобразится в желтом прямоугольнике на границе таблицы.

Набранный текст будет искаться, как часть текста в записях данных. Это означает, что если вы например ищете имя в таблице драйверов, отобразится запись данных с именем. Если вы ищете фамилию, вы должны добавить пробел после имени.



Для лучшей навигации в списках, вы можете изменить сортировку. Например, если вы щелкнете на заголовке "Name", порядок сортировки инвертируется.

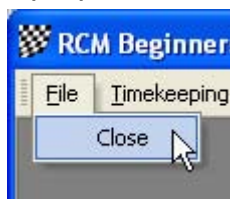


Если в заголовке колонки есть стрелка вниз, вы также можете сортировать список по этой колонке. Более того, вы можете ввести здесь специальное определение сортировки. Вы также можете ограничить отображение данных по специфическим записям. Кстати, все определения сортировки будут удалены, если вы закроете окно и снова его откроете.

5 Файл (File)

5.1 Закрывать (Close)

Программа RCM Beginners будет закрыта.



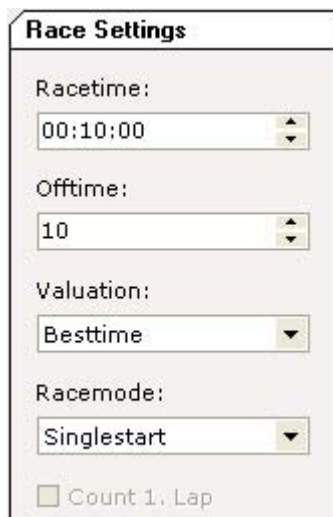
6 Засечка результатов/старт заезда

В этом меню вы стартуете заезд и засечку результатов.



6.1 Подготовка заезда

В правой колонке вы вводите данные заезда и можете запустить обратный отсчет.



Race Settings

Racetime:
00:10:00

Offtime:
10

Valuation:
Besttime

Racemode:
Singlestart

☐ Count 1st Lap

“Racetime”: Длительность заезда

“Offtime”: Это время, которое должно пройти прежде чем транспондер засекается вновь. Установите примерно на 2 секунды меньше, чем самый быстрый круг на вашей трассе.

“Valuation”: Время круга означающее, что время круга будет учтено.

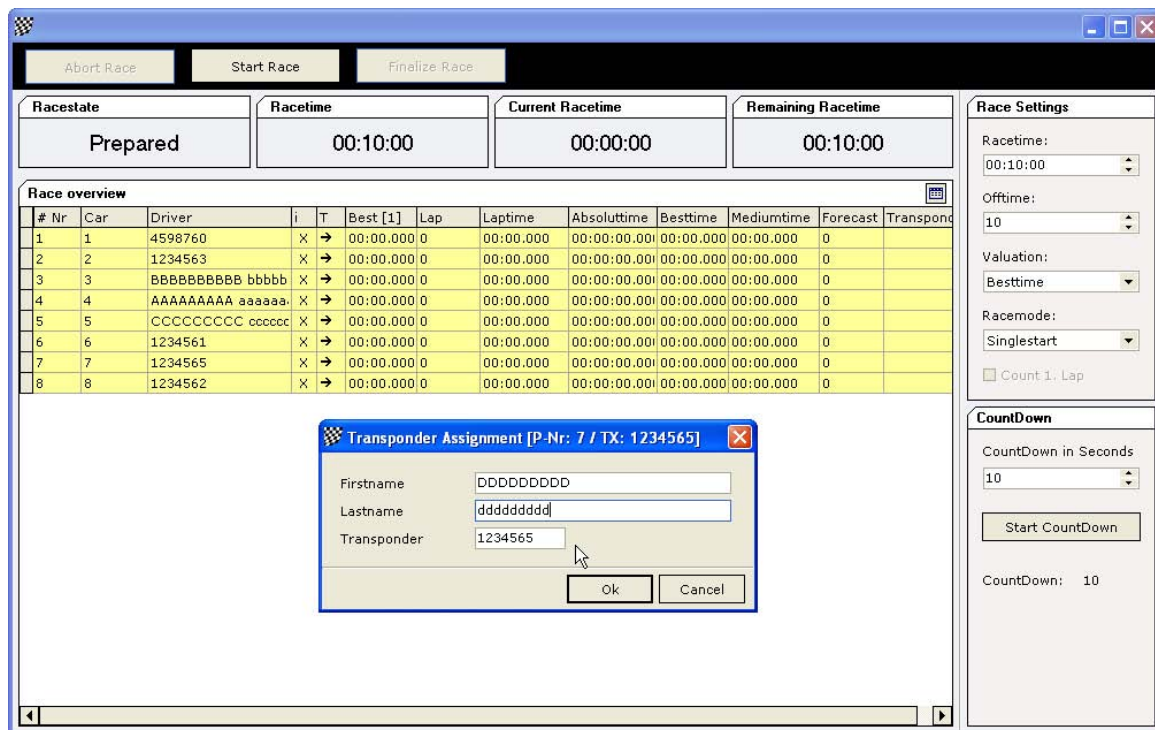
“Besttime”: Будут учитываться только лучшие круги драйвера.

“Racemode”: Вы можете выбрать одиночный старт или групповой старт. При выборе группового старта вы можете выбрать, будет ли учитываться первый круг или нет.

Нажав на кнопку в верхнем правом углу обзора заезда вы можете активировать дополнительные колонки для обзора заезда. Ширину колонок можно настроить с помощью мыши.

6.2 Время для разогрева и проверка транспондеров

Обычно драйверы проезжают несколько кругов по трассе перед стартом заезда. Используйте это время для проверки передатчиков и проверки присутствия всех драйверов на трассе. Если транспондер проходит петлю, транспондер или драйвер отображается в окне обзора заезда.



The screenshot shows the RCM software interface. At the top, there are buttons for 'Abort Race', 'Start Race', and 'Finalize Race'. Below these are four status boxes: 'Racestate' (Prepared), 'Racetime' (00:10:00), 'Current Racetime' (00:00:00), and 'Remaining Racetime' (00:10:00). The main area is a 'Race overview' table with columns: # Nr, Car, Driver, i, T, Best [1], Lap, Laptime, Absoluttime, Besttime, Mediumtime, Forecast, and Transpond. The table lists 8 drivers with their respective car numbers and driver IDs. A dialog box titled 'Transponder Assignment [P-Nr: 7 / TX: 1234565]' is open, showing fields for 'Firstname' (DDDDDDDD), 'Lastname' (ddddddddd), and 'Transponder' (1234565). The dialog has 'Ok' and 'Cancel' buttons. On the right side, there are 'Race Settings' and 'CountDown' panels. The 'Race Settings' panel includes 'Racetime' (00:10:00), 'Offtime' (10), 'Valuation' (Besttime), and 'Racemode' (Singlestart). The 'CountDown' panel shows 'CountDown in Seconds' (10) and a 'Start Countdown' button.

Если номер транспондера назначен драйверу вы видите имя драйвера. Если нет, вы можете дважды щелкнуть по номеру транспондера и откроется окно с маской ввода для имени драйвера. Здесь вы можете ввести драйвера. Но это можно также сделать после старта заезда.

6.3 Обратный отсчет

С опциональной программой "RCM Voice" вы можете автоматизировать процедуру старта. Нажатие кнопки "Start Countdown" начнет автоматический обратный отсчет. С помощью "RCM Voice" оставшееся время на подготовку будет объявляться с определенными интервалами. Затем заезд стартует. Объявления могут быть настроены в "RCM Voice".



The screenshot shows the 'CountDown' panel of the RCM software. It has a title bar 'CountDown'. Inside, there is a 'CountDown in Seconds' section with a text box containing '10' and a spin button. Below this is a 'Start Countdown' button. At the bottom, it displays 'CountDown: 10'.

6.4 Старт заезда

Вы можете стартовать заезд путем нажатия на кнопку “Start Race” (если вы не используете автоматический обратный отсчет).



Если теперь номер транспондера отобразится в обзоре заезда, этот транспондер может быть назначен драйверу, как было описано ранее. Двойной щелчок по номеру транспондера открывает маску ввода для имени драйвера.

6.5 Контрольные инструменты во время активного заезда

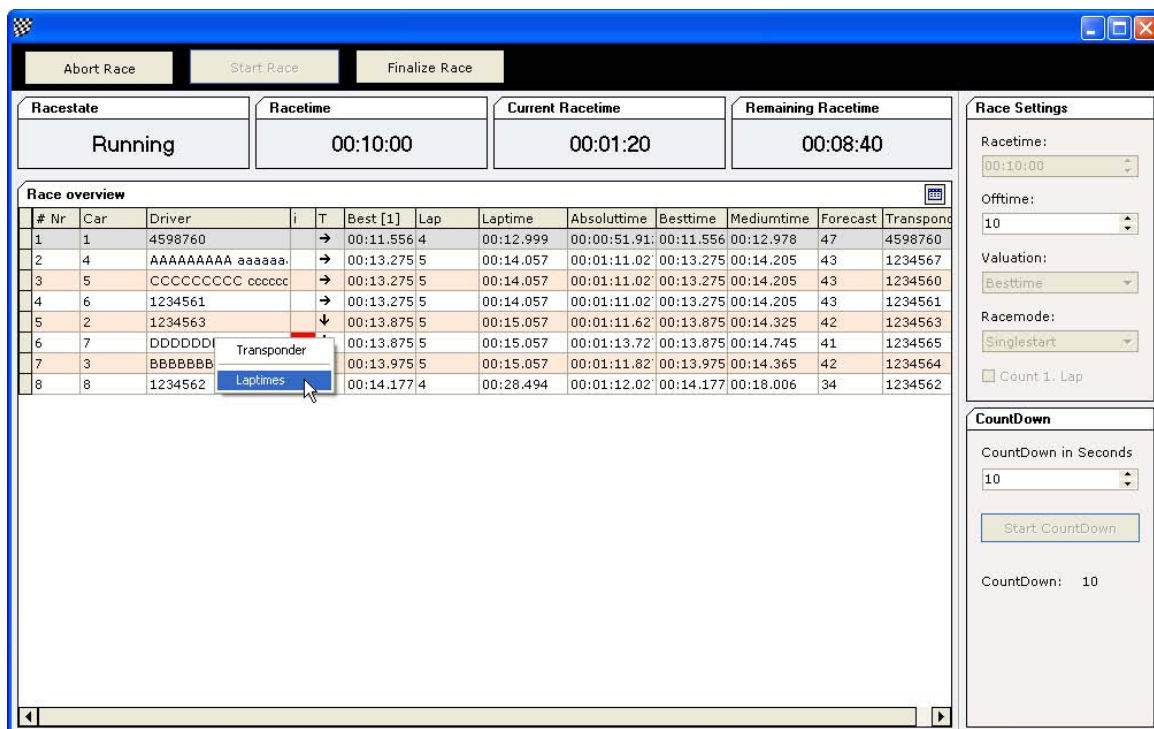
6.5.1 Время заезда

Наверху обзора заезда отображается длительность заезда, текущее время заезда и оставшееся время заезда.

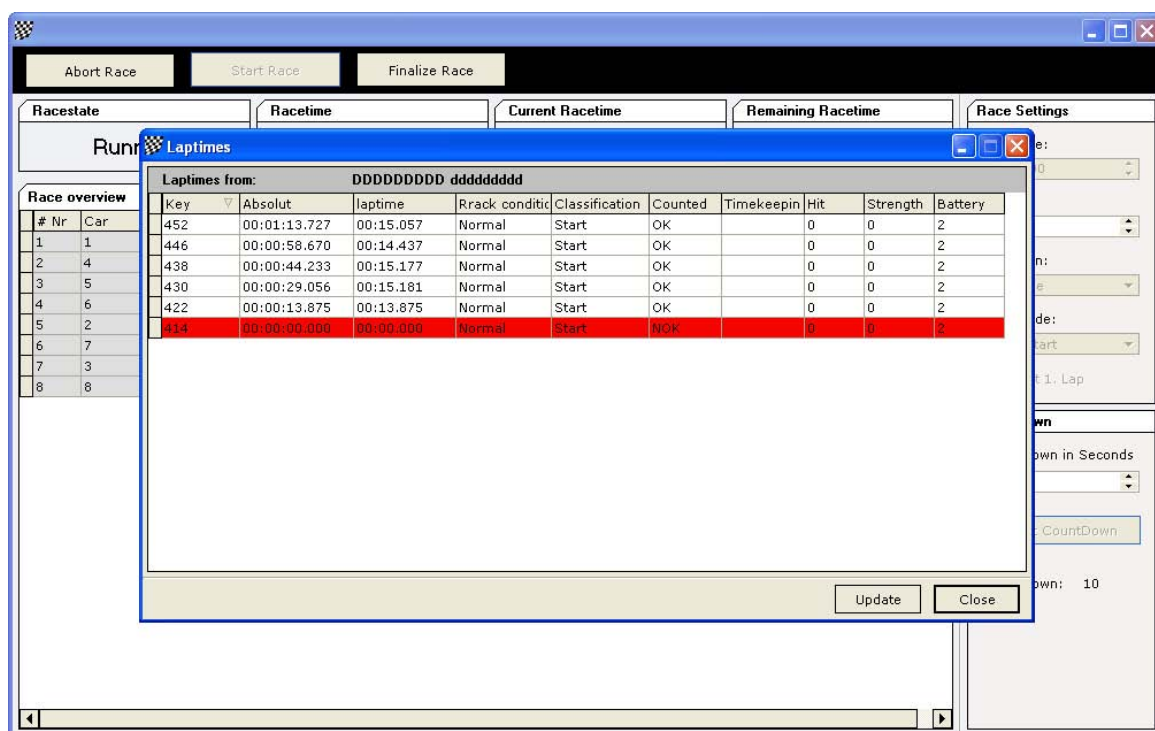
Racestate	Racetime	Current Racetime	Remaining Racetime
Running	00:10:00	00:00:10	00:09:50

6.5.2 Время кругов

Сделайте правый щелчок на имени драйвера и выберите из подменю время кругов (Laptimes).

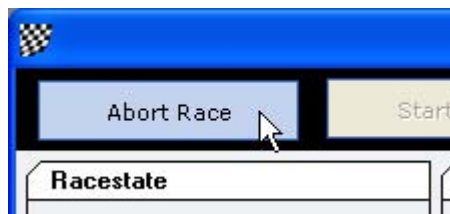


Время всех кругов этого драйвера отобразится в новом окне и легко может быть просмотрено.



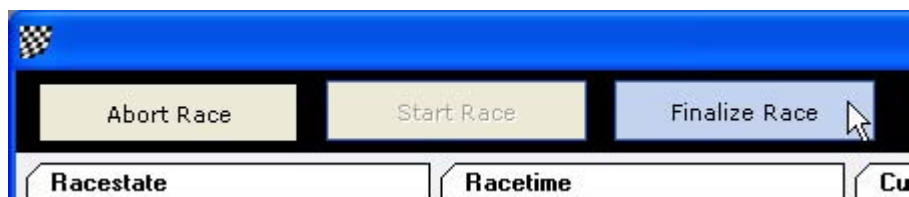
6.6 Прерывание заезда

Если вы хотите прервать заезд по некоторым причинам, вы можете это сделать нажав кнопку "Abort Race". Заезд будет прерван, если вы это подтвердите. Все результаты будут сброшены в 0.

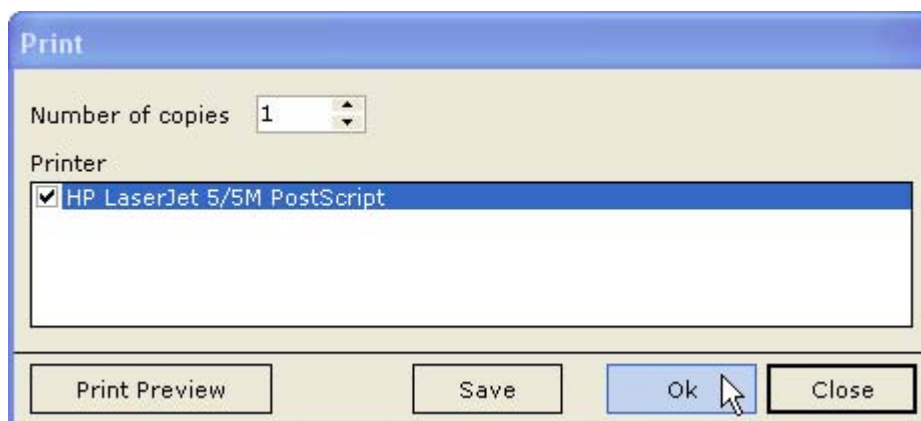


6.7 Окончание заезда

После того, как время заезда кончилось, последний круг для всех драйверов будет засечен и драйверы, которые закончили заезд, будут помечены синим в обзоре заезда. После того, как все драйверы финишировали заезд, нажмите на кнопку окончания заезда (Finalize Race).



Результаты будут сохранены и сгенерирован отчет с результатами. Этот процесс может занять несколько секунд и продвижение отображается в небольшом окне.



Отобразится меню печати и после печати вы готовы к следующему заезду.

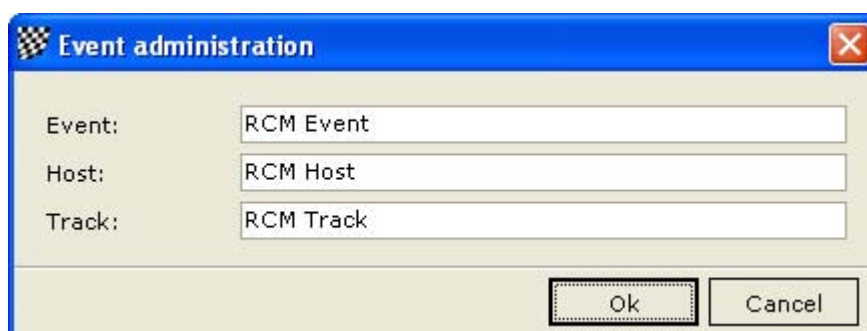
7 Инвентаризационные данные

В меню "Inventory data" вы можете ввести данные для соревнования и имена драйверов.



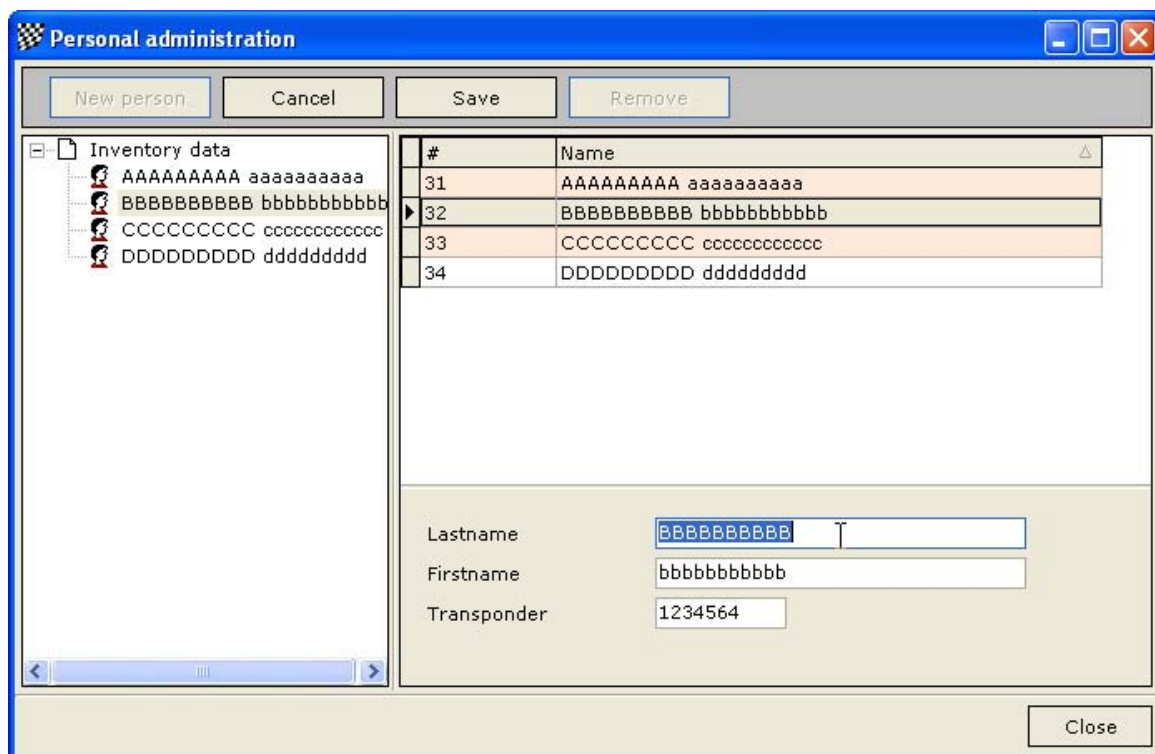
7.1 Данные соревнования (Eventdata)

Здесь вы можете ввести название соревнования, имя организатора и название трассы. Эти данные печатаются на страницах результатов.



7.2 Персональные данные (Persons)

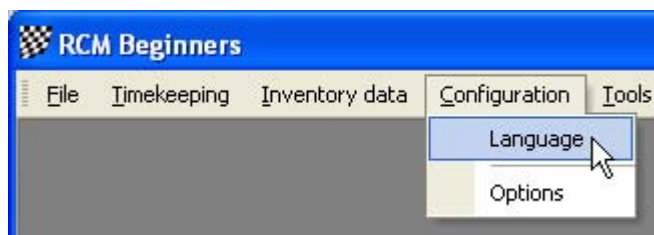
Имена драйверов могут быть сохранены вместе с одним номером транспондера назначенного драйверу.



Из списка в левой колонке вы можете выбрать драйвера. Левый щелчок по драйверу в списке отобразит персональные данные в нижней части правой колонки. Здесь вы можете откорректировать данные. Имейте в виду, если вы изменили или добавили некоторые данные, вы должны сохранить их перед переключением на другого драйвера. Если драйвера нет в базе данных, вы можете создать новую запись нажав на кнопку "New person" в левом верхнем углу окна. Для каждого драйвера вы вводите фамилию, имя и один номер транспондера.

8 Конфигурация

В этом меню вы найдете очень важные настройки, подобно настройкам подключения для декодера. Здесь находятся настройки принтерного интерфейса и вы можете определить гарнитуры шрифтов и цвета. Кроме того, вы можете выбрать язык интерфейса программы.



8.1 Язык (Language)

Выбрав эту позицию меню вы увидите список доступных языков. Просто активизируйте желаемый язык. Язык изменится при нажатии на кнопку "Ok". Весь текст в RCM Beginners теперь будет отображаться на выбранном языке.

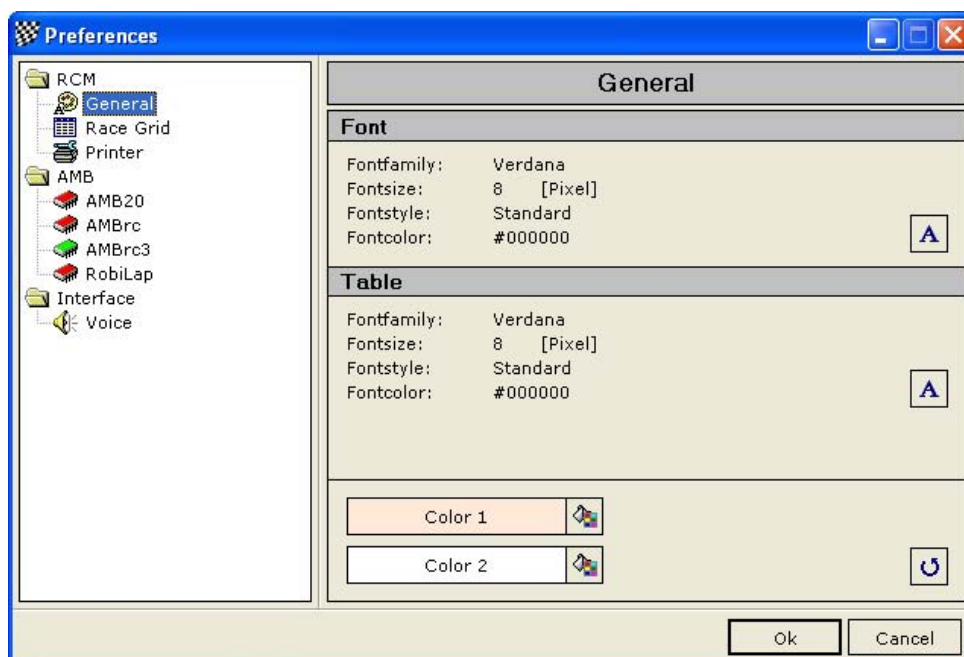


8.2 Настройки (Options)

Открывает окно где вы можете выбрать все опциональные настройки и подключение, которое использует RCM Beginners.

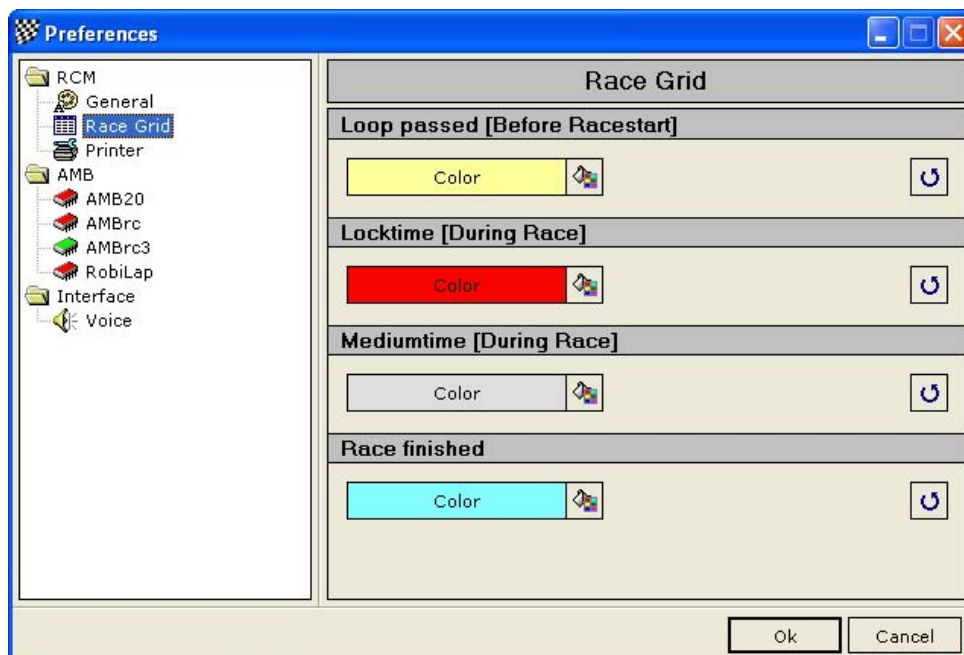
8.2.1 RCM/Основные (RCM/General)

Выделив в левой колонке "General", вы сможете настроить шрифты, размер шрифтов и некоторые цвета используемые RCM Beginners. Вы можете независимо настроить шрифт для таблиц независимо от другого текста. Цвета показанные снизу колонки используются для улучшения читабельности таблиц. Если вы хотите изменить эти цвета, используйте светлые и различающиеся цвета.



8.2.2 RCM/Цветовая схема заезда (RCM/Race Grid)

Здесь настраиваются цвета, которыми помечаются драйверы во время заезда.



Loop passed (прохождение петли, светло желтый): Когда драйвер прошел петлю и номер транспондера зарегистрирован на драйвера, он помечается этим цветом. Это облегчает проверку того, находятся ли все драйверы на трассе или нет.

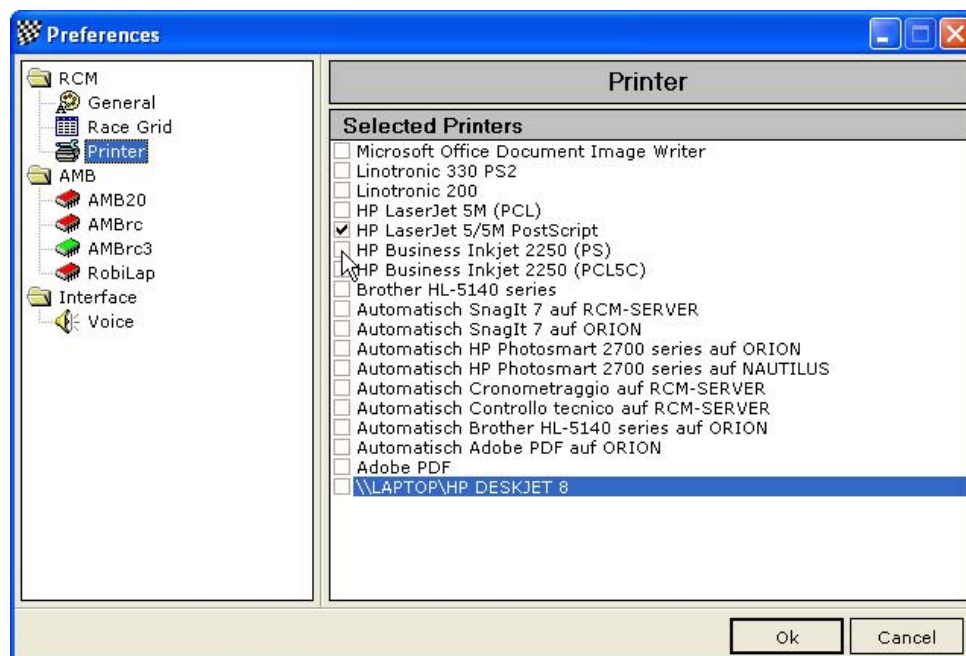
Locktime (время блокировки, красный): Эта маркировка видна для времени блокировки. В это время дополнительные круги не учитываются, но в файле регистрации (logfile) кругов эти круги видны и помечены "NOK". Это означает, что эти круги не учитываются для результата.

Mediumtime (среднее время, светло-серый): Драйверы обычно проходят круги в определенных временных рамках. Эти временные рамки являются средним временем плюс или минус некоторый процент. Если это среднее время плюс процент превышены, строка драйвера будет помечена светло-серым цветом, и это означает, что драйвер едет медленнее. Это может быть авария, пит-стоп или переворачивание.

Race finished (заезд окончен, светло-голубой): Когда время заезда истекло и драйвер последний раз пересек петлю, тогда драйвер помечается светло-голубым и завершил заезд. Дополнительные круги больше не будут учитываться, даже если драйвер продолжает ехать.

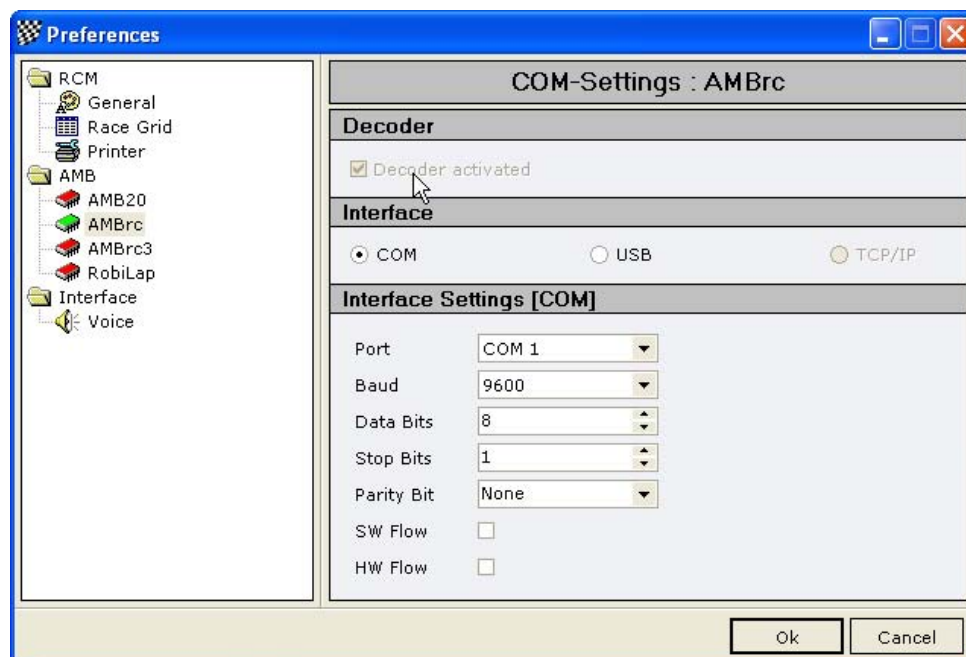
8.2.3 RCM/Принтер (RCM/Printer)

Выделив "Printer", вы увидите в правой колонке все принтеры в вашей системе Windows. Активизируйте принтер, который вы хотите использовать для RCM Beginners. Вы можете активизировать более одного принтера. Имейте в виду, что RCM Beginners использует только активизированные принтеры. Если нет активизированных принтеров, вы не сможете печатать. После выбора принтеров вам необходимо сохранить настройки нажав на кнопку "Save".



8.2.4 Декодер АМВ

Здесь вы настраиваете декодер, который вы используете.



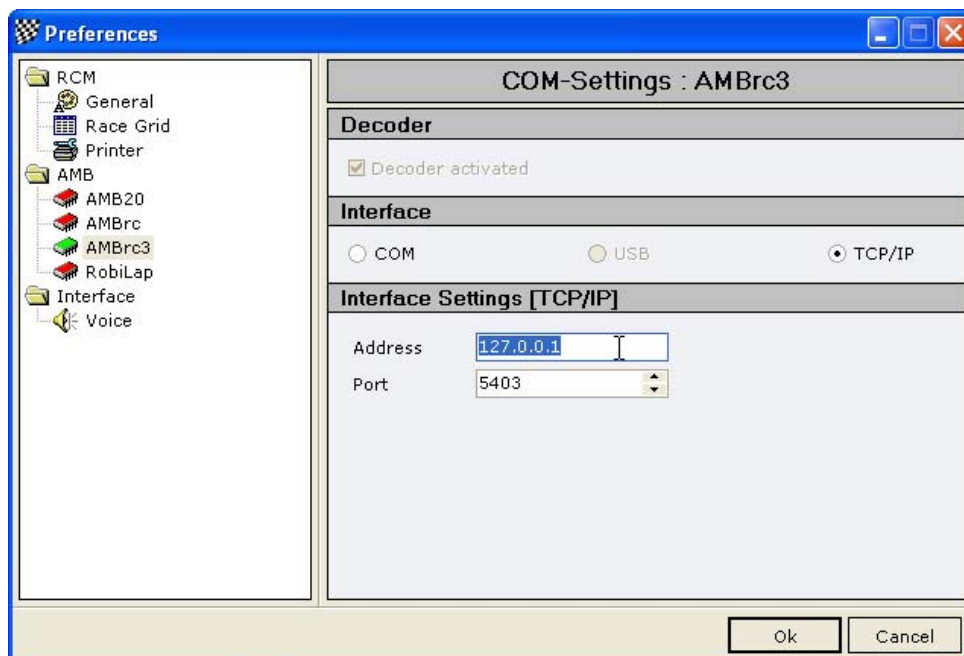
Следующие декодеры могут использоваться с RCM Beginners:

AMB20 (индукционный), предшественник AMBRC

AMBRC (индукционный), подходит для от 1/12 до 1/5 масштабов [USB/RS232]

AMBrc3 новое поколение декодеров AMB (индукционный), подходит для от 1/12 до 1/5 масштабов [LAN/USB/RS232]

RobiLap (инфракрасный), подходит для небольших масштабов, таких как 1/18 и 1/24 [RS232]. Выделите слева декодер, который вы используете. Теперь вы можете сделать настройки в правой колонке. Сначала активизируйте (Decoder activated), выберите интерфейс и определите настройки интерфейса (порт). Относительно настроек интерфейса, обратитесь к руководству пользователя для декодера.

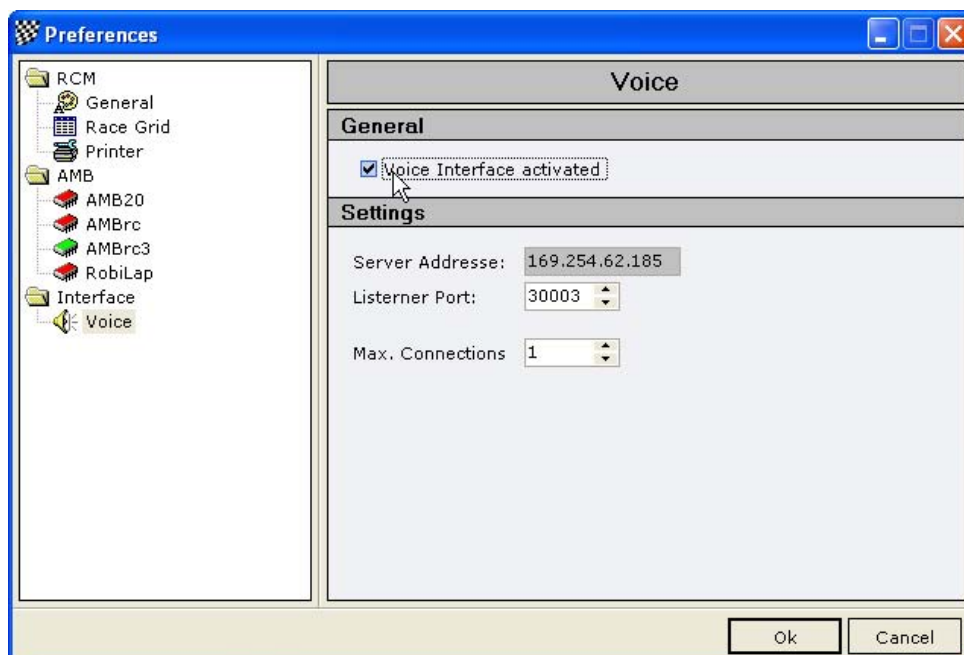


Если вы используете TCP/IP подключение к декодеру, очень важно настроить IP адрес декодера. Этот адрес должен быть в том же сегменте, что и компьютер. IP адрес должен быть настроен в декодере, обратитесь к руководству для декодера.

Правильная работа декодера может быть проверена в обзоре заезда.

8.2.5 Интерфейс

С программой RCM Beginners вы можете использовать клиентскую программу RCM Voice. Эта опциональная программа обеспечивает дополнительные возможности. Эта программа должна приобретаться отдельно.



RCM Voice обеспечивает голосовые объявления важных событий во время заезда. Например, она автоматически объявляет обратный отсчет до старта и остающееся время заезда. Следующие настройки для этой программы должны быть сделаны в RCM Beginners (обратитесь также к руководству пользователя RCM Voice).

“Interface activated”: Должен быть активизирован для использования клиента. Отсутствие активизации означает, что RCM Beginners не поддерживает эту программу.

“Server Address”: IP адрес автоматически устанавливается соответственно настройкам сети компьютера. Вы должны настроить его соответственно в клиентской программе.

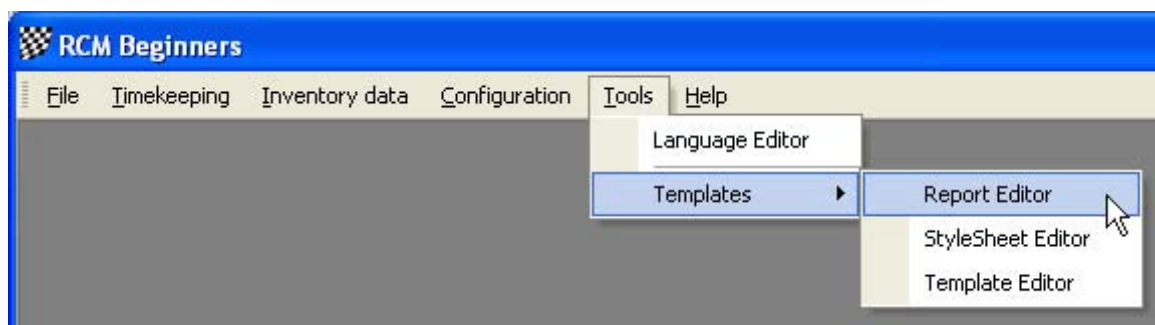
“Port”: Каждый клиент подключается с уникальным портом. Вы не должны изменять эту настройку, так как клиенты будут определяться только с правильным номером порта.

“Max. Connections”: вы можете задать сколько клиентов может быть подключено к RCM Beginners. Поддерживайте это число минимально возможным для хорошей производительности сети. Если сеть недостаточно мощная и количество подключений очень большое, вы рискуете, что подключения будут закрыты.

9 Инструменты (Tools)

Меню инструментов предоставляет следующие функции.

Редактор языка для изменения или перевода текстов программы. Редактор шаблонов для формирования внешнего вида отчетов.

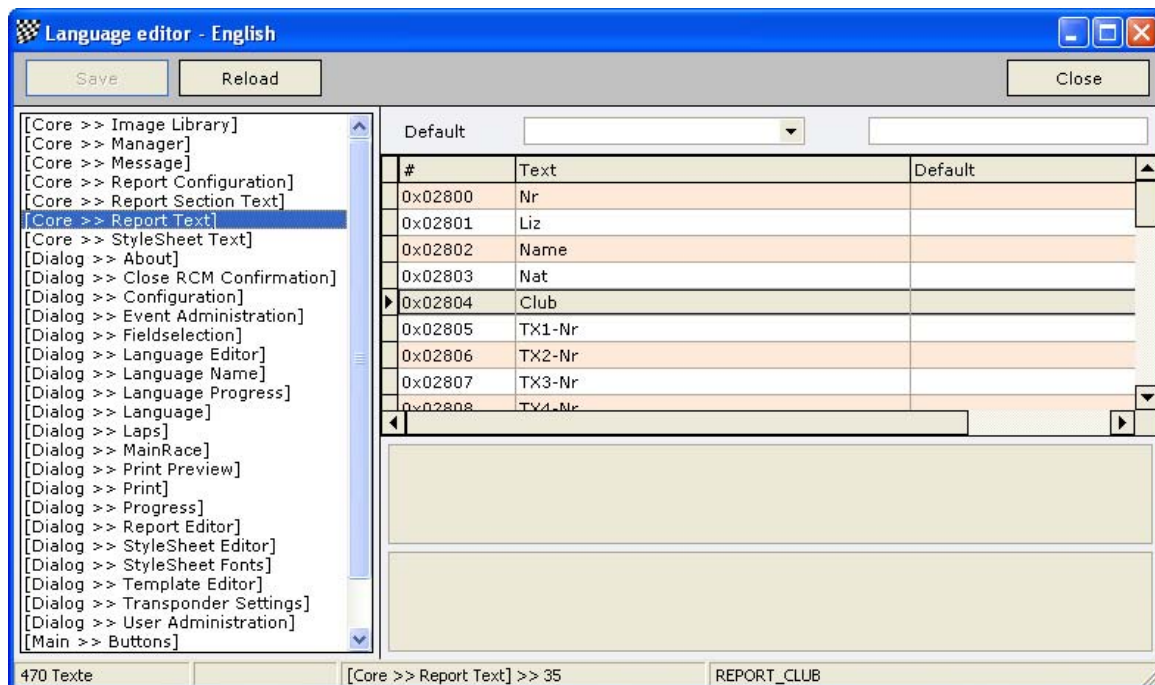


9.1 Редактор языка (Language Editor)

Здесь вы можете изменять тексты RCM Beginners.

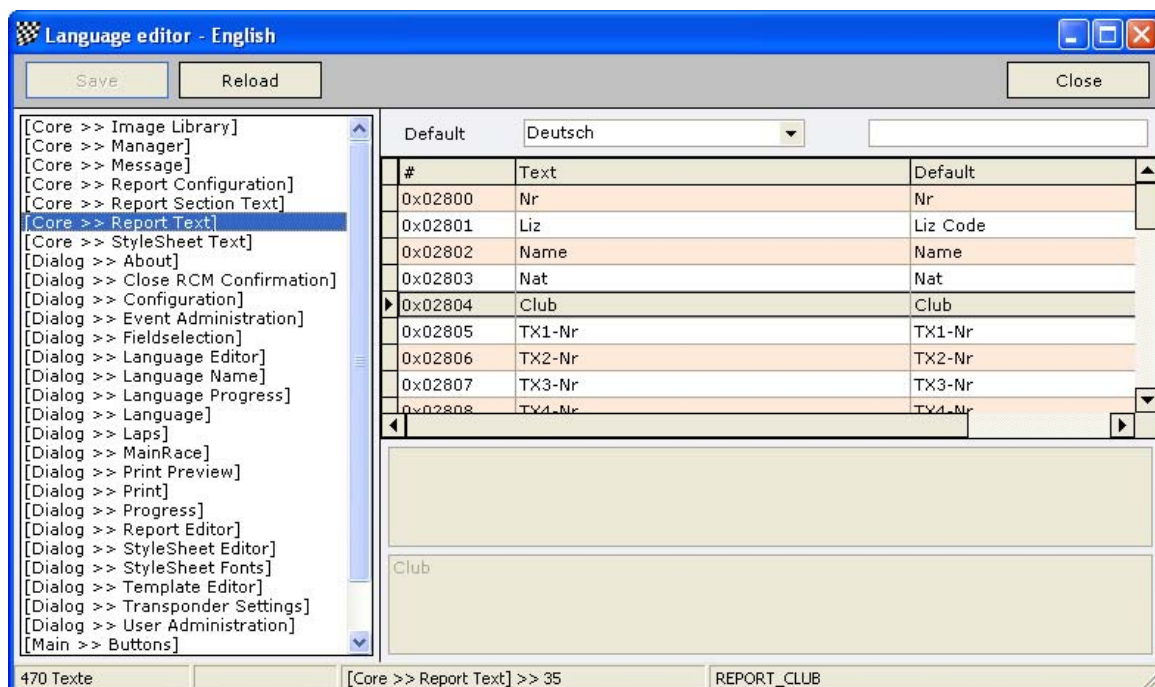
9.1.1 Переводы

Редактор языка позволяет вам изменять весь текст используемый RCM Beginners. Более того, возможно генерировать новые языковые наборы и переводить весь текст на желаемый язык. Если запускается редактор языка, загружается примерно 1900 текстовых определений. Это занимает некоторое время.



Окно редактора языка показывает в левой колонке меню упорядоченное по темам, которые основаны на использовании окон и/или функций.

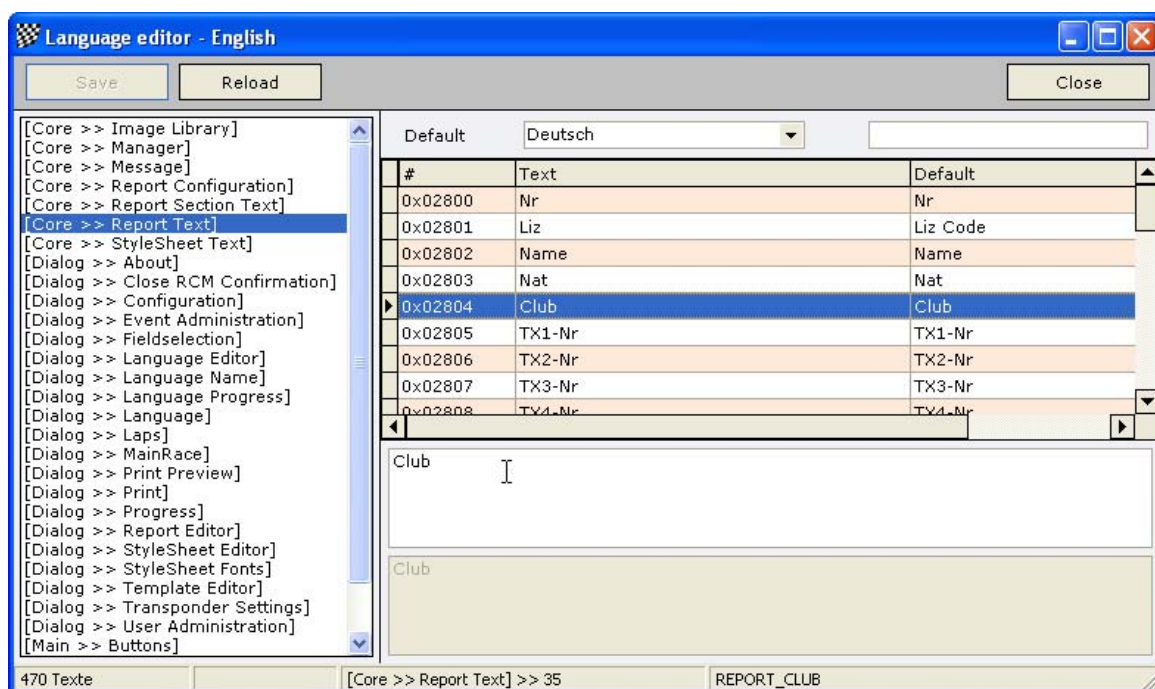
Если выбрана одна из тем, вы увидите в правой колонке таблицу всех текстовых определений относящихся к этой теме.



Наверху правой колонки вы можете определить язык по умолчанию. Это будет активно, когда вы выберете другую тему в левой колонке.

9.1.2 Изменение текста

После выбора темы в левой колонке, вам необходимо выделить текст в правой колонке. Вы можете изменить текст ниже, в поле "Texttranslation". Имейте в виду, что изменения будут действовать, когда вы закончите нажатием кнопки "Save".



С помощью полнотекстового поиска (поле ввода в верхнем правом углу окна) вы можете искать определенный текст по всей базе. Это поможет вам

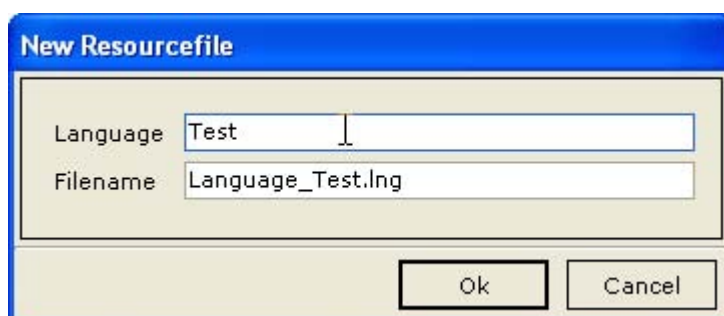
корректировать, например, слово с опечаткой, которую вы нашли. И снова, имейте в виду, что вы должны сохранить вашу работу перед тем, как выбрать другую тему в левой колонке или перед закрытием этого окна.

9.1.3 Создание нового языкового набора

Редактор языка может быть использован для создания нового языкового набора. Имя для нового языка должно быть создано в меню “Configuration/Language”.



Кнопка в левом углу окна позволяет создать новый язык. Откроется окно, в котором вы должны набрать имя нового языка в поле “Language”. Вам необходимо набрать имя только в поле “Language”. Имя файла будет создано автоматически и не должно изменяться. Для имени языка используйте английское описание. Когда вы подтвердите ваш ввод нажатием “Ok”, будет создан новый языковый набор на основе “English”. Теперь вы можете переводить весь текст в редакторе языка.



Если вы хотите создать новый языковый набор, вы должны создать новый язык. После этого, вам необходимо убедиться, что RCM Beginners использует этот язык (Settings/ Language/RCM Language). Так как новый языковый набор базируется на наборе English, весь текст теперь будет на английском языке. Следующий шаг, это перевод всего текста с помощью редактора языка. Для лучшего понимания всего текста мы рекомендуем, чтобы вы использовали настройку по умолчанию редактора языка, чтобы весь текст также отображался на языке, с которым вы знакомы. Снова имейте в виду, что вы должны сохранить (кнопкой “Save”) все ваши изменения, прежде чем вы выберете другую тему в левой колонке редактора языка.

9.2 Шаблоны (Templates)

В этом меню имеется три инструмента для дизайна отчетов:

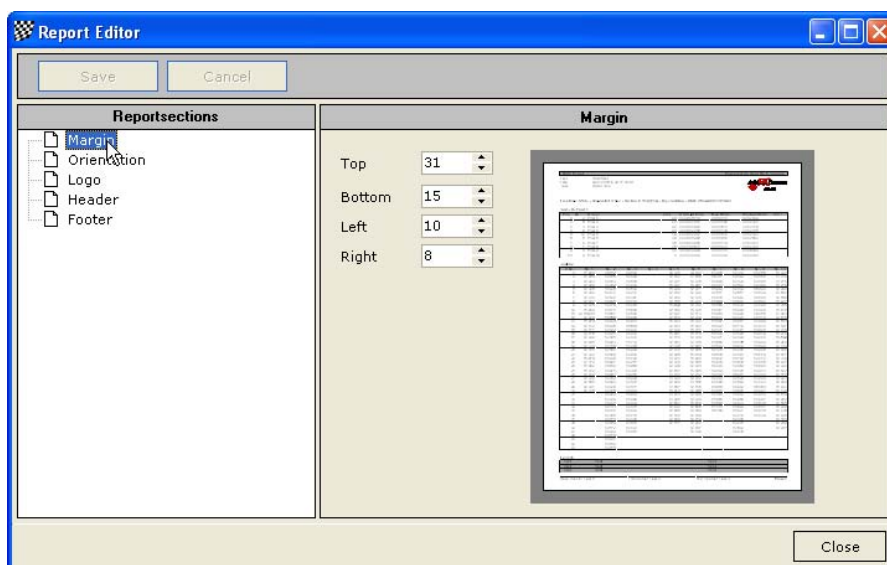
Report Editor (редактор отчетов): Конфигурация страницы.

Style Sheet Editor (редактор стилей): Конфигурация рамок, шрифтов и цветов.

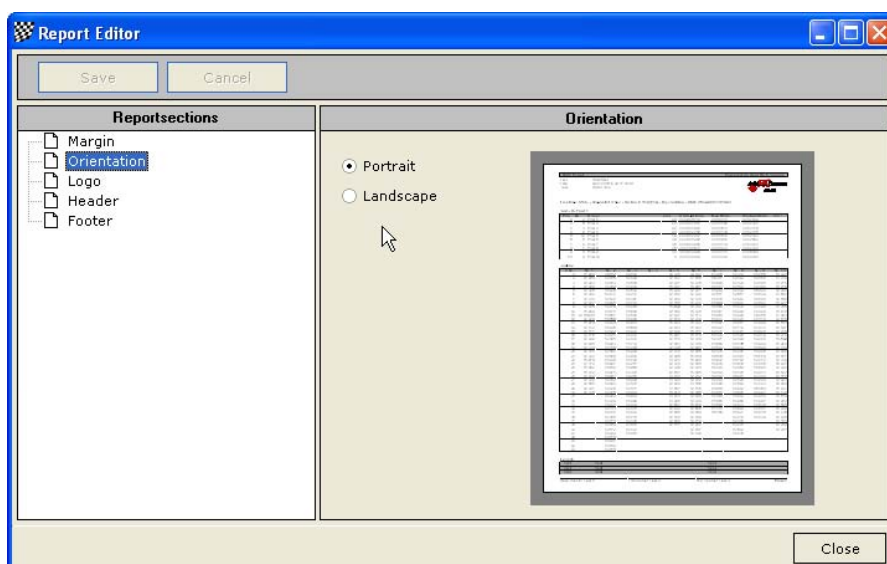
Template Editor (редактор шаблонов): Конфигурация и размещение содержания отчета.

9.2.1 Редактор отчетов (Report Editor)

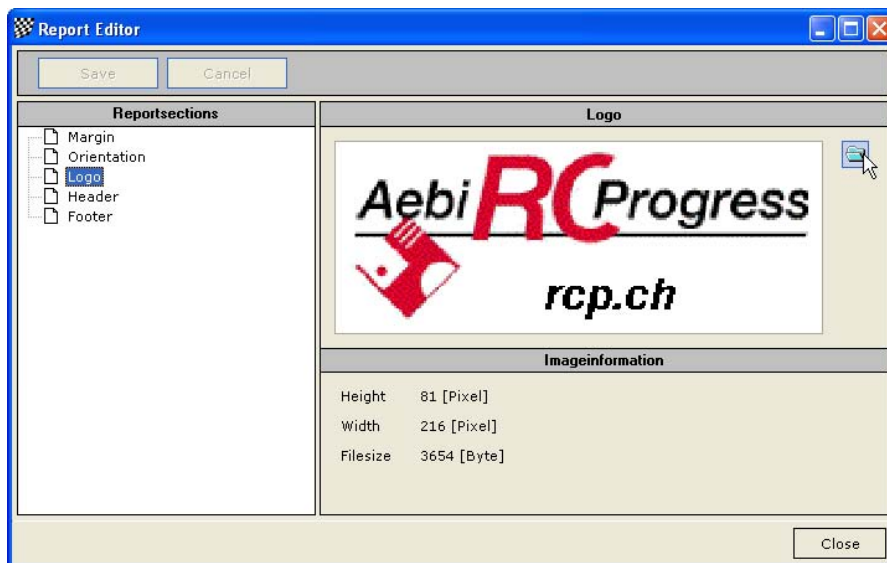
Здесь вы конфигурируете параметры страниц отчетов. С помощью "Settings/Margins" вы определяете поля, для колонтитулов, левых и правых полей.



Orientation (ориентация): печать портретом или ландшафтом.



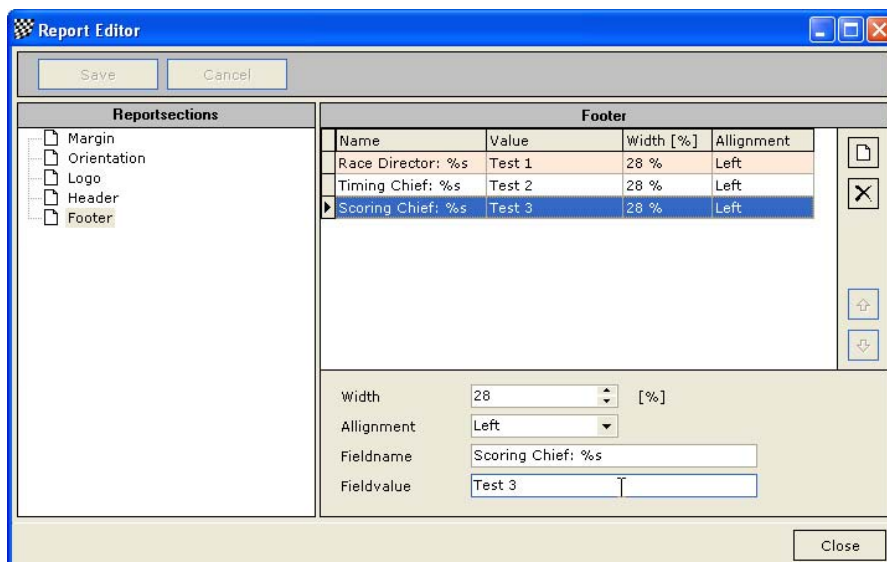
Logo (логотип): В верхнем колонтитуле вы можете напечатать изображение. Изображение не должно быть больше 4 Kb.



Header (заголовок): Это поле не поддерживается в RCM Beginners.

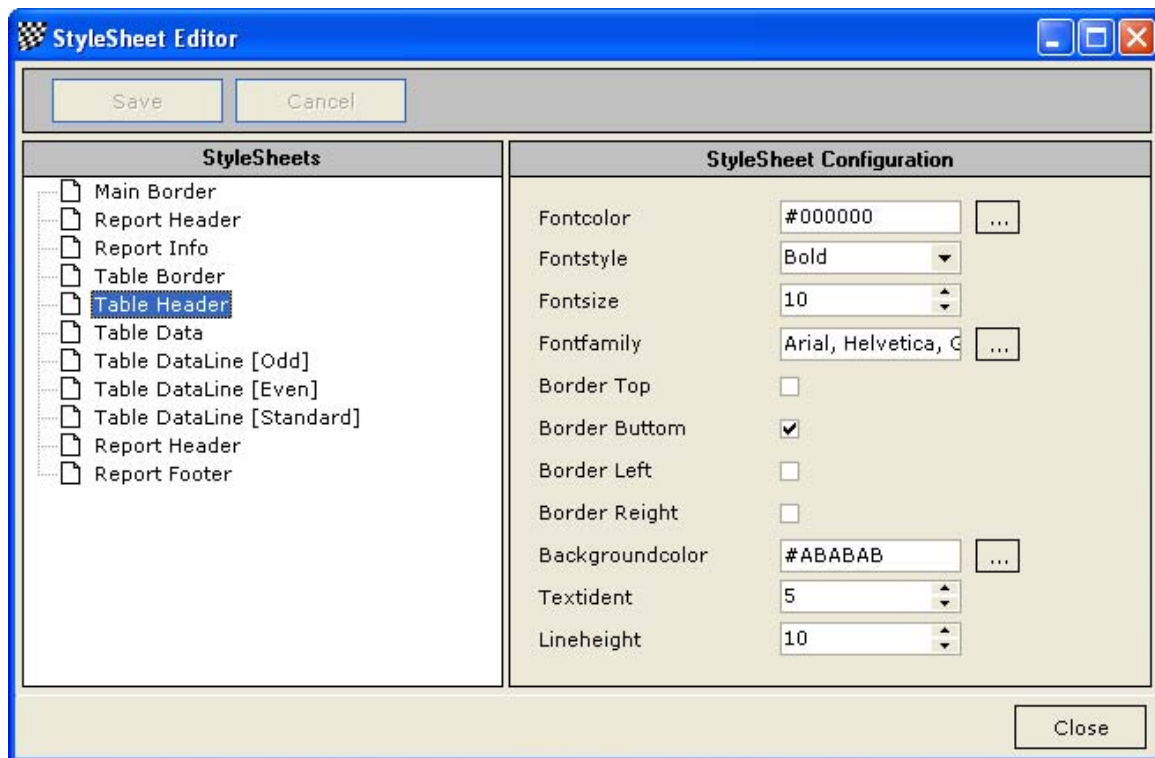
Footer (нижний колонтитул): Включает информацию о директоре соревнований, о судьях, а также дату и время печати. Вы можете добавить текст, используя блокнот на правой стороне окна. Вы можете удалить записи с помощью кнопки X. Имейте в виду, что нижнее поле будет достаточно большим, если вы используете нижний колонтитул.

Если вы обновили RCM Beginners из старой версии и/или импортировали данные соревнования из старой версии, возможно, что вы найдете только два поля в нижнем колонтитуле. Убедитесь, что имеются поля с именами „Ausdruckzeit: [DATETIME]“, „Time Keeping: %s“ и „Race Director: %s“. Введите имя судьи (time keeper) и директора соревнований (race director).



9.2.2 Редактор стилей (StyleSheet Editor)

Здесь настраиваются шрифты, цвет, фон верхнего и нижнего колонтитулов, а также рамки и дизайн таблиц для всех отчетов. Имейте в виду, что эти настройки влияют на все отчеты.



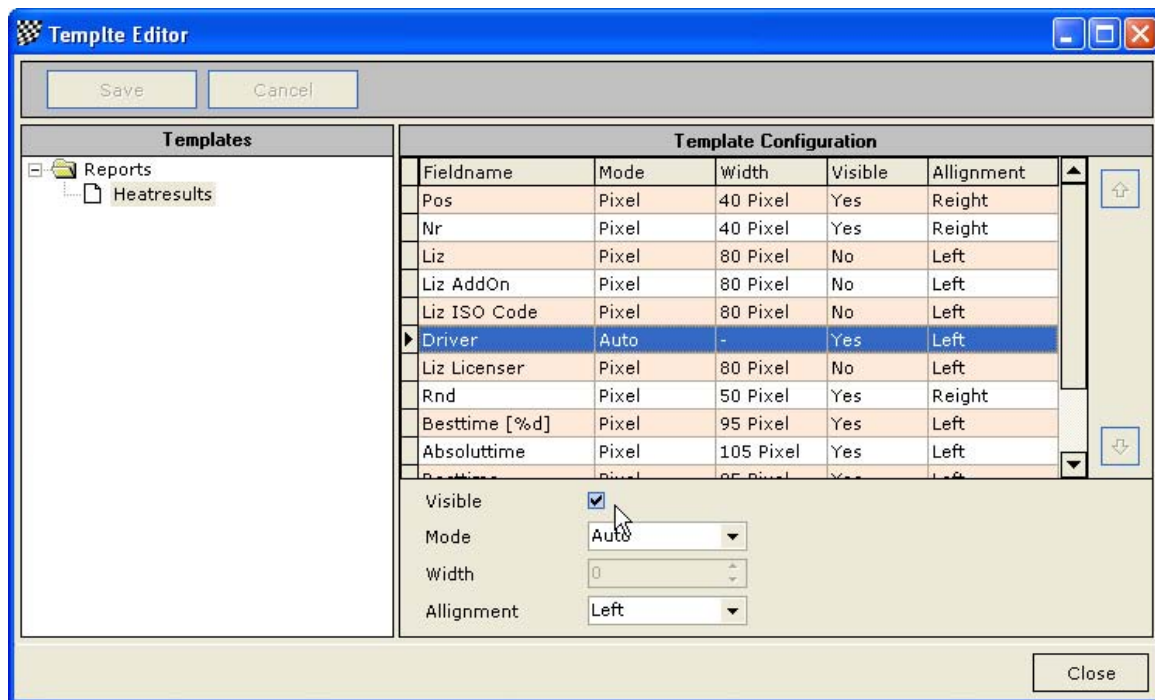
В левой колонке вы выбираете раздел, а в правой колонке вы изменяете форматирование. Для визуализации различных разделов отчета несколько областей могут конфигурироваться отдельно:

- Main Border (главная граница)
- Report Header (заголовок отчета)
- Report Info (информация отчета)
- Table Border (граница таблицы)
- Table Header (заголовок таблицы)
- Table data (данные таблицы)
- Table data line odd (нечетная линия данных таблицы)
- Table data line even (четная линия данных таблицы)
- Table data line Standard (стандартная линия данных таблицы)
- Report Header (верхний колонтитул отчета)
- Report Footer (нижний колонтитул отчета)

Сохраните вашу работу после каждого изменения.

9.2.3 Редактор шаблонов (Template Editor)

Для определения содержания всех отчетов вы используете редактор шаблонов. Слева вы видите все доступные отчеты в RCM Beginners. Все отчеты соответствуют меню “Overview/Print”.



Справа вы видите все доступные поля выбранного отчета. Все поля могут настраиваться индивидуально (настройки поля: видимое или нет, режим для длины и выравнивания), и поле может быть расположено стрелками вверх и вниз на правой границе окна.

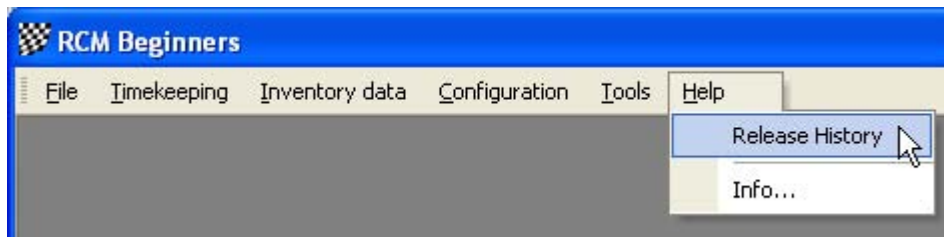
Настройки поля: В режиме “Auto” нет значений для настройки. Поля имеют запрашиваемую длину. В режиме “Pixel” значение имеет вычисляемую длину. Если поле слишком короткое, строка переводится. Вы должны попытаться найти оптимум, но режим “Pixel” является лучшим способом для правильной настройки отчета. В режиме “%” вы используете значения в процентах. Текст будет использовать, например, 30% от длины строки от последнего слова слева до правой границы.

Print Orientation (ориентация страницы): Некоторые отчеты имеют много колонок, и должны переключаться в режим ландшафт (Landscape). Отключите “Use default settings” и включите “Landscape”. Примечание: В некоторых случаях заголовки таблиц могут быть очень длинными. Вы можете настроить текст в редакторе языка.

После изменений в отчете, вам необходимо сохранить изменения. Эффект может быть сразу проверен с помощью открытия соответствующего отчета.

10 Помощь (Help)

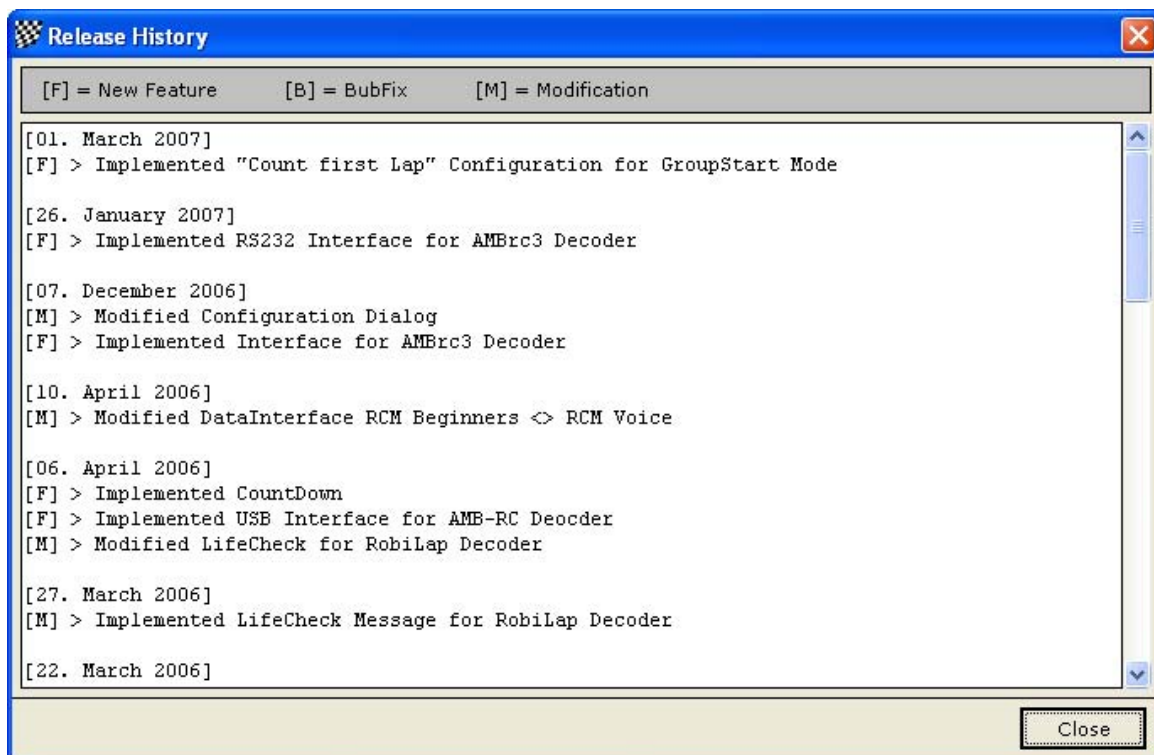
В меню помощи вы найдете руководство пользователя и версию программы.



10.1 История релизов (Release history)

История релизов является текстовым файлом с комментариями для всех изменений, которые были сделаны для этой программы. Записи маркированы буквами: [M] = изменение, [B] = исправление ошибки и [F]= новая функция.

Когда вы получаете новую версию, мы рекомендуем прочитать историю релизов для ознакомления с новостями RCM Beginners.



10.2 Информация (Info)

Здесь вы найдете версию RCM Beginners.



11 Заключение

Мы надеемся, что вам понравится RCM Beginners. Если у вас есть любые вопросы или проблемы, свяжитесь с нами. Просто напишите e-mail на адрес support@rc-timing.ch. Не забудьте включить название программы и номер версии, которую вы используете. Это поможет нам ответить на ваш вопрос без задержек. Если вы неизвестны нам как контактное лицо одного из покупателей, мы должны также знать номер контракта.

RC-Timing
Felix Romer
Im oberen Gern 59
CH-8409 Winterthur