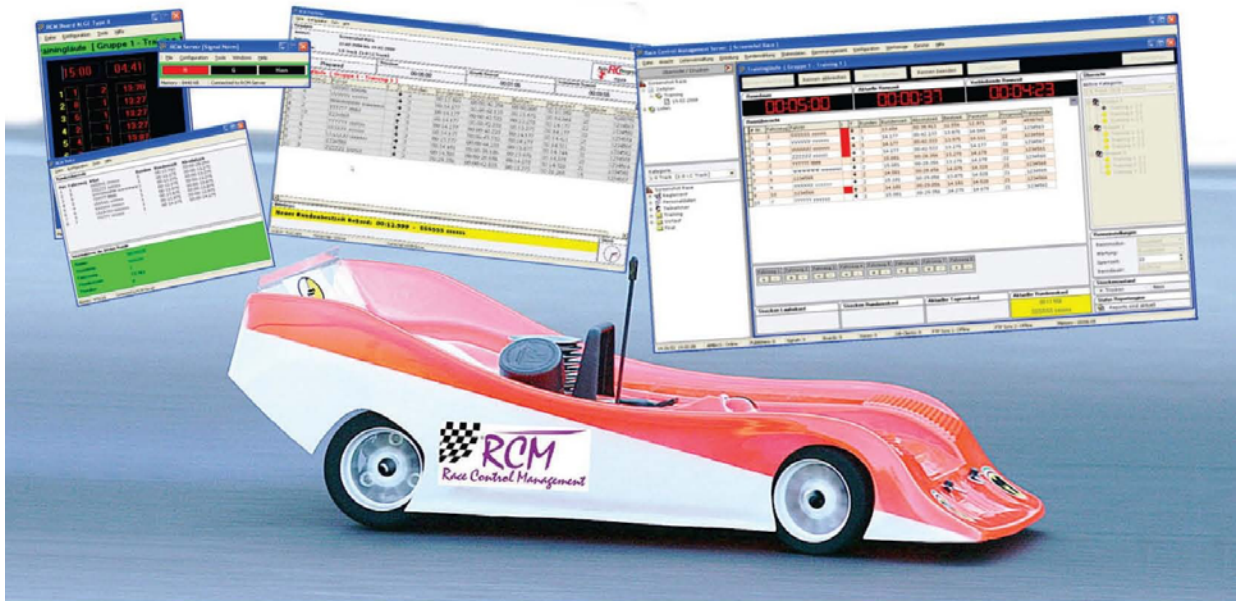




RCM

Race Control Management

Handleiding RCM Ultimate



RC-Timing

3	DE EERSTE STAPPEN	6
3.1	INVENTARIS GEGEVENS	7
3.1.1	<i>Welk Kampioenschap</i>	7
3.1.2	<i>Welke Reglementen</i>	7
3.1.3	<i>Welke secties / klassen.....</i>	7
3.1.4	<i>Welke Organisator, welk Circuit.....</i>	8
3.1.5	<i>Welke transponder (-set).....</i>	8
3.1.6	<i>Welke rijders.....</i>	8
3.2	EEN WEDSTRIJD AANMAKEN	9
3.2.1	<i>Creër een nieuw evenement</i>	9
3.2.2	<i>Open het race overzicht.....</i>	13
3.2.3	<i>De race starten.</i>	13
3.2.4	<i>Resultaten printen.</i>	14
4	DE BASIS, HOE MET HET PROGRAMMA TE WERKEN.....	14
4.1	WEERGAVE VAN VELDEN IN TABELLEN.	14
4.2	INVOER VELDEN.....	16
4.3	SLEPEN & NEERZETTEN.	17
4.4	ZOEK FUNCTIE/NAVIGEREN IN DE TABELLEN.	17
5	BESTAND.....	19
5.1	CREËER EEN NIEUW EVENEMENT	19
5.2	EVENEMENT LADEN.....	21
5.3	EVENEMENT VERWIJDEREN	21
5.4	EEN GELADEN EVENEMENT SLUITEN	22
5.5	SLUITEN	22
6	WEERGAVE	23
6.1	OVERZICHT / PRINT.....	24
6.1.1	<i>Rijderslijst en andere statische gegevens.....</i>	26
6.2	PROTOCOLS.....	28
6.2.1	<i>Transponder Logfile.....</i>	29
6.2.2	<i>Systeemmeldingen</i>	30
6.3	MONITORING	31
6.3.1	<i>Netwerk.....</i>	31
6.3.2	<i>Databank Monitor.....</i>	32
7	LIJSTENBEHEER.....	33
7.1	SECTIES.....	33
7.2	RIJDERS.	34
7.2.1	<i>Een rijder aan de rijderslijst toevoegen.....</i>	34
7.2.2	<i>Verwijder een rijder uit de rijderslijst.</i>	35
7.2.3	<i>Rijders toevoegen uit het archief.....</i>	35
8	INDELING.	36
8.1	TRAINING	36
8.1.1	<i>Indelen van de Heats.....</i>	37
8.1.3	<i>Rijderslijst.....</i>	39

8.1.4	Foutmeldingen.	40
8.2	KWALIFICATIE.	40
8.2.1	Indelen van de Heats.	41
8.2.3	Rijderslijst.	43
8.2.4	Foutmeldingen.	44
8.3	FINALE.....	45
9	TIJDWAARNEMING.....	46
9.1	EEN HEAT VOORBEREIDEN	46
9.2	OPWARMTIJD EN TRANSPONDER CONTROLE.	47
9.3	AFTELLEN.....	48
9.4	START EEN HEAT	48
9.5	CONTROLE INSTRUMENTEN TIJDENS EEN ACTIEVE HEAT.....	50
9.5.1	Race tijd.....	50
9.5.2	Ronde tijden.....	50
9.5.3	Online correcties.....	51
9.6	RACE ANNULEREN.....	52
9.7	RACE FINISHEN.....	52
9.7.1	Print resultaten.....	53
9.7.2	Bevestigd – Niet bevestigd	54
9.8	CORRECTIES.....	55
9.9	STRAFFEN	58
9.10	EEN HEAT OPNIEUW RIJDEN.	60
9.11	STROOM STORING.....	60
9.13	TRANSPONDER ZWARTE LIJST.	61
10	INVENTARIS GEGEVENS	62
10.1	EVENEMENTEN.....	63
10.1.1	Details van een evenement.....	63
10.1.3	Details van een sectie / klasse.	65
10.1.4	Details van het rapport Logo.	65
10.1.5	Details van de voettekst.....	66
10.1.6	DETAILS VAN DE RAPPORTEN.	66
10.3	TEAMS.	68
10.4	PERSONEN.	69
10.4.1	Persoonlijke gegevens.....	70
10.4.2	Persoonlijke gegevens sectie gebaseerd.....	72
10.5	SECTIES.....	76
10.6	ORGANISATORS – CIRCUITS.	78
10.9	REGLEMENTEN.....	82
10.9.1	Algemeen over reglementen.....	82
10.9.5	Start modus.....	92
10.9.6	PUNTEN IN DE HEATS.	93
10.9.7	Regels voor de finales	95
10.9.10	Finales series.....	99
10.9.11	Voorkeuren voor punt berekening van het Kampioenschap.....	100
10.9.12	Bevestig het reglement configuratie.....	101
10.10	PUNTEN	101

10.10.1	Nieuwe puntenschema toevoegen.....	102
10.11	STARTVOLGORDE.....	103
10.12	CONSTANTEN	104
10.12.1	Landen	105
10.12.2	Frequentie	106
10.12.3	Federaties / Bonden.....	107
10.13	GEGEVENS ARCHIVERING	108
10.13.1	Personen	108
11	RACE BEHEER.	109
11.1	OVERZICHT.....	109
11.2	CORRECTIES.....	110
11.3	VAARDIGHEID AANPASSING.....	111
11.4	KAMPIOENSCHAP ADMINISTRATIE.....	111
11.5	RACE.....	114
11.5.1	Tijdschema.....	115
11.5.2	Race Analyse Rapporten.....	118
11.6	MUTATIES.....	119
11.6.1	Vervang Rijder.....	119
11.7	MELDINGEN.....	121
11.7.2	Berichtenbalk.....	123
12	INSTELLINGEN	124
12.1	TAAL.....	125
12.2	INTERFACES.....	126
12.2.1	Systeem / Printer.....	126
12.2.2	AMB	127
12.2.3	WWW en Kampioenschap Op MyRCM.....	128
12.2.4	Interface.....	129
12.2.6	Database / Instellingen.....	131
12.3	CONFIGURATIES	133
12.3.1	RCM / Race Grid.....	133
12.3.3	Systeem.....	134
12.3.4	Toon	134
12.3.5	Inventaris gegevens/Licencering.....	136
12.3.6	Sorteren / Deelnemer.....	137
12.3.7	Gegevensbeheer	137
12.3.8	Unieke sleutels	139
12.4	TIJDWAARNEMING	139
12.4.1	Tijdwaarneming / Algemeen.....	139
12.4.2	Tijdwaarneming / Uitstel.....	140
12.4.3	Tijdwaarneming / Enkelstart (Staggered).....	140
12.4.4	Tijdwaarneming / Groepstart.....	141
12.4.5	Tijdwaarneming / M-L-F.....	141
12.4.6	Tijdwaarneming / Transponder opzoeken.....	142
12.4.7	Tijdwaarneming / Meldingen.....	142
12.4.8	Tijdwaarneming / Rapporten.....	143
12.4.9	Aankondigingen / Heat finishen.....	143

12.4.10	Tijdwaarneming / Selecteer heat.....	144
12.5	MYLAPS FUNCTIES.....	146
12.5.1	Mylaps.....	146
12.5.2	ChipCard Terminal Support.....	147
13	TOOLS.....	148
13.1	TRANSPONDER SET.....	148
13.4	ZOEKEN.....	149
13.4.1	Rijder.....	150
13.4.2	Transponder.....	150
13.5	VERWIJDER.....	152
13.5.2	Verwijder Tijdelijke Transponders.....	152
13.6	HERSTEL.....	153
13.6.1	Vaardigheid waarden herstellen.....	153
13.6.2	Herstel niveau waarden.....	153
13.7	EDITORS.....	154
13.7.1	Vertalingen.....	154
13.7.2	Een tekst veranderen.....	155
13.7.3	Creëer een nieuwe taal.....	156
13.7.4	Aankondigingen.....	157
13.8	SJABLONEN.....	158
13.8.1	Rapport Editor.....	158
13.8.2	Bladindeling Editor.....	161
13.9	FEDERATIEGEGEVENS.....	163
13.9.1	Federatie Import.....	164
13.9.2	Export Federatie gegevens.....	165
13.10	GEGEVENSBEHEER.....	167
13.10.1	Importeren.....	167
13.10.2	Exporteren.....	172
13.10.3	Gegevens export naar MyLaps.....	175
13.11	MYRCM.....	175
14	BEELDVORMING.....	177
15	HELP.....	177
15.1	RCM HELP.....	177
15.2	SOFTWARE UPDATE.....	178
15.3	INFO.....	179
16	VERSIE GESCHIEDENIS.....	180
17	SLOTOPMERKINGEN.....	180
	MYLAPS FUNCTIES.....	181
	GEGEVENS BEHEER.....	181
	LIJST BEHEER.....	181
	BIJLAGE, CONCEPT VAN RCM ULTIMATE.....	182

Introductie.

Welkom bij RCM Ultimate, het ultieme software tijdwaarneming programma en race beheer. RCM Ultimate is een optimale oplossing voor clubs of enkele personen om alle wedstrijd evenementen te organiseren van een kleine club wedstrijd toe aan een wereld kampioenschap. Prestatie enquête:

- * rijders administratie inclusief statistische informatie, club lidmaatschap en team affiliatie
- * rijders licentie informatie
- * database voor landen codes, frequenties en federaties
- * uitgebreide opstellingen van regels/ reglementen
- * automatisch en handmatig indelen van training en kwalificatie heats evenals de finales volgens de verschillende criteria van de rijders vaardigheden
- * semi automatische creatie van tijdschema's
- * uitgebreide controle instrumenten tijdens een heat / finale
- * administratie voor straffen en waarschuwingen
- * resultaten volgens ronden en tijd voor de training, kwalificatie en finales
- * beste tijd in training en kwalificatie
- * punten systeem in training, kwalificatie en finales
- * automatische indeling van finales volgens de internationale en nationale regels
- * verschillende lijsten van deelnemers inclusief lijsten met en zonder frequenties en transponder nummers
- * team resultaten
- * verscheidende verschillende ranglijsten
- * resultaten inclusief ronden tijden
- * kampioenschap beheer inclusief de resultaten
- * gegevens archivering
- * gegevens importeren en exporteren met behulp van een interface naar andere programma's (bijvoorbeeld MS Excel)
- * automatische stem aankondigingen
- * handmatige en automatische sequentie controle
- * automatische controle over een tweede tijdwaarneming systeem (Master & Slave situatie)

Het concept van RCM Ultimate is een server-klant architectuur. Om te vermijden dat RCM Ultimate overbelast wordt met complexe en deels klant behoeften, zijn speciale functies die geen verband houden met de tijdwaarneming zijn gerealiseerd in de klant programma's die verbinding maken met RCM Ultimate. Om deze klanten te gebruiken moet u een netwerk installeren. RCM Publisher (resultaten die o.a. kunnen worden gepubliceerd in de pit en/of paddock gebieden), RCM Voice (aparte stem aankondigingen), RCM Signaal (signaal controle) en RCM Registratie (administratie van rijder gegevens) ondersteuning van RCM Ultimate en kunnen u helpen met de wedstrijd organisatie

3 De eerste stappen

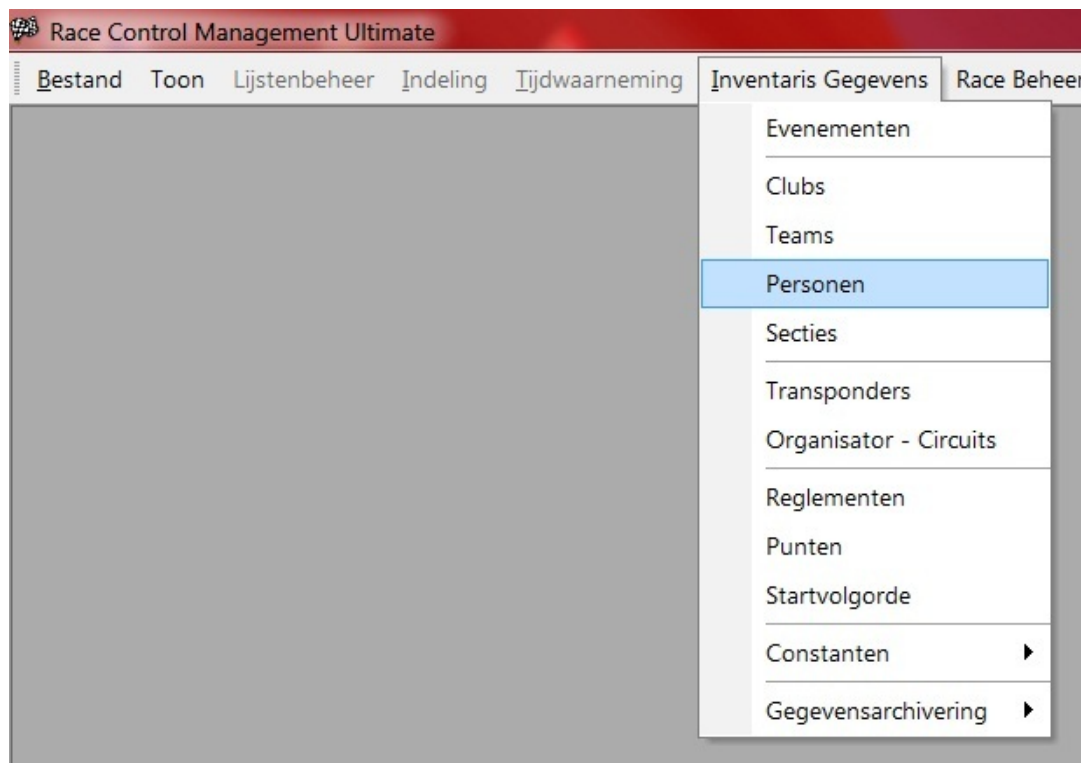
RCM Ultimate is erg gebruikers vriendelijk en u zult binnen een korte tijd er goed mee kunnen omgaan. Voorat u dit programma kunt gebruiken is het noodzakelijk om enige gegevens, wat nodig is om een evenement te race, in te voeren. Wij adviseren dat u het volgende hoofdstuk eerst te volgen.

3.1 Inventaris Gegevens

De gegevens die door RCM Ultimate worden beheerd staan tot elkaar in verhouding. Daarom is het belangrijk, dat alle basis gegevens zijn ingevoerd voordat u kunt starten met een race.

Raadpleeg hiervoor de desbetreffende hoofdstukken in deze handleiding.

- * Wordt deze race gerangschikt met een kampioenschap?
- * Welke reglementen zijn er nodig?
- * Welke secties / klassen zijn er nodig?
- * Wie is de organisator en op welk circuit wordt de race gehouden?
- * Welke transponderset word er gebruikt?
- * Welke rijders zullen hieraan deelnemen?



3.1.1 Welk Kampioenschap

U heeft een puntenschema nodig voordat je een race kan rangschikken aan een kampioenschap. Dit schema beschrijft het aantal punten wat een rijder krijgt voor het kampioenschap resultaat, volgens de ranglijst van de race.

3.1.2 Welke Reglementen

Wij adviseren dat u voor elke sectie / klasse een reglement creëert. Dit reglement beschrijft het complete race formaat. U kunt de indeling van de heats definiëren, de kwalificatie, de racetijd, hoe de heats en finales worden gerangschikt en hoe de finales gereden moeten worden. Deel van het reglement is ook het puntenschema voor een kampioenschap.

3.1.3 Welke secties / klassen

U moet alle secties / klassen invoeren die nodig zijn. Als een sectie / klasse niet bestaat, moet u er een creëren. Het is belangrijk om het juiste reglement aan een sectie / klasse toe te wijzen.

3.1.4 Welke Organisator, welk Circuit

Je moet de organisator invoeren en de bijbehorende circuits. Dit is meestal de naam van uw eigen vereniging of organisator, club of federatie. U moet tenminste één circuit aan de organisator toewijzen. U kunt zoveel circuits als u wilt toevoegen, Bv als uw circuit flexibel is qua lengte of uw club gebruikt meerdere circuits. Let op, dat u geen evenement kunt creëren zonder tenminste één organisator en toegewezen circuit. Zonder een circuit kunt u geen rijders toevoegen aan de rijders lijst.

3.1.5 Welke transponder (-set)

Als de organisator uitleen transponders gebruikt, naast de persoonlijke transponders, voor rijders die geen persoonlijke transponder hebben, moeten deze transponder nummers worden ingevoerd. RCM Ultimate herkent dan of het een persoonlijke of een uitleen transponder is.

Uitleen transponders kunnen op twee manieren worden gebruikt. Wanneer de transponders uitgereikt worden aan rijders in elke heat (volgens hun nummer), moet u de transponder set op ACTIEF zetten. Wanneer de transponders uitgereikt voor de gehele dag, moet de transponder set op INACTIEF worden gezet. In dit geval, spreken wij dan over Tijdelijke Transponders. Deze moeten worden ingevoerd bij de gegevens van de rijder als Tijdelijke Transponder in elke sectie / klasse. Er zit een functie in RCM Ultimate om alle tijdelijke transponders, die ingevoerd zijn in de inventaris gegevens bij de rijders, te verwijderen. Dit wordt normaal gedaan aan het eind van de wedstrijd.

3.1.6 Welke rijders

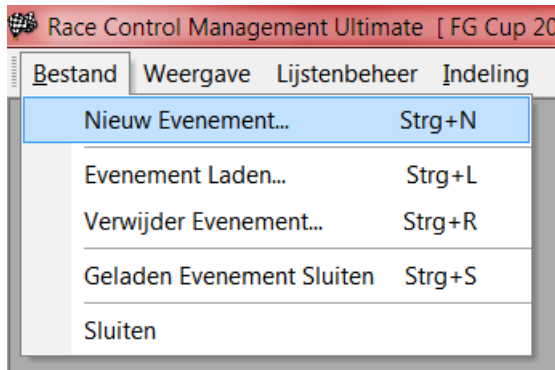
Elke rijder moet op zijn minst worden geregistreerd met zijn/haar naam (de andere gegevens zijn niet noodzakelijk). verder moet u de desbetreffende sectie / klasse toewijzen aan de rijder. In de sectie gegevens moeten de, frequenties en de transponder nummers worden ingevoerd.

Als de rijder al geregistreerd is en aan de sectie de gereden word is toegewezen, kan hij/zij eenvoudig worden toegevoegd aan de rijderslijst van het evenement. Als u een rijder die niet is toegewezen aan de sectie die verreden word toegevoegd, zal deze sectie automatisch worden toegewezen aan de rijder maar u moet nog wel de sectie gegevens invoeren voor deze rijder (frequenties en transponder nummer).

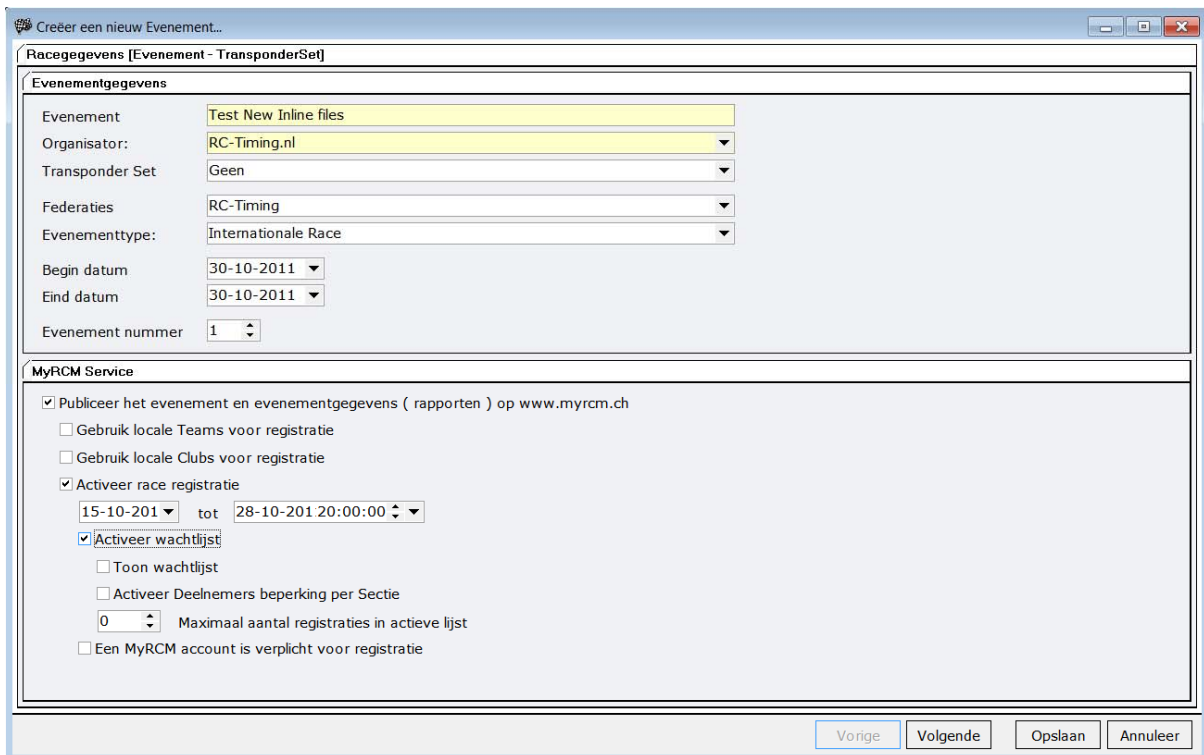
3.2 Een wedstrijd aanmaken

3.2.1 Creëer een nieuw evenement

Om een nieuw evenement te creëren gaat u naar het menu Bestand en dan klik op Nieuw Evenement. Hierna zal een Wizzard starten en u begeleiden door alle benodigde details.



Eerst moet u de naam van het evenement invoeren, de organisator, de federatie, het evenementtype, de datum van het evenement en het nummer van de race in het kampioenschap.



U kunt alleen een organisator invoeren die al geregistreerd is. Om er een uit de lijst te kiezen klik op het pijltje aan de rechterkant van de invoerbox. Hier ziet u alle geregistreerde organisatoren en kunt u er een kiezen door erop te klikken. U kunt hetzelfde doen met de transponder set, de federatie en het evenementtype. Het evenementtype wordt ingevoerd bij Inventaris gegevens/Constanten/Federatie. Verder kunt u aangeven of de resultaten op www.MyRCM.ch gepubliceerd moeten worden.

Activeer deze functie alleen als uw tijdwaarneming computer toegang heeft tot het internet.

Beëindig dit scherm door op volgende te klikken.

In het volgende scherm wordt u naar de secties / klassen gevraagd. In de rechterkolom van het scherm ziet u alle secties / klassen die al zijn ingevoerd in de inventaris gegevens. Als u dubbelklikt op een sectie, zal deze worden toegevoegd aan de secties van het evenement.

Creëer een nieuw Evenement...

Secties van het evenement

Secties

- Test race Translation Inline
 - [1] - MA-CH-12ST [Mach Challenge 1:12 Stock]
 - [2] - ProTen_NK [NK Pro Ten 10,5]

Beschikbare secties [Inventarisgegevens]

#	Naam	Type	Code	EFRA Se
72	test race combi	Combinatie	test_combi	<input type="checkbox"/>
21	1/10 27 turns	Standaard	EC 27T	<input type="checkbox"/>
20	1/18 indoor	Standaard	1/18	<input type="checkbox"/>
19	1:12 stock	Standaard	1:12	<input type="checkbox"/>
60	1:12th Spec EC 2009	Standaard	1:12th EC	<input checked="" type="checkbox"/>
56	2-WD 19T and 10.5 Brushless	Standaard	2WD 19T+10	<input checked="" type="checkbox"/>
2	2-WD Modified	Standaard	2WD Modi	<input checked="" type="checkbox"/>
53	2-WD Modified	Standaard	MA-2WD-MOD	<input type="checkbox"/>
52	2-WD Stock	Standaard	MA-2WD-ST	<input type="checkbox"/>
40	2-WD Stock M-auto	Standaard	2WD_19Maut	<input type="checkbox"/>
63	2wd pro ten	Standaard	2wd pro	<input type="checkbox"/>
3	4 wheel drive 27 Turns	Standaard	4WD 27T	<input type="checkbox"/>
23	4WD Modified-lipo	Standaard	4WD-lipo	<input type="checkbox"/>
6	4WD Stock Brushless 10,5	Standaard	4WD-Sto-10	<input type="checkbox"/>
14	4WD stock 19 Turns	Standaard	4WD-sto-19	<input type="checkbox"/>
64	4wd mod	Standaard	4wd-mod-	<input type="checkbox"/>
62	4wd stock brushless 13,5	Standaard	4WD-Sto-13	<input type="checkbox"/>

34 Gegevensrecords

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Als een organisator mee dan één circuit heeft, word u gevraagd op welk circuit de race wordt gehouden. Als u een sectie uit de race wilt verwijderen, klikt u met de linkermuis toets op de sectie, houd deze ingedrukt en sleep de sectie naar de rechterkolom. U kunt ook de pijl buttons in het midden van het scherm gebruiken. U beëindigt dit scherm door op Volgende te klikken.

Nu moet u nog rijders toevoegen aan elke sectie in de rijderslijst. Aan de bovenkant van het scherm moet u eerst de actieve sectie kiezen. **Let op;** dat u rijders aan **ALLE** secties van het evenement toevoegt.

Bewerk rijderslijst

Rijderslijst per Sectie

Aktieve sectie: Swift [LRP Swift]

Rijderslijst

[29] LRP Swift

- Nr. 1 (25) - Anthony Samuels
- Nr. 2 (22) - Bart Huys
- Nr. 3 (20) - Bernd Kleinstuber
- Nr. 4 (4) - Cees van der Heijden **
- Nr. 5 (11) - Dick Timmermans **
- Nr. 6 (31) - Eric Mulder
- Nr. 7 (3) - Erik Loozekoot **
- Nr. 8 (6) - Ivo Korstanje **
- Nr. 9 (8) - Jasper Oldenhof
- Nr. 10 (10) - Joost Wouters
- Nr. 11 (24) - Jurgen Heuvelman
- Nr. 12 (11) - Marcel van Gog
- Nr. 13 (2) - Mario Taekema
- Nr. 14 (21) - Martijn v/d Heijden
- Nr. 15 (27) - Michael Lepelaar
- Nr. 16 (9) - Michaël Maassen **
- Nr. 17 (33) - Phil Hoggart
- Nr. 18 (14) - Remco Kole
- Nr. 19 (19) - Remco Paap
- Nr. 20 (7) - Rick Nauta **
- Nr. 21 (13) - Ritske Reitsma
- Nr. 22 (23) - Roel Heijckers
- Nr. 23 (28) - Stefan Tilroe
- Nr. 24 (7) - Stephan Beelen
- Nr. 25 (26) - Timo Kole
- Nr. 26 (3) - Tjibbe Keller

Beschikbare rijders van de sectie [Inventarisgegevens]

Li	Naam	Club	Land	Federat	Mecanicien	Team
NL-27	Alexander Roeleveld	M-auto	NL			
	Arjen Potharst		NL			
	Bart Vervloessem		BE			
	Bert Schoolmeesters		BE			
	Chris Eekhof					
	Chris van der Hagen		NL			
	Cor ten Hoor		NL			
	Danny Mervielde		BE			
	Eddy Rietman **		NL			
	Edwin Neijenhoff		NL			
	Edwin Pols		NL			
	Eli Verbeke		BE			
	Ewald Neijenhoff		NL			
	Frans Heinsbroek		NL			
	Geert Slot		NL			
	Harry Hageman					
	Jan Schelling		NL			
	Jan Vervloessem		NL			

44 Gegevensrecords

Opties

Toegang tot meer rijders uit de inventarisgegevens ☐

Toegang tot meer Rijders in het Archief

Sluiten

Aan de rechterkant van het scherm ziet u de rijders die al aan de sectie zijn toegewezen. Deze rijders kunnen makkelijk worden toegevoegd aan de rijderslijst. Als u een rijder mist, kunt u de lijst uitbreiden door de functie "Toegang tot meer rijders uit de inventarisgegevens" in de onderste deel van de rechterkolom. U heeft ook toegang tot meer rijders uit het archief. Klik op "..." button en een nieuwe scherm opent zich, wat u toegang geeft naar rijders in het archief van inactieve rijders welke u heeft aangemaakt in het menu Inventaris gegevens / Gegevensarchivering / Personen.

Als u een rijder toevoegt die nog niet aan de sectie is gekoppeld vanuit de inventaris gegevens naar de rijderslijst, zal de sectie automatisch aan de rijder worden toegewezen. **Let op**, dat u nog wel de frequenties en de transponder nummer in deze sectie aan zulke rijders moet toevoegen. Als u alle deelnemers aan de rijderslijst in de sectie heeft toegevoegd, finish dit scherm door op volgende te klikken.

De volgende stap is de indeling van de heats. Dit kan automatisch of handmatig worden gedaan. U moet de heats per sectie indelen en u moet de gewenste sectie bovenin het scherm kiezen. Bepaal eerst het aantal rijders die u in elke heat wilt hebben.

Creëer een nieuw Evenement...

Heatindeling

Aktieve sectie: Nederlands Kampioenschap BC 1:8 Nomic klasse

Creëer heats uit sectie

Heat 1

- 1 (0) - Pasquale Gagliardi [2.4 GHz]
- 2 (0) - Peter Ende [40.875 [Kanaal 85]]
- 3 (0) - Peter van Marion [2.4 GHz]
- 4 (0) - Rene van Dorrestein [2.4 GHz]
- 5 (0) - Ron Veger [2.4 GHz]
- 6 (0) - Stanley Bauer [27.045 [Kanaal 9]]
- 7 (0) - William Lefèvre [2.4 GHz]
- 8 (0) - Wim van der Wind [2.4 GHz]
- 9 (0) - Xander Huijser [2.4 GHz]

Heat 2

- 1 (0) - Ingeborg Gommers [2.4 GHz]
- 2 (0) - Jan Willem Marijn [2.4 GHz]
- 3 (0) - John Bethlehem [2.4 GHz]
- 4 (0) - John Rusman [2.4 GHz]
- 5 (0) - Johnny Jakoby [2.4 GHz]
- 6 (0) - Marc Meijer [2.4 GHz]
- 7 (0) - Mario Gerssen [2.4 GHz]
- 8 (0) - Mark Hellenbrand [2.4 GHz]
- 9 (0) - Mat Hukkelhoven [2.4 GHz]
- 10 (0) - Niels Reijnders [2.4 GHz]

Heat 3

- 1 (0) - Ad Arents [40.985 [Kanaal 92]]
- 2 (0) - Ad Moelands [40.715 [Kanaal 54]]
- 3 (0) - Andy Muijres [2.4 GHz]
- 4 (0) - Arco de Jong [2.4 GHz]
- 5 (0) - Arie Wouters [2.4 GHz]
- 6 (0) - Benny Ciere [2.4 GHz]
- 7 (0) - Chef Rijcks [2.4 GHz]

Heatgegevens Hulp Functies Rijderslijst Fout meldingen

Automatisch heatindeling

Instellingen Heat indeling

Rijders per heat: 10

Aantal heats: 3

Creëer

Verwijder

Heatindeling gebaseerd op

- ☒ Indeling gebaseerd op Sterkteklasse
- ☐ Willekeurige indeling
- ☐ Kampioenschaps ranglijst v/h vorige jaar
- ☐ Kampioenschaps ranglijst v/h huidige jaar

Opties voor Heatindeling

- ☐ Mecanicien
- ☒ Frequentie
- ☒ Best rijder in laatste Groep
- ☐ Groepenindeling gemixed

Informatie heatindeling

Deelnemers: 29

Fout meldingen: 0

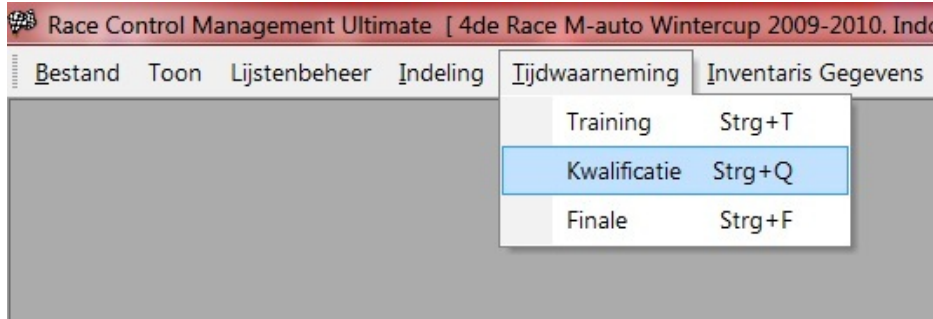
Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Door op de button creëer te klikken zal de heat indeling automatisch worden gedaan met in achtname van de frequenties. U kunt foutmeldingen zien (frequentie problemen) door op het tabblad foutmeldingen te klikken. Het tabblad "Rijderslijst" stelt u in staat rijders van de ene naar een andere heat te verschuiven.

Opmerking: Wanneer u een nieuw evenement creëert, zijn de indelingen voor de training heats en de kwalificatie heats dezelfde. Als u de training heats achteraf gaat veranderen, zullen deze veranderingen niet automatisch effect hebben op de kwalificatie heats. Als u dezelfde indeling van de training heats wilt gebruiken voor de kwalificatie heats, moet u de training heats kopiëren naar de kwalificatie heats. Dit wordt gedaan onder Indeling / Kwalificatie en gebruik dan de functie Heatindeling gebaseerd op "Heatindeling Training". Daarna uw werk opslaan door op de button "Opslaan" te klikken. Veranderingen kunt u altijd later doen. Als voorbeeld; kunt u zelfs rijders toevoegen als de race gestart is. Met deze stap bent u klaar met het invoeren van de benodigde gegevens.

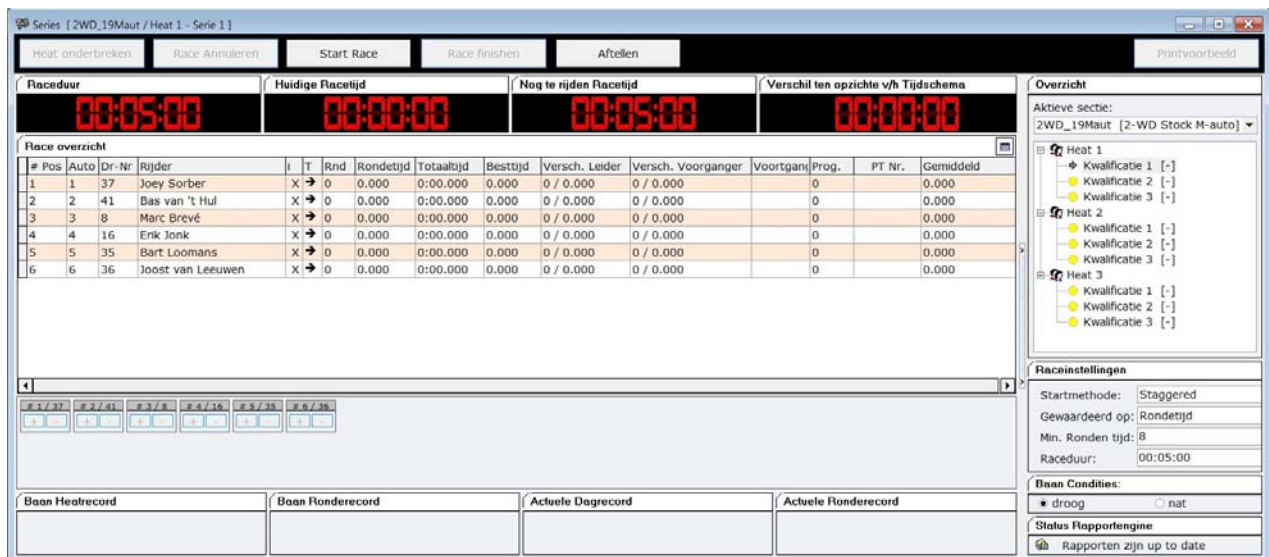
3.2.2 Open het race overzicht

Nadat u klaar bent met de indeling van de heats en u heeft de eventuele frequentie problemen opgelost, kunt u de wedstrijd starten heat voor heat. Voor dit doel opent u het wedstrijdscherm doormiddel van het klikken op het menu "Tijdwaarneming / Training of Kwalificatie".

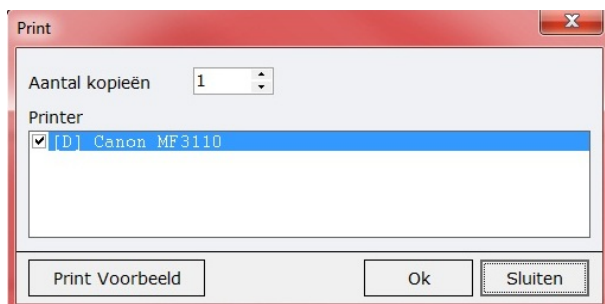


3.2.3 De race starten.

Nadat het wedstrijdscherm geopend is, ziet u aan de rechterkant van het scherm de kolom met de heats. U selecteert er een door er één maal op de klikken. Nu worden de rijders van deze heat getoond en u heeft allen nog maar de heat te starten en de race loopt totdat de ingestelde tijd voorbij is. Nadat de racetijd voorbij is en iedereen is gefinisht (de naam wordt dan lichtblauw), klikt u op de button "Race finishen".



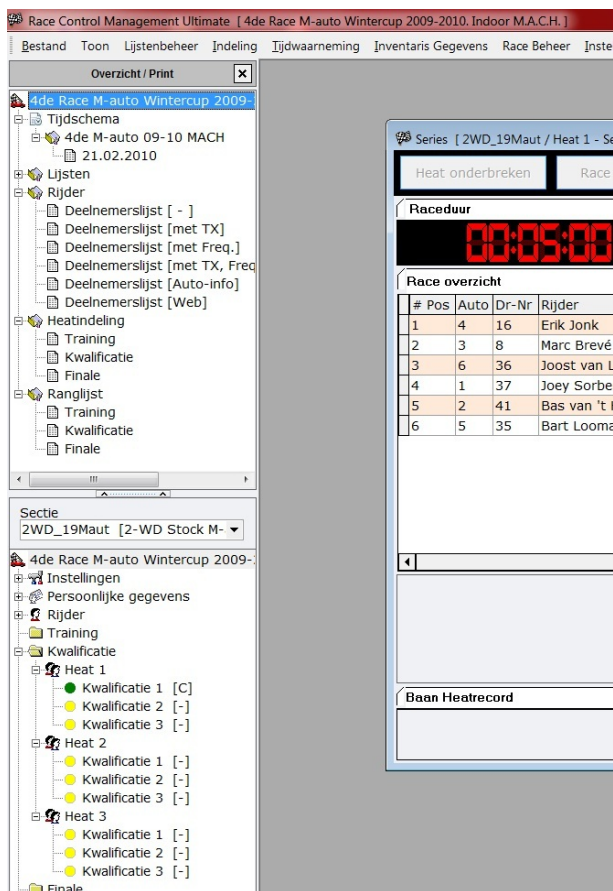
De resultaten worden opgeslagen en u wordt gevraagd om de resultaten te printen (let wel, dat u een printer moet selecteren in het menu Instellingen/Interfaces).



U kunt nu de volgende heat starten. Mocht het nodig zijn, kunt u de resultaten achteraf corrigerend/aanpassen.

3.2.4 Resultaten printen.

Door op de functie toets F2 te drukken of door gebruik te maken van het tabblad "Toon/Overzicht - Print F2" wordt er een speciaal menu geopend voor het printen. Vanuit hier kunt u alle beschikbare rapporten uitprinten. Vouw het gewenste bereik uit met de muis, en dan kunt u het gewenste item selecteren. Door op de rechtermuis toets te klikken, opent een submenu waar u een printvoorbeeld kunt kiezen of gelijk kan gaan uitprinten. Houd er rekening mee, dat u alleen rapporten kunt printen, welke al automatisch gegenereerd zijn (als voorbeeld na finishen van een heat) of handmatig.



4 De basis, hoe met het programma te werken.

4.1 Weergave van velden in tabellen.

In veel tabel overzichten vind u een button aan de rechter bovenkant. Door op die button te klikken word u in staat gesteld velden te selecteren die worden getoond in het tabel. Activeer de velden die u wilt weergeven (en deactiveer de velden die u niet gebruikt) in het scherm welke geopend is wanneer op de button geklikt is.

Naam	Club	Federatie	Land	Adres	Plaats	Postcode	Telefoon	E-Mail	Geboortedag
Appie Rienhorst		WEMSA	NL						0:00:00
Bart Linders		WEMSA	NL						0:00:00
Brain Weijers		WEMSA	NL						0:00:00
Camiel Dodemont		WEMSA	NL						0:00:00
Danielle van Doorn		WEMSA	NL						0:00:00
Davy Wilms		WEMSA	NL						0:00:00
Dennis van Asten		WEMSA	NL						0:00:00
Ed van Tussenbroek		WEMSA	NL						0:00:00
Gé Versteegen		WEMSA	NL						0:00:00
Henk Bussink		WEMSA	NL						0:00:00
Hidde de Jong									0:00:00
Jacob Laverman									0:00:00
Jan Beimers									0:00:00
Jan Stark									0:00:00
Jan Tiemstra									0:00:00
Jan van Breukelen									0:00:00
Jeroen Janssen									0:00:00

Veldselectie

Selecteer jouw Tabelvelden

☐ # ☒ Geboortedag

☒ Naam

☒ Club

☒ Federatie

☒ Land

☒ Adres

☒ Plaats

☒ Postcode

☒ Telefoon

☒ E-Mail

Ok Annuleer

Rijder gegevens

Achternaam

Voornaam

Adres

Plaats

Land

Telefoon

E-Mail

Geboortedag

Federatie Initialen

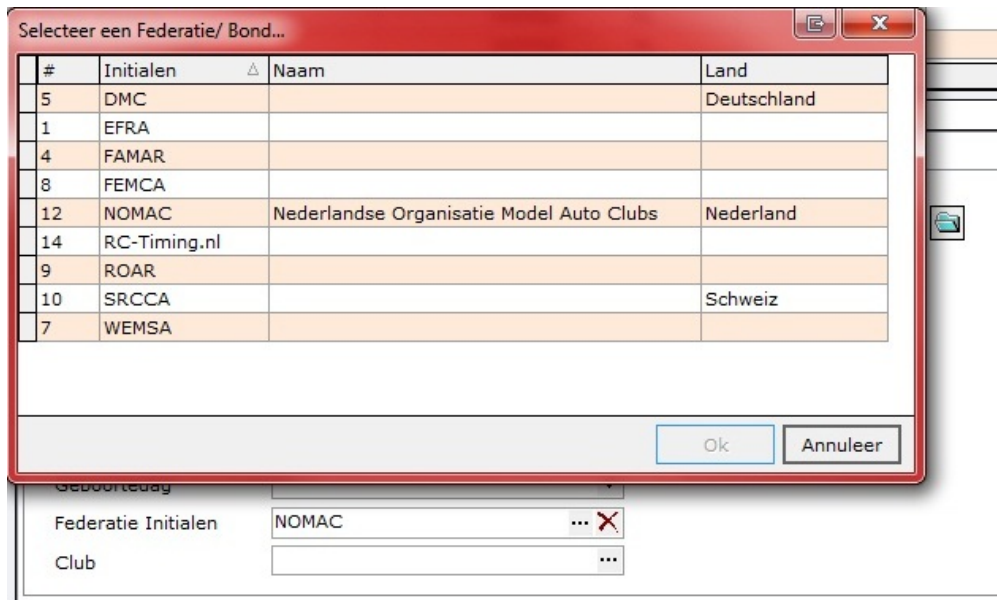
Club

De breedte van de kolommen en de tabellen, kunnen makkelijk worden aangepast door op de scheidingslijn te klikken in de kop van het tabel. Hou de muis knop ingedrukt, en sleep de lijn naar de gewenste positie.

Naam	Club	Federatie	Land	Adres
1AAAAAA aaaaaaa		EFRA		
2BBBBB bbbbbb		EFRA		
3CCCCC cccccc		EFRA		
4DDDDD dddddd		EFRA		
5EEEEEE eeeeeee		EFRA		
6FFFFFF ffffffff		EFRA		
7HHHHHH hhhhhhhh		EFRA		
8GGGGGG gggggggg		EFRA		
9NNNNN nnnnnn		EFRA		

4.2 Invoer velden.

Aan de rechterkant van de verschillende invoervelden, vindt u een button met een pijl of drie punten. Door op deze button te klikken, verschijnt er een lijst met alle beschikbare items van de inventaris gegevens. U kunt nu makkelijk de gewenste item selecteren door op de gewenste lijn te klikken.



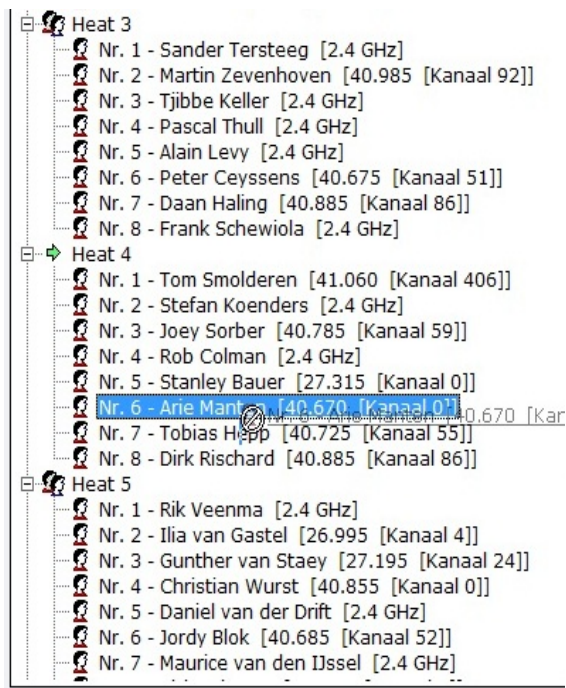
Als u een button ziet met een kruis, worden alle gegevens in dat veld verwijderd zodra u op die button klikt.



Een invoerveld waar een invoer verplicht is, wordt op de achtergrond licht geel gemarkeerd.

4.3 Slepen & Neerzetten.

Het Slepen & Neerzetten functie van Windows is ingeschakeld en zeer nuttig. Dit betekent dat u elementen simpelweg kunt verschuiven door allen maar met de linkermuis toets te klikken, de toets ingedrukt te houden, en het element naar de gewenste positie te slepen en dan de muis toets los te laten.






4.4 Zoek functie/Navigator in de tabellen.

Tabellen, welke groter zijn dan het scherm wat getoond word, is de zoek functie ingeschakeld. Om het zoeken te activeren, klikt u gewoon ergens in de lijsten hetgeen wat u typt wordt direct getoond. De zoek tekst wordt weergegeven in een geel gemarkeerd veld op de rand van het tabel.





Naam	Club	Federatie	Land	Adres	Plaats	Postcode	Telefoon	E-Mail	Get
2BBBBB bbbbbb		EFRA							0:0
3CCCCC cccccc		EFRA							0:0
4DDDDD dddddd		EFRA							0:0
5EEEEEE eeeeeee		EFRA							0:0
6FFFFFFF ffffffff		EFRA							0:0
7HHHHHHH hhhhhhhh		EFRA							0:0
8GGGGGGG gggggggg		EFRA							0:0
9NNNNNNN nnnnnnnn		NOMAC							0:0

De tekst die u typt wordt gezocht of een deel van de tekst in de gegevens records. Dit betekent dat als u als voorbeeld een naam zoekt in het tabel van personen, welke ook de voornaam kan zijn, wordt bij elke getypte letter de gegevens records aan gesproken en getoond enzovoorts. Als u wilt zoeken op de achternaam, dan typt u een spatie achter de voornaam.

Voor een betere navigatie in de lijst, kunt u het sorteren veranderen. Als voorbeeld: als u op de koptekst van de kolom klikt "Naam" wordt deze in alfabetische volgorde gesorteerd. Nogmaals erop klikken is de alfabetische volgorde andersom.

Naam 	Club 	Federatie 
1AAAAAA aaaaaaa		EFRA
2BBBBB bbbbbb		EFRA
3CCCCC cccccc		EFRA
4DDDDD dddddd		EFRA
5EEEEEE eeeeeee		EFRA
6FFFFFF ffffffff		EFRA
7HHHHHH hhhhhhhh		EFRA
8GGGGGG gggggggg		EFRA
9JJJJJJ jjjjjjjj		NOMAC

Als er in de kolommen naar beneden pijlen in de kop van de kolom staan, kunt u de lijst ook via deze functie sorteren. Verder kunt u ook speciale sorteer definities aangeven. U kunt ook de weergave van de gegevens records limiteren tot specifieke items. Trouwens, alle sorteer definities zullen worden verwijderd als u het scherm sluit en dan weer heropent.

Naam 	Club 	Federatie 	Land 
1AAAAAA aaaaaaa		(All)	
2BBBBB bbbbbb		(Custom...)	
3CCCCC cccccc		EFRA	
4DDDDD dddddd		NOMAC	
5EEEEEE eeeeeee		WEMSA	
6FFFFFF ffffffff		EFRA	
7HHHHHH hhhhhhhh		EFRA	
8GGGGGG gggggggg		EFRA	
9JJJJJJ jjjjjjjj		NOMAC	
Alex Wood		WEMSA	GB
Andrew Whittaker		WEMSA	GB
Appie Rienhorst		WEMSA	NL
Bart Linders		WEMSA	NL
Ben Harding		WEMSA	GB

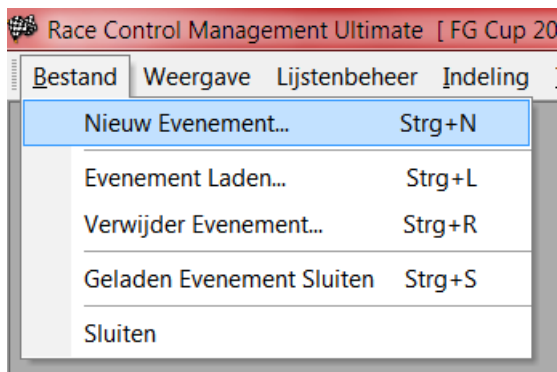
◀

Rijder gegevens

5 Bestand

Het menu Bestand bevat de administratie van de gebeurtenissen met:

Nieuw Evenement	Creëer een nieuw evenement.
Evenement laden	Laad een evenement vanuit het archief.
Verwijder Evenement	Verwijder een evenement als u hem niet meer nodig heeft.
Geladen Evenement Sluiten	Sluiten van het evenement, bijvoorbeeld als u gegevens wilt importeren, wat alleen mogelijk is wanneer er geen evenement geladen is.
Overzicht / Print F2	Dit opent een scherm aan de linkerkant waar het overzicht van een evenement kunt zien en daar van uit ook kunt printen.



5.1 Creëer een nieuw Evenement

Dit opent een Wizzard welke u stap voor stap door de nodige invoer leid voor een nieuw evenement. Voordat een Wizzard is gestart, zal het vorige evenement in het geheugen, worden gearchiveerd en het geheugen wordt geconfigureerd voor een nieuw evenement. De voortgang van dit proces word getoond in een special scherm.

Creëer een nieuw Evenement...

Racegegevens [Evenement - TransponderSet]

Evenementgegevens

Evenement: Test New Inline files

Organisator: RC-Timing.nl

Transponder Set: Geen

Federaties: RC-Timing

Evenementtype: Internationale Race

Begin datum: 30-10-2011

Eind datum: 30-10-2011

Evenement nummer: 1

MyRCM Service

☒ Publiceer het evenement en evenementgegevens (rapporten) op www.myrcm.ch

☐ Gebruik locale Teams voor registratie

☐ Gebruik locale Clubs voor registratie

☒ Activeer race registratie

15-10-201 tot 28-10-201 20:00:00

☒ Activeer wachtlijst

☐ Toon wachtlijst

☐ Activeer Deelnemers beperking per Sectie

0 Maximaal aantal registraties in actieve lijst

☐ Een MyRCM account is verplicht voor registratie

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Evenement: Voor de naam gebruik hiervoor een basis beschrijving van het evenement, de hoofdtitel. Het is verstandig om niet specifiek naar een datum of sectie / klasse te verwijzen.

Organisator: Vul hier alstublieft de naam van de Organisator van de race in. U kunt alleen de naam van de organisator invullen die opgeslagen is in het menu Inventaris gegevens. Het circuit is verbonden aan de organisator zoals ingevoerd is in het inventaris gegevens menu.

Transponder set: Meestal heeft een organisator een eigen transponder set in haar bezit om uit te delen aan rijders die geen persoonlijke transponder bezitten. Om met een transponder set te werken, moet de naam van de set en de nummers van de transponders worden ingevoerd in het menu Inventaris gegevens. U kunt later altijd de naam van de transponder set veranderen.

Federatie: Als een evenement onder de vlag van een federatie wordt gereden, kan hier de naam worden opgegeven.

Evenementtype: Hier geef men het type race op, als voorbeeld Nationaal Kampioenschap of Clubrace enzovoorts..

Begin datum: Start datum van het evenement.

Eind datum: Datum dat het evenement eindigt. Als het evenement maar één dag duurt, zijn uiteraard de begin en eind datum hetzelfde..

Evenement Nr.: Als het evenement mee telt voor een kampioenschap, moet hier het nummer van de ronde.

Publiceer het evenement en evenementgegevens (rapporten) op www.myrcm.ch: Als de tijdwaarneming computer toegang heeft tot het internet en u wilt de resultaten op MyRCM publiceren, moet deze functie worden geactiveerd. Houd er rekening mee, dat verder instellingen in het menu "Instellingen" nodig zijn.

Voor een verder beschrijving van de Wizzard, verwijzen wij u naar de eerste stappen in de handleiding. Als publiceren op MyRCM is geactiveerd, kunt u de registratie en tijden activeren van een rijder via MyRCM.

5.2 Evenement laden.

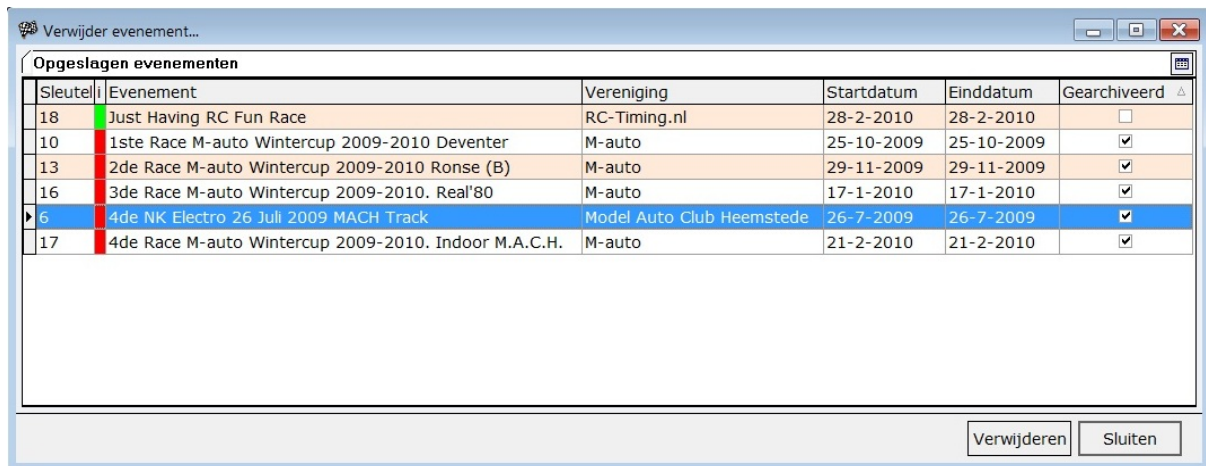
Hier ziet u een lijst met alle opgeslagen evenementen. Door dubbel te klikken op een van deze evenementen, wordt dit evenement in het geheugen geladen. Als de gegevens in het archief zijn gevonden, (Archief gearcheveerd), een eventueel geladen evenement wordt gearcheveerd en het geselecteerde evenement wordt geladen. De status verandert in Archief = Nee. Tijdens het laad proces ziet u een scherm maar daarin de voortgang van het laad proces. **U moet dit proces niet onderbreken!** Door op de button Herlaad te klikken na het markeren van de al geladen evenement (ziet u als groen gemarkeerd) wordt het evenement herladen vanuit de database in het geheugen van RCM Ultimate.

Opgeslagen Evenementen							
Sleutel	i	Evenement	Vereniging	Startdatum	Eind datum	Gearchiveerd	MyRCM
149		6de Brandstof Clubrace 12-9-2010	MACH	12-9-2010	12-9-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
148		5de Brandstof Clubrace 15-8-2010	MACH	15-8-2010	15-8-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
150		4de NK 1/10 200mm + Promo 1/8 klasse	MACH	18-7-2010	18-7-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
147		4de Brandstof Clubrace 4-7-2010	MACH	4-7-2010	4-7-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
146		3de Brandstof Clubrace 30-5-2010	MACH	30-5-2010	30-5-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
145		2de Brandstof Clubrace 2-5-2010	MACH	2-5-2010	2-5-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
144		1ste Brandstof Clubrace 11-4-2010	MACH	11-4-2010	11-4-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
143		Test NK BC10 Seizoen 2010	De Telsmurten Club	4-4-2010	4-4-2010	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
132		test BC08 NK 2010	MACH	28-3-2010	28-3-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
142		5de MACH Indoor Championship 28-2-2010_V2	MACH	28-2-2010	28-2-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
139		MACH Indoor Championship 7 feb. 2010	Model Auto Club Heemstede	7-2-2010	7-2-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
138		Round 3 European Pan Series	Model Auto Club Heemstede	9-1-2010	10-1-2010	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
131		MACH Indoor 6 uur Endurance race 2009	Model Auto Club Heemstede	12-12-2009	12-12-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
126		MACH Indoor Championship 22 nov. 2009	MACH	22-11-2009	22-11-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
122		MACH Indoor Championship 1 Nov. 2009	MACH	1-11-2009	1-11-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
118		Dé 3 uren Race van de MACH Expert klasse	Model Auto Club Heemstede	18-10-2009	18-10-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
117		Dé 3 uren Race MACH Rookie klasse	Model Auto Club Heemstede	11-10-2009	11-10-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
113		4de Brandstof Club race 23-8-2009	Model Auto Club Heemstede	23-8-2009	23-8-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
110		5de NK BC10 M.A.C.H. te Heemstede	Model Auto Club Heemstede	16-8-2009	16-8-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
111		4de NK BC10 Real'80 te Groningen	Real'80	9-8-2009	9-8-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
109		4de NK Electro 26 Juli 2009 MACH Track_V2	Model Auto Club Heemstede	26-7-2009	26-7-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
103		Open Club Brandstof en de 40+	Model Auto Club Heemstede	28-6-2009	28-6-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
127		3de Brandstof Club race 14-06-2009	Model Auto Club Heemstede	14-6-2009	14-6-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
98		3de NK BC08 MACH Track	Model Auto Club Heemstede	7-6-2009	7-6-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
97		2de KWC Holland MACH Track	Model Auto Club Heemstede	21-5-2009	21-5-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
93		2de Brandstof Club race 10-5-2009	Model Auto Club Heemstede	10-5-2009	10-5-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
90		Grand Prix 1:8 MACH Track 2009	Model Auto Club Heemstede	24-4-2009	26-4-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
87		BC 2009 nr. 1_V2	Model Auto Club Heemstede	29-3-2009	29-3-2009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nadat een evenement geladen is, wordt het menu Overzicht / Print automatisch getoond. U kunt dit menu aan en uit schakelen door op de functie toets F2 te drukken.

5.3 Evenement verwijderen

Opnieuw ziet u een lijst met alle evenementen in de database. U kunt evenementen verwijderen die in de informatie kolom rood gemarkeerd staan. Het evenement wat in de achtergrond groen gemarkeerd is, is geladen en kunt u daarom niet verwijderen. klik met de linker muisknop op het evenement wat u wilt verwijderen, en klik vervolgens op de button "Verwijderen" rechts onderin het scherm.



U wordt gevraagd of u er zeker van bent dat u dit evenement wilt verwijderen. Als u de vraag bevestigt door op OK te klikken, worden de gegevens van dit evenement onherstelbaar verwijderd. Het item zal uit de lijst verdwijnen. Gebruikt dit menu voorzichtig en met aandacht.

5.4 Een geladen evenement sluiten

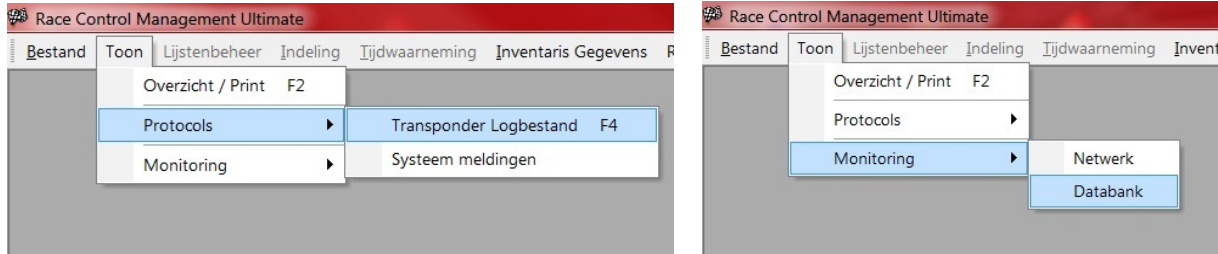
Het geladen evenement zal worden verplaatst naar het archief en RCM server heeft dezelfde status als wanneer deze wordt gestart. Als voorbeeld geeft deze optie u de mogelijkheid om gegevens te importeren, welke niet mogelijk is als een evenement geladen is.

5.5 Sluiten

RCM Ultimate wordt afgesloten. Een geladen evenement word gearchiveerd en kan opnieuw geladen worden wanneer je RCM Ultimate opnieuw opstart.

6 Weergave

In het weergave menu kunnen de submenu's Overzicht/Print F2, Protocol, Transponder Logbestand F4, Systeem meldingen, Monitoring, Netwerk en Databank worden uitgevoerd / benaderd.



Binnenin RCM Ultimate zitten speciale functie toetsen dat u in staat stelt mee informatie te zien:

F2 – Opent het scherm van de submenu Overzicht / Print F2.16+

F4 – Opent het scherm met de Transponder logbestand.

Deze twee functie toetsen refereren naar het menu Toon. Maar er zijn nog enkel nuttige functie toetsen:

F1 - Opent de help functie. Als deze functie toets gebruikt terwijl er een scherm geopend is, wordt de help tekst getoond die special voor functie is.

F3 – Met deze toets schakelt u het zoeken in de tabellen in. In alle tabellen kunt u gebruik maken van een zoekfunctie. De zoektocht definitie moet worden ingevoerd in een geel vak aan de onderste rand van de tabel. Met behulp van F3 kunt u overschakelen naar de volgende zoekopdracht definitie.

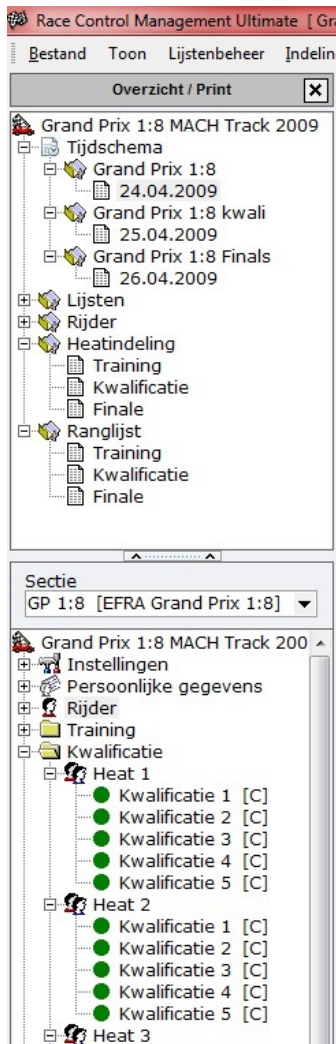
F5 - Ververs een tabel. Een tabel zou altijd de actuele informatie moeten tonen. In sommige gevallen kunt u op F5 drukken om het getoonde te updaten in het scherm, dan zullen de gegevens worden herladen.

LET OP: Gebruik alleen de F5 toets als het tijdwaarnemingveld niet open staat en een heat klaar staat.

F5 toets wanneer het tijdwaarnemingveld in beeld is en de heat gereed staat: Wanneer dit het geval is, kan deze F5 functie toets worden gebruikt om een run te starten. Met de functie toets F6 kunt u de run finishen. Deze twee toetsen kunt u dan in plaats van de muis gebruiken.

6.1 Overzicht / Print.

Dit menu is alleen actief, als een evenement geladen en toont een menu kerstboom in waar u all rapporten gestructureerd kunt zien. U moet tenminste één printer geselecteerd hebben (zie Instellingen/Interfaces) om vanuit dit menu te printen.



In de menu kerstboom ziet u alle items van het evenement. Als een item gemarkeerd is met het + teken ervoor, kunt u dit item uitbreiden door met de linkermuis toets erop te klikken. Als het item geselecteerd heeft die u nodig heeft, klikt u met de rechtermuis toets erop en een submenu opent zich. Voordat u kunt printen kunt u kiezen of u direct wilt printen of dat u eerst een print voorbeeld wilt zien in het scherm. In de voettekst regel onder in het scherm van de print voorbeeld ziet u de naam van het sjabloon die gebruikt wordt om te printen (zie ook Tools/Sjablonen/Sjabloon Editor).

Als u met printen wilt beginnen, kunt u de printer selecteren en het aantal kopieën die u wilt hebben. Het aantal kopieën kan voor elke printer apart worden ingesteld. Door dubbel te klikken op de printer kunt u het aantal kopieën selecteren voor deze specifieke printer.

Race Control Management Ultimate - Grand Prix 1:8 MACH Track 2009

Bestand Toon Lijstenbeheer Indeling Tijdschaamening Inventaris Gegevens Race Beheer Instellingen Tools Beeldvorming Help

Overzicht / Print

Grand Prix 1:8 MACH Track 2009

Tijdschema

- Grand Prix 1:8
- 24.04.2009
- Grand Prix 1:8 kwal
- 25.04.2009
- Grand Prix 1:8 Finals
- 26.04.2009

Lijsten

- Heatindeling
- Training
- Kwalificatie
- Finale
- Ranglijst
- Training
- Kwalificatie
- Finale

Sectie

GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]

Instellingen

- Persoonlijke gegevens
- Rijder
- Training
- Kwalificatie
- Heat 1
- Kwalificatie 1 [C]
- Kwalificatie 2 [C]
- Kwalificatie 3 [C]
- Kwalificatie 4 [C]
- Kwalificatie 5 [C]
- Heat 2
- Kwalificatie 1 [C]
- Kwalificatie 2 [C]
- Kwalificatie 3 [C]
- Kwalificatie 4 [C]
- Kwalificatie 5 [C]
- Heat 3
- Kwalificatie 1 [C]
- Kwalificatie 2 [C]
- Kwalificatie 3 [C]
- Kwalificatie 4 [C]
- Kwalificatie 5 [C]
- Heat 4
- Kwalificatie 1 [C]
- Kwalificatie 2 [C]
- Kwalificatie 3 [C]
- Kwalificatie 4 [C]
- Kwalificatie 5 [C]
- Heat 5
- Kwalificatie 1 [C]
- Kwalificatie 2 [C]
- Kwalificatie 3 [C]
- Kwalificatie 4 [C]
- Kwalificatie 5 [C]
- Heat 6
- Kwalificatie 1 [C]
- Kwalificatie 2 [C]
- Kwalificatie 3 [C]
- Kwalificatie 4 [C]
- Kwalificatie 5 [C]

Print voorbeeld

Grand Prix 1:8 MACH Track 2009

Powered by Race Control Management

Host: Model Auto Club Heemstede
Date: 24.04.2009 to 26.04.2009
Track: MACH track

EFRA Grand Prix 1:8 [GP 1:8]

Qualification - Group 1

Nr	Name	Nat	TX 1	Freq	ResFreq1	Temp TX
1	Mervyn Marshall	GB	9338852	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
2	John Rusman	NL	5743905	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
3	Dennis Hofstede	NL	6406301	2.4 GHz	40.985 [Kanaal 92]	0
4	Ron Veger	NL	8960682	2.4 GHz	27.195 [Kanaal 24]	0
5	Arne Wolters	NL	3495245	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
6	Pasquale Gagliardi	NL	7089020	2.4 GHz	41.010 [Kanaal 401]	0
7	Richard de Vos	NL	2997245	40.885 [Kanaal 52]	40.835 [Kanaal 83]	0

Qualification - Group 2

Nr	Name	Nat	TX 1	Freq	ResFreq1	Temp TX
1	Frank Baggen	NL	5067023	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
2	Arco de Jong	NL	7091825	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
3	Andy Mollett	GB	5700833	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
4	Michel Neman	NL	2711914	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
5	Marc Meier	NL	9913763	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
6	Hans Dokman	NL	4417441	2.4 GHz	40.825 [Kanaal 82]	0
7	Johnny Jacoby	NL	3551123	2.4 GHz	40.975 [Kanaal 91]	0
8	Roman Ruperts	SI	0	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0

Qualification - Group 3

Nr	Name	Nat	TX 1	Freq	ResFreq1	Temp TX
1	Sander Tersteeg	NL	6724266	2.4 GHz	40.875 [Kanaal 85]	0
2	Martin Zevenhoven	NL	6839132	40.985 [Kanaal 92]	40.865 [Kanaal 50]	0
3	Tjibbe Keller	NL	6607658	2.4 GHz	40.715 [Kanaal 54]	0
4	Pascal Thull	DE	8568759	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
5	Alan Levy	DE	3893458	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0
6	Peter Cayssens	BE	6590900	40.675 [Kanaal 51]	40.715 [Kanaal 54]	2199531
7	Daan Haling	BE	9854204	40.885 [Kanaal 86]	40.765 [Kanaal 57]	0
8	Frank Schewola	DE	5231399	2.4 GHz	00.000 [Kanaal 0]	0

Qualification - Group 4

Nr	Name	Nat	TX 1	Freq	ResFreq1	Temp TX
----	------	-----	------	------	----------	---------

Print

Aantal kopieën 1

Printer

☒ [D:] Brother HL-2030 series

☐ [D:] CutePDF Writer

Ok Sluiten

Printersinstellingen

CutePDF Writer

☒ Gebruik standaard instellingen

Aantal kopieën 1

Ok Annuleer

Printersinstellingen

Brother HL-2030 series

☐ Gebruik standaard instellingen

Aantal kopieën 5

Ok Annuleer

Alle rapporten van de sectie/klasse die geselecteerd is in onderste linker helft van het Overzicht/Print scherm. In dit menu kunt u alleen rapporten printen die al gegenereerd zijn volgens het verloop van de race (automatisch of handmatig gedaan door RCM Ultimate). De status van het rapport is altijd up-to-date. Als u ergens in RCM Ultimate correcties maakt, worden alle betrokken rapporten opnieuw gegenereerd en veranderd.

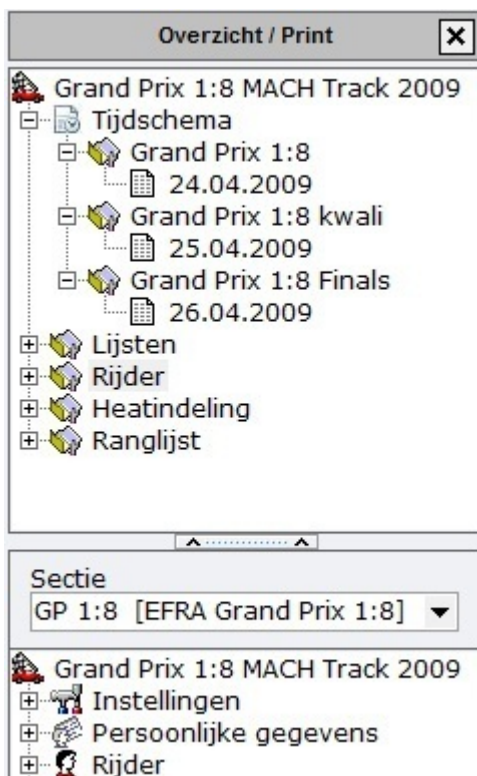
6.1.1 Rijderslijst en andere statische gegevens.

Overzicht / Print F2 is in de volgende items gestructureerd:

Bovenin vind u een algemeen gedeelte met tijdschema's en lijsten met straffen en waarschuwingen. In dit algemene gedeelte kunt u "Rijder", heatindeling en ranglijst selecteren. Hier kunt u alle lijsten printen die alle secties overlappen. Dit houdt in dat u alle lijsten kunt printen van de secties/klassen volgens de volgorde van secties die u gedefinieerd heeft.

Onderin worden de details van de race getoond. Deze worden geselecteerd volgens de sectie die men in het midden van het scherm kan selecteren.

Settings: Instellingen: Vanuit hier kunt u de reglementen printen van de geselecteerde sectie voor Training, Kwalificatie en Finales apart.

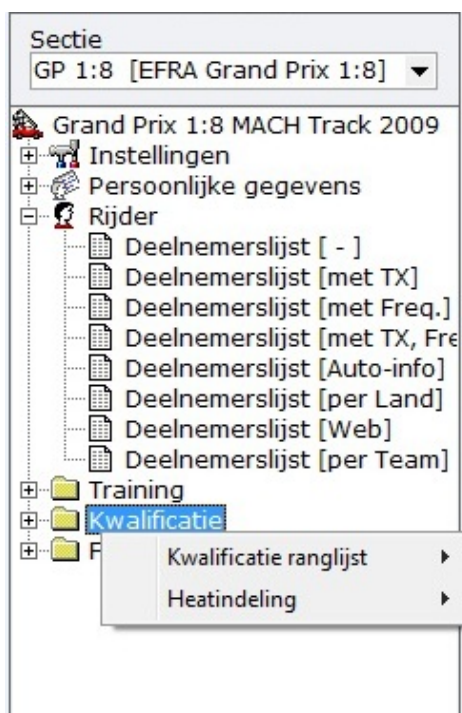


Persoonlijke gegevens: Een gegevens sheet van elke rijder kan worden geprint, op land geselecteerd. Inbegrepen in deze sheet zijn alle personalia van de rijders alsmede de producten die deze rijder gebruikt. (mits ingevoerd in het inventaris gegevens menu). U moet deze sheet door de rijder laten ondertekenen, om er zeker van te zijn dat alle gegevens correct zijn.

Rijder: Verschillende lijsten van de deelnemers in deze sectie van het evenement zijn hier beschikbaar. De inhoud van deze lijsten kunnen worden veranderd met het menu Tool/Sjablonen/Sjabloon Editor. De deelnemerslijst [Web] wordt gebruikt voor publicatie op het internet. De deelnemerslijst [per land] opent een scherm om de lijsten van alle landen of per land te printen.

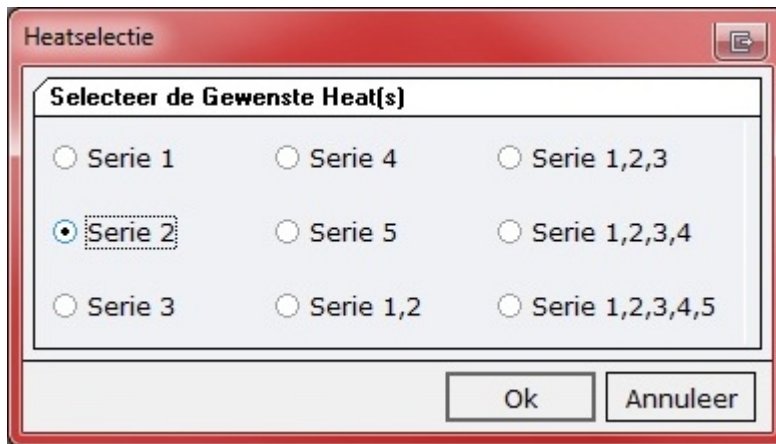


De deelnemerslijst [per Team] print alle teams en de aangesloten rijders. Als u een teamcup configureerd, worden alle resultaten niet alleen van een rijder, maar ook naar het team waar de rijder is in toegewezen geprint.



Training - Kwalificatie - Finale: Als u dit menu uitpakt, vind u alle de enkele heats. U krijgt de heatlijst alsmede de ranglijsten door met de rechtermuis toets op de hoofd item te klikken. Resultaten van de heats kan worden geprint door rechts op een specifieke heat te klikken. U kunt alleen de resultaten van de heats printen als deze al gereden zijn.

Beschrijving van de tekens/kleuren: Een gele cirkel houdt in, dat deze heat nog geen resultaten heeft. Een groene cirkel zonder vraagteken houdt in, dat de heat gereden en bevestigd is. Een groene cirkel met vraagteken houdt in, dat deze heat gereden is maar nog niet is bevestigd.



In sommige gevallen (vooral als u de race gegevens van een andere computer importeert) is het mogelijk dat de rapporten niet beschikbaar zijn. Als dit gebeurt, alstublieft gebruik dat de herschrijf rapport functie in het tijdwaarneming scherm. Wanneer u dit doet, worden ook de ranglijsten opnieuw gecreëerd.

Ranglijsten: Het programma genereert ranglijsten zodra de race resultaten beschikbaar zijn. De ranglijsten kunnen worden geprint vanuit het bovenste linker gedeelte van dit scherm met de rechtermuis toets (Training, Kwalificatie en Finales). Voor Training en kwalificatie vind u een speciaal submenu (handmatige selectie) om de ranglijsten in verschillende combinaties te printen.

Het evenement ranglijst wordt gebruikt voor kampioenschap administratie en is gebaseerd op een puntenschema welke gedefinieerd is voor dit kampioenschap. Afhankelijk van de definities in het reglement, is de evenement ranglijst niet alleen gebaseerd op de finale resultaten, maar kan ook de kwalificatie ranglijst omvatten.

Opmerking: Een evenement ranglijst kan alleen worden gecreëerd, als een puntenschema in de inventaris gegevens is aangemaakt voor dit reglement. U kunt dit controleren onder het menu Inventaris gegevens/Reglementen op de laatste pagina van de reglement Wizzard. Het evenement ranglijst kan apart worden geprint volgens het niveau van de rijders en de licentie gegevens.

6.2 Protocols



6.2.1 Transponder Logfile

Door op de functie toets F4 te drukken opent zich een scherm waar alle gegevens die verstuurd worden door de decoder worden getoond. U kunt dit scherm ten alle tijden openen door op F4 te drukken of via het menu Weergave / Protocols.

Transponder protocolbestand								
Index	TX-Type	Auto	Rijder	PT Nr.	Accu	Hits	Rec Nr	
4	Privé	13	7649603	7649603	2	25	201	
5	Privé	9	Hugo JH Keller	6457971	2	15	202	
6	Privé	14	3196815	3196815	2	268	205	
7	Privé	15	5450146	5450146	2	365	207	
8	Privé	9	Hugo JH Keller	6457971	2	111	208	
9	Privé	16	2872697	2872697	2	355	210	
10	Privé	10	5811494	5811494	2	79	212	
11	Privé	9	Hugo JH Keller	6457971	2	12	214	
12	Privé	17	5674179	5674179	2	408	216	
13	Privé	18	6174730	6174730	2	72	217	
14	Privé	19	2721148	2721148	2	199	219	
15	Privé	9	Hugo JH Keller	6457971	2	128	221	

Kopiëer Transponder naar Clipboard ...

Met de informatie in dit scherm kunt u de verbinding tussen decoder en computer controleren. Elke keer als een transponder de tellus passeert, worden de gegevens in dit scherm getoond.

Opmerking: Voordat u de race start zou u de decoder alsmede de transponder zorgvuldig moeten controleren. U kunt de transponders controleren door deze vlak langs de bovenkant van het voorpaneel van de decoder te houden. Hoe dan ook moet u de tellus en de verbinding van de tellus naar de decoder controleren.

Informatie in het log tabel: In de kolommen Transponder, Accu, Hits en Rec Nr word informatie getoond, welke zijn ontvangen van de AMBrc of AMBrc3/4 decoder. De kolommen TX-Type, Auto en Rijder zijn interne referenties vanuit het Inventaris gegevens gebaseerd op de transponder ID. Deze informatie is alleen beschikbaar als een evenement geladen is en een heat/finale is voorbereid voor de start.

Een zeer belangrijke parameter zijn de Hits. Als goede tijdwaarnemer **MOET** u dit in de gaten houden tijdens de race.

Opmerking: als alle passages van alle transponders geel of rood zijn (geel is onder de 30 en rood kan ingesteld worden, meestal op 7) dan is er iets verkeerd met het tijdwaarneming systeem. De oorzaak kan een van de volgende oorzaken hebben:

De verbinding tussen tellus en kabel is niet goed.

De tellus is beschadigd.

De tellus zit te diep in de grond.

De tellus hangt te hoog boven het circuit.

De afstand tussen de twee draden is te klein of veels te groot (voorkeur is 30 centimeter).

De auto's rijden te snel op dit gedeelte van het circuit.

De tellus wordt gestoord door een ander systeem.

U moet controleren, dat het tijdwaarneming systeem goed werkt, anders riskeert u, dat RCM Ultimate niet in staat is om de juiste resultaten te berekenen.

Als u zich realiseert dat de hits erg laag zijn van een enkele transponder, kunt u er zeker van zijn dat de rijder zijn transponder niet op de juiste manier in zijn auto heeft gebouwd of dat die transponder stuk is. **DE TRANSPONDER MOET HORIZONTAAL GEMONTEERD ZIJN, EN NIET VERTICAAL!!**

De informatie in kolom Accu is altijd 2. Als een batterij van een transponder leeg is, zal die niet meer werken en niet worden herkend door de decoder.

Als een transponder een toon veroorzaakt (koptelefoon van de AMBRC/rc3 decoder of via een luidspreker van de computer) wanneer deze de tellus passeert en deze wordt nog steeds niet geteld, is waarschijnlijk de RS232 seriële configuratie in RCM Ultimate fout. Controleer dan of de kabel verbinding tussen computer en decoder goed aangesloten is en de configuratie poort de juiste is.

De installatie van een USB naar RS232 adapter wordt meestal gedaan middels Plug & Play hulpprogramma's van het computer systeem. Om te controleren welke COM poort de adapter gebruikt, moet u het Configuratiescherm en dan Apparaatbeheer van uw computer openen. Dan opent zich het scherm Apparaatbeheer. Hier kunt u de poort nummer van uw USB naar RS232 adapter vinden. Dit nummer moet dan in RCM Ultimate ingesteld worden. Als u een TCP/IP verbinding gebruikt voor de AMBrc3/4 decoder let dan op, dat het IP adres juist moet worden ingesteld. Meer informatie hierover vindt u in de handleiding van de decoder.

Gebruik de transponder logbestand tijdens de voorbereiding en de race zelf. Wanneer een heat is voorbereid in het tijdwaarneming scherm (menu tijdwaarneming), zijn de auto's en de rijders geregistreerd en geklasseerd aan deze heat. Wanneer er geen bekende rijders zijn, dan heeft u waarschijnlijk de verkeerde heat geopend, of de verkeerde rijders zijn op het circuit. Zulke problemen kunnen eenvoudig gezien worden als u het transponder logbestand in de gaten houdt.

Club / Privé: Als de leen transponders zijn geactiveerd, worden deze gemarkeerd als Club. "Privé" zijn persoonlijke transponders of niet geactiveerde club transponders die dan nu als Tijdelijke Transponders gebruikt worden.

6.2.2 Systeemmeldingen

Het systeemmeldingen log wordt gebruikt om alle onverwachte uitzonderingen tijdens de werking van het programma te registreren. Dit kunnen alleen waarschuwingen zijn maar ook foutmeldingen. In het geval van verkeerd gedrag van een functie, kunnen de recente log bestanden de ontwikkelaars van RCM helpen om het probleem op te lossen. In zo'n geval stuur u dan alstublieft ons een kopie van het log bestand.

Maar het kan ook nuttig zijn voor u. Als voorbeeld, als u lege lijsten heeft of geen heats terwijl u denkt dat ze er wel iets zijn, neem dan even een kijkje in het scherm van systeemmeldingen. Simpele opmerkingen zoals "Verkeerd reglement" of "Circuit niet toegewezen" kunnen makkelijk worden gecorrigeerd.

Systeembericht Protocol

Systeemberichten

Filter

☒ Informatielijst meldingen
☒ Lijst met foutmeldingen

Lijst van Systeemberichten

#	Type	Bron	Tijdstempel	Systeembericht
105	Error	Exception	11-2-2010 13:32:13	Zugriffsverletzung bei Adresse 0056C630 in Modul 'RCM Ultimate.exe'. Lesen von Adresse 000002BC [Class: TGUI_RemoveRace]
104	Error	Exception	11-2-2010 13:32:10	Zugriffsverletzung bei Adresse 004826FF in Modul 'RCM Ultimate.exe'. Lesen von Adresse 000001CC [Class: TMainDlg]
103	Error	Exception	11-2-2010 13:32:10	Zugriffsverletzung bei Adresse 004945C1 in Modul 'RCM Ultimate.exe'. Lesen von Adresse 0000025C [Class: TGUI_RemoveRace]
102	Error	Exception	11-2-2010 13:29:14	Zugriffsverletzung bei Adresse 002E726F. Schreiben von Adresse 0D1FA7AC [Class: TMainDlg]
101	Error	Exception	10-2-2010 11:51:02	Zugriffsverletzung bei Adresse 00404749 in Modul 'RCM Ultimate.exe'. Lesen von Adresse 00000016 [Class: TApplication]
100	Error	Exception	9-2-2010 12:21:02	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
99	Error	Exception	9-2-2010 12:19:34	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
98	Error	Exception	9-2-2010 12:14:26	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
97	Error	Exception	9-2-2010 12:04:04	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
96	Error	Exception	9-2-2010 12:03:02	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
95	Error	Exception	9-2-2010 11:59:11	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
94	Error	Exception	9-2-2010 11:58:39	Zugriffsverletzung bei Adresse 00404749 in Modul 'RCM Ultimate.exe'. Lesen von Adresse 00000000 [Class: TApplication]
93	Error	Exception	9-2-2010 11:55:15	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
92	Error	Exception	9-2-2010 11:52:32	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
91	Error	Exception	8-2-2010 23:30:10	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
90	Error	Exception	6-2-2010 18:03:03	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
89	Error	Exception	6-2-2010 18:02:04	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
88	Error	Exception	6-2-2010 18:01:05	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
87	Error	Exception	3-2-2010 23:35:38	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]
86	Error	Exception	17-1-2010 17:03:59	Gleitkommadivision durch Null [Class: TScrollBar]

105 Gegevensrecords

Sluiten

6.3 Monitoring

6.3.1 Netwerk

Alle RCM applicaties (kanten) die verbonden zijn met RCM Ultimate worden gecontroleerd door RCM Ultimate.

Network Monitor

Network Monitoring

Publisher

Actieve Netwerk Verbindingen

#	IP-Adres	Poort	UpTijd
1	192.168.123.142	51685	0:01:21

Geblokkeerde netwerkadressen

Signaal

Actieve Netwerk Verbindingen

#	IP-Adres	Poort	UpTijd
1	192.168.123.142	51692	0:00:34

Geblokkeerde netwerkadressen

Board

Actieve Netwerk Verbindingen

#	IP-Adres	Poort	UpTijd
---	----------	-------	--------

Geblokkeerde netwerkadressen

Stem

Actieve Netwerk Verbindingen

#	IP-Adres	Poort	UpTijd
---	----------	-------	--------

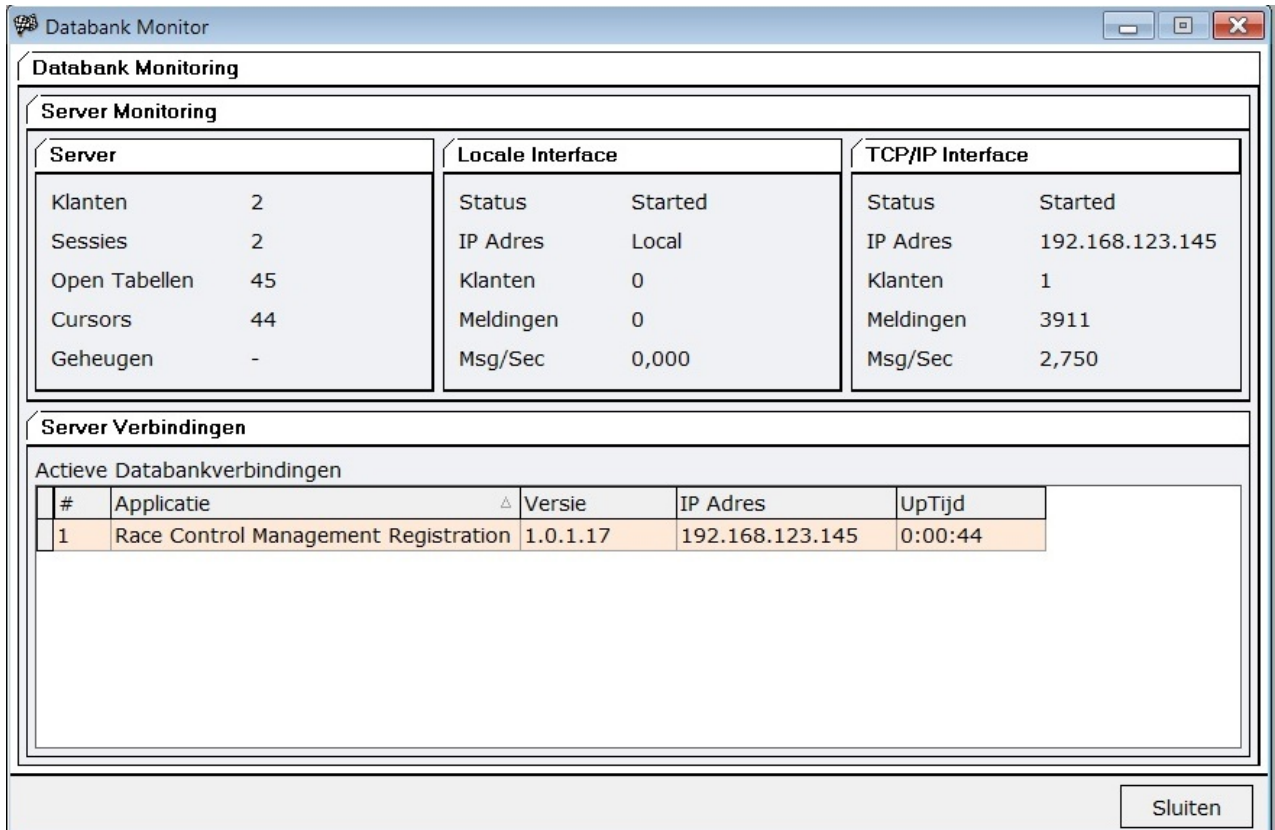
Geblokkeerde netwerkadressen

Sluiten

De netwerk adressen (IP adressen) in de linkerkolom van het scherm zijn actief. U kunt enkele adressen vergrendelen. Dit doet u door de adressen naar de rechterkant van het scherm te zetten. Als dit adres vergrendeld is, dan sluit RCM Ultimate de verbinding met deze klant. Een her-verbinding is alleen mogelijk als het adres is geactiveerd in RCM Ultimate (sleep het adres naar de linkerkolom) en de klant is herstart.

6.3.2 Databank Monitor

Sommige RCM applicaties zijn niet alleen verbonden met RCM Ultimate via een netwerk en het IP-adres, maar hebben een directe toegang tot de database die door RCM Ultimate gebruikt wordt, respectievelijk moeten beide aansluitingen er zijn.



Databank Monitoring

Server Monitoring

Server		Locale Interface		TCP/IP Interface	
Klanten	2	Status	Started	Status	Started
Sessies	2	IP Adres	Local	IP Adres	192.168.123.145
Open Tabellen	45	Klanten	0	Klanten	1
Cursors	44	Meldingen	0	Meldingen	3911
Geheugen	-	Msg/Sec	0,000	Msg/Sec	2,750

Server Verbindingen

Actieve Databankverbindingen

#	Applicatie	Versie	IP Adres	UpTijd
1	Race Control Management Registration	1.0.1.17	192.168.123.145	0:00:44

Sluiten

De volgende toepassingen kunnen worden opgenomen in dit scherm:

RCM Registratie: Deze klant wordt gebruikt voor de registratie van de rijders. U kunt badges printen de sheets met de gegevens voor en van de rijders. Tijdens een race is het mogelijk om alle rapporten te printen zonder hiervoor de tijdwaarneming lastig te hoeven vallen.

RCM Tech: Deze klant wordt gebruikt voor de technische inspectie en registratie van alle resultaten van de technische keuring. RCM Tech wordt ondersteunt met de homologatie lijst van de federaties en moet up-to-date worden gehouden betreffende de technische reglementen van de nationale of internationale federaties. Ingevoerde metingen worden vergeleken met het reglement en zullen op geldig of ongeldig worden gezet. De informatie van de auto's die niet overeenkomen met het reglement, worden aan RCM Ultimate door gegeven. Op dit moment is deze software nog niet beschikbaar.

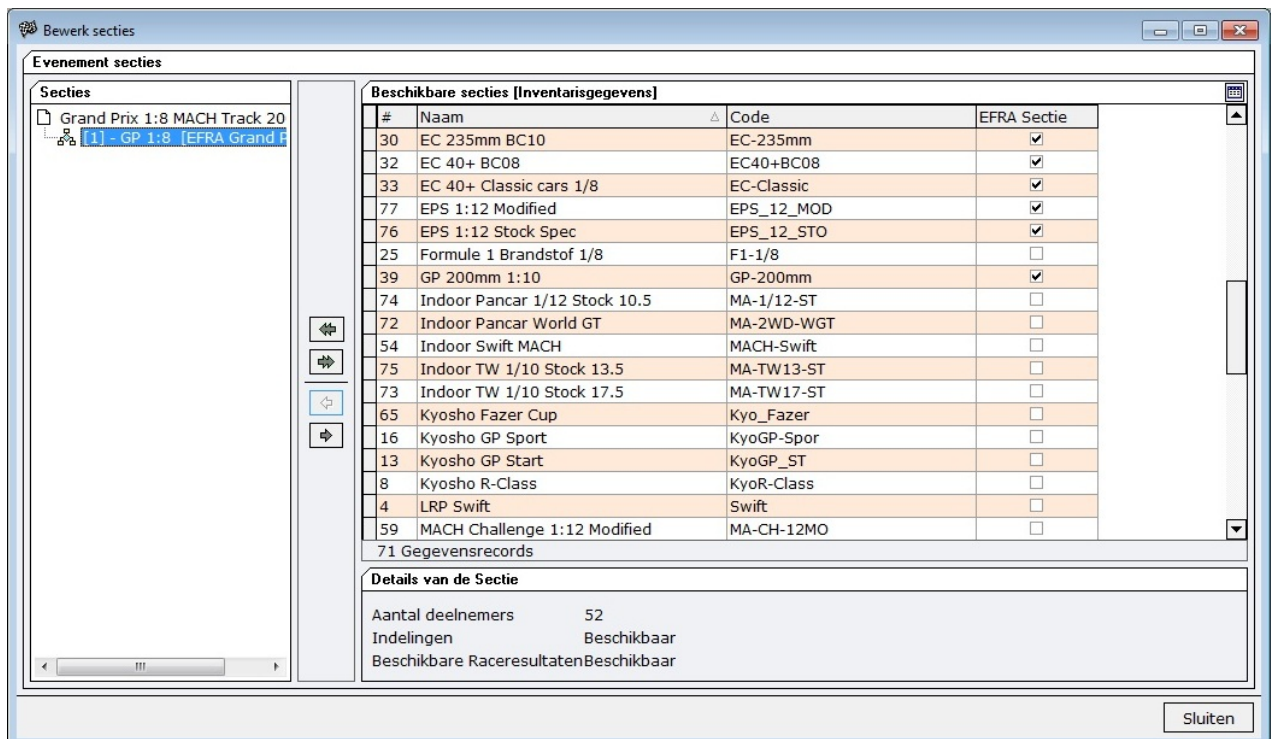
7 Lijstenbeheer.

De Lijstenbeheer wordt gebruikt om deelnemers te selecteren en secties/klasse te beheren. Dit menu is alleen actief als er een evenement geladen is.



7.1 Secties

Voor uw evenement moet u eerst de secties selecteren die er gereden worden voordat u rijders kunt toevoegen aan de rijderslijst. Als u de sectie voor een evenement moet veranderen, kunt u sectie toevoegen of verwijderen met deze functie van RCM Ultimate.

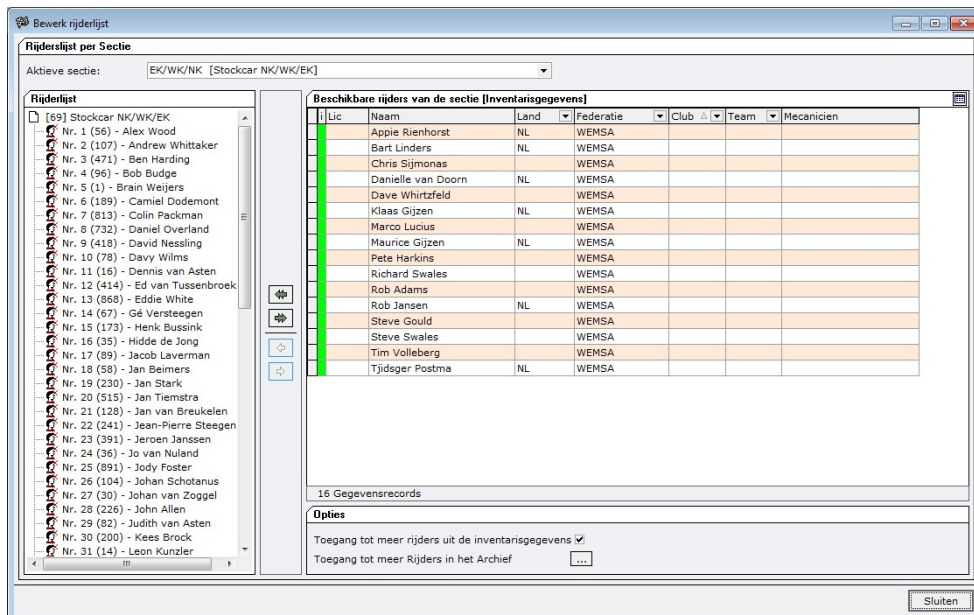


De werkwijze van dit scherm is identiek aan het scherm van de rijderslijst. Als u meer dan één circuit aan de organisator heeft toegewezen en u wilt een sectie toevoegen, wordt u gevraagd op welk circuit de sectie gereden moet worden.

Als u een sectie markeert in de linker helft van het scherm ziet u aan de onderkant van het rechter gedeelte van het scherm de details van deze sectie (aantal deelnemers en de beschikbaarheid van de indelingen en de race resultaten). De volgorde van de secties kan worden veranderd door middel van slepen & neerzetten. Klik gewoon op de naam van de gewenste sectie, hou de muisknop ingedrukt en sleep de sectie naar de gewenste positie. U kunt de sectie ordenen zoals u ze in de race wilt laten rijden.

7.2 Rijders.

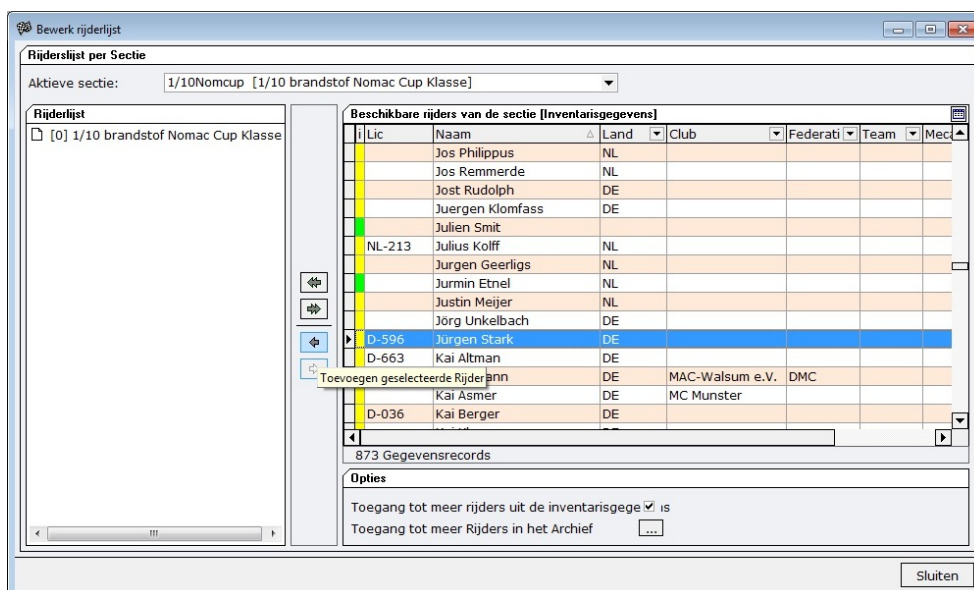
Hier kunt u de rijders per sectie selecteren. De rechterkolom toont u de rijders die zijn toegewezen aan de specifieke sectie die bovenin het scherm wordt weergegeven. Deze rijders zijn dan groen gemarkeerd.



Meer rijders uit de inventaris gegevens kunnen worden toegevoegd door "Toegang tot meer rijders uit de Inventaris gegevens" te activeren. Deze rijders zijn geel gemarkeerd. In de linkerkolom van het scherm worden alle rijders getoond, die al zijn toegevoegd aan de rijderslijst van het geladen evenement en de sectie.

7.2.1 Een rijder aan de rijderslijst toevoegen.

Klik met de linkermuis toets op een rijder in de rechterkolom en gebruikt de pijl button om een rijder aan de rijderslijst toe te voegen. De dubbele pijl button links voegt alle rijders van de rechterkolom naar de rijderslijst.



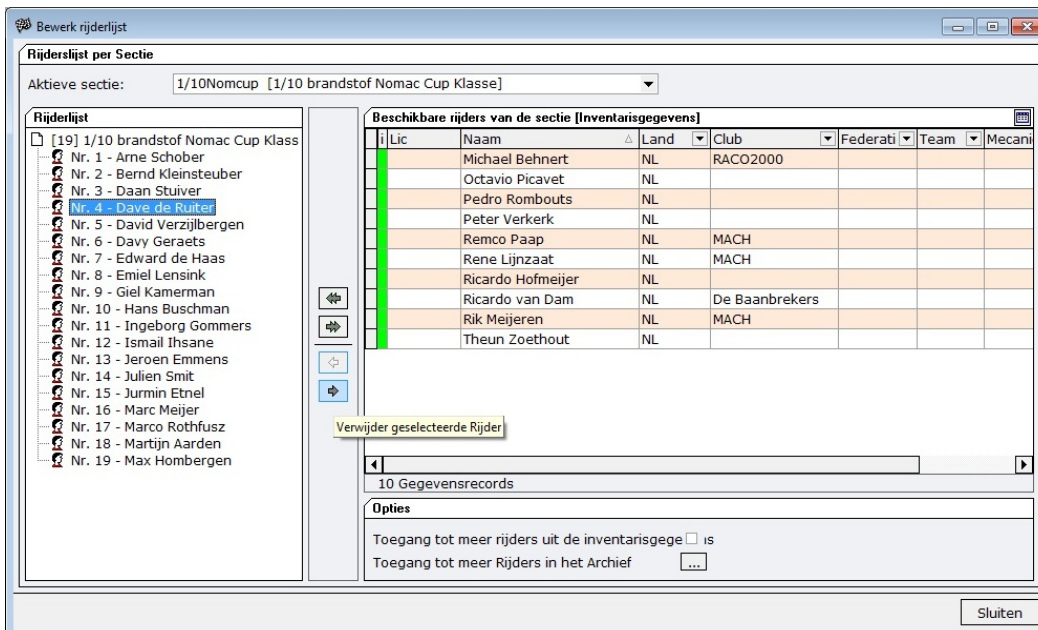
Als u een rijder uit het inventaris gegevens toevoegt aan de rijderslijst die niet de sectie heeft (Toegang tot meer rijders uit de Inventaris gegevens is geactiveerd en geel gemarkeerd in de lijst), wordt dit automatisch gedaan. Maar u moet dan nog wel de frequenties en transponder aan deze specifieke rijders invoeren. U kunt dit doen als u de heatindeling gaat maken.

De lijst met rijders in de Inventaris gegevens kan erg groot zijn. De zoek en selecteer functie zoals beschreven staat in hoofdstuk 4, helpen u de rijders te vinden die u nodig heeft.

7.2.2 Verwijder een rijder uit de rijderslijst.

U kunt alleen rijders uit de rijderslijst verwijderen die nog niet in een heatindeling staan. Als u een rijder wilt verwijderen, die al wel in de heatindeling staat, moet u hem uit de heats verwijderen in het heatindeling scherm.

Om een rijder te verwijderen klikt u in de linkerkolom op de rijder en gebruikt u de pijl button. Om alle rijders die niet in een heat zijn ingedeeld te verwijderen, kunt u de dubbel pijl button gebruiken.



Lic	Naam	Land	Club	Federati	Team	Mecani
	Michael Behnert	NL	RACO2000			
	Octavio Picavet	NL				
	Pedro Rombouts	NL				
	Peter Verkerk	NL				
	Remco Paap	NL	MACH			
	Rene Lijnzaat	NL	MACH			
	Ricardo Hofmeijer	NL				
	Ricardo van Dam	NL	De Baanbrekers			
	Rik Meijeren	NL	MACH			
	Theun Zoethout	NL				

7.2.3 Rijders toevoegen uit het archief.

Aan de onderkant van het scherm is een drie punt button net achter de tekst "Toegang tot meer rijders uit het Archief ". Door met de linkermuis toets op deze button te klikken opent zich een nieuw scherm welke u toegang geeft tot alle rijder die u eerder heeft gearchiveerd (zie Inventaris gegevens/Gegevens archivering). U kunt nu één of meer van deze rijders reactiveren. Mark Markeer de rijder in de rechterkolom en gebruik de linker pijl button in het midden van het scherm om de rijder te reactiveren.

Gegevensarchivering van Personen

Annuleer Opslaan Sluiten

Actieve Inventarisgegevens Records [871 Gegevensrecords]

i	Naam	Club	Federati	Land	In Geb
	Daan Stuiver			NL	Ja
	Damy Theunis				Nee
	Daniel Thonnessen				Nee
	Daniel Tomaschko			AT	Nee
	Daniel van der Drift			NL	Nee
	Danny Leewis	MACH		NL	Nee
	Danny Mervielde			BE	Nee
	Danny van Calster			BE	Nee
	Danytia Meurs			NL	Nee
	Dave Ceusters			BE	Nee
	Dave de Ruiter	RACO2000		NL	Ja
	David Moysan		EFRA	FR	Nee
	David Verzijlbergen			NL	Ja
	Davide Bosoni			IT	Nee
	Davy Geraets			NL	Ja
	Demsey Jacob			BE	Nee
	Dennis Hofstede	RACO2000		NL	Nee
	Dennis Krings			DE	Nee
	Dennis Popken			NL	Nee
	Dennis Radermacher			DE	Nee
	Dennis Silfhout			NL	Nee
	Dennis Thyssen			DE	Nee
	Dennis Vermey			NL	Nee
	Dennis Woningbouw			NL	Nee
	Dennis de Grootte			NL	Nee
	Dennis van Dijken			NL	Nee

Inactieve Inventarisgegevens Records [2 Gegevensrecords]

Naam	Club	Federati	Land
Daniel Sieber			DE
Daniel Slomski			PL

Let op dat u alle verandering moet opslaan voor dat u dit scherm sluit. Anders gaan de veranderingen verloren.

8 Indeling.

Dit menu is alleen actief wanneer een evenement geladen is. U kunt de indeling van de training en kwalificatie heats alsmede de finales. Zelfs als de wedstrijd al gestart is, kunt u veranderingen in de indeling maken. Verder kunt u heats toevoegen of verwijderen.

Race Control Management Server [European Championship 1/12th scale Sto

Bestand Toon Lijstenbeheer Indeling Tijdwaarneming Inventaris Gegevens Race Beh

Training

Kwalificatie

Finale

8.1 Training.

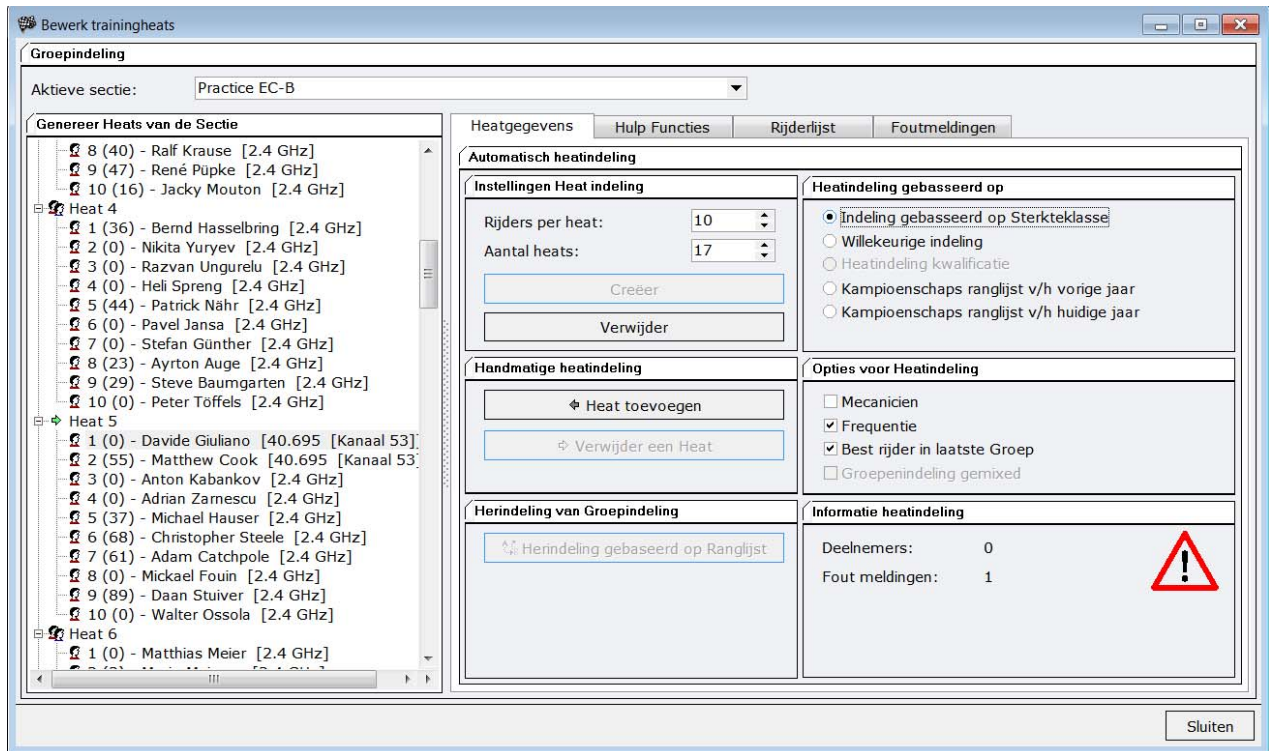
Hier kunt u alle trainings heat indelen. Dit is alleen mogelijk, wanneer een evenement geladen is en training geactiveerd is, in de definitie van het sectiereglement. Door het gebruik van de tab Heatgegevens, kunt u de indeling maken. Met de tab Rijderslijst kunt u de indeling aanpassen voor elke rijder apart. Na de indeling kunt u zien of er problemen zijn (als voorbeeld Frequentie problemen) in het tabblad Foutmeldingen.

8.1.1 Indelen van de Heats.

Met de tab Heatgegevens kunt u automatisch de trainingindeling maken, of u kunt een bestaande indeling verwijderen. Ten eerste moet u de sectie selecteren in het bovenste gedeelte van het scherm. (Als u meerdere secties in uw evenement heeft.)

Met Instellingen Heat indeling kunt u het aantal rijders definiëren per heat en het aantal heats. Door op de knop Creëer te klikken zal de indeling automatisch gebeuren.

Met de knop verwijder, verwijderd u de indeling. (Alleen mogelijk als er nog **GEEN** heats zijn verreden).



De indeling kan worden beïnvloed door extra argumenten:

Heatindeling gebaseerd op: Hier kunt u het volgende definiëren: de indeling magen volgens de kwalificatie lijst, de sterkteklasse van de rijders, kampioenschap ranglijst van het vorige jaar, kampioenschap ranglijst van het huidige jaar of een willekeurige indeling.

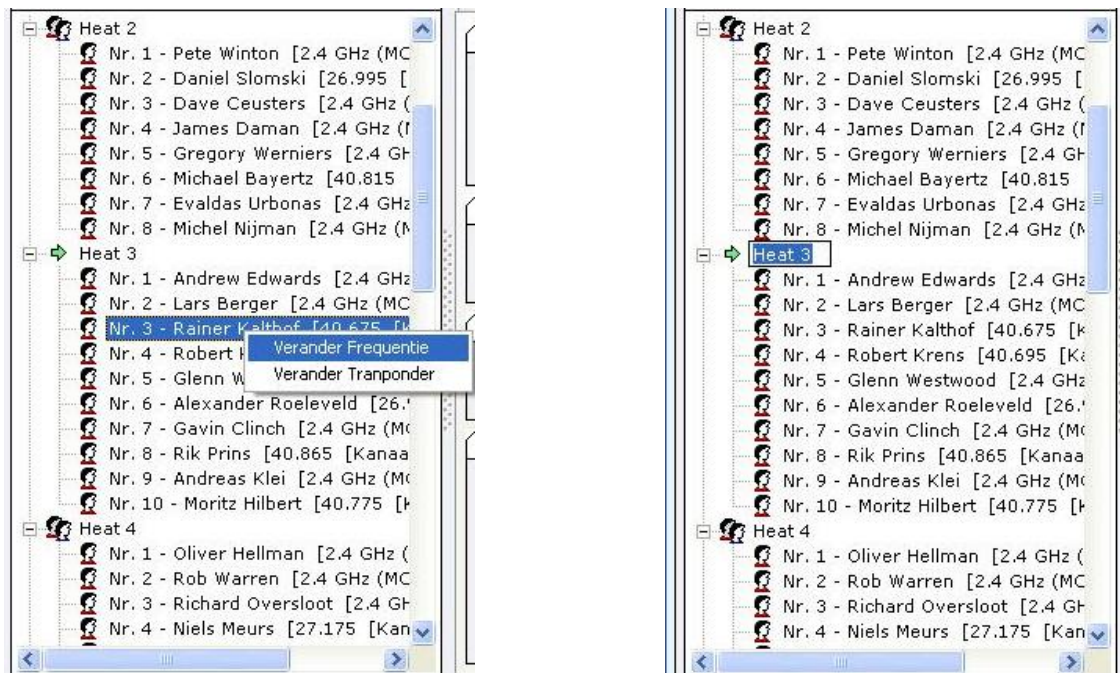
Opties voor Heatindeling: Als u het vakje "Mecanicien" aanvinkt, dan houdt de indeling er rekening mee dat een rijder die als mecanicien optreedt voor een andere rijder (moet dan wel worden ingegeven bij personen in het tab Inventaris gegevens) dat die niet in dezelfde heat komen.

Het vakje Frequentie moet **altijd** worden aangevinkt om frequentie problemen te voorkomen. Meestal staan de beste rijders in de laatste heat, dus deze optie zal dan ook aangevinkt moeten staan. Heatindeling gemixt is alleen actief als het reglement een Top Plus reglement is. Wanneer dit het geval is, zal deze optie moeten worden aangevinkt.

Met "Handmatige heatindeling" kunt u een heat toevoegen of verwijderen. Als u een heat wilt verwijderen moet de heat worden gemarkeerd in de linker kolom "Genereer Heats van de sectie". Het verwijderen van een heat is alleen mogelijk zolang er nog geen kwalificatie heat gefinisht is.

In het midden van het scherm, zit de knop "Herindeling gebaseerd op Ranglijst". Deze is actief als er een ranglijst bestaat. Als u op deze knop klikt, zullen alle heats worden heringedeeld volgens de ranglijst.

Als u de volgorde van de rijders in een heat niet bevalt, kunt u een rijder makkelijk verschuiven doormiddel van Slepen & neerzetten. Dit betekent dat u met de linkermuis knop op een rijdernaam gaat staan, houdt de knop ingedrukt, en sleep de rijder naar de gewenste plek toe. Daarna de linkermuisknop loslaten. U kunt een rijder zelfs verschuiven als er kwalificatie heats gereden zijn. De resultaten van een rijder zullen hierdoor niet kwijtraken, zelfs als u hem naar een andere heat verplaatst. U kunt ook een complete Heat verplaatsen naar een andere plaatst doormiddel van Slepen & Neerzetten. Gewoon linkermuisknopklik op de betreffende heat, houdt de muisknop ingedrukt en verplaats de heat naar de gewenste plaats.



In het volgende tabblad Hulp Functies (Handmatige heatindeling) kunt u een heat toevoegen of verwijderen. Als u een heat wilt verwijderen moet de heat worden gemarkeerd in de linker kolom "Genereer Heats van de sectie".

Het verwijderen van een heat is alleen mogelijk zolang er nog geen kwalificatie heat gefinisht is.

In het midden van het scherm, zit de knop "Herindeling gebaseerd op Ranglijst". Deze is actief als er een ranglijst bestaat. Als u op deze knop klikt, zullen alle heats worden heringedeeld volgens de ranglijst.

Als u de volgorde van de rijders in een heat niet bevalt, kunt u een rijder makkelijk verschuiven doormiddel van Slepen & neerzetten. Dit betekent dat u met de linkermuis knop op een rijdernaam gaat staan, houdt de knop ingedrukt, en sleep de rijder naar de gewenste plek toe. Daarna de linkermuisknop loslaten. U kunt een rijder zelfs verschuiven als er kwalificatie heats gereden zijn. De resultaten van een rijder zullen hierdoor niet kwijtraken, zelfs als u hem naar een andere heat verplaatst. U kunt ook een complete Heat verplaatsen naar een andere plaatst doormiddel van Slepen & Neerzetten. Gewoon linkermuisknopklik op de betreffende heat, houdt de muisknop ingedrukt en verplaats de heat naar de gewenste plaats.

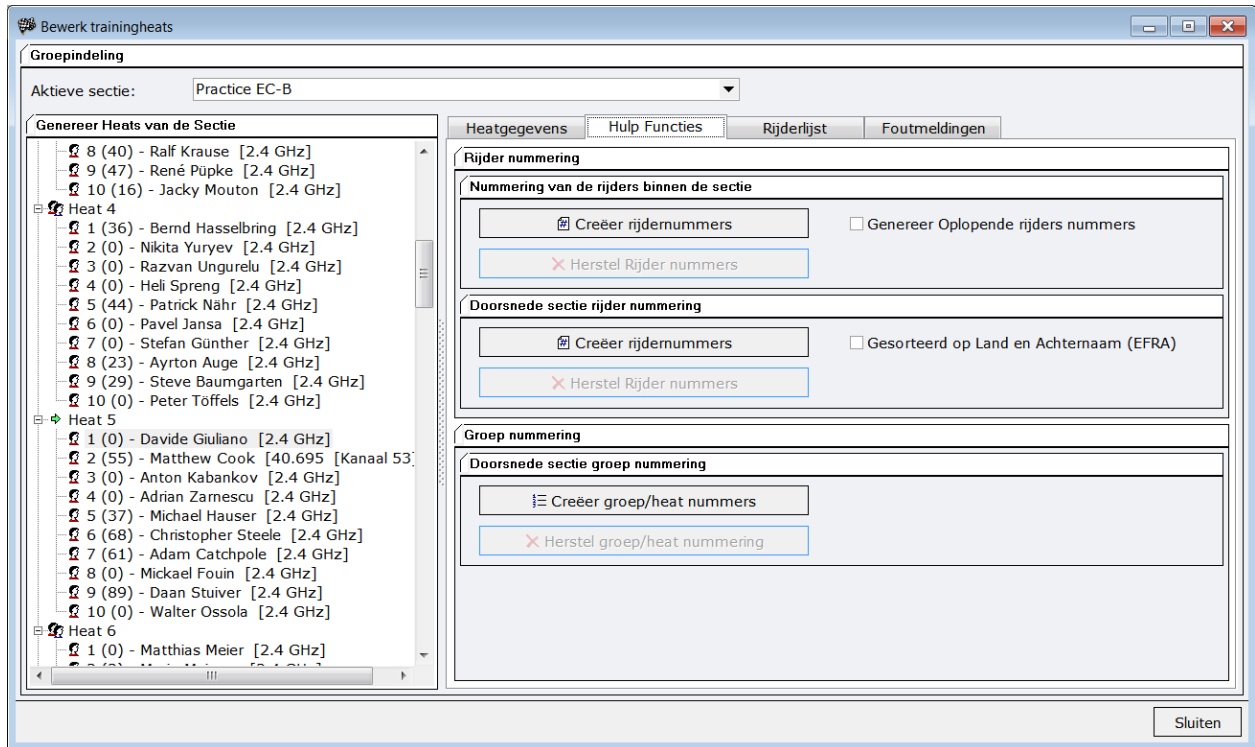
U kunt ook een heat herbenoemen. Eenmaal rechter muisklik op de heat, daarna eenmaal linker muisklik. Nu kunt u de naam van de heat wijzigen.

Dit kan handig zijn als u een evenement heeft met meerdere secties en u wilt uw heats serieel genummerd hebben.

Als u een frequentie of een transponder nummer van een specifieke rijder veranderd wilt hebben, kunt u dat hier doen. Als u met de rechtermuis knop op een rijder naam gaat staan, open een submenu dat u in staat brengt om de frequentie of transponder nummer te veranderen.

8.1.2 Hulp Functies.

Hier kunt u nog wat extra taken doen:



Rijder nummering: Door “Nummering van de rijders binnen de sectie” kunt u rijder nummers genereren heat groepen. U kunt ook deze nummers resetten. Als u de optie “Genereer Oplopende rijders nummers”, worden de rijder nummers oplopend gegenereerd. Dit betekent, dat de rijder nummers worden gegenereerd door de rijders zonder een nummer in de heat.

Met “Doorsnede sectie rijder nummering” kunt u rijder nummers genereren volgens de heats van alle secties/klassen. U kunt ook hier weer de nummers resetten.

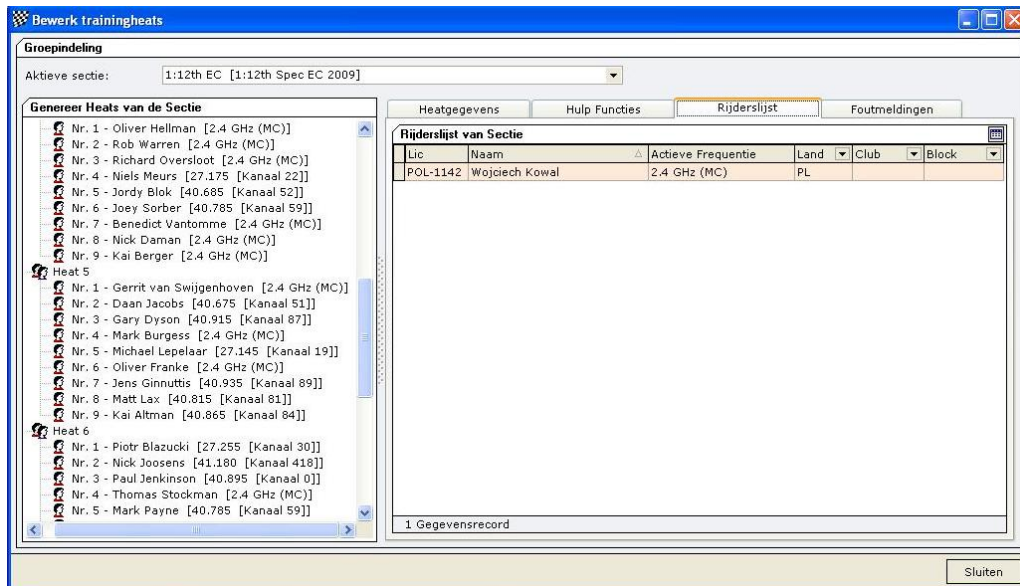
Als u “Gesorteerd op Land en Achternaam (EFRA)” activeert, worden de rijder nummers gegenereerd naar nationaliteit en achternaam.

Met “Doorsnede sectie groep nummering” kunt u heats hernummeren doorlopend door alle secties/klassen. Ook hier kunt u dit weer resetten.

8.1.3 Rijderslijst.

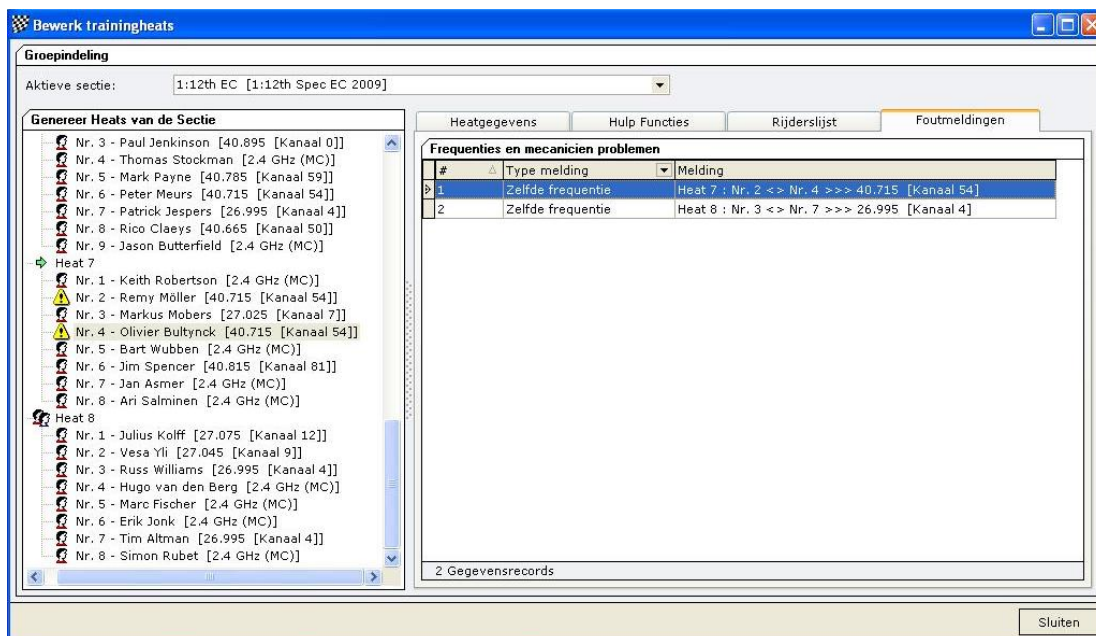
In dit tabblad kunt u veranderingen maken voor elke rijder apart. U kunt een rijder uit een heat verwijderen en hem toevoegen aan een andere heat. Als u de indeling automatisch heeft gecreëerd, dan zal de lijst in de rechterkolom leeg zijn. (Rijderslijst van een sectie), anders worden de rijders die nog niet zijn ingedeeld zichtbaar. Als u een rijder wilt verwijderen uit een heat, klikt u met de linkermuisknop op de naam, houdt de muisknop ingedrukt en sleep hem van de linker kolom naar de rechter kolom van dit scherm (rijderslijst van de sectie). Om de rijders naar een andere heat te verplaatsen, slepen & neerzetten van

de rijderslijst van de sectie naar de gewenste heat in het scherm **Genereer Heats** van de Sectie.



8.1.4 Foutmeldingen.

Hier ziet u alle frequentie problemen van de heats alsmede andere problemen die gedetecteerd zijn door RCM Ultimate. Dezelfde frequentie van twee rijders in een heat wordt getoond alsmede alle rijders zonder frequentie in zijn of haar Inventaris gegevens rapport. U kunt de frequentie van een rijder veranderen door met de rechtermuisknop op de rijdernaam te klikken.



8.2 Kwalificatie.

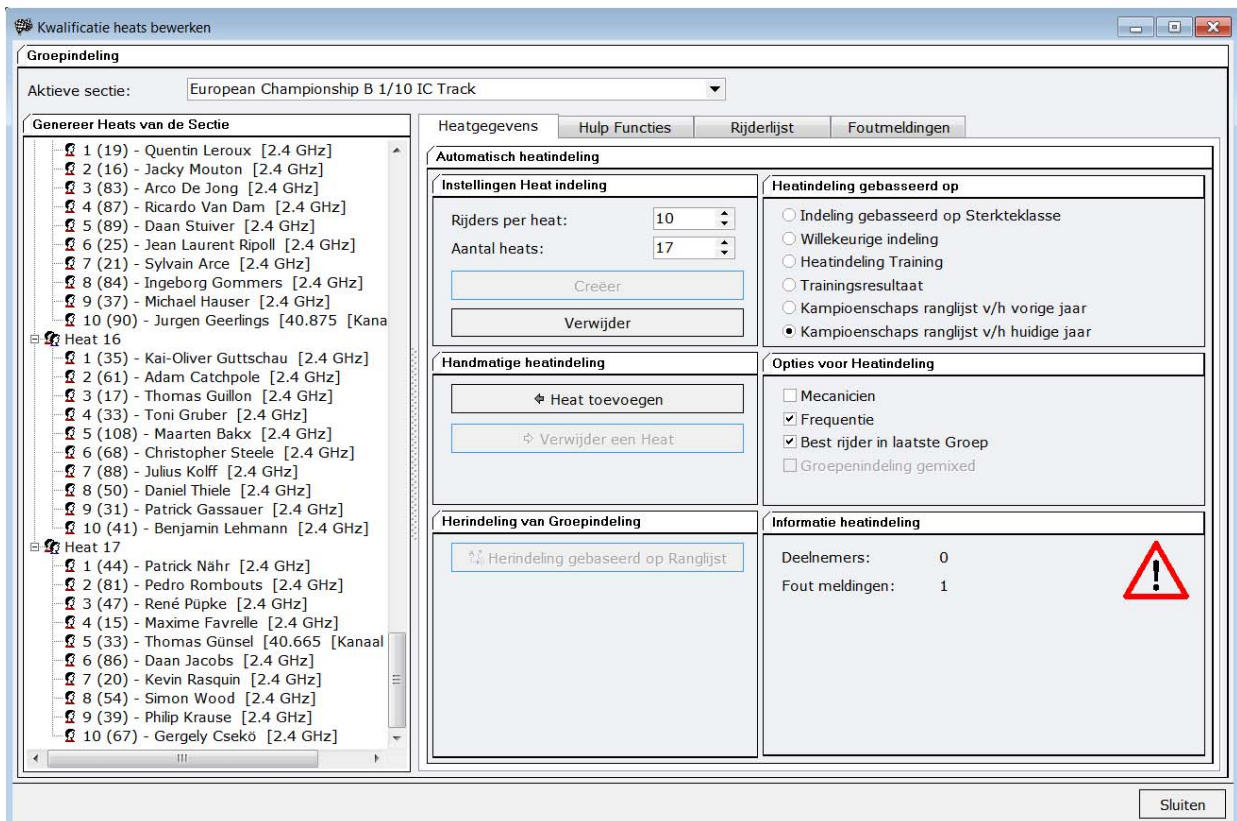
Hier kunt u alle kwalificatie heats indelen. Dit is alleen mogelijk, wanneer een evenement geladen is en kwalificatie geactiveerd is in de definitie van het sectiereglement.

Door het gebruik van de tab Heatgegevens, kunt u de indeling maken. Met de tab Rijderslijst kunt u de indeling aanpassen voor elke rijder apart. Na de indeling kunt u zien of er problemen zijn (als voorbeeld Frequentie problemen) in het tabblad Foutmeldingen.

8.2.1 Indelen van de Heats.

Met de tab Heatgegevens kunt u automatisch de kwalificatie indeling maken, of u kunt een bestaande indeling verwijderen. Ten eerste moet u de sectie selecteren in het bovenste gedeelte van het scherm. (Als u meerdere secties in uw evenement heeft.).

Met Instellingen Heat indeling kunt u het aantal rijders definiëren per heat en het aantal heats. Door op de knop Creëer te klikken zal de indeling automatisch gebeuren. Met de knop verwijder, verwijderd u de indeling. (Alleen mogelijk als er nog **GEEN** heats zijn verreden).



Kwalificatie heats bewerken

Aktieve sectie: European Championship B 1/10 IC Track

Genereer Heats van de Sectie

- 1 (19) - Quentin Leroux [2.4 GHz]
- 2 (16) - Jacky Mouton [2.4 GHz]
- 3 (83) - Arco De Jong [2.4 GHz]
- 4 (87) - Ricardo Van Dam [2.4 GHz]
- 5 (89) - Daan Stuiver [2.4 GHz]
- 6 (25) - Jean Laurent Ripoll [2.4 GHz]
- 7 (21) - Sylvain Arce [2.4 GHz]
- 8 (84) - Ingeborg Gommers [2.4 GHz]
- 9 (37) - Michael Hauser [2.4 GHz]
- 10 (90) - Jurgen Geerlings [40.875 [Kanaal

Heat 16

- 1 (35) - Kai-Oliver Gutschau [2.4 GHz]
- 2 (61) - Adam Catchpole [2.4 GHz]
- 3 (17) - Thomas Guillon [2.4 GHz]
- 4 (33) - Toni Gruber [2.4 GHz]
- 5 (108) - Maarten Bakx [2.4 GHz]
- 6 (68) - Christopher Steele [2.4 GHz]
- 7 (88) - Julius Kolff [2.4 GHz]
- 8 (50) - Daniel Thiele [2.4 GHz]
- 9 (31) - Patrick Gassauer [2.4 GHz]
- 10 (41) - Benjamin Lehmann [2.4 GHz]

Heat 17

- 1 (44) - Patrick Nähr [2.4 GHz]
- 2 (81) - Pedro Rombouts [2.4 GHz]
- 3 (47) - René Pöpke [2.4 GHz]
- 4 (15) - Maxime Favrelle [2.4 GHz]
- 5 (33) - Thomas Günsel [40.665 [Kanaal
- 6 (86) - Daan Jacobs [2.4 GHz]
- 7 (20) - Kevin Rasquin [2.4 GHz]
- 8 (54) - Simon Wood [2.4 GHz]
- 9 (39) - Philip Krause [2.4 GHz]
- 10 (67) - Gergely Csekő [2.4 GHz]

Heatgegevens Hulp Functies Rijderslijst Foutmeldingen

Automatisch heatindeling

Instellingen Heat indeling

Rijders per heat: 10

Aantal heats: 17

Creëer

Verwijder

Heatindeling gebaseerd op

☐ Indeling gebaseerd op Sterkteklasse

☐ Willekeurige indeling

☐ Heatindeling Training

☐ Trainingsresultaat

☐ Kampioenschaps ranglijst v/h vorige jaar

☒ Kampioenschaps ranglijst v/h huidige jaar

Opties voor Heatindeling

☐ Mecanicien

☒ Frequentie

☒ Best rijder in laatste Groep

☐ Groepindeling gemixt

Herindeling van Groepindeling

Herindeling gebaseerd op Ranglijst

Informatie heatindeling

Deelnemers: 0

Fout meldingen: 1

Sluiten

De indeling kan worden beïnvloed door extra argumenten:

Heatindeling gebaseerd op: Hier kunt u het volgende definiëren: de indeling maken volgens de training indeling, trainingresultaat, de sterkteklasse van de rijders, kampioenschap ranglijst van het vorige jaar, kampioenschap ranglijst van het huidige jaar of een willekeurige indeling.

Opties voor Heatindeling: Als u het vakje "Mecanicien" aanvinkt, dan houdt de indeling er rekening mee dat een rijder die als mecanicien optreedt voor een andere rijder (moet dan wel worden ingegeven bij personen in het tab Inventaris gegevens) dat die niet in dezelfde heat komen.

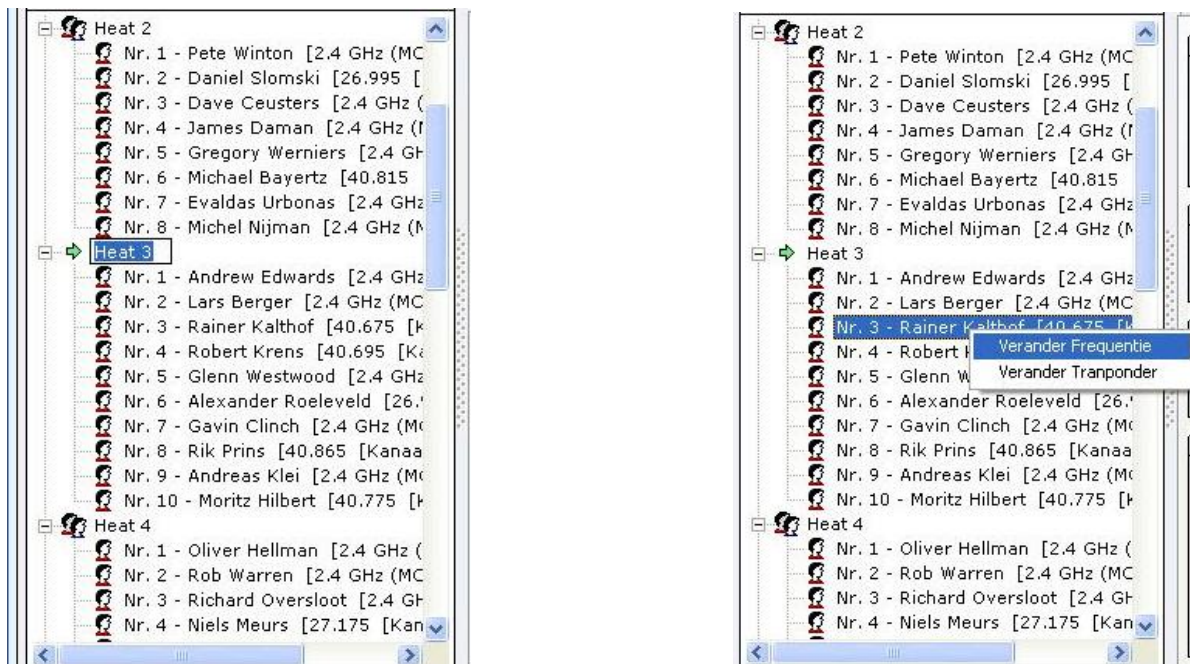
Het vakje Frequentie moet **altijd** worden aangevinkt om frequentie problemen te voorkomen. Meestal staan de beste rijders in de laatste heat, dus deze optie zal dan ook aangevinkt moeten staan. Heatindeling gemixt is alleen actief als het reglement een Top Plus reglement is. Wanneer dit het geval is, zal deze optie moeten worden aangevinkt.

In het volgende tabblad Hulp Functies (Handmatige heatindeling) kunt u een heat toevoegen of verwijderen. Als u een heat wilt verwijderen moet de heat worden gemarkeerd in de linker kolom "Genereer Heats van de sectie".

Het verwijderen van een heat is alleen mogelijk zolang er nog geen kwalificatie heat gefinisht is.

In het midden van het scherm, zit de knop "Herindeling gebaseerd op Ranglijst". Deze is actief als er een ranglijst bestaat. Als u op deze knop klikt, zullen alle heats worden heringedeeld volgens de ranglijst.

Als u de volgorde van de rijders in een heat niet bevalt, kunt u een rijder makkelijk verschuiven doormiddel van Slepen & neerzetten. Dit betekent dat u met de linkermuis knop op een rijdernaam gaat staan, houdt de knop ingedrukt, en sleep de rijder naar de gewenste plek toe. Daarna de linkermuisknop loslaten. U kunt een rijder zelfs verschuiven als er kwalificatie heats gereden zijn. De resultaten van een rijder zullen hierdoor niet kwijtraken, zelfs als u hem naar een andere heat verplaatst. U kunt ook een complete Heat verplaatsen naar een andere plaatst doormiddel van Slepen & Neerzetten. Gewoon linkermuisknopklik op de betreffende heat, houdt de muisknop ingedrukt en verplaats de heat naar de gewenste plaats.



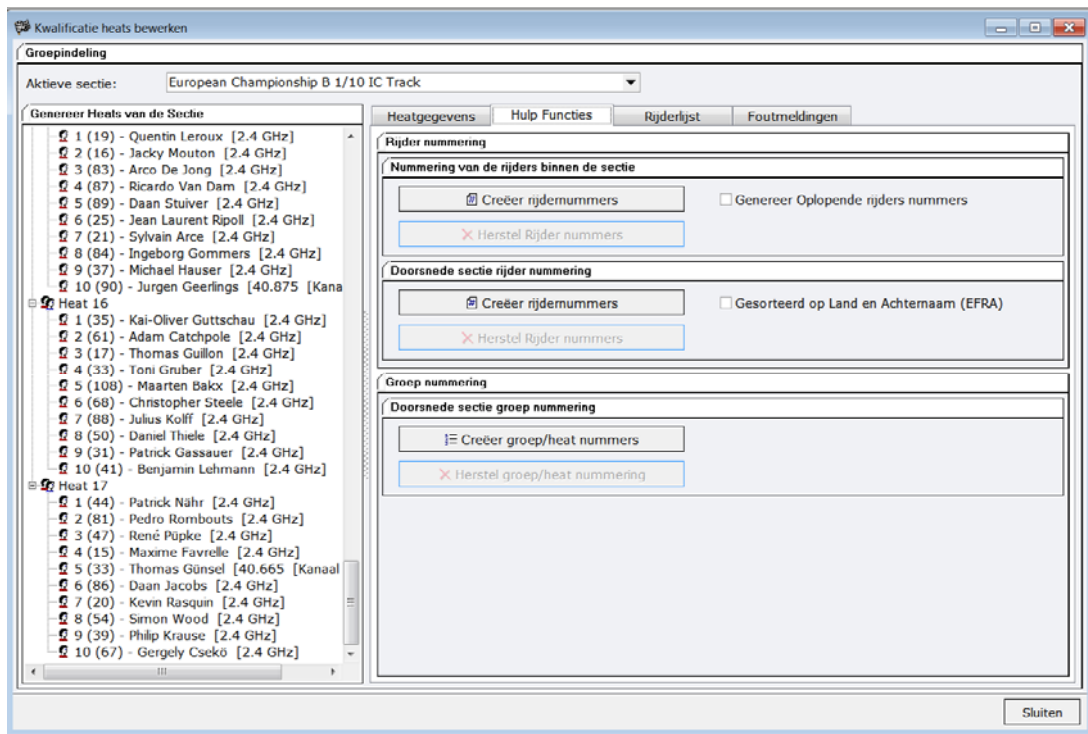
U kunt ook een heat herbenoemen. Eenmaal rechtermuisklik op de heat, daarna eenmaal linkermuisklik. Nu kunt u de naam van de heat wijzigen.

Dit kan handig zijn als u een evenement heeft met meerdere secties en u wilt uw heats serieel genummerd hebben.

Als u een frequentie of een transponder nummer van een specifieke rijder veranderd wilt hebben, kunt u dat hier doen. Als u met de rechtermuis knop op een rijdernaam gaat staan, open een submenu dat u in staat brengt om de frequentie of transponder nummer te veranderen.

8.2.2 Hulp Functies.

Hier kunt u nog wat extra taken doen:



Rijder nummering: Door “Nummering van de rijders binnen de sectie” kunt u rijder nummers genereren heat groepen. U kunt ook deze nummers resetten. Als u de optie “Genereer Oplopende rijders nummers”, worden de rijder nummers oplopend gegenereerd. Dit betekent, dat de rijder nummers worden gegenereerd door de rijders zonder een nummer in de heat.

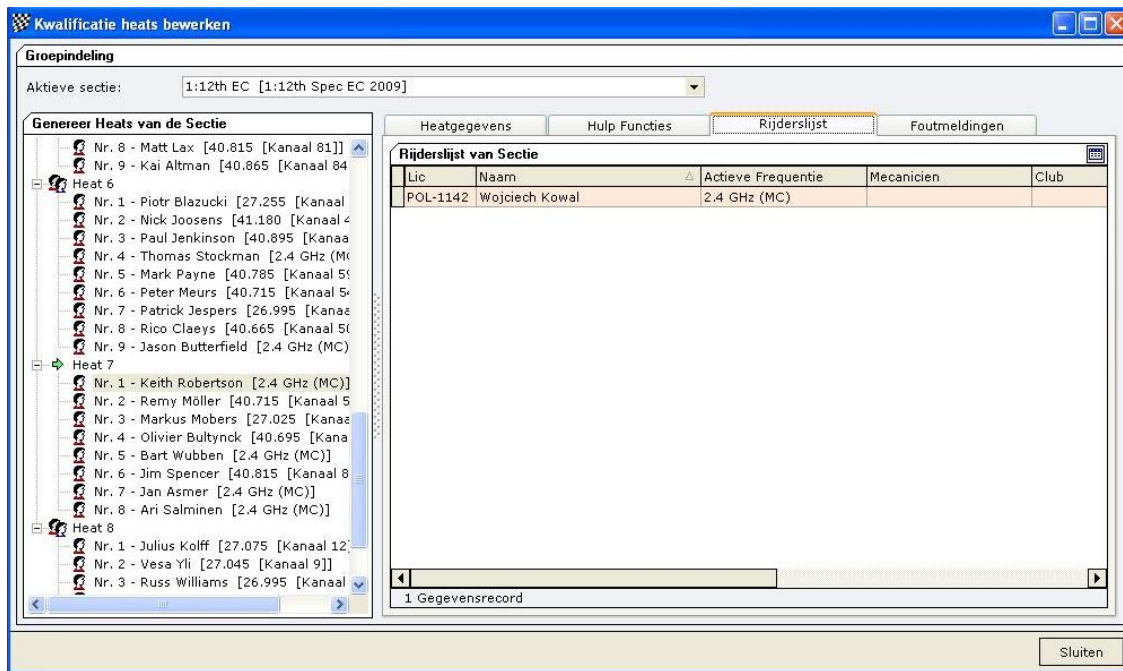
Met “Doorsnede sectie rijder nummering” kunt u rijder nummers genereren volgens de heats van alle secties/klassen. U kunt ook hier weer de nummers resetten.

Als u “Gesorteerd op Land en Achternaam (EFRA)” activeert, worden de rijder nummers gegenereerd naar nationaliteit en achternaam.

Met “Doorsnede sectie groep nummering” kunt u heats hernummeren doorlopend door alle secties/klassen. Ook hier kunt u dit weer resetten.

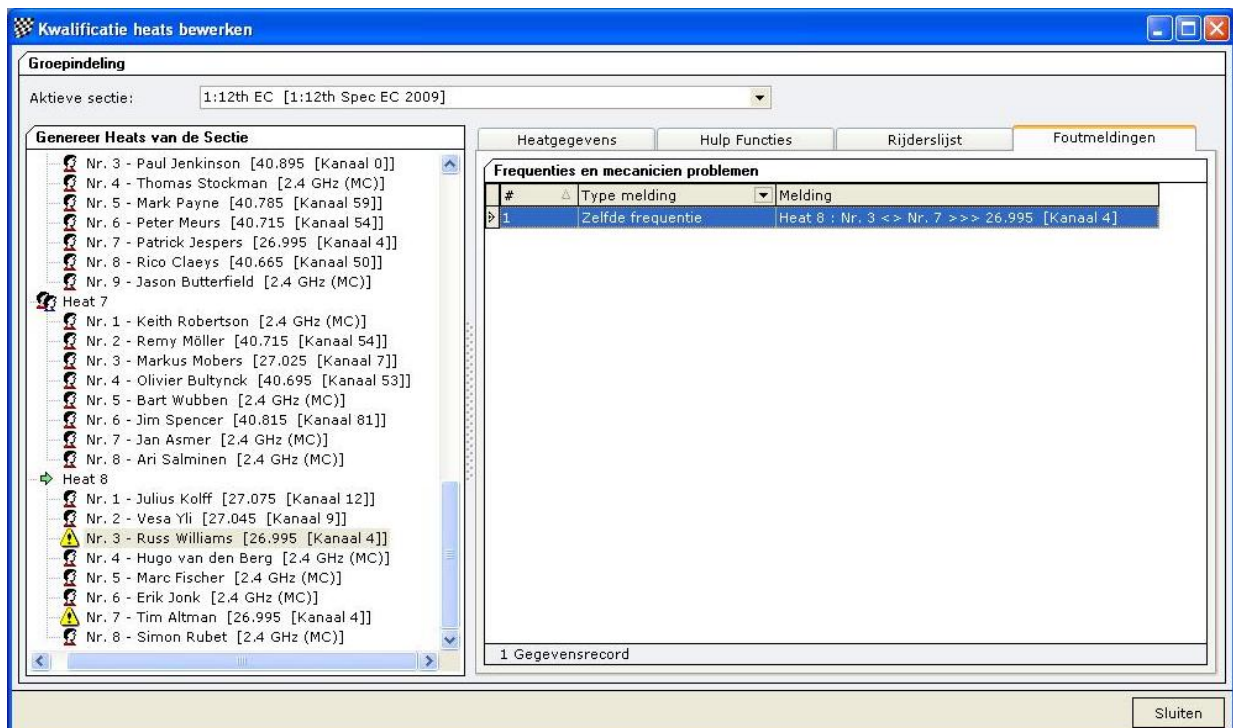
8.2.3 Rijderslijst.

In dit tabblad kunt u veranderingen maken voor elke rijder apart. U kunt een rijder uit een heat verwijderen en hem toevoegen aan een andere heat. Als u de indeling automatisch heeft gecreëerd, dan zal de lijst in de rechterkolom leeg zijn. (Rijderslijst van een sectie), anders worden de rijders die nog niet zijn ingedeeld zichtbaar. Als u een rijder wilt verwijderen uit een heat, klikt u met de linkermuisknop op de naam, houd de muisknop ingedrukt en sleep hem van de linker kolom naar de rechter kolom van dit scherm (rijderslijst van de sectie). Om de rijders naar een andere heat te verplaatsen, slepen & neerzetten van de rijderslijst van de sectie naar de gewenste heat in het scherm Genereer Heats van de Sectie.



8.2.4 Foutmeldingen.

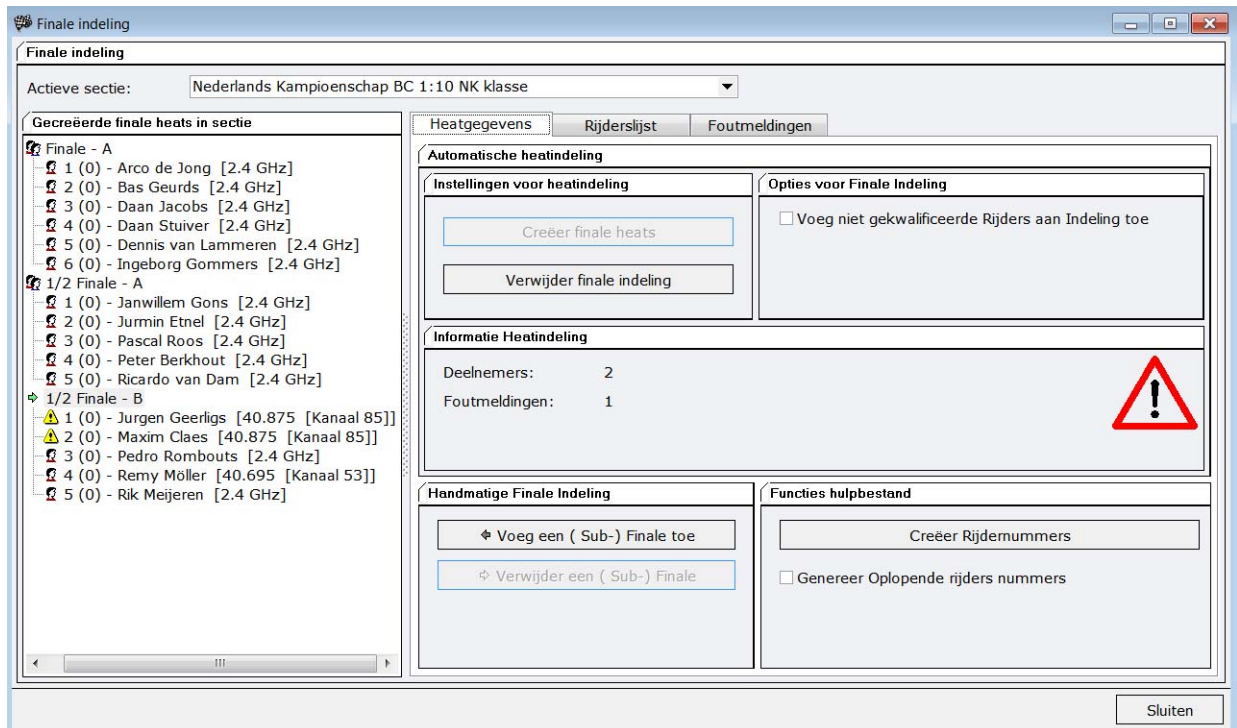
Hier ziet u alle frequentie problemen van de heats alsmede andere problemen die gedetecteerd zijn door RCM Ultimate. Dezelfde frequentie van twee rijders in een heat wordt getoond alsmede alle rijders zonder frequentie in zijn of haar Inventaris gegevens rapport. U kunt de frequentie van een rijder veranderen door met de rechtermuisknop op de rijdernaam te klikken.



8.3 Finale

Dit menu is alleen actief als een evenement geladen is. Voordat men een finale creëert kan men in de tab rijders lijst zien of alle rijders een geldige kwalificatie hebben voor de finales (afhankelijk van het reglement van de geselecteerde sectie).

Voordat u de finales creëert, kunt u aangeven of ook niet gekwalificeerde rijders ook in de finales worden ingedeeld.



In de tab heatgegevens kunt u nu op de button Creëer finale heats klikken en de indeling van alle finales worden automatisch gedaan volgens het reglement van de geselecteerde sectie. In de tab Foutmeldingen kunt u de frequentie problemen zien.

Deze kunnen worden opgelost zoals beschreven staat in het hoofdstuk Indelingen van de kwalificatie heats.

In het onderste helft van het scherm (Handmatige Finale Indeling) kunt u een finale toevoegen of verwijderen. Als u een finale wilt verwijderen, moet deze gemarkeerd worden in de linkerhelft van het scherm. Het verwijderen van een finale is alleen mogelijk als de betreffende finale nog niet verreden is.

U kunt de volgorde van de rijders in de finales veranderen door eenvoudig Slepen & Neerzetten van een rijder naar een andere positie. Maar, houd hier rekening mee, dat het programma waarschijnlijk deze rijders niet correct berekend, wanneer deze rijders verplaatst worden van een lagere naar een hogere finale. U moet deze dan handmatig corrigeren. Het printen van de indelingen van de finales kan worden gedaan in het menu Overzicht / Print menu.

Opmerking: alle correcties in de kwalificatie heats die invloed hebben op de ranglijst moeten worden gemaakt **voordat** de indeling van de finales wordt gemaakt. Als u al de finale indeling heeft gemaakt en u bent toch genoodzaakt om correcties in de kwalificaties heats te maken, verwijder dan alstublieft de finale indeling en creëer een nieuwe finale indeling.

9 Tijdwaarneming

Dit menu is alleen actief wanneer een evenement geladen is. Hier kunt u de training heats starten, de kwalificatie en de finales. Nadat een race voorbij is kunt u resultaten printen (om alle andere rapporten te kunnen printen, gaat u naar het menu "Weergave").

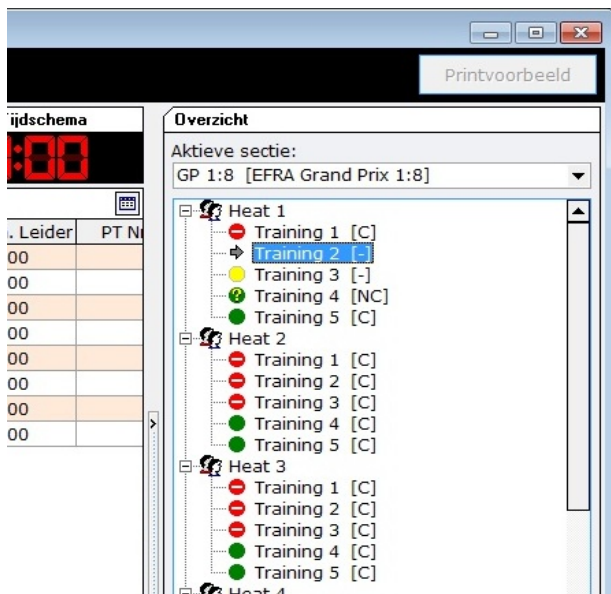


Na een heat kunt u de resultaten corrigeren. Sommige straffen kunnen tijdens de heats worden gegeven. Alle veranderingen die tijdens een heat zijn gemaakt, kunnen na de race worden hersteld. De volgorde van het racen en de sortering van de races worden bepaald door het reglement.

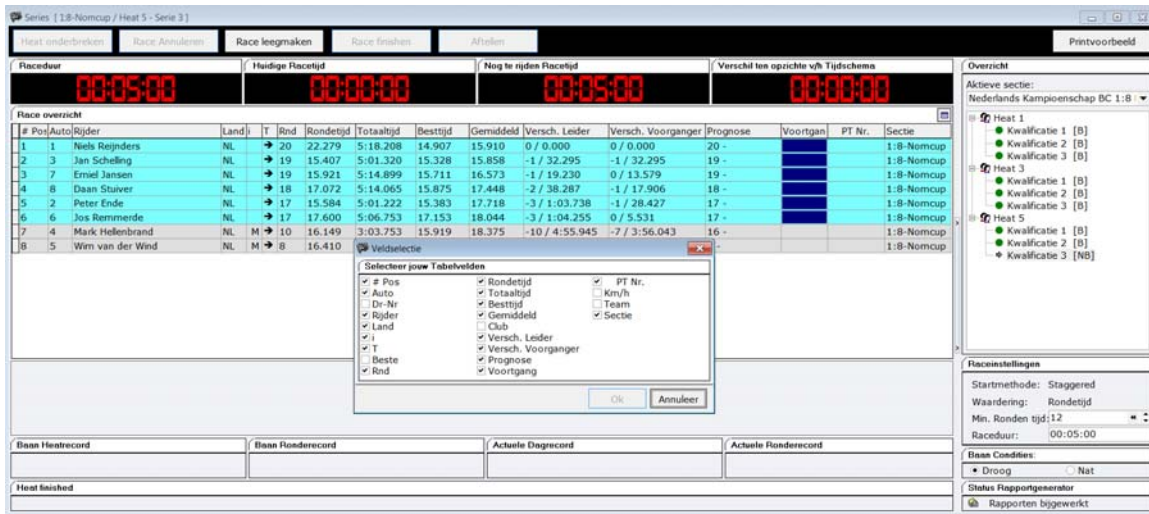
Het tijdwaarneming scherm is het zelfde voor training en kwalificatie alsmede ook de finales. De volgende verklaringen verwijzen u naar het algemene gedeelte van de tijdwaarneming.

9.1 Een heat voorbereiden

Selecteer eerst in de rechterkolom de sectie en de heat of finale die u wilt starten. De rijders van deze heat / finale worden links getoond. Als er frequentie problemen in deze heat zijn, ziet u links onder in het scherm een corresponderende fout melding. U kunt de transponder en frequenties van een rijder hier bewerken. Klik met de rechtermuis toets op de rijder en selecteer van het submenu de transponder nummer of frequentie. Alstublieft controleer in de rechterkolom de race instellingen. Mits nodig, kunt u deze instellingen corrigeren. De start methode, gewaardeerd op, de schraptijd en de racetijd kunnen worden veranderd. Verder kunt u ook de baan condities instellen naar Droog of Nat.



Door op de button net onder de klok "Verschil ten opzichten van het tijdschema" kunt u extra kolommen in het race scherm laten tonen. Voor de oproeper is vooral de kolom "Verschil leider" erg interessant.



Series [1:8-Nomcup / Heat 5 - Serie 3]

Heat onderbreken Race Annuleren Race leegmaken Race Ervaren Alleen Printvoorbeeld

Raceduur: 00:05:00 Huidige Racetijd: 00:00:00 Nog te rijden Racetijd: 00:05:00 Verschil ten opzichte v/h Tijdschema: 00:00:00

Race overzicht

# Pos	Auto/Rijder	Land	T	Rnd	Rondetijd	Totaaltijd	Besttijd	Gemiddeld	Versch. Leider	Versch. Voorganger	Prognose	Voortgan	PT Nr.	Sectie
1	Niels Beijnders	NL	→	20	22.279	5:18.208	14.907	15.910	0 / 0.000	0 / 0.000	20 -			1:8-Nomcup
2	Jan Schelling	NL	→	19	15.407	5:01.320	15.328	15.858	-1 / 32.295	-1 / 32.295	19 -			1:8-Nomcup
3	Ernel Jansen	NL	→	19	15.921	5:14.899	15.711	16.573	-1 / 19.230	0 / 13.579	19 -			1:8-Nomcup
4	Daan Staiver	NL	→	18	17.072	5:14.065	15.875	17.448	-2 / 38.287	-1 / 17.906	18 -			1:8-Nomcup
5	Peter Ende	NL	→	17	15.584	5:01.222	15.383	17.718	-3 / 1:03.738	-1 / 28.427	17 -			1:8-Nomcup
6	Jos Remmende	NL	→	17	17.600	5:06.753	17.153	18.044	-3 / 1:04.255	0 / 5.531	17 -			1:8-Nomcup
7	Mark Hellenbrand	NL	→	10	16.149	3:03.753	15.919	18.375	-10 / 4:55.945	-7 / 3:56.043	16 -			1:8-Nomcup
8	Wim van der Wind	NL	→	8		16.410								1:8-Nomcup

Selecteer jouw Tabellen

☒ # Pos ☒ Auto ☒ Rondetijd ☒ PT Nr.

☒ Dr-Nr ☒ Besttijd ☒ Totaaltijd ☒ Km/h

☒ Rijder ☒ Gemiddeld ☒ Team

☒ Land ☒ Club ☒ Sectie

☒ i ☒ Versch. Leider

☒ T ☒ Versch. Voorganger

☒ Beste ☒ Prognose

☒ Rnd ☒ Voortgang

Ok Annuleer

Raceinstellingen

Startmethode: Staggered

Waardering: Rondetijd

Min. Ronden tijd: 12

Raceduur: 00:05:00

Race Condities:

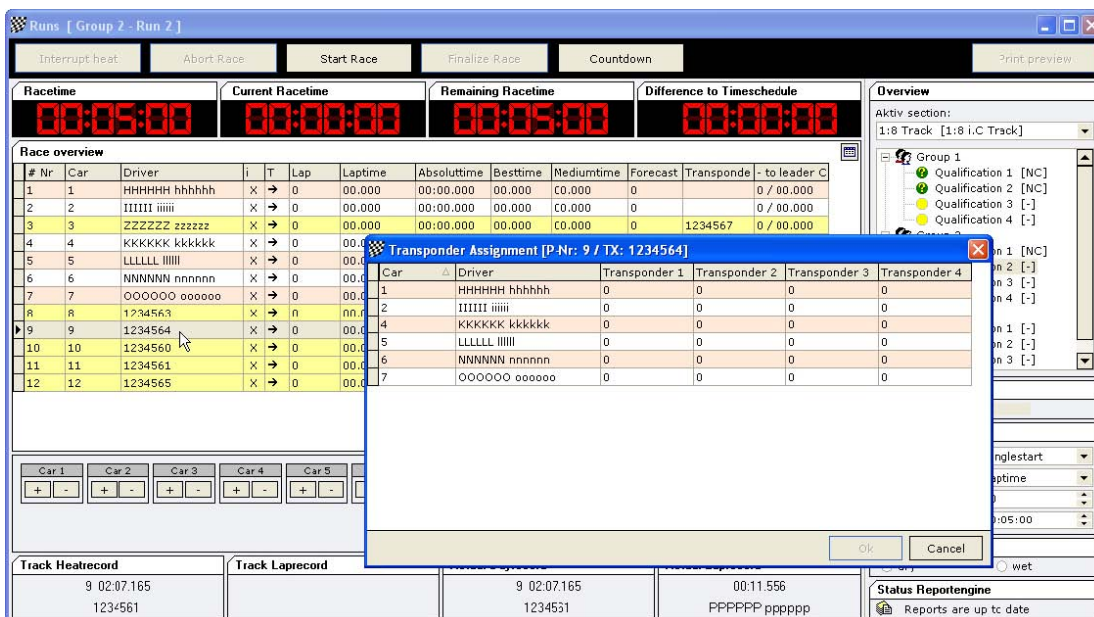
☒ Droog ☐ Nat

Status Rapportgenerator

☒ Rapporten bijgewerkt

9.2 Opwarmtijd en Transponder controle.

Normaal gesproken rijden de rijders een aantal ronden/minuten op het circuit voordat de heat wordt gestart. Gebruik deze tijd om de juiste werking van de transponder te controleren en om te kijken of alle rijders op het circuit zijn. Als een transponder de tellus passeert, wordt de corresponderende rijder geel gemarkeerd. Dit houdt in, dat deze transponder nummer correct is ingevoerd. U kunt ook de transponder log scherm openen met de functie toets F4. Hier kunt u zien of al de transponders toegewezen zijn aan een rijder. Als een auto de tellus passeert en u ziet geen naam bij het logbestand maar een transponder nummers staan, (in het tijdwaarnemings overzicht ziet u de transponder rood gemarkeerd staan in de laatste rij) moet u uitzoeken, aan welke rijder deze transponder toebehoort. Dubbelklik op de transpondernummer (in het tijdwaarnemings scherm) opent een nieuw scherm waarin de rijders worden getoond die nog niet de tellus hebben gepasseerd met een geregistreerde transponder.



Runs [Group 2 - Run 2]

Interrupt heat Abort Race Start Race Finalize Race Countdown Print preview

Racetime: 00:05:00 Current Racetime: 00:00:00 Remaining Racetime: 00:05:00 Difference to Timeschedule: 00:00:00

Race overview

# Nr	Car	Driver	i	T	Lap	Laptime	Absoluttime	Besttime	Mediumtime	Forecast	Transponde	-to leader C
1	1	HHHHHH hhhhhh	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
2	2	IIIIII iiiiii	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
3	3	ZZZZZZ zzzzzz	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
4	4	KKKKKK kkkkkk	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
5	5	LLLLLL llllll	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
6	6	NNNNNN nnnnnn	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
7	7	OOOOOO oooooo	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
8	8	1234563	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
9	9	1234564	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
10	10	1234560	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
11	11	1234561	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	
12	12	1234565	X	→	0	00.000	00:00.000	00.000	00.000	0	0 / 00.000	

Transponder Assignment [P-Nr: 9 / TX: 1234564]

Car	Driver	Transponder 1	Transponder 2	Transponder 3	Transponder 4
1	HHHHHH hhhhhh	0	0	0	0
2	IIIIII iiiiii	0	0	0	0
3	ZZZZZZ zzzzzz	0	0	0	0
4	KKKKKK kkkkkk	0	0	0	0
5	LLLLLL llllll	0	0	0	0
6	NNNNNN nnnnnn	0	0	0	0
7	OOOOOO oooooo	0	0	0	0

Car 1 Car 2 Car 3 Car 4 Car 5

Track Heatrecord: 9 02:07:165 1234561

Track Laprecord: 9 02:07:165 1234561

00:11:556 PFFFFF pppppp

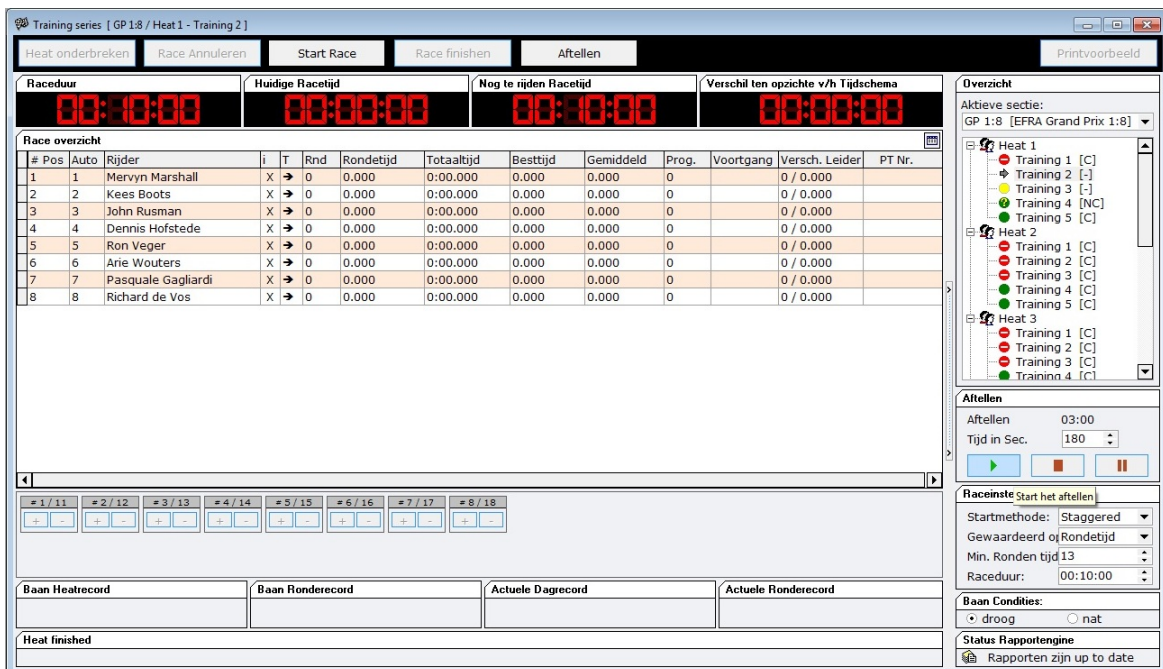
Status Reportengine

Reports are up to date

Als u de rijder kent, kunt u gemakkelijk de transponder toewijzen aan deze rijder. Door gewoon te dubbelklikken op de rijders naam. U kunt dit ook nog doen als de heat/finale als is gestart. Dit betekent dat u de race kunt starten en deze transponder aan de rijder toewijzen tijdens de race. De ronden en de tijden worden dan toegewezen aan die rijder en zijn dus niet verloren gegaan. Als het een persoonlijke transponder is, zal deze in het eerste lege veld van de transponder instellingen van de rijders worden geplaatst. Als er geen veld meer leeg is, wordt het eerste veld overschreven. Als dit een leen-/clubtransponder betreft, wordt deze in het veld Tijdelijke transponder ingevuld (mits clubtransponder zijn ingesteld).

9.3 Aftellen

Direct van RCM Ultimate of van het optionele programma RCM Voice, kunt u de startprocedure automatisch laten doen. Door op de "Aftellen" button te klikken opent zich een nieuw scherm aan de rechterkant van het tijdwaarneming scherm, waar u de voorbereiding tijden kunt instellen. Het aftellen wordt gestart door op de groen pijl button te klikken in dit scherm. Door op de een van de andere buttons te klikken, kunt u het aftellen stoppen (rode vierkant button) of u kunt het aftellen op pauze zetten (twee rode lijnen button). Via een geluidskaart in uw computer word de overgebleven voorbereidingstijd aangekondigd in een vooringestelde interval. Veder zal de race starten nadat de voorbereidingstijd voorbij is. De aankondigingen kunnen worden gedefinieerd worden in het menu Race Beheer/Meldingen/Aankondiging van RCM Ultimate of van RCM Voice. U kunt kiezen om dit scherm te sluiten door weer op de button "Aftellen" te klikken.



The screenshot shows the RCM Timing software interface. The top bar contains buttons for 'Heat onderbreken', 'Race Annuleren', 'Start Race', 'Race finishen', 'Aftellen', and 'Printvoorbeeld'. Below this is a section for 'Race overzicht' with a table of riders and their times. To the right is a 'Overzicht' panel showing the active section and a list of heats. At the bottom right is the 'Aftellen' panel with a countdown timer set to 03:00, a 'Tijd in Sec.' field set to 180, and buttons for 'Start', 'Stop', and 'Pauze'. Below the 'Aftellen' panel are sections for 'Raceinst' (Race settings) and 'Baan Condities' (Track conditions).

Raceuur	Huidige Racetijd	Nog te rijden Racetijd	Verschil ten opzichte v/h Tijdschema
00:10:00	00:00:00	00:10:00	00:00:00

#	Pos	Auto	Rijder	i	T	Rnd	Rondetijd	Totaaltijd	Besttijd	Gemiddeld	Prog.	Voortgang	Versch. Leider	PT Nr.
1	1		Mervyn Marshall	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	
2	2		Kees Boots	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	
3	3		John Rusman	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	
4	4		Dennis Hofstede	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	
5	5		Ron Veger	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	
6	6		Arie Wouters	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	
7	7		Pasquale Gagliardi	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	
8	8		Richard de Vos	X	→	0	0.000	0:00.000	0.000	0.000	0		0 / 0.000	

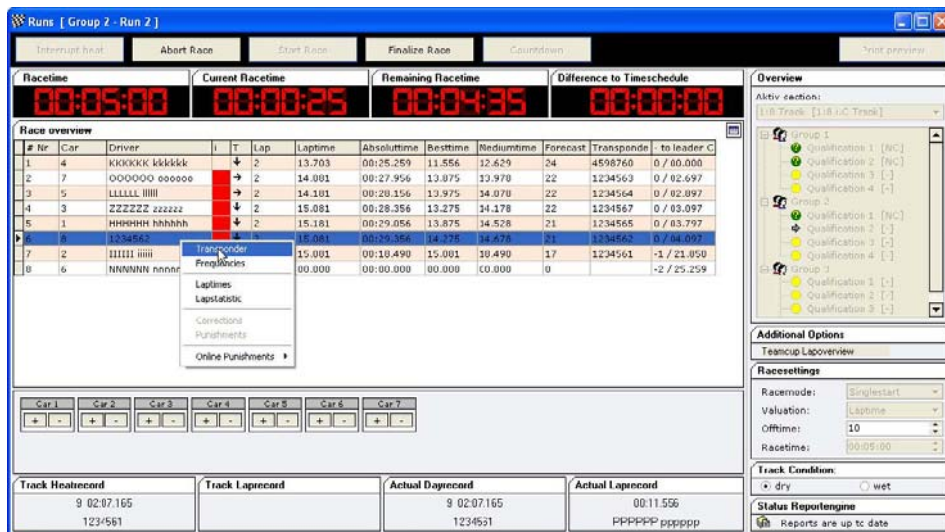
9.4 Start een heat

U start de heat of de finales door op "Start Race" button te klikken of door op de functie toets F5 te drukken (Als u de aftel functie niet gebruikt). Volgens het ingestelde reglement wordt een vertraagde start of een groepstart uitgevoerd. Een klein rood vakje in de rijders tabel toon de geblokkeerde tijd. Er worden geen ronden in deze tijd geteld, maar de passering wordt op de achtergrond wel geregistreerd. Dit voorkomt bewust baan afsnijden.

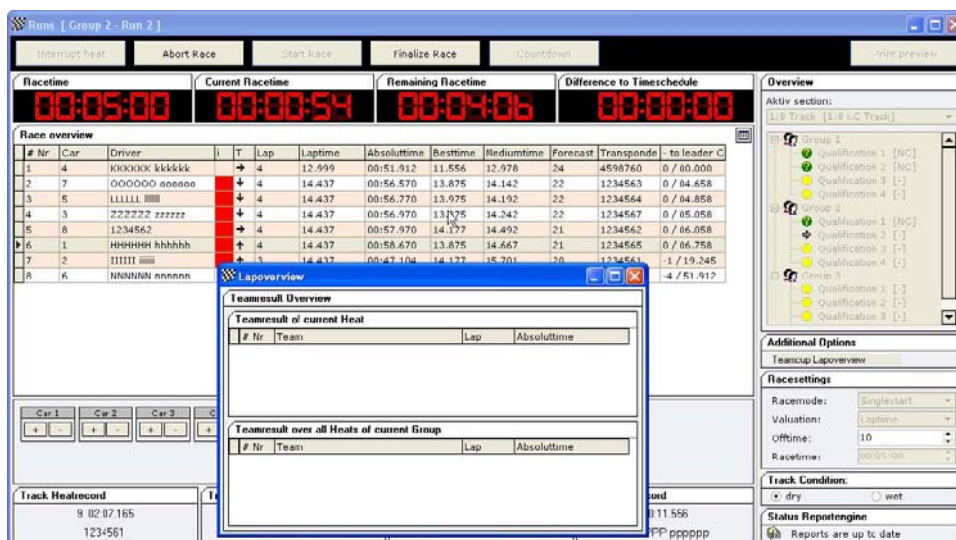


Als er nu een transpondernummer in het overzicht wordt getoond, kan deze transponder toe gewezen worden aan een rijder zoals beschreven hierboven. Een dubbelklik op de transpondernummer opent een scherm waarin alle rijders worden getoond waar deze transponder aan toe gewezen kan worden. De ronden en tijden die geteld zijn voor deze transponder worden toegewezen aan de rijder en zijn dus niet verloren gegaan.

U kunt correcties aan de transpondernummers en frequenties maken voor elke rijder door met de rechtermuis toets op de rijder naam te klikken. In het submenu wat dan verschijnt, selecteert u wat u wilt veranderen. Maar hier moet u de informatie in typen.



Als er een Teamcup is geactiveerd via Instellingen / Tijdwaarneming, ziet u in de rechterkolom onder Extra Opties de Teamcup ronden overzicht. Door hier op te klikken opent zich een scherm welke de teamcup resultaten toont.



9.5 Controle instrumenten tijdens een actieve heat.

9.5.1 Race tijd.

Aan de bovenkant van het race overzicht worden de racetijd, de huidige racetijd en de overgebleven racetijd getoond. Als u de functie verschil ten opzichte van het tijdschema heeft geactiveerd in Instellingen / Tijdwaarneming, wordt deze ook getoond.



Training series [GP 1:8 / Heat 1 - Training 3]

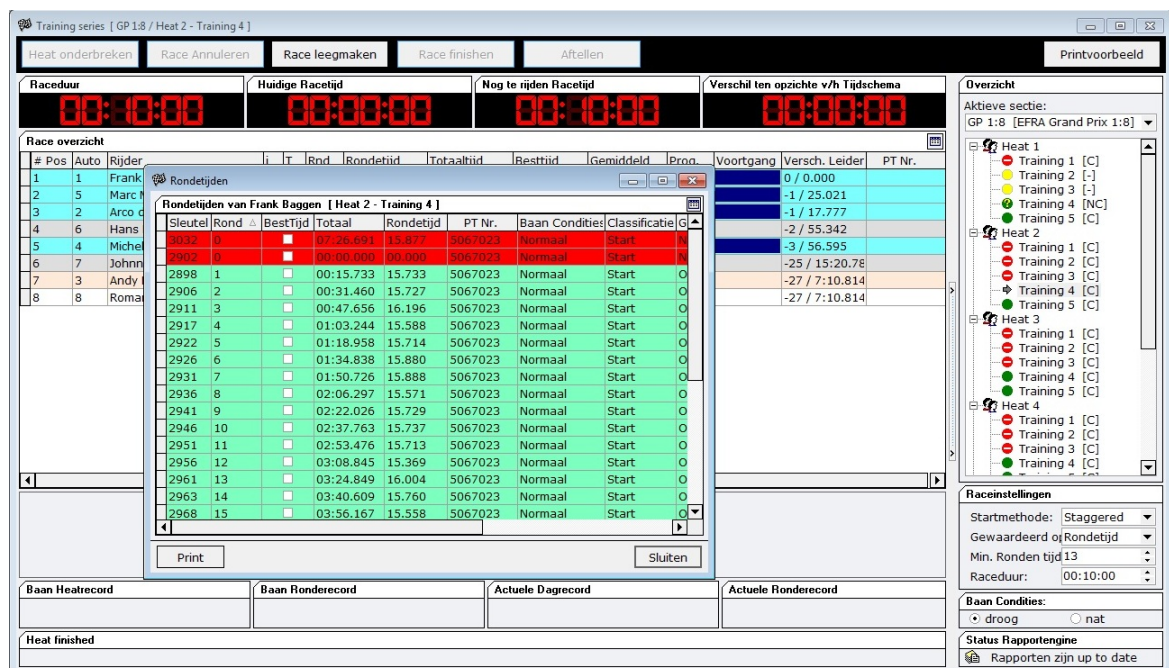
Heat onderbreken Race Annuleren Start Race Race finishen Aftellen

Raceduur	Huidige Racetijd	Nog te rijden Racetijd	Vershil ten opzichte v/h Tijdschema
00:10:00	00:00:29	00:09:31	00:00:00

Race overzicht

9.5.2 Ronde tijden.

Door met de rechtermuis toets op een rijder te klikken, opent zich een scherm met daarin de rondetijden. Alle rondetijden van deze rijder worden getoond en een nieuw scherm en kunnen makkelijk worden gecontroleerd. Verder kunt u ook een scherm openen met de ronde statistieken van elke rijder. De statistieken tonen de rondetijden en een grafisch formaat en kunnen ook worden geprint.



Training series [GP 1:8 / Heat 2 - Training 4]

Heat onderbreken Race Annuleren Race leegmaken Race finishen Aftellen Printvoorbeeld

Raceduur	Huidige Racetijd	Nog te rijden Racetijd	Vershil ten opzichte v/h Tijdschema
00:10:00	00:00:00	00:10:00	00:00:00

Race overzicht

#	Pos	Auto	Rijder	i	T	Rnd	Rondetijd	Totaaltijd	Besttijd	Gemiddeld	Proo	Voortgang	Versch. Leider	PT Nr.
1	1	Frank												
2	5	Marc												
3	2	Arco												
4	6	Hans												
5	4	Michel												
6	7	John												
7	3	Andy												
8	8	Roma												

Rondetijden van Frank Baggen [Heat 2 - Training 4]

Sleutel	Rond	BestTijd	Totaal	Rondetijd	PT Nr.	Baan Condities	Classificatie
2032	0	07:26.691	15.877	5067023	Normaal	Start	
2902	0	06:00.000	00.000	5067023	Normaal	Start	
2898	1	00:15.733	15.733	5067023	Normaal	Start	
2906	2	00:31.460	15.727	5067023	Normaal	Start	
2911	3	00:47.656	16.196	5067023	Normaal	Start	
2917	4	01:03.244	15.588	5067023	Normaal	Start	
2922	5	01:18.958	15.714	5067023	Normaal	Start	
2926	6	01:34.838	15.880	5067023	Normaal	Start	
2931	7	01:50.726	15.888	5067023	Normaal	Start	
2936	8	02:06.297	15.571	5067023	Normaal	Start	
2941	9	02:22.026	15.729	5067023	Normaal	Start	
2946	10	02:37.763	15.737	5067023	Normaal	Start	
2951	11	02:53.476	15.713	5067023	Normaal	Start	
2956	12	03:08.845	15.369	5067023	Normaal	Start	
2961	13	03:24.849	16.004	5067023	Normaal	Start	
2963	14	03:40.609	15.760	5067023	Normaal	Start	
2968	15	03:56.167	15.558	5067023	Normaal	Start	

Print Sluiten

Baan Heatrecord Baan Ronderecord Actuele Dagerecord Actuele Ronderecord

Heat finished

Overzicht

Aktieve sectie: GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]

- Heat 1
 - Training 1 [C]
 - Training 2 [-]
 - Training 3 [-]
 - Training 4 [NC]
 - Training 5 [C]
- Heat 2
 - Training 1 [C]
 - Training 2 [C]
 - Training 3 [C]
 - Training 4 [C]
 - Training 5 [C]
- Heat 3
 - Training 1 [C]
 - Training 2 [C]
 - Training 3 [C]
 - Training 4 [C]
 - Training 5 [C]
- Heat 4
 - Training 1 [C]
 - Training 2 [C]
 - Training 3 [C]
 - Training 4 [C]
 - Training 5 [C]

Raceinstellingen

Startmethode: Staggered

Gewaardeerd o/Rondetijd

Min. Ronden tijd 13

Raceduur: 00:10:00

Baan Condities:

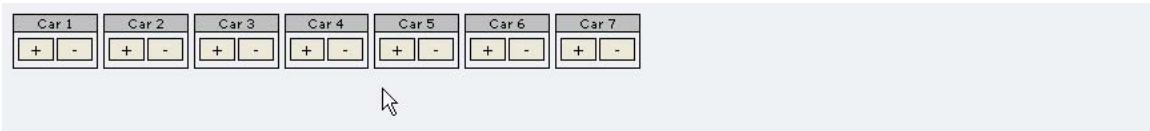
- droog
- nat

Status Rapportengine

Rapporten zijn up to date

9.5.3 Online correcties

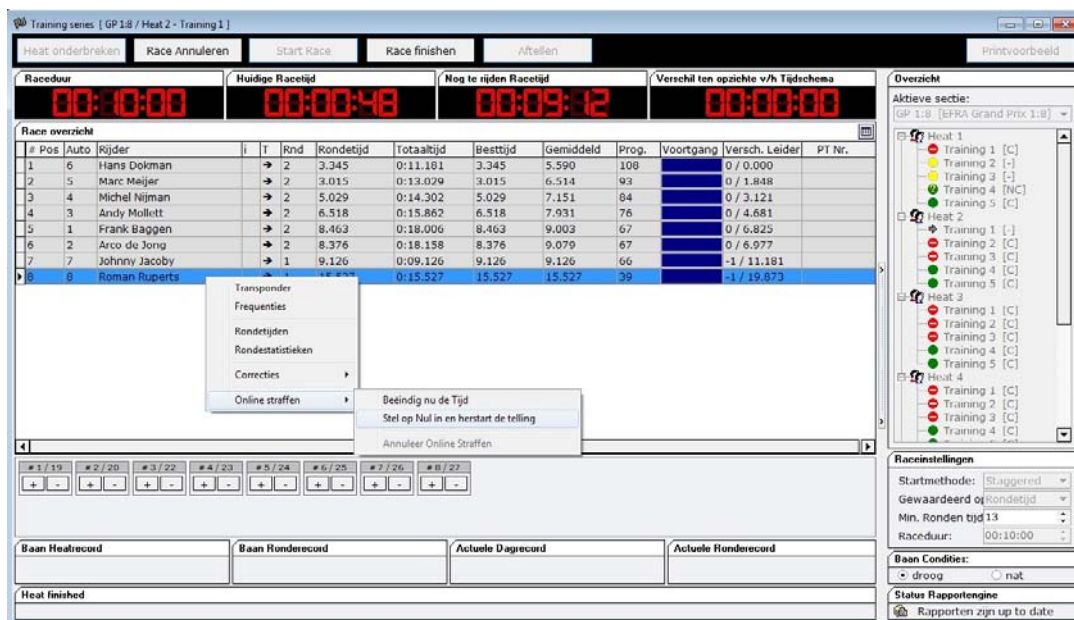
Tijdens het tijd waarnemen van een heat, is het correctie menu niet beschikbaar. U kunt alleen handmatig een rondje erbij of eraf halen voor een specifieke rijder. In het scherm onderin het race overzicht vindt u een tel box voor elke rijder. Het nummer die in de tel box staat, is de rijder nummer mits deze beschikbaar is. Als de rijder nummer niet is ingesteld, wordt de autonummer getoond. U kunt rondjes toevoegen (door op het + teken te klikken) of rondjes eraf halen (door op de - teken te klikken).



De handelingen worden opgeslagen en geregistreerd als correcties. Wij adviseren u een rijder niet de gehele heat handmatig te tellen. U doet er dan verstandig aan om de rijder te informeren, dat hij geen transponder in zijn auto heeft en dat hij dit moet gaan doen.

Handmatig getelde rondjes worden gemarkeerd op het resultaat sheet.

Vanuit een submenu, waar u toegang tot hebt door met de rechtermuis te klikken op een rijder te klikken, heeft u toegang tot de online straffen.



Stel op Nul is en herstart de telling: Zet de rondjes van de rijder op nul en begint opnieuw te tellen.

Beëindig nu de Tijd: De race zal worden beëindigd voor deze rijder en er worden geen rondjes meer geteld. De rondjes die al geteld zijn zullen worden behouden.

Baan Condities: U kunt de conditie van het circuit op Droog of Nat instellen tijdens de race. De rondetijden worden gemarkeerd met Droog of Nat. U kunt de circuit condities ook na de race instellen. Met de rechtermuis te klikken op een heat rechts van het race overzicht en selecteert u van het submenu de waardering Droog of Nat.

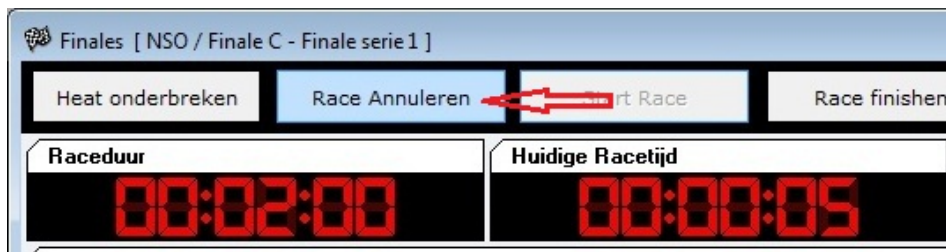


of



9.6 Race annuleren

Als u een race moet annuleren door een essentiële reden, kunt u dit doen door op de "Race Annuleren" button te klikken. De race wordt dan afgebroken als u dit nog eens bevestigt. Alle resultaten worden op 0 gezet.

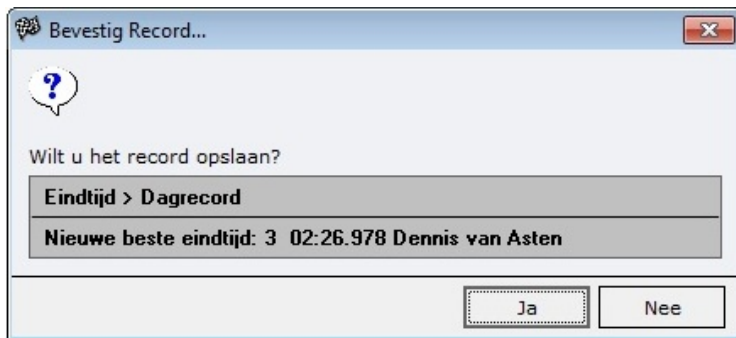


9.7 Race finishen.

Nadat de racetijd voorbij is, word de laatste ronde van alle rijders geteld en de rijders, welke de race hebben uitgereden worden licht blauw gemarkeerd in het tijdwaarneming scherm. In het onderste gedeelte van het scherm, worden de nummers van de auto's die zijn gefinisht getoond. Nadat alle rijders hun race hebben gefinisht, klikt u op de "Race finishen" button of u druk op de functie toets F6. De race zal ook finishen nadat de doorlooptijd is afgelopen (mits deze is ingesteld).



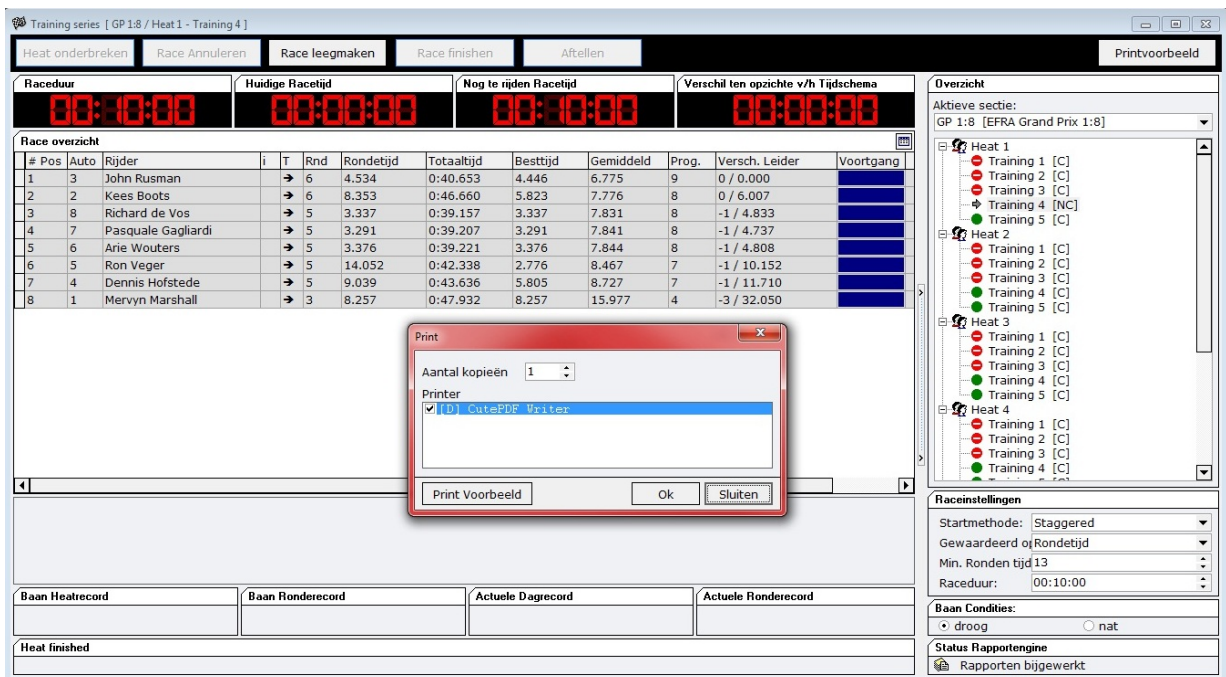
Eerst moet u de nieuwe records bevestigen (als er in de betreffende heat nieuwe records zijn gemaakt). Nieuw records worden opgeslagen in de inventaris gegevens die gerelateerd zijn aan het race circuit en worden geprint op de resultaat sheet. RCM Ultimate heeft vier verschillende type records: daadwerkelijke beste ronde, daadwerkelijke beste resultaat, beste ronden ooit op het circuit en beste resultaat ooit op het circuit.



De resultaten worden opgeslagen volgens de instellingen, en een database back-up wordt uitgevoerd. Nu worden alle benodigde rapporten gegenereerd. Dit proces kan soms enige tijd in beslag nemen, en de voortgang van dit proces wordt in een klein scherm getoond. Het print menu wordt getoond, en na het printen bent u klaar voor de volgende heat.

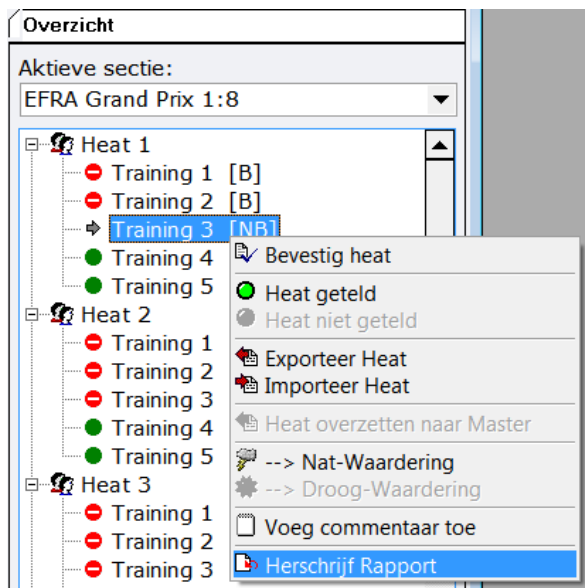
9.7.1 Print resultaten

Wanneer een heat gefinisht is, verschijnt er een print menu. U kunt de printers en het aantal kopieën selecteren.



Verder kunt u selecteren of u direct wilt printen of eerst een printvoorbeeld wilt zien van de resultaten. Als u nog een kopie van de resultaten wilt hebben, kunt u deze printen door op printvoorbeeld te klikken rechts boven in het scherm.

Als een transponder nummer word geprint in plaats van een rijders, klik dan alstublieft op deze heat in het rechterkolom overzicht, klik met de rechtermuis toets op de heat en selecteer Herschrijf rapport. De transponder nummer zal nu worden verwijderd.

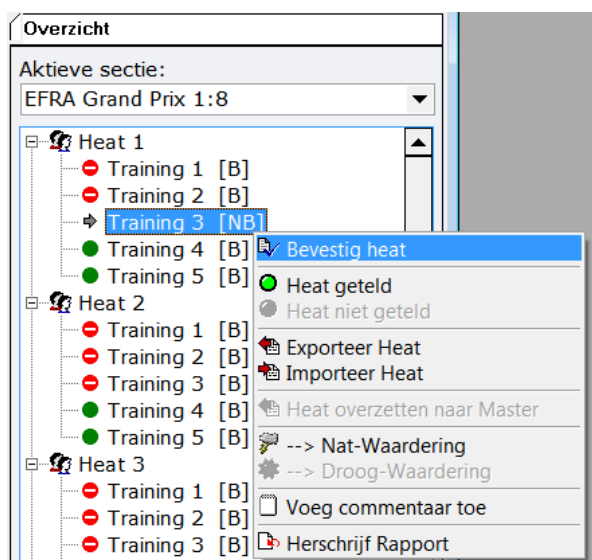


De resultaten kunnen ook worden geprint via het menu Weergave / Overzicht Print (F2).

9.7.2 Bevestigd – Niet bevestigd

Dit wordt gebruikt voor de technische inspectie. Tijdens kwalificatie is het niet nodig om een heat te bevestigen. Maar tijdens finales wordt deze functie gebruikt om de rijders te laten opklimmen (Kerstboom systeem) naar een hogere finale. Alleen als een finale bevestigd is, kunnen de rijders opklimmen. Als u correcties moet aanbrengen aan de resultaten van een finale, moet u die finale herbevestigen.

U bevestigt een heat of een finale door met de rechtermuis te klikken op de heat/finale in de overzicht sectie. Daarna klik u op bevestigen.



Heat niet geteld: In het zelfde menu vindt u de optie om deze heat niet mee te laten tellen. De resultaten zullen worden behouden en kunnen worden geprint, maar de resultaten worden niet gebruikt voor de ranglijst of het totale resultaat. Mocht het nodig zijn, kunt u deze instelling annuleren door "Heat geteld" te selecteren in het submenu.

9.8 Correcties

In de race overzicht en na de race in gefinisht kunt u met de rechtermuis toets op een rijder klikken en het menu correcties kiezen vanuit een submenu.



The screenshot shows the 'Race overzicht' table with the following data:

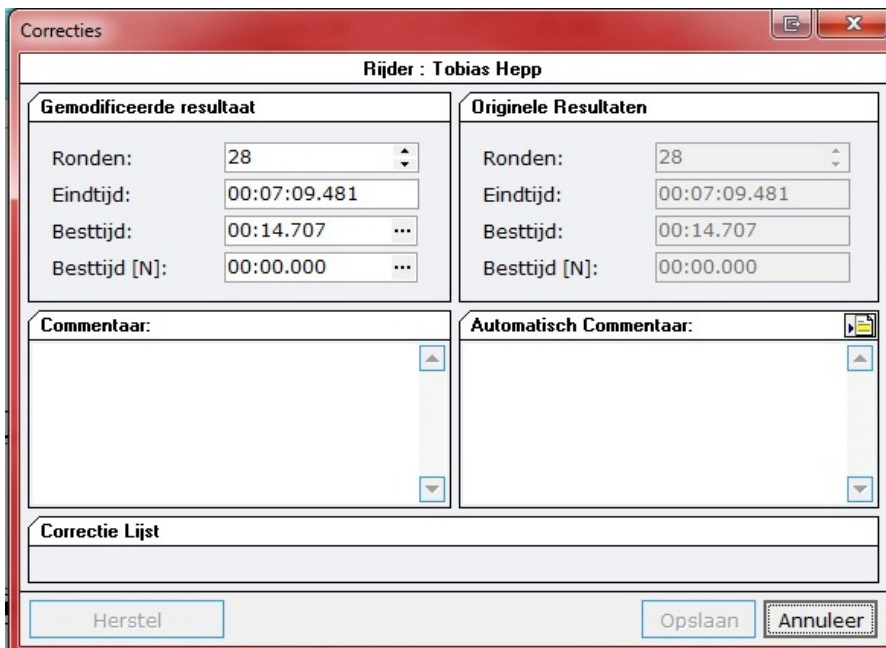
#	Pos	Auto	Rijder	i	T	Rnd	Rondetijd	Totaaltijd	Bes
1	7		Tobias Hepp			7	7:09.481	14.	
2	6		Arie Manten			2	7:14.797	14.	
3	1		Tom Smolderen			4	7:06.408	14.	
4	5		Stanley Bauer			0	7:13.144	15.	
5	3		Joey Sorber			9	7:14.136	15.	
6	4		Rob Colman			8	7:04.278	15.	
7	2		Stefan Koenders					14.	
8	8		Dirk Rischar					0.0	

The 'Correcties' menu is open, showing options: Transponder, Frequenties, Rondetijden, Rondestatistieken, Correcties, and Online straffen. The 'Correcties' submenu is also open, showing options: Correcties, Straffen, and Rondetijden.

Een scheidsrechter commentaar kan automatisch worden toegevoegd. U kunt veranderingen in de heat resultaat maken van de ronden en de eindtijd.

U kunt ook per ronde afzonderlijk deze op ongeldig zetten. Om dit te doen, klikt u op de drie punt button aan de rechtereinde van het invoer veld voor de besttijd. Er opent zich een scherm met alle ronde tijden.

Door met de rechtermuis toets op een ronde te klikken en van het submenu op "Ronde niet meetellen" te klikken. Dit kan ook direct gedaan worden door "rondetijden" te selecteren vanuit het menu correcties.



The 'Correcties' window for rider Tobias Hepp shows the following data:

Gemodificeerde resultaat		Originele Resultaten	
Ronden:	28	Ronden:	28
Eindtijd:	00:07:09.481	Eindtijd:	00:07:09.481
Besttijd:	00:14.707	Besttijd:	00:14.707
Besttijd [N]:	00:00.000	Besttijd [N]:	00:00.000

Below the tables are two text areas for 'Commentaar:' and 'Automatisch Commentaar:'. At the bottom, there is a 'Correctie Lijst' table and three buttons: 'Herstel', 'Opslaan', and 'Annuleer'.

Enkele rondes kan men niet laten meetellen. Om dit te doen, klik op de button met de 3 punten in het vel van Bestijd. Een scherm opent zich met all ronde tijden. Rechts klikken op een ronde en selecteer vanuit het volgende menu Ronde niet mee tellen. Dit kan men ook direct doen vanuit het menu correcties en dan rondetijden te selecteren.

Rondetijden [Correctie modus]

Rondetijden van Wim van der Wind [Heat 5 - Serie 3]

Sleute	RondeNr	Beste Tijd	Totaal	Rondetijd	PT Nr.	Baan Conc	Classificatie	Geteld	Geschieden
2174	4	■	01:57.930	17.288	5843038	Normaal	Start	OK	
2165	3	■	01:40.642	01:06.793	5843038	Normaal	Start	OK	
2185	5	■	02:18.235	20.305				OK	
2139	2	■	00:33.849	16.898				OK	
2131	1	■	00:16.951	16.951				OK	
2228	7	■	04:10.500	58.294				OK	
2207	6	■	03:12.206	53.971				OK	
2235	8	■	04:26.910	16.410	5843038	Normaal	Start	OK	
2123	0	■	00:00.000	00.000	5843038	Normaal	Start	NOK	

Print Opslaan Annuleer

Rondetijd editor

Rondetijd

Huidige Rondetijd 01:06.793

Correcties aan de orginele rondetijd 00:00.000

Correctie

Correcties in milliseconden (+/-) 0

Handmatige invoer van de nieuwe rondetijd 01:06.793

Ok Annuleer

Rondetijden [Correctie modus]

Rondetijden van Wim van der Wind [Heat 5 - Serie 3]

Sleute	RondeNr	Beste Tijd	Totaal	Rondetijd	PT Nr.	Baan Conc	Classificatie	Geteld	Geschieden
2174	4	■	01:57.930	17.288	5843038	Normaal	Start	OK	
2165	3	■	01:40.642	01:06.793	5843038	Normaal	Start	OK	
2185	5	■	02:18.235	20.305				OK	
2139	2	■	00:33.849	16.898	5843038	Normaal	Start	OK	
2131	1	■	00:16.951	16.951	5843038	Normaal	Start	OK	
2228	7	■	04:10.500	58.294	5843038	Normaal	Start	OK	
2207	6	■	03:12.206	53.971	5843038	Normaal	Start	OK	
2235	8	■	04:26.910	16.410	5843038	Normaal	Start	OK	
2123	0	■	00:00.000	00.000	5843038	Normaal	Start	NOK	

Geselecteerde Ronden Samenvoegen

Correcties

Rijder : Rob Colman

Gemodificeerde resultaat

Ronden: 26
Eindtijd: 00:07:04.278
Besttijd: 00:15.533 ...
Besttijd [N]: 00:00.000 ...

Originele Resultaten

Ronden: 26
Eindtijd: 00:07:04.278
Besttijd: 00:15.533
Besttijd [N]: 00:00.000

Commentaar:

Automatisch Commentaar:

Herstel

Opslaan

Annuleer

Gemiddeld	Prog.	Versch
14.998	28	0 / 0.0
15.197	28	0 / 5.3
15.127	27	-1 / 18
16.033	27	-1 / 19
15.582	27	-1 / 20
16.268	26	-2 / 37
15.324	26	-2 / 31
0.000	0	-28 / 7

Valse start

Pushing from behind

Baan afsnijden

Onsportief rijgedrag

Geen baaninzetten

Auto te licht

Auto te breed

Tankinhoud te groot

Beheer tekst sjablonen

Ook kunt een vaste tekst wat in RCM Ultimate nu zit invoeren als reden van de correctie. Deze vaste berichten zullen in een volgende versie van RCM Ultimate ook in het veld "Straffen" beschikbaar zijn.

Na een correctie worden alle benodigde rapporten en ranglijsten gegenereerd. Dit zorgt ervoor dat de ranglijsten altijd up-to-date zijn. Als u per ongeluk wat verkeerde correctie heeft gemaakt, kunt u deze ongedaan maken door op de herstel button te klikken. De correcties worden op de print uitdraaien gemarkeerd met een enkele letter als volgt:

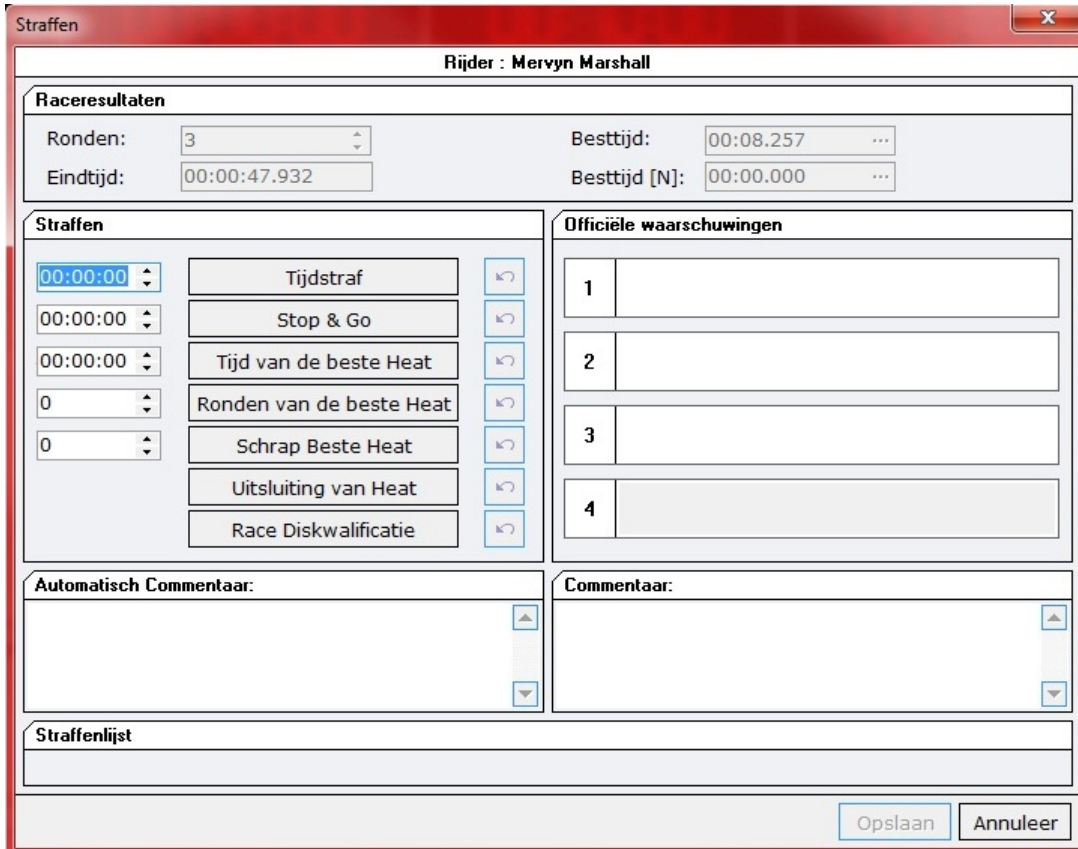
L = betekent correctie van de Ronden.
E = betekent correctie van de Tijd.
B = betekent correctie van de Beste tijd.

Handleiding RCM Ultimate versie 1.4.18.115

Pagina 57 van 182

9.9 Straffen

Door met de rechtermuis toets op een rijder te klikken in het tijdwaarneming scherm, opent zich een submenu waar u Straffen kunt selecteren. Een scherm soortgelijk aan het scherm correcties opent zich. Hier vindt u straffen die gebaseerd zijn op de EFRA en IFMAR regels alsmede van sommige andere federaties.



Straffen X

Rijder : Mervyn Marshall

Raceresultaten

Ronden: 3	Besttijd: 00:08.257 ...
Eindtijd: 00:00:47.932	Besttijd [N]: 00:00.000 ...

<p>Straffen</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>00:00:00</td><td>Tijdstraf</td><td>↺</td></tr> <tr><td>00:00:00</td><td>Stop & Go</td><td>↺</td></tr> <tr><td>00:00:00</td><td>Tijd van de beste Heat</td><td>↺</td></tr> <tr><td>0</td><td>Ronden van de beste Heat</td><td>↺</td></tr> <tr><td>0</td><td>Schrap Beste Heat</td><td>↺</td></tr> <tr><td></td><td>Uitsluiting van Heat</td><td>↺</td></tr> <tr><td></td><td>Race Diskwalificatie</td><td>↺</td></tr> </table>	00:00:00	Tijdstraf	↺	00:00:00	Stop & Go	↺	00:00:00	Tijd van de beste Heat	↺	0	Ronden van de beste Heat	↺	0	Schrap Beste Heat	↺		Uitsluiting van Heat	↺		Race Diskwalificatie	↺	<p>Officiële waarschuwingen</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>1</td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td></td></tr> </table>	1		2		3		4	
00:00:00	Tijdstraf	↺																												
00:00:00	Stop & Go	↺																												
00:00:00	Tijd van de beste Heat	↺																												
0	Ronden van de beste Heat	↺																												
0	Schrap Beste Heat	↺																												
	Uitsluiting van Heat	↺																												
	Race Diskwalificatie	↺																												
1																														
2																														
3																														
4																														
<p>Automatisch Commentaar:</p> <div style="border: 1px solid black; height: 40px;"></div>	<p>Commentaar:</p> <div style="border: 1px solid black; height: 40px;"></div>																													
<p>Straffenlijst</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px;"></div>																														
<p>Opslaan Annuleer</p>																														

Waarschuwingen kunnen worden ingevoerd en opgeslagen. Daarvoor weet u op elke gewenst moment hoeveel waarschuwingen een rijder heeft. U kunt alle straffen annuleren door op de button recht van de straffen te klikken.



Straffen

00:00:00	Tijdstraf	↺
00:00:00	Stop & Go	↺
00:00:00	Tijd van de beste Heat	↺
0	Ronden van de beste Heat	↺
1	Schrap Beste Heat	↺
	Uitsluiting van Heat	↺
	Race Diskwalificatie	↺

RCM Ultimate heeft de volgende standaard straffen:

Tijdstraf: Dit is een tijdstraf en de tijd moet worden ingevoerd aan de linkerkant van de straf button.

Stop & Go: Dit wordt gebruikt als een rijder niet in staat is om de Stop & Go straf te voldoen. Links moet de aantal seconden invoeren. De ingestelde seconden aan de linkerkant worden in mindering gebracht en de ronden worden met 1 verminderd, wanneer de seconden meer zijn dan de eindtijd na race einde. Anders zal de tijd worden toegevoegd.

Tijd van beste heat: De ingestelde tijd wordt toegevoegd aan het resultaat van de beste heat.

Ronden van de beste heat: Het aantal ingestelde ronden worden afgetrokken van de beste heat.

Schrap Beste Heat: De beste heat van de rijder wordt niet geteld. Dit wordt opnieuw berekent na elke serie heats. Deze optie kan herhaaldelijk worden gebruikt, als voorbeeld als u niet wilt dat een tweede beste resultaat van de rijder wel geteld wordt. In dit geval, stel het aantal beste heats naar annuleren in het linker invoerveld.

Uitsluiting van Heat: Het resultaat van deze heat wordt op 0 gezet.

Race diskwalificatie: De rijder wordt gediskwalificeerd voor de hele wedstrijd. De resultaten zijn niet in de ranglijst. De diskwalificatie kan ten alle tijden worden ingesteld. Als u dit tijdens de kwalificatie doet, komt de rijder niet in de ranglijst voor en kan geen finales rijden.

Wanneer u dit in de finales doet, kan de rijder niet opklimmen naar een volgende finale, de eerst volgende rijder zal dan wel opklimmen naar die finale. Wanneer u een rijder aan het einde van een race diskwalificeert, wordt de rijder uit de ranglijst verwijderd en de volgende rijder klimmen in de ranglijst één plaats op.

Waarschuwing 1 -3: U kunt commentaar schrijven voor de officiële waarschuwing. De waarschuwingen worden opgeslagen en zijn zichtbaar op elk gewenst moment, ook hoe vaak een rijder al een waarschuwing heeft gehad.

Officiële waarschuwingen	
1	Onsportief rijgedrag
2	Niet op tijd baaninzetten
3	Schelden op de stelling
4	

Automatisch commentaar: Alle straffen worden automatisch opgeslagen en resulteren in automatisch commentaar in de jury notities. Dit commentaar wordt geprint op de resultaat sheet.

Commentaar: Extra commentaar kan worden toegevoegd en worden geregistreerd op de resultaat sheet.

9.10 Een heat opnieuw rijden.

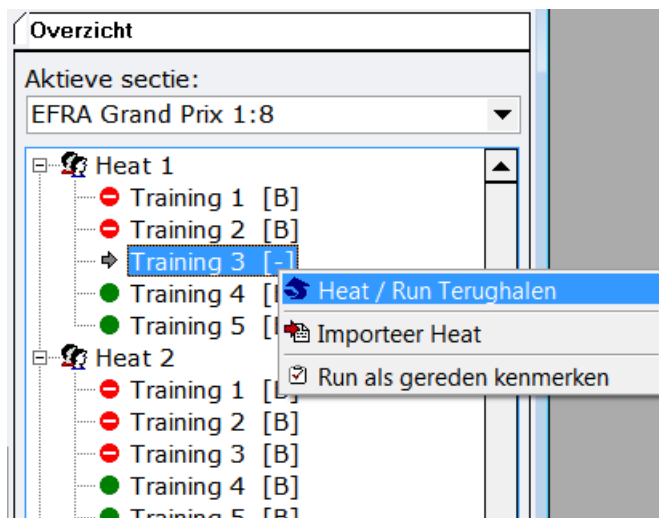
Als een heat/finale (om welke reden dan ook) opnieuw moet rijden, moet u de heat uit het overzicht in de rechterkolom selecteren. Voordat u de race opnieuw kunt starten, moet u eerst op de "Race leegmaken" button klikken.



U moet de vraag "Wilt u de actuele heat overschrijven?" bevestigen door op de OK button te klikken voordat de resultaten van de al gereden heat worden verwijderd. Nu kunt de heat / finale opnieuw starten.

9.11 Stroom storing

Na een stroom storing / uitval van PC of aan abnormale einde van het programma, kunnen de resultaten van de laatst gereden heat terug gehaald worden tot aan de laatst getelde ronde. Herstart RCM Ultimate, laad het evenement en selecteer tijdwaarneming. Nu klikt u met de rechtermuis toets op de betreffende heat. Een submenu poet zich nu waar u kunt selecteren "Heat / Run terughalen". Nu ziet u de resultaten van de heat zoals het was voordat de storing optrad. Nu klikt u wederom met de rechtermuis toets op de heat en selecteert u "Herschrijf Rapport". Nu kunt u de resultaten pinten van de tijd dat de storing begon, zoals gebruikelijk.



9.12 Extra functie in het tijdwaarnemingscherm.

Door met de rechtermuis toets op een rijder te klikken, opent zich een nieuwe submenu. Hier kunt u de resultaat van een rijder exporteren en importeren in een XML-bestand. Als een Master –Slave -Tijdwaarneming actief is, kunt u ook het resultaat overdragen naar Slave en andersom.

Series [1:8-Nomcup / Heat 1 - Serie 1]

Heat onderbreken Race Annuleren Race leegmaken Race finishen Afreken Printvoorbeeld

Raceduur: 00:05:00 Huidige Racetijd: 00:00:00 Nog te rijden Racetijd: 00:05:00 Verschil ten opzichte v/h Tijdschema: 00:00:00

Race overzicht

#	Pos	Auto	Rijder	Land	T	Rnd	Rondetijd	Totaaltijd	Besttijd	Gemiddeld	Versch. Leider	Versch. Voorganger	Prognose	Voortgan	PT Nr.	Sectie
1	7		William Lefèvre	DE	→	15	20.662	5:10.838	19.918	20.722	0 / 0.000	0 / 0.000	15 -			1:8-Nomcup
2	1		Ad Arents	NL	→	13	23.246	5:09.865	22.608	23.835	-2 / 47.465	-2 / 47.465	13 -			1:8-Nomcup
3	8		John Bethlehem	NL	→	13	23.153	5:20.314	23.153	24.639	-2 / 55.782	0 / 10.449	13 -			1:8-Nomcup
4	3		Xander Huijser	NL	→	11	25.923	5:01.969	25.653	27.451	-4 / 1:52.561	-2 / 1:10.191	11 -			1:8-Nomcup
5	5		Arco de Jong	NL	→	11	26.084	5:05.049	24.630	27.731	-4 / 1:50.125	0 / 3.080	11 -			1:8-Nomcup
6	9		Pasquale Gagliardi	NL	→	10	31.301	5:12.770	28.726	31.277	-5 / 2:38.317	-1 / 38.998	10 -			1:8-Nomcup
7	2		Mat Hukkelhoven	NL	→	10	27.684	5:20.314	24.044	32.031	-5 / 2:27.896	0 / 7.544	10 -			1:8-Nomcup
8	6		Jan Willem Marijn	NL	→	10	30.355	5:27.643	28.151	32.764	-5 / 2:48.580	0 / 7.329	10 -			1:8-Nomcup
9	4		John Ruusman	NL	M	→	5	31.351	2:33.853	28		5 / 5:27.640	10 -			1:8-Nomcup

Transponder
Frequenties
Rondetijden
Rondestatistieken
Correcties
Online straffen
Exporteer Resultaat
Importeer Resultaat
Resultaten overzetten naar Master

Baan Heatrecord Baan Ronderecord Actuele Dagrecord Actuele Ronderecord

Heat finished

Overzicht
Aktieve sectie: Nederlands Kampioenschap BC 1:8
Heat 1
Kwalificatie 1 [B]
Kwalificatie 2 [B]
Kwalificatie 3 [B]
Heat 3
Kwalificatie 1 [B]
Kwalificatie 2 [B]
Kwalificatie 3 [B]
Heat 5
Kwalificatie 1 [B]
Kwalificatie 2 [B]
Kwalificatie 3 [B]
Bevestig heat
Heat geteld
Heat niet geteld
Exporteer Heat
Importeer Heat
Heat overzetten naar Master
Nat-Waardering
Startmeth
Voeg commentaar toe
Waardern
Herschrijf Rapport
Min. Ronden tijd: 12
Raceduur: 00:05:00
Baan Condities
Droog Nat
Status Rapportgenerator
Rapporten zijn up to date

Door met de rechtermuis toets in het rechtergedeelte van het scherm te klikken, kunt u ook het resultaat van een volledige heat exporteren en importeren in een XML-bestand. Hier kunt u het complete resultaat van die heat naar de Slave en/of de Master overdragen. Tenslotte kunt u de rapporten een Droge of Natte waardering geven. Dit is o.a. van belang bij finales voor het opklimmen naar een volgende finale of zelfs de hoofdfinale.

Series [1:8-Nomcup / Heat 5 - Serie 3]

Heat onderbreken Race Annuleren Race leegmaken Race finishen Afreken Printvoorbeeld

Raceduur: 00:05:00 Huidige Racetijd: 00:00:00 Nog te rijden Racetijd: 00:05:00 Verschil ten opzichte v/h Tijdschema: 00:00:00

Race overzicht

#	Pos	Auto	Rijder	Land	T	Rnd	Rondetijd	Totaaltijd	Besttijd	Gemiddeld	Versch. Leider	Versch. Voorganger	Prognose	Voortgan	PT Nr.	Sectie
1	1		Niels Reijnders	NL	→	20	22.279	5:18.208	14.907	15.910	0 / 0.000	0 / 0.000	20 -			1:8-Nomcup
2	3		Jan Schelling	NL	→	19	15.407	5:01.320	15.328	15.858	-1 / 32.295	-1 / 32.295	19 -			1:8-Nomcup
3	7		Emiel Jansen	NL	→	19	15.921	5:14.899	15.711	16.573	-1 / 19.230	0 / 13.579	19 -			1:8-Nomcup
4	8		Daan Stuiver	NL	→	18	17.072	5:14.065	15.875	17.448	-2 / 38.287	-1 / 17.906	18 -			1:8-Nomcup
5	2		Peter Ende	NL	→	17	15.584	5:01.222	15.383	17.718	-3 / 1:03.738	-1 / 28.427	17 -			1:8-Nomcup
6	6		Jos Remmerde	NL	→	17	17.600	5:06.753	17.153	18.044	-3 / 1:04.255	0 / 5.531	17 -			1:8-Nomcup
7	4		Mark Hellenbrand	NL	M	→	10	16.149	3:03.753	15.919	-10 / 4:55.945	-7 / 3:56.043	16 -			1:8-Nomcup
8	5		Wim van der Wind	NL	M	→	9	16.410	4:26.910	16.410	-11 / 3:51.808	-1 / 1:39.567	9 -			1:8-Nomcup

Bevestig heat
Heat geteld
Heat niet geteld
Exporteer Heat
Importeer Heat
Heat overzetten naar Master
Nat-Waardering
Startmeth
Voeg commentaar toe
Waardern
Herschrijf Rapport
Min. Ronden tijd: 12
Raceduur: 00:05:00
Baan Condities
Droog Nat
Status Rapportgenerator
Rapporten bijgewerkt

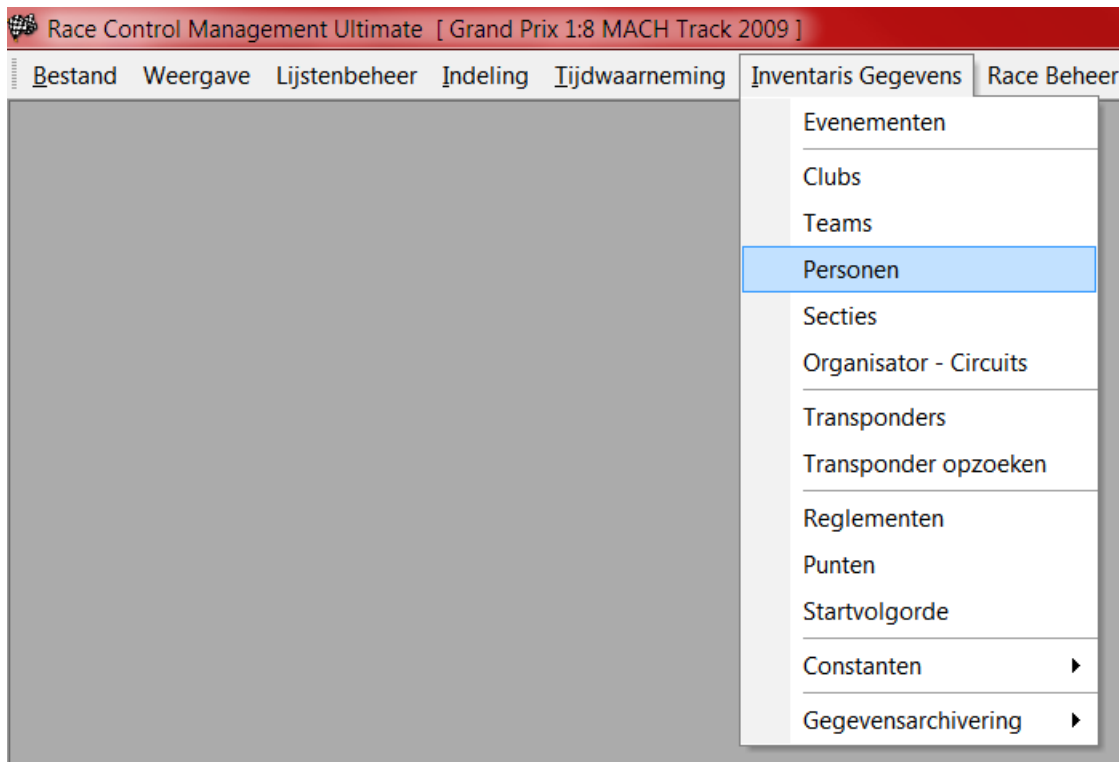
Als laatste maar zeker niet als minste, kunt u commentaar voor deze heat toevoegen. Dit zal dan ook op de resultaat print worden geprint.

9.13 Transponder Zwarte lijst.

Het programma is nu uitgerust met een zwarte lijst van gestolen transponders. De transponder die is opgeschreven in de lijst, zal niet meer geteld worden. Deze lijst wordt onderhouden door RC-Timing en kan niet door het programma worden bewerkt.

10 Inventaris Gegevens

De zorg van de inventarisatie van de gegevens is een van de belangrijkste dingen van de database. De inventarisatie van gegevens moet up-to-date worden gehouden en zoveel mogelijk bijgewerkt zijn. Het wordt veel eenvoudiger om in de toekomst evenementen te organiseren, als de gegevens van de sectie / klassen, de regels/reglementen, rijders, club en de organisator enzovoorts volledig zijn geregistreerd.



Door het menu inventaris gegevens zijn de volgende functies voor de administratie beschikbaar:

- * Bewerk Evenementen: Voor het maken van een nieuw evenement moet u gebruik maken van het menu Bestand.
- * Bewerk of creëer clubs: Dit is optionele informatie om een rijder met een club te associëren.
- * Bewerk of creëer teams: Dit is optionele informatie om een rijder met een team te associëren
- * Bewerk of creëer de persoonlijke gegevens van een rijder.
- * Bewerk of creëer een sectie/klasse: Het is verplicht dat u secties/klassen combineert met de reglementen, alstublieft creëer eerst een reglement en dan een sectie.
- * Bewerk of creëer transponder sets: Dit is optioneel als u een rek met leen transponders heeft om uit te delen.
- * Bewerk of creëer een organisator en de circuit gegevens.
- * Bewerk of creëer de reglement die de wedstrijd automatisch van kwalificaties naar finale leid.
- * Bewerk of creëer een puntenschema die gebruikt kan worden in een kampioenschap.
- * Bewerk of creëer een bepaalde startvolgorde.
- * Bewerk of creëer constante zoals landencodes, frequenties en federaties/bonden.
- * Archiveer de persoonlijke gegevens.

10.1 Evenementen

Het evenementen scherm toont alle evenementen, welke soms zijn gestart met dit programma. De evenementen die NIET met Actief gemarkeerd zijn, zijn opgeslagen in het gegevens archief. De met Actief gemarkeerde evenementen kunnen direct vanuit de database geladen worden. Als de hele lijn van een evenement groen is, dan is het evenement al geladen. Creëer een nieuw evenement, verwijder een evenement of een evenement sluiten kan alleen worden gedaan in het menu Bestand. Hier kunt u alleen een evenement bewerken.

Evenement Administratie

Opslaan

Annuleer

Sluiten

Tabelweergave

Detailweergave

#	Actief	Evenement	Vereniging	Transponder Set	Startdatum	Eind datum	Versie	Archiefbestand
62	<input type="checkbox"/>	6de NK BC10 200mm & Kyosho Cup 2011	MAC de Baanbrekers	Geen	18-9-2011	18-9-2011	v23	1311017549919385
70	<input type="checkbox"/>	FG Cup 2011 EVMC te Velp	E.V.M.C. te Velp	Geen	18-9-2011	18-9-2011	v23	1315869158567380
60	<input type="checkbox"/>	LRP-HPI Challenge 2011 Velp	E.V.M.C. te Velp	Geen	10-7-2011	10-7-2011	v23	1308404657009702
59	<input type="checkbox"/>	3de Club wedstrijd Brandstof	Model Auto Club Heemstede	MACH Blauw/Geel/Zwart	13-6-2011	13-6-2011	v23	1303813218260051
56	<input type="checkbox"/>	NRW-Cup 2011 Velp	E.V.M.C. te Velp		12-6-2011	12-6-2011	v23	1307180773570359
55	<input type="checkbox"/>	2de Club wedstrijd Brandstof	Model Auto Club Heemstede	MACH Blauw/Geel/Zwart	29-5-2011	29-5-2011	v23	1303812891396892
52	<input type="checkbox"/>	2de wedstrijd Nederlands Kampioenschap BC 1:8	Real '80		1-5-2011	1-5-2011	v23	1302440333198466
71	<input checked="" type="checkbox"/>	1ste NK BC10 200mm & Kyosho Cup 2011	Model Auto Club Heemstede	Geen	17-4-2011	17-4-2011	v23	1298198691598598
51	<input type="checkbox"/>	1ste wedstrijd Nederlands Kampioenschap RC 1:8	RACO2000		3-4-2011	3-4-2011	v23	1296382415200726
43	<input type="checkbox"/>	Test NK EC 2011 instellingen	RC-Timing.nl		6-3-2011	6-3-2011	v20	1299201163427759
33	<input type="checkbox"/>	Sluiting Funrace seizoen 2010 EVMC	E.V.M.C. te Velp		21-11-2010	21-11-2010	v18	1286914654262570
31	<input type="checkbox"/>	6de Clubrace EVMC	E.V.M.C. te Velp		10-10-2010	10-10-2010	v18	1286323764082752
45	<input type="checkbox"/>	5de NK Big Scale & Formule 1 klasse.	RACO2000 te Utrecht		26-9-2010	26-9-2010	v20	1283602339245148
26	<input type="checkbox"/>	6de Brandstof Clubrace 12-9-2010	Model Auto Club Heemstede		12-9-2010	12-9-2010	v18	1267869845284013
24	<input type="checkbox"/>	4de NK BC08 MBC de Sluis Gouda	MBC De Sluis Gouda		8-8-2010	8-8-2010	v20	1279620161364394
23	<input type="checkbox"/>	3de NK 1/10 200mm + Promo 1/8 klasse	MBC De Sluis Gouda		27-6-2010	27-6-2010	v18	1277501888281939
20	<input type="checkbox"/>	3de NK BC08 RACO2000 te Utrecht	RACO2000		20-6-2010	20-6-2010	v23	1274347800047471
15	<input type="checkbox"/>	2de NK 1/10 200mm + Promo 1/8 klasse.	RACO2000		6-6-2010	6-6-2010	v23	1264539221828783
9	<input type="checkbox"/>	European Championship Stockcar	Model Stockcar Club Friesland		23-5-2010	23-5-2010	v18	1273934262451509
3	<input type="checkbox"/>	NRW Cup Velp 2 Mei 2010	E.V.M.C. te Velp		2-5-2010	2-5-2010	v20	1272108092879257
5	<input type="checkbox"/>	Grand Prix 1 M.R.A. 25 april 2010	Model Racing Almere		25-4-2010	25-4-2010	v17	1270989284524082
4	<input type="checkbox"/>	EUROPESE INDOOR UNIE KAMPIOENSCHAP	SRP De Peeldrivers		21-3-2010	21-3-2010	v18	1267478251291920

10.1.1 Details van een evenement

Door dubbel te klikken op een evenement of gebruik te maken van het tabblad "Detailoverzicht" toont de detail gegevens van een evenement.

Evenement: Dit is de naam van het evenement. Gebruik niet alleen de datum of de naam van de verschillende secties. Dit is de algemene naam van het evenement.

Evenement Administratie		Opslaan	Annuleer	Sluiten
Tabelweergave		Detailweergave		
Evenement	MyRCM	Sectie	Rapport logo	Voettekst
Evenementgegevens				
Evenement	1ste NK BC10 200mm & Kyosho Cup 2011			
Organisator:	Model Auto Club Heemstede			
Transponder Set	Geen			
Federaties	NOMAC			
Evenementtype:	Nationaal Kampioenschap			
Begin datum	17-4-2011			
Eind datum	17-4-2011			
Evenement nummer	1			

Organisator: Dit is de organisator of een persoon, die het evenement houdt. Het is noodzakelijk, dat de club/persoon al is ingevoerd in de database. Als u op de pijltje links klikt aan de rechterkant van het scherm, kunt u organisators/personen kiezen die al in de databes staan.

Transponder Set: Meestal heeft een organisator een eigen transponder set om uit te lenen aan rijders die geen persoonlijke transponder hebben. Om met een transponder set te werken, moet de naam alsmede alle nummers zijn ingevoerd in de inventaris gegevens menu. U kunt altijd later de naam van de transponder set veranderen.

Federaties: Als een evenement onder een federatie / bond wordt verreden, kunt u hier de naam ingeven.

Evenementtype: Dit is de type van het evenement, bijvoorbeeld een Nationaal Kampioenschap race..

Begin datum: Datum wanneer het evenement begint.

Eind datum: Datum wanneer een evenement eindigt. Als een evenement één dag duurt, dan is de begin en eind datum hetzelfde.

Evenement nummer: Als het evenement tot een kampioenschap telt, dan kan het nummer van de ronde hier worden ingegeven.

Publiceer het evenement op MyRCM: Als de tijdwaarneming computer toegang heeft tot het internet en u wilt de resultaten van het evenement op MyRCM gepubliceerd hebben, dan zal deze functie moeten worden aangevinkt. Houd er rekening mee, dat verdere instellingen in het menu "Instellingen" nodig zijn.

10.1.2 Details op MyRCM

Publiceer het evenement op MyRCM: Als de tijdwaarneming computer toegang heeft tot het internet en u wilt de resultaten van het evenement op MyRCM gepubliceerd hebben, dan zal deze functie moeten worden aangevinkt. Houd er rekening mee, dat verdere instellingen in het menu "Instellingen" nodig zijn.



Verder kunt u de volgende informatie activeren:

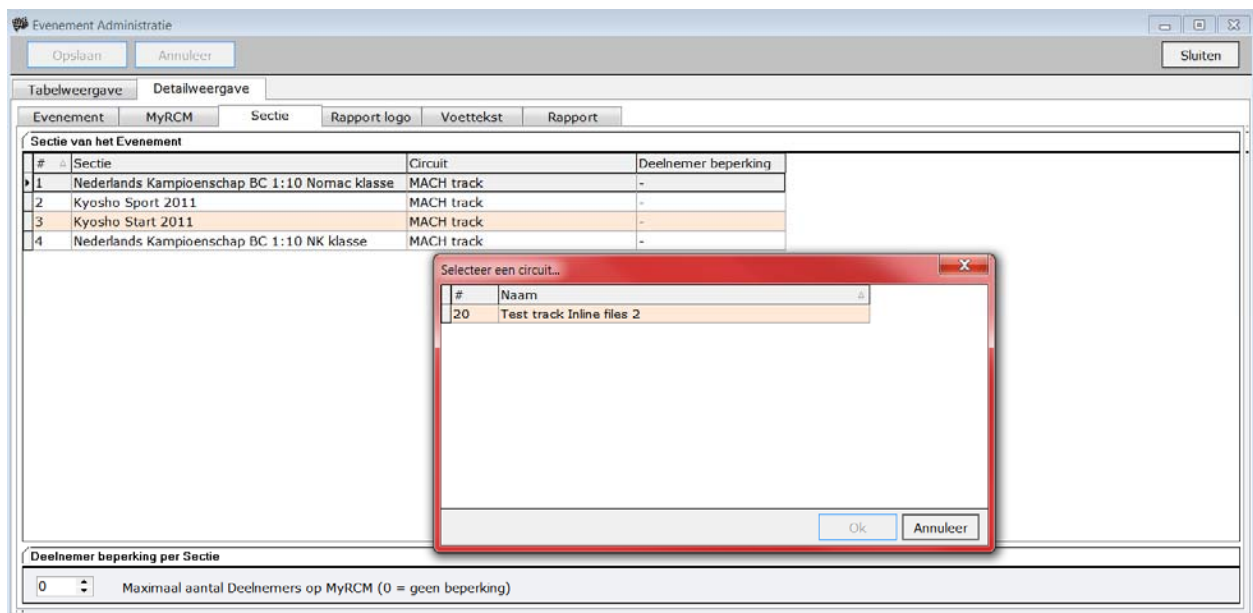
Gebruik locale Teams voor registratie: De naam van het team wordt vergeleken met de locale team namen die zijn ingevoerd.

Gebruik lokale Clubs voor registratie: De naam van de club wordt vergeleken met de lokale club namen die zijn ingevoerd.

Activeer race registratie: De registratie op MyRCM is geactiveerd. U kunt hier de tijd bepalen van en tot wanneer men zich kan registreren via MyRCM. U kunt ook een wachtlijst activeren en u kunt aangeven hoeveel registraties worden geaccepteerd. Met de optie "Activeer Deelnemers beperking per Sectie" kan het aantal deelnemers per sectie / klasse worden gelimiteerd. De beperking moet worden aangegeven in het tabblad "Sectie". Als laatste kunt u aangeven of men wel of niet verplicht is om als rijder een MyRCM account te hebben voor inschrijving van de betreffende wedstrijd.

10.1.3 Details van een sectie / klasse.

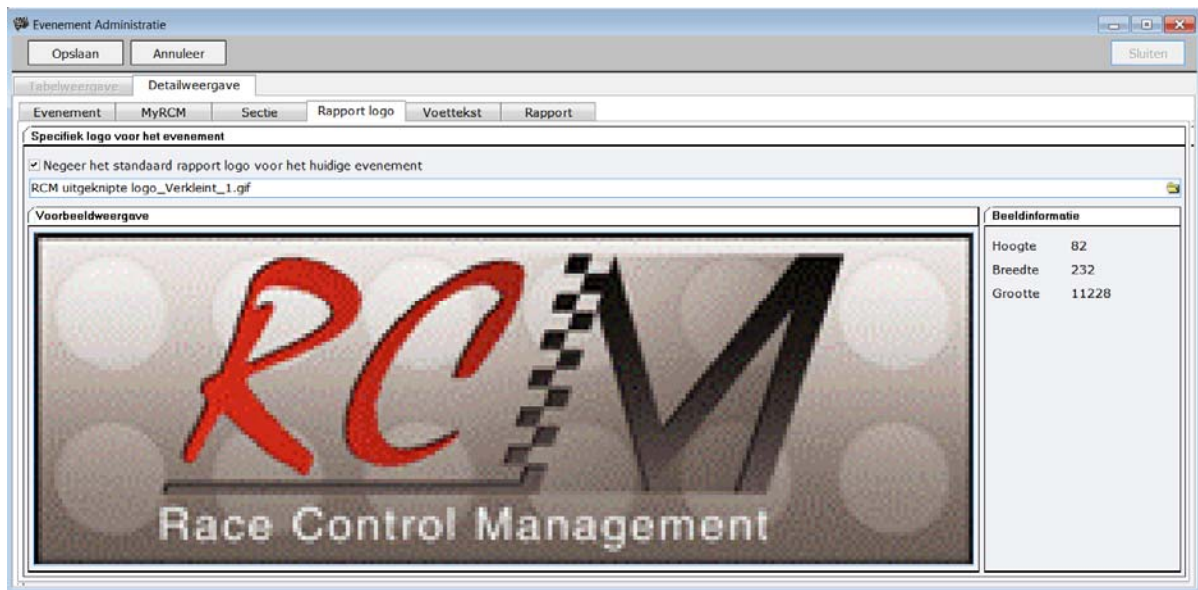
Door op het tabblad "Sectie" te klikken worden alle sectie/klassen u getoond van dit evenement en op welk circuit de sectie/klasse wordt geracet. Hier kunt u alleen het circuit veranderen. Door dubbel te klikken op de sectie/klasse wordt u in staat geteld om het circuit te kiezen (als er meer dan één circuit is toegewezen aan de organisator). Toevoegen of verwijderen kan alleen worden gedaan in het menu Inventaris Gegevens / Organisators - Circuits.



Als u Aantal deelnemers per sectie heeft geactiveerd in het tabblad MyRCM, dan kunt u hier de aantallen invoeren. Klik hiervoor op de betreffende sectie/klasse om het te markeren en vul het aantal maximale deelnemers in. 0 houdt in dat er geen beperking op het aantal deelnemers is.

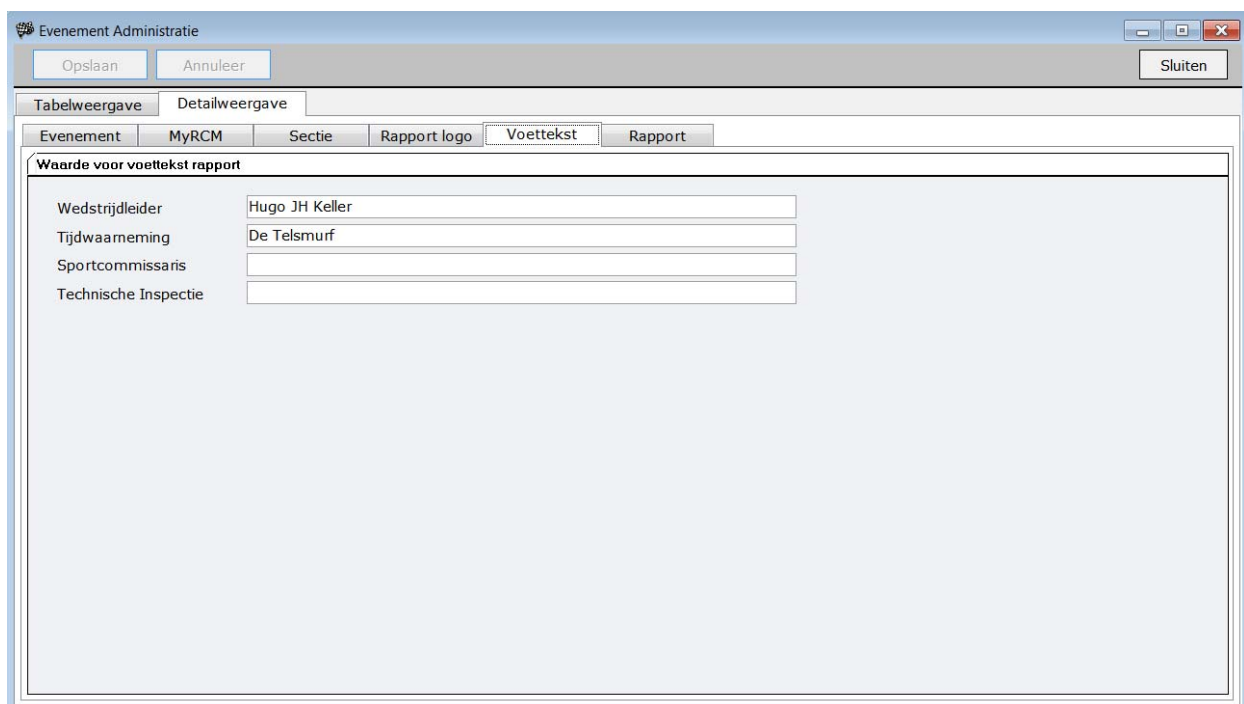
10.1.4 Details van het rapport Logo.

Hier kunt u het standaard logo voor het actieve evenement veranderen door "Negeer het standaard rapport logo voor het huidige evenement" te activeren. Klik op het mapje aan de rechterkant van het scherm, en zoek de gewenste logo op (GIF). Dit logo wordt ook op RCM Publisher en RCM WebPublisher getoond.



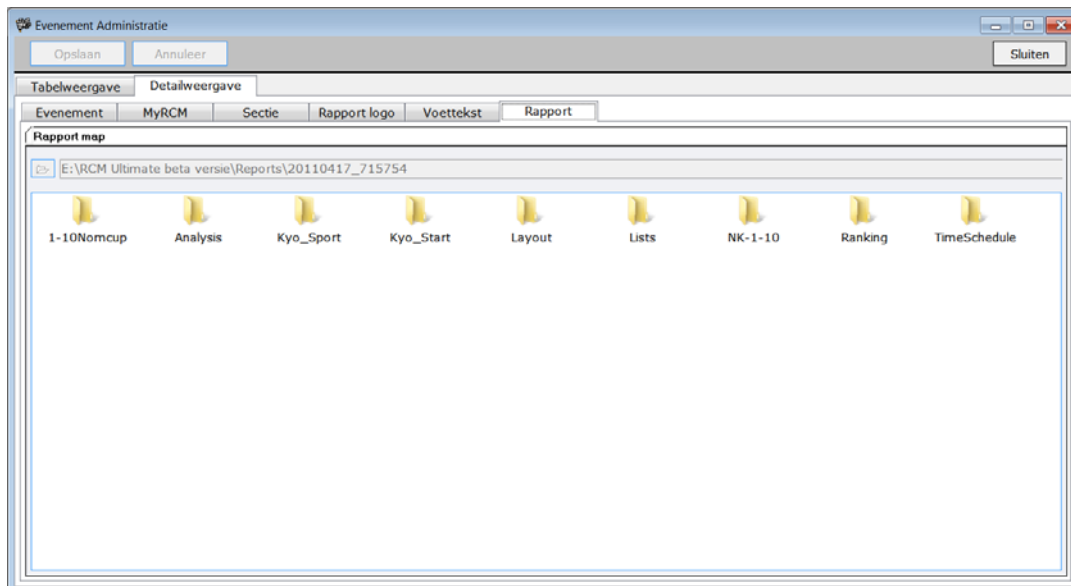
10.1.5 Details van de voettekst.

Hier kunt u de namen van de officials, wedstrijdleader, tijdwaarnemer sportcommissaris en technische inspectie invullen. Dit is dan te zien in elke print uitdraai onderaan.



10.1.6 Details van de rapporten.

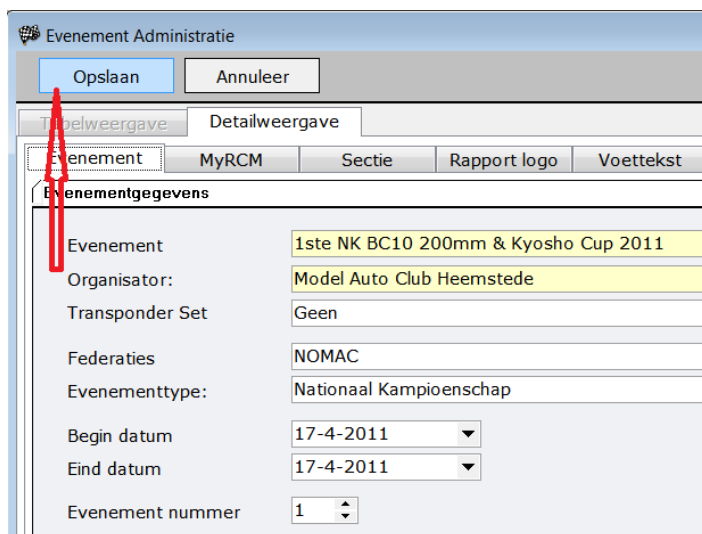
Het tabblad "Rapport" toont u de diverse mappen waarin de rapporten zijn opgeslagen. Er is een map voor elke sectie. Deze mappen worden gebruikt zoals in Windows Explorer. Als een web browser op uw computer geïnstalleerd heeft, kunt u de rapporten doormiddel van op het bestand dubbel te klikken zien.



Hier kunt u controleren of de rapporten bestaan wanneer het programma een foutmelding geeft van “Kan geen.....rapport vinden” of “Gegevens zijn niet beschikbaar”.

10.1.7 Opslaan.

Als u verandering heeft gedaan, vergeet dan niet op de “Opslaan” button te klikken aan de bovenkant van het scherm voordat u dit scherm afsluit.



10.2 Clubs.

Het club menu toont alle clubs die er zijn opgeslagen in de database. U kunt deze gegevens veranderen, nieuw club toevoegen of een club verwijderen. De club gegevens in niet verplicht, het wordt alleen gebruikt als extra informatie. Als een club heeft ingevoerd, kunt u deze club aan een rijder toevoegen.

Club Administratie

Nieuwe Club Opslaan Annuleer Verwijderen Sluiten

Tabelweergave Detailweergave

#	Initialen	Naam	Adres	Postcode / Plaats	Land	Contact	Telefoon	E-Mail	Web Adres	MyRCM
7	Rosmalen	Modelstockcar Club Rosmalen	Biestkampweg 11	5249JV Rosmalen	NL	Mark Beekmans			www.mscl.nl	<input type="checkbox"/>
24	REAL80	Model Racing Club Groningen	Wischotenweg 1k	9723CG Groningen	Nederland				http://www.resl80.r	<input type="checkbox"/>
53	RC-Timing.nl	RC-Timing	Citroenvinder 39	3892 EV Zeewolde	Nederland	Hugo JH Keller	00316-51171398	hugo@rc-timing.nl	www.rc-timing.nl	<input checked="" type="checkbox"/>
37	RC HOTWHEELS									<input type="checkbox"/>
17	RACO2000		Floridareef	Utrecht	Nederland	Dave de Ruiter		info@raco2000.nl	www.raco2000.nl	<input checked="" type="checkbox"/>
11	Peeldrivers	SRP De Peeldrivers		Horst	NL					<input type="checkbox"/>
12	Notts & Derby	Bimams Sports & Social Club	Halls Lane	HG 16 2DE Nottingham	GB	Rob Thorpe	00441773-robthorpe@ntlworld		www.modelraceway	<input type="checkbox"/>
14	NORA	Northern Oval Racing Association	Sports Ground, Marland Road	Keighley	GB				www.nora-raceway	<input type="checkbox"/>
34	NO-NITRO									<input type="checkbox"/>
6	Modelstockcar Club Friesland	Modelstockcar Club Friesland	De Wissel 7	9076 PT St Annaparochie	NL	Peter Kampen	0518 4011		www.mscl.nl	<input type="checkbox"/>
35	Modelbouw Vereniging Waterland									<input checked="" type="checkbox"/>
46	Model Auto Club Heemstede									<input checked="" type="checkbox"/>
26	Mac De Baanbrekers									<input checked="" type="checkbox"/>
32	MVV									<input checked="" type="checkbox"/>
33	MVB bergschenhoek									<input checked="" type="checkbox"/>
13	MRA	Modelstockcarclub Almere	Kesslerpad	Almere-Haven	NL	Ruud Westerveld			www.modelracingalm	<input type="checkbox"/>
47	MBC de Sluis	ModelBouwClub de Sluis	Ankerpad 6	2802 Gouda	Nederland	Alex Everling		wedstrijdleding@ml	www.mbcdesluis.nl	<input checked="" type="checkbox"/>
5	MACH	Model Auto Club Heemstede	Crugusweg	Heemstede	Nederland	Hans Verbrugge		info@mach.nl	www.mach.nl	<input checked="" type="checkbox"/>
45	M.A.C. de Baanbrekers									<input checked="" type="checkbox"/>
38	M-auto	M-Auto Wintercup		Lelystad	Nederland	info@m-auto.nl		hugo@m-auto.nl	http://www.m-auto	<input checked="" type="checkbox"/>
10	Lobith	Modelbouw Club Het Gelders Eiland Sportaan 8		6915XT Lobith	NL	Rob Janssen			www.mbdobith.nl	<input checked="" type="checkbox"/>
30	HIMC									<input checked="" type="checkbox"/>
23	HFOC Holanda									<input checked="" type="checkbox"/>
31	E.V.M.C									<input checked="" type="checkbox"/>
44	De Baanbrekers									<input checked="" type="checkbox"/>
16	AMCA			Apeldoorn	Nederland					<input checked="" type="checkbox"/>

Voor een club kunt u diverse gegevens invoeren, de naam, het adres, een contact persoon, telefoon, e-mail adres en de website.

Club Administratie

Nieuwe Club Opslaan Annuleer Verwijderen Sluiten

Tabelweergave Detailweergave

Clubgegevens

Initialen RC-Timing.nl

Naam RC-Timing

Adres Citroenvinder 39

Postcode / Plaats 3892 EV Zeewolde

Land Netherlands

Contact Hugo JH Keller

Telefoon 00316-51171398

E-Mail hugo@rc-timing.nl

Web Adres www.rc-timing.nl

MyRCM ☒

Als de optie MyRCM is geactiveerd, zal deze club worden gebruikt voor registratie op MyRCM als in het evenement de optie Locale Clubs is geactiveerd (in de tab MyRCM).

10.3 Teams.

Het team menu toont alle teams welke zijn opgeslagen in de database. U kunt de gegevens veranderen, een nieuw team toevoegen of een team verwijderen. De team gegevens zijn alleen verplicht, als u the teamcup functies gebruikt. Als u informatie over een team heeft ingevoerd, kunt u het team aan een rijder toewijzen.

Team Administratie

Nieuwe Team Opslaan Annuleer Verwijderen Sluiten

Tabelweergave Detailweergave

#	MyRCM	Team #	Naam	Adres	Postcode /	Land	Contact	Telefoon	E-Mail	Web Adres
1	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Xray							
37	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Team Velox							
9	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Team V-Dezign							
2	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Serpent							
30	<input checked="" type="checkbox"/>	0	RCP Racing Team							
23	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Modelsport							
17	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Model Auto Service Holland							
11	<input checked="" type="checkbox"/>	0	MRCZ							
46	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Formats Racing							
18	<input checked="" type="checkbox"/>	0	EDAM							
44	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Corally							
10	<input checked="" type="checkbox"/>	0	BlackArt, CRC, PRT							
31	<input checked="" type="checkbox"/>	0	ABC-rc-Shop							
14	<input checked="" type="checkbox"/>	0	2brothers							

Voor een team kunt u de naam invoeren, een bijnaam, het adres, een contact persoon, telefoon nummer, e-mailadres en een website.

Team Administratie

Nieuwe Team Opslaan Annuleer Verwijderen Sluiten

Tabelweergave Detailweergave

Teamgegevens

Team # 0

Naam Serpent

Adres

Postcode / Plaats

Land Netherlands

Contact

Telefoon

E-Mail

Web Adres www.serpent.com

MyRCM ☒

Als MyRCM geactiveerd is, zal dit team worden gebruikt bij de registratie op MyRCM als in het evenement het gebruik van locale teams is geactiveerd (in de tabblad MyRCM).

10.4 Personen.

Alle gegevens van een rijder en de verwante secties, worden in de Inventaris gegevens ingevoerd.

Persoonlijke Administratie

Nieuw Persoon Nieuwe Sectie Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Inventaris gegevens

Naam	Club	Federatie	Land	Adres	Plaats	Postcode	Telefoon	E-Mail	Geboortedag
Appie Rienhorst		WEMSA	NL						0:00:00
Bart Linders		WEMSA	NL						0:00:00
Danielle van Doorn		WEMSA	NL						0:00:00
Dennis van Asten		WEMSA	NL						0:00:00
Ed van Tussenbroek		WEMSA	NL						0:00:00
Hilde de Jong		WEMSA	NL						0:00:00
Jan Tiemstra		WEMSA	NL						0:00:00
Jan van Breukelen		WEMSA	NL						0:00:00
Jeroen Janssen		WEMSA	NL						0:00:00
Klaas Gijzen		WEMSA	NL						0:00:00
Marco Schouten		WEMSA	NL						0:00:00
Maurice Gijzen		WEMSA	NL						0:00:00
Niels Derksen		WEMSA	NL						0:00:00
Peter Kampen		WEMSA	NL						0:00:00
Peter van Helden		WEMSA	NL						0:00:00
Rob Jansen		WEMSA	NL						0:00:00

Rijder gegevens

Achternaam

Voornaam

Adres

Plaats -

Land

Telefoon

E-Mail

Geboortedag

Federatie Initialen

Club

Statusinformaties

75 Gegevensrecords ChipDrive Status: NotFound ChipCard Status: Removed

10.4.1 Persoonlijke gegevens.

Vanuit de lijst in de linker of rechterkolom kunt u een persoon selecteren. Links klikken op een persoon in een lijst, toont de persoonlijke gegevens in de onderste helft van de rechterkolom. Daar kunt u de gegevens corrigeren. Let op, als u gegevens veranderd of toevoegt, dat u eerst op opslaan moet klikken voordat u verder kunt gaan met een andere persoon. Als een rijder niet in de database staat, kunt u een nieuwe creëren door op de "Nieuw Persoon" button te klikken links bovenin het scherm.

Persoonlijke Administratie

Nieuw Persoon Nieuwe Sectie Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Inventaris gegevens

Naam	Club	Federatie	Land	Adres	Plaats	Postcode	Telefoon	E-Mail	Geboortedag
Appie Rienhorst		WEMSA	NL						0:00:00
Bart Linders		WEMSA	NL						0:00:00
Danielle van Doorn		WEMSA	NL						0:00:00
Dennis van Asten		WEMSA	NL						0:00:00
Ed van Tussenbroek		WEMSA	NL						0:00:00
Hilde de Jong		WEMSA	NL						0:00:00
Jan Tiemstra		WEMSA	NL						0:00:00
Jan van Breukelen		WEMSA	NL						0:00:00
Jeroen Janssen		WEMSA	NL						0:00:00
Klaas Gijzen		WEMSA	NL						0:00:00
Marco Schouten		WEMSA	NL						0:00:00
Maurice Gijzen		WEMSA	NL						0:00:00
Niels Derksen		WEMSA	NL						0:00:00
Peter Kampen		WEMSA	NL						0:00:00
Peter van Helden		WEMSA	NL						0:00:00
Rob Jansen		WEMSA	NL						0:00:00

Rijder gegevens

Personalia Licentie

De lijst met de hoofdgegevens kan men doorzoeken zoals beschreven staat in hoofdstuk 4 van het handboek. Trouwens, alle sorteer definities worden verwijderd als u het venster sluit en weer opent.

De rijder gegevens in het onderste gedeelte van de rechterhelft van het scherm is verdeeld in twee gedeeltes: De tab Personalia toont alle persoonlijke gegevens.

Persoonlijke Administratie

Nieuw Persoon Nieuwe Sectie Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Inventaris gegevens

- Inventarisgegevens
 - Alex Wood
 - Appie Rienhorst
 - Bart Linders
 - Ben Harding
 - Bob Budge
 - Brain Weijers
 - Camiel Dodemont
 - Chris Sijmonas
 - Colin Packman
 - Daniel Overland
 - Danielle van Doorn
 - Clubrace [Clubrace]
 - Grandprix [Grandprix]
 - NSO [NSO]
 - EK/WK/NK [Stockcar NK/WK/EK]
 - Dave Whirtzfeld
 - David Nessling
 - Davy Wilms
 - Dennis van Asten
 - Ed van Tussenbroek
 - Eddie White
 - Gé Versteegen
 - Hilde de Jong
 - Jan Beimers
 - Jan Stark
 - Jan Tiemstra
 - Jan van Breukelen
 - Jean-Pierre Steegen
 - Jeroen Janssen
 - Jo van Nuland
 - Johan Schotanus
 - Johan van Zoggel
 - John Allen
 - Jonathan Goodacre
 - Kees Brock
 - Klaas Gijzen
 - Leon Kunzler
 - Maikel Rutten

Naam	Club	Federatie	Land	Adres	Plaats	Postcode	Telefoon	E-Mail	Geboortedag
Appie Rienhorst		WEMSA	NL						0:00:00
Bart Linders		WEMSA	NL						0:00:00
Danielle van Doorn		WEMSA	NL						0:00:00
Dennis van Asten		WEMSA	NL						0:00:00
Ed van Tussenbroek		WEMSA	NL						0:00:00
Hilde de Jong		WEMSA	NL						0:00:00
Jan Tiemstra		WEMSA	NL						0:00:00
Jan van Breukelen		WEMSA	NL						0:00:00
Jeroen Janssen		WEMSA	NL						0:00:00
Klaas Gijzen		WEMSA	NL						0:00:00
Marco Schouten		WEMSA	NL						0:00:00
Maurice Gijzen		WEMSA	NL						0:00:00
Niels Derksen		WEMSA	NL						0:00:00
Peter Kampen		WEMSA	NL						0:00:00
Peter van Helden		WEMSA	NL						0:00:00
Rob Jansen		WEMSA	NL						0:00:00

Rijder gegevens

Personalia Licentie

Achternaam

Voornaam

Adres

Plaats -

Land

Telefoon

E-Mail

Geboortedag

Federatie Initialen

Club

Statusinformaties

75 Gegevensrecords ChipDrive Status: NotFound ChipCard Status: Removed

Hier moet u de naam invoeren (dit is een verplicht veld), adres, telefoon nummer, E-mail adres, geboorte datum, de federatie en welke club. Verderop kunt u een afbeelding van de rijder toevoegen. klik op de open button aan de rechterkant van de rijdergegevens scherm. De afbeelding moet voldoen aan de volgende condities: 150 x 170 pixel, 96 dpi, bmp of Jpeg formaat.

De licentie kan worden gerelateerd aan een sectie en / of aan een persoon. Dit hangt af van de gegevens opgenomen in een sectie. Als een licentie nodig is voor een sectie, wordt de licentie gegevens beschikbaar via de sectie gegevens. Als u op z'n minst één sectie racet waar geen sectie licentie voor nodig is, kunt u de licentie informatie invoeren bij de rijder gegevens met de licentie tab. Hier kunt het licentie nummer ingeven, tekst toevoegen, de land code (afkorting) en de licentie uitgever. Door het activeren van de licentie box betekent, dat de rijder een licentie heeft.

Personalia Licentie

Licentie ☐

Licentie Nr.

Licentie Klasse

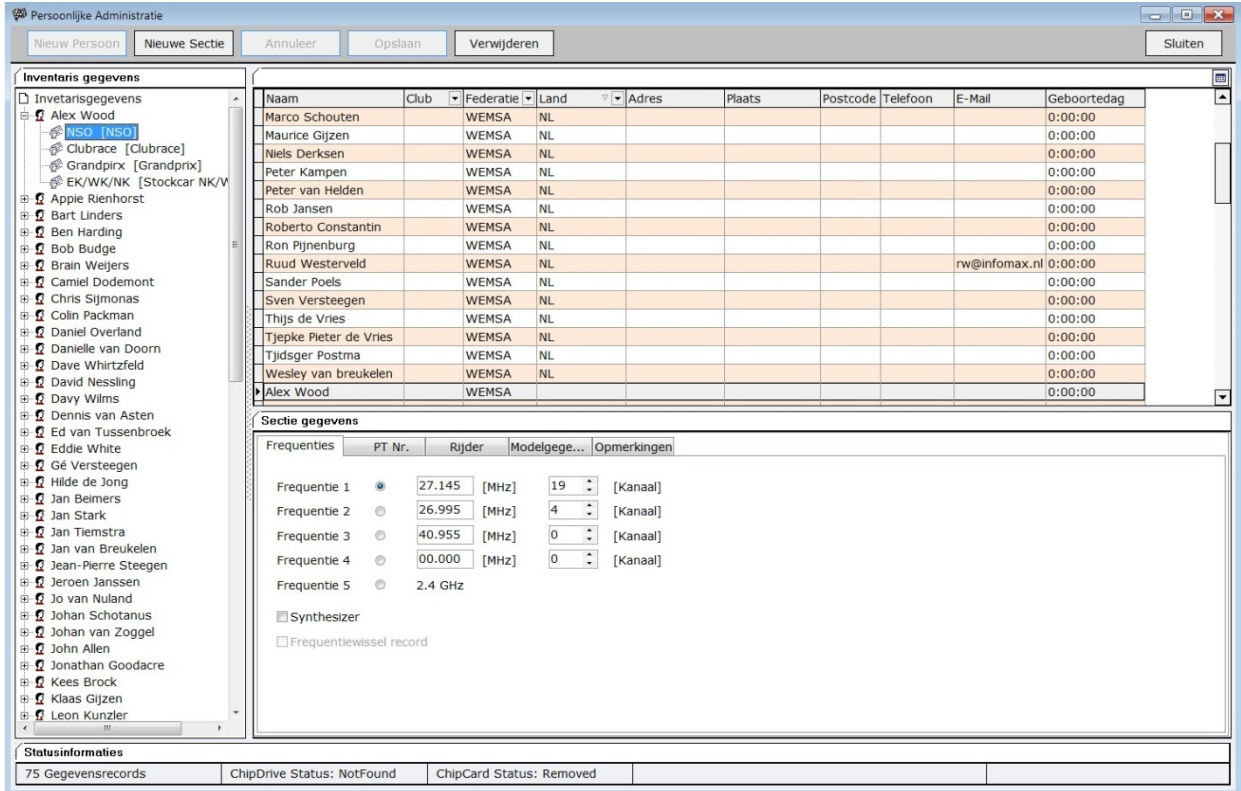
Land ISO Code

Licentiegever

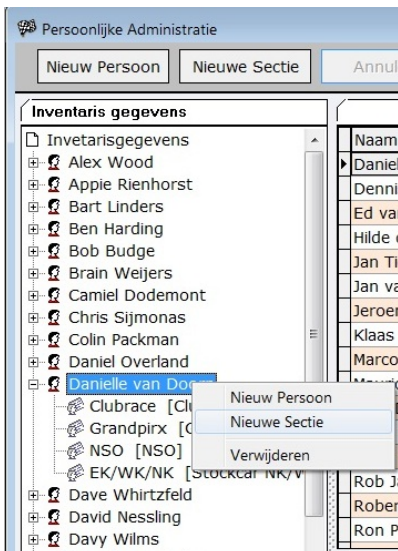
Let erop, dat u alle veranderingen moet opslaan volgens u naar een andere persoon gaat.

10.4.2 Persoonlijke gegevens sectie gebaseerd.

Een geselecteerde persoon vanuit de lijst aan de rechterkant, wordt ook weergegeven in de linkerkolom. Rijders gemarkeerd met een + teken voor hun naam, hebben al secties toegewezen gekregen. U kunt een sectie aan een rijder toevoegen door op de rechtermuis te klikken op zijn/haar naam, en "Nieuwe sectie" selecteren.



U kunt ook de button "Nieuwe Sectie" bovenaan het scherm hiervoor gebruiken. Als u deze persoon markeert door erop te klikken en dan de CTRL-toets in te houden, kunt u een sectie aan alle gemarkeerde personen toe wijzen. Door rechts te klikken op een persoon, kunt u de gegevens overnemen van een andere sectie die deze persoon al heeft. Het verwijderen van een sectie van een rijder wordt ook gedaan in dit menu alsmede ook bovenaan het scherm.



Als u op een sectie van een rijder klikt, ziet u de sectie gerelateerde gegevens van deze rijder in de onderste rechterhelft van het scherm. Frequenties, transponders enzovoorts kunnen hier voor de sectie worden ingevoerd.

Sectie gegevens

Frequenties	PT Nr.	Rijder	Licentie	Modelgegeve...	Opmerkingen
Frequentie 1	<input type="radio"/>	<input type="text" value="40.975"/> [MHz]	<input type="text" value="91"/> [Kanaal]		
Frequentie 2	<input type="radio"/>	<input type="text" value="40.965"/> [MHz]	<input type="text" value="90"/> [Kanaal]		
Frequentie 3	<input type="radio"/>	<input type="text" value="40.835"/> [MHz]	<input type="text" value="83"/> [Kanaal]		
Frequentie 4	<input checked="" type="radio"/>	<input type="text" value="40.735"/> [MHz]	<input type="text" value="56"/> [Kanaal]		
Frequentie 5	<input type="radio"/>	<input type="text" value="2.4 GHz"/>			

☒ Synthesizer

☐ Frequentiewissel record

In de frequentie tab, kunt u allen frequenties invoeren die de rijder gebruikt. U kunt respectievelijk de frequentie in MHz of het kanaal nummer invoeren. RCM Ultimate stelt u in staat om 4 frequenties per rijder in te voeren en ook het Spectrum / DSM systeem. Als u de frequenties invoert, dan kunt u middels de stip voor de frequentie, aangeven welke de rijder op dat moment gebruikt, die stip word dan groen. Als de rijder een andere frequentie gebruikt dan diegene die groen is gemarkeerd, klik dan op een cirkel met de juiste gebruikte frequentie. Verder kunt u ook aangeven of de rijder een synthesizer zender gebruikt, en als er frequentie veranderingen moeten worden geregistreerd.

Sectie gegevens

Frequenties	PT Nr.	Rijder	Modelgege...	Opmerking...
Transponder 1	<input type="text" value="0"/>			
Transponder 2	<input type="text" value="0"/>			
Transponder 3	<input type="text" value="0"/>			
Transponder 4	<input type="text" value="0"/>			
Tijdelijke TX	<input type="text" value="MG1"/> ...	> 6279131		

De transponder tab stelt u in staat om 4 persoonlijke transponders en een tijdelijke transponder in te voeren. Het veld tijdelijke transponder wordt voornamelijk gebruikt voor de uitleen transponders van uw club. De tijdelijk transponder werkt net zoals de persoonlijke transponder, maar RCM Ultimate heeft een subroutine om de tijdelijke transponders aan het eind van de race dag alle ingevoerde tijdelijke transponders te verwijderen.

Het gebruik van tijdelijke transponders werkt alleen goed, als de transponders als een set zijn ingevoerd en het gebruik van de transponder set is ingesteld op **inactief** (kijk alstublieft onder het Tools menu). Als een transponder niet geregistreerd is en de rijder passeert de tellus, kan deze alsnog aan de rijder worden toegewezen.

Het programma herkent of men een persoonlijke of tijdelijke transponder heeft.

In het tab "rijder" zijn de gegevens optioneel, maar het kan de race organisator makkelijker maken om informatie te krijgen.

Sectie gegevens

Frequenties	PT Nr.	Rijder	Licentie	Modelgegeve...	Opmerkingen
Mecanicien					
Team					
Vaardigheden	200				[1 = Expert ... 1000 = Amateur]
Niveau	-				
Prestatie 1					
Prestatie 2					
Rijder Nr.	20				
Sponsor					
Leeftijds Groep	Junior				

Mecanicien: Als een andere rijder optreedt als mecanicien voor deze rijder, zou u hier de naam van deze rijder in moeten vullen. RCM Ultimate zorgt er dan automatisch voor, dat bij de automatische indeling deze beide rijders niet in dezelfde heat komen.

Team: Als u de Teamcup functie gebruikt, moet u hier het team invoeren.

Vaardigheden: RCM Ultimate ondersteunt prestatie categorie. U kunt een waarde invoeren tussen 1 (Expert) en 1000 (Amateur). De vaardigheden kunnen worden gebruikt voor de indeling van de heats.

Niveau: U kunt de rijders van een sectie in verschillende niveaus organiseren. Dit kan worden gebruik voor de heat indelingen alsmede voor de finale ranglijsten. Selecteer het gewenste niveau uit de lijst.

Prestatie 1 en 2: Hier kunt u de goede resultaten van een rijder invoeren.

Sponsor: Dit is alleen ter informatie.

Leeftijd groep: Hier kunt u de leeftijds groep van de rijder in de sectie invoeren. Deze definitie kunt u selecteren uit de standaard waarden.

De licentie tab is alleen beschikbaar, als de voor de sectie een licentie wordt gebruik. De gegevens hier zijn het zelfde als in de personalia.

Sectie gegevens	
Frequenties	PT Nr.
Licentie	<input type="checkbox"/>
Licentie Nr.	
Licentie Klasse	
Land ISO Code	
Licentiegever	

De tab Modelgegevens stelt u in staat om informatie in te voeren van de producten die de rijder gebruikt. Informatie zoals de auto model/type, motor, body, banden, zender en accu's kunnen worden ingevoerd. Als extra kunt u onder de map knop rechts, een afbeelding van het model opslaan. Het formaat van deze afbeelding moet zijn: 260 x 140 pixel, 96dpi, bmp of Jpeg formaat.

Sectie gegevens

Frequenties	PT Nr.	Rijder	Licentie	Modelgegeve...	Opmerkingen
-------------	--------	--------	----------	----------------	-------------

Model

Dakkleur 3Blauw


Motor



Body

Banden

Zender

Accu's



Bij het tab Opmerkingen, heeft u de mogelijkheid om technische bezwaren met commentaar in te vullen.

Sectie gegevens

Frequenties	PT Nr.	Rijder	Licentie	Modelgegeve...	Opmerkingen
-------------	--------	--------	----------	----------------	-------------

Technische bezwaar



Commentaar

10.5 Secties.

Met deze menu selectie kunt u een sectie/klasse creëren, de gegevens van een sectie veranderen en een sectie verwijderen. Om de gegevens te veranderen moet u inde lijst de sectie selecteren en dan het tab Detailweergave openen.

Race Control Management Ultimate - [1ste NK BC10 200mm & Kyosho Cup 2011] - [Sectie Administratie]									
Bestand Weergave Lijstenbeheer Indeling Tijdwaarneming Inventaris Gegevens Race Beheer Instellingen Tools Beeldvorming Help									
Nieuwe Sectie Opslaan Annuleer Verwijderen									
Tabelweergave Detailweergave									
#	Naam	Reglement	Code	EFRA Sc	# Ln	Reglement type	Stem profiel Kwali	Stem profiel Finale	
26	BigScale TW en Truck	BigScale 1/5-6 Velp 8min	BS_TW&TR	Nee	8	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
21	Brandstof Velp 1/10	Brandstof Velp	V_Br_1/10	Nee	4	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
22	Brandstof Velp 1/5	Brandstof Velp	V_Br_1/5	Nee	7	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
23	Brandstof Velp Truck	Brandstof Velp	V_Br_Truck	Nee	2	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
39	Carisma GT14	M-auto Wintercup	GT14_Mauto	Nee	3	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
17	Club Brandstof 1/10	BC 1/10 Brandstof	BC_1/10	Nee	25	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
16	Club Brandstof 1/8	BC 1/8 Brandstof	BC_1/8	Nee	14	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
25	Electro Velp Direct	Electro Velp	V_EC_Direct	Nee	7	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
24	Electro Velp Indirect	Electro Velp	V_EC_Indi	Nee	1	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
10	FG Klasse F1	FG cup	FG_F1	Nee	10	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
12	FG Klasse Truck	FG cup	FG_Truck	Nee	4	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
52	FG Mei Cooper	FG cup	FG_MINI	Nee	5	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
11	FG Toerwagen Expert	FG cup	FG_TW_EX	Nee	40	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
53	FG Toerwagen Rookie	FG cup	FG_Rookie	Nee	15	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
9	Grandprix	Stockcar Grandprix	Grandprix	Nee	47	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
33	Kyosho Sport 2011	NK 1/10 Brandstof 2011	Kyo_Sport	Nee	18	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
34	Kyosho Start 2011	NK 1/10 2011 voor Kyosho GP Start	Kyo_Start	Nee	4	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
37	LRP Swift	M-auto Wintercup	Swift	Nee	29	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
47	LRP-HPI 17.5T	LRP-HPI Challenge 2011 Classic & 17.5 T	LRP_17.5T	Nee	17	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
46	LRP-HPI Classic	LRP-HPI Challenge 2011 Classic & 17.5 T	LRP_Class	Nee	6	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
49	LRP-HPI Formel 1	LRP-HPI Challenge 2011 F1 Klasse	LRP_F1	Nee	5	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
50	LRP-HPI Rookie	LRP-HPI Challenge 2011 Rookie	LRP_Rookie	Nee	0	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
48	LRP-HPI Stock	LRP-HPI Challenge 2011 Stock klasse	LRP_Stock	Nee	14	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
29	MBC de Sluis Indoor 1:10	Sluis 1:10 Indoor	MBC_1:10	Nee	0	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
28	MBC de Sluis Indoor 1:18	Sluis 1:18 Indoor	MBC_1:18	Nee	0	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
42	NK Pro 1en 10,5	NK Pro 1en 2011	Pro1en_NK	Nee	0	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
40	NK Toerwagen Modified 2011	NK EC10 Mod 2011	NK-Mod	Nee	0	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
41	NK Toerwagen Stock	NK EC10 Stock 2011	TW_Sto_NK	Nee	0	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
6	NRW Formule 1 klasse	NRW cup 2011	NRW_F1	Nee	12	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
5	NRW Toerwagen Expert	NRW cup 2011	NRW_TW_EX	Nee	37	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
4	NRW Toerwagen Rookie	NRW cup 2011	NRW_TW_Roo	Nee	12	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
7	NRW Truck Klasse	NRW cup 2011	NRW_Truck	Nee	7	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
34	Nederlands Kampioenschap BC 1:10 NK klasse	NK 1/10 Brandstof 2011	NK_1/10	Nee	22	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
35	Nederlands Kampioenschap BC 1:10 Nomac klasse	NK 1/10 Brandstof 2011	1/10Nomcup	Nee	11	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
44	NK Toerwagen Stock	NK 1:8 NK klasse	1:8-NK	Nee	24	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
43	Nederlands Kampioenschap BC 1:8 Nomac klasse	NK 1:8-Nomac klasse	1:8-Nomcup	Nee	29	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
27	Pocketbike Velp	Pocketbike Velp	Pocketbike	Nee	8	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
3	Promoserie 1:8	NK 1/8 Brandstof NOMAC-Cup	Promo 1:8	Nee	23	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
8	Stockcar NK/WK/EK	Stockcar Wemsa	EK/WK/NK	Nee	68	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	
13	WK/EK	Stockcar WK/EK	WK/EK	Nee	50	Standaard	Standaard Profiel Stem Aankondingen	Standaard Profiel Stem Aankondingen	

Om een nieuwe sectie / klasse te creëren gebruikt u de knop Nieuwe Sectie bovenin het scherm.

Sectie Administratie

Nieuwe Sectie

Opslaan

Annuleer

Verwijderen

Sluiten

Tabelweergave

Detailweergave

Sectiegegevens

Stem profielen

Instellingen

Code

EC-Classic

Naam

EC 40+ Classic cars 1/8

Reglement

EC40+ en 235mm

EFRA Sectie

☒

Licentie vereist

☐

Transponder verplicht

☐

In de tab Detailweergave kunt u de volgende gegevens invoeren:

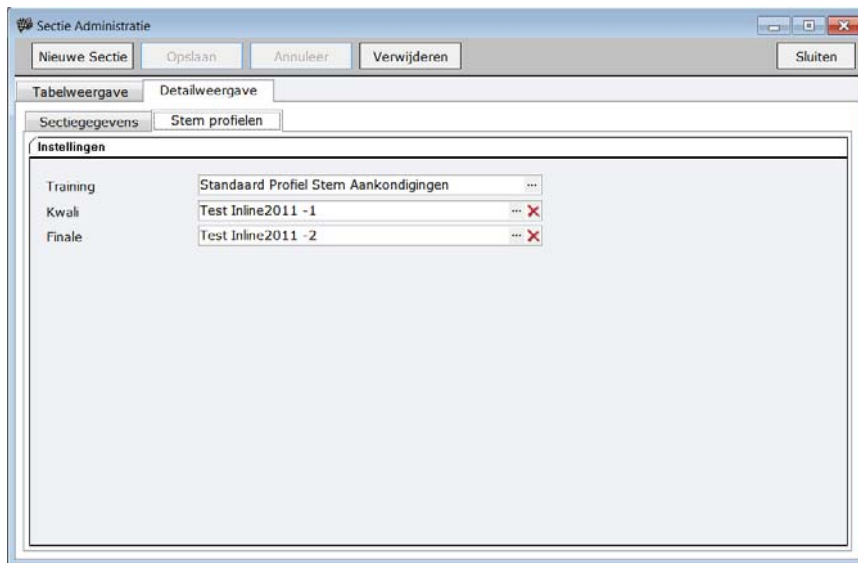
Code: Bijnaam / Verkorte naam voor de sectie.

Naam: Naam van de sectie in details.

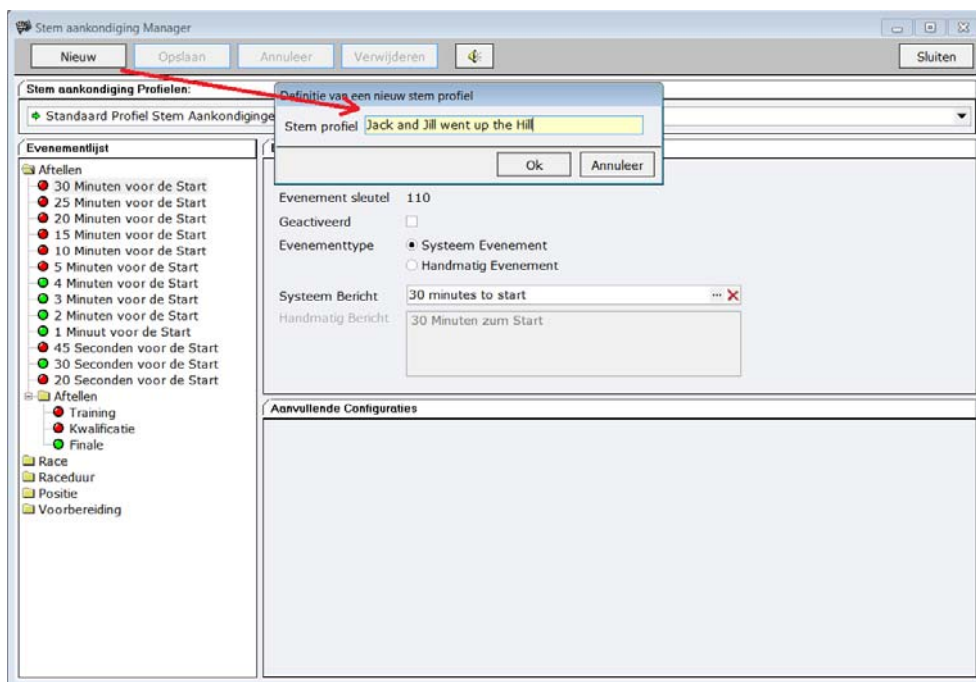
Reglement: Volgens welk reglement de sectie verreden moet worden. Het is nodig dat het reglement in ongeoerd en dat het reglement in de database bestaat. Het moet al in het menu Inventaris gegevens / Reglementen zijn gedefinieerd.

Licentie vereist: Als dit in geactiveerd, de licentie gegevens worden toegewezen aan de sectie en moet worden ingevoerd aan de persoonsgegevens in het sectie veld.

Transponder vereist: Als deze optie geactiveerd is, **moet** er een transponder ingevoerd/opgegeven zijn (beschikbaar in de volgende versie van MyRCM).



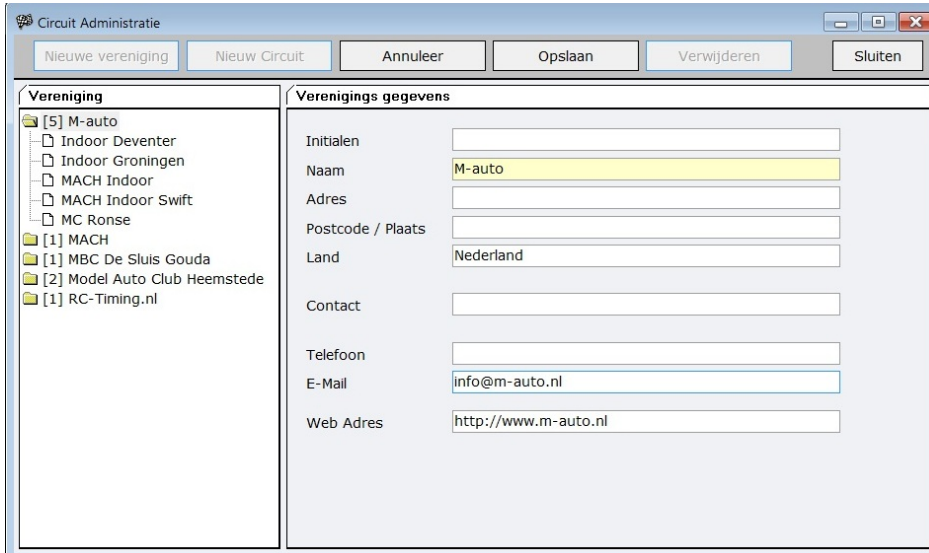
In het tabblad "Stem Profielen" kunt u de profielen kiezen voor de aankondigen. Dit doet u door op de 3 punt button te klikken en een profiel te selecteren. De profielen moeten worden aangemaakt in Race Beheer – Meldingen -Aankondigen.



10.6 Organisators – Circuits.

10.6.1 Organisator.

Organisatoren zijn de clubs of personen die als gastheer optreden voor het evenement. Het is belangrijk om tenminste één circuit aan een organisator toe te hebben gewezen.



Vereniging	
[5] M-auto	
Indoor Deventer	
Indoor Groningen	
MACH Indoor	
MACH Indoor Swift	
MC Ronse	
[1] MACH	
[1] MBC De Sluis Gouda	
[2] Model Auto Club Heemstede	
[1] RC-Timing.nl	

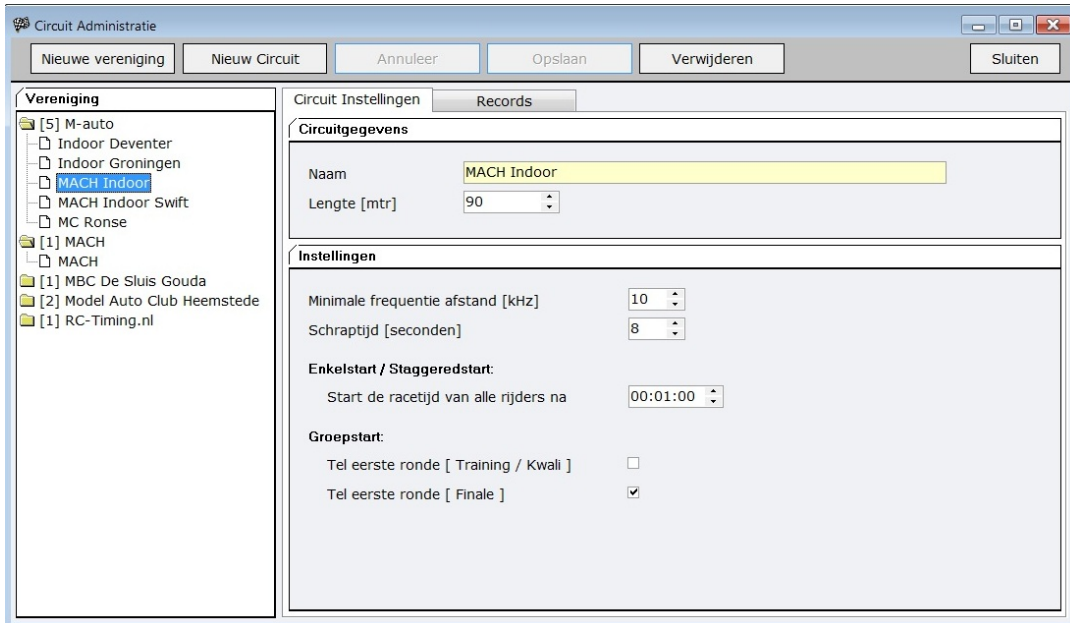
Verenigings gegevens	
Initialen	
Naam	M-auto
Adres	
Postcode / Plaats	
Land	Nederland
Contact	
Telefoon	
E-Mail	info@m-auto.nl
Web Adres	http://www.m-auto.nl

In de linkerkolom van het scherm worden alle organisator getoond. Het nummer wat tussen de haakjes staat, is het aantal circuits dat deze organisator heeft. Om de details van een organisator te zien klikt u links op de naam in de lijst. Om een nieuwe organisator aan te maken gebruikt u de button "Nieuwe Vereniging" aan de bovenkant van het scherm. U moet op z'n minst de naam opgeven - de andere velden zijn niet verplicht.

Opmerking: Zonder een organisator en circuits is het niet mogelijk om een evenement aan te maken.

10.6.2 Circuits.

Door op de naam van de organisator te klikken in de linkerkolom, ziet u welke circuits de organisator heeft. Als u een nieuw circuit wilt aanmaken, gebruik dan daarvoor de "Nieuw Circuit" button voor in de bovenkant van het scherm. Dan wordt er een nieuw circuit aan de organisator toegewezen. links klikken op het circuit, wordt er in het rechter gedeelte van het scherm de details getoond van het circuit.



Circuit Administratie

Nieuwe vereniging Nieuw Circuit Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Vereniging

- [5] M-auto
 - Indoor Deventer
 - Indoor Groningen
 - MACH Indoor**
 - MACH Indoor Swift
 - MC Ronse
- [1] MACH
 - MACH
- [1] MBC De Sluis Gouda
- [2] Model Auto Club Heemstede
- [1] RC-Timing.nl

Circuit Instellingen Records

Circuitgegevens

Naam: MACH Indoor

Lengte [mtr]: 90

Instellingen

Minimale frequentie afstand [kHz]: 10

Schrap tijd [seconden]: 8

Enkelstart / Staggeredstart:

Start de racetijd van alle rijders na: 00:01:00

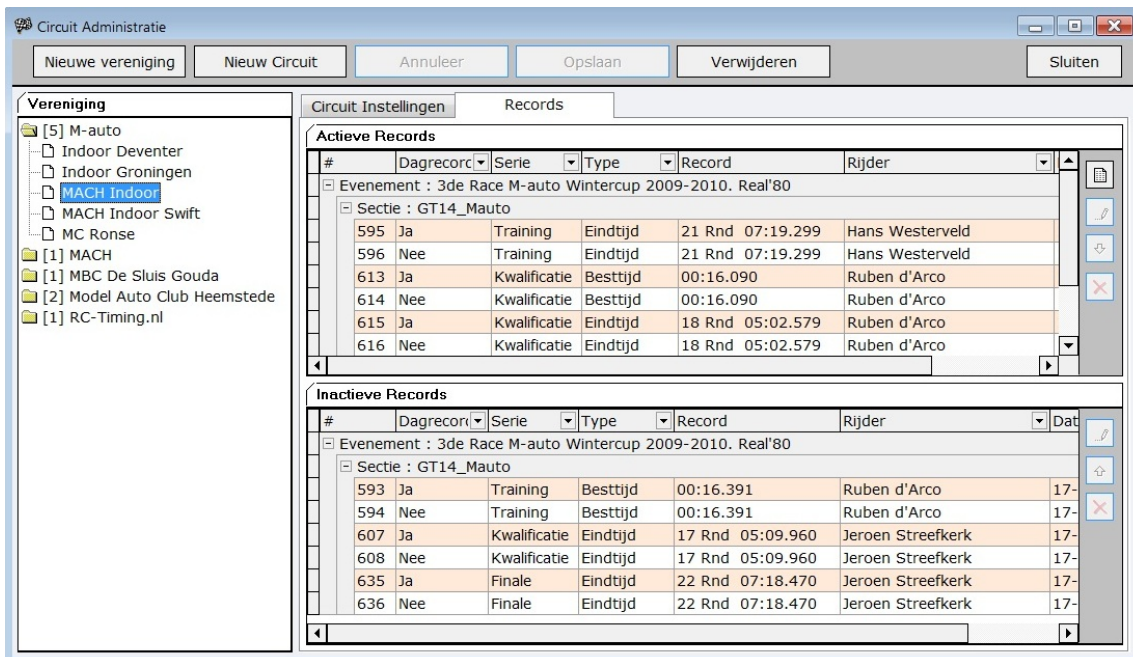
Groepstart:

Tel eerste ronde [Training / Kwali] ☐

Tel eerste ronde [Finale] ☒

De lengte van het circuit is er alleen ter extra informatie, maar de minimale frequentie afstand wordt gebruikt voor de indelingen van de heats en kan zo makkelijk frequentie conflicten ontdekken. Ook is het belangrijk om de schrap tijd in te stellen, voor de tijdwaarneming zo dat deze te korte ronden kan vermijden.

Enkelstart / Staggeredstart: Start racetijd van alle rijders na: Hier kunt u de tijd instellen, nadat de klokken van alle rijders zijn gestart na de start van de heat, ongeacht of een auto nu wel of niet de tellus heeft gepasseerd. Of de eerste ronde wordt geteld of niet, hangt af van de baan en is alleen geldig voor groepstarts. Het tellen van de eerste ronde kan worden ingesteld voor verschillende Training / Kwalificatie en Finales. Met het tabblad Records worden de opgeslagen records getoond.



Circuit Administratie

Nieuwe vereniging Nieuw Circuit Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Vereniging

- [5] M-auto
 - Indoor Deventer
 - Indoor Groningen
 - MACH Indoor**
 - MACH Indoor Swift
 - MC Ronse
- [1] MACH
 - MACH
- [1] MBC De Sluis Gouda
- [2] Model Auto Club Heemstede
- [1] RC-Timing.nl

Circuit Instellingen Records

Actieve Records

#	Dagrecorci	Serie	Type	Record	Rijder
Evenement : 3de Race M-auto Wintercup 2009-2010. Real'80					
Sectie : GT14_Mauto					
595	Ja	Training	Eindtijd	21 Rnd 07:19.299	Hans Westerveld
596	Nee	Training	Eindtijd	21 Rnd 07:19.299	Hans Westerveld
613	Ja	Kwalificatie	Besttijd	00:16.090	Ruben d'Arco
614	Nee	Kwalificatie	Besttijd	00:16.090	Ruben d'Arco
615	Ja	Kwalificatie	Eindtijd	18 Rnd 05:02.579	Ruben d'Arco
616	Nee	Kwalificatie	Eindtijd	18 Rnd 05:02.579	Ruben d'Arco

Inactieve Records

#	Dagrecorci	Serie	Type	Record	Rijder	Dat
Evenement : 3de Race M-auto Wintercup 2009-2010. Real'80						
Sectie : GT14_Mauto						
593	Ja	Training	Besttijd	00:16.391	Ruben d'Arco	17-
594	Nee	Training	Besttijd	00:16.391	Ruben d'Arco	17-
607	Ja	Kwalificatie	Eindtijd	17 Rnd 05:09.960	Jeroen Streefkerk	17-
608	Nee	Kwalificatie	Eindtijd	17 Rnd 05:09.960	Jeroen Streefkerk	17-
635	Ja	Finale	Eindtijd	22 Rnd 07:18.470	Jeroen Streefkerk	17-
636	Nee	Finale	Eindtijd	22 Rnd 07:18.470	Jeroen Streefkerk	17-

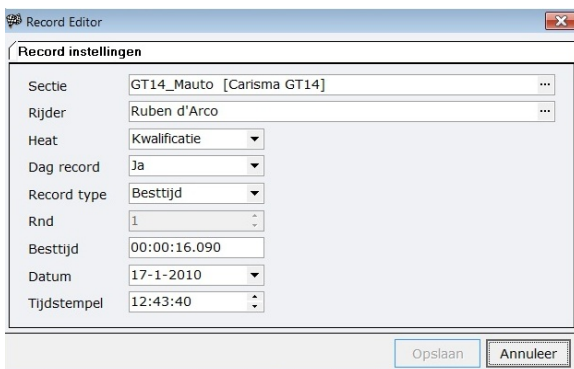
In het onderste gedeelte van de rechterkolom staat de historie van de records, en in het bovenste gedeelte van het scherm worden de actuele records getoond.

Verwijder een record: U markeert een record in het bovenste of onderste gedeelte van het scherm en klik op de kruis button aan de rechterkant van het scherm.

Deactiveer recorden: Bijvoorkeur zult u deze functie gebruiken in plaats van de records verwijderen. Markeer de record in de bovenste lijst en klik op de beneden pijl button aan de rechterkant van het scherm. Dit zal het record naar de lijst met inactieve records verplaatsen. Als er een nieuw record wordt gereden, zal RCM Ultimate het oude naar de inactieve lijst zetten en het nieuwe record op de actieve lijst plaatsen.

Om een record te heractiveren van de inactieve lijst, markeer het in de lijst en klik op de naar boven pijl button aan de rechterkant van het scherm.

Verder kunt u ook de records bewerken alsmede nieuwe toevoegen. Als u een nieuw record wilt toevoegen, klik op de note-pad button aan de rechterkant van het scherm, en een invoer scherm voor de nieuwe record verschijnt. Als u een record wilt bewerken, klik op een record en dan op de pen button rechts. De details van dat record worden u getoond en u kunt deze gaan bewerken.



Record Editor

Record instellingen

Sectie: GT14_Mauto [Carisma GT14] ...

Rijder: Ruben d'Arco ...

Heat: Kwalificatie

Dag record: Ja

Record type: Besttijd

Rnd: 1

Besttijd: 00:00:16.090

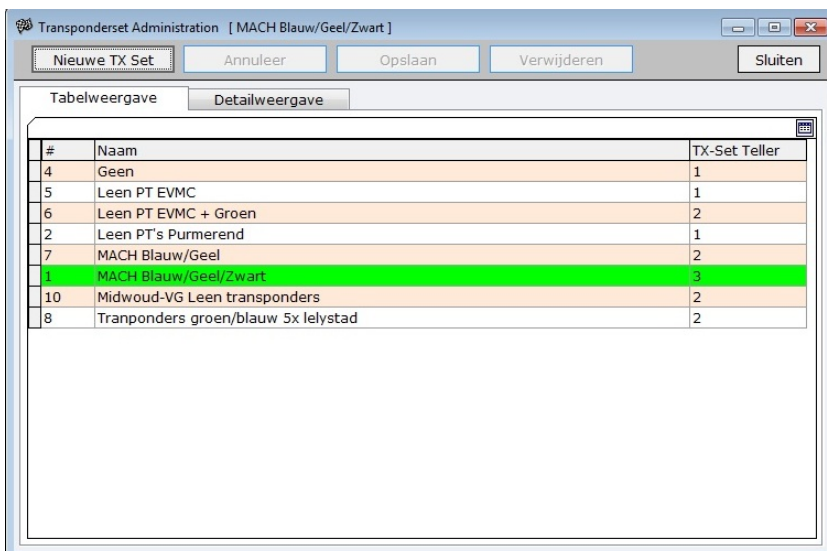
Datum: 17-1-2010

Tijdstempel: 12:43:40

Opslaan Annuleer

10.7 Transponders.

Hier kunt u de clubtransponders invoeren, om uit te delen aan die rijders die geen persoonlijke transponder hebben.



Transponderset Administration [MACH Blauw/Geel/Zwart]

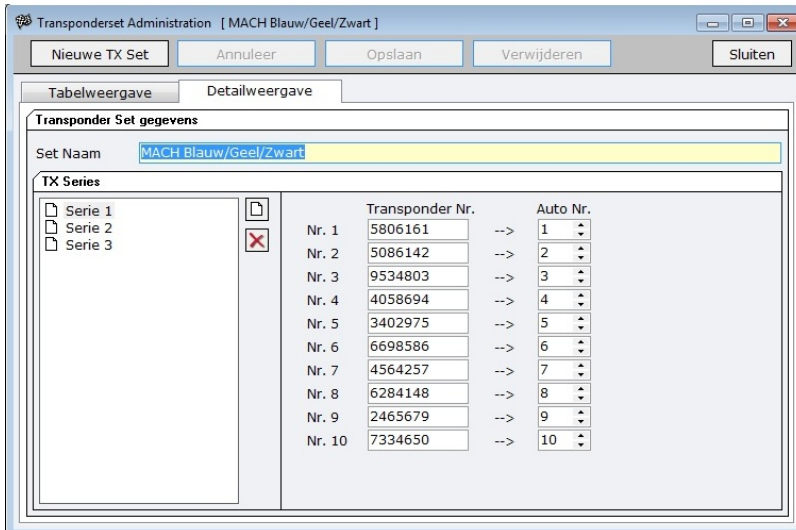
Nieuwe TX Set Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Tabelweergave Detailweergave

#	Naam	TX-Set Teller
4	Geen	1
5	Leen PT EVMC	1
6	Leen PT EVMC + Groen	2
2	Leen PT's Purmerend	1
7	MACH Blauw/Geel	2
1	MACH Blauw/Geel/Zwart	3
10	Midwoud-VG Leen transponders	2
8	Tranponders groen/blauw 5x IJlstad	2

Eerst moet u een nieuwe set aanmaken door op de button Nieuwe TX Set te klikken. Daarna moet u een naam van de set invoeren.

Door het tab Detailweergave te openen, kunt u hier de transponder nummers invoeren in sets van 10.



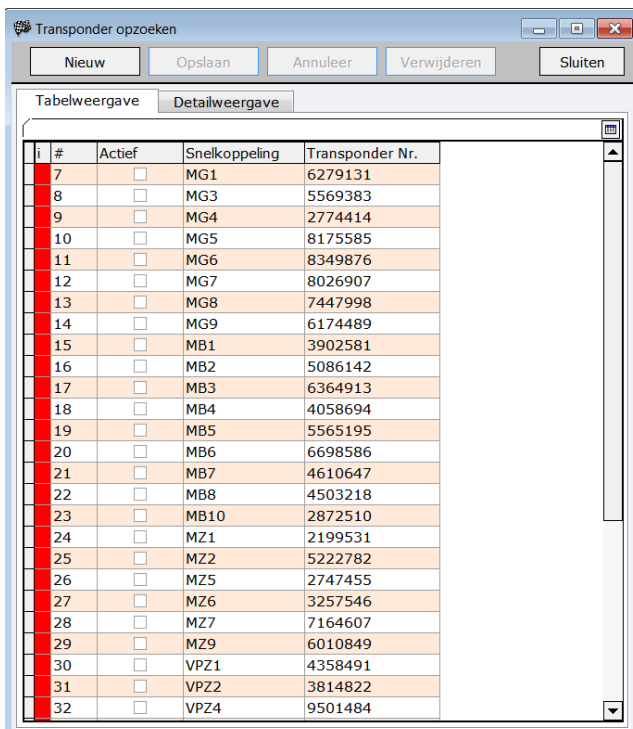
Nr.	Transponder Nr.	Auto Nr.
Nr. 1	5806161	1
Nr. 2	5086142	2
Nr. 3	9534803	3
Nr. 4	4058694	4
Nr. 5	3402975	5
Nr. 6	6698586	6
Nr. 7	4564257	7
Nr. 8	6284148	8
Nr. 9	2465679	9
Nr. 10	7334650	10

Standaard is één serie. U kunt meer transponder series toevoegen door op het memo blokje te klikken.

De transponder set die in het tabel groen gemarkeerd is, is de actieve transponder set. Vergeet niet uw werk op te slaan voordat u het scherm afsluit.

10.8 Transponder opzoeken.

Deze functie nieuw is zeer makkelijk, als een organisator zijn clubtransponders uitgeeft aan de rijders die geen persoonlijke transponder hebben. Eerst moet u alle clubtransponder nummers invoeren die beschikbaar zijn.



i	#	Actief	Snelkoppeling	Transponder Nr.
7		<input type="checkbox"/>	MG1	6279131
8		<input type="checkbox"/>	MG3	5569383
9		<input type="checkbox"/>	MG4	2774414
10		<input type="checkbox"/>	MG5	8175585
11		<input type="checkbox"/>	MG6	8349876
12		<input type="checkbox"/>	MG7	8026907
13		<input type="checkbox"/>	MG8	7447998
14		<input type="checkbox"/>	MG9	6174489
15		<input type="checkbox"/>	MB1	3902581
16		<input type="checkbox"/>	MB2	5086142
17		<input type="checkbox"/>	MB3	6364913
18		<input type="checkbox"/>	MB4	4058694
19		<input type="checkbox"/>	MB5	5565195
20		<input type="checkbox"/>	MB6	6698586
21		<input type="checkbox"/>	MB7	4610647
22		<input type="checkbox"/>	MB8	4503218
23		<input type="checkbox"/>	MB10	2872510
24		<input type="checkbox"/>	MZ1	2199531
25		<input type="checkbox"/>	MZ2	5222782
26		<input type="checkbox"/>	MZ5	2747455
27		<input type="checkbox"/>	MZ6	3257546
28		<input type="checkbox"/>	MZ7	7164607
29		<input type="checkbox"/>	MZ9	6010849
30		<input type="checkbox"/>	VPZ1	4358491
31		<input type="checkbox"/>	VPZ2	3814822
32		<input type="checkbox"/>	VPZ4	9501484

Klik op de button „Nieuw“ en de details aanzicht wordt geopend. Hier kunt en een verkorte naam voor de transponder invoeren (Als voorbeeld MG1 = Mach Groen 1). Dit wordt geprint op de rapporten / indelingen. Verder moet u de gehele transponder nummer invoeren. Met het veld „Actief“ kunt u aangeven of deze transponder gebruikt zal worden of niet.



Als het opzoeken is geactiveerd via Instellingen > Tijdwaarneming > Transponder Opzoeken en u maakt de heat indeling, zal RCM Ultimate automatisch een transponder zoek doen naar rijders die nog geen transponder hebben. De transponder wordt dan toegevoegd in het veld Tijdelijk Transponder. De transponder Opzoeken kan ook direct worden ingevoerd bij de rijders gegevens. Door op de 3 punt button te klikken aan het eind van het Tijdelijke Transponder veld, kunt u de Transponder Opzoeken selecteren. U kunt dan de verkorte naam van de transponder invoeren. Rechts daarvan ziet u dan het volledige transponder nummer.

Als dit alles is geactiveerd, dan wijst RCM Ultimate automatisch de eerst beschikbare club transponder toe aan de rijder die nog geen transponder heeft.

6de NK BC10 200mm & Kyosho Cup 2011


Powered by Race Control Management

2011.0210

Vereniging: MAC de Baanbrekers

Datum: 18.09.2011 tot 18.09.2011

Circuit: De Baanbrekers



Kyosho Start 2011

Nederlands Kampioenschap BC 1:10 Noma klasse

Kyosho Sport 2011

Kwalificatie - Heat 1

Nr	Naam	Nat	1ste Freq.	TX 1	ResFreq1	TX 2	Temp TX
1.	Arjan Versteeg	NL				0	0
2.	Bas Bakker	NL				0	0
3.	Gaston van Kleef	NL					0
4.	Gerlof Hovingh	NL					0
5.	Hans Westerveld	NL					0
6.	Hugo Keller		2.4 GHz	0	00.000 [Kanaal 0]	0	MG1

Kwalificatie - Heat 2

Nr	Naam	Nat	1ste Freq.	TX 1	ResFreq1	TX 2	Temp TX
----	------	-----	------------	------	----------	------	---------

10.9 Reglementen.

Een reglement beschrijft alle verordeningen voor training, kwalificaties en finales. Het is de meest belangrijke configuratie voor de race procedure. Wij adviseren om één reglement voor een sectie te gebruiken. Ook als 2 secties dezelfde reglement gebruiken, adviseren wij u dan 2 reglementen te maken.

In het reglement is de informatie van het aantal rijders per heat, de race tijden, de waardering van de resultaten en het opklimmen in de finales. De instellingen van een reglement wordt ook gebruikt om een tijdschema te genereren. Een Wizzard leidt u door alle definities van het reglement. Maar het is belangrijk, dat u het reglement precies kent en wat u hebt ingevoerd goed controleert.

10.9.1 Algemeen over reglementen.

Eerst moet u een keuze maken of u een bestaand reglement wilt wijzigen, een nieuw reglement wilt creëren, een reglement wilt kopiëren of er een wilt verwijderen

Reglementen administratie

Selecteer een actie

- ☒ Reglement laden en/of wijzigen
- ☐ Creëer een nieuw Reglement
- ☐ Reglement kopiëren
- ☐ Reglement verwijderen

De selectie leidt u naar een scherm met een tabel van bestaande reglementen. Linkse klikken op het reglement en dan op volgende button.

Reglementen administratie

Kies Reglement [Bewerk]

#	Naam	Reglementtype	# LinkUp
29	1/12 mach indoor 8 minuten	Standaard	2
7	1:12 Masters	Standaard	1
23	3 uurs Race MACH	Standaard	4
15	BC 1/10 Brandstof	Standaard	1
14	BC 1/8 Brandstof	Standaard	2
19	EC40+ en 235mm	Standaard	3
35	EFRA reglement 1:12	Standaard	2
6	EFRA reglement 1:12 EC	Standaard	3
8	EFRA 2006 EC	Standaard	0
32	EFRA EC 1/12 Training rounds	Standaard	0
1	EFRA F1 1:5	Standaard	0
2	EFRA Truck 1:5	Standaard	0
31	EFRA reglement 1:12 MACH Challenge	Standaard	2
33	GP 1:8 MACH 2009	Standaard	1
22	GP 200mm 1:10	Standaard	1
26	Indoor MACH 08-09	Standaard	5
27	Indoor MACH TW Mod	Standaard	1
9	KYOSHO CUP	Standaard	4
18	Kyosho Facination Cup	Standaard	2
3	M-auto Wintercup	Standaard	4

Selecteer reglement

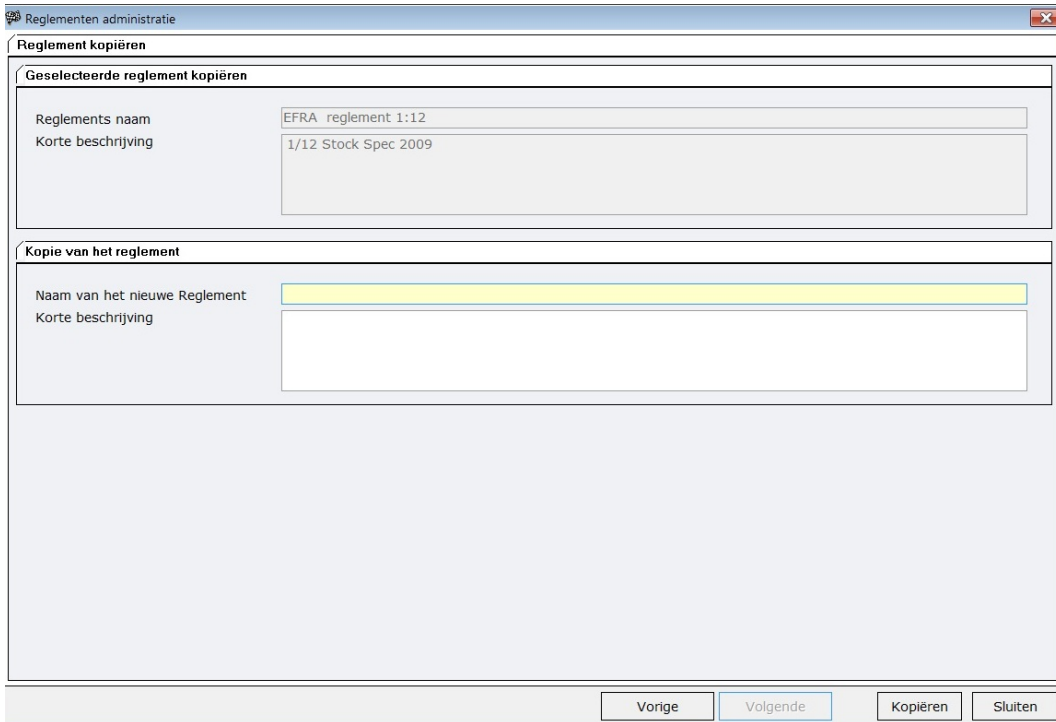
Reglements naam

Korte beschrijving

Vorige Volgende Sluiten

Reglement laden en/of wijzigen: Hier kan een reglement veranderen of controleren. Als u een de naam van het reglement veranderd, wordt de naam ook in alle secties die aan dit reglement zijn gekoppeld veranderd.

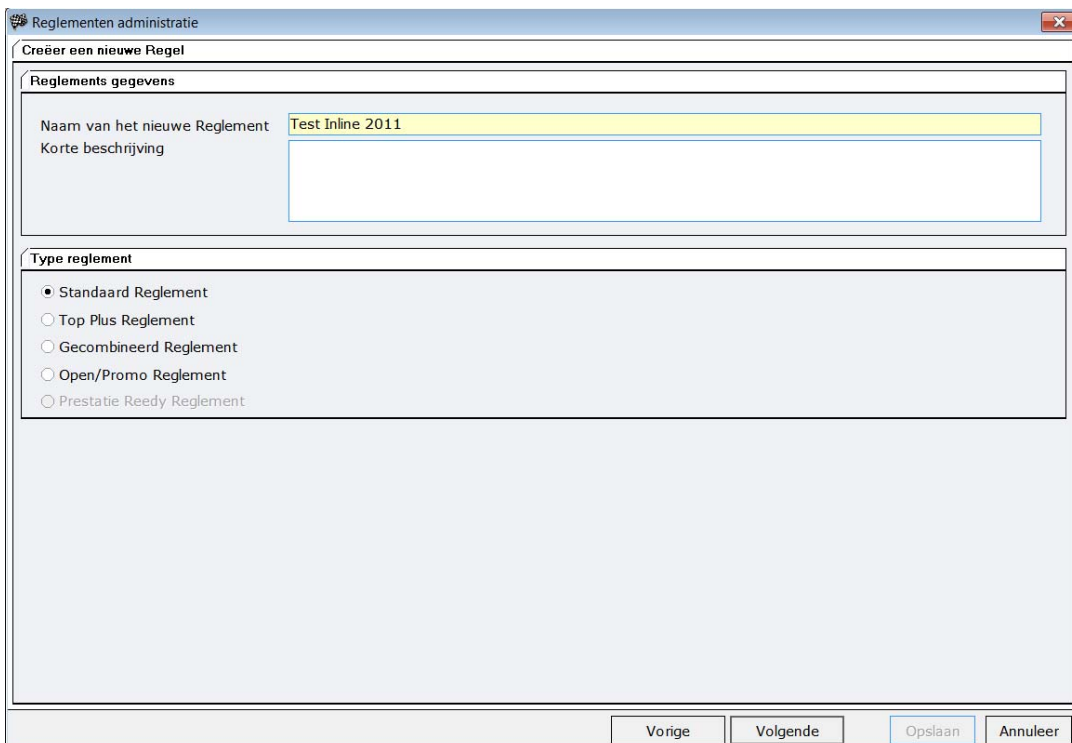
Reglement kopiëren: Een bestaand reglement zal worden gekopieerd met een nieuwe naam. Eerst moet u een bestaand reglement selecteren dan moet u de nieuwe naam opgeven.



The screenshot shows a window titled 'Reglementen administratie'. The main section is 'Reglement kopiëren'. It contains two sub-sections: 'Geselecteerde reglement kopiëren' and 'Kopie van het reglement'. In the first sub-section, 'Reglements naam' is 'EFRA reglement 1:12' and 'Korte beschrijving' is '1/12 Stock Spec 2009'. The second sub-section has a yellow highlighted text box for 'Naam van het nieuwe Reglement' and a larger empty text box for 'Korte beschrijving'. At the bottom, there are four buttons: 'Vorige', 'Volgende', 'Kopiëren', and 'Sluiten'.

Wanneer u een reglement kopieert, moet u de nieuwe naam in het onderste gedeelte van het scherm invullen.

Reglement verwijderen: Het geselecteerde reglement zal worden verwijderd. U kunt alleen een reglement verwijderen als u hem eerst heeft geselecteerd. Voordat het reglement definitief wordt verwijderd, zal u dit eerst nogmaals gevraagd worden, of u dit reglement werkelijk wilt verwijderen.



The screenshot shows a window titled 'Reglementen administratie'. The main section is 'Creëer een nieuwe Regel'. It contains two sub-sections: 'Reglements gegevens' and 'Type reglement'. In the first sub-section, 'Naam van het nieuwe Reglement' is 'Test Inline 2011' and 'Korte beschrijving' is an empty text box. The second sub-section has five radio buttons for 'Type reglement': 'Standaard Reglement' (selected), 'Top Plus Reglement', 'Gecombineerd Reglement', 'Open/Promo Reglement', and 'Prestatie Reedy Reglement'. At the bottom, there are four buttons: 'Vorige', 'Volgende', 'Opslaan', and 'Annuleer'.

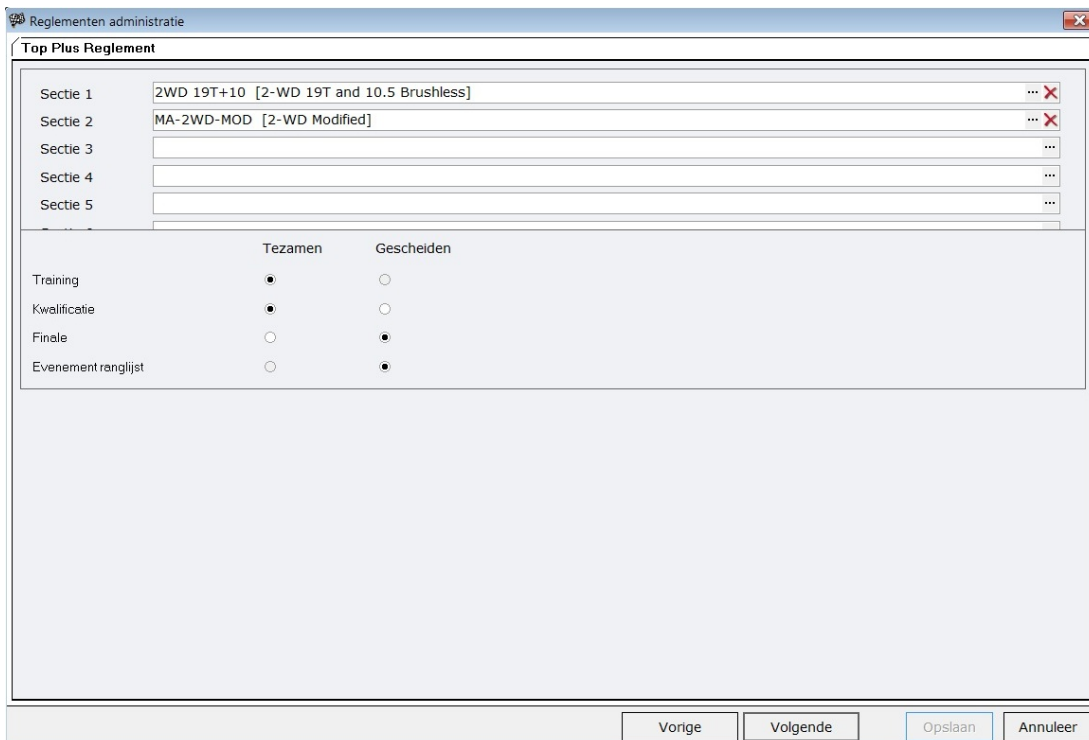
Creëer een nieuw reglement: Eerst naam opgeven voor het nieuwe reglement voordat u het reglement kan configureren.

Er zijn drie basis types van reglementen beschikbaar: Standaard, Gecombineerd en Top Plus. Standaard wordt gebruikt als een reglement van toepassing is voor alle rijders. Gecombineerd houdt in, dat twee of meer secties tezamen kunnen racen. U kunt hier definiëren of de training, kwalificatie en de finales tezamen geracet worden. Top Plus betekent dat de rijders zijn verdeeld in twee aandelen na de training of kwalificatie (volgens de ranglijst). U kunt verschillende regels voor de top rijders en de lagere rijders instellen. Om verschillende secties tezamen laten racen, gaat u als volgt te werk:

1. Instelling voor de reglementen van de afzonderlijke secties.
2. Instellen van de secties voor deze reglementen.
3. Het instellen van een gecombineerd / open promo reglement.
4. Instellen van de secties voor een gecombineerd / open promo reglement.
5. Deze sectie aan het evenement toevoegen. De sub secties zullen automatisch worden geladen. De rijders moeten aan deze sectie worden gekoppeld.

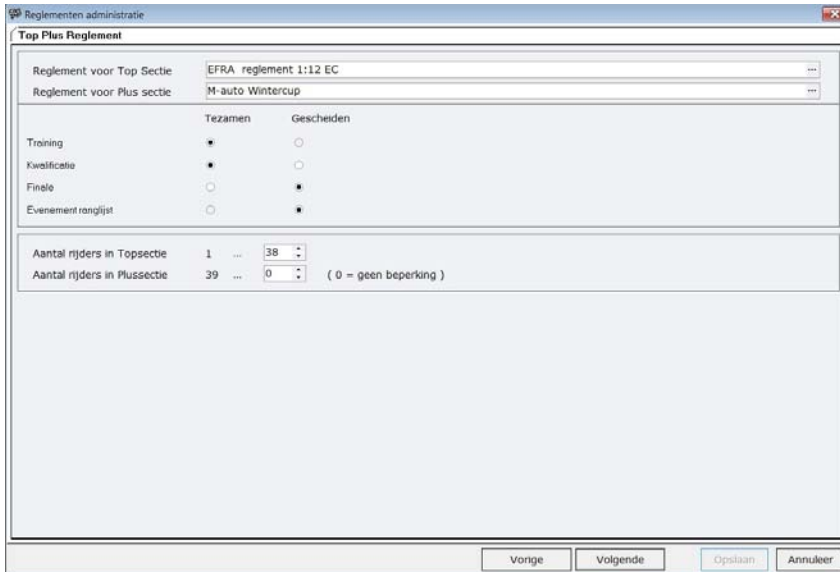
Als u een Gecombineerd reglement kiest opent zich een scherm waarin u de secties kunt zetten waar dit reglement voor is. U kunt hier aan geven welke heats samen worden gereden. De instellingen voor de heats die samen rijden, worden gemaakt zoals bij normale reglementen.

Verschil tussen Open promo reglement en Gecombineerd Reglement: de Open Promo reglement werkt zo goed als identiek aan de gecombineerde reglement, met de uitzondering dat alleen maar twee secties/klassen gecombineerd kunnen worden en een rijder is het toegestaan om deel te nemen in de Open en de Promo sectie/klasse. In de print afdrucken van de secties/klassen zullen de kolommen automatisch verlengd worden met de volgende notities: "O", "P" of "O + P".



	Tezamen	Gescheiden
Training	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Kwalificatie	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Finale	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Evenement ranglijst	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

Als u het Top Plus Reglement selecteert, wordt er een scherm geopend waar u het reglement kunt instellen voor de Top sectie en de Plus sectie. U kunt hier aangeven welke heats samen gereden worden. Verder kunt u hier het aantal rijders voor de Top sectie en de Plus sectie invoeren.



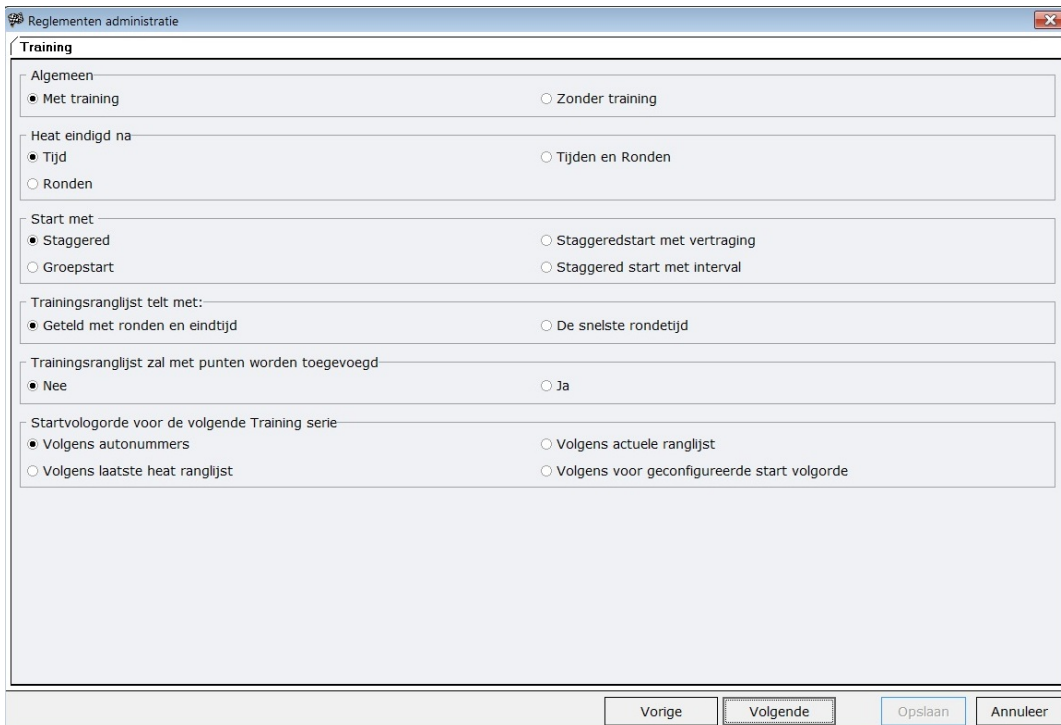
10.9.2 Validatie van een reglement.

Verschillende configuraties zijn afhankelijk van andere waarden. Bijvoorbeeld het is niet mogelijk om meer heats te tellen dan dat er geracet wordt. Dergelijke fouten zijn logische fouten en worden weergegeven in de kleur magenta.

Verschillende invoeringen moeten volgens een bepaald bereik. Bijvoorbeeld het aantal rijders per heat kan niet op 0 of de race tijd kan niet op 0 worden gezet. Deze fouten zijn blauw gemarkeerd. Alle fouten moeten worden gecorrigeerd voordat u verder kunt gaan.

10.9.3 Training regels.

Algemeen: Om de race met training te laten rijden moet u dit activeren door op "Met training" te klikken. Als dit niet geactiveerd is, kunt u geen training heats starten en geen training heats indelen.



Heat eindigt na: Tijd: De heats zijn gefinisht na een specifieke tijd. **Tijden en ronden:** De heats zullen worden gefinisht na het aantal ronden of als de reactietijd voorbij is. **Ronden:** De heats zullen finishen na een specifiek aantal ronden.

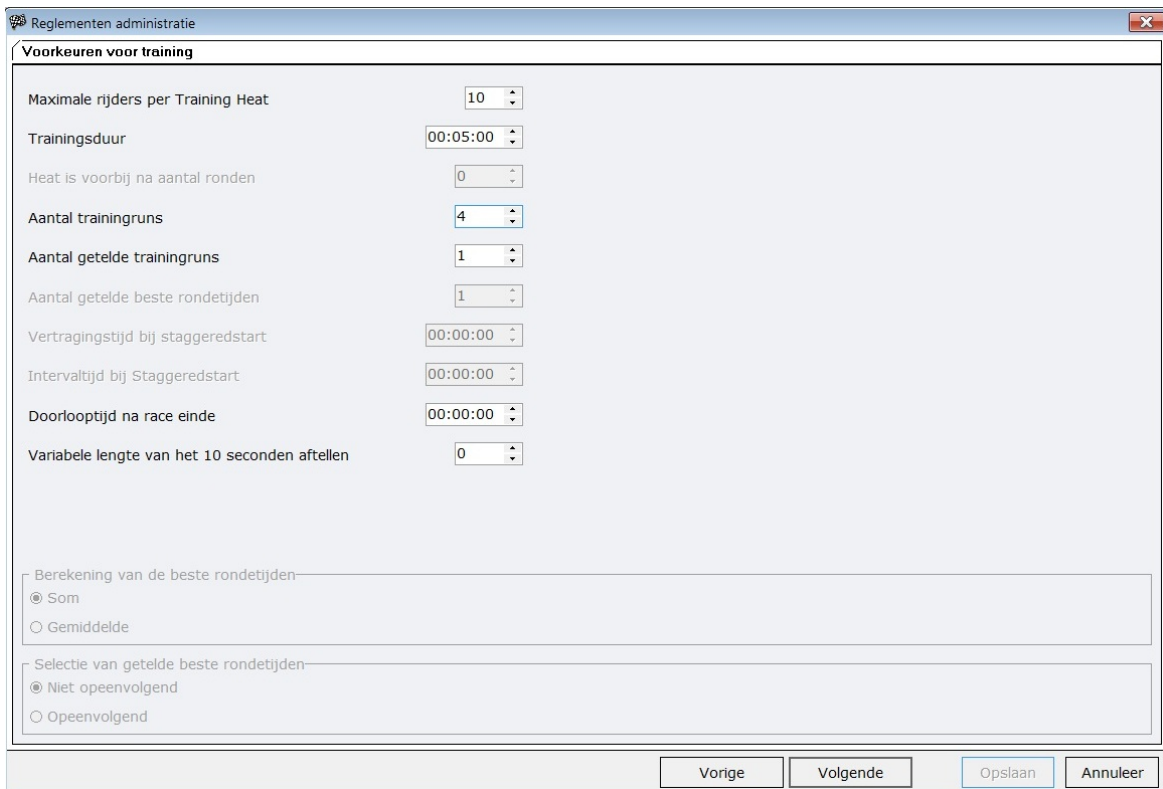
Start met: RCM Ultimate biedt u verschillende start methodes. Kijk hiervoor in de handleiding hoofdstuk "Start Methodes".

Trainingranglijst tel met: De berekening van de trainingranglijst kunnen worden bepaald door ronden en eindtijd of door beste ronde van een rijder.

Trainingranglijst zal met punten worden toegevoegd: Ja: De heats zullen worden berekend met punten. Dit houdt in, dat elke ronden wordt geteld met ronden en tijd, deze ordening is de basis voor een puntenranglijst. De punten ordening van de verschillende ronden resultaten in de uiteindelijke training resultaat. **Nee:** De trainingranglijst zullen worden bepaald door ronden en tijden.

Startvolgorde voor de volgende training serie: Hier kunt u selecteren of de startvolgorde gedaan moet worden volgens autonummers, volgens de actuele ranglijst (algemene ranglijst), volgens het laatste heat ranglijst of volgens voor geconfigureerd startvolgorde (dit kan worden gedaan in de Inventaris gegevens menu).

Afhankelijk van de waarden die u invoert, wordt u naar één of meer schermen geleid om meer details voor de training heats in te vullen.



Maximale rijders per training heat: Dit is het maximale aantal rijders in elke heat dat gebruikt wordt voor de indeling van de training heats.

Trainingsduur: Rijtijd voor elke training heat.

Heat is voorbij na aantal ronden: Als de heats moeten eindigen na een specifiek aantal ronden, vul hier de waarde in.

Aantal trainingruns: Vul hier het aantal series voor de training heats in.

Aantal getelde trainingruns: Vul hier het aantal in van de beste getelde heats voor de trainingranglijst. Ingesteld op 1 houdt in dat alleen de beste heat wordt geteld, 2 houdt in, dat de 2 beste heats worden geteld.

Aantal getelde beste rondetijden: Als u dit geselecteerd heeft, dat de ranglijst geteld wordt

met best ronde, kunt u hier het aantal dat geteld moeten worden invoeren.

Vertragingstijd bij Staggeredstart: Als u "Staggeredstart met vertraging" heeft geselecteerd, moet u hier de vertragingstijd invullen.

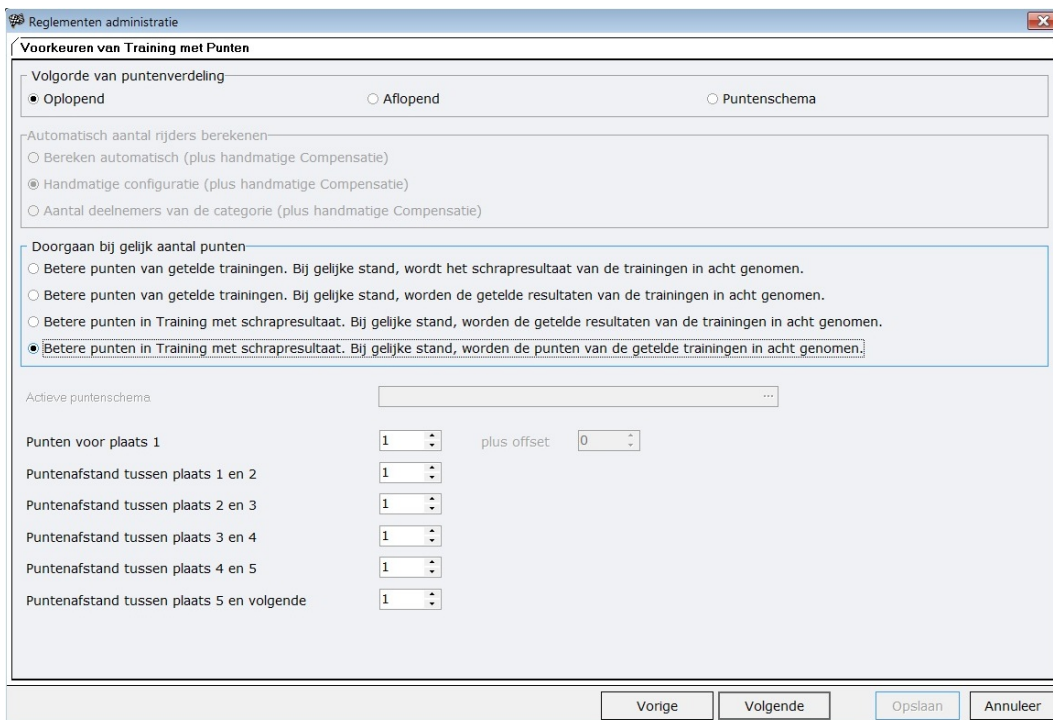
Intervaltijd bij Staggeredstart: Als u "Staggeredstart met interval" heeft geselecteerd, moet u hier de intervaltijd invullen.

Doorlooptijd na race einde: Dit is de tijd dat het tijdwaarnemingsysteem wacht na race einde voor de rijders om hun ronden af te maken. Als deze is ingesteld op 00:00:00, gebruikt de tijdwaarneming deze functie niet.

Berekening van de beste rondetijden: Hier kunt u kiezen voor de som van alle beste tijden of een gemiddelde tijd gebruikt moet worden.

Selectie van getelde beste ronden: Hier kunt u kiezen of de beste ronden opeenvolgend of niet opeenvolgend moeten worden geteld.

Al u de functie "Trainingranglijst zal met punten worden toegevoegd, JA" heeft geactiveerd, kunt u in het volgende scherm het puntensysteem definiëren. Zo niet, dan zal de Wizzard u leiden naar de kwalificatie regels.



Volgorde van puntenverdeling: Oplopend houdt in, dat de eerste rijder het minste aantal punten heeft, en aflopend is het tegenover gestelde. Veder kunt u uw eigen puntenschema selecteren. Dit moet worden ingevoerd in het onderste gedeelte van het scherm bij "Actieve puntenschema" (uiteraard moet dit schema worden ingevoerd in het menu Inventaris gegevens als een puntenschema).

Als u een aflopend puntensysteem selecteert dan kunt u specificeren, hoe de punten voor de eerste rijder moeten worden gegenereerd. Dit kan automatisch worden gedaan, handmatig en volgens het aantal deelnemers. In het onderste gedeelte van het scherm kunt u specificeren hoe de punten gegenereerd moeten worden.

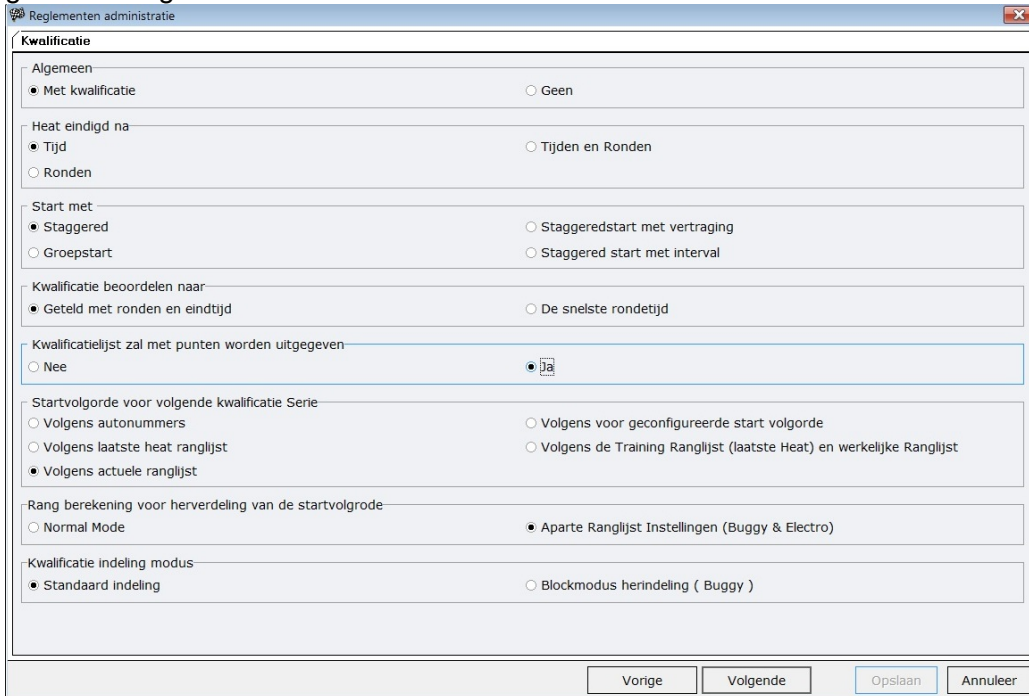
Met het puntenverschil tussen de eerste plaatsen kunt u een bonus instellen voor de eerste plaatsen.

Verder kunt in dit scherm selecteren hoe RCM Ultimate een gelijke stand na het aantal heats moet oplossen.

Organisatoren zijn de clubs of personen die als gastheer optreden voor het evenement. Het is belangrijk om tenminste één circuit aan een organisator toe te hebben gewezen.

10.9.4 Kwalificatie regels.

Algemeen: Om de race met kwalificatie te laten rijden moet u dit activeren door op "Met Kwalificatie" te klikken. Als dit niet geactiveerd is, kunt u geen kwalificatie heats starten en geen training heats indelen.



Heat eindigt na: Tijd: De heats zijn gefinisht na een specifieke tijd. **Tijden en ronden:** De heats zullen worden gefinisht na het aantal ronden of als de reactietijd voorbij is. **Ronden:** De heats zullen worden finishen na een specifiek aantal ronden.

Start met: RCM Ultimate biedt u verschillende start methodes. Kijk hiervoor in de handleiding hoofdstuk "Start Methodes".

Kwalificatieranglijst tel met: De berekening van de kwalificatieranglijst kunnen worden bepaald door ronden en eindtijd of door beste ronde van een rijder.

Kwalificatieranglijst zal met punten worden toegevoegd: Ja: De heats zullen worden berekend met punten. Dit houdt in, dat elke ronden wordt geteld met ronden en tijd, deze ordening is de basis voor een puntenranglijst. De punten ordening van de verschillende ronden resultaten in de uiteindelijke kwalificatie resultaat. **Nee:** De kwalificatieranglijst zullen worden bepaald door ronden en tijden.

Startvolgorde voor de volgende kwalificatie serie: Hier kunt u selecteren of de startvolgorde gedaan moet worden volgens autonummers, volgens de actuele ranglijst (algemene ranglijst), volgens het laatste heat ranglijst of volgens voor geconfigureerd startvolgorde (dit kan worden gedaan in de Inventaris gegevens menu) of volgens de resultaten van de training en de actuele ranglijst.

Rang berekening voor herverdeling van de startvolgorde: Normaal Modus: De instelling van het reglement wordt gebruikt voor de ranglijst. **Aparte Ranglijst Instellingen (Buggy & Electro):** U kunt een verschillend reglement gebruiken voor de berekening van de ranglijst voor de startvolgorde.

Met **Kwalificatie Indeling modus** kunt u een **Standaard indeling** of een **Blockmodus Herindeling (Buggy)** definiëren. De Blockmodus herindeling kan worden bepaald in een volgend scherm.

Afhankelijk van de waarden die u invoert, wordt u naar één of meer schermen geleid om meer details voor de kwalificatie heats in te vullen.

Reglementen administratie

Voorkeuren voor de kwalificaties

Maximale rijders per kwalificatie Heat: 10

Kwalificatie duur: 00:05:00

Heat eindigd na aantal ronden: 0

Aantal kwalificaties: 5

Aantal getelde kwalificatie series: 2

Aantal getelde beste rondetijden: 1

Vertragingstijd bij staggeredstart: 00:00:00

Intervaltijd bij Staggeredstart: 00:00:00

Doorlooptijd na race einde: 00:00:40

Variabele lengte van het 10 seconden aftellen: 0

Reglement voor herverdeling van de startvolgorde: ...

Berekening van de beste rondetijden:

☒ Som

☐ Gemiddelde

Selectie van getelde beste rondetijden:

☒ Niet opeenvolgend

☐ Opeenvolgend

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Maximale rijders per kwalificatie heat: Dit is het maximale aantal rijders in elke heat dat gebruikt wordt voor de indeling van de kwalificatie heats.

Kwalificatieduur: Rijtijd voor elke kwalificatie heat.

Heat is voorbij na aantal ronden: Als de heats moeten eindigen na een specifiek aantal ronden, vul hier de waarde in.

Aantal kwalificatieruns: Vul hier het aantal series voor de kwalificatie heats in.

Aantal getelde kwalificatieruns: Vul hier het aantal in van de beste getelde heats voor de kwalificatieranglijst. Ingesteld op 1 houdt in dat alleen de beste heat wordt geteld, 2 houdt in, dat de 2 beste heats worden geteld.

Aantal getelde beste rondetijden: Als u dit geselecteerd heeft, dat de ranglijst geteld wordt met best ronde, kunt u hier het aantal, dat geteld.

Vertragingstijd bij Staggeredstart: Als u "Staggeredstart met vertraging" heeft geselecteerd, moet u hier de vertragingstijd invullen.

Intervaltijd bij Staggeredstart: Als u "Intervaltijd bij Staggeredstart" geselecteerd heeft, moet u hier de vertraging tijd instellen.

Doorlooptijd na race einde: Dit is de tijd dat het tijdwaarnemingsysteem wacht na race einde voor de rijders om hun laatste af te maken. Als deze is ingesteld op 00:00:00, gebruikt de tijdwaarneming deze functie niet.

Regel voor herverdeling van de startvolgorde: Hier kunt u bepalen de regel voor de berekening van de ranglijst voor de startvolgorde.

Berekening van de beste rondetijden: Hier kunt u kiezen voor de som van alle beste tijden of een gemiddelde tijd gebruikt moet worden.

Selectie van getelde beste ronden: Hier kunt u kiezen of de beste ronden opeenvolgend of niet opeenvolgend moeten worden geteld.

Al u de functie "Kwalificatieranglijst zal met punten worden toegevoegd, JA" heeft geactiveerd, kunt u in het volgende scherm het puntensysteem definiëren. Zo niet, dan zal de Wizzard u leiden naar de finale regels.

Reglementen administratie - M-auto Wintercup

Voorkeuren voor de kwalificaties met punten

Volgorde van puntenverdeling

☐ Oplopend
 ☐ Aflopend
 ☒ Puntenschema

Automatisch aantal rijders berekenen

☐ Bereken automatisch (plus handmatige Compensatie)
 ☒ Handmatige configuratie (plus handmatige Compensatie)
 ☐ Aantal deelnemers van de categorie (plus handmatige Compensatie)

Doorgaan bij gelijk aantal punten

☐ Beter puntentotaal van getelde kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar punten van het schrapresultaat in de kwalificaties.
 ☒ Beter puntentotaal van getelde kwalificaties Bij gelijk resultaat: kijken naar de posities in de getelde kwalificaties.
 ☐ Beter schrapresultaat in kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar de posities in de getelde kwalificaties.
 ☐ Beter schrapresultaat in kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar het puntentotaal van de getelde kwalificaties.

Actieve puntenschema: M-auto Cup 08-09

Punten voor plaats 1: 100 plus offset: 0

Puntenafstand tussen plaats 1 en 2: 1

Puntenafstand tussen plaats 2 en 3: 1

Puntenafstand tussen plaats 3 en 4: 1

Puntenafstand tussen plaats 4 en 5: 1

Puntenafstand tussen plaats 5 en volgende: 1

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Volgorde van puntenverdeling: Oplopend houdt in, dat de eerste rijder het minste aantal punten heeft, en aflopend is het tegenover gestelde. Veder kunt u uw eigen puntenschema selecteren. Dit moet worden ingevoerd in het onderste gedeelte van het scherm bij "Actieve puntenschema" (uiteraard moet dit schema worden ingevoerd in het menu Inventaris gegevens als een puntenschema).

Als u een aflopend puntensysteem selecteert dan kunt u specificeren, hoe de punten voor de eerste rijder moeten worden gegenereerd. Dit kan automatisch worden gedaan, handmatig en volgens het aantal deelnemers. In het onderste gedeelte van het scherm kunt u specificeren hoe de punten gegenereerd moeten worden.

Met het puntenverschil tussen de eerste plaatsen kunt u een bonus instellen voor de eerste plaatsen

Verder kunt in dit scherm selecteren hoe RCM Ultimate een gelijke stand na het aantal kwalificatie heats moet oplossen.

Als u Block modus heeft geactiveerd, verschijnt er nu een scherm, in welk u het aantal blokken kunt definiëren en de grote van de blokken.

Reglementen administratie - M-auto Wintercup

Instellingen voor Blockmodus Herindeling

Aantal Blocks voor herindeling: 2

Aantal rijders in het 1ste Block: 60

Aantal rijders in het 2de Block: 20

Aantal rijders in het 3de Block: 20

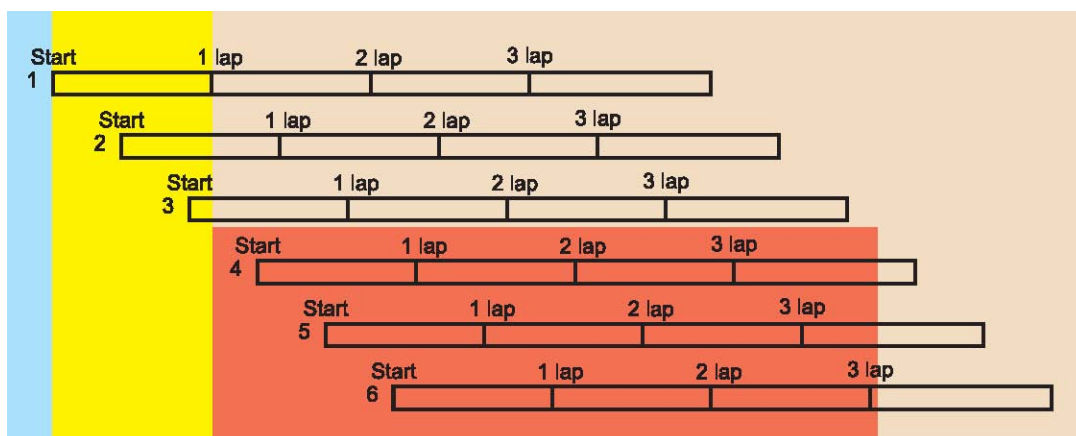
Aantal rijders in het 4de Block: 20

Aantal rijders in he Nde Block: 20

10.9.5 Start modus.

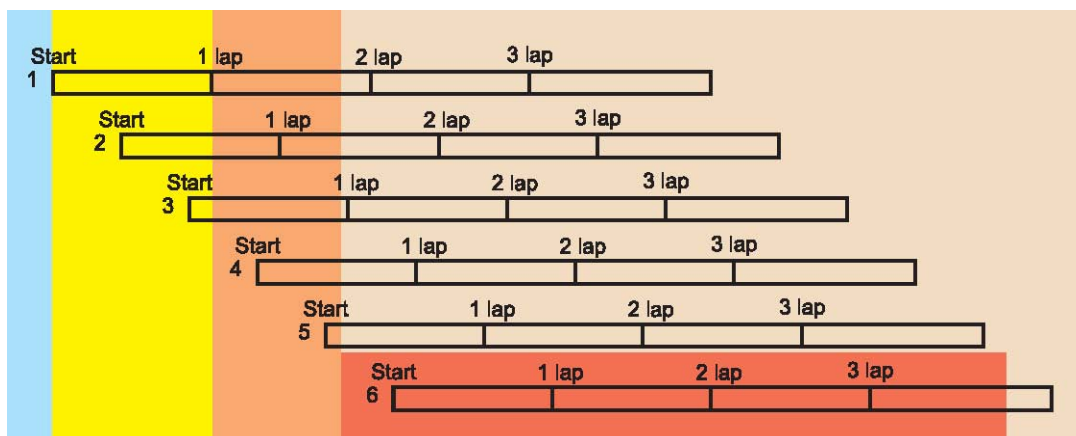
Staggeredstart: De klok van de rijders die nog niet de tellus hebben gepasseerd, wanneer de eerste rijders hun eerste ronde hebben gereden. Deze rijders kunnen niet voor de volledige racetijd rijden.

Het volgende grafiek toont de voorbereidingstijd in licht blauw. De tijd dat de rijders moeten starten in het geel. De klok van alle rijders die nog niet de tellus hebben gepasseerd, zal worden gestart wanneer de eerste rijder zijn eerste ronde finisht. Dit wordt in het rode grafiek getoond. Auto's nummer 4, 5 en 6 kunnen niet meer de volledige racetijd rijden.



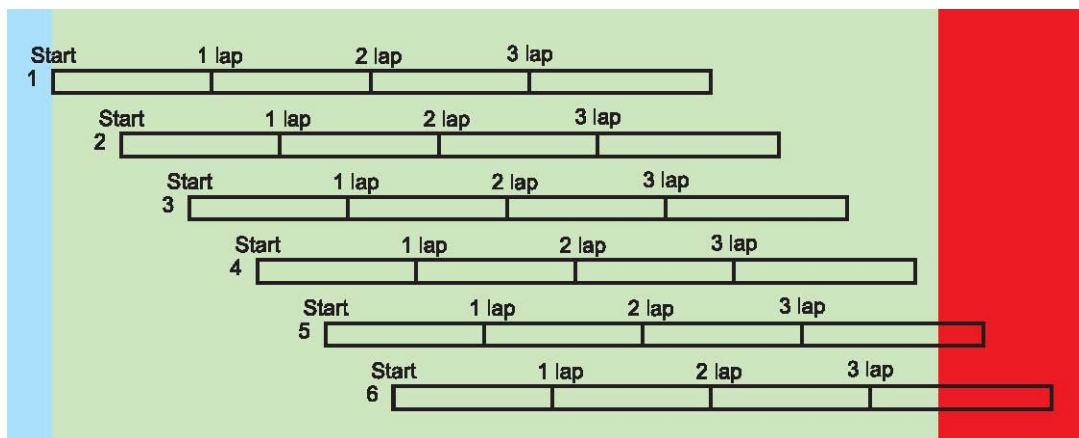
Staggeredstart met vertraging: Werkt ongeveer gelijk als de enkelstart. Nadat de eerste rijden zijn eerste ronde heeft gefinisht, is er een extra vertragingstijd, dat de rijders meer tijd geeft voor de start. Tussen deze vertragingstijd, kan de rijder dan ook starten. De klokken van deze rijders die nog niet de tellus hebben gepasseerd, zullen worden gestart na de vertragingstijd. Rijders die na de vertragingstijd starten kunnen niet meer hun volledige racetijd rijden.

Het volgende grafiek toont de voorbereiding in licht blauw. De tijd dat de eerste rijder zijn eerste ronde moet finishen, is geel. Nadat de vertragingstijd is begonnen (Orange). Alleen als de vertragingstijd weg is, zal de klok voor alle rijders die nog niet de tellus hebben gepasseerd worden gestart. Dit wordt in het rode grafiek getoond. Alleen auto nummer 6 is te laat gestart om nog de volledige racetijd te rijden



Staggeredstart met Interval: Wanneer de eerste rijder na voorbereidingstijd de startlijn passeert, wordt de intervaltijd geactiveerd. Tussen die intervaltijd kunnen alle rijders hun race racen. Wanneer de intervaltijd voorbij is, zal de race finishen. Een voorbeeld: De racetijd is 5 minuten en de intervaltijd is 7 minuten. Nadat de eerste rijder de startlijn is gepasseerd, hebben de andere rijders 2 minuten de tijd om hun race te starten. Wanneer ze in deze 2 minuten starten, kunnen ze niet de volledige racetijd van 5 minuten rijden. De volgende grafiek toont de voorbereidingstijd in licht blauw. De start van de eerste auto activeert de intervaltijd (licht groen), waarin de rijders hun race mogen rijden. Als de intervaltijd voorbij is, wordt de race gefinisht. In de grafiek hieronder auto nummer 5 en 6 kunnen niet de volledige racetijd rijden, omdat ze niet hun racetijd hebben afgemaakt wanneer de intervaltijd voorbij was (rood).

Groepstart: De klok voor alle rijders start, wanneer het startsignaal klink



10.9.6 Punten in de heats.

Volgorde van puntenverdeling: Oplopend houdt in, dat de eerste rijder de minste aantal punten krijgt en de andere rijders meer punten, aflopend is het tegenover gestelde.

Als u het aflopend punten systeem selecteert, hoe de punten voor de eerste rijder moeten worden gegenereerd, kunt u dan specificeren. Dit kan automatisch, handmatig en volgens het aantal deelnemers worden gedaan.

In het onderste gedeelte van het scherm kunt u specificeren, hoe de punten moeten worden gegenereerd. Met het punten verschil tussen de eerste plaatsen kunt u een bonus instellen voor de eerste plaatsen.

Reglementen administratie

Voorkeuren voor de kwalificaties met punten

Volgorde van puntenverdeling

☐ Oplopend ☒ Aflopend ☐ Puntenschema

Automatisch aantal rijders berekenen

☐ Bereken automatisch (plus handmatige Compensatie)

☒ Handmatige configuratie (plus handmatige Compensatie)

☐ Aantal deelnemers van de categorie (plus handmatige Compensatie)

Doorgaan bij gelijk aantal punten

☐ Beter puntentotaal van getelde kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar punten van het schrapresultaat in de kwalificaties.

☒ Beter puntentotaal van getelde kwalificaties Bij gelijk resultaat: kijken naar de posities in de getelde kwalificaties.

☐ Beter schrapresultaat in kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar de posities in de getelde kwalificaties.

☐ Beter schrapresultaat in kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar het puntentotaal van de getelde kwalificaties.

Actieve puntenschema M-auto Cup 08-09

Punten voor plaats 1 100 plus offset 0

Puntenafstand tussen plaats 1 en 2 1

Puntenafstand tussen plaats 2 en 3 1

Puntenafstand tussen plaats 3 en 4 1

Puntenafstand tussen plaats 4 en 5 1

Puntenafstand tussen plaats 5 en volgende 1

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Voorbeelden:

Oplopend: Om de volgende ranglijst te produceren moeten de instellingen als volgt zijn:

Oplopend en beneden moeten de punten ingesteld worden 0, 2, 1, 1, 1. Deze instelling geeft de volgende resultaat in de ranglijst:

1.	Naam 1	15 05:01:15	0
2.	Naam 2	15 05:02:25	2
3.	Naam 3	15 05:03:35	3
4.	Naam 4	15 05:04:45	4
5.	Naam 5	15 05:05:55	5
6.	Naam 6	14 05:01:65	6
7.	Naam 7	14 05:03:75	7
8.	Naam 8	14 05:05:85	8
9.	Naam 9	14 05:07:95	9 enzovoorts.

Aflopend: Om de volgende ranglijst te produceren moeten de instellingen als volgt zijn:

Aflopend en beneden moeten de punten ingesteld worden op 35, Compensatie 0, 1, 1, 1, 1. Deze instelling geeft de volgende resultaat in de ranglijst:

1.	Naam 1	15 05:01:15	35
2.	Naam 2	15 05:02:25	34
3.	Naam 3	15 05:03:35	33
4.	Naam 4	15 05:05:55	32
.	Naam 5	15 05:05:55	32
6.	Naam 6	14 05:01:65	30
7.	Naam 7	14 05:03:75	29
8.	Naam 8	14 05:05:85	28
9.	Naam 9	14 05:07:95	27 enzovoorts.

Plaats 4 en 5 toont, dat de punten gelijk zijn voor een gelijk resultaat.

Procedure in geval van een gelijkstand: Deze procedure wordt alleen gebruikt als de punten

worden berekend voor meer dan een serie heats.

Beter puntentotaal van getelde kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar punten van het schrapresultaat in de kwalificaties. Eerst moet de enkel punt waarde van de rondes geteld worden vergeleken. Als de rijders identieke punt waarden hebben, zullen de punten van de rondes niet meegerekend worden vergeleken.

Beter puntentotaal van getelde kwalificaties Bij gelijk resultaat: kijken naar de posities in de getelde kwalificaties: Eerst moet de enkel punt waarde van de rondes geteld worden vergeleken. Als de rijders identieke punt waarden hebben, zal het aantal rondes / tijd van de getelde rondes worden vergeleken.

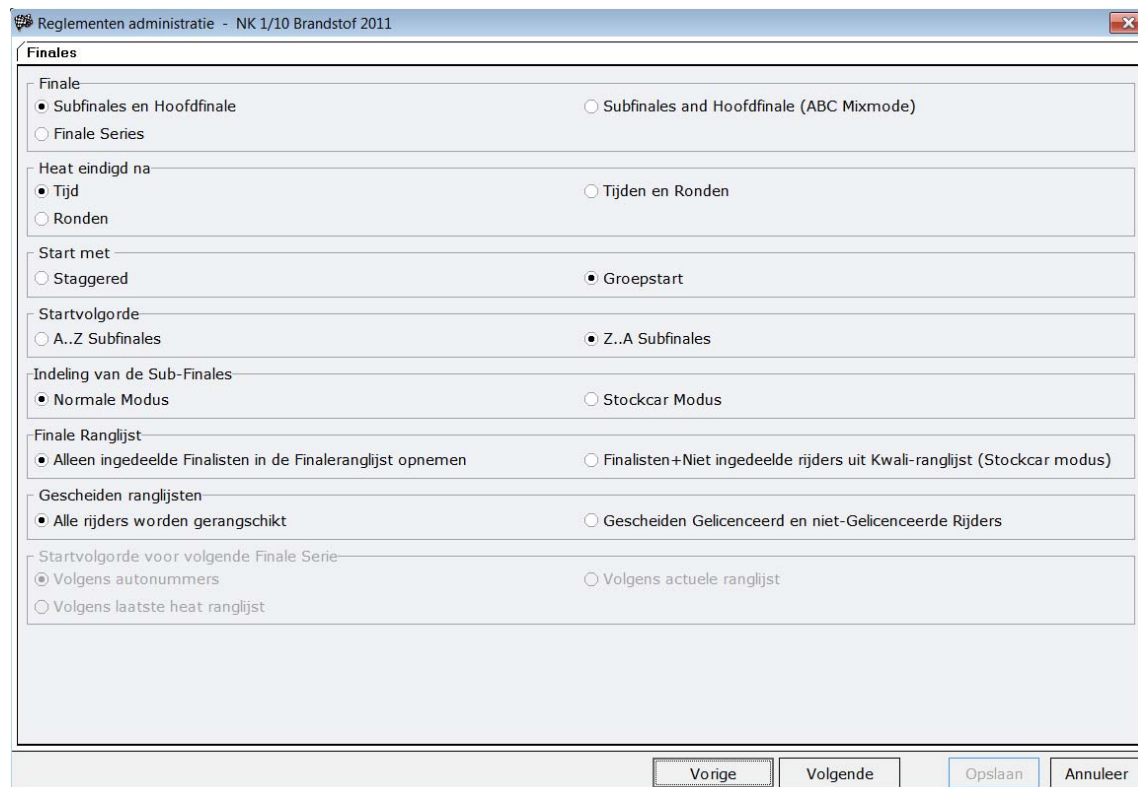
Beter schrapresultaat in kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar de posities in de getelde kwalificaties: Eerst moet de enkel punt waarde van de rondes niet meegeteld worden vergeleken. Als de rijders identieke punt waarden hebben, zal het aantal rondes / tijd van de getelde rondes worden vergeleken.

Beter schrapresultaat in kwalificaties. Bij gelijk resultaat: kijken naar het puntentotaal van de getelde kwalificaties: Eerst moet de enkel punt waarde van de rondes niet meegeteld worden vergeleken. Als de rijders identieke punt waarden hebben, zijn de enkel punt waarde van de rondes geteld vergeleken.

Punten voor de 1^{ste} plaats: Deze instelling is alleen voor de aflopende volgorde. Het aantal rijders worden geteld en de punten zullen worden gegeven volgens dit nummer. Als voorbeeld: Als u 37 rijders heeft; 37 is de basis voor de eerste plaats. Om meer punten te geven aan de betere rijders, kunt u een compensatie toevoegen aan de eerste plaats. Evenals de afstand tot de volgende geplaatste rijders kunnen worden gedefinieerd.

10.9.7 Regels voor de finales

De belangrijkste selectie voor de finales is de vraag om subfinales en hoofdfinale te rijden of alleen Finales (Kerstboom systeem). Als extra optie kunt voor subfinale en hoofdfinale kiezen (ABC Mixmodus). In deze modus runt u de subfinales met rijders die opklimmen maar na de subfinales heeft u meer finales voor de lagere geplaatste rijders. Als voorbeeld de rijders van de 11^{de} tot de 20^{ste}, 31^{ste} tot de 40^{ste} plaats rijden ook finales.



Reglementen administratie - NK 1/10 Brandstof 2011

Finales

Finale

☒ Subfinales en Hoofdfinale ☐ Subfinales and Hoofdfinale (ABC Mixmode)

☐ Finale Series

Heat eindigd na

☒ Tijd ☐ Tijden en Rondes

☐ Rondes

Start met

☐ Staggered ☒ Groepstart

Startvolgorde

☐ A..Z Subfinales ☒ Z..A Subfinales

Indeling van de Sub-Finales

☒ Normale Modus ☐ Stockcar Modus

Finale Ranglijst

☒ Alleen ingedeelde Finalisten in de Finaleranglijst opnemen ☐ Finalisten+Niet ingedeelde rijders uit Kwali-ranglijst (Stockcar modus)

Gescheiden ranglijsten

☒ Alle rijders worden gerangschikt ☐ Gescheiden Gelicenceerd en niet-Gelicenceerde Rijders

Startvolgorde voor volgende Finale Serie

☒ Volgens autonummers ☐ Volgens actuele ranglijst

☐ Volgens laatste heat ranglijst

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Start met Staggered: De finale worden gestart met Staggeredstart.

Start met Groepstart: de finales worden gestart met Groepstart.

Gescheiden ranglijsten: U kunt kiezen of alle rijders in een ranglijst komen, of dat de ranglijsten apart worden gegenereerd voor gelicenceerde en niet gelicenceerde rijders. Een gelicenceerde rijders word ingesteld in het menu Inventaris gegevens/personen, het veld Licentie moet worden geactiveerd. Als dit niet geactiveerd is, wordt de rijder als niet gelicenceerd behandeld, onafhankelijk van de invoer in de andere velden van de Licentie.

De startvolgorde voor de volgende finale kan alleen worden geactiveerd wanneer er finale series is geselecteerd.

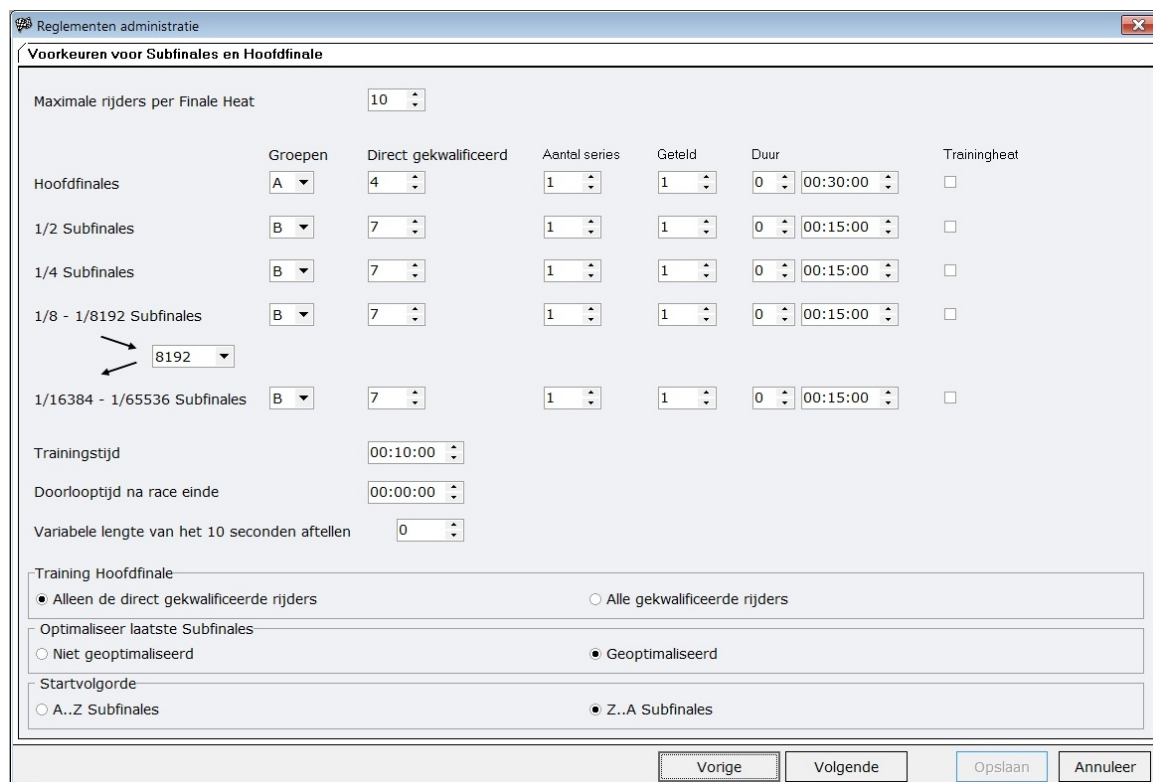
Volgens autonummer: De startvolgorde zal altijd van 1 tot 10 zijn, onafhankelijk van de resultaten elke finale.

Volgens actuele ranglijst: De finale wordt getoond in het race overzicht (tijdwaarneming) in volgorde van de ranglijst, en dit zal de startvolgorde zijn.

Volgens laatste heat ranglijst: De volgende finale wordt getoond in het race overzicht volgens de **resultaten van de laatst verreden finale. De auto's starten in deze volgorde.**

10.9.8 Subfinales en Hoofdfinale.

Dit systeem staat algemeen bekend als het **Kerstboom Systeem** en omvat hoofdfinale en subfinales in boom vorm. (normaal 2, A en B, maar u kunt andere waarden selecteren).



The screenshot shows a software window titled 'Reglementen administratie' with a sub-header 'Voorkeuren voor Subfinales en Hoofdfinale'. It contains several settings for race configuration:

- Maximale rijders per Finale Heat:** Set to 10.
- Table of race stages:**

	Groepen	Direct gekwalificeerd	Aantal series	Geteld	Duur	Trainingheat
Hoofdfinales	A	4	1	1	0 00:30:00	<input type="checkbox"/>
1/2 Subfinales	B	7	1	1	0 00:15:00	<input type="checkbox"/>
1/4 Subfinales	B	7	1	1	0 00:15:00	<input type="checkbox"/>
1/8 - 1/8192 Subfinales	B	7	1	1	0 00:15:00	<input type="checkbox"/>
1/16384 - 1/65536 Subfinales	B	7	1	1	0 00:15:00	<input type="checkbox"/>
- Trainingstijd:** 00:10:00
- Doorlooptijd na race einde:** 00:00:00
- Variabele lengte van het 10 seconden aftellen:** 0
- Training Hoofdfinale:**
 - ☒ Alleen de direct gekwalificeerde rijders
 - ☐ Alle gekwalificeerde rijders
- Optimaliseer laatste Subfinales:**
 - ☐ Niet geoptimaliseerd
 - ☒ Geoptimaliseerd
- Startvolgorde:**
 - ☐ A..Z Subfinales
 - ☒ Z..A Subfinales

At the bottom are buttons: 'Vorige', 'Volgende', 'Opslaan', and 'Annuleer'.

Maximaal aantal rijders per finale heat: Aantal rijders in elke finale, normaal worden deze finales gereden met 10 rijders.

Groepen: Definieert hoeveel lijnen er gereden worden (A,B,C, enzovoorts). Voor het normale kerstboom systeem selecteert u A voor de hoofdfinale en B voor de subfinales.

Direct gekwalificeerd: Heet aantal rijders dat die deelnemen in de finale volgens de ranglijst na de kwalificatie.

Aantal series: Het aantal series die de finale rijdt. Normaal is het ingesteld op 1.

Geteld: Als u meer dan 1 serie finale rijdt, kunt u hier selecteren hoeveel van de series worden geteld.

Duur: Hier moet u de racetijd specificeren. De eerste box is de dag (dagen). Een 24 uren race moet als volgt worden geconfigureerd: 1 00:00:00.

Trainingheat: Als dit is geactiveerd, hebben de rijders voor die finale de mogelijkheid om een trainingsronde te rijden. Het resultaat van deze training heeft geen effect op de totaal ranglijst.

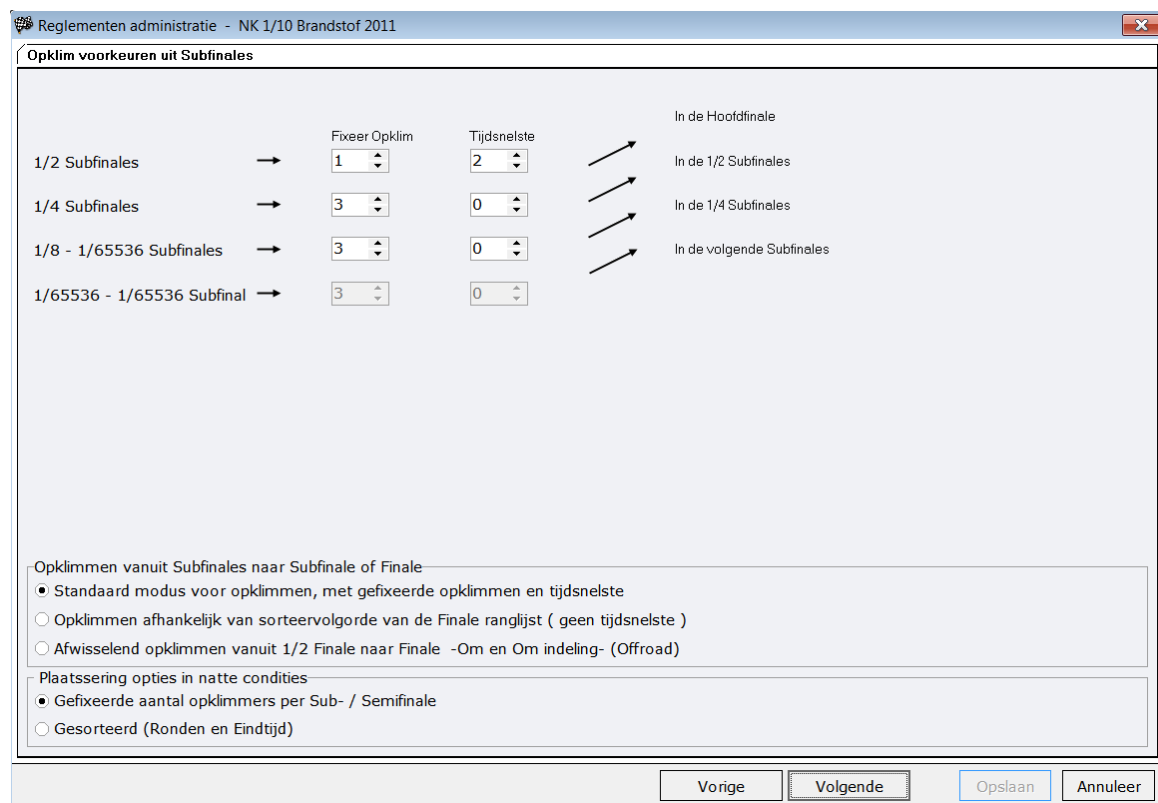
Trainingstijd: De tijd dat deze training sessie duurt.

Doorlooptijd na race einde: Dit is de tijd dat het tijdwaarneming systeem wacht nadat de race eindigt, voor de rijders om hun laatste ronde uit te rijden. Als dit is ingesteld op 00:00:00 dan doet de tijdwaarneming dit niet.

Optimaliseer laatste Subfinales: Als u Geoptimaliseerd kiest, zullen de laatste subfinale worden gecombineerd als het aantal rijders minder is dan het ingestelde Maximum aantal rijders per finale heat. Dit kan in sommige situaties een finale schelen. Als u Niet Geoptimaliseerd kiest, dan zullen de subfinales worden verreden zoals ingesteld is in de geselecteerde velden.

Startvolgorde: Dit definieert de volgorde van de finales A....Z Subfinales starten met de A finale en dan B,C enzovoorts. Z....A Subfinales starten met de Z subfinale(als u twee lijnen heeft geselecteerd in het veld Groepen), de B finale start als eerste. In het volgende scherm kunt u de voorkeuren specificeren voor het opklimmen vanuit de subfinales.

Fixeer opklim: Het aantal rijders die opklimmen volgens het resultaat van de subfinale (plaats).



Subfinales	Fixeer Opklim	Tijdsnelste	
1/2 Subfinales	1	2	→ In de Hoofdfinale
1/4 Subfinales	3	0	→ In de 1/2 Subfinales
1/8 - 1/65536 Subfinales	3	0	→ In de 1/4 Subfinales
1/65536 - 1/65536 Subfinal	3	0	→ In de volgende Subfinales

Opklimmen vanuit Subfinales naar Subfinale of Finale

- ☒ Standaard modus voor opklimmen, met gefixeerde opklimmen en tijdsnelste
- ☐ Opklimmen afhankelijk van sorteervolgorde van de Finale ranglijst (geen tijdsnelste)
- ☐ Afwisselend opklimmen vanuit 1/2 Finale naar Finale -Om en Om indeling- (Offroad)

Plaatssetting opties in natte condities

- ☒ Gefixeerde aantal opklimmers per Sub- / Semifinale
- ☐ Gesorteerd (Ronden en Eindtijd)

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

Tijdsnelste: Aantal rijders, dat opklimmen naar de volgende bovenste finale met een gemixt resultaat van alle lijnen (A,B,C....) met de beste ronden en tijden.

Het opklimmen uit subfinales: Gefixeerd betekent, dat de rijders opklimmen in de groepen (A,B,C....), als voorbeeld de beste rijders uit de B subfinale klimmen op naar een hogere B subfinale.

Het opklimmen uit de ranglijsten betekent, dat er een ranglijst gemaakt is voor rijders die

opklimmen en de eerste klimmen op naar de volgende hogere A subfinale, de tweede rijder naar de B subfinale enzovoorts.

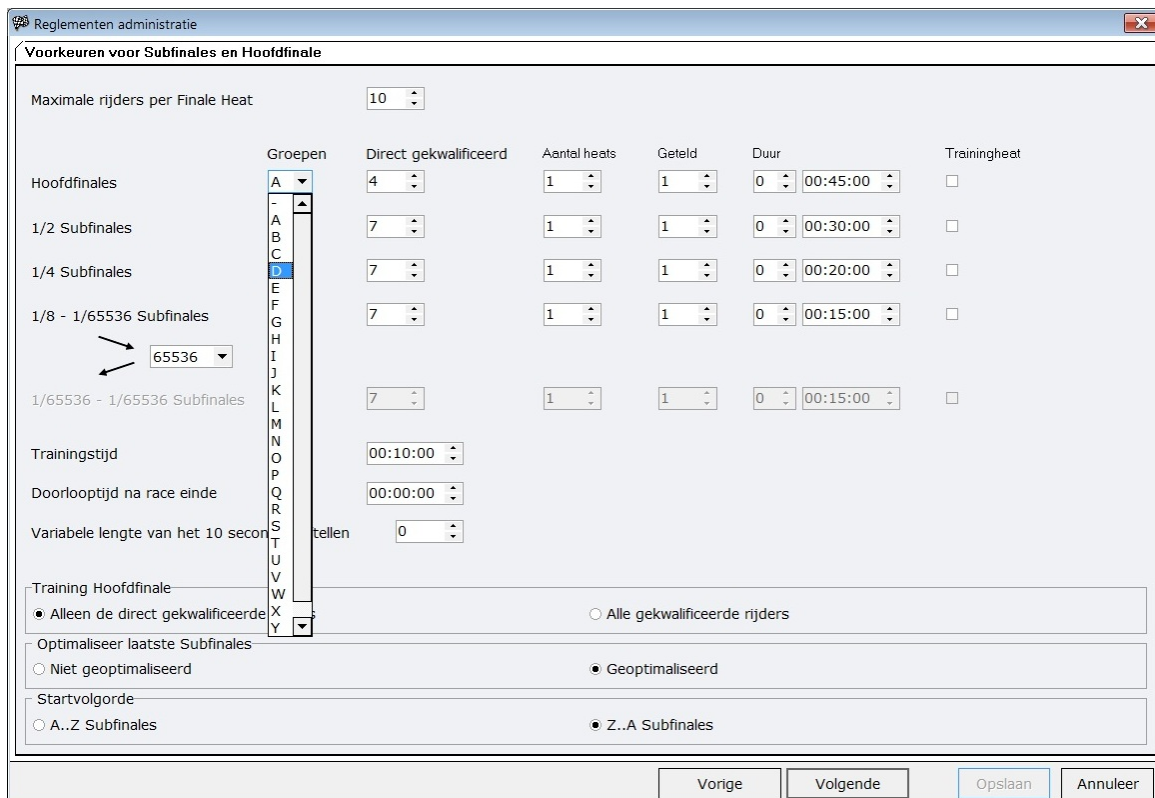
Afwisselend opklimmen vanuit ½ Finale naar Finale -Om en Om indeling- (Offroad): betekent dat de rijders om en om in de finale worden ingedeeld volgens de ranglijst van de halve finales.

Plaatssering opties in natte condities: Gefixeerde aantal opklimmers per Sub- / Semifinale, dat de rijders opklimmen volgens hun positie in de subfinale en er wordt niet getimede resultaat gebruikt. De plaatsen voor de beste getimede rijders worden verspreid over de subfinales en er zijn alleen gefixeerde opklimmers.

Gesorteerd (Ronden en eindtijd) houdt in dat de configuratie van best getimede opklimmers, veranderd worden tot gefixeerd. Alle eerste plaatsen worden vergeleken en de snelste rijder klimt op naar de volgende hogere A finale, de tweed beste in de B finale enzovoorts.

10.9.9 Subfinales en Hoofdfinales (ABC Mixmodus)

Dit scherm is hetzelfde als Subfinale en Hoofdfinales. Het verschilt alleen in de behandeling van de selectie van de groepen op de hoofdfinale. Als u meer heats selecteert voor de hoofdfinale, dan runt u extra finales voor de lager geplaatste rijders (nadat de subfinales verreden zijn). Als u als voorbeeld "C" invoert, dan worden er 3 hoofdfinales gereden. Dit houdt in, dat er extra finales zijn gegenereerd voor de rijders die op de plaatsen 11 tot en met 20 en 21 tot en met 30 na de subfinales zijn geëindigd.



Reglementen administratie

Voorkeuren voor Subfinales en Hoofdfinale

Maximale rijders per Finale Heat: 10

Hoofdfinales	Direct gekwalificeerd	Aantal heats	Geteld	Duur	Trainingheat
A	4	1	1	00:45:00	<input type="checkbox"/>
B	7	1	1	00:30:00	<input type="checkbox"/>
C	7	1	1	00:20:00	<input type="checkbox"/>
D	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
E	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
F	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
G	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
H	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
I	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
J	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
K	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
L	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
M	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
N	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
O	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
P	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
Q	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
R	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
S	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
T	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
U	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
V	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
W	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
X	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>
Y	7	1	1	00:15:00	<input type="checkbox"/>

Trainingstijd: 00:10:00

Doorlooptijd na race einde: 00:00:00

Variable lengte van het 10 seconden tellen: 0

Training Hoofdfinale

☒ Alleen de direct gekwalificeerde rijders ☐ Alle gekwalificeerde rijders

Optimaliseer laatste Subfinales

☐ Niet geoptimaliseerd ☒ Geoptimaliseerd

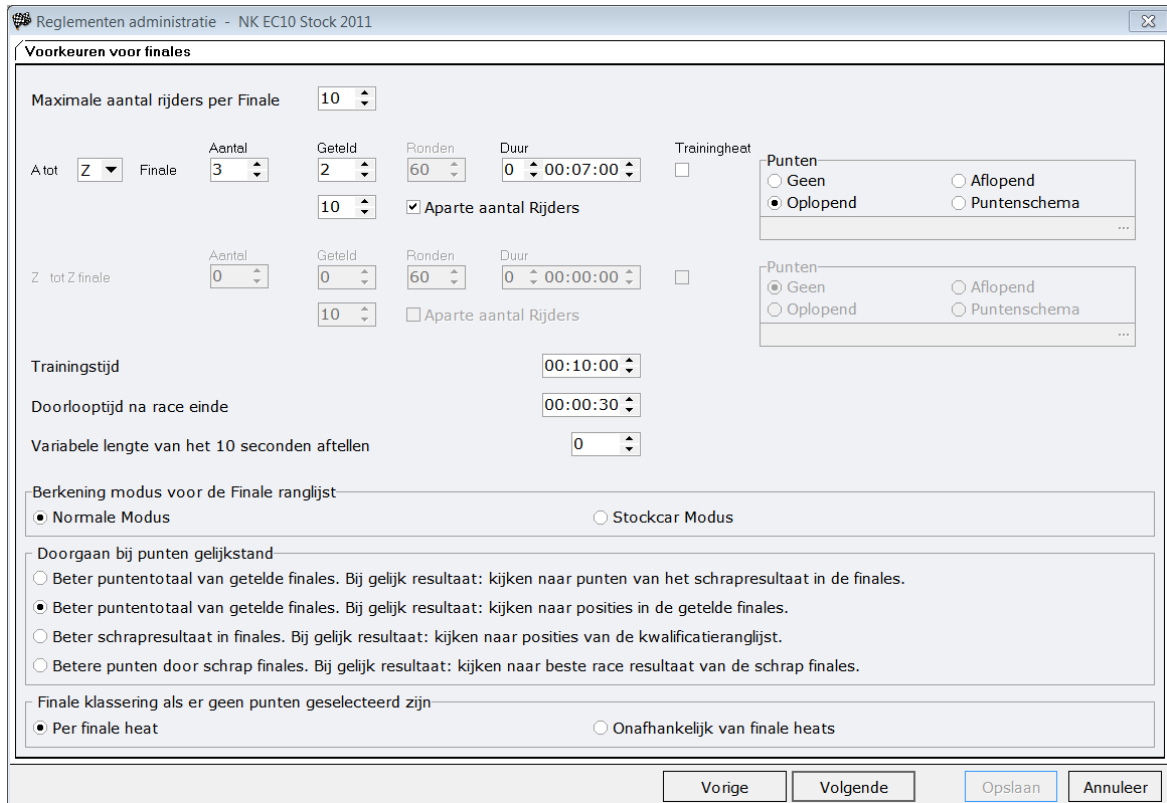
Startvolgorde

☐ A..Z Subfinales ☒ Z..A Subfinales

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

10.9.10 Finales series

Als u alleen finale series selecteert, zijn andere invoeringen nodig.



Reglementen administratie - NK EC10 Stock 2011

Voorkeuren voor finales

Maximale aantal rijders per Finale: 10

A tot Z Finale: Aantal: 3, Geteld: 2, Ronden: 60, Duur: 00:07:00, Trainingheat: ☐

☒ Aparte aantal Rijders

Punten: ☐ Geen, ☒ Oplopend, ☐ Aflopend, ☐ Puntenschema

Z tot Z finale: Aantal: 0, Geteld: 0, Ronden: 60, Duur: 00:00:00, Trainingheat: ☐

☐ Aparte aantal Rijders

Punten: ☒ Geen, ☐ Oplopend, ☐ Aflopend, ☐ Puntenschema

Trainingstijd: 00:10:00

Doorlooptijd na race einde: 00:00:30

Variabele lengte van het 10 seconden aftellen: 0

Berekening modus voor de Finale ranglijst:

☒ Normale Modus, ☐ Stockcar Modus

Doorgaan bij punten gelijkstand:

☐ Beter puntentotaal van getelde finales. Bij gelijk resultaat: kijken naar punten van het schrapresultaat in de finales.

☒ Beter puntentotaal van getelde finales. Bij gelijk resultaat: kijken naar posities in de getelde finales.

☐ Beter schrapresultaat in finales. Bij gelijk resultaat: kijken naar posities van de kwalificatieranglijst.

☐ Beter punten door schrap finales. Bij gelijk resultaat: kijken naar beste race resultaat van de schrap finales.

Finale klassering als er geen punten geselecteerd zijn:

☒ Per finale heat, ☐ Onafhankelijk van finale heats

Vorige, Volgende, Opslaan, Annuleer

Maximale aantal rijders per finale: Hier kunt u het aantal rijders van de finale instellen. Normaal gesproken worden de finales met 10 rijders verreden. Het programma genereert automatisch het aantal finales die nodig zijn volgens dit aantal. De finales worden in alfabetische volgorde genoemd (A tot Z).

In dit scherm kunt u de finales verdelen in twee groepen en het aantal finale heats instellen, hoeveel ronden er geteld moeten worden en de duur van de finales afzonderlijk. Als voorbeeld, als u in de bovenste lijn "A tot A finale" heeft geselecteerd, aantal 3 waarvan 2 geteld, dan runt u de A-Finale 3 keer en u kunt voor de B tot Z finales een verschillende waarde invoeren (Aantal=1).

Aantal: Definieer hoeveel finale ronden er gereden worden.

Geteld: Als de finale meer dan één keer worden gereden, dan kunt u hier selecteren hoeveel resultaten er moeten worden geteld voor de finale ranglijst.

Duur: De race tijd voor elke finale.

Trainingsheat: Als er een trainingheat voor de finale wordt gereden, moet u deze optie activeren en de trainingstijd onder in het scherm aangeven.

De finale kan worden geteld met een punten systeem. Als u "Geen" selecteert worden ronden en tijd geteld. Oplopend selecteren betekent, dat de eerste plaats 1 punt krijgt, de tweede 2 punten enzovoorts. Aflopend is het tegenovergestelde, de eerste plaats krijgt 10 punten (als u 10 rijders in de finale heeft), en de tweede plaats 9 enzovoorts.

Doorlooptijd na race einde: Dit is de tijd dat het tijdwaarneming systeem wacht na race einde voor de rijders om hun laatste ronde af te maken. Als deze is ingesteld is op 00:00:00 wordt dit niet door de tijdwaarneming gebruikt.

Doorgaan bij punten gelijkstand: Dit is de procedure voor in het geval van een gelijke stand. Deze procedure wordt alleen gebruikt, als de punten worden berekend voor meer dan één ronde van heats.

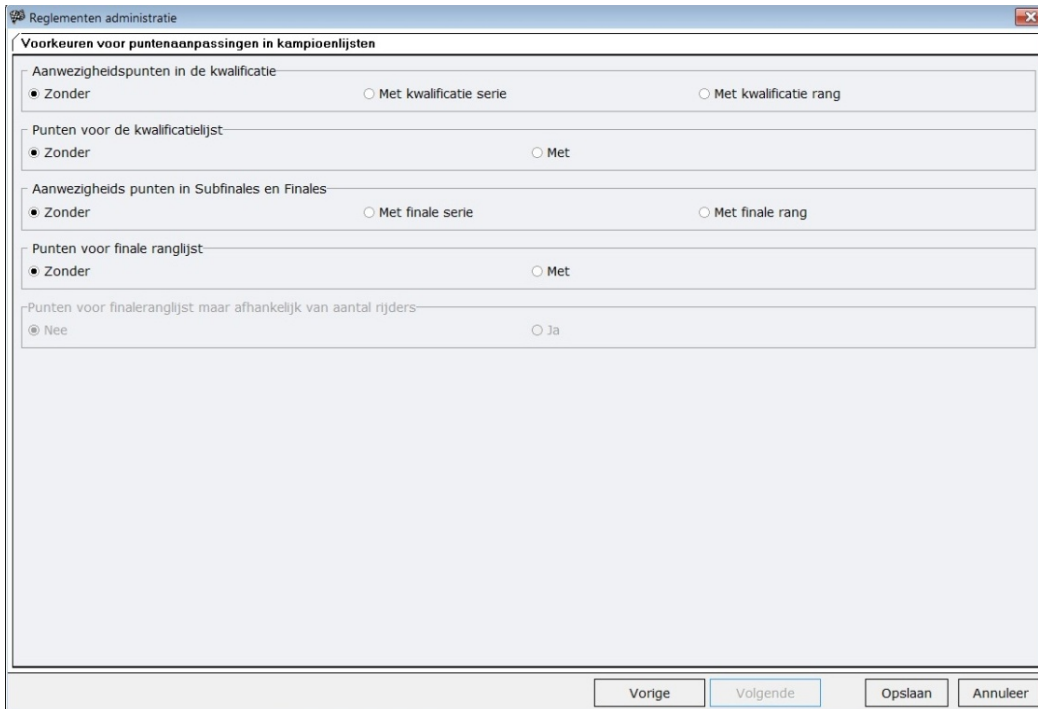
Beter puntentotaal van getelde finales. Bij gelijk resultaat: kijken naar punten van het schrapresultaat in de finales: Er wordt eerst de enkel punt waarde van de getelde rondes vergeleken. Als de rijders gelijke punt waarden hebben, worden de punten van de niet getelde rondes vergeleken.

Beter puntentotaal van getelde finales. Bij gelijk resultaat: kijken naar de posities in de getelde finales: Er wordt eerst de enkel punt waarde van de getelde rondes vergeleken. Als de rijders gelijke punt waarde hebben, wordt het aantal van rondes/tijd van de getelde rondes vergeleken.

Beter schrapresultaat in finales. Bij gelijk resultaat: kijken naar posities van de kwalificatieranglijst: Er wordt eerst de enkel punt waarde van de niet getelde rondes vergeleken. Als de rijders gelijke punt waarde hebben, dan wordt de gelijke stand beslist door de kwalificatieranglijst.

Als u geen punten systeem kiest, kunt u de finale ranglijst specificeren per finale of onafhankelijk van finales. In dit laatste geval zal een rijder uit de B Finale met betere rondes en tijden dan een rijder uit de A finale in de finale resultaten voor de rijder uit de A finale geplaatst worden.

10.9.11 Voorkeuren voor punt berekening van het Kampioenschap.



The screenshot shows a software window titled 'Reglementen administratie'. Inside, there's a section 'Voorkeuren voor puntenaanpassingen in kampioenlijsten'. It contains several groups of radio buttons for selecting point calculation rules:

- Aanwezigheidspunten in de kwalificatie:** ☒ Zonder, ☐ Met kwalificatie serie, ☐ Met kwalificatie rang
- Punten voor de kwalificatieranglijst:** ☒ Zonder, ☐ Met
- Aanwezigheids punten in Subfinales en Finales:** ☒ Zonder, ☐ Met finale serie, ☐ Met finale rang
- Punten voor finale ranglijst:** ☒ Zonder, ☐ Met
- Punten voor finaleranglijst maar afhankelijk van aantal rijders:** ☒ Nee, ☐ Ja

At the bottom, there are four buttons: 'Vorige', 'Volgende', 'Opslaan', and 'Annuleer'.

Aanwezigheidspunten in de kwalificatie: Zonder: er worden geen punten gegeven. Met kwalificatie serie: Onafhankelijk van de resultaten, worden er punten gegeven voor aanwezige rijders in elke heat. Met kwalificatie rang: Een rijder krijgt punten als hij aanwezig is in de kwalificatie ranglijst.

Punten voor de kwalificatieranglijst: De kwalificatieranglijst is voltooid met punten volgens het gedefinieerde punten schema.

Aanwezigheids punten in Subfinales en Finales: Zonder: er worden geen punten gegeven. Met; per finale serie: Onafhankelijk van het resultaat worden punten gegeven aan de aanwezige in elke finale. Met; per finale rang: Een rijder krijgt punten als hij aanwezig is in de finale ranglijst.

Punten voor finale ranglijst: Zonder: er worden geen punten gegeven. Met: De finale ranglijst is voltooid met punten volgens het gedefinieerde punten schema.

Punten voor finaleranglijst maar afhankelijke van aantal rijders: Met: Volgens het aantal rijders in de finaleranglijst, kunt u verschillende puntenschema's selecteren.

Dit beeld toont een behoorlijk aantal verschillende instellingen. Normaal gesproken worden er alleen punten gegeven voor de finaleranglijst.

Door op volgende te klikken opent zich een scherm waar u de punten voor de kwalificatie kunt definiëren.

Toediening aanwezigheidspunten: Hier kunt u de punten specificeren voor aanwezigheid van een rijder (zoals gespecificeerd in het vorige scherm).

Puntentabel voor kwalificatie selectie: Hier moet u het puntenschema selecteren voor de kwalificatie ranglijst.

In het volgende scherm kunt u de punten definiëren voor de finales.

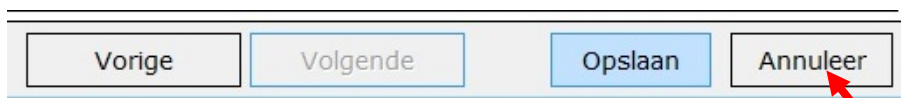
Selectiepunt voor aanwezig: Aantal punten geldig voor alle rijders die aanwezig zijn in de finale.

Dan moet u het puntenschema selecteren voor de finaleranglijst. Als er geen puntenschema is aangemaakt in de Inventaris gegevens, dan moet u deze eerst aanmaken.

Als u heeft geselecteerd dat het puntenschema afhankelijk is van het aantal rijders, kunt u hier nog 2 puntenschema's met de grenzen aangegeven welke bepalen het gebruik van de gespecificeerde puntenschema.

10.9.12 Bevestig het reglement configuratie.

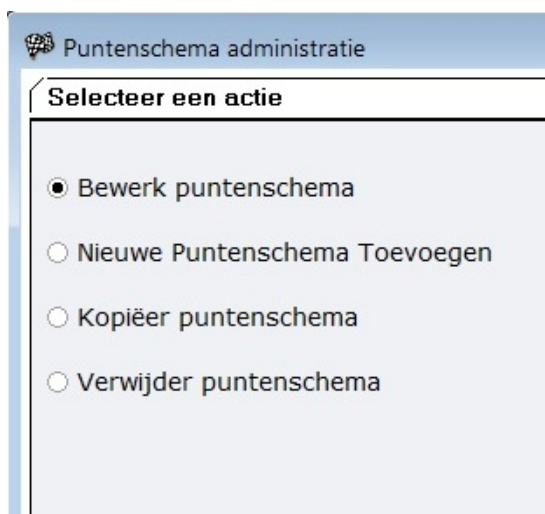
U moet uw werk opslaan in bij het laatste scherm van de reglement configuratie. Als u op annuleer klikt, is al uw werk verloren. Nadat u uw werk heeft opgeslagen, leidt de wizard u weer terug naar het scherm Reglementen Administratie.



Voor sommige veranderingen in de reglementen (mits een evenement geladen is), is het nodig dat het evenement herladen moet worden. Als dit het geval is, krijgt u een herinnering scherm nadat u de veranderingen heeft opgeslagen. Sluit het evenement, en heropen het evenement dan weer. Of herlaad het evenement.

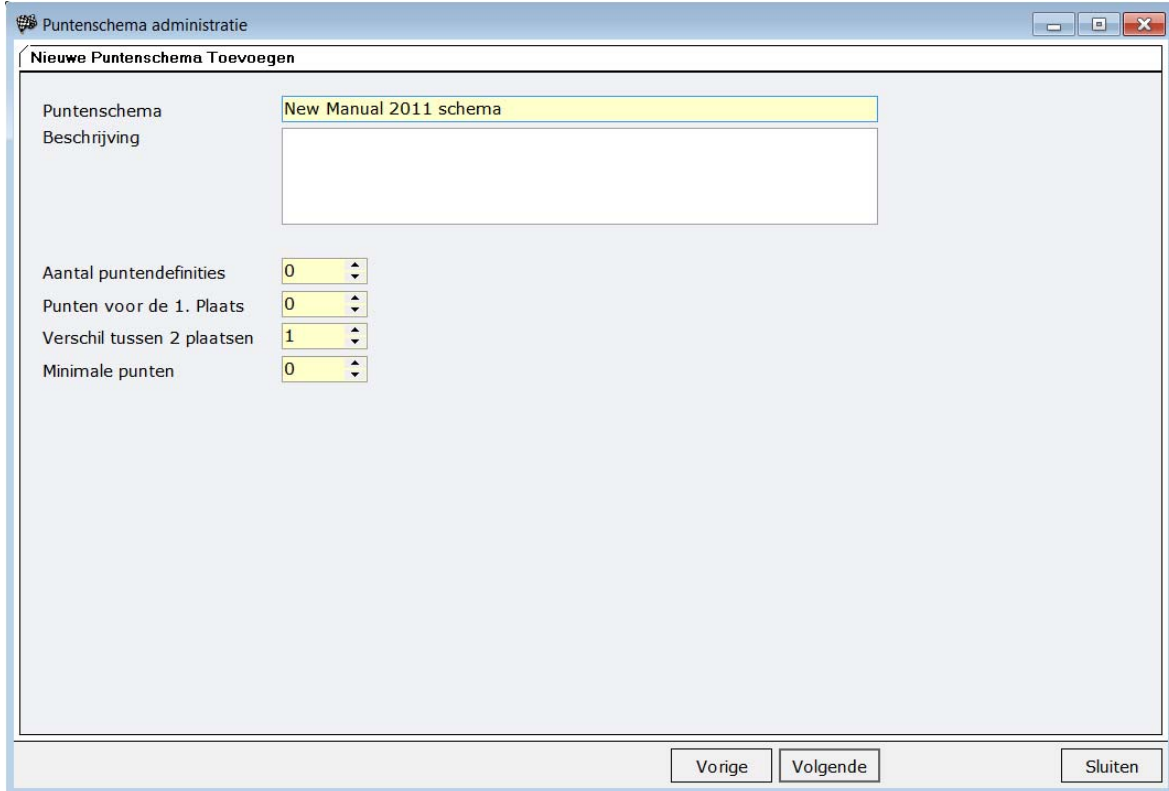
10.10 Punten

Verschiedende puntenschema's die gebruikt worden voor een kampioenschap, kunnen worden gecreëerd. Met deze menu selectie kunt u creëren, bewerken kopiëren en een puntenschema verwijderen.



10.10.1 Nieuwe puntenschema toevoegen.

Door Nieuwe Puntenschema toevoegen te selecteren moet u sommige basis gegevens invoeren in het volgende scherm. Nadat het punten schema automatisch gecreëerd is, kan het altijd naderhand bewerkt worden.



Ten eerste moet het schema een naam geven. De beschrijving is optioneel. Nu moet u het aantal punten opgeven (nummer van punt definities), de punten voor de eerste plaats, het verschil tussen 2 punt definities en de minimale punten.

Klik op volgende en een nieuw scherm opent zich om de punten te bewerken. Voor een kampioenschap wordt in de regel een aflopend punten systeem gehandhaafd. Als u nu een enkel punt definitie wilt toevoegen, klik u op de bewerk button aan de rechterkant van het scherm. Als u een punt definitie wilt veranderen, klik in het tabel op de punt definitie en u kunt deze bewerken.

Houd er rekening mee, dat u uw werk eerst moet opslaan voordat u het scherm afsluit.

Puntenschema administratie

Bewerk puntenschema

Puntenschema: **Test Inline**

Beschrijving: **M-auto seizoen 2009-2010**

Puntendefinities

#	Plaats	Punten
0	1	100
0	2	99
0	3	98
0	4	97
0	5	96
0	6	95
0	7	94
0	8	93
0	9	92
0	10	91
0	11	90
0	12	89
0	13	88
0	14	87

Vorige Volgende Opslaan Annuleer

10.11 Startvolgorde.

Hier kunt u de willekeurige startvolgorde voor de training en kwalificatie heats definiëren. Deze volgorde kan worden geselecteerd in de reglement definitie. Als standaard staat de startvolgorde ingesteld volgens het EFRA reglement.

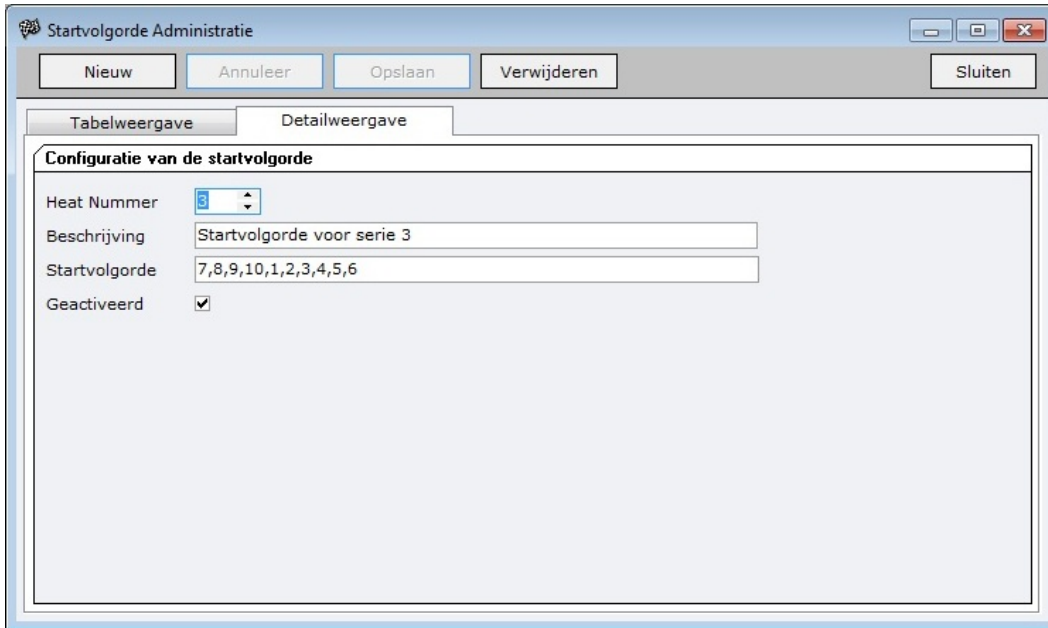
Startvolgorde Administratie

Nieuw Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Tabelweergave Detailweergave

#	Actief	Heat Nr	Beschrijving	Startvolgorde
1	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Startvolgorde voor serie 1	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
2	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Startvolgorde voor serie 2	4,5,6,7,8,9,10,1,2,3
3	<input checked="" type="checkbox"/>	3	Startvolgorde voor serie 3	7,8,9,10,1,2,3,4,5,6
4	<input checked="" type="checkbox"/>	4	Startvolgorde voor serie 4	10,9,8,7,6,5,4,3,2,1
5	<input checked="" type="checkbox"/>	5	Startvolgorde voor serie 5	5,4,3,2,1,10,9,8,7,6
6	<input checked="" type="checkbox"/>	6	Startvolgorde voor serie 6	8,7,6,5,4,3,2,1,10,9

Bij gebruik van deze functie ziet u een tabel met gegevens van 6 series. Door op een van deze records dubbel te klikken kunt u deze bewerken in het detail tab.



Heat nummer: Het nummer van de serie waar deze startvolgorde wordt gebruikt.

Beschrijving: Naam van de gegevens record.

Startvolgorde: Reeks van de auto nummers. Let op, dat de nummers gescheiden moeten zijn middels een komma's.

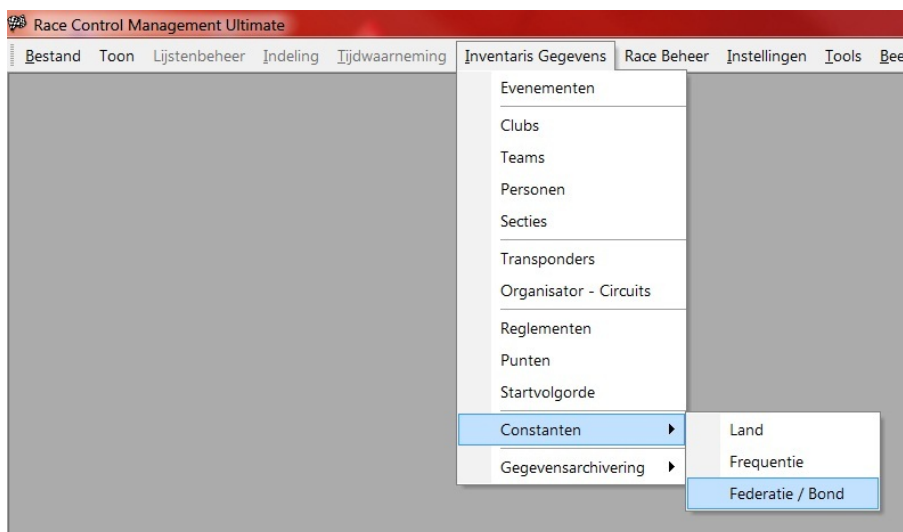
Geactiveerd: Deze functie, wanneer geactiveerd, houdt in dat deze wordt gebruikt door RCM Ultimate.

Als u verandering maakt, moet u uw werk opslaan voordat u dit scherm afsluit.

Gebruik makend van de "Nieuw" button, stelt u in staat om nieuwe records voor een volgende serie aan te maken. Door op de button "Verwijderen" te klikken, wordt de record verwijderd.

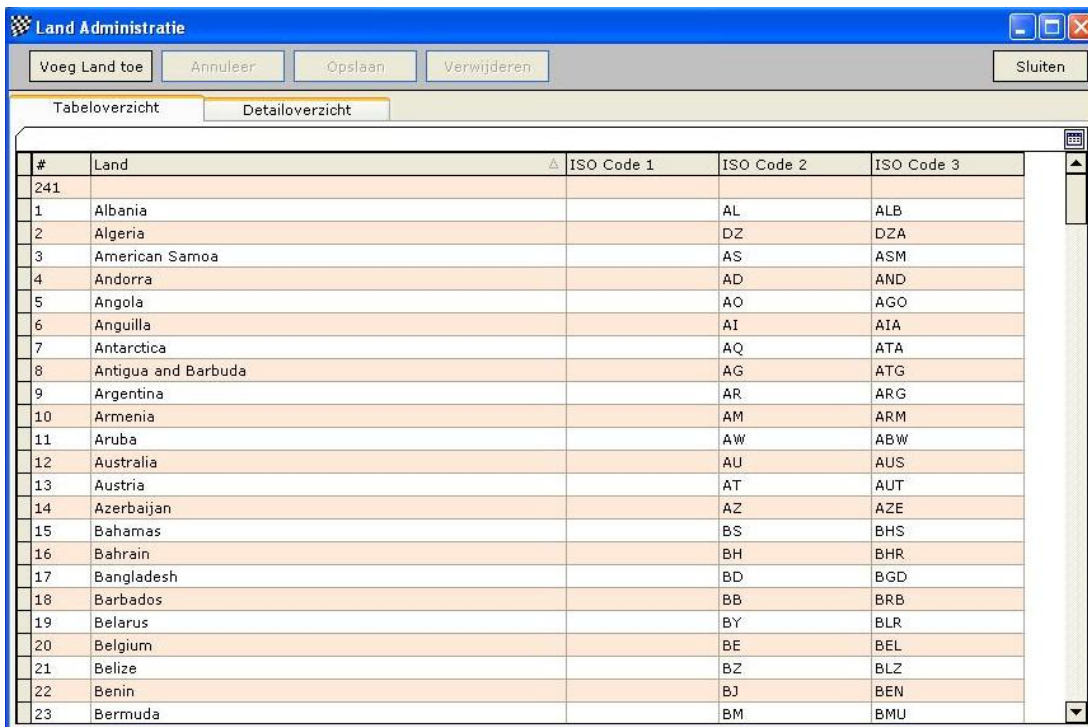
10.12 Constanten

Er bestaan een aantal internationale voorschriften en ISO normen die wereldwijd gebruikt worden. RCM Ultimate gebruikt deze ISO normen voor landencodes om de verslagen te sorteren. Verder maakt RCM Ultimate gebruik van de internationale standaard frequenties, maar deze moeten wel de wetgeving in het land respecteren betreffende de legale frequenties. Controleer de frequenties die in uw zijn toegestaan en blokkeer de illegale frequenties.



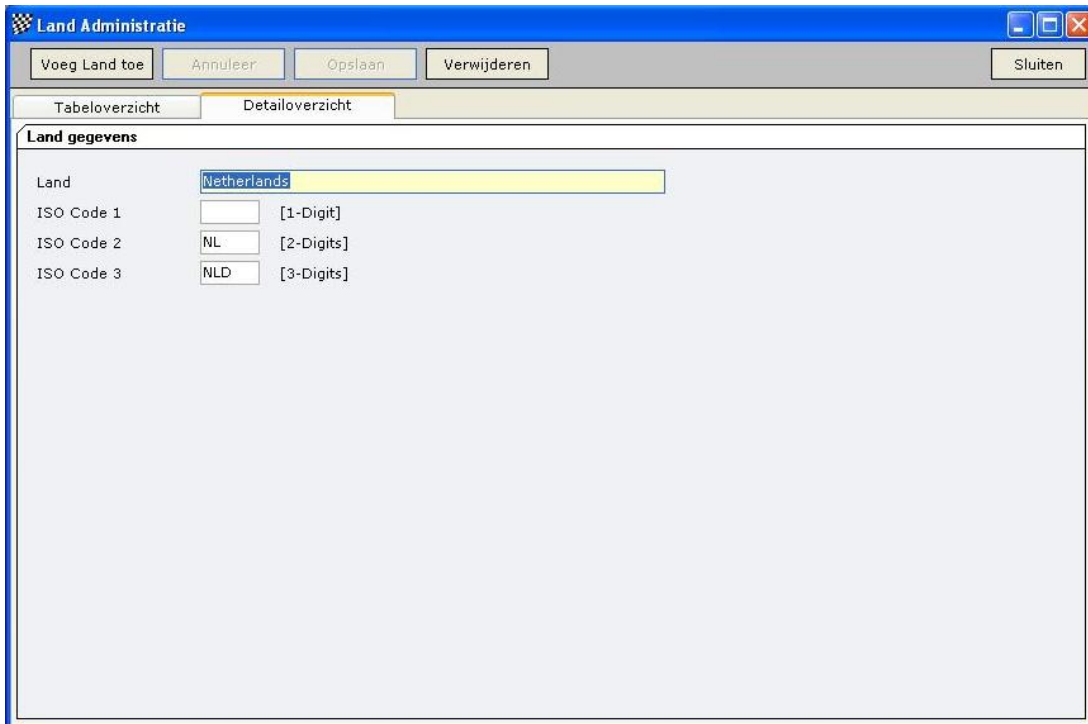
10.12.1 Landen

Dit tabel toont alle ISO codes van alle landen. De items in de persoonlijke administratie moeten overeenstemmen met dit tabel en er kan gebruik worden gemaakt van een van deze codes in de kolommen Code 1, Code 2 of Code 3.



#	Land	ISO Code 1	ISO Code 2	ISO Code 3
241				
1	Albania		AL	ALB
2	Algeria		DZ	DZA
3	American Samoa		AS	ASM
4	Andorra		AD	AND
5	Angola		AO	AGO
6	Anguilla		AI	AIA
7	Antarctica		AQ	ATA
8	Antigua and Barbuda		AG	ATG
9	Argentina		AR	ARG
10	Armenia		AM	ARM
11	Aruba		AW	ABW
12	Australia		AU	AUS
13	Austria		AT	AUT
14	Azerbaijan		AZ	AZE
15	Bahamas		BS	BHS
16	Bahrain		BH	BHR
17	Bangladesh		BD	BGD
18	Barbados		BB	BRB
19	Belarus		BY	BLR
20	Belgium		BE	BEL
21	Belize		BZ	BLZ
22	Benin		BJ	BEN
23	Bermuda		BM	BMU

Gebruik het tabblad detailoverzicht en u kunt de gegevens bewerken. Voordat u detailoverzicht gaat gebruiken, moet u eerst een record selecteren.



Land gegevens

Land:

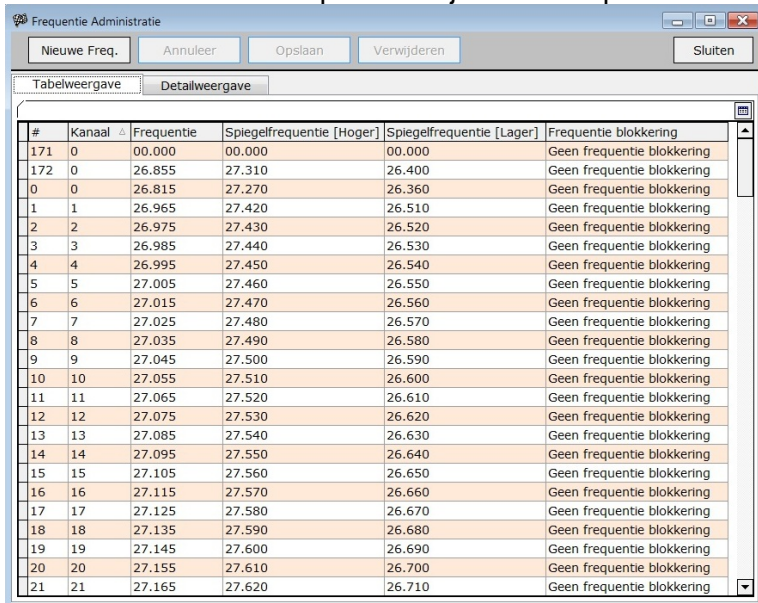
ISO Code 1: [1-Digit]

ISO Code 2: [2-Digits]

ISO Code 3: [3-Digits]

10.12.2 Frequentie

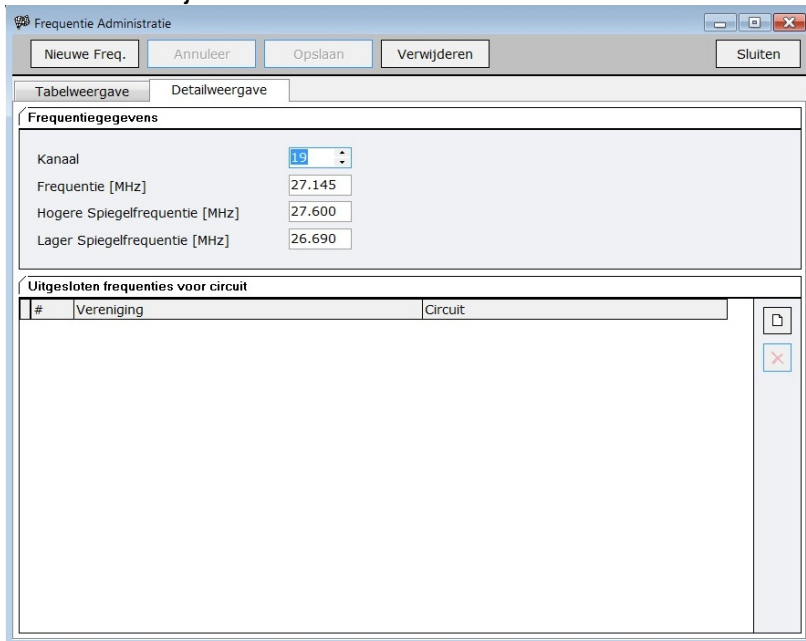
Alle internationale gebruikte frequenties zijn al ingevoerd in dit tabel. Voor alle frequenties worden de boven en lager spiegelfrequenties berekend om storingen te voorkomen op het circuit. Voor officiële frequenties zijn de corresponderende kanaal nummers inbegrepen.



#	Kanaal	Frequentie	Spiegelfrequentie [Hoger]	Spiegelfrequentie [Lager]	Frequentie blokkering
171	0	00.000	00.000	00.000	Geen frequentie blokkering
172	0	26.855	27.310	26.400	Geen frequentie blokkering
0	0	26.815	27.270	26.360	Geen frequentie blokkering
1	1	26.965	27.420	26.510	Geen frequentie blokkering
2	2	26.975	27.430	26.520	Geen frequentie blokkering
3	3	26.985	27.440	26.530	Geen frequentie blokkering
4	4	26.995	27.450	26.540	Geen frequentie blokkering
5	5	27.005	27.460	26.550	Geen frequentie blokkering
6	6	27.015	27.470	26.560	Geen frequentie blokkering
7	7	27.025	27.480	26.570	Geen frequentie blokkering
8	8	27.035	27.490	26.580	Geen frequentie blokkering
9	9	27.045	27.500	26.590	Geen frequentie blokkering
10	10	27.055	27.510	26.600	Geen frequentie blokkering
11	11	27.065	27.520	26.610	Geen frequentie blokkering
12	12	27.075	27.530	26.620	Geen frequentie blokkering
13	13	27.085	27.540	26.630	Geen frequentie blokkering
14	14	27.095	27.550	26.640	Geen frequentie blokkering
15	15	27.105	27.560	26.650	Geen frequentie blokkering
16	16	27.115	27.570	26.660	Geen frequentie blokkering
17	17	27.125	27.580	26.670	Geen frequentie blokkering
18	18	27.135	27.590	26.680	Geen frequentie blokkering
19	19	27.145	27.600	26.690	Geen frequentie blokkering
20	20	27.155	27.610	26.700	Geen frequentie blokkering
21	21	27.165	27.620	26.710	Geen frequentie blokkering

Met de Nieuwe Freq. button en de Verwijderen button, kunt u nieuwe frequenties toevoegen of bestaande frequenties verwijderen.

Gebruik maken van de detailweergave tabblad kunt u illegale frequenties blokkeren. Dit moet u doen, als uw land bepaalde frequenties niet toestaat of als bekende frequenties gebruikt worden vlakbij uw circuit.



Frequentie Administratie

Nieuwe Freq. Annuleer Opslaan Verwijderen Sluiten

Tabelweergave Detailweergave

Frequentiegegevens

Kanaal: 19

Frequentie [MHz]: 27.145

Hogere Spiegelfrequentie [MHz]: 27.600

Lager Spiegelfrequentie [MHz]: 26.690

Uitgesloten frequenties voor circuit

#	Vereniging	Circuit
---	------------	---------

Om een frequentie te blokkeren selecteert u de frequentie in het tabel en gebruikt u het tabblad Detailweergave. met de button van het notitie blokje aan de rechterkant van het scherm, kunt u de organisator en het circuit selecteren waar de frequentie verboden is. Een geblokkeerde frequentie zal in de heatindeling een foutmelding opleveren, waarin wordt gezegd dat de rijder met een frequentie rijdt die niet is toegestaan.

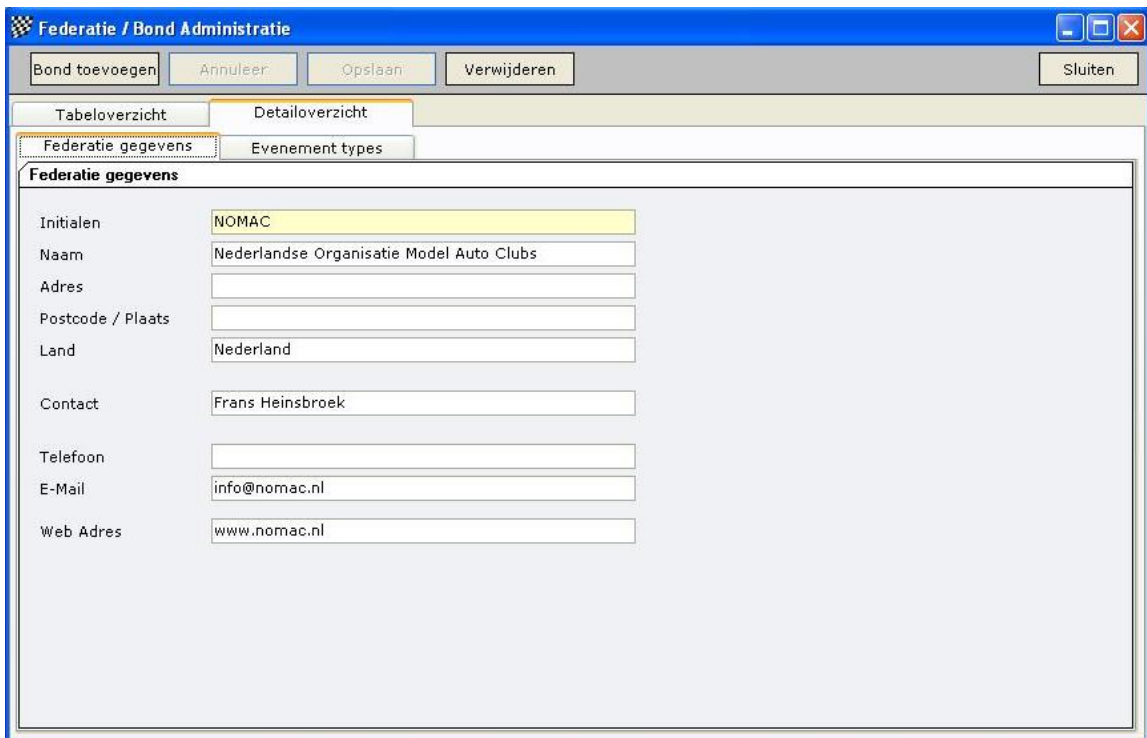
10.12.3 Federaties / Bonden.

Een rijder kan worden toegewezen aan een federatie. Dit is alleen ter informatie en daarvoor optioneel. Deze vermelding moet worden gerespecteerd en zou dan hierom op nationaal of internationaal gebruikt worden, en niet op club niveau.



#	Initialen	Naam	Adres	Postcode / Plaats	Land
22	EFRA				Europa
21	M-auto	Lihto Prepress		Lelystad	Nederland
23	M.A.C.H				Nederland
18	NOMAC	Nederlandse Organisatie Model Auto Clubs			Nederland
24	SRCCA				Schweiz
20	VG				Nederland

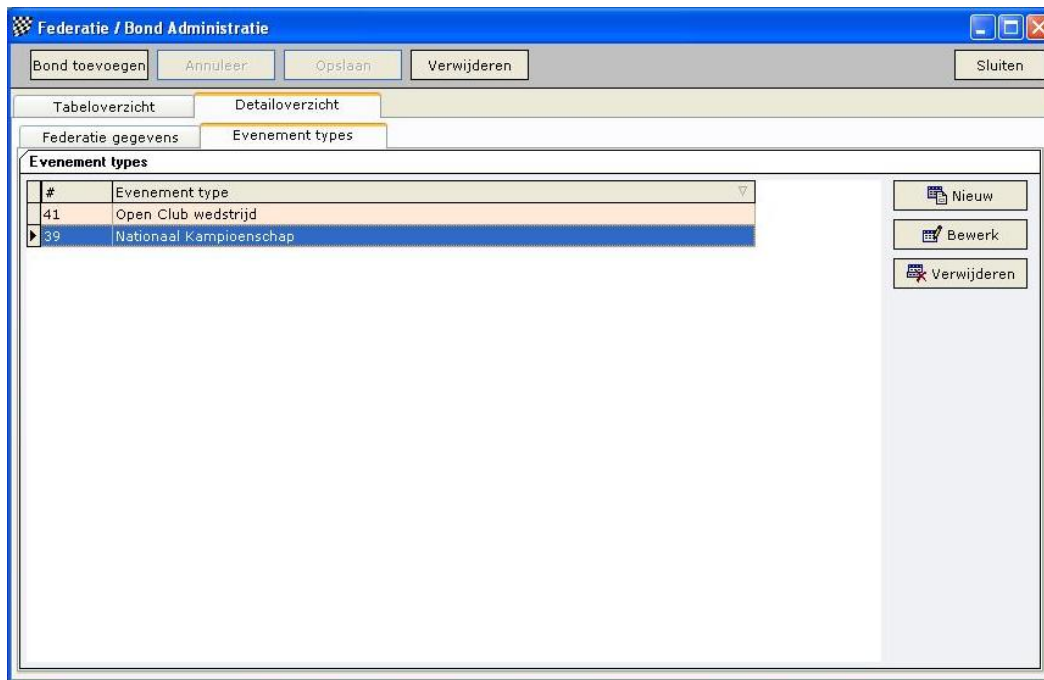
De federaties die al zijn ingevoerd, worden in het tabel weergegeven. Door op de button "Bond toevoegen" te klikken, kunt u een nieuwe bond aanmaken. Met het tabblad Detailoverzicht kunt u de details zien en bewerken.



Federatie gegevens	
Initialen	NOMAC
Naam	Nederlandse Organisatie Model Auto Clubs
Adres	
Postcode / Plaats	
Land	Nederland
Contact	Frans Heinsbroek
Telefoon	
E-Mail	info@nomac.nl
Web Adres	www.nomac.nl

Door gebruik te maken van het tabblad Evenement types kunt u verschillende soorten wedstrijdtypen invoeren (als voorbeeld Nationaal Kampioenschap) van deze federatie / bond. Door op de button aan de rechterkant van het tabel Nieuw te klikken, kunt u een nieuw evenementtype invoeren.

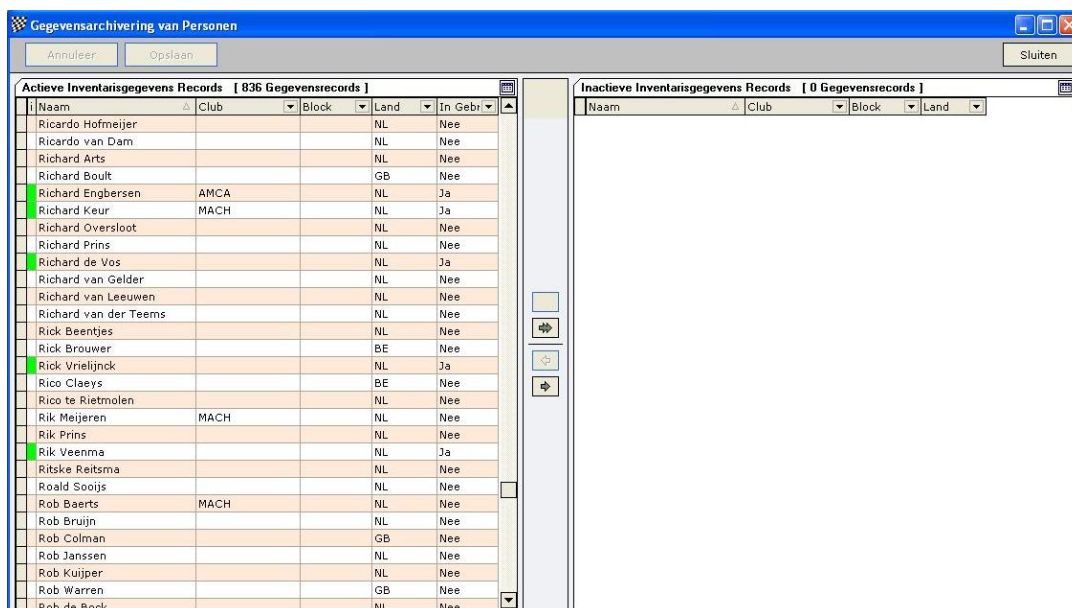
Bewerk stelt u in staat om veranderingen in de beschrijving te maken en met Verwijderen, verwijdert u het evenementtype.



10.13 Gegevens archivering

10.13.1 Personen

Meestal zijn de personen die in de inventaris gegevens zijn opgenomen, zullen worden gecreëerd tijdens import van gegevens door uw nationale federatie voor verwijdering. Maar niet alle clubs hebben alle gegevens nodig. Daarom biedt RCM Ultimate een functie om de persoonlijke gegevens te archiveren. Als het nodig is, kunnen enkele rijders gereactiveerd worden vanuit het archief. Met het importeren van de federatie gegevens, zullen de rijders worden opgenomen in het archief. Als er actieve rijders bestaan, zullen de gegevens worden gesynchroniseerd. Als een rijders niet meer in de gegevens van de federatie voorkomt, dan wordt er vanuit gegaan dat de rijder geen licentie meer heeft. De rijder wordt dan automatisch op inactief gezet.



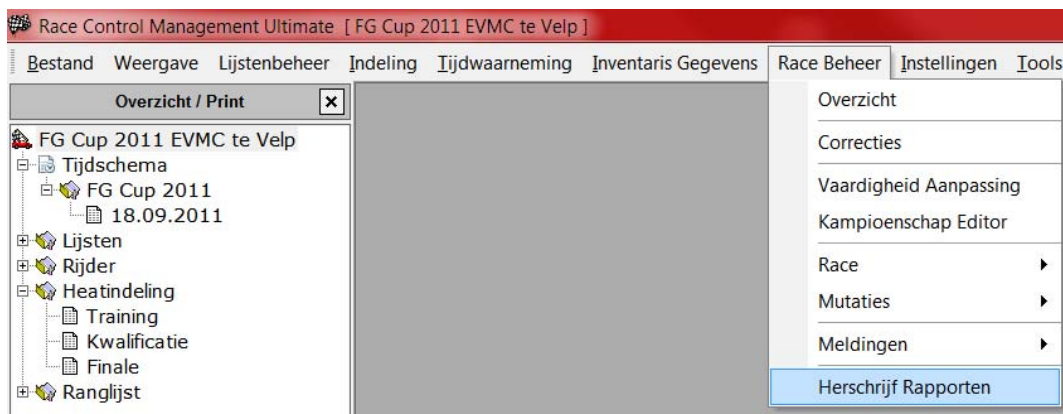
Wanneer de Gegevens Archivering / Personen wordt geopend, ziet u in de linkerkolom alle actieve rijders en in de rechterkolom de inactieve (gearchiveerde) rijders. Een rijder kan op actief worden ingesteld door op zijn naam te klikken in de rechterkolom en te klikken op de linker pijl button in het midden van het scherm. Om een rijder op inactief te zetten, klik op zijn naam en de linkerkolom en gebruik de rechter pijl button. Met behulp van een filter en / of een meervoudige selectie (de toetsen Ctrl of shift en klik op de rijders) kunt u meerdere rijders tegelijk op actief of inactief zetten.

De groen gemarkeerde rijders in de linkerkolom zijn deelnemers die in een evenement geladen zijn. Deze rijders kunnen niet op inactief gezet worden.

Houd er rekening mee, dat u de "Opslaan" button moet gebruiken voordat u dit scherm afsluit.

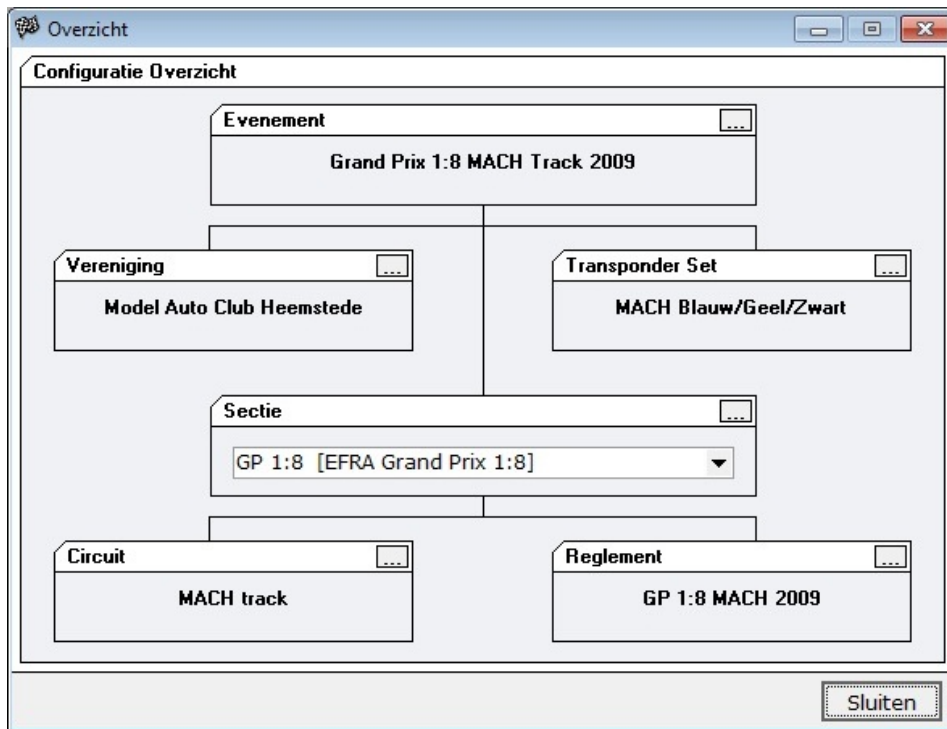
11 Race Beheer.

Het menu Race Beheer biedt u een aantal krachtige toevoegingen zoals Vaardigheid Aanpassingen, Kampioenschap Editor, Tijdschema creëren, Race Analyse, het Race Overzicht en de definities van de aankondigingen.



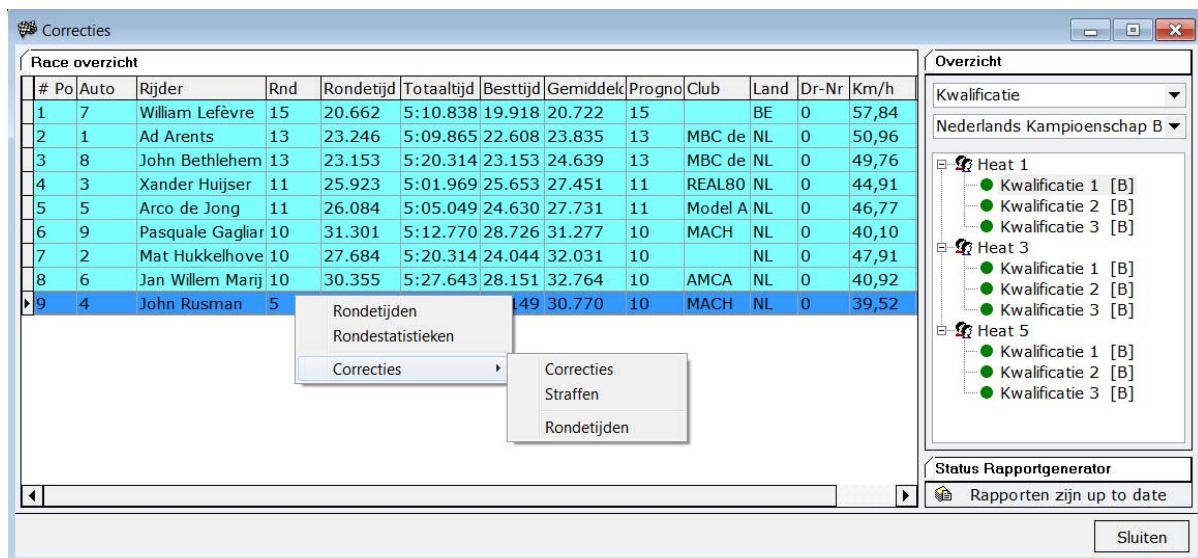
11.1 Overzicht

Met deze overzicht kunt u de samenstelling van het evenement controleren. Dit is een grafisch overzicht. U kunt op de verschillende delen klikken om direct naar een detailoverzicht van het geselecteerde te gaan. Dit kan de handeling van het programma versnellen.



11.2 Correcties.

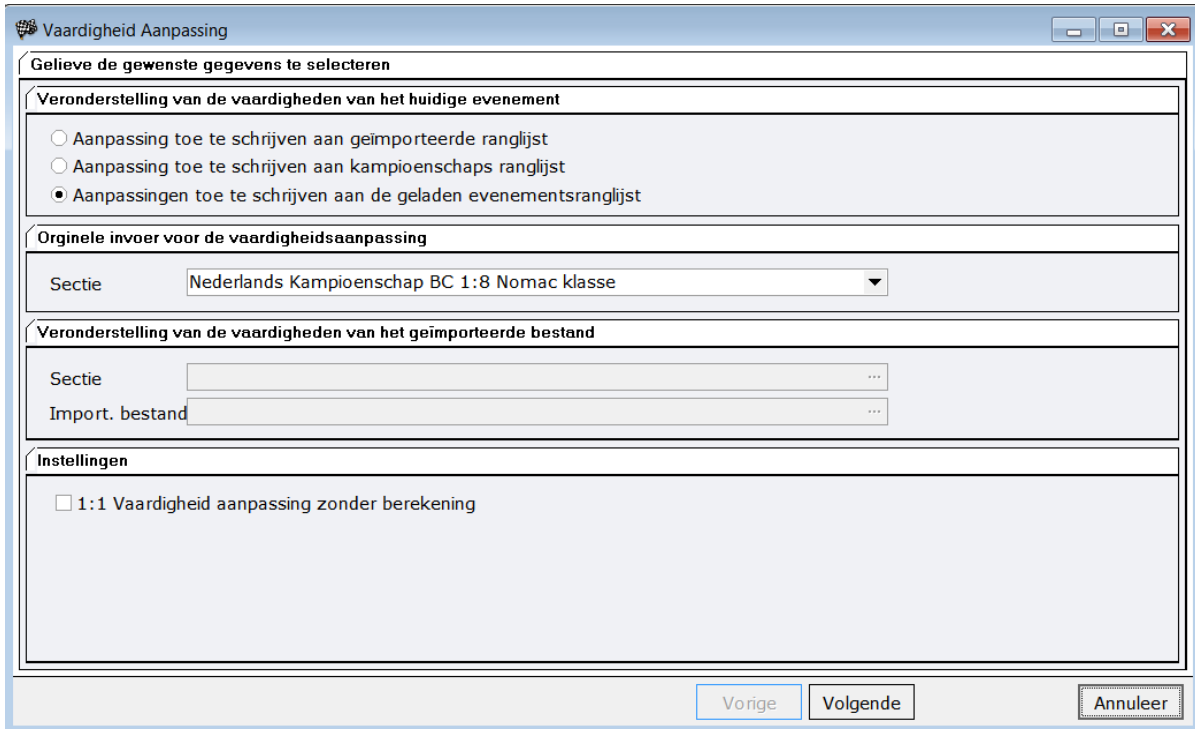
Hier kunt u de resultaten corrigeren van alle heats die al gereden zijn, ook tijdens een race kunt u dit doen.



In de rechterkolom van het scherm selecteert u waar u de correctie wilt doen, Training, Kwalificatie heat of een finale. Daaronder selecteert u de sectie. Net zoals in het race overzicht, kunt u nu de heat selecteren die u wilt, en in de linkerkolom worden de resultaten getoond. Door met de rechtermuis toets op een rijder te klikken, verschijnt er een submenu waar u de functie kunt selecteren die u wilt doen. Deze functie zijn hetzelfde als beschreven staat bij het hoofdstuk Tijdwaarneming/Correcties in deze handleiding.

11.3 Vaardigheid aanpassing

De indeling van de heats is normaal gesproken gebaseerd op de vaardigheden van de rijders. Gedurende het seizoen kunnen de vaardigheden veranderen.



De functie vaardigheid aanpassingen geeft u de mogelijkheid om de vaardigheid van de rijder continu aan te passen. De vaardigheid is berekend per sectie van de kampioenschap ranglijst.

Een andere mogelijkheid om de vaardigheid van de rijders aan te passen, is het importeren van een ranglijst. Dit dient men te gebruiken als men niet weet wat de vaardigheid is van de rijder. In dit geval moet u de sectie en het import bestand invullen.

Het volgende scherm toont u alle rijders in kwestie samen met hun huidige vaardigheid waarden en de nieuwe berekende suggestie. U kunt deze nu accepteren of verwerpen.

U kunt de vaardigheden ook in de persoonlijke inventaris gegevens invullen.

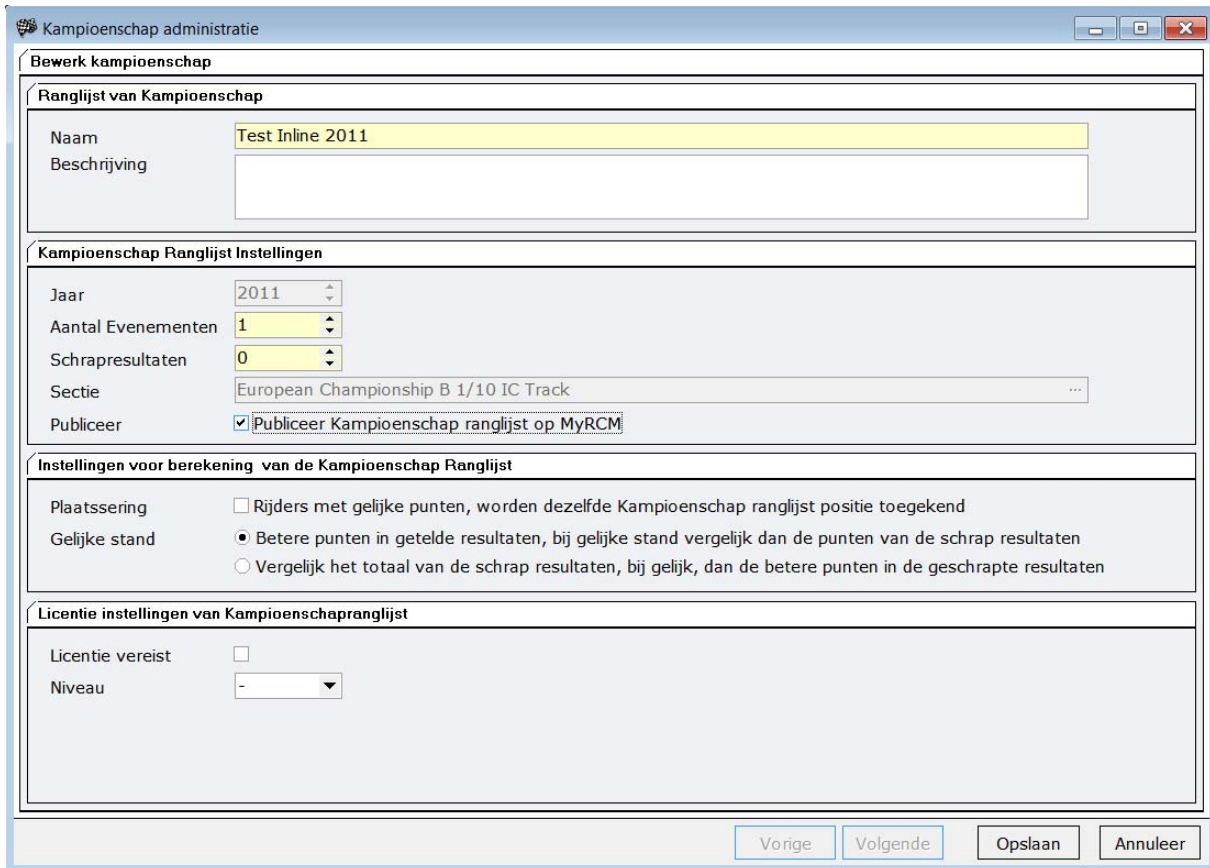
Als "1:1 Vaardigheid aanpassing zonder berekening" is geactiveerd, worden de waarden van de vaardigheden direct gebruikt.

11.4 Kampioenschap Administratie.

Door het selecteren van de Kampioenschap Editor, wordt u in staat gesteld om een kampioenschap ranglijst te creëren.



Selecteer Nieuw Kampioenschap als u een kampioenschap ranglijst voor het eerste keer creëert. Om een evenement aan een bestaande kampioenschap ranglijst toe te voegen, selecteer Bewerk kampioenschap.



Om een nieuwe kampioenschap te creëren de naam en het jaar invullen. De beschrijving is optioneel en alleen maar voor extra informatie. Verderop zijn de volgende gegevens nodig:

Aantal evenementen: Vul het aantal evenementen in die voor het kampioenschap mee tellen. Houd er rekening mee, dat alle evenementen in dezelfde sectie/klasse gereden moeten zijn.

Schrapresultaten: Het aantal evenementen die niet worden geteld. Als het kampioenschap uit 4 wedstrijden bevat en de beste 3 worden geteld, dan moet u een waarde invoeren van 1.

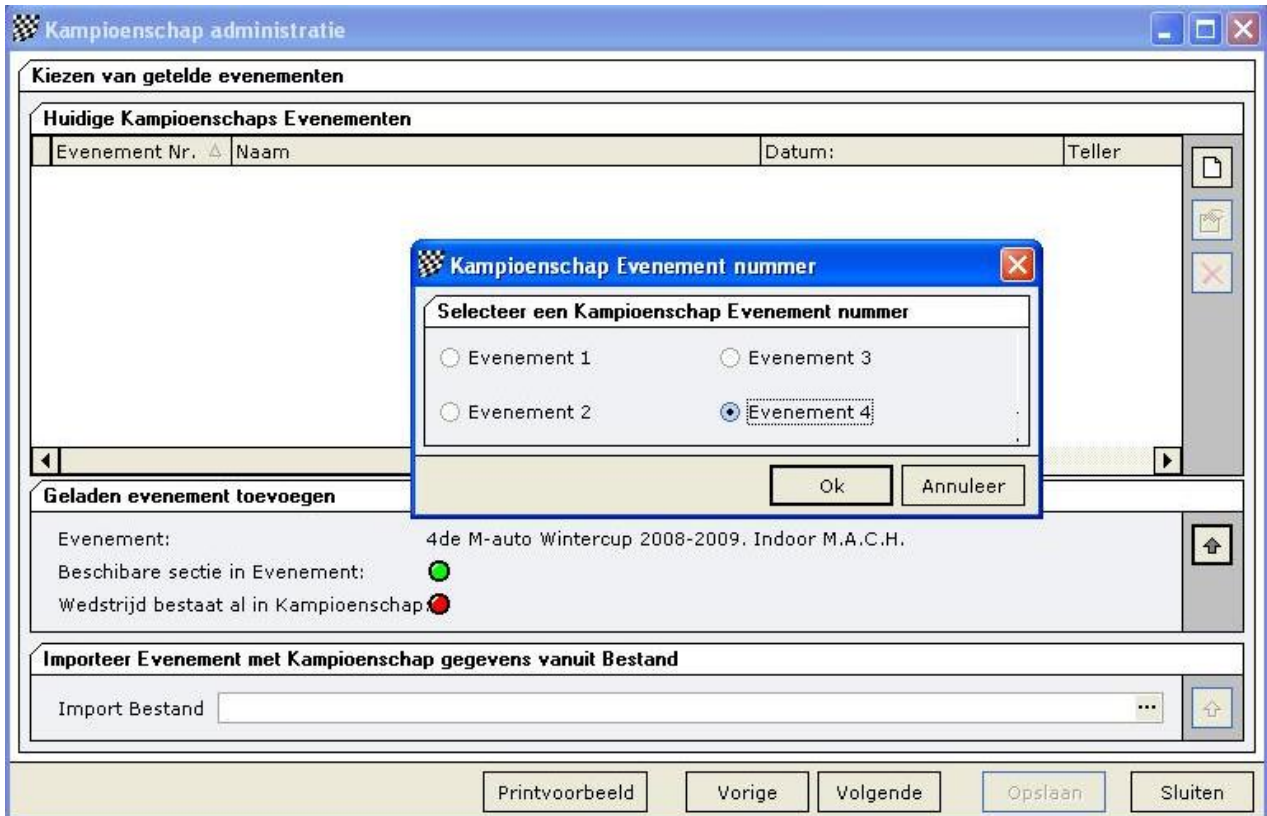
Sectie: De sectie/klasse voor de benodigde kampioenschap, moet hier worden ingevoerd.

Publiceer Kampioenschap ranglijst op MyRCM: Wanneer geactiveerd, zal de ranglijst van dit kampioenschap op MyRCM worden gepubliceerd. U moet ook de FTP sync voor het kampioenschap instellen en activeren (Instellingen > Interfaces en dan Kampioenschap/FTP Sync). Verder moet u het printvoorbeeld van het kampioenschap openen om het rapport te genereren.

Plaatssering Gelijke stand: Hier kunt u de procedure instellen als er een gelijke stand is.

Niveau: Als u het kampioenschap in verschillende vaardigheid niveaus selecteert, moet u hier de vaardigheid niveau invoeren. Als u "Licentie vereist" activeert, dan zullen alleen rijders worden toegevoegd waar in de inventaris gegevens de optie licentie is geactiveerd.

Klik op de Opslaan knop en dan op de Volgende om naar het volgende scherm te gaan. In het bovenste gedeelte van het scherm, worden alle wedstrijden in dit kampioenschap getoond. Creëer een nieuwe kampioenschaplijst, deze lijst is leeg.



Een geladen evenement toevoegen: Een groene cirkel bij Beschikbare sectie in Evenement zegt, dat het evenement kan worden toegevoegd aan het kampioenschap. Een rode cirkel houdt in, dat het evenement geladen is, maar dat de geselecteerde sectie niet beschikbaar is. Verderop in het mogelijk, dat het geladen evenement geen evenement ranglijst met punten voor het kampioenschap heeft. In dit geval controleer of er een puntenschema is gedefinieerd in het reglement. Als u een puntenschema achteraf moet toevoegen, moet u het evenement herladen en u moet een nieuwe finaleranglijst creëren.

Wedstrijd bestaat al in kampioenschap: Rode cirkel houdt in, dat het evenement niet is berekend in het kampioenschap en dat u het kunt toevoegen. Een groene cirkel houdt in, dat het evenement al berekend is in het Kampioenschap.

Om een evenement aan een kampioenschap toe te voegen, moet u op het omhoog pijltje klikken aan de rechterkant. Het evenement zal worden opgenomen in de lijst nadat u dit evenement heeft geadresseerd aan het nummer van de reeks.

Een evenement kan makkelijk uit een kampioenschap worden verwijderd door links te klikken op het rode kruis button aan de rechterkant van het scherm.

Door op de button Printvoorbeeld te klikken word er een samenvatting getoond van alle races die ingevoerd zijn in het kampioenschap.

Als het evenement is toegevoegd aan het kampioenschap, veranderd de kleur van de cirkel naar groen. Door te klikken op volgende, wordt u naar het volgende scherm geleid.

Dit scherm toont de ranglijst of het toegevoegde evenement met alle punten in details. Door op volgende te klikken word het evenement toegevoegd aan het kampioenschap en de nieuwe ranglijst van het kampioenschap wordt berekend. Door op de button Printvoorbeeld te klikken word u een lijst getoond zoals het is, en deze kunt u vanuit dit scherm printen.

Kampioenschap administratie

Nieuw Kampioenschap [Punten per Heat en Totaal]

Pos	Naam	Punten	Schrap	Evenement	Nr. 1	Nr. 2	Nr. 3	Nr. 4
1	Robert Krens	897	0	3 [0]	301 / 0	301 / 0	295 / 0	- / -
2	Jetze Reitsma	883	0	3 [0]	290 / 0	297 / 0	296 / 0	- / -
3	Richard Arts	861	0	3 [0]	293 / 0	284 / 0	284 / 0	- / -
4	Koen Middelkoop	841	0	3 [0]	283 / 0	286 / 0	272 / 0	- / -
5	Fokke Groen	840	0	3 [0]	286 / 0	289 / 0	265 / 0	- / -
6	Peter Ende	833	0	3 [0]	268 / 0	289 / 0	276 / 0	- / -
7	John Baart	832	0	3 [0]	276 / 0	274 / 0	282 / 0	- / -
8	Niek Middelkoop	824	0	3 [0]	284 / 0	275 / 0	265 / 0	- / -
9	Jan van Steeg	576	0	3 [0]	294 / 0	0 / 0	282 / 0	- / -
10	Lars Bongers	575	0	3 [0]	287 / 0	288 / 0	0 / 0	- / -
11	Martijn v/d Heijden	543	0	3 [0]	179 / 0	188 / 0	176 / 0	- / -
12	Kees Reijers	522	0	3 [0]	173 / 0	179 / 0	170 / 0	- / -
13	Bas van 't Hul	346	0	2 [0]	173 / 0	- / -	173 / 0	- / -
14	Joey Sorber	301	0	2 [0]	0 / 0	- / -	301 / 0	- / -
15	Alexander Roeleveld	289	0	3 [0]	0 / 0	0 / 0	289 / 0	- / -
16	Jason Joldersma	288	0	3 [0]	0 / 0	0 / 0	288 / 0	- / -
17	Frans Heinsbroek	284	0	3 [0]	284 / 0	0 / 0	0 / 0	- / -
18	Jan Mekenkamp	269	0	1 [0]	269 / 0	- / -	- / -	- / -
19	Lorenzo Vandepoele	268	0	2 [0]	0 / 0	268 / 0	- / -	- / -
20	Marc Brevé	265	0	1 [0]	- / -	- / -	265 / 0	- / -

Printvoorbeeld Vorige Volgende Opslaan Sluiten

Om een ander evenement aan het kampioenschap toe te voegen, sluit dit scherm en laad het volgende evenement. Herhaal dit proces om dit evenement aan het kampioenschap toe te voegen. Om een complete kampioenschap ranglijst te krijgen, moet het proces herhalen voor alle evenementen van het kampioenschap.

Opmerking: Als een evenement niet mee wordt geteld, controleer dan het aantal getelde evenementen.

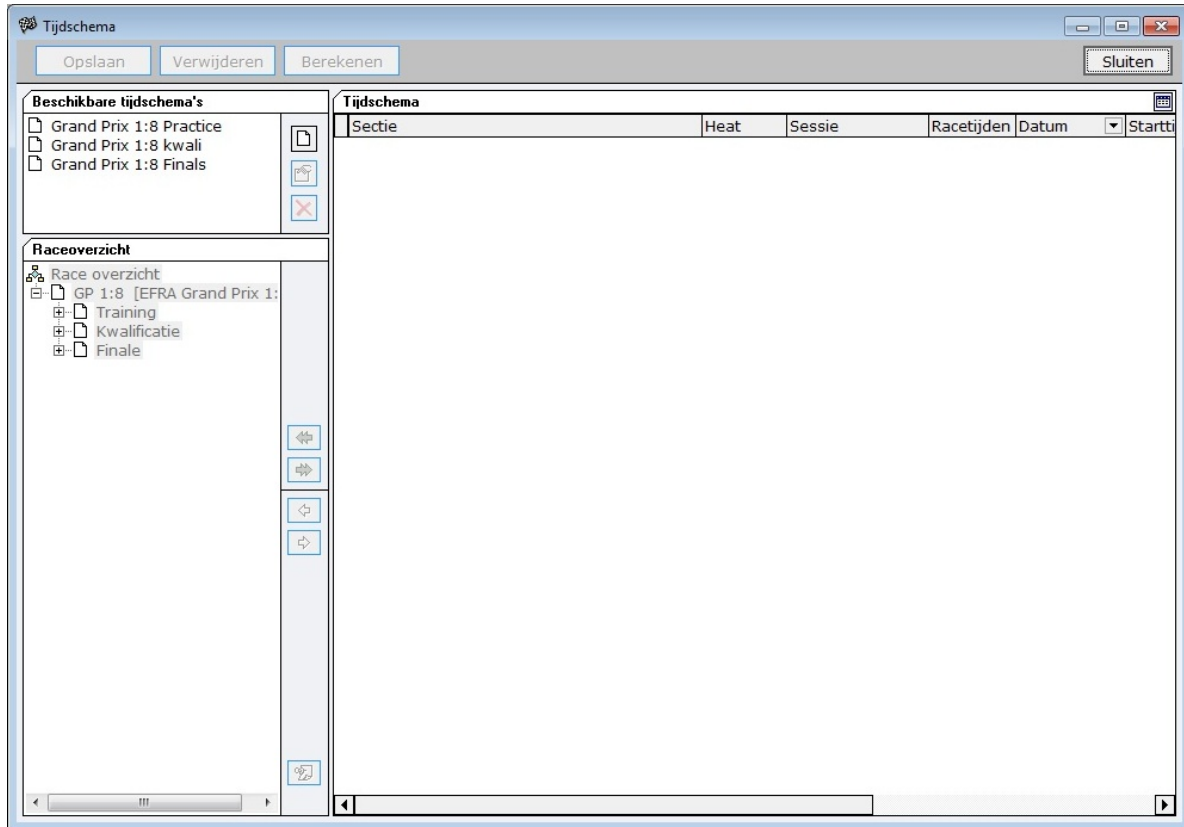
11.5 Race

Hier kunt u extra functies vinden om een evenement te runnen: een Editor voor een tijdschema alsmede een speciale race rapporten analyse.



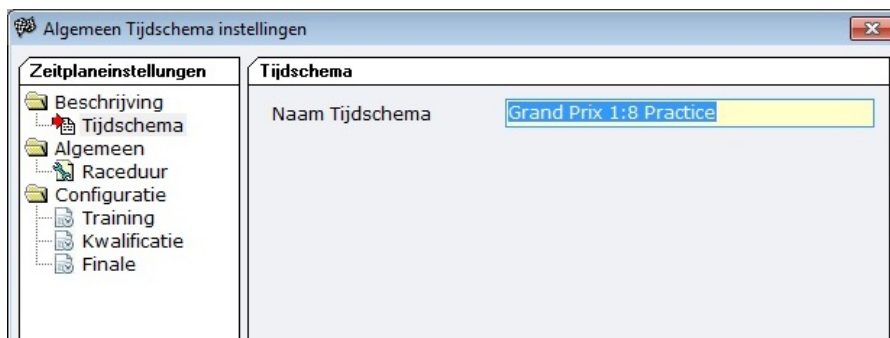
11.5.1 Tijdschema.

Als een evenement geladen is kunt u een gedetailleerde tijdschema maken. U kunt een of meerdere tijdschema's maken voor het evenement. Vooral als u een grote meerdaags evenement organiseert, maakt het zin om een tijdschema te creëren voor elke dag van deze race.



Een scherm opent zich waarin de bestaande tijdschema's in opgenomen zijn in het bovenste gedeelte van de linkerkolom. Aan de rechter rand van dat scherm vind u een button om een nieuwe tijdschema te creëren, om de basis instellingen te bewerken en om een tijdschema te verwijderen. In het onderste gedeelte van de linkerkolom worden alle heats van alle secties getoond.

Creëer een nieuw tijdschema: Eerst moet u de naam invoeren voor het tijdschema. Na dit moet u het verloop aangeven. Het verloop bepaalt de volgorde van de tijdschema's in de lijsten van RCM Ultimate.



Bij Algemeen Tijdschema Instellingen moet u de race tijden van de dag opgeven.



Algemeen Tijdschema instellingen

Zeitplaneinstellungen

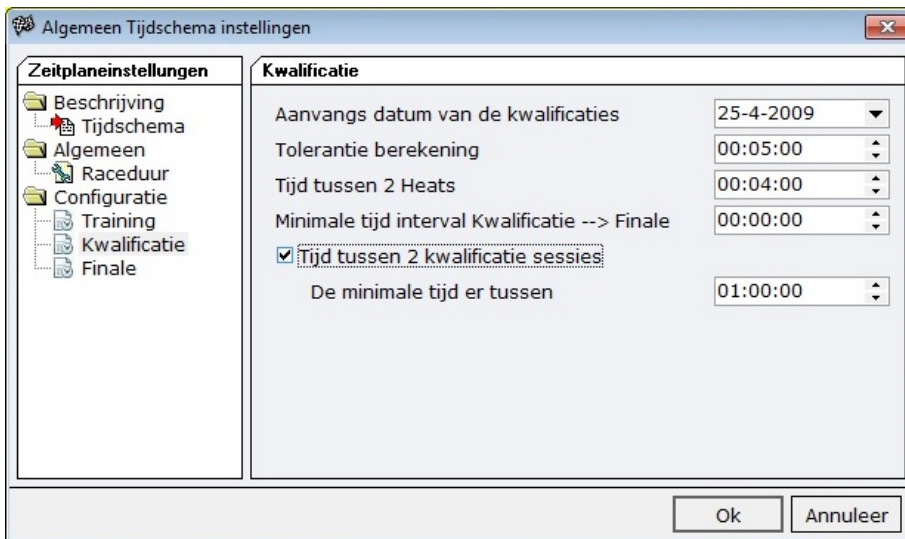
- Beschrijving
- Tijdschema
- Algemeen
- Raceduur
- Configuratie
- Training
- Kwalificatie
- Finale

Raceduur

☒ Rekening houden met Lunch Break

Ochtend	10:00:00	Tot	12:00:00
Namiddag	13:00:00	Tot	19:00:00

In Configuratie moet u de details voor training, kwalificatie en finales invoeren.



Algemeen Tijdschema instellingen

Zeitplaneinstellungen

- Beschrijving
- Tijdschema
- Algemeen
- Raceduur
- Configuratie
- Training
- Kwalificatie
- Finale

Kwalificatie

Aanvangs datum van de kwalificaties: 25-4-2009

Tolerantie berekening: 00:05:00

Tijd tussen 2 Heats: 00:04:00

Minimale tijd interval Kwalificatie --> Finale: 00:00:00

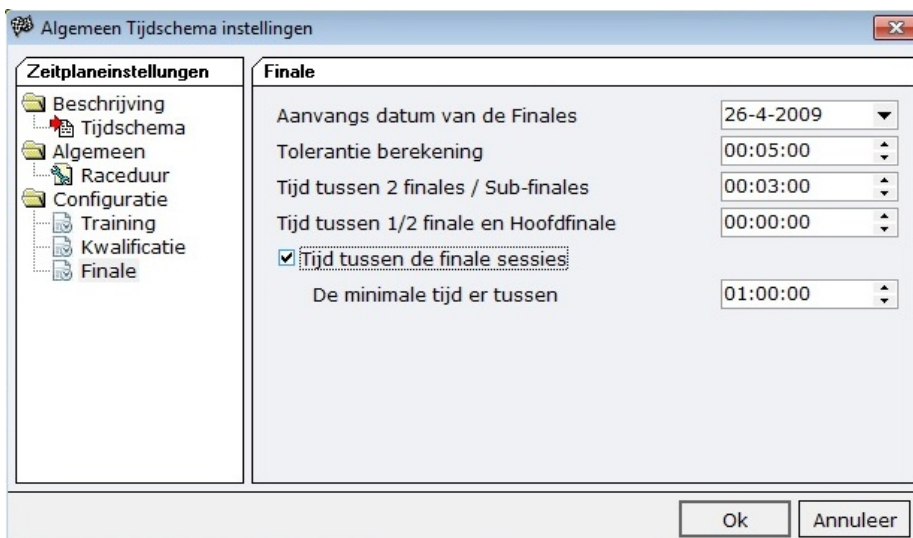
☒ Tijd tussen 2 kwalificatie sessies

De minimale tijd er tussen: 01:00:00

Ok Annuleer

Aanvangs datum van de kwalificaties, de tolerantie berekening, tijd tussen 2 heats. Als extra kunt de tijd interval specificeren naar de volgende eenheid (van training naar kwalificatie en van kwalificatie naar finales). Verderop kunt u de tijd interval specificeren tussen 2 series kwalificaties (minimale tijd tussen 2 series).

In de finales kunt u specificeren de tijd tussen de 1/2 finale en de hoofdfinale.



Algemeen Tijdschema instellingen

Zeitplaneinstellungen

- Beschrijving
- Tijdschema
- Algemeen
- Raceduur
- Configuratie
- Training
- Kwalificatie
- Finale

Finale

Aanvangs datum van de Finales: 26-4-2009

Tolerantie berekening: 00:05:00

Tijd tussen 2 finales / Sub-finales: 00:03:00

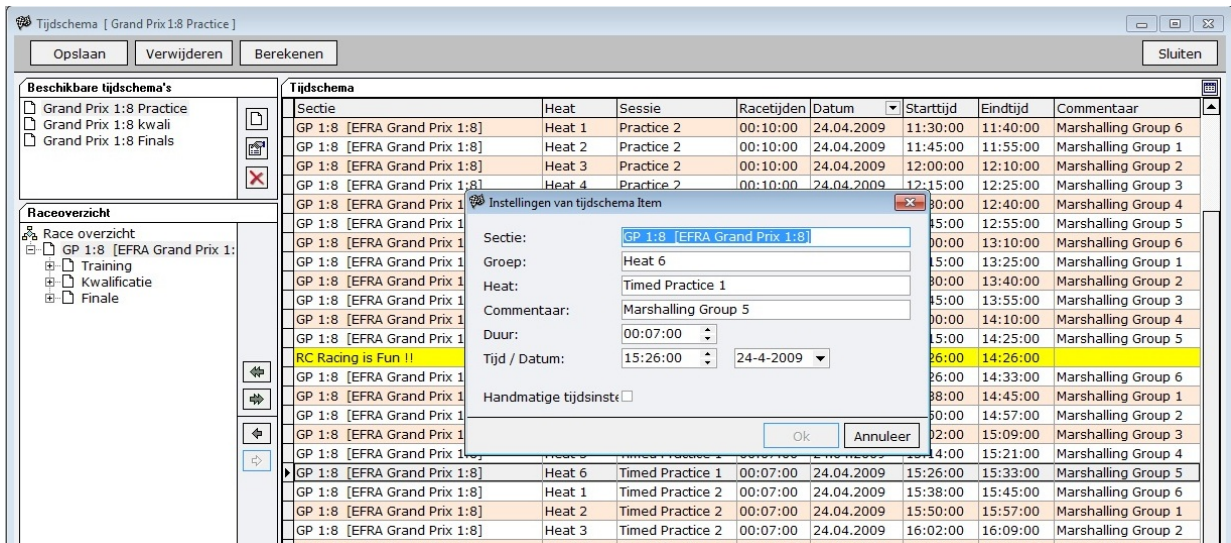
Tijd tussen 1/2 finale en Hoofdfinale: 00:00:00

☒ Tijd tussen de finale sessies

De minimale tijd er tussen: 01:00:00

Ok Annuleer

in het volgende scherm kunt u de duur en aanvangstijd veranderen alsmede er een tekst voor commentaar in voeren.



Als u de enkele tijden of de duur verandert, klik dan alstublieft op de button "Berekenen" nadat u de veranderingen heeft gemaakt. Alle tijden van het tijschema worden dan opnieuw berekent. Wanneer u klaar bent met uw werk, moet het tijschema worden opgeslagen. Het kan worden uitgeprint via Weergave/Overzicht Print F2.

11.5.2 Race Analyse Rapporten.

In dit menu kunt u een lijst uit printen met de opgeslagen doelstellingen van alle rijders. Deze moeten worden opgegeven in de persoonlijke gegevens in het inventaris menu.



Verder kunt u ook alle getelde ronden van de rijders printen. Deze informatie is interessant voor de omroeper. Voordat u kunt printen ziet u een printvoorbeeld. De printen gebeurt door op de print button te klikken.

Raceanalyse rapporten

Lijst van alle getelde ronden per rijder 52 / 52

#	Voornaam	Naam	Training	Kwalificatie	Finale	Rondentotaal
Sectie : EFRA Grand Prix 1:8						
1	Alain	Levy	106	88	43	237
2	Andy	Mollett	39	81	6	126
3	Arco	de Jong	108	126	0	234
4	Arie	Manten	100	105	239	444
5	Arie	Wouters	90	120	0	210
6	Christian	Wurst	76	137	160	373
7	Daan	Haling	0	119	34	153
8	Daniel	van der Drift	0	127	55	182
9	Dennis	Hofstede	74	122	99	295
10	Dirk	Rischard	0	0	0	0
11	Frank	Baggen	139	130	0	269
12	Frank	Schewiola	0	0	0	0
13	Gunther	van Staey	112	127	0	239
14	Hans	Dokman	95	130	0	225
15	Ilia	van Gastel	87	124	0	211
16	Jens	Stark	0	0	0	0
17	Jilles	Groskamp	127	109	151	387

Print Vorige Volgende Sluiten

11.6 Mutaties.

11.6.1 Vervang Rijder

Met deze functie kunt u gemakkelijk een rijder vervangen door een andere rijder in het geladen evenement. De rijder die ingevoegd moet worden, moet wel in zijn persoonlijke gegevens de juiste sectie hebben.

Vervang Rijder

Deelnemerslijst per Sectie

Actieve Sectie: NK-1/10 [NK 1/10 Brandstof]

Rijders van de Sectie [Inventaris Gegevens]

Lic	Naam	Land	Club	Federatie	Team	Mecaniciën
	Fedor Eskes	NL	De Baanbrekers			
	Hugo JH Keller		The Dummy Club			
	Ingeborg Gommers	NL				
	Jurgen Geerligts	NL				
	Jurmin Etnel	NL				
NL724	Maarten van Lierop	NL				
	Mario Gerssen	NL				
	Maxim Claes	BE				
	Nick de Boer	NL	MACH			

19 Gegevensrecords

Omwisselen rijder

Huidige rijder: Hugo JH Keller

Nieuwe rijder: ...

Overnemen Sluiten

Een scherm opent zich waar u de aan de bovenkant van het scherm de sectie moet selecteren. Onderin staan alle rijders van deze sectie. Klik met de linkermuis toets op de rijder die u wilt vervangen. Deze rijders zal nu in het veld Huidige Rijder verschijnen aan de onderkant van het scherm. Nu klikt u op de drie punt button aan de rechterkant van het invoerveld Nieuwe Rijder.

Selecteer een Persoon...

#	Naam	Club	Land
389	Jack van Leeuwen		NL
304	Jilles Groskamp		NL
355	Jurgen Geerligs		NL
287	Jurmin Etnel		NL
158	Koen Geurds	MACH	NL
203	Maarten van Lierop		NL
6	Mario Gerssen		NL
644	Maxim Claes		BE
464	Nick de Boer	MACH	NL
276	Niels Pourchez		NL
384	Pedro Rombouts		NL
56	Remy Möller	MACH	NL
93	Rene Lijnzaat	MACH	NL
282	Ricardo van Dam	De Baanbrekers	NL
192	Richard Keur	MACH	NL

Ok Annuleer

Een scherm met alle rijders die deze sectie in de inventaris gegevens hebben, wordt geopend. Dubbelklik op de gewenste rijder om in te voegen. De rijder staat nu in het veld Nieuwe Rider. Let op, dat de rijder die wordt ingevoegd niet een actieve rijder van deze sectie in het geladen evenement kan zijn.

Vervang Rijder

Deelnemerslijst per Sectie

Actieve Sectie: NK-1/10 [NK 1/10 Brandstof]

Rijders van de Sectie [Inventaris Gegevens]

Lic	Naam	Land	Club	Federatie	Team	Mecaniciën
	Fedor Eskes	NL	De Baanbrekers			
	Hugo JH Keller		The Dummy Club			
	Ingeborg Gommers	NL				
	Jurgen Geerligs	NL				
	Jurmin Etnel	NL				
NL724	Maarten van Lierop	NL				
	Mario Gerssen	NL				
	Maxim Claes	BE				
	Nick de Boer	NL	MACH			

19 Gegevensrecords

Omwisselen rijder

Huidige rijder: Hugo JH Keller

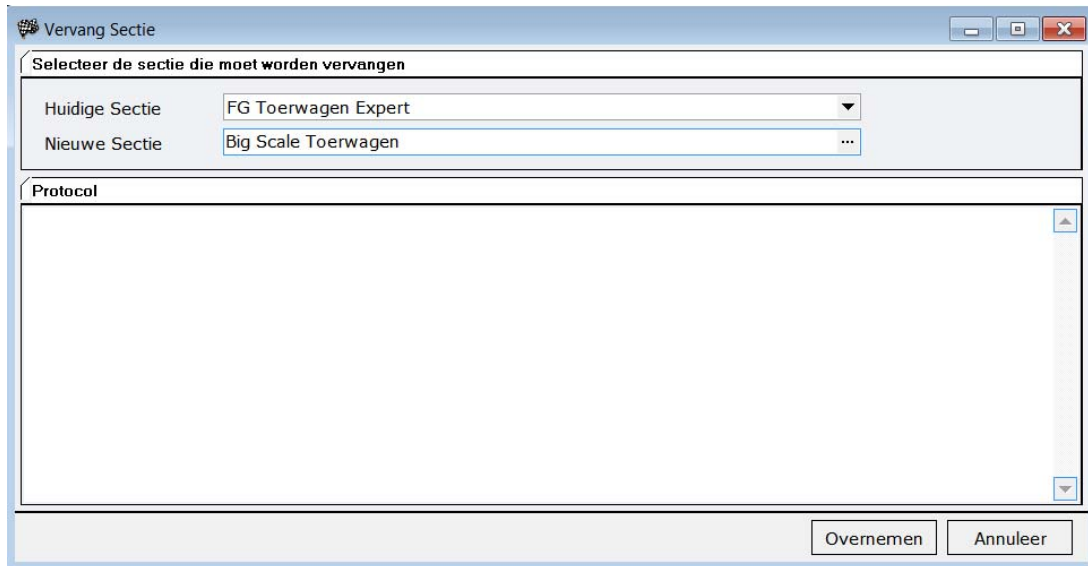
Nieuwe rijder: Koen Geurds ...

Overnemen Annuleer

Door op de "Overnemen" button te klikken wordt de rijder vervangen. Dit houdt in, dat de huidige rijder wordt verwijderd in de rijderslijst en alle heatindelingen en de nieuwe rijder wordt ingevoegd.

11.6.2 Vervang Sectie / Klasse.

Hier kunt een sectie/klasse vervangen door een andere sectie/klasse. De nieuwe sectie/klasse zal aan alle rijders van de oude sectie/klasse toegewezen worden. En alle gegevens van deze rijders worden hierbij ook overgenomen.



Kies de sectie/klasse van het evenement in de bovenste lijn. Dan selecteer de sectie/klasse die u wilt gebruiken in de onderste lijn. Door op "Overnemen" te klikken zal de procedure worden uitgevoerd.

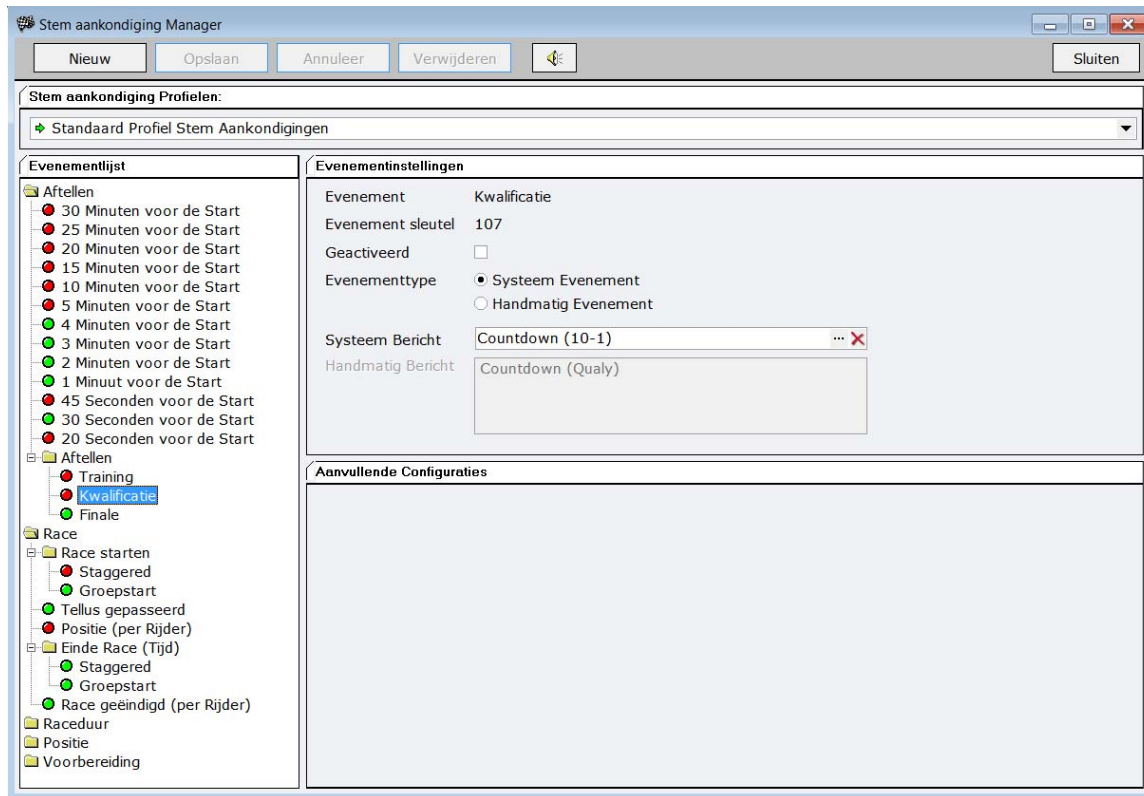
11.7 Meldingen.

Hier kunt u de aankondigingen van RCM Ultimate definiëren en de berichten voor de berichtenbalk die naar RCM Publisher worden gestuurd.



11.7.1 Aankondigen.

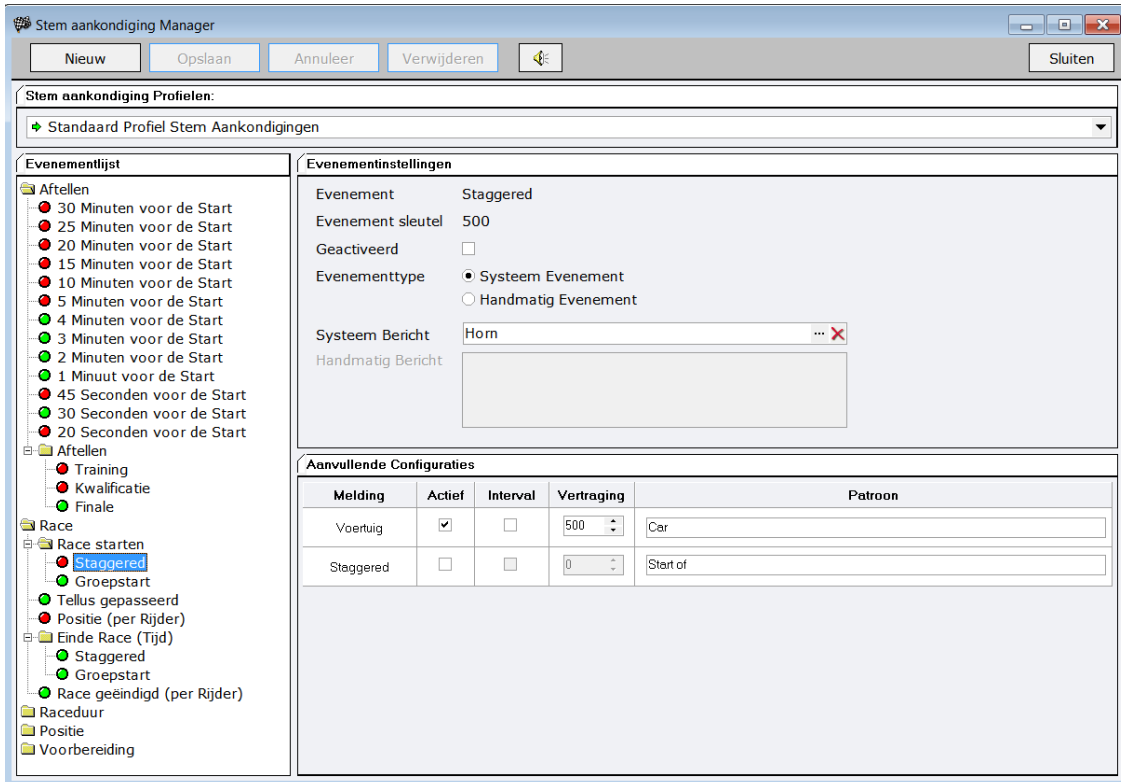
RCM Ultimate ondersteunt automatische stem aankondigen voor het verloop van de race. Deze kunnen hier worden aangepast. De verschillende aankondigen worden getoond in het linker gedeelte van het scherm. In het rechter gedeelte van het scherm ziet u de instellingen voor een aankondiging die in het linker gedeelte van het scherm is geselecteerd.



In de linkerkolom worden de aankondigen gemarkeerd met een kleine cirkel. Een groen cirkel betekent dat deze aankondiging word aangekondigd in het evenement. Een rode cirkel betekent dat de aankondiging niet zal worden aangekondigd. De afzonderlijke secties zoals Aftellen, Race enzovoorts kunnen worden uitgepakt door op een sectie dubbel te klikken. Als u een melding selecteert door erop te klikken, kunt u deze activeren (zal worden aangekondigd) door het vakje aan te vinken rechtsboven van het rechter gedeelte van dit scherm.

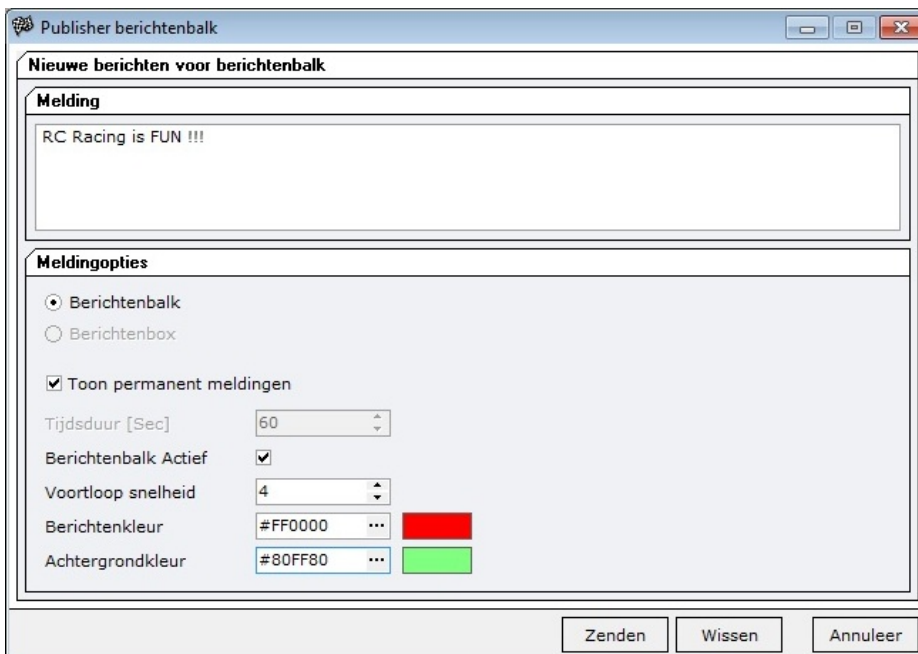
Als u dit uit het V'tje verwijderd na activering, wordt deze melding niet aangekondigd. Voor sommige aankondigen (bijvoorbeeld Race/Start van de Race) zijn er extra configuraties beschikbaar. Deze worden in het onderste gedeelte van de rechter helft van het scherm getoond. U kunt deze extra's activeren en deactiveren.

Alle andere instellingen die door het systeem worden gebruikt, zou niet moeten veranderen.



11.7.2 Berichtenbalk.

RCM Ultimate kan berichten zenden naar RCM Publisher de rijders, mecaniciens, sponsors of publiek van deze informatie te voorzien.



Melding: Typ de tekst hier in die u via RCM Publisher wilt tonen.

Berichtenbalk: Indenticatie, als de berichtenbalk wordt getoond, wordt dit verzonden als rollende schrijven.

Berichtenbox: Het bericht wordt getoond in een nieuwe scherm in RCM Publisher. Met deze instelling is het ook mogelijk om afbeeldingen te versturen en zo promotie te maken voor uw sponsors in de pauzes van de wedstrijd.

Toon permanent meldingen: Het bericht wordt in RCM Publisher net zolang getoond totdat u een nieuw bericht verstuurd of deze stop zet.

Tijdsduur (Sec): Hier kunt u instellen hoe lang een bericht getoond moet worden in RCM Publisher.

Berichtenbalk actief: De berichtenbalk aan zetten. Als deze functie is gedeactiveerd, is de berichtenbalk uitgeschakeld.

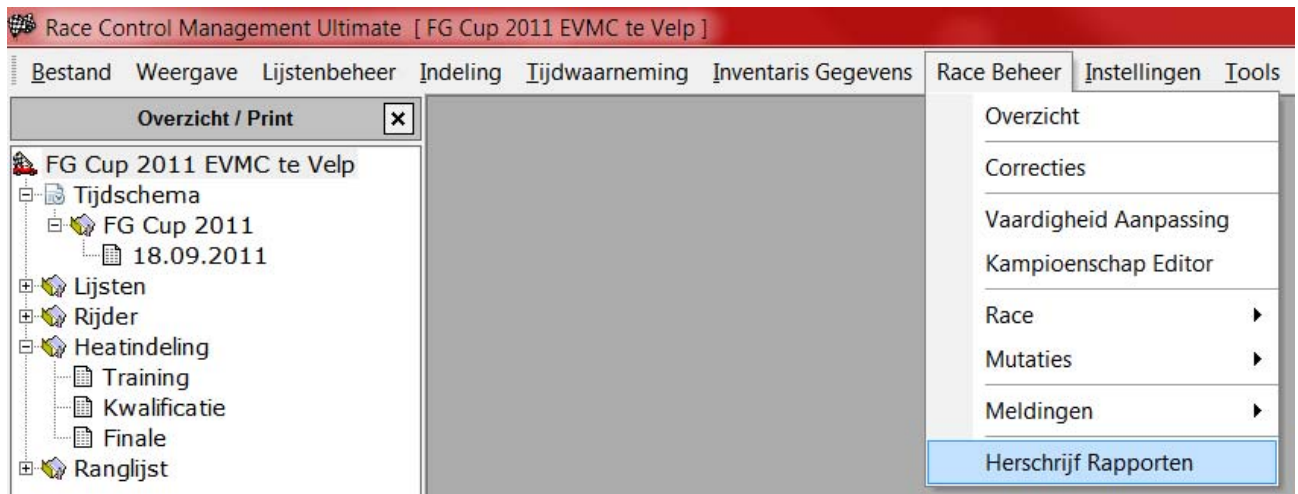
Voortloop snelheid: De snelheid van de rollende tekst.

Berichtenkleur/Achtergrondkleur: De tekst wordt getoond in de geselecteerde kleur op de geselecteerde achtergrondkleur. Let op, dat geel gereserveerd is voor nieuwe records.

Door op de zenden button te klikken wordt het bericht verzonden naar alle verbonden RCM Publisher. Het bericht is verwijderd door op de wissen button te klikken.

11.8 Herschrijf Rapporten.

Hier kunt u alle rapporten herschrijven. Deze functie is zeer nuttig, als u bijvoorbeeld veranderingen hebt gemaakt in het reglement.



12 Instellingen

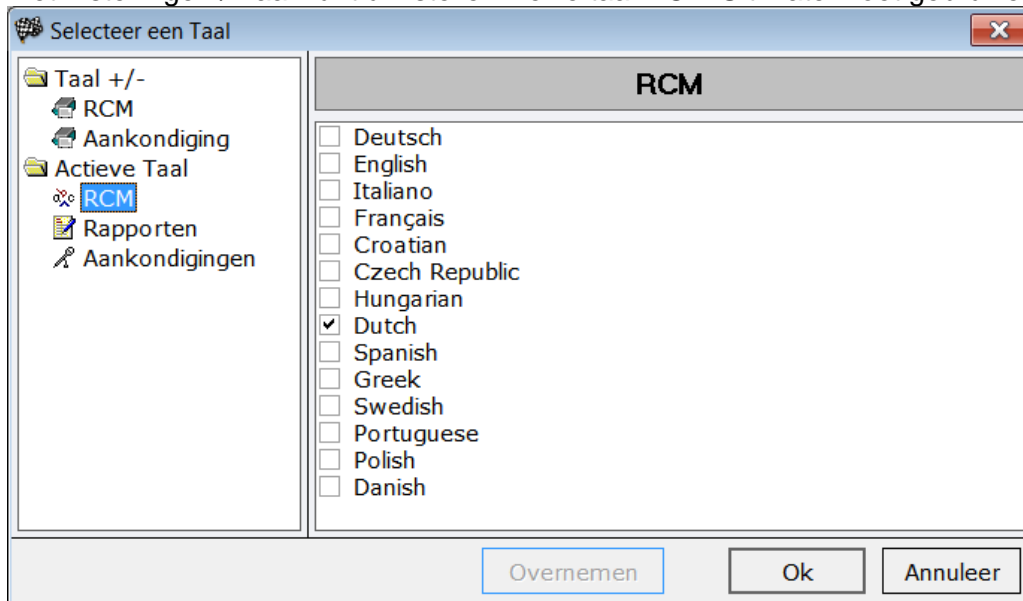
In dit menu vindt u zeer belangrijke configuraties zoals verbinding instellingen voor de tijdwaarneming decoder of extra RCM Software welke verbonden kan worden met RCM Ultimate.

Hier staan ook de instellingen voor de printer interface en u kunt lettertypen en kleuren definiëren. Verder kunt u de taal selecteren van het programma net zoals de taal voor de rapporten en de aankondigingen.



12.1 Taal

Met Instellingen / Taal kunt u instellen welke taal RCM Ultimate moet gebruiken.



En u kunt de taal instellen die de rapporten genereerd.



Taal +/- stelt u in staat om een nieuwe taal te creëren (wij verwijzen u hiervoor naar de Tools >Editors>Vertaling), een taal verwijderen en een taal te exporteren. Hetzelfde kan gedaan worden met aankondigingen.

Door op de Actieve Taal/RCM te klikken in de linker kolom van het scherm kunt u de taal instellen die u wilt gebruiken voor de applicatie. Dit betekent de taal die gebruikt wordt voor alle tekst in de menu's en schermen van RCM Ultimate. Gewoon de gewenste taal activeren in het rechter gedeelte van het scherm. De taal verandert door daarna op de Overnemen button te klikken.

Als u Actieve Taal/Rapporten aan klikt in de linker kolom, kunt u de taal bepalen die gebruikt moet worden voor de rapporten van RCM Ultimate. Als voorbeeld: Voor een Internationale wedstrijd moet u op Engels klikken voor de rapporten. Om de rapport taal in te stellen, activeer de gewenste taal en klik op de Overnemen button.

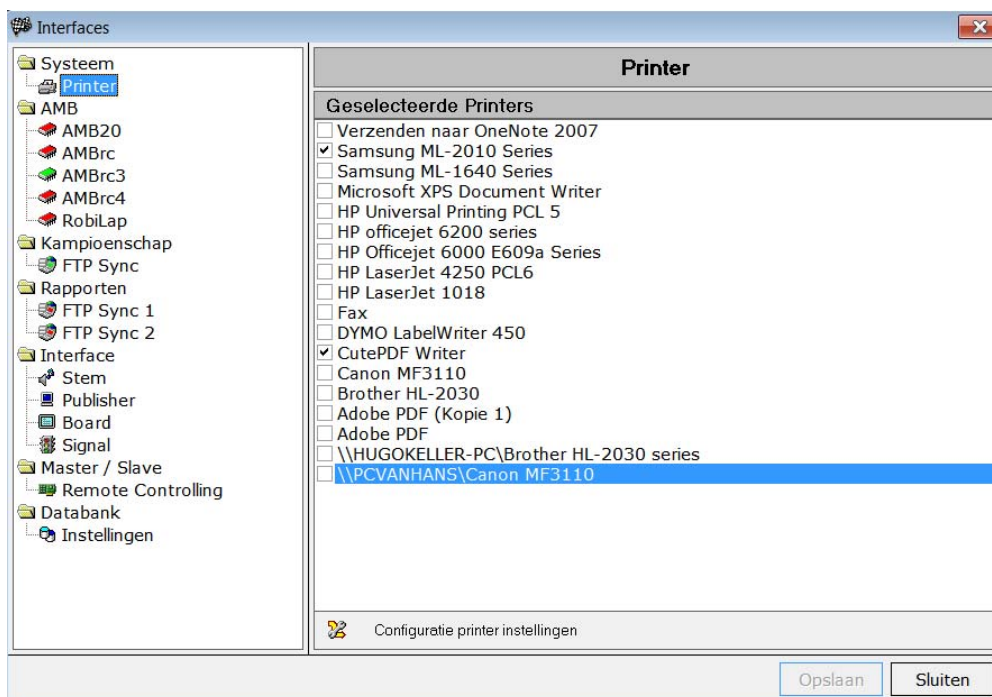
Als u Actieve Taal/Aankondigingen aan klikt in de linker kolom, kunt u de taal bepalen die u wilt gebruiken voor de aankondigingen van RCM Ultimate. Voor een Internationale wedstrijd is het aanbevolen om de aankondigingen op Engels in te stellen. Om de gewenste taal voor de aankondigingen te activeren klikt u op de Overnemen button.

12.2 Interfaces.

Opent een scherm waar u alle verbindingen die RCM Ultimate gebruikt kunt selecteren.

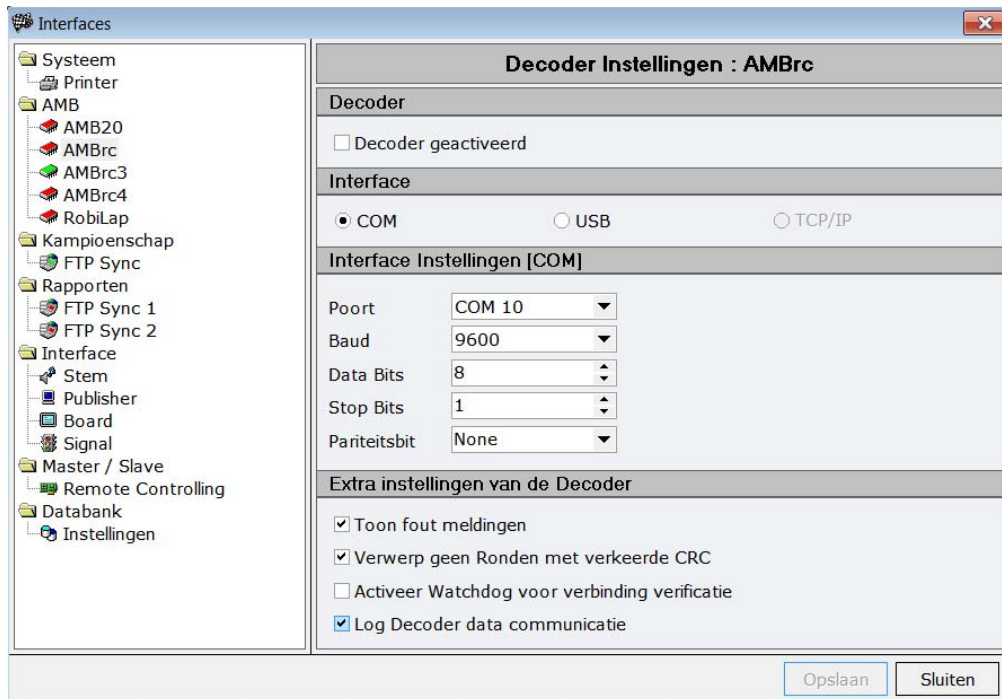
12.2.1 Systeem / Printer.

Door op Printer te klikken, ziet u aan de rechterkant van het scherm alle printers van uw Windows systeem. Activeer de printer die u wil gebruiken voor RCM Ultimate. U kunt meer dan een printer activeren. Houdt er rekening mee, dan RCM Ultimate allen de printers gebruikt die zijn geactiveerd. Als er geen printer is geactiveerd, dan kunt u geen print uitdraaien maken. Nadat u een of meerdere printers heeft geselecteerd, moet u de instellingen opslaan door op de Opslaan button te klikken.



12.2.2 AMB

Hier kunt u de decoder configureren die u gebruikt.



De volgende decoders kunnen worden gebruikt met RCM Ultimate:

AMB20 (Inductie principe), is de voorloper van de AMBRC decoder.

AMBRC (Inductie principe), geschikt voor 1/12 tot en met 1/6 schaal [USB en RS232]

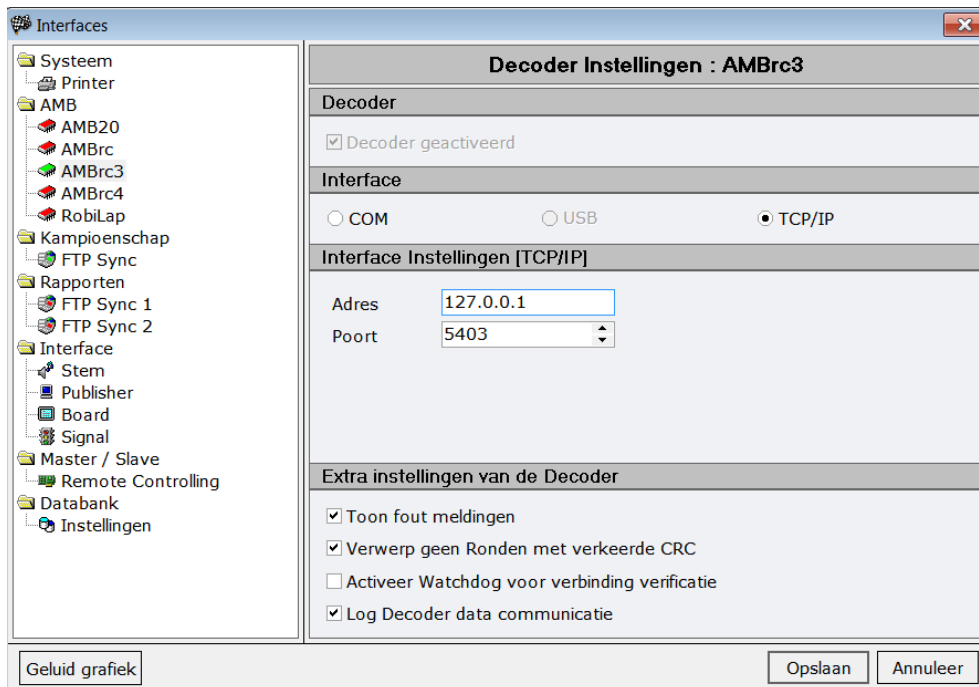
AMBrc3 en rc4 de nieuwste AMB decoder (Inductie principe), geschikt voor 1/12 tot en met 1/6 schaal [LAN, USB en RS232]

RobiLap (Infrarood principe), geschikt voor een kleiner schaal auto's zoals de 1/18 en 1/24 [RS232].

Klik met linkermuis toets op de decoder die u gebruikt in de linkerkolom. Nu kunt u de instelling maken in de rechterkolom. Ten eerste moet u de decoder activeren "Decoder geactiveerd", selecteer de interface en bepaal de interface instellingen (poort). Betreffende de interface instellingen, raadpleeg hiervoor de handleiding van uw decoder.

Met "Extra instellingen van de Decoder" of een foutmelding getoond moet worden, ronden met verkeerde CRC ((CRC is een controlesom welke de decoder met de overdracht met gegevens van de gegevensstroom. Als de overdracht van de decoder naar de computer slecht is, kan de controlesom verkeerd zijn) worden geweigerd en de alle decoder communicatie gegevens worden opgeslagen. Het log bestand wordt opgeslagen in de map RCM Ultimate/Logfile en verder in de map met de naam van de decoder.

Als u een TCP/IP verbinding naar uw decoder gebruikt, is het erg belangrijk om het IP-adres van de decoder in te stellen. Het adres moet in hetzelfde segment zijn als die van de computer. het IP-adres kan worden geselecteerd in de decoder, raadpleeg hiervoor de handleiding van uw decoder.

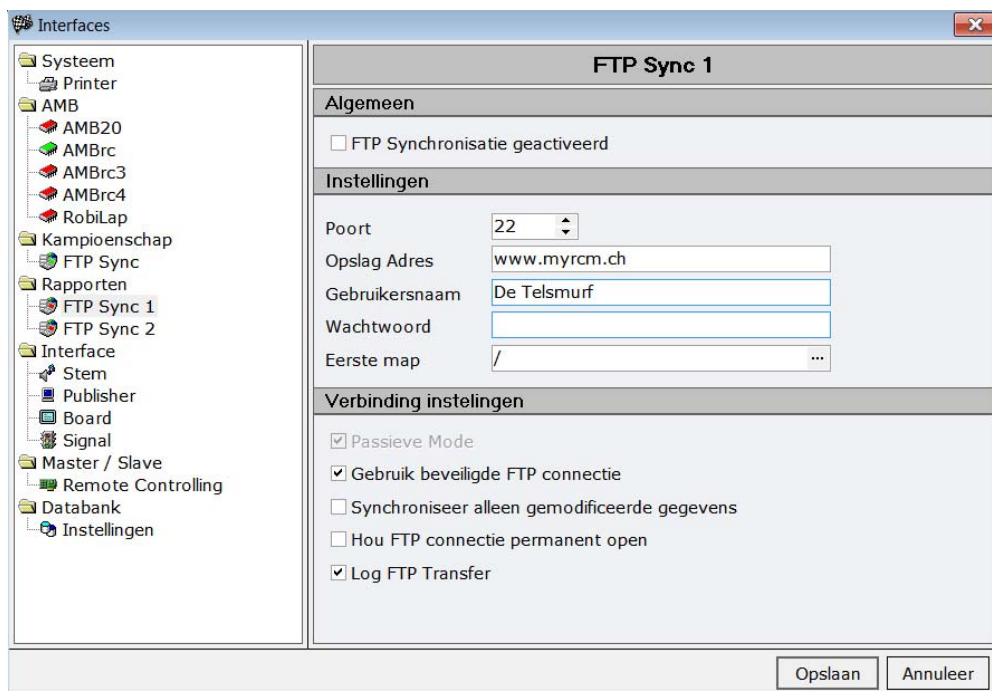


De goede werking van de decoder kan worden gecontroleerd met de Transponder log bestand scherm. Deze kan worden geactiveerd worden door op de functie toets F4 te drukken.

12.2.3 WWW en Kampioenschap Op MyRCM.

RCM Ultimate ondersteunt het publiceren van de race resultaten direct op een internet website. Hier kunt u de nodige instellingen definiëren.

Als u de FTP "Kampioenschap" activeert en instelt, kunt u hiermee uw kampioenschap op MyRCM publiceren. U moet hiervoor wel een kampioenschap aan maken voor elke sectie/klasse. Ultimate ondersteunt het publiceren van de race resultaten direct op een internet website. Hier kunt u de nodige instellingen definiëren.



FTP Sync 1: Deze is ingesteld als standaard voor toegang naar MyRCM. U hoeft alleen u Gebruikersnaam en Wachtwoord in te voeren, welke u van RC-Timing heeft gekregen. Als uw computer toegang tot internet heeft, kunt u "FTP Synchronisatie geactiveerd" activeren (bovenin de rechterkolom). Het geladen evenement wordt nu op MyRCM gepubliceerd. Dit kan soms even wat tijd in beslag nemen. Let op, dat u alleen FTP Synchronisatie activeert als u een geladen evenement werkelijk op MyRCM wilt publiceren.

FTP Sync 2: Werkt identiek zoals het in het vorige beschreven is. Met deze instellingen kunt de race resultaten publiceren op uw eigen website naast die van MyRCM. Neem hiervoor contact op met uw administrator van uw website voor de benodigde detail instellingen.

12.2.4 Interface

Met RCM Ultimate kunt u verschillende klant programma's gebruiken. Dit optionele programma's bieden u extra functies. RCM Ultimate ondersteunt RCM Voice, RCM Publisher, RCM Signal en RCM Boards alsmede een losstaande gegevens verbinding voor RCM Registratie. Deze programma's moeten apart worden besteld.

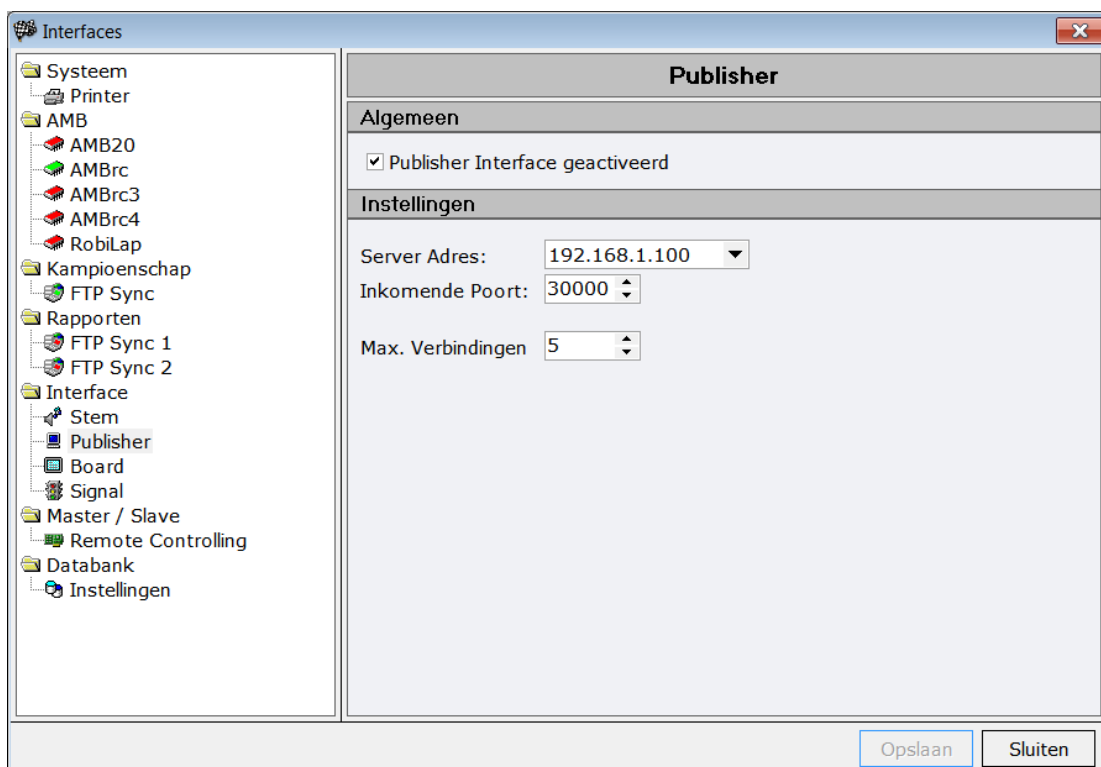
RCM Voice maakt een stem respons van belangrijke gebeurtenissen tijdens een race. Als voorbeeld; het doet het aftellen in aankondigingen automatisch, de overgebleven rijtijd, ronde tijden enzovoorts. De aankondigingen kunnen verschillen van de automatische aankondigingen van RCM Ultimate.

RCM Signal heeft de controle over lichten en de hoorn.

Met RCM Publisher kunt u informatie monitors opstellen voor de rijders. Dit programma toont de rangorde en ander nuttige informatie van het race verloop.

U kunt de volgende instellingen maken (raadpleeg hiervoor de handleiding van dit klant programma):

RCM Board ondersteunt diverse grote led schermen.



De volgende instellingen voor dit programma moeten worden gemaakt in RCM Ultimate (raadpleeg ook hiervoor de handleiding van dit programma).

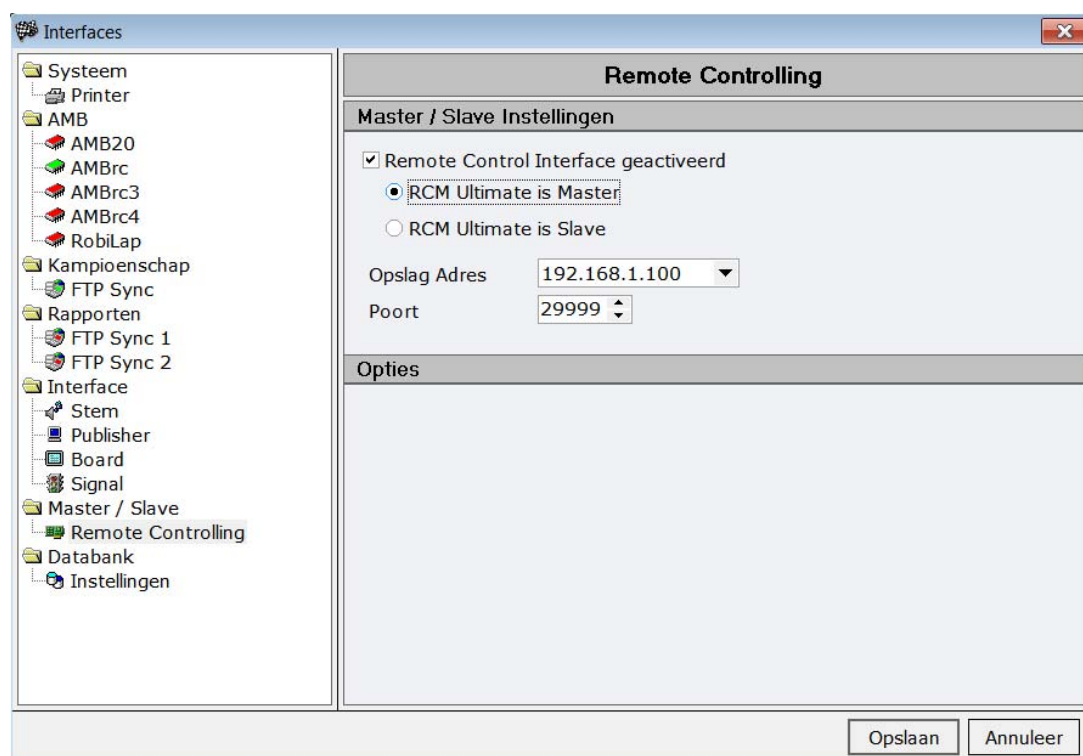
Interface geactiveerd: Moet worden geactiveerd worden om deze klant te gebruiken. Niet geactiveerd betekent, dat RCM Ultimate dit programma niet ondersteunt.

Server Adres: Het IP adres wordt automatisch ingesteld volgens de instellingen van de netwerk van de computer. U moet dit dus instellen in het klant programma.

Poort: Elke klant is verbonden door een unieke poort. U moet deze instelling niet veranderen omdat de klanten alleen worden herkend met een correct poort nummer.

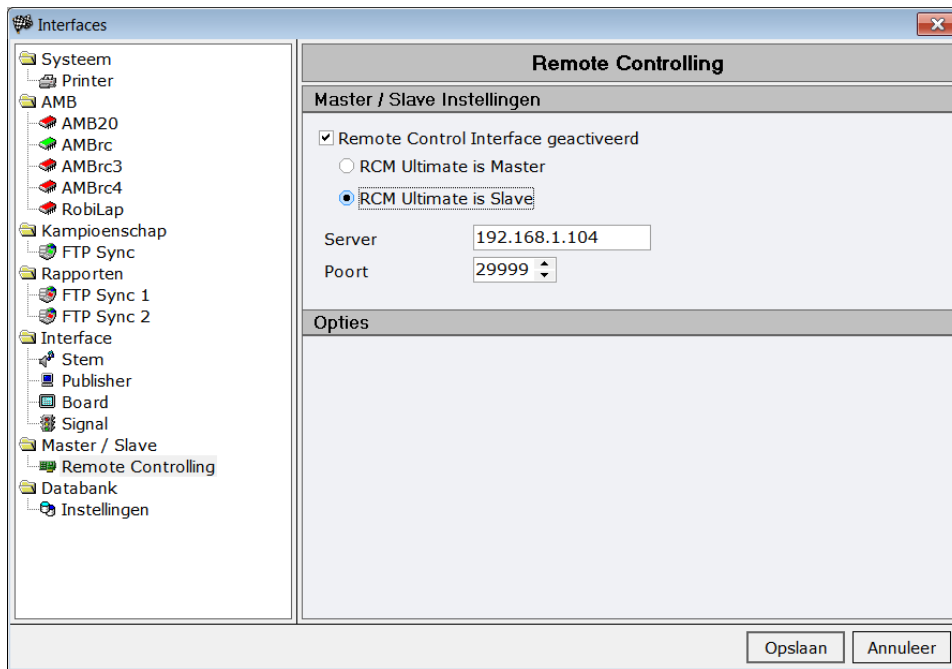
Max. Verbindingen: U kunt hier specificeren hoeveel klanten er verbinding mogen hebben met RCM Ultimate. Hou dit aantal zo laag mogelijk om een goede netwerk prestatie te hebben.

Als uw netwerk niet krachtig genoeg is en het aantal verbindingen is vrij hoog, dan riskeert u, dat verbindingen worden verbroken.



12.2.5 Master / Slave / Remote Controlling.

Remote Controlling: Met Remote Controlling is het mogelijk om een tweede computer te beheren waar ook RCM Ultimate actief is, dit als een 2^{de} of Back-up tijdwaarneming systeem. Het is noodzakelijk, dat u dezelfde versie van RCM Ultimate op beide computers draait met hetzelfde geladen evenement. **De gegevens moeten absoluut hetzelfde zijn, zet daarom alstublieft het evenement over via de export en import modus in de 2^{de} computer.** Beide computers moeten verbonden zijn via een netwerk. In RCM Ultimate van het 1^{ste} systeem activeert u RCM Ultimate als Master en u activeert de Remote Control interface (Remote Control Interface geactiveerd).

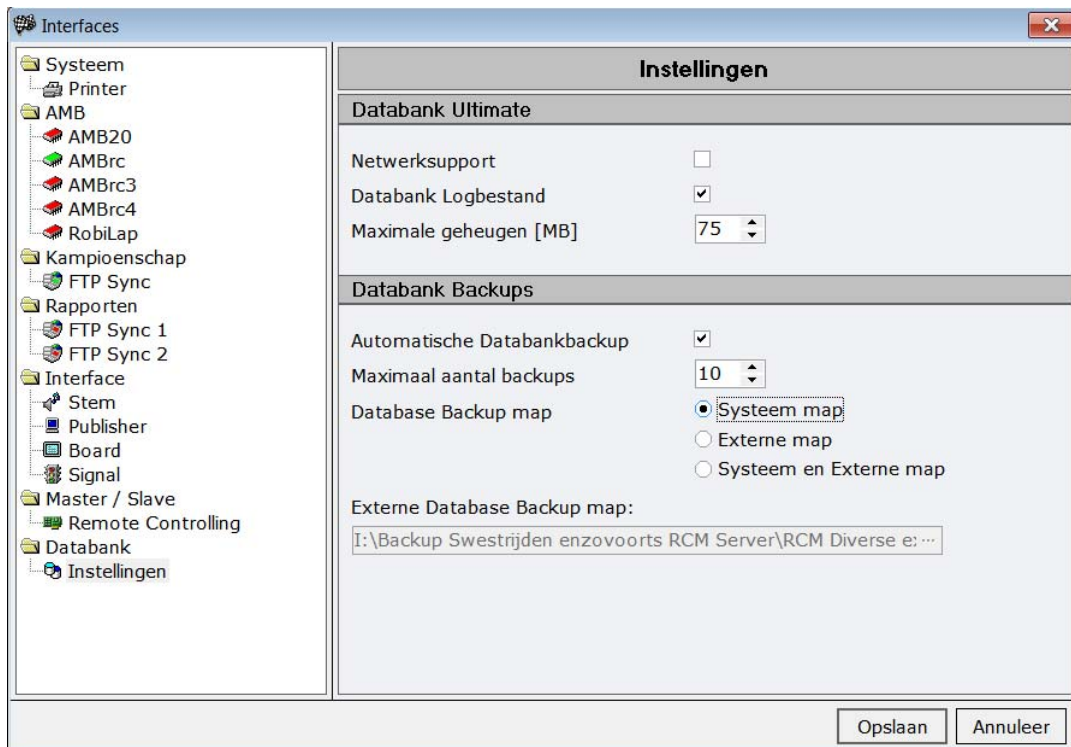


In RCM Ultimate op de 2^{de} computer, zijn de instellingen als volgt: Remote Control Interface moet worden geactiveerd. RCM Server is Slave moet ook worden geactiveerd. Onder Server adres moet u het TCP/IP-adres van de Master RCM Ultimate invoeren. Met opties kunt u definiëren de gebeurtenissen die automatisch moeten gaan.

Let op: dat RCM Ultimate Slave allen de volgorde van het evenement over neemt van RCM Ultimate Master. Veranderingen in frequenties, transponder nummers, de indelingen van de heats enzovoorts, kunnen en worden automatisch overgenomen. Dit wordt gedaan met de functie "Draag database over naar Slave" in het tabblad Tools (Let op: het kan voorkomen dat u RCM Ultimate moet herstarten nadat u de Remote Controlling hebt geactiveerd). De status van de Master - Slave verbinding, wordt onderin het scherm van RCM Ultimate getoond onder de tekst Remote....

12.2.6 Database / Instellingen.

Deze instellingen zijn nodig om de database verbindingen te controleren en de database back-ups van RCM Ultimate te regelen.



Netwerksupport: Voor klanten die de directe database verbinding gebruiken, moet u netwerksupport activeren. RCM Registratie of RCM Tech gebruiken deze directie database verbinding. Als u een van deze programma's gebruikt, moet het netwerksupport activeren.

Database Logbestand: Wanneer deze optie is geactiveerd, zullen alle defecte transacties van de database in een logbestand worden geschreven. Zulke transacties zijn niet bij voorbaat fout (als voorbeeld: als het aan het zoeken is voor een naam in een lege lijst, dan is het resultaat NUL en wordt automatisch als een opmerking in het logbestand geschreven). Als er een algemeen probleem is, kan dit logbestand helpen de foute condities te analyseren. Het logbestand wordt opgeslagen in de map RCM Ultimate\Logbestand.

Maximale geheugen: De bestandsgrootte kan worden gelimiteerd. Als het bestand groter wordt, wordt dit bestand verwijderd en een nieuw logbestand wordt gecreëerd. Let op dat u niet te grote bestanden configureert, omdat het schrijf proces een lange tijd in beslag neemt met grote bestanden.

Automatische Databankback-up: Wij adviseren u deze functie te activeren. Na elke heat wordt er een complete back up van de database gecreëerd. U kunt hier aangeven waar de back up bestanden moeten worden opgeslagen. Wij adviseren om in ieder geval de systeem map te gebruiken (RCM Ultimate\Back up) en wanneer nodig een externe map. U moet de externe map selecteren in het onderste invoer veld.

Als voorbeeld vanwege een stroom storing/uitval kan de database corrupt worden. Om de back up de reactiveren moet u RCM Ultimate afsluiten. De database back up is een ZIP bestand en kan worden geopend door er dubbel op te klikken op de bestandsnaam in Windows Explorer. U moet de complete inhoud van de ZIP bestand uitpakken naar de map RCM Ultimate\Database. De bestaande bestanden worden overschreven en u kunt de database weer gebruiken nadat u RCM Ultimate opnieuw heeft gestart. In geval van een corrupt database hoeft u nu alleen de laatst verreden heat/finale opnieuw te rijden.

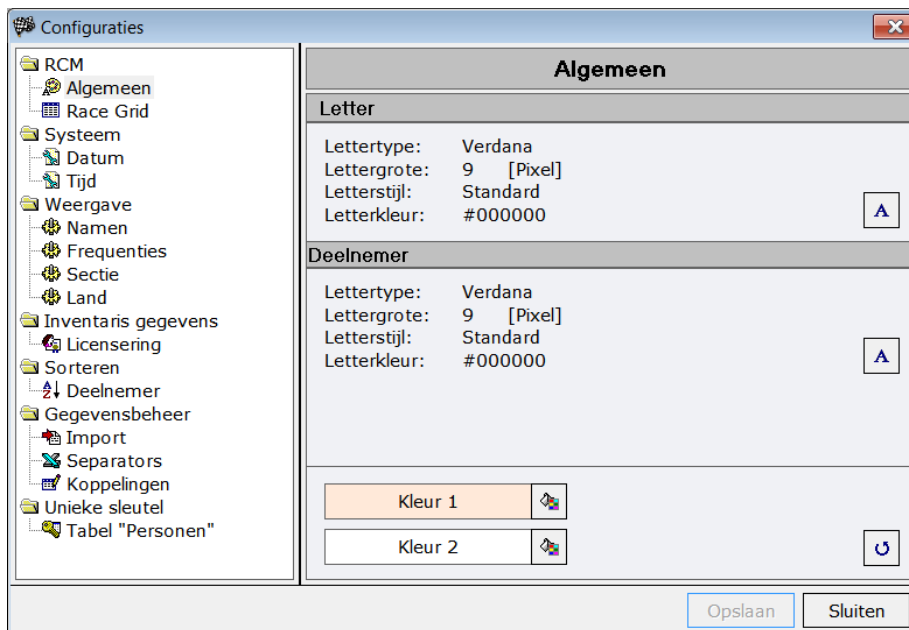
Maximaal Aantal of Back ups (Standaard instelling = 20): Heet aantal back ups die gemaakt moeten worden, kunt u hier definiëren. Is het aantal bereikt, dan zal het oudste bestand worden verwijderd en een nieuw bestand worden gecreëerd.

12.3 Configuraties

De configuraties stellen u in staat om verschillende standaard instellingen van RCM Ultimate te veranderen.

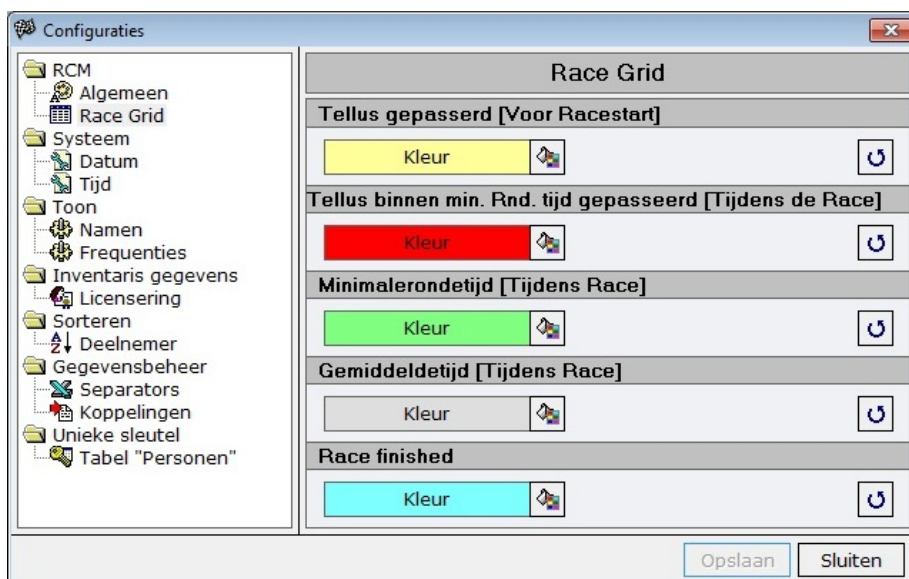
12.3.1 RCM/Algemeen

Door in de linkerkolom Algemeen te markeren, kunt u de lettertype, lettergrote en kleuren veranderen die worden gebruikt door RCM Ultimate. U kunt de lettertype voor tabellen onafhankelijk instellen van andere tekst. De kleuren die onderin het scherm worden getoond, worden gebruikt om de tabellen beter leesbaar te maken. Als u deze kleuren wilt veranderen, gebruikt dan alstublieft lichte en verschillende kleuren.



12.3.1 RCM / Race Grid

De kleuren die een rijder markeren in de tijdwaarneming, kunnen hier worden ingesteld.



Tellus gepasseerd (standaard licht geel): Wanneer een rijder de tellus passeert en de transpondernummer aan de rijder is geregistreerd, wordt het gemarkeerd in deze kleur. Dit maakt het gemakkelijk om te controleren of alle rijder op de baan zijn of niet.

Tellus binnen min. Rnd. tijd gepasseerd (standaard rood): Deze markering is zichtbaar voor een schrap tijd. Tussen deze tijd worden geen extra ronden geteld maar in de rondetijd logbestand, zijn deze ronden wel zichtbaar en worden gemarkeerd met "NOK". Dit betekent, dat deze ronden niet mee geteld worden in het resultaat.

Gemiddeldetijd (standaard grijs): Rijders rijden meestal hun ronden continu in de daarvoor tijd termijn. Deze termijn in de gemiddelde tijd plus of minus een bepaalde tijd ratio. Als deze gemiddelde tijd plus de ratio voorbij is, wordt de rijder licht grijs gemarkeerd en houdt in dat de rijder langzamer was. Dit kan zijn gebeurd door een ongeluk, een pitstop of een schuiver.

Race finisht (standaard licht blauw): Wanneer de racetijd voorbij is en de rijder passeert voor de laatste keer de tellus, wordt de rijder licht blauw gemarkeerd en heeft de race uitgereden. Extra ronden worden niet meer geteld, zelfs als de rijder door blijft rijden.

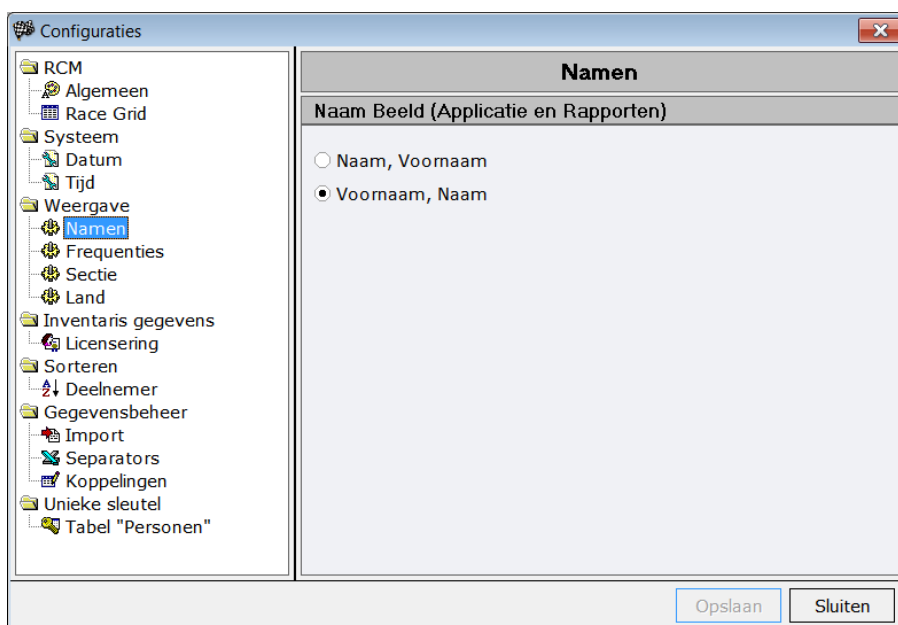
12.3.3 Systeem

Met Datum en Tijd kunt u het formaat definiëren van de uitgave. Alstublieft wees voorzichtig met deze definities. U kunt dan misschien niet meer de uitgave van tijd en datum meer zien.

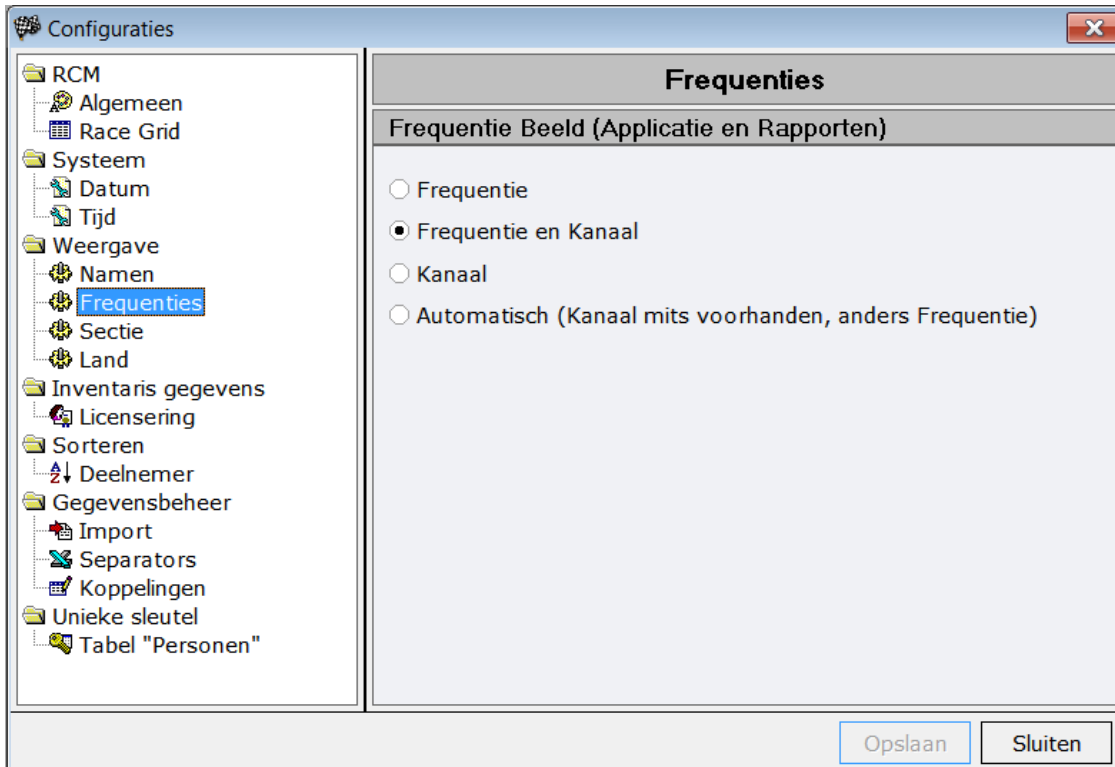


12.3.4 Toon

Namen: hier kunt u aangeven hoe u de namen in RCM Ultimate getoond wilt hebben. Eerst voornaam en dan achternaam of andersom.

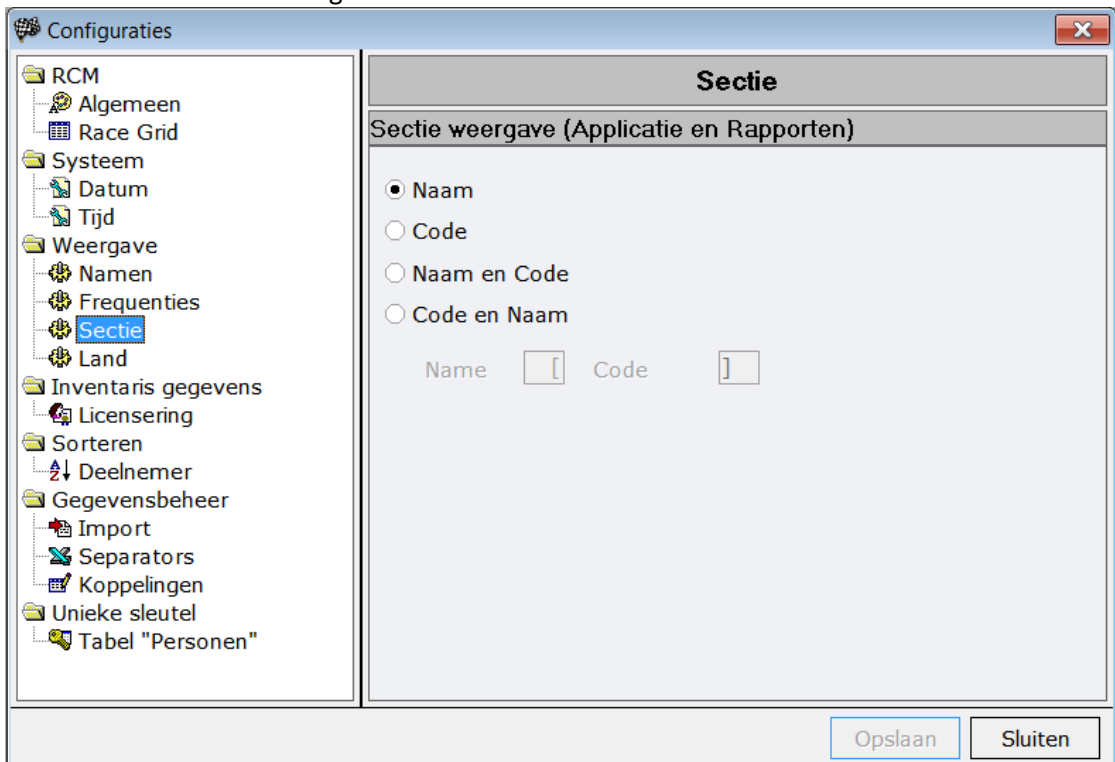


Frequenties: U kunt selecteren of u met kanaal nummer of met frequenties wilt werken. Wij adviseren de automatische instelling. Met deze instelling kunt u het kanaal nummer alsmede de frequentie invoeren en RCM Ultimate herkent automatisch zelf de frequentie. Met de optie Frequentie en Kanaal ziet u in de indelingen beide.



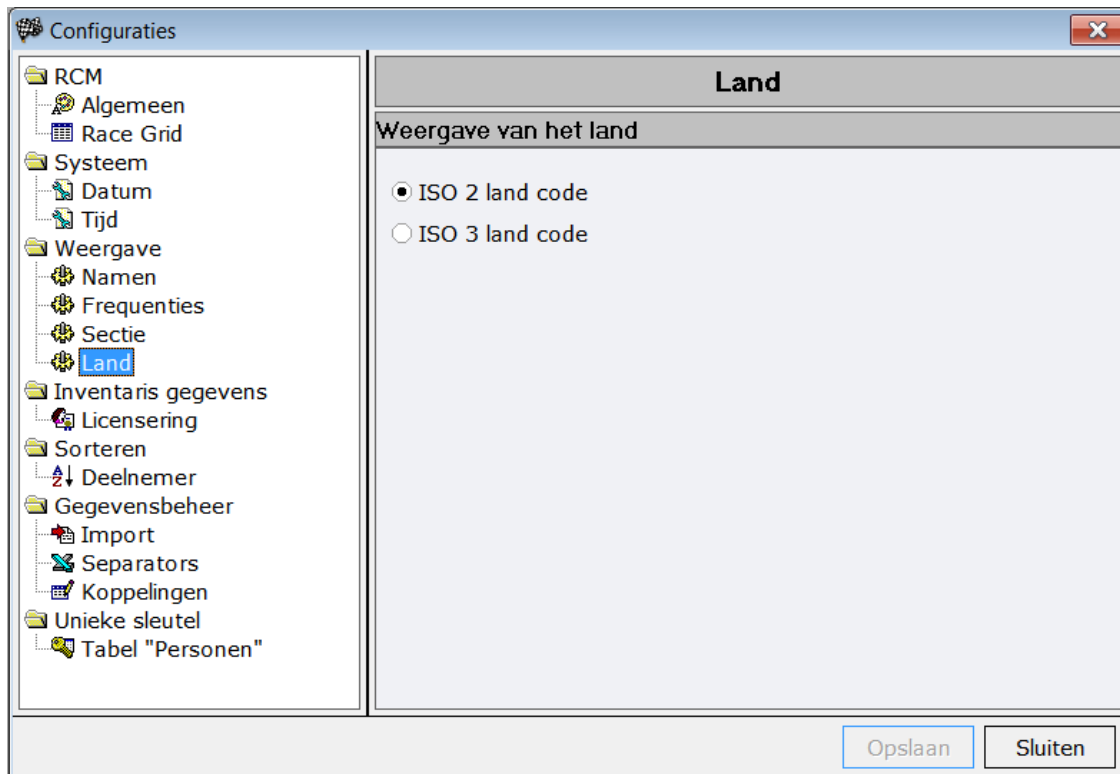
The screenshot shows the 'Configuraties' (Configurations) window. On the left is a tree view with categories like RCM, Algemeen, Race Grid, Systeem, Datum, Tijd, Weergave, Namen, Frequenties (highlighted), Sectie, Land, Inventaris gegevens, Licensering, Sorteren, Deelnemer, Gegevensbeheer, Import, Separators, Koppelingen, Unieke sleutel, and Tabel "Personen". The main area is titled 'Frequenties' and contains a sub-header 'Frequentie Beeld (Applicatie en Rapporten)'. Below this are four radio button options: 'Frequentie', 'Frequentie en Kanaal' (which is selected), 'Kanaal', and 'Automatisch (Kanaal mits voorhanden, anders Frequentie)'. At the bottom right are 'Opslaan' (Save) and 'Sluiten' (Close) buttons.

Sectie: Hier kunt u de weergave van de sectie instellen.



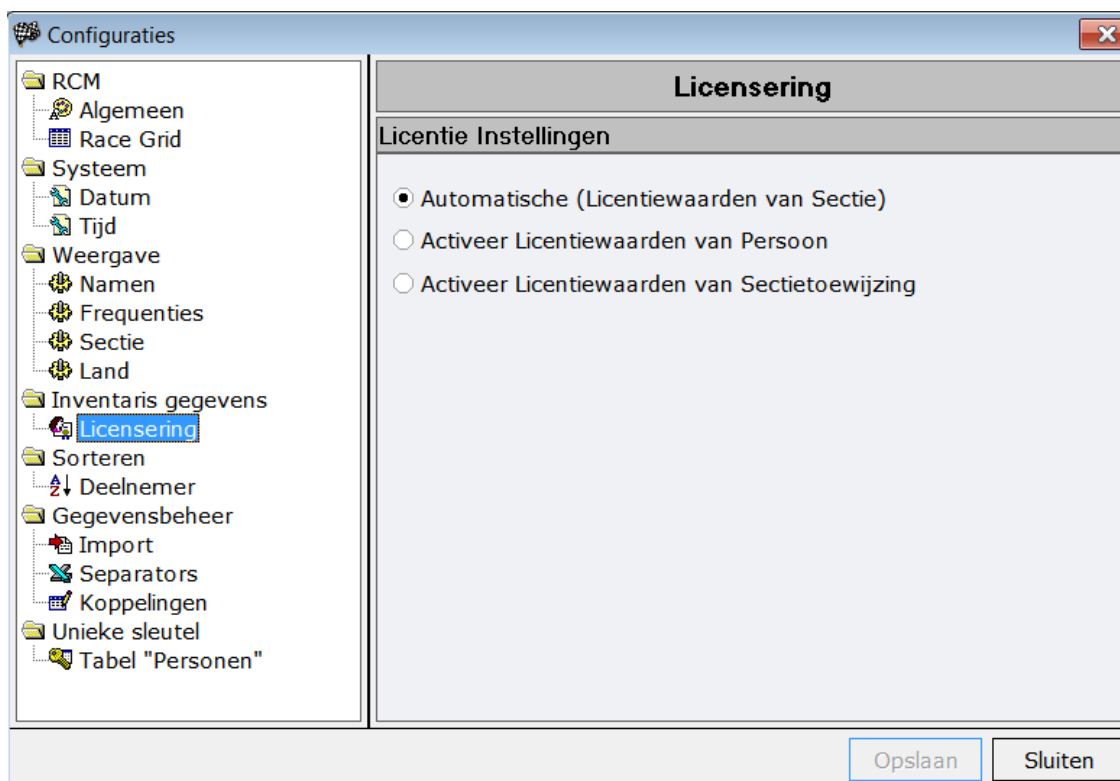
The screenshot shows the 'Configuraties' window with the 'Sectie' tab selected. The left tree view is the same, but 'Sectie' is highlighted. The main area is titled 'Sectie' and contains a sub-header 'Sectie weergave (Applicatie en Rapporten)'. Below this are four radio button options: 'Naam' (selected), 'Code', 'Naam en Code', and 'Code en Naam'. At the bottom, there are two input fields labeled 'Name' and 'Code', each with a small square icon to its left. At the bottom right are 'Opslaan' (Save) and 'Sluiten' (Close) buttons.

Land: Hier stelt u het aantal karakters in die van de ISO code ban het land wordt gebruikt.



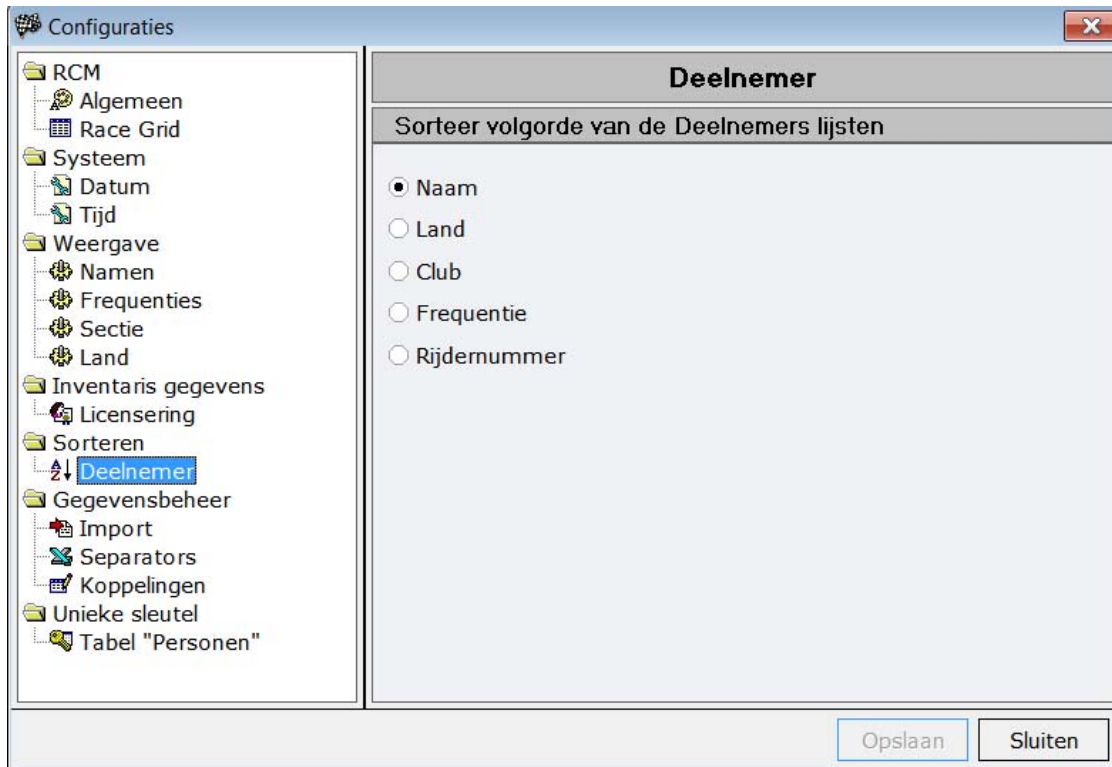
12.3.5 Inventaris gegevens/Licencering

Hier kunt u aangeven of de licentie is toegewezen aan de persoon of de sectie. Verderop is een automatische instelling beschikbaar. Het gebruik hiervan hangt af van de licentie instellingen van de respectievelijke sectie. Alle uitleg in deze handleiding betreffende secties en persoonlijke gegevens verwijzen naar deze automatische instelling.



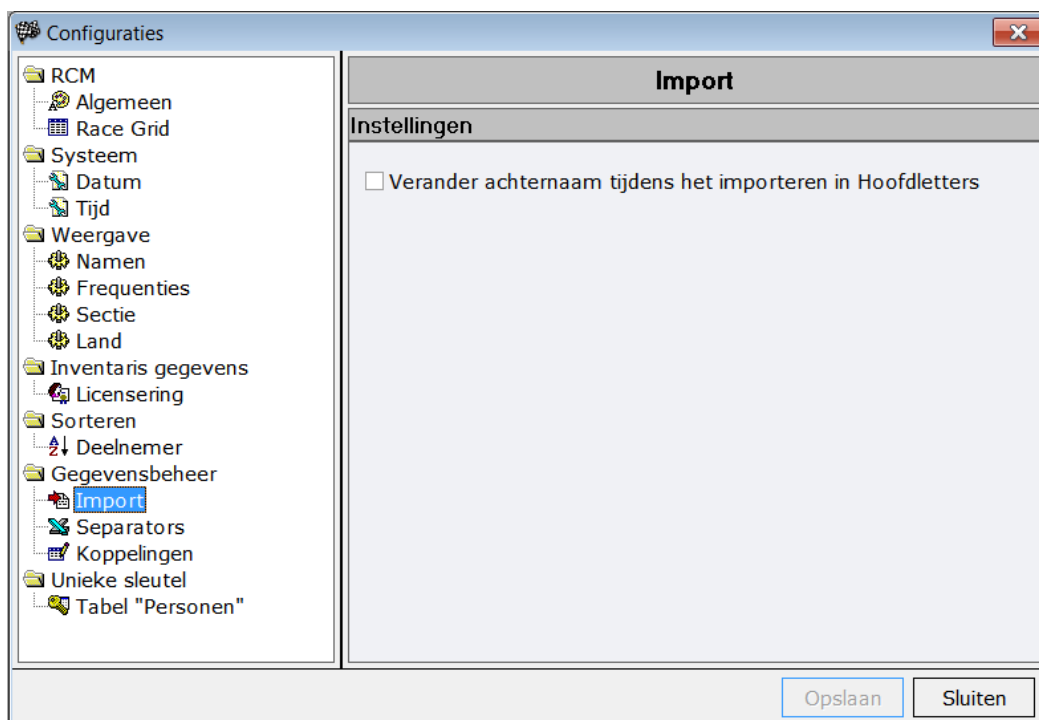
12.3.6 Sorteren / Deelnemer

U kunt de sorteer volgorde, die gebruikt wordt voor de rijders in de lijsten en rapporten. Dit kan worden gedaan volgens Naam, Land, Club, Frequentie en Rijdsnummer.

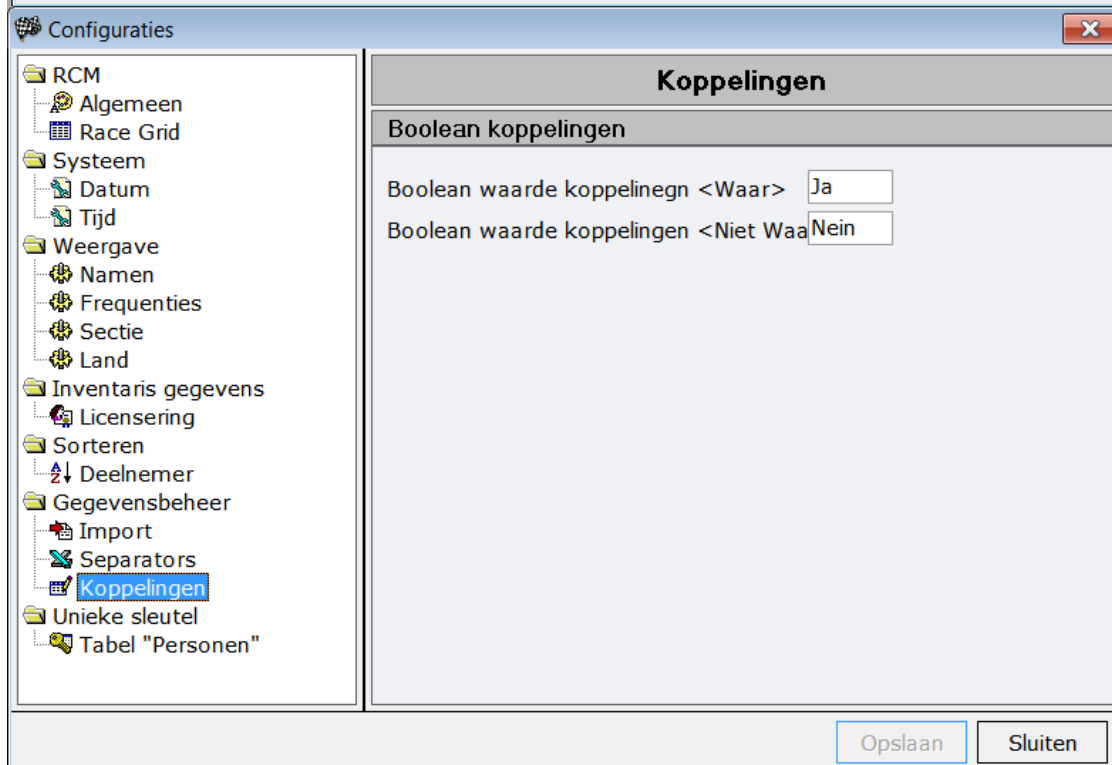
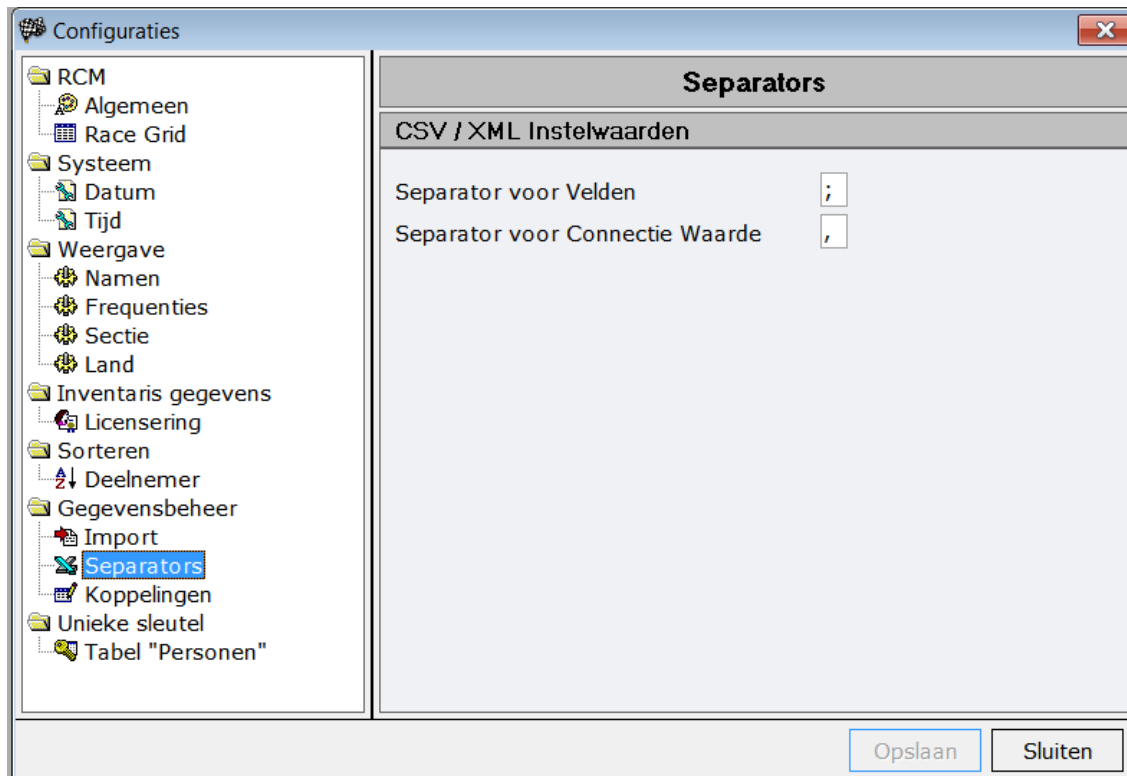


12.3.7 Gegevensbeheer

Import definitie: Als u deze functie activeert dan worden tijdens het importeren alle achternamen met hoofdletters getoond.



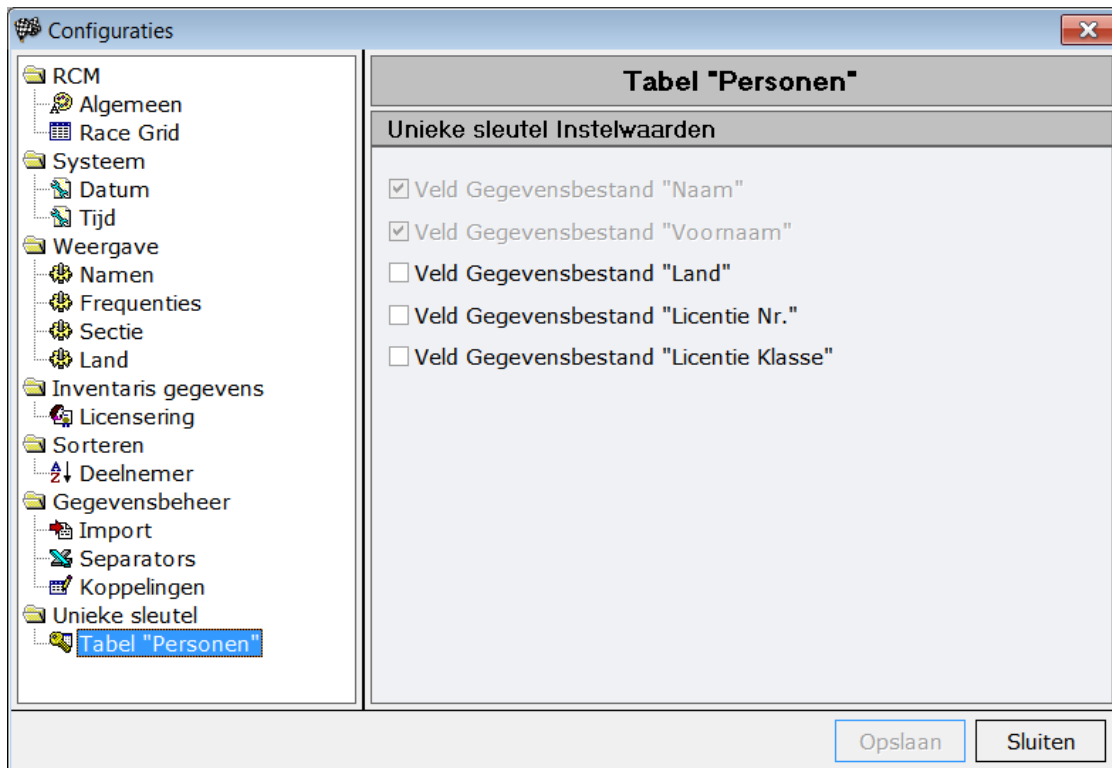
U kunt hier aangeven de separators die gebruikt worden in het CSV- of XML- bestanden. U moet deze instelling **niet** veranderen.



Koppelingen: U moet deze instellingen **niet** veranderen.

12.3.8 Unieke sleutels

Aanvullend op de sleutels naam en voornaam, kunt u sleutels voor land en licentienummer genereren. Dit kan helpen met het zoeken naar de juiste persoon, vooral als u een groot aantal personen heeft in uw inventaris gegevens.



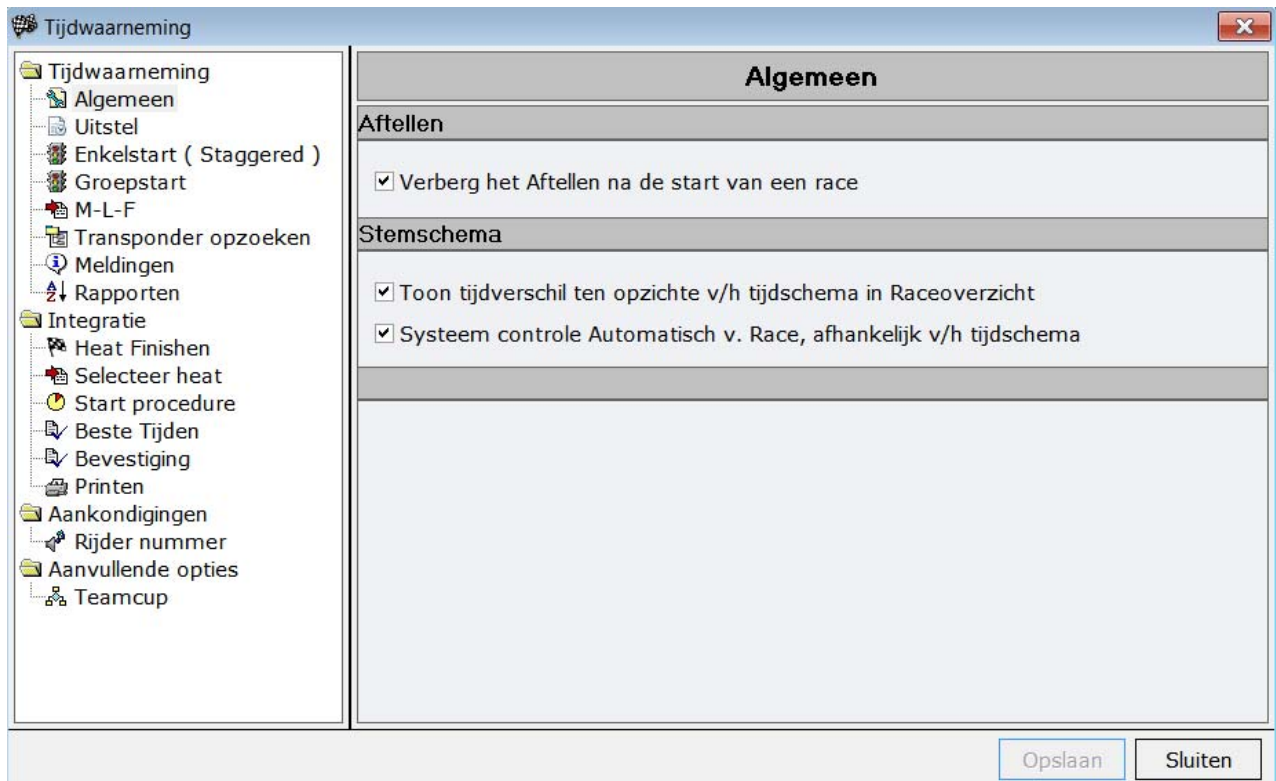
12.4 Tijdwaarneming

De instellingen voor de tijdwaarneming en de teamcup worden hier gedaan. Door dubbel te klikken in de linkerkolom op een sectie kunt u de instellingen in de rechterkolom maken. Hier kunt u de volledige automatische verloop van alle races creëren volgens een gecreëerde tijdschema.

12.4.1 Tijdwaarneming / Algemeen

Hier kunt u instellen dat het aftel scherm in de tijdwaarneming scherm na de start van een heat gesloten moet worden of niet. Verder kunt u activeren het finaliseren van een heat wanneer alle auto's gefinisht zijn. Activeer de functie "Toon verschil ten opzichte v/h Tijdschema in Raceoverzicht" als u geïnformeerd wilt worden over het tijdverschil ten opzichte van de daadwerkelijke tijd.

Als u RCM Ultimate de race procedure volledig automatisch wilt laten doen, moet u de functie "Systeem controle Automatisch v. Race, afhankelijk v/h tijdschema activeren. Als dit niet geactiveerd zijn de andere items in het Tijdschema niet actief. Om het automatische te gebruiken, tijdwaarneming overzicht voor Training, Kwalificatie of Finales. De races worden nu automatisch verwerkt.



12.4.2 Tijdwaarneming / Uitstel.

Hier kunt u de tijdsduur instellen voor een uitstel aanvraag in de finales. U kunt ook het aftellen opnieuw laten lopen voor de tijdsduur van de uitstel.



12.4.3 Tijdwaarneming / Enkelstart (Staggered)

Rekening houden met vertragingstijd "Race einde" aankondiging: Het einde van de race wordt aangekondigd na de vertragingstijd of na dat alle wagens de race hebben gefinisht. Herstel Racetijd met alle rijder: Het scherm alsmede de aankondiging van de overgebleven racetijd is gebaseerd op dat een rijder de finish lijn als laatste passeert. Herstel Racetijd met alleen de eerste rijder: Het scherm en de aankondiging van de overgebleven racetijd is gebaseerd op de eerste rijder in een race.



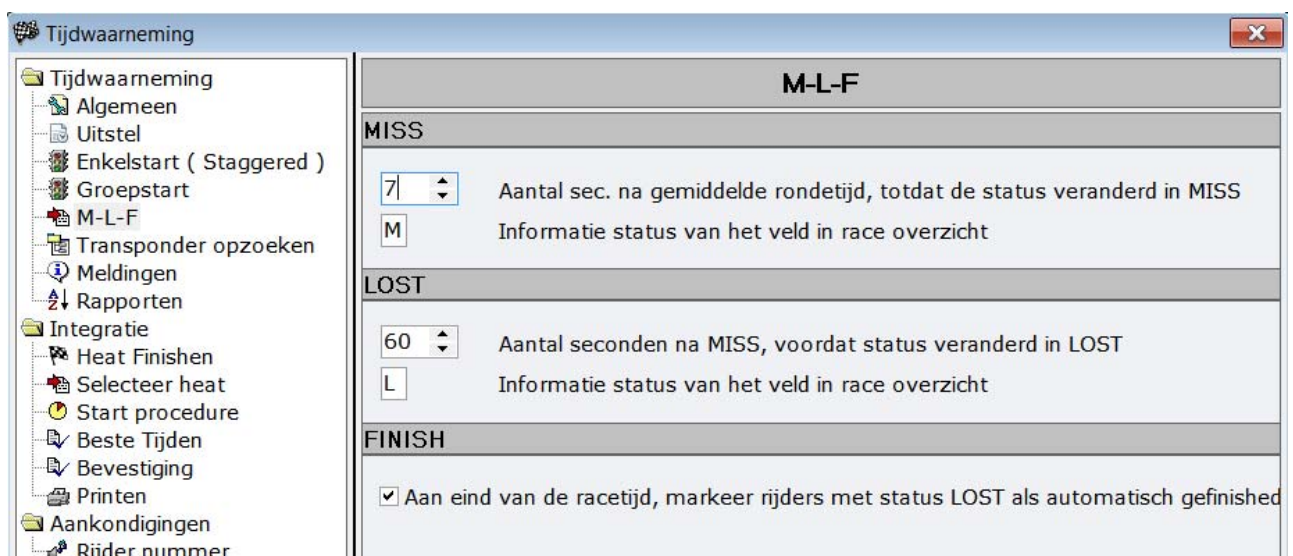
12.4.4 Tijdwaarneming / Groepstart.

Rekening houden met vertragingstijd "Race einde" aankondiging: Het einde van de race wordt aangekondigd na de vertragingstijd of na dat alle wagens de race hebben gefinisht.



12.4.5 Tijdwaarneming / M-L-F.

M-L-F is de afkorting voor Miss – Lost - Finish. Meldingen in het tijdwaarneming scherm kunnen worden geconfigureerd.



M- Miss: Als een rijder niet de tellus passeert na zijn gemiddelde tijd (plus de minimale ronde tijd), de record zal dan licht grijs worden en in de info status ziet men een "M". de minimale ronde tijd voordat de status is veranderd kan worden ingesteld.

L- Lost: U kunt een minimale tijd instellen nadat de status is veranderd in "M" (licht grijs). Als deze tijd verstreken is, zal de record weer veranderen van kleur naar donker grijs en de status is dan "L". (Al deze kleuren kan men instellen in het tabblad Instellingen > Configuraties > Race Grid). Afhankelijk van de ingestelde minimale tijd, weet u als tijdwaarnemer dat deze rijder waarschijnlijk niet meer aan het rijden is.

F- Finish: RCM finisht automatisch een heat wanneer alle rijders zijn gefinisht. Als deze functie is geactiveerd, rijders met de status "L" worden dan als gefinisht beschouwd. Dit houdt in, dat de heat automatisch finisht als alle rijders zijn gefinisht en de rijders die niet meer reden een status "L" hebben.

12.4.6 Tijdwaarneming / Transponder opzoeken.

Als het herkennen van het transponder zoeken automatisch moet gaan, dan moet deze optie worden geactiveerd. Een gedetailleerde beschrijving hiervan kan men vinden onder Inventaris gegevens/Transponder opzoeken.



12.4.7 Tijdwaarneming / Meldingen.

Toont meldingen, als er frequentie conflicten zijn in de huidige groep: In het tijdwaarneming scherm ziet u een bericht (rechts onderin) als er een frequentie conflict is in de huidige groep.

Toont meldingen, als de rondetijd binnen de geblokkeerde tijd is: U ziet een melding als een rijder een rondetijd heeft die onder de minimaal ingestelde rondetijd is.

Toon informatie bericht, als ronde signaal te zwak is: Meldingen worden getoond, als de transponder signaal erg laag is (hits). U kunt de "Hits" en/of de "Batterij waarde" selecteren om deze te gebruiken. Voor beide kunt u een limiet instellen.



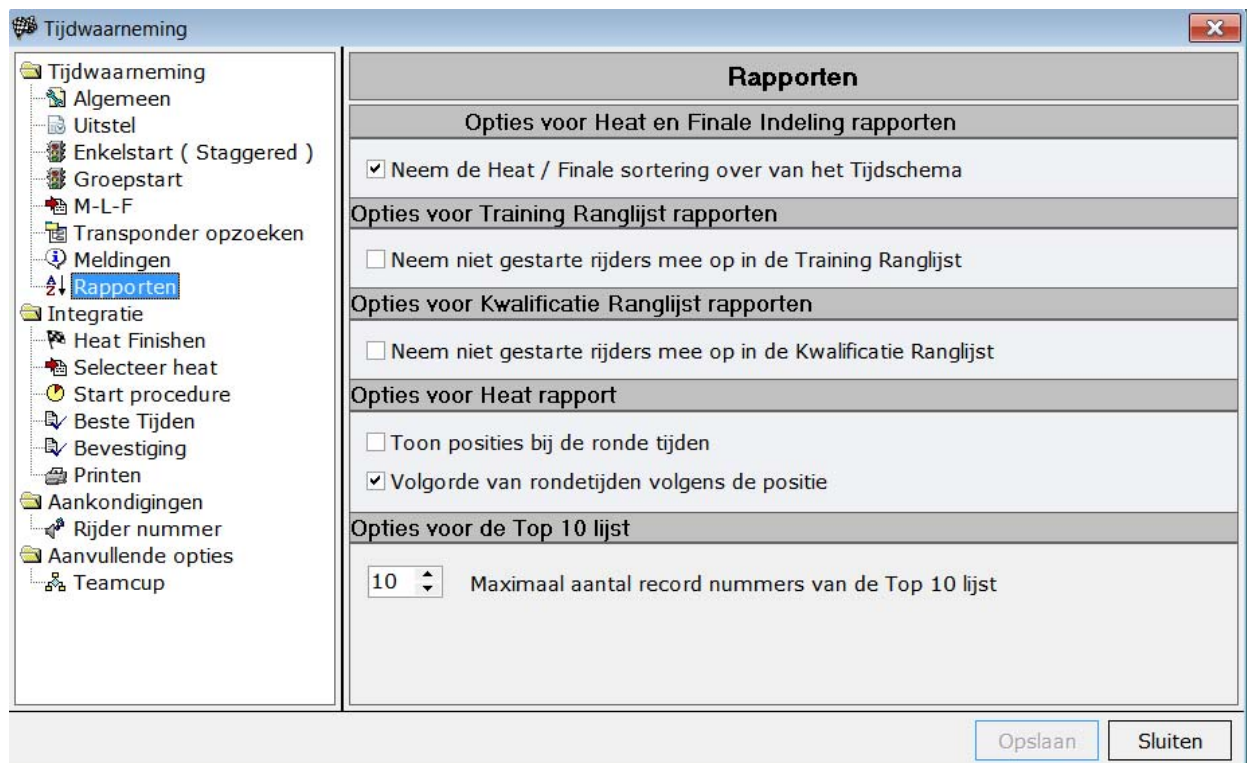
12.4.8 Tijdwaarneming / Rapporten.

Hier kunt definiëren of de volgorde van de heat sortering volgens het tijdschema moet of niet. Neem niet gestarte rijders mee op in de Training Ranglijst: Dit kan voor training en kwalificatie worden ingesteld, of de niet gestarte rijders op de print afdrukken moeten komen of niet.

Verder kunt u het aantal rijders in de top 10 ranglijst instellen. Die op elke uitdraai van de kwalificatie en trainings lijsten staan.

Toon posities bij de ronde tijden: in de print resultaten, wordt de positie tussen haakjes voor de rondetijd gedrukt.

Volgorde van rondetijden volgens de positie: De volgorde van links naar rechts van de rijders rondetijden in de gedrukte resultaat volgens de uiteindelijke ranglijst.



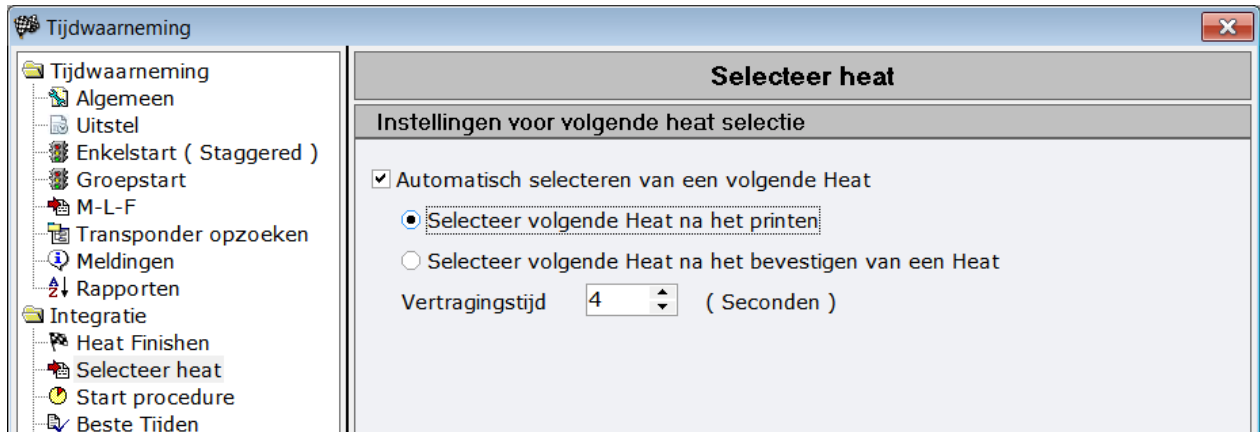
12.4.9 Aankondigingen / Heat finishen.

Hier kunt u selecteren of een heat automatische gefinisht moeten worden of niet wanneer alle rijders gefinisht zijn. Verder kunt u de maximale vertragingstijd instellen (doorlooptijd na de race) in seconden en instellen of de tijd wordt gebruikt of de tijd die is ingesteld in het reglement.



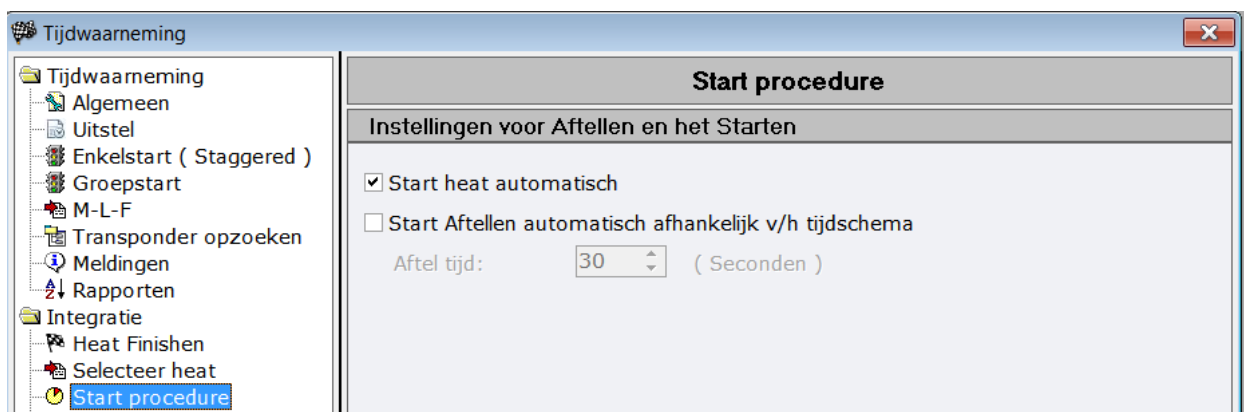
12.4.10 Tijdwaarneming / Selecteer heat.

RCM Ultimate kan een volgende heat selecteren (zoals aangeven staat in het tijdschema. Mits deze is aangemaakt). Als deze functie is geactiveerd, kunt u kiezen of dit gedaan moet worden na het printen van de resultaten of na het bevestigen van een heat. Met Vertragingstijd kunt u de tijd instellen voordat de volgende heat/finale wordt geselecteerd. Dit is erg handig als er wat handmatige taken gedaan moeten worden.



12.4.11 Tijdwaarneming /Start procedure.

RCM Ultimate kan de heat automatisch voor u starten. U moet selecteren of dit middels aftellen moet gebeuren en wat voor aftel tijd er wordt gebruikt. U kunt ook een aftellen activeren, dat het starten volgens het tijdschema doet. Let op: dat de pauze tussen twee heats groter moet zijn dan het aftellen plus de doorlooptijd en 20 seconden.



12.4.12 Tijdwaarneming / Beste tijden.

Normaal gesproken moeten nieuwe beste tijden bevestigd worden. Als u "Bevestig beste tijden Automatisch" activeert, kunt u selecteren of RCM Ultimate de tijden automatisch moet bevestigen of niet.



12.4.13 Tijdwaarneming / Bevestiging.

Hier kunt u aangeven of de heat/finale automatisch bevestigd moet worden of niet. Let op, dat in de sub finales het opklimmen gegenereerd wordt alleen als deze finales bevestigd zijn.



12.4.14 Tijdwaarneming / Printen.

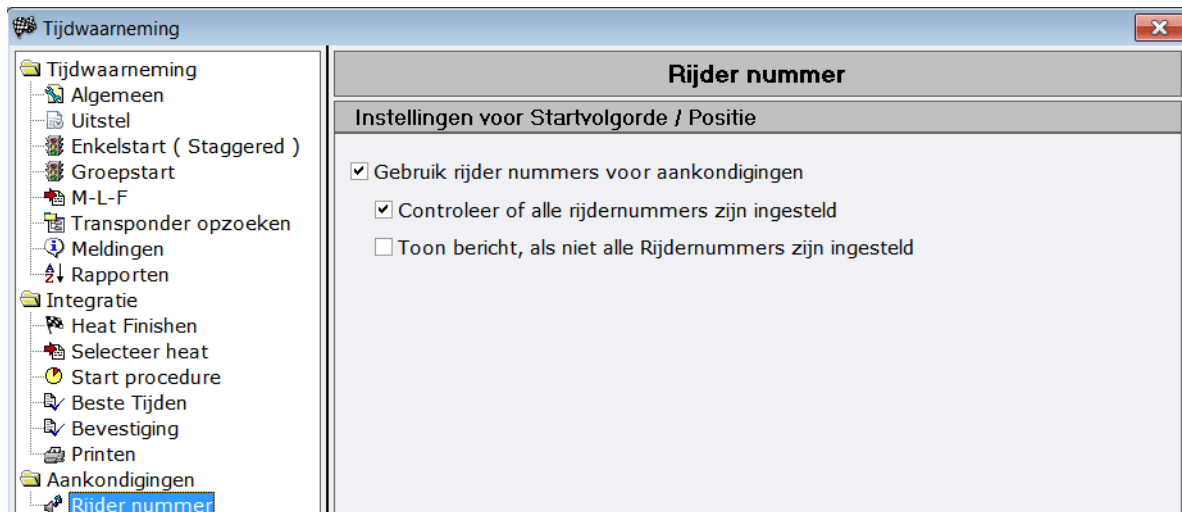
Als u de functie "Automatisch Print Handelingen" activeert, kunt u selecteren of de resultaten automatisch geprint moeten worden of niet. Als u deze functie niet activeert, RCM Ultimate toont de normale print scherm na elke heat en u moet het printen handmatig doen.

Ook kunt u aangeven of u de ranglijst automatisch geprint wilt hebben. Dit kan gedaan worden zonder de print Wizzard na elke ronden per sectie of na een complete ronde van alle secties/klassen.



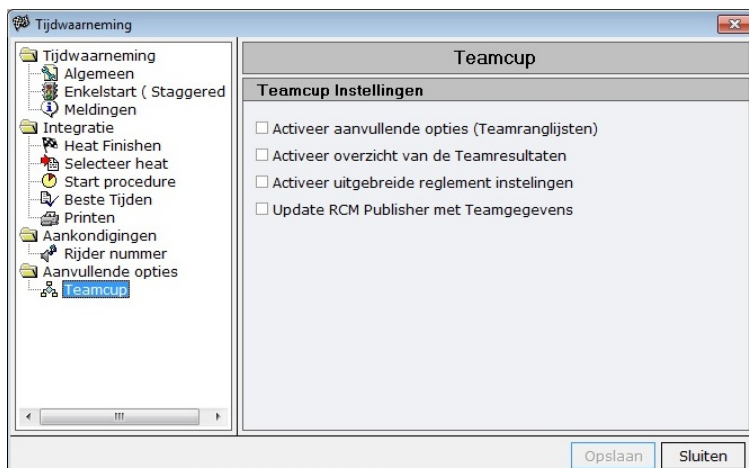
12.4.15 Aankondigingen / Rijder nummer.

Hier kunt u selecteren of de aankondigingen van RCM Ultimate betreffende rijder nummers gedaan moeten worden of niet (niet, dan worden de aankondigingen gedaan middels de auto nummers). U kunt specificeren, of het programma moet controleren of alle rijdernummers zijn ingesteld en u ziet een foutmelding verschijnen als dit niet het geval is. Wij adviseren om beide functies te activeren, omdat anders de aankondigingen voor de rijders irritant zijn.



12.4.16 Aanvullende Optie / Teamcup.

Activeer alle functies als u een teamcup race wilt houden. Naast de normale resultaten kunt u ook extra team ranglijsten printen. Het is nodig, dat de team informatie is ingevoerd in de Inventaris Gegevens menu (Teams en personen) om een teamcup race te rijden.

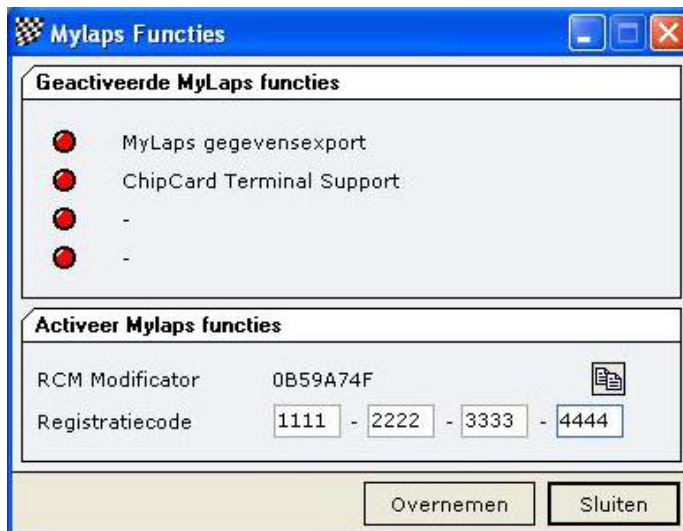


12.5 Mylaps Functies.

12.5.1 Mylaps.

RCM Ultimate ondersteunt de verbinding naar Mylaps van AMB in Nederland. Om te gebruiken, moet deze verbinding worden geregistreerd. U kunt de registratie code van RC Timing krijgen of u kunt het zelf online bestellen als u daarvoor een geschikt contract heeft. Het is noodzakelijk dat u een ADSL- verbinding hebt met het internet om de rondetijden van de persoonlijke transponder naar de AMB Ultimate te sturen. Als de Mylaps data-export is

geactiveerd, zal RCM Server de gegevens automatisch naar de AMB server sturen. Een rijder thuis inloggen naar de AMB server (de rijder dient hiervoor wel een account bij AMB te hebben) zodat hij toegang heeft naar zijn persoonlijke rondetijden.



12.5.2 ChipCard Terminal Support

RCM Ultimate ondersteunt de verbinding naar een Chipcard Terminal. Dit moet worden geregistreerd wat hier gedaan kan worden. U kunt verdere informatie over een Chipcard Terminal verkrijgen van RC Timing.

13 Tools

Het menu Tools biedt u de volgende functies. Onder andere zijn dat deze:

Activeer of deactiveer een transponder set.

Verwijder rijder nummers.

Een uitgebreide zoek functie.

Verwijder tijdelijke transponders.

Herstel vaardigheid waarden.

Herstel niveau waarden.

Taal Editor om de taal van de tekst van het programma te veranderen/aan te passen.

Sjabloon Editor om uw eigen print lay-out te definiëren van de rapporten.

Import en Export van federatie gegevens.

Import en Export van de gegevens die zijn opgeslagen in de database van RCM Ultimate.

MyRCM, gegevens van de site MyRCM downloaden in het programma, inschrijvingen.



13.1 Transponder set

Dit menu item is toegevoegd doormiddel van de tekst [actief] of [inactief].

Actief: Deze instelling gebruikt de transponderset van het evenement. De transpondernummers 1 tot en met 10 staan gelijk met de auto nummers 1 tot en met 10.

Deze instelling wordt gebruikt, als u de transponders elke heat uitdeelt en na elke heat weer inneemt.



Inactief: Deze instelling wordt gebruikt als u geen enkele transponder van de club gebruikt of u deelt deze transponders uit voor de duur van de gehele racedag.

In dit geval worden de transponders als Persoonlijke Transponders gezien, maar moeten worden geregistreerd als Tijdelijke Transponder in de rijders inventaris.

Als u de clubtransponders heeft ingevoerd in een transponder set en deze transponder set is inactief ingesteld, RCM Ultimate herkent deze transponder als een reguliere persoonlijke transponder of als een van de hand-out transponders. U ziet dit in de transponder logfile.

Een transponder van de transponder set wordt gemarkeerd als " Club ". De status (actief of inactief) kan worden veranderd doormiddel van erop te klikken in het menu item transponder set.

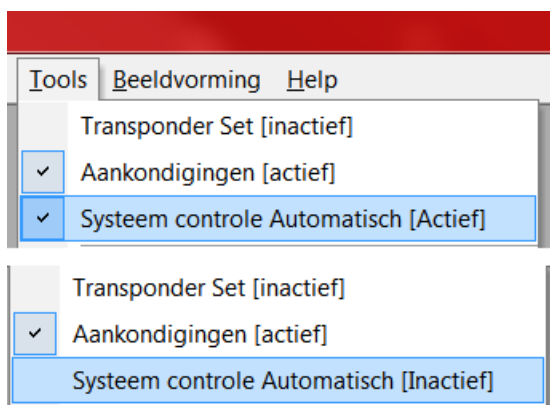
13.2 Aankondigingen [actief].

Soms gebeurt het, dat de aankondigingen even snel moeten worden geactiveerd of gedeactiveerd. Dit menu item is een soort schakelaar. Dit houdt in, dat als de aankondigingen geactiveerd zijn dat men ze kan deactiveren in dit menu item. Zijn de aankondigingen gedeactiveerd, zullen deze worden geactiveerd door op dit menu item te klikken.

Geactiveerd wordt getoond doordat er een vinkje voor staat.

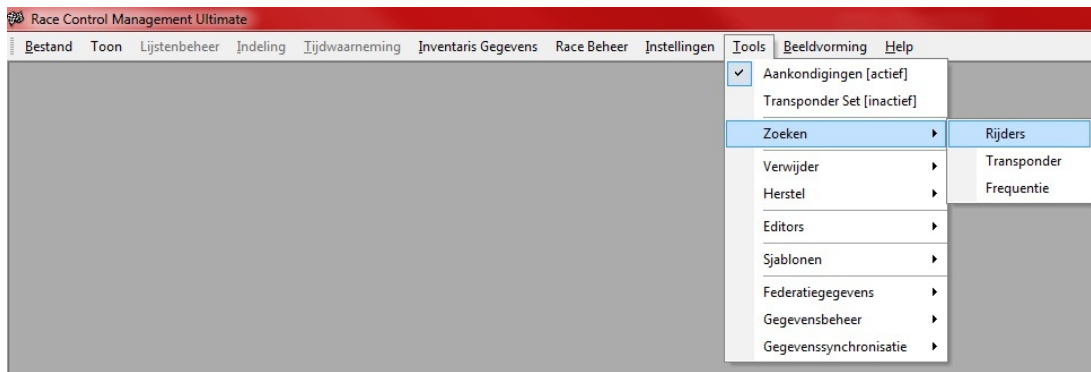
13.3 Systeem controle Automatisch [actief].

Soms gebeurt het dat Systeem controle automatisch snel aan of uit gezet moet worden. In dit menu item zit daar een soort schakelaar in. Dit houdt in dat als Systeem controle automatisch geactiveerd is dat het dan door hier op te klikken gedeactiveerd wordt. Is het Systeem controle automatisch gedeactiveerd, dan wordt het door hier te klikken geactiveerd. En dit kan men zien aan het vinkje ervoor.



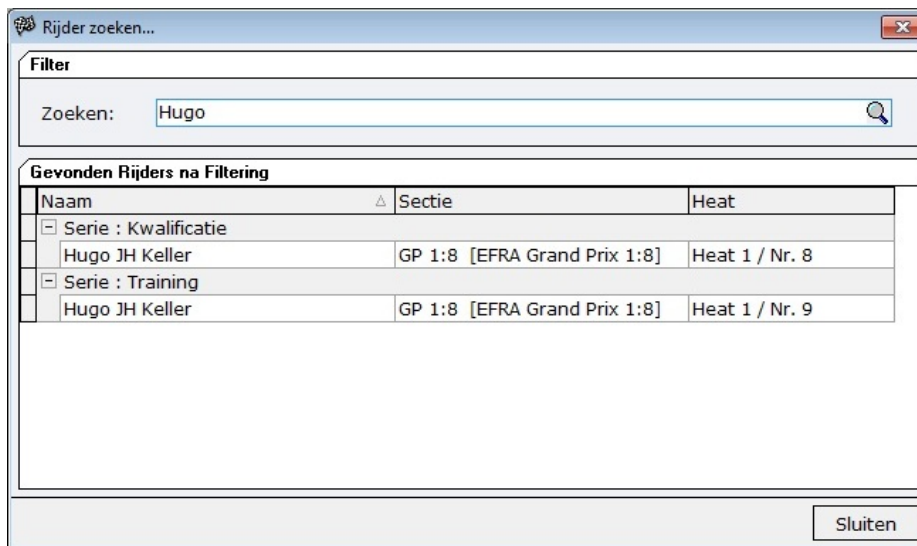
13.4 Zoeken.

Met deze functie kunt u vrij snel diverse informatie vinden. U kunt zoeken naar rijders, transponders en frequenties. Dit geeft u de mogelijkheid om vragen vrij snel te beantwoorden zoals "In welke heat zit de rijder" of "Aan wie behoort dit transponder nummer toe" of "Wie gebruikt nog meer deze frequentie".



13.4.1 Rijder.

Voer de naam of een deel van de naam die u zoekt en klik op de zoek button (of druk op enter) aan de rechterkant van het invoerveld. Alle rijders die uw met uw invoer overeenkomen worden getoond in de lijst in het onderste gedeelte van het scherm.



13.4.2 Transponder.

Voer het nummer of een gedeelte van het nummer in en klik op de zoek button (of druk op enter) aan de rechterkant van het invoerveld. De rijders die transponder gebruiken die met uw invoer overeenkomen worden getoond in de lijst in het onderste gedeelte van het scherm. Dit is erg handig, als u naar een club transponder op zoek bent en die rijders heeft hem nog niet terug gebracht na het racen of een auto is nog niet ingeleverd voor technische inspectie. Zo kan de rijder worden geïdentificeerd middels de transponder nummer.

Transponder zoeken...

Rijder met geselecteerde Transponder

Transponder Nr.

PT Nr.

Naam	Sectie	Heat	PT Nr.
<input type="checkbox"/> Serie : Finale			
Alain Levy	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	1/2 Finale - B / Nr. 2	3893458
Alain Levy	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	1/4 Finale - B / Nr. 2	3893458
Daniel van der Drift	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	1/2 Finale - A / Nr. 6	9318323
Mervyn Marshall	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	1/4 Finale - B / Nr. 7	9338852
Mervyn Marshall	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	1/8 Finale - B / Nr. 7	9338852
Rik Veenma	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	1/2 Finale - A / Nr. 4	9388923
<input type="checkbox"/> Serie : Kwalificatie			
Alain Levy	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	Heat 3 / Nr. 5	3893458
Daniel van der Drift	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	Heat 5 / Nr. 5	9318323
Mervyn Marshall	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	Heat 1 / Nr. 1	9338852
Rik Veenma	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	Heat 5 / Nr. 1	9388923
<input type="checkbox"/> Serie : Training			

Sluiten

13.4.3 Frequentie.

Voer de frequentie of kanaal nummer in om te controleren wie er nog meer deze frequentie gebruikt. De frequentie omrekenner herkent automatisch de spiegel frequenties welke storingen kunnen veroorzaken en moeten worden vermeden. De rijders die de frequentie gebruiken worden in de onderste helft van het scherm getoond. U kunt gelijk zien, als er 2 rijders storing met elkaar kunnen veroorzaken.

Frequentie omrekenner

Frequentie omzetting

Frequentie / Kanaal [MHz]

Boven Speigelfrequentie: 41.180 MHz

Lager Speigelfrequentie: 40.270 MHz

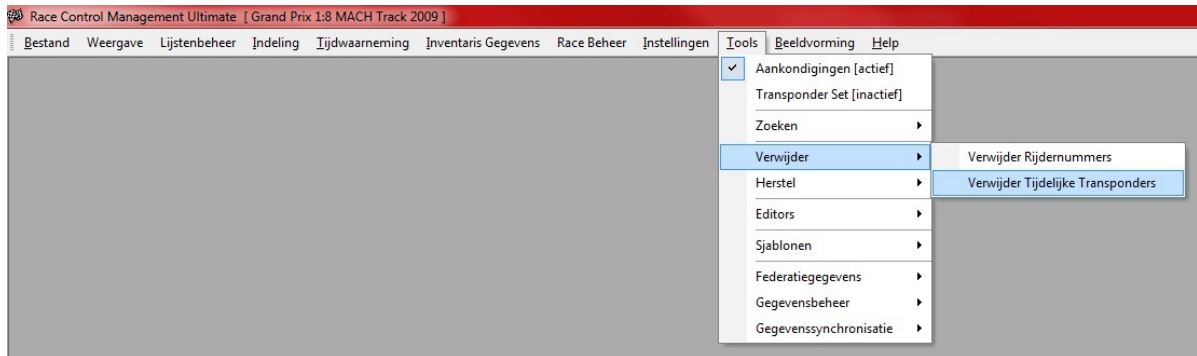
Rijders met geselecteerde Frequentie

Naam	Sectie	Heat	Frequentie
<input type="checkbox"/> Serie : Finale			
Tobias Hepp	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	1/2 Finale - A / Nr. 2	40.725 MHz
<input type="checkbox"/> Serie : Kwalificatie			
Tobias Hepp	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	Heat 4 / Nr. 7	40.725 MHz
<input type="checkbox"/> Serie : Training			
Tobias Hepp	GP 1:8 [EFRA Grand Prix 1:8]	Heat 4 / Nr. 9	40.725 MHz

Sluiten

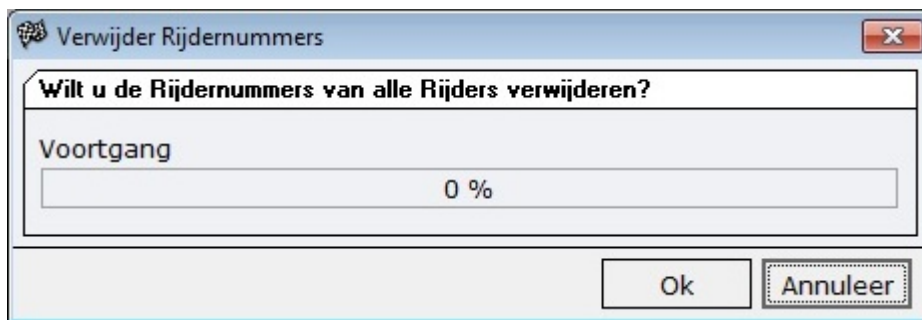
13.5 Verwijder.

Met deze functie kunt u de rijdernummers en de tijdelijke transponders verwijderen.



13.5.1 Verwijder Rijdernummers.

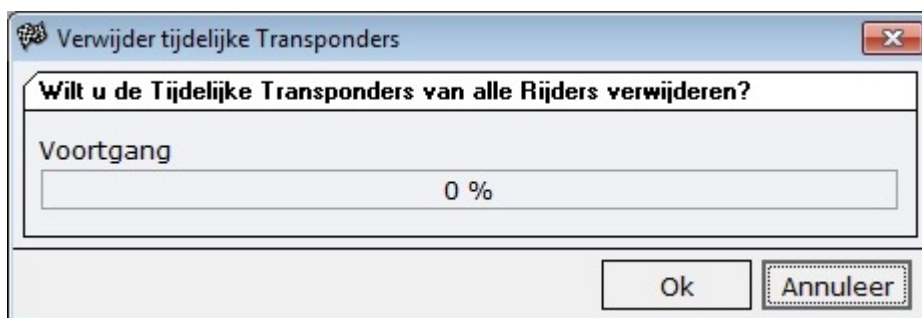
Wanneer u een heat indeling maakt kunt u rijder nummers creëren, welke gebruikt kunnen worden als makkelijke identificatie van de rijders. Deze functie verwijdert alle rijdernummers na een evenement. Dit geeft u de mogelijkheid om nieuwe rijdernummers te creëren voor een volgende evenement.



De nummers worden verwijderd door op OK te klikken. Na dit zijn alle rijder nummer van rijders verwijderd.

13.5.2 Verwijder Tijdelijke Transponders.

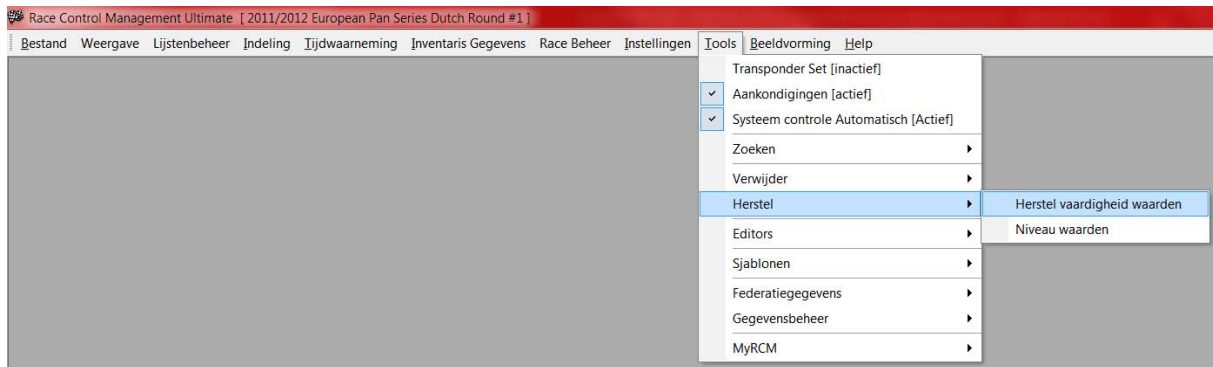
Wanneer u een club transponder set gebruikt [inactief] dan zijn alle gebruikte transponders van de set geregistreerd als Tijdelijke Transponders. In de avond na de race dag, verzamelt u de club transponders om te herladen en voor te bereiden voor de volgende dag of race. Om de configuratie op te schonen, selecteert u dit menu item om in het veld tijdelijke transponders te legen in de persoonlijke gegevens.



Het verwijder proces wordt gecontroleerd door een voortgangsbalk. U moet dit proces **niet** onderbreken.

13.6 Herstel.

Met deze functie kunt u de vaardigheid waarden en de niveau waarden herstellen.



13.6.1 Vaardigheid waarden herstellen.

Deze functie stelt u in staat om alle vaardigheid waarden te herstellen van een specifieke sectie naar een specifieke waarde. U moet de waarde instellen voor het herstellen van alle rijders en de sectie. Een voortgangsbalk toont u de voortgang van dit proces van deze functie.

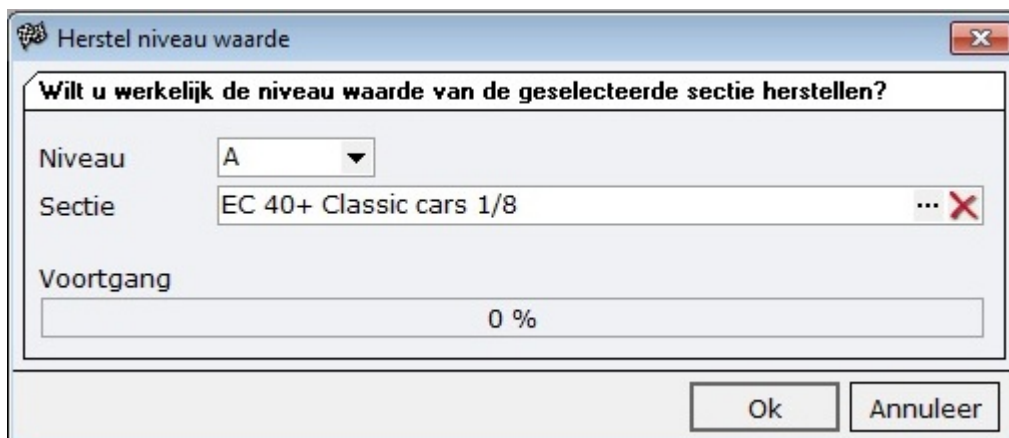


13.6.2 Herstel niveau waarden

Deze functie stelt u in staat niveau waarde van een specifieke sectie naar een specifieke waarde in te stellen.

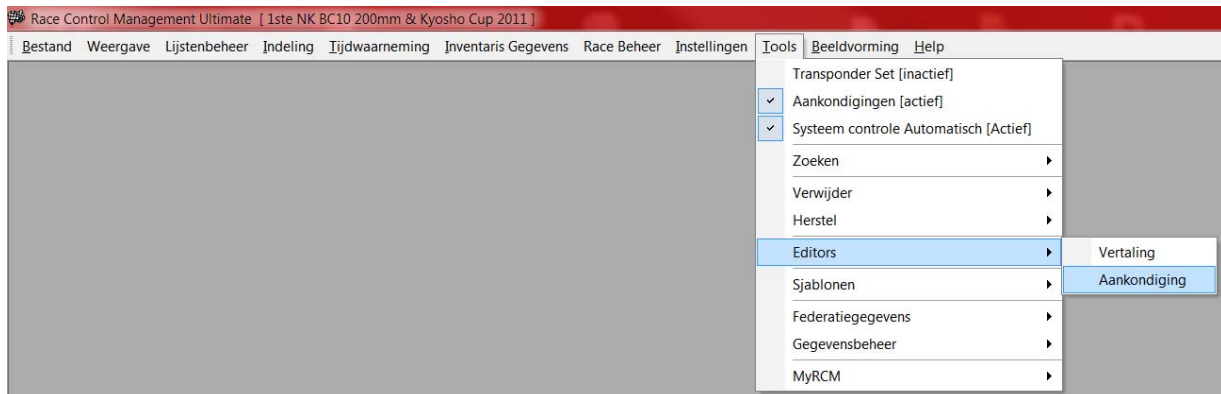
U moet de waarde opgeven om deze te herstellen van alle rijders in de sectie/klasse.

Een voortgangsbalk toont u de voortgang van dit proces,



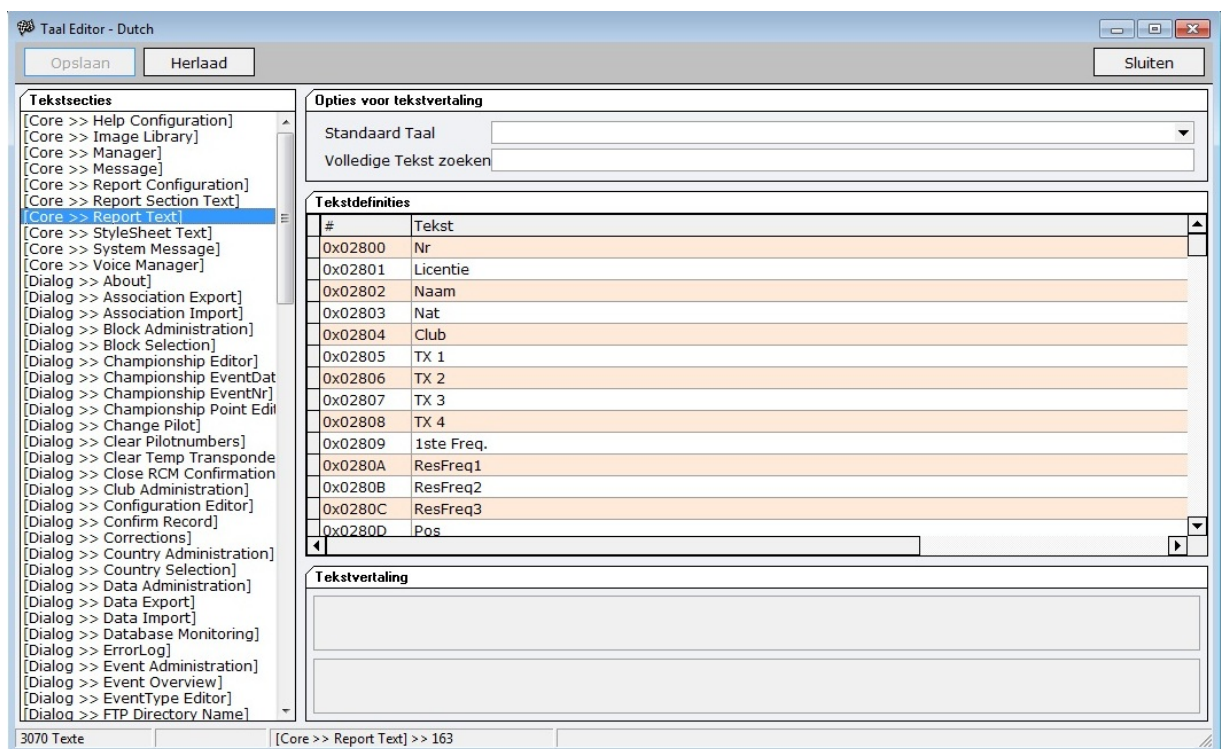
13.7 Editors.

Hier kunt u de tekst die RCM Ultimate gebruik veranderen alsmede de aankondigingen.

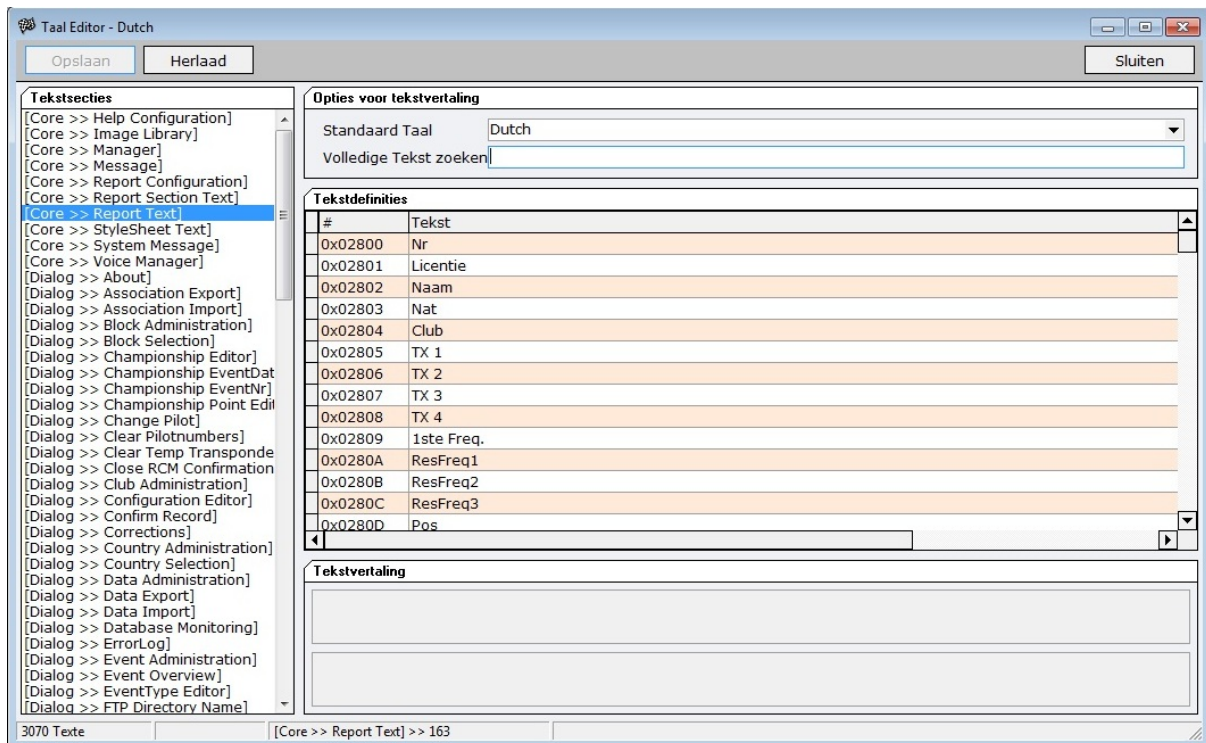


13.7.1 Vertalingen.

De Taal Editor stelt u in staat om alle tekst in RCM Ultimate te veranderen. Verder in het mogelijk om een nieuwe taal te genereren en alle tekst te vertalen in de gewenste taal. Als de Taal Editor wordt gestart, dan worden er ongeveer 1900 tekst definities geladen. Dit neemt een beetje tijd in beslag.

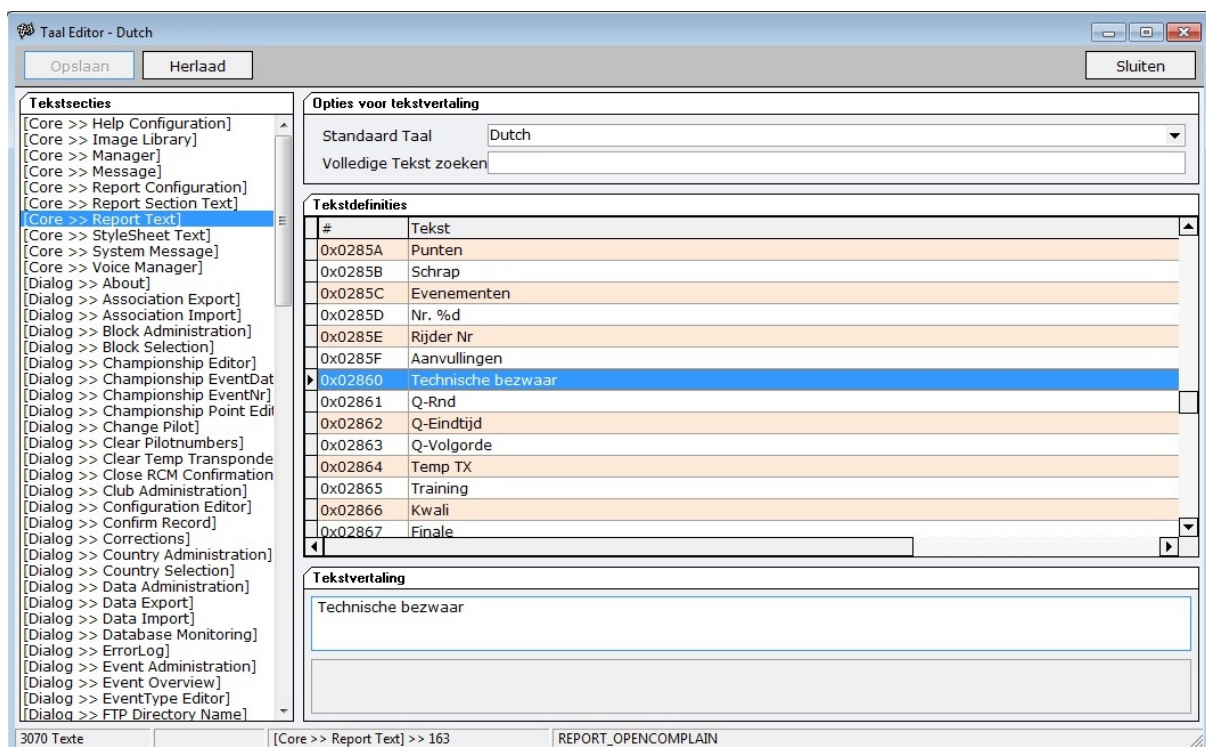


Het scherm van de taal editor toont in de linkerkolom een menu die verwijst naar onderwerpen die zijn gebaseerd op de schermen en/of de functies van RCM Ultimate. Als een van deze onderwerpen wordt geselecteerd, dan ziet in de rechterkolom een tabel met tekst definities die gerelateerd zijn aan dit onderwerp. Boven de rechterkolom kunt u de standaard taal aangeven. Dit wordt actief, wanneer een ander onderwerp in de linkerkolom selecteert.



13.7.2 Een tekst veranderen.

Nadat u een onderwerp heeft in de linkerkolom heeft geselecteerd, moet een de gewenste tekst in de rechterkolom markeren. U kunt dan in de onderste helft van het scherm de tekst veranderen in het veld Tekstvertaling. Houd er rekening mee, dat de veranderingen alleen van kracht zijn, als u op de Opslaan button heeft geklikt.

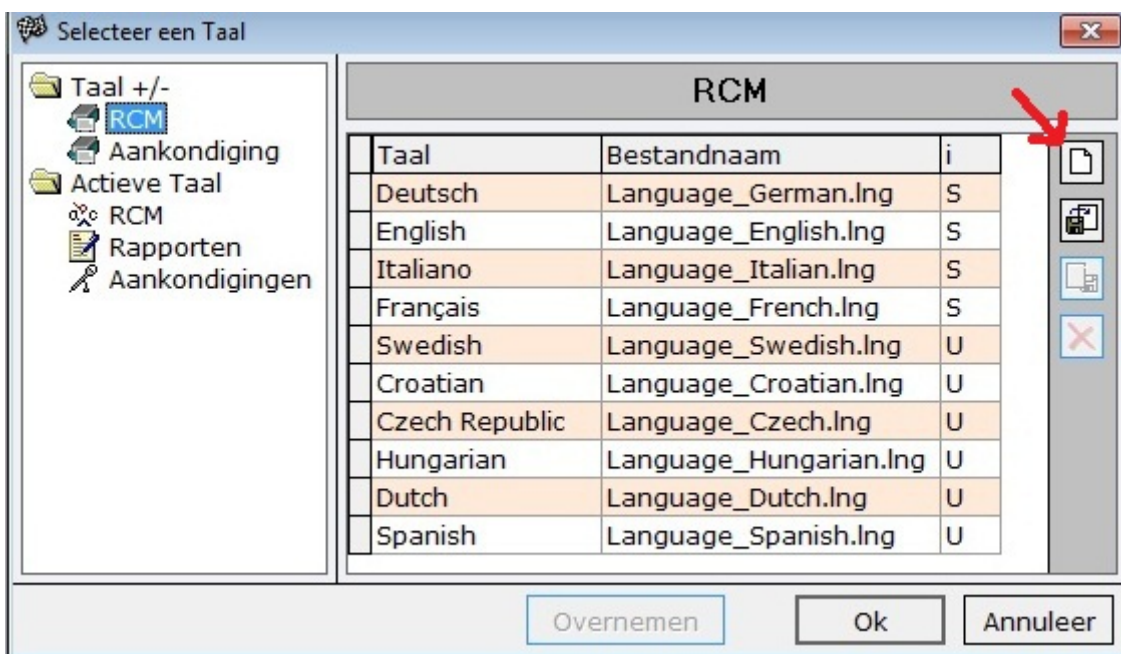


Met "Volledige tekst zoeken" kunt u de gehele taal database doorzoeken naar een specifieke tekst. Dit helpt u bijvoorbeeld om een woord te corrigeren waar een typefout inziet die u heeft gevonden. Ook hier let er wel op dat u uw werk moet opslaan voordat een ander onderwerp selecteert in het linkerkolom of voordat u het scherm wilt sluiten.

13.7.3 Creëer een nieuwe taal.

De Taal Editor kan worden gebruikt om een nieuwe taal te creëren. De naam van de nieuwe taal moet worden gecreëerd in het menu Instellingen > Taal.

Hier selecteert u Taal +/- . In de rechterkolom ziet u alle talen die beschikbaar zijn met verder informatie, welke u kunt vinden in de laatste kolom (onder "i"): "S" betekent in Standaard en "U" betekent Gebruiker. De standaard talen worden bij de software bij geleverd. Wij zijn niet in staat om alle Gebruikers talen te leveren. Dit hangt af van de contracten van de diegene die deze talen heeft gecreëerd. Sommige van deze talen hebben we aan gekocht, andere worden ons aangeboden door de ontwerper. Als u een nieuwe taal heeft gecreëerd, neem dan alstublieft contact met ons op. De buttons aan de rechterkant van het scherm, stellen u in staat om nieuwe talen te genereren, om een taal te importeren, een taal te exporteren en om een taal te verwijderen.



Nieuwe taalbestand: Door op deze button te klikken opent zich een scherm waar u de naam van het nieuwe taalbestand moet invoeren die u wilt creëren. U hoeft alleen maar de naam te typen in het veld Taal. De bestandsnaam wordt dan automatisch gecreëerd en moet niet worden veranderd. Voor de naam van de taal gebruik alstublieft een Engelse beschrijving. Als u uw invoer bevestigt door op OK te klikken, zal een nieuwe reeks gebaseerd op het Engels worden gecreëerd. Nu kunt u alle tekst vertalen in de Taal Editor.



Importeer Taalbestand: U kunt een taalbestand van andere makers importeren voor RCM Ultimate. Als deze taal nog niet beschikbaar is in de applicatie, moet u eerst een nieuwe taal creëren. Anders zal deze optie de nieuwe gegevens synchroniseren met de bestaande taalbestand. Tekst die in het bestand mist, wordt vervangen door Engelse tekst. Wanneer u een taalbestand importeert wordt er een log bestand aangemaakt, waarin u een gedetailleerde beschrijving van alle verrichtingen die door het systeem gedaan zijn wordt getoond.

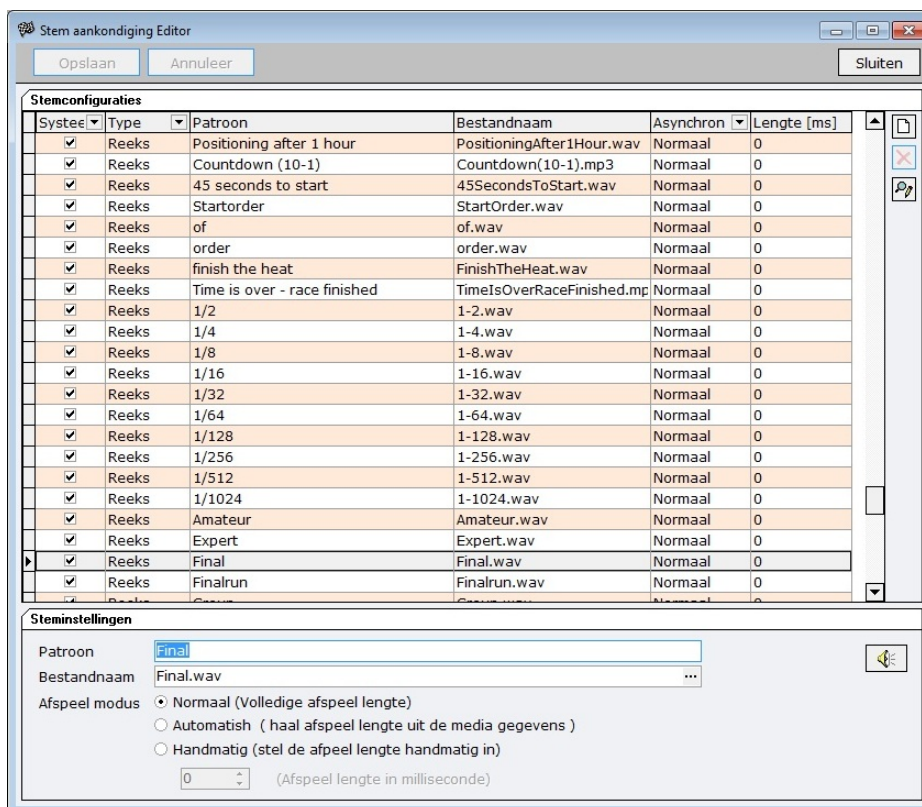
Exporteer Taalbestand: Met deze optie kunt u een geselecteerde taal naar een taalbestand.

Verwijder een Taalbestand: Met deze button wordt alleen de invoer in tabellen van de applicatie verwijderd. De taal zelf wordt hierdoor niet verwijderd.

Als u een nieuwe taal set wilt aanmaken, moet u een nieuwe taal creëren. Na dit, moet u zich er zeker van zijn, dat RCM Ultimate deze taal gaat gebruiken (Instellingen/Taal/RCM Taal). Omdat de nieuwe set is gebaseerd op het Engels, alle tekst is dan nog in het Engels. De volgende stap is dan ook om alle tekst te vertalen naar de gewenste taal met de Taal Editor. Om de tekst beter te begrijpen adviseren wij u, dat u de standaard instelling van de Taal Editor gebruikt zodat de tekst ook wordt getoond in een voor u bekende taal. Houd er hier ook weer rekening mee, dat u al uw werk moet opslaan (met de Opslaan button) voordat u naar een andere onderwerp in de linkerkolom gaat of voordat u het scherm sluit.

13.7.4 Aankondigingen.

Met de aankondiging editor kunt u verschillende geluid bestanden definiëren voor de aankondigingen. Voor u als gebruiken is er eigenlijk maar een functie van belang. Vrij vaak zijnde geluid bestanden langer dan gewenst is. Met de instelling "Afspeel modus" kunt u de afspeeltijd beperken. Wanneer u de "Handmatig" modus gebruikt, kunt u de tijd in milliseconden instellen. Hou er rekening mee: als u de tijd teveel beperkt, is het mogelijk dat u niets meer hoort.



Systeem	Type	Patroon	Bestandsnaam	Asynchroon	Lengte [ms]
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Positioning after 1 hour	PositioningAfter1Hour.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Countdown (10-1)	Countdown(10-1).mp3	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	45 seconds to start	45SecondsToStart.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Startorder	StartOrder.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	of	of.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	order	order.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	finish the heat	FinishTheHeat.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Time is over - race finished	TimeIsOverRaceFinished.mp3	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/2	1-2.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/4	1-4.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/8	1-8.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/16	1-16.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/32	1-32.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/64	1-64.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/128	1-128.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/256	1-256.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/512	1-512.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	1/1024	1-1024.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Amateur	Amateur.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Expert	Expert.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Final	Final.wav	Normaal	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Reeks	Finalrun	Finalrun.wav	Normaal	0

Steminstellingen

Patroon:

Bestandsnaam:

Afspeel modus:

- ☒ Normaal (Volledige afspeel lengte)
- ☐ Automatisch (haal afspeel lengte uit de media gegevens)
- ☐ Handmatig (stel de afspeel lengte handmatig in)

(Afspeel lengte in milliseconde)

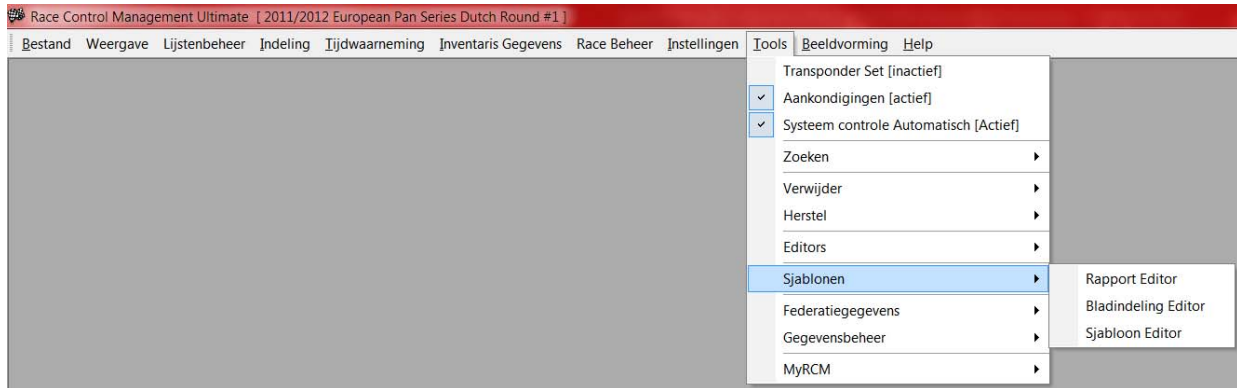
13.8 Sjablonen.

In dit menu zijn er drie tools om de beschikbare rapporten te in te delen/ontwerpen:

Rapport Editor: Configuratie van de pagina indeling.

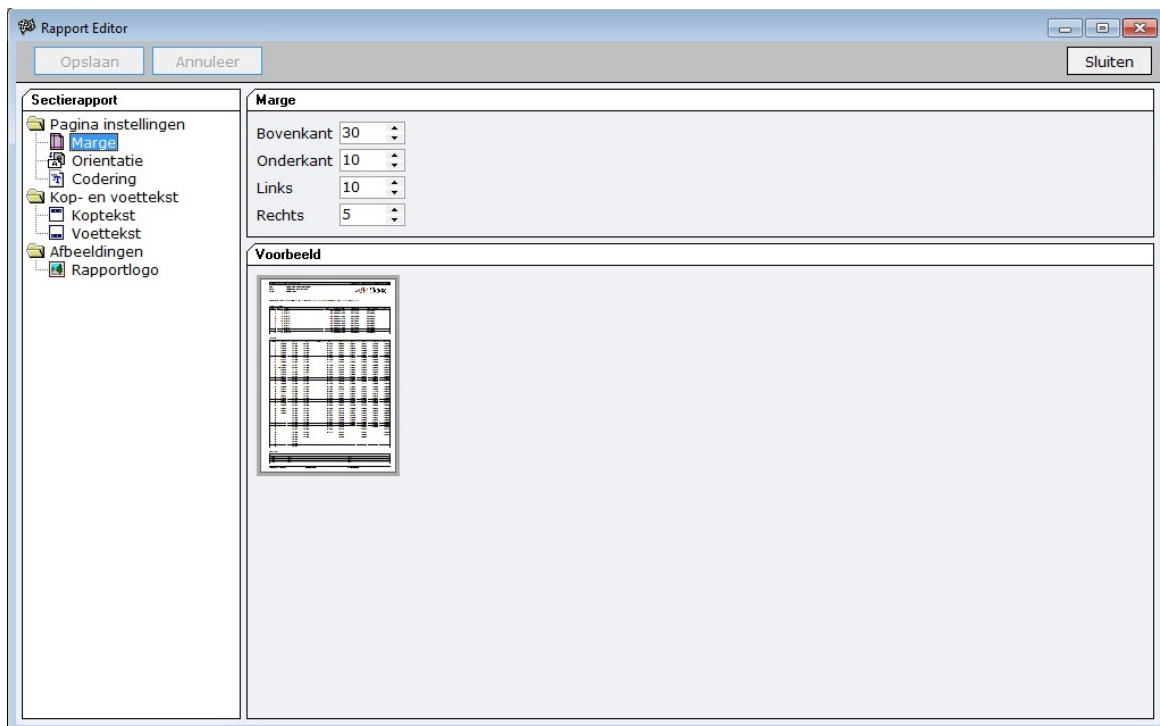
Bladindeling Editor: Configuratie van frames, lettertypen en kleuren.

Sjabloon Editor: Configuratie en plaatsing van de inhoud van een rapport.

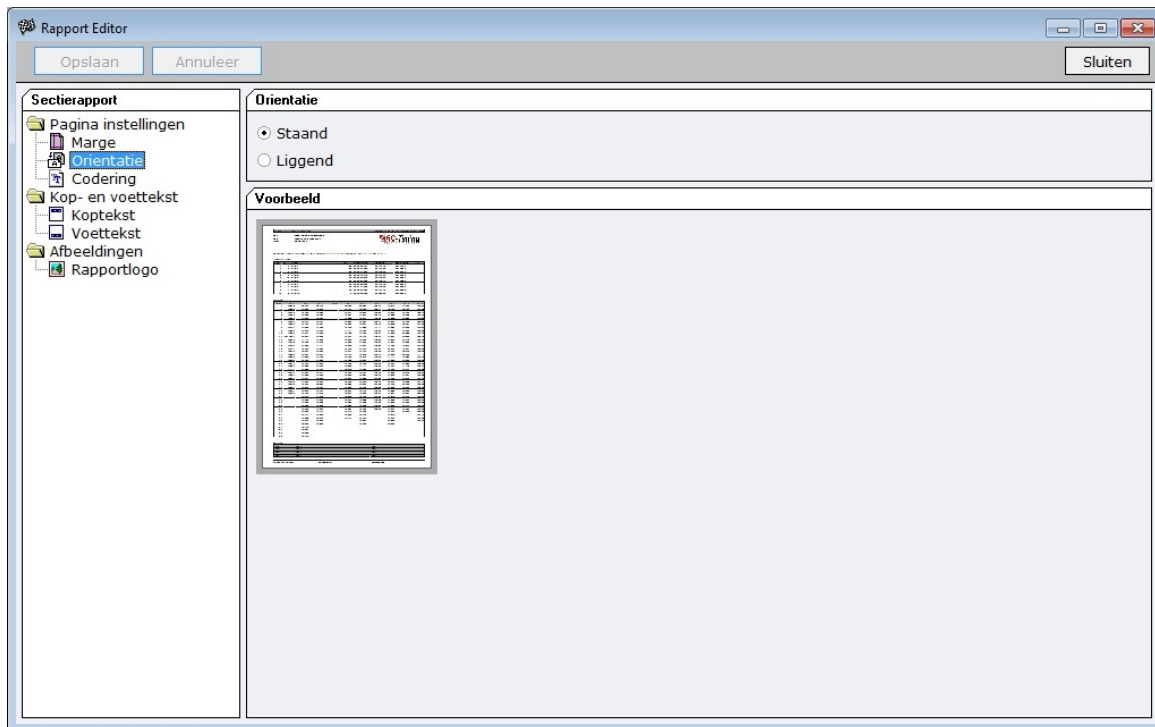


13.8.1 Rapport Editor.

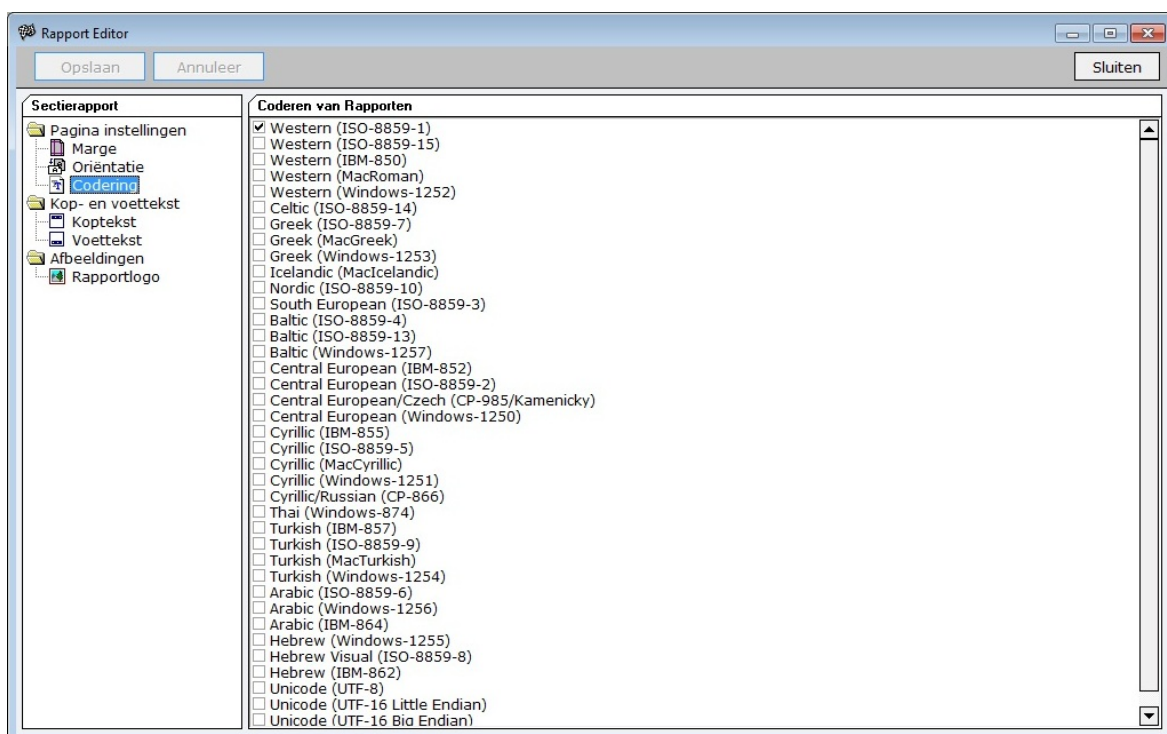
Hier kunt u de opmaak van de rapporten configureren. Met Pagina Instellingen/Marge kunt u de marges definiëren, bovenaan de koptekst en de voettekst alsmede de linker en rechterkant marge.



Oriëntatie: Hier kunt u selecteren of een afdruk staan of liggend gedaan moet worden.



Codering: Windows ondersteunt verschillende lettertypen met gedeeltelijke andere codering. Laat de standaard instelling van "Western (ISO 8859-1)" staan als u Latijnse lettertypen gebruikt.



Koptekst: Hier kunt u definiëren welke informatie mee geprint moet worden aan de bovenkant van alle rapporten van de wedstrijden.

Rapport Editor

Opslaan Annuleer Sluiten

Sectierapport

- Pagina instellingen
- Marge
- Orientatie
- Codering
- Kop- en voettekst
- Koptekst
- Voettekst
- Afbeeldingen
- Rapportlogo

Koptekst

I	Zichtbaar	Beschrijving	Veldwaarde
S	Ja	Sectie	[T-KEY]: %s
S	Ja	Racetijd	[T-KEY]: %s
S	Ja	Racemodus	%s
S	Ja	Conditie	%s
S	Ja	Heat bevestiging	%s
S	Ja	Heat beoordeling	%s
S	Ja	Starttijd	[T-KEY]: %s

Koptekst Instellingen

Zichtbaar ☒

Beschrijving

Veldwaarde

Voettekst: De voettekst bestaat uit informatie over de wedstrijdleader, de tijdwaarnemer als mede de datum en tijd van de print afdruk. U kunt tekst toevoegen door op het kladblokje te klikken aan de rechterkant van het scherm. U kunt velden verwijderen met de X - button. Houd er rekening mee dat de onderkant marge groot genoeg moet zijn als u voettekst gebruikt.

Rapport Editor

Opslaan Annuleer Sluiten

Sectierapport

- Pagina instellingen
- Marge
- Orientatie
- Codering
- Kop- en voettekst
- Koptekst
- Voettekst**
- Afbeeldingen
- Rapportlogo

Voetnoot

I	Zichtbaar	Beschrijving	Veldnaam	Veldwaarde	Afstand [%]	Uitlijnen
S	Ja	Afdruktijd	%s	[DATETIME]	30 %	Links
S	Ja	Wedstrijdleader	[T-KEY]: %s	[RACEDIRECTOR]	35 %	Links
S	Ja	Tijdwaarneming	[T-KEY]: %s	[TIMEKEEPER]	35 %	Links
S	Nee	Sportcommissaris	[T-KEY]: \n%s	[SPORTCOMMISSION]	20 %	Links
S	Nee	Tech. Inspectie	[T-KEY]: \n%s	[TECHNICALINSPECTION]	20 %	Links
S	Nee	Pagina #	[T-KEY] %s	[PAGE] / [TOTAL]	15 %	Rechts

Voetnoot instellingen

Sichtbaar ☐

Afstand [%]

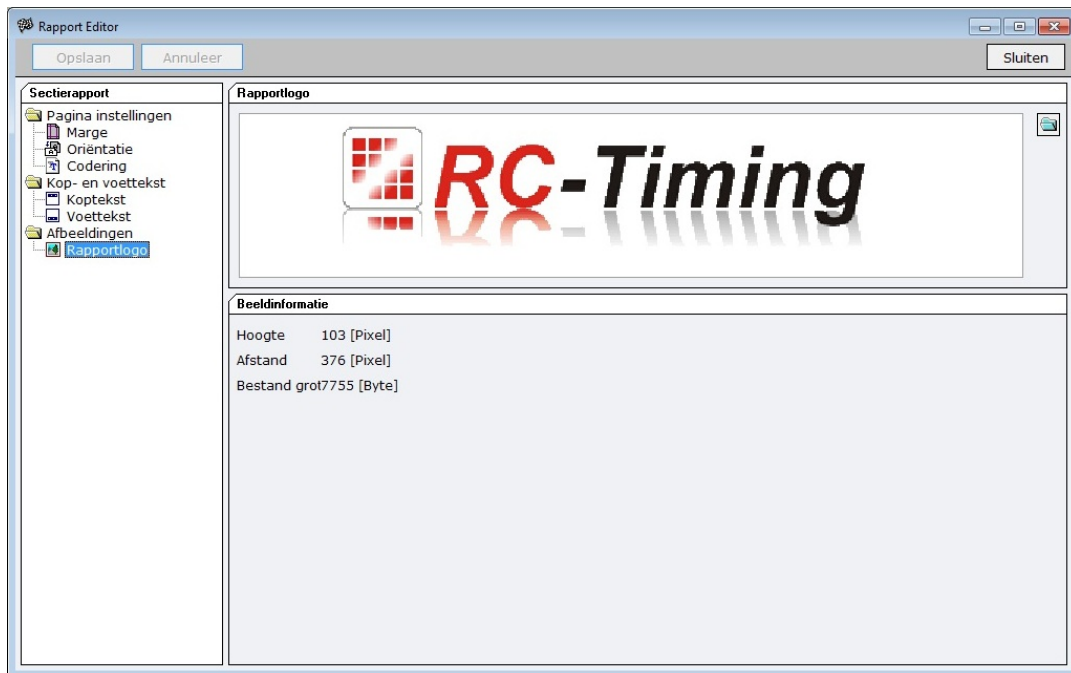
Uitlijnen

Beschrijving

Veldnaam

Veldwaarde

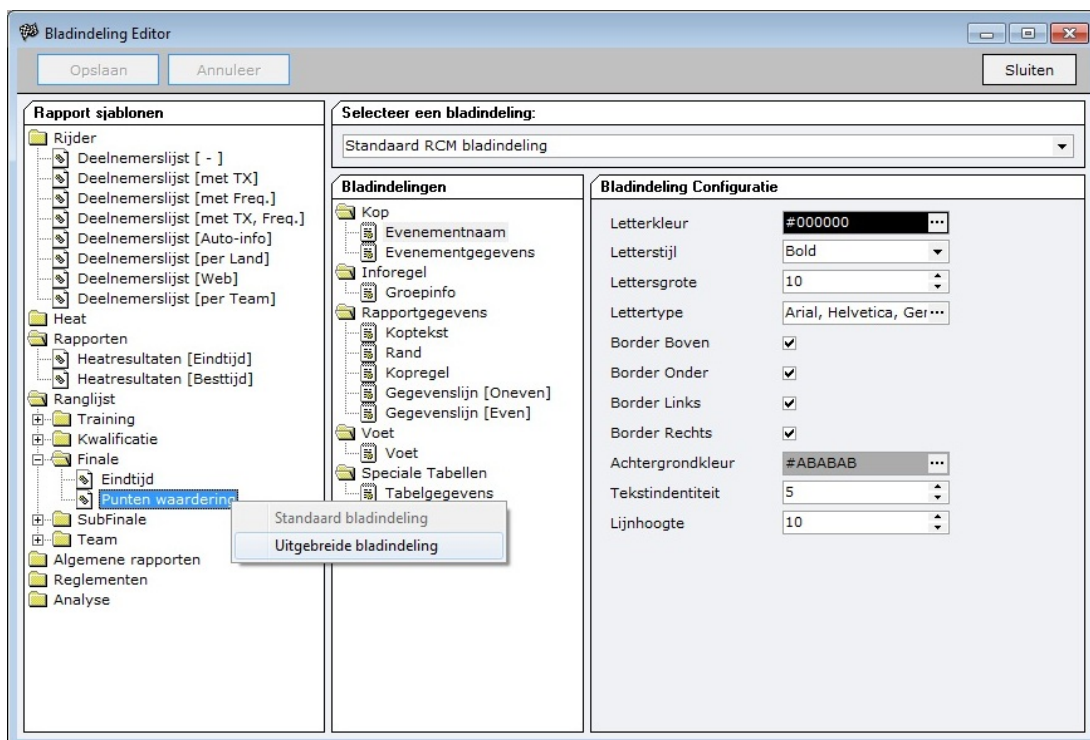
Als u RCM Ultimate heeft geüpdate van een oudere versie en/of gegevens heeft geïmporteerd van een evenement uit een oudere versie, is het mogelijk, dat u alleen maar 2 velden in de voettekst vindt. Alstublieft maak u er zeker van dat de velden "Afdruktijd: [DATETIME]", "Tijdwaarneming: %s" en "Wedstrijdleader: %s" bestaan. Vul de naam van de wedstrijdleader en tijdwaarnemer in het betreffende veld in.



Afbeeldingen/Rapportlogo: In de koptekst kunt u een afbeelding mee laten printen. Normaal gesproken gebruikt u hiervoor het logo van uw eigen club. De afbeelding moet niet groter zijn dan 4 Kbyte, anders stuurt RCM Ultimate de afbeelding niet naar RCM Publisher. Als u een afbeelding wilt gebruiken met een betere resolutie, moet het apart worden opgeslagen in RCM Publisher.

13.8.2 Bladindeling Editor.

Hier kunt u de lettertypen, de kleur, de achtergrond van de kop- en voettekst als ook de frames en het ontwerp van de tabellen voor alle rapporten definiëren.



U kunt de verschillende sectie van de rapporten onafhankelijk instellen. Let op, dat de sjablonen van alle rapporten vermeld staan in de linkerkolom van het scherm, maar deze sjablonen zijn allen gebaseerd op dezelfde bladindelingen. Instellingen die u veranderd heeft, hebben invloed op alle rapporten die de standaard bladindeling van RCM gebruiken. Maar u kunt een uitgebreide bladindeling genereren voor elke rapport. Dit doet u door met de rechtermuis toets op de gewenste naam te klikken en van het volgende menu op "Uitgebreide bladindeling" te klikken. RCM Ultimate genereert nu een extra bladindeling die alleen gebruikt wordt voor dit rapport. Deze bladindeling is volledig onafhankelijk van de standaard RCM bladindeling.

Selecteer in de linkerkolom de naam van het rapport die u wilt bewerken. In het bovenste veld van de rechterkolom ziet u de naam van de bladindeling.

In de middelste kolom worden de sectie van de bladindeling getoond. Selecteer een sectie die u wil veranderen, en in de linkerkolom kunt u de opmaak veranderen. In de details kunt u de volgende secties selecteren:

Koptekst (evenement naam en evenement gegevens).

Inforegel (Groep-/heatinfo).

Rapportgegevens (koptekst, Rand, Kopregel, Gegevenslijn [Oneven], Gegevenslijn [Even]).

Voettekst (voettekst).

Speciale tabellen (Tabelgegevens).

Batch (Hoofdrand).

Elk detail kan worden gedefinieerd in lettertype, de kleur, letterstijl en grote. Als extra kunt u een rand, de achtergrond kleur, de tekstidentiteit en de lijn hoogte definiëren.

Als voorbeeld, als u grotere lettertype voor de organisator wilt gebruiken, de gegevens en het circuit, selecteer dan gewoon in de kolom de bladindeling Koptekst/Evenement gegevens. In de rechterkolom voert u 10 als lettergrote in, vet voor de letterstijl en 11 voor de lijnhoogte.

Als u nu een rapport print, ziet u de details van het evenement groter (afhankelijk van de verandering die u heeft gemaakt, moet het rapport opnieuw genereren voordat u de veranderingen kunt zien).

Nadat u met alle veranderingen klaar bent, moet u uw werk opslaan voordat u het scherm afsluit.

13.8.3 Sjabloon Editor.

Om de inhoud van alle rapporten te definiëren gebruikt u de Sjabloon Editor. Aan de linkerkant van het scherm ziet u alle beschikbare rapporten in RCM Ultimate. Alle rapporten corresponderen aan het menu item Weergave Overzicht / Print F2.

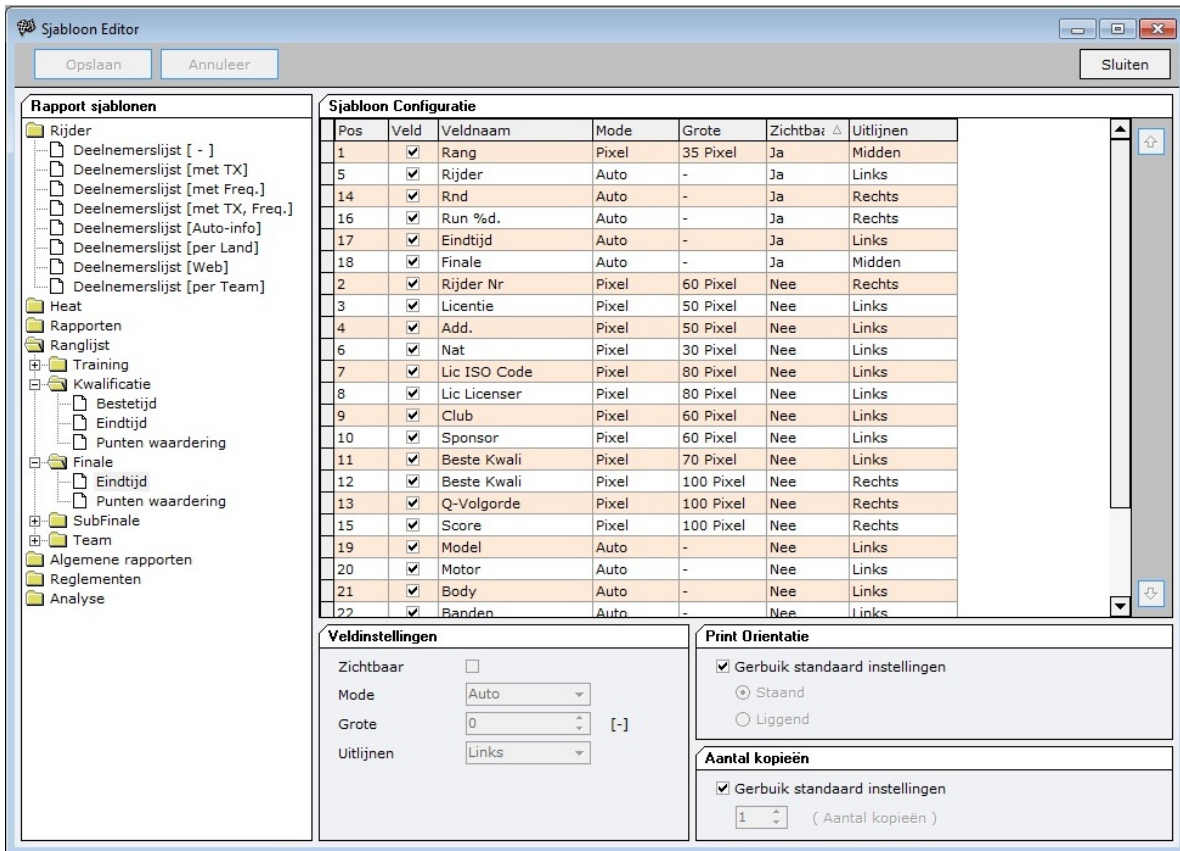
Aan de rechterkant van het scherm ziet u alle beschikbare velden van het geselecteerde rapport. Alle velden kunnen individueel worden ingesteld (Veldinstellingen: zichtbaar of niet, Mode voor lengte waarde en Uitlijnen), en het veld kan worden gepositioneerd met de naar boven- en onderpijl in het midden van de onderste helft van het scherm

Veldinstellingen: In Auto modus kunnen geen waarden worden ingesteld. De velden hebben de gevraagde lengtes. In Pixel modus hebben de waarden een berekenbare lengte. Als het veld te kort is, breekt een regel de tekst. Als u een optimale zoekt, dan is de Pixel modus de beste manier voor een goede aanpassing. In de % modus gebruikt u percentage waarden. De tekst gebruikt ongeveer 30% van de regel aan de rechterkant vanuit het einde van het laatste woord aan de linkerkant.

Print Oriëntatie: Sommige rapporten hebben veel kolommen; is dit het geval dan moet u overschakelen naar de "Liggend" instelling. Deactiveer "Gebruik standaard instellingen" en schakel over naar Liggend.

Onderin de rechterkolom kunt u het aantal kopieën instellen welke voor dit rapport geprint moet worden. De waarde die u hier instelt worden gebruikt voor alle printmenu's.

Opmerking: In sommige gevallen is de kolom kopstek van tabellen erg lang. U kunt deze tekst aanpassen in de Taal Editor.



Sjabloon Configuratie

Pos	Veld	Veldnaam	Mode	Grote	Zichtbaar	Uitlijnen
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Rang	Pixel	35 Pixel	Ja	Midden
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Rijder	Auto	-	Ja	Links
14	<input checked="" type="checkbox"/>	Rnd	Auto	-	Ja	Rechts
16	<input checked="" type="checkbox"/>	Run %d.	Auto	-	Ja	Rechts
17	<input checked="" type="checkbox"/>	Eindtijd	Auto	-	Ja	Links
18	<input checked="" type="checkbox"/>	Finale	Auto	-	Ja	Midden
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Rijder Nr	Pixel	60 Pixel	Nee	Rechts
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Licentie	Pixel	50 Pixel	Nee	Links
4	<input checked="" type="checkbox"/>	Add.	Pixel	50 Pixel	Nee	Links
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Nat	Pixel	30 Pixel	Nee	Links
7	<input checked="" type="checkbox"/>	Lic ISO Code	Pixel	80 Pixel	Nee	Links
8	<input checked="" type="checkbox"/>	Lic Licenser	Pixel	80 Pixel	Nee	Links
9	<input checked="" type="checkbox"/>	Club	Pixel	60 Pixel	Nee	Links
10	<input checked="" type="checkbox"/>	Sponsor	Pixel	60 Pixel	Nee	Links
11	<input checked="" type="checkbox"/>	Beste Kwali	Pixel	70 Pixel	Nee	Links
12	<input checked="" type="checkbox"/>	Beste Kwali	Pixel	100 Pixel	Nee	Rechts
13	<input checked="" type="checkbox"/>	Q-Volgorde	Pixel	100 Pixel	Nee	Rechts
15	<input checked="" type="checkbox"/>	Score	Pixel	100 Pixel	Nee	Rechts
19	<input checked="" type="checkbox"/>	Model	Auto	-	Nee	Links
20	<input checked="" type="checkbox"/>	Motor	Auto	-	Nee	Links
21	<input checked="" type="checkbox"/>	Body	Auto	-	Nee	Links
22	<input checked="" type="checkbox"/>	Banden	Auto	-	Nee	Links

Veldinstellingen

Zichtbaar ☐

Mode [-]

Grote [-]

Uitlijnen

Print Oriëntatie

☒ Gerbuik standaard instellingen

☒ Staand

☐ Liggend

Aantal kopieën

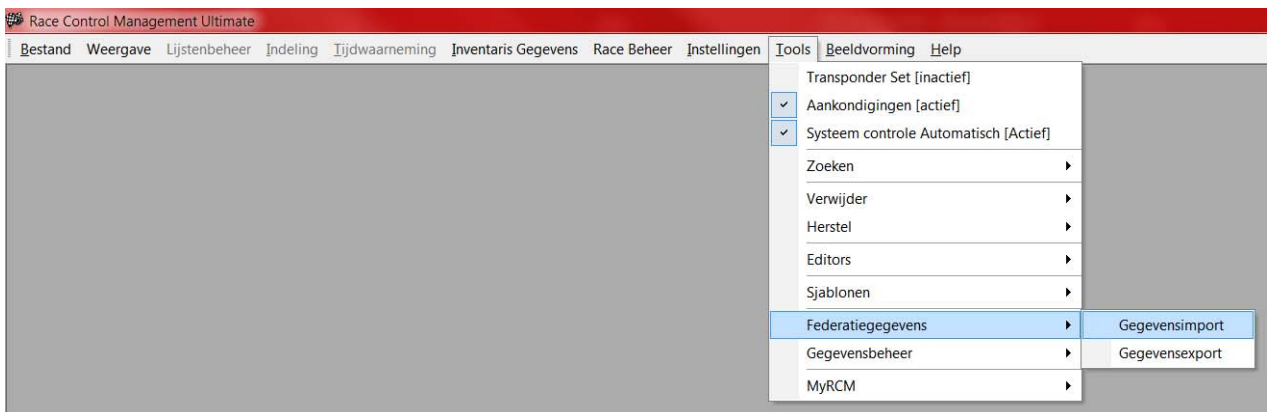
☒ Gerbuik standaard instellingen

(Aantal kopieën)

Nadat u de veranderingen heeft gemaakt, moet u uw werk opslaan. Het effect kan onmiddellijk worden gecontroleerd door het openen van de corresponderende rapport.

13.9 Federatiegegevens.

Sommige nationale federaties bieden de organisatoren van de race, de gegevens van de gelicenceerde rijders in een speciaal formaat. ook hebben sommige federaties het verzoek om de totaal resultaten van een kampioenschap evenement als gegevensbestand van een race organisator, om dit te verwerken in hun eigen administratie systeem. Op dit moment ondersteunt RCM Ultimate alleen de gegevens van de nationale federaties van Duitsland en Zwitserland de DMC en SRCCA.

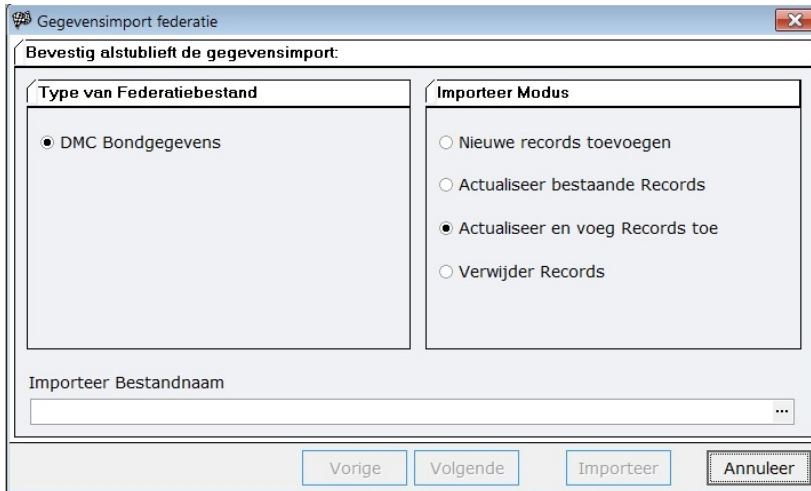


Tools

- Transponder Set [inactief]
- ☒ Aankondigingen [actief]
- ☒ Systeem controle Automatisch [Actief]
- Zoeken
- Verwijder
- Herstel
- Editors
- Sjablonen
- Federatiegegevens**
 - Gegevensimport
 - Gegevensexport
- Gegevensbeheer
- MyRCM

13.9.1 Federatie Import.

De rijders gegevens kunnen worden geïmporteerd. Deze gegevens bestanden kunnen meestal worden gedownload van de websites van de federaties (<http://www.dmc-online.com> en <http://www.srcca.ch>). Het importeren is alleen mogelijk als er **geen** evenement geladen is.



In de rechterkolom van het scherm kunt u aangeven hoe RCM Ultimate met de import gegevens moet omgaan:

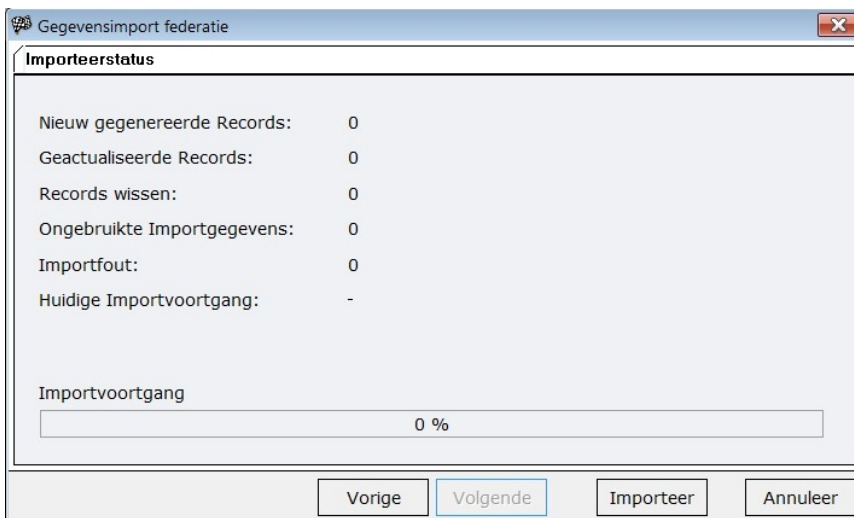
Nieuwe records toevoegen: Alleen nieuwe gegevens records worden gebruikt voor het importeren. Let op, de nieuwe rijders worden eerst op inactief ingesteld.

Actualiseer bestaande Records: Alle gegevens records (actief en inactief) die gevonden worden door RCM Ultimate, worden gecontroleerd en geüpdate met de nieuwe informatie.

Actualiseer en voeg records toe: Deze optie wordt het meeste gebruikt en is een combinatie van beide voorgaande beschreven functies.

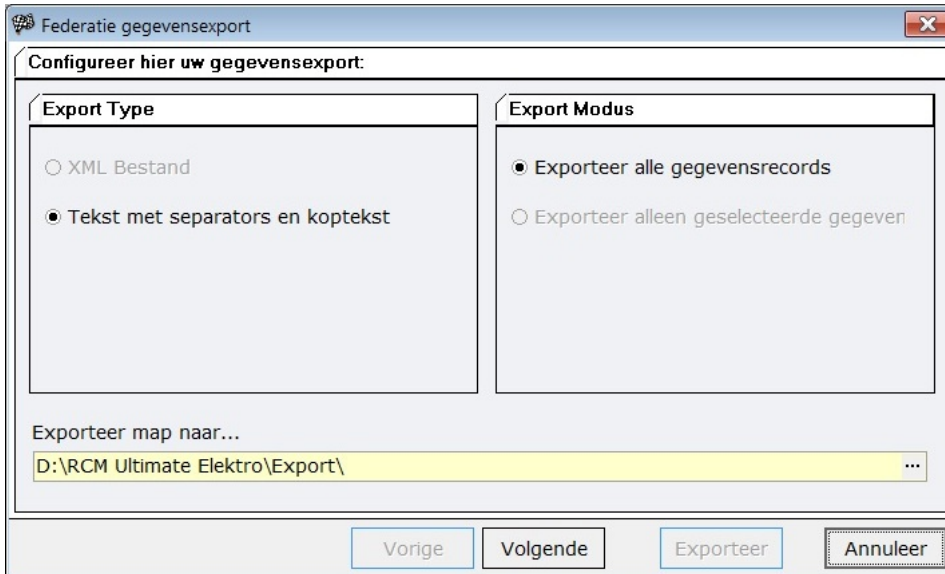
Verwijder records: Het te importeren bestand heeft alleen rijders die verwijderd moeten worden. Als een rijder is gevonden, wordt de rijder niet fysiek verwijderd, maar wordt ingesteld op inactief. Een rijder die al op inactief ingesteld staat, zal deze status niet worden veranderd.

U moet het te importeren bestand aangeven in het invoerveld onderin het scherm (als u op de drie punt button klikt, kunt u het bestand opzoeken. Door op volgende te klikken opent een nieuw scherm waar u het importeren kunt starten door op Import te klikken).



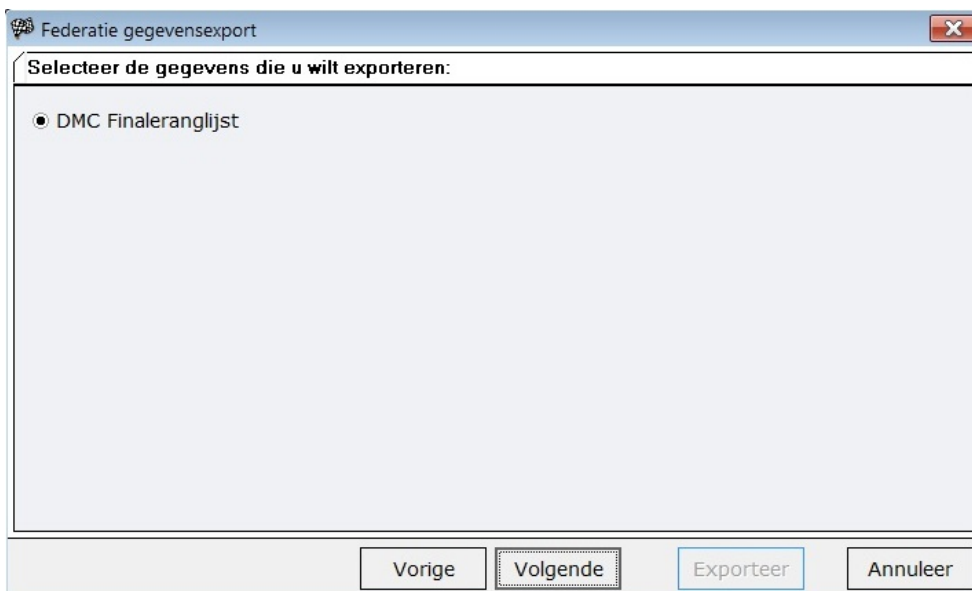
13.9.2 Export Federatie gegevens.

Tot op heden kan alleen de ranglijst van het Duitse EFRA lid DMC gerealiseerd in RCM Ultimate. Het formaat van dit bestand wordt bepaald door de DMC en er zijn verder geen opties beschikbaar.




Het bestand (Tekst met separators en koptekst) zal worden opgeslagen in de map RCM Ultimate\Export. Maar doormiddel van het klikken op de drie punt button aan het eind van het invoerveld voor de exportmap, kunt u een andere map kiezen.

Door op volgende te klikken wordt u naar een volgend scherm geleid. Hier kunt u alleen "DMC Finaleranglijst" selecteren.



Door op volgende te klikken, wordt er een ander scherm geopend waar u de velden voor de export kunt definiëren. Hier moet u niets veranderen.



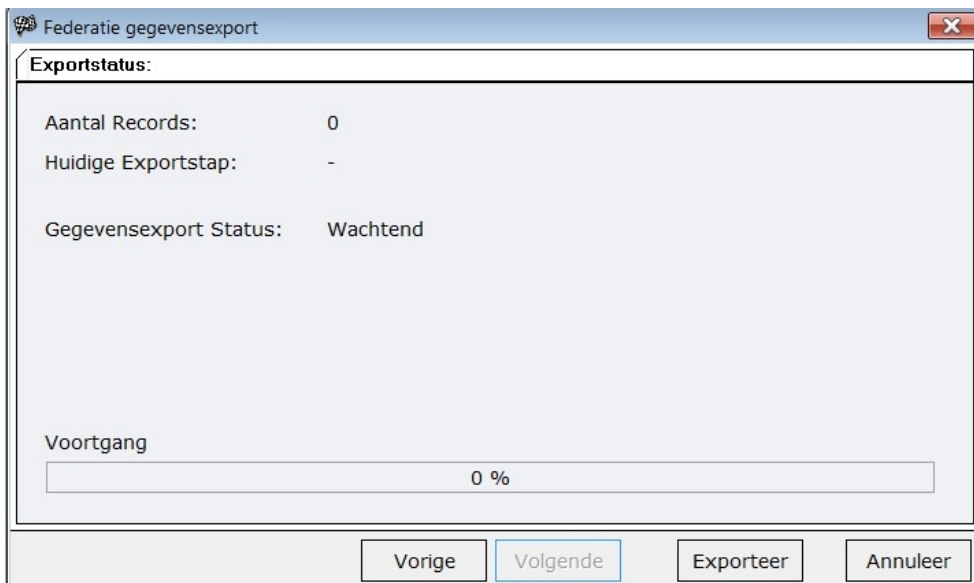
Federatie gegevensexport

Selecteer de velden die u wilt exporteren:

- ☒ Mitglidernummer
- ☒ Name
- ☒ Vorname
- ☒ Rennen
- ☒ Lauf
- ☒ Klasse
- ☒ Punktesystem
- ☒ Datum
- ☒ Gültig für
- ☒ Ausrichter

Vorige Volgende Exporteer Annuleer

Door op volgende te klikken kan de export in het volgende scherm gestart worden door op Export te klikken.



Federatie gegevensexport

Exportstatus:

Aantal Records: 0

Huidige Exportstap: -

Gegevensexport Status: Wachtend

Voortgang

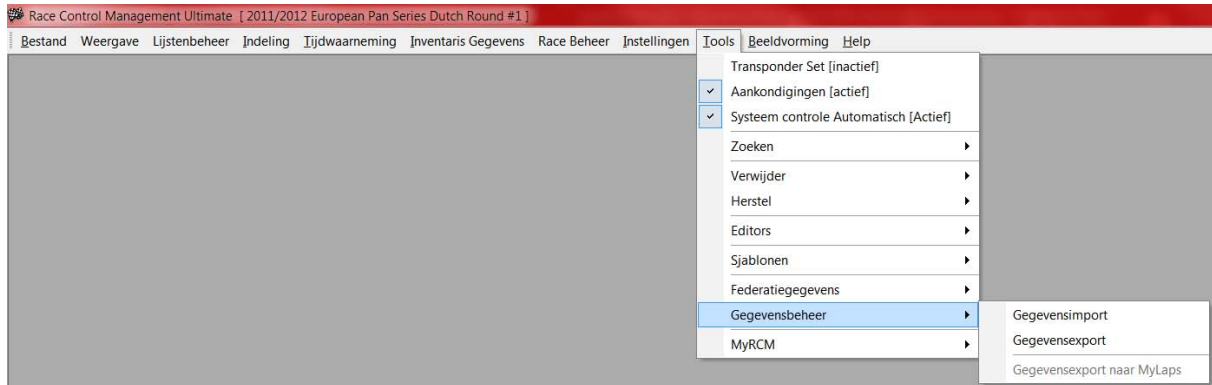
0 %

Vorige Volgende Exporteer Annuleer

Na een succesvol export krijgt u het bericht " Gegevens Export gereed" en kunt u dit scherm sluiten.

13.10 Gegevensbeheer.

Met dit menu kunt u gegevens importeren en exporteren. Wij adviseren om een volledige back-up van de database van RCM Ultimate te maken voordat u gaat importeren. Als het importeren fout geconfigureerd was en misschien wat gegevens in verkeerde velden zijn ingevoerd, kunt u dan altijd terug gaan naar uw oude database.



13.10.1 Importeren.

Het importeren van gegevens is alleen mogelijk als er geen evenement geladen is. Het importeren kan met verschillende bestand types gebeuren.

XML bestanden: Deze importschema is nog niet geïmplementeerd. Deze zal beschikbaar zijn, zodra de gegevens overdracht via het internet gerealiseerd is. De database gebruikt door RCM Ultimate is een plat georiënteerde relationele database welke uitgelezen kunnen worden met SQL opdrachten van XML code.

tekst met separators en koptekst: Door het selecteren van deze optie kunt Excel-sheets die aan bijzondere eisen voldoen, importeren. De Excel-sheet moet een koptekst hebben in de eerste rij. De Excel-sheet mag geen lege regels hebben en moet worden opgeslagen als CSV bestand. Alleen als aan deze condities gehoor zijn gegeven, is een import mogelijk. Speciale inhoud van het CSV bestand wordt geïmporteerd op de volgende manier: Als een veld leeg is, zal de inhoud van de database van RCM Ultimate niet worden veranderd. Als in het veld het "-" (min teken) staat, dan zal de inhoud, dan zal de inhoud van de database worden verwijderd (het veld is leeg na het importeren).



Selecteer het te importeren bestand in de open bestanddialoog.

In de rechterkolom van het scherm kunt u RCM Ultimate definiëren hoe om te gaan met de import gegevens.

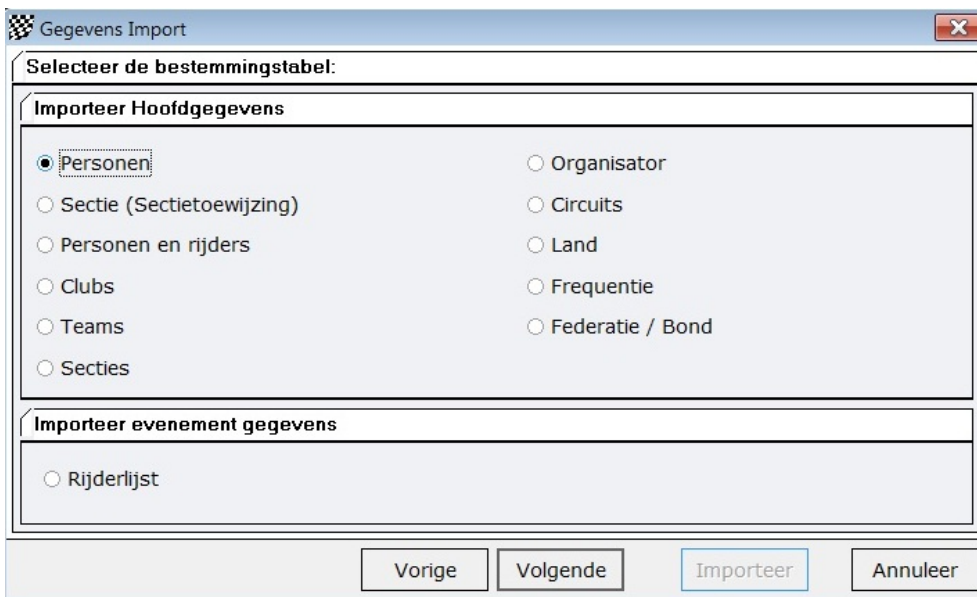
Nieuwe records toevoegen: Alleen nieuwe gegevens zullen worden gebruikt voor het importeren. Let wel, dat nieuwe rijders eerst ingesteld worden op de inactieve lijst.

Actualiseer bestaande records: Alle gegevens records (actief of inactief) die gevonden worden door RCM Ultimate, worden gecontroleerd en geüpdate met de nieuwe informatie.

Actualiseer en voeg records toe: Dit is de meest gebruikte functie en is een combinatie van voorgaande beide functies.

Verwijder records: Het te importeren bestand heeft alleen rijders die verwijderd moeten worden. Als een rijder is gevonden, wordt de rijder niet volledig verwijderd, maar wordt ingesteld als inactief. Als een rijder al op de inactieve lijst staat, zal zijn status niet worden veranderd.

Op volgende klikken en u wordt naar het scherm geleid, waar u in een tabel de inventaris gegevens kunt selecteren welk met het bestand correspondeert.



Door op Volgende te klikken opent zich een ander scherm. In de linkerkolom ziet u de namen van de velden zoals geconfigureerd in het import bestand. Het rechterkolom toont u de velden van de geselecteerde tabel uit de inventaris gegevens.



Gebruik maken van de toverstaf, worden de velden automatisch herkend door het programma. Andere velden kunnen worden toegewezen door deze te markeren in de linkerkolom en de rechterkolom en dan te klikken op de rechterpijl button. Gebruikt u de linkerpijl button, dan wordt het geselecteerde verwijderd. Een toegewezen wordt u getoond in het rechter deel van het scherm in de kolom Bronveld.



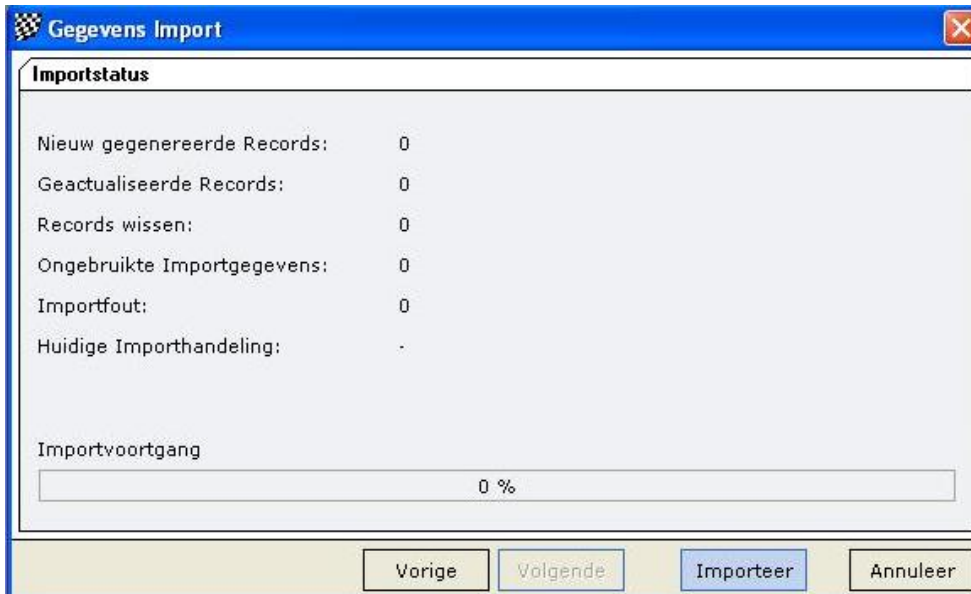
Gegevens Import

Creëer de benodigde veldvergelijking

Gegevensvelden van bronbestand		Veldvergelijking naar bestemmingstabel	
Pos	Naam	Bestemmingsveld	Bronveld
1	Telefoon	Adres	Adres
2	Club	Postcode	Postcode
		Plaats	Plaats
		Land	Land
		Telefoon	
		E-Mail	E-Mail
		Geboortedag	Geboortedag
		Block	
		Club	
		Heeft Licentie	
		Licentie	Licentie
		Adres	

Vorige Volgende Importeer Annuleer

Wanneer alles is toegewezen, klikt u op volgende en het importeren wordt gestart doormiddel van het klikken op "Importeer" in het volgende scherm.



Gegevens Import

Importstatus

Nieuw gegenereerde Records: 0

Geactualiseerde Records: 0

Records wissen: 0

Ongebruikte Importgegevens: 0

Importfout: 0

Huidige Importhandeling: -

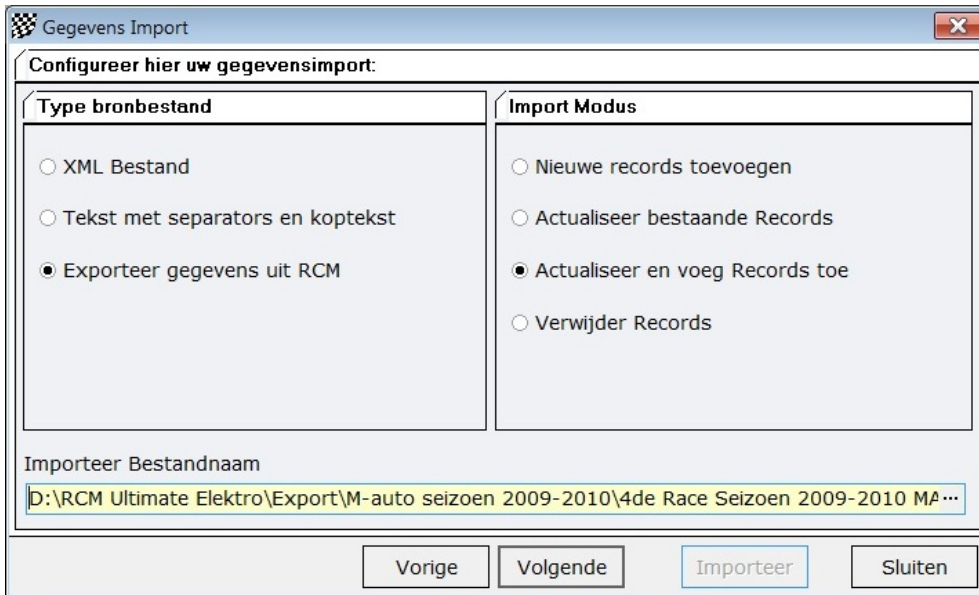
Importvoortgang

0 %

Vorige Volgende Importeer Annuleer

Exporteer gegevens uit RCM: Op uw race circuit heeft een de gegevens van het evenement vanuit RCM Ultimate geëxporteerd. Met deze optie kunnen deze gegevens worden geïmporteerd in een andere RCM Ultimate systeem. Eerst moet de bestandsnaam worden ingevoerd in het dialoog Importeer Bestandsnaam.

In het rechterdeel van het scherm kunt u aangeven hoe RCM Ultimate met de te importeren gegevens moet omgaan.



Gegevens Import

Configureer hier uw gegevensimport:

Type bronbestand	Import Modus
<input type="radio"/> XML Bestand <input type="radio"/> Tekst met separators en koptekst <input checked="" type="radio"/> Exporteer gegevens uit RCM	<input type="radio"/> Nieuwe records toevoegen <input type="radio"/> Actualiseer bestaande Records <input checked="" type="radio"/> Actualiseer en voeg Records toe <input type="radio"/> Verwijder Records

Importeer Bestandsnaam
 D:\RCM Ultimate Elektro\Export\M-auto seizoen 2009-2010\4de Race Seizoen 2009-2010 MA...

Vorige Volgende Importeer Sluiten

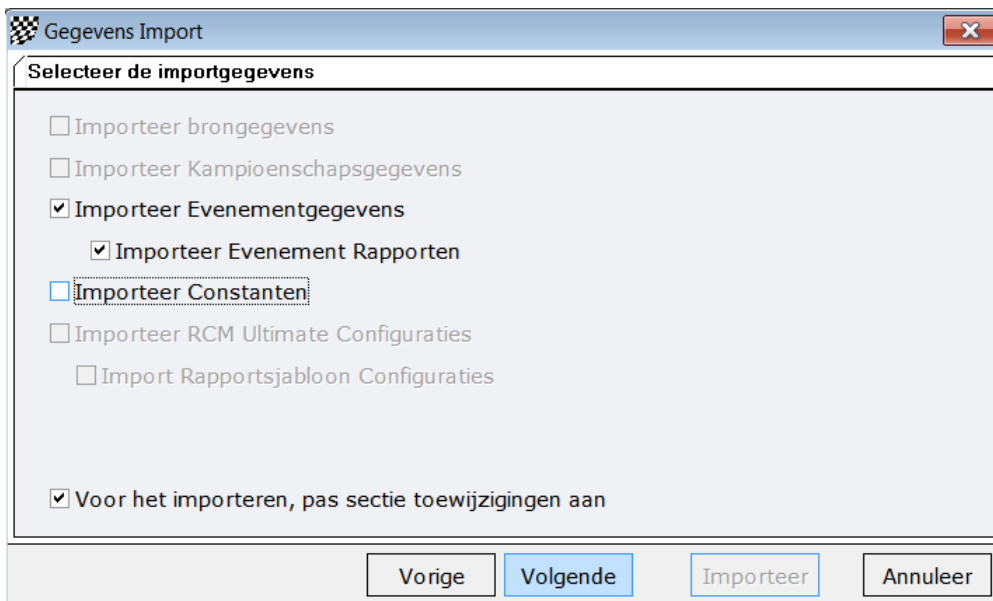
Nieuwe records toevoegen: Alleen nieuwe gegevens zullen worden gebruikt voor het importeren. Let wel, dat nieuwe rijders eerst ingesteld worden op de inactieve lijst.

Actualiseer bestaande records: Alle gegevens records (actief of inactief) die gevonden worden door RCM Ultimate, worden gecontroleerd en geüpdate met de nieuwe informatie.

Actualiseer en voeg records toe: Dit is de meest gebruikte functie en is een combinatie van voorgaande beide functies.

Verwijder records: Het te importeren bestand heeft alleen rijders die verwijderd moeten worden. Als een rijder is gevonden, wordt de rijder niet volledig verwijderd, maar wordt ingesteld als inactief. Als een rijder al op de inactieve lijst staat, zal zijn status niet worden veranderd.

Door op volgende te klikken wordt er een nieuw scherm geopend waarin u de inhoud van de te importeren bestand wordt getoond.



Gegevens Import

Selecteer de importgegevens

- ☐ Importeer brongegevens
- ☐ Importeer Kampioenschapsggegevens
- ☒ Importeer Evenementgegevens
 - ☒ Importeer Evenement Rapporten
- ☐ Importeer Constanten
- ☐ Importeer RCM Ultimate Configuraties
 - ☐ Import Rapportjabloon Configuraties

☒ Voor het importeren, pas sectie toewijzigingen aan

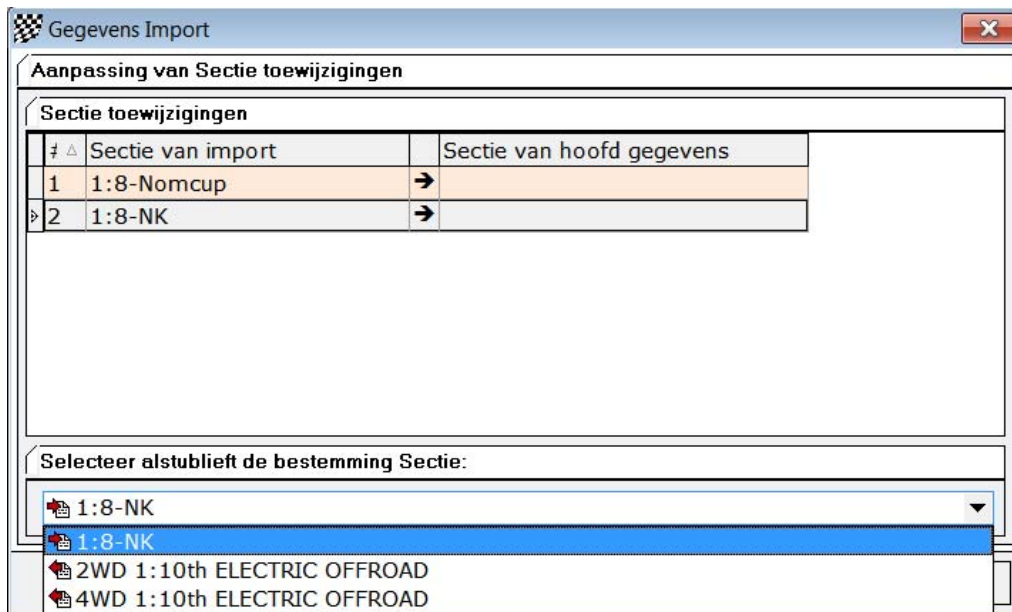
Vorige Volgende Importeer Annuleer

Meestal veranderd u aan de selecties niets. Dit is geldig als u de gegevens die door uzelf zijn geëxporteerd, en u bent er zeker van dat het importeren gebeurt in dezelfde versie van

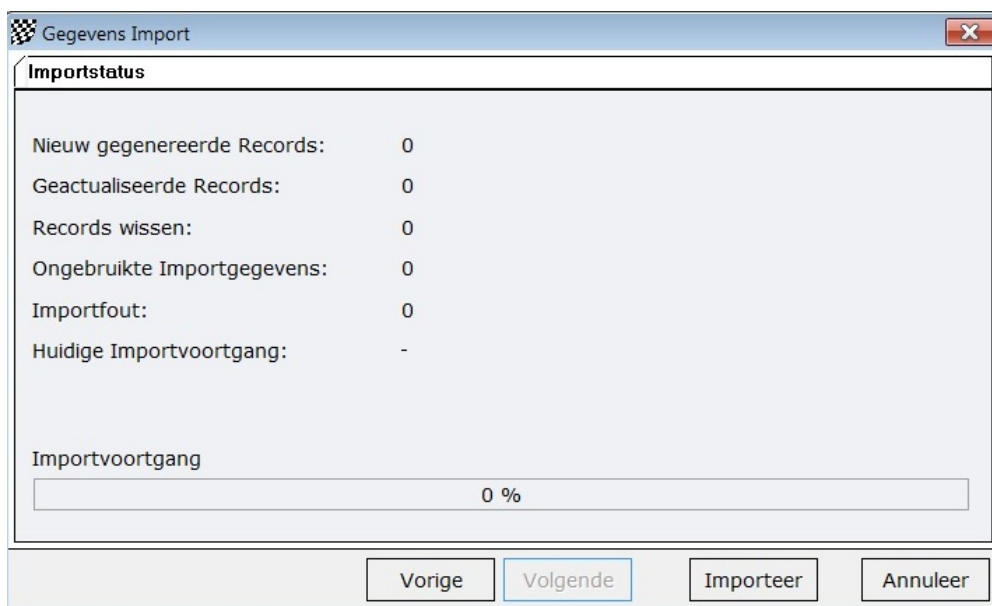
RCM Ultimate.

Zo niet of als het bestand afkomstig is van een andere bron, dan adviseren wij u niet de RCM Ultimate configuraties te importeren. Anders zullen uw speciale instellingen van uw RCM Ultimate worden overschreven.

Door op volgende te klikken gaat u naar een volgende scherm. Hier kunt u het importeren starten door op Importeer te klikken. Het importeren wordt u getoond middels een voortgang balk. Als er zich fouten voor doen, zullen deze worden weg geschreven in een log bestand. Dit log bestand kunt u terug vinden in de map RCM Ultimate\Logfile. Als u "Voor het importeren, pas sectie toewijzingen aan" activeert, zal het volgende scherm tevoorschijn komen voordat het importeren wordt gestart.



Hier kan de sectie worden veranderd / aangepast. Markeer in het bovenste gedeelte van het scherm een sectie en selecteer een corresponderende sectie in het onderste gedeelte van het scherm.

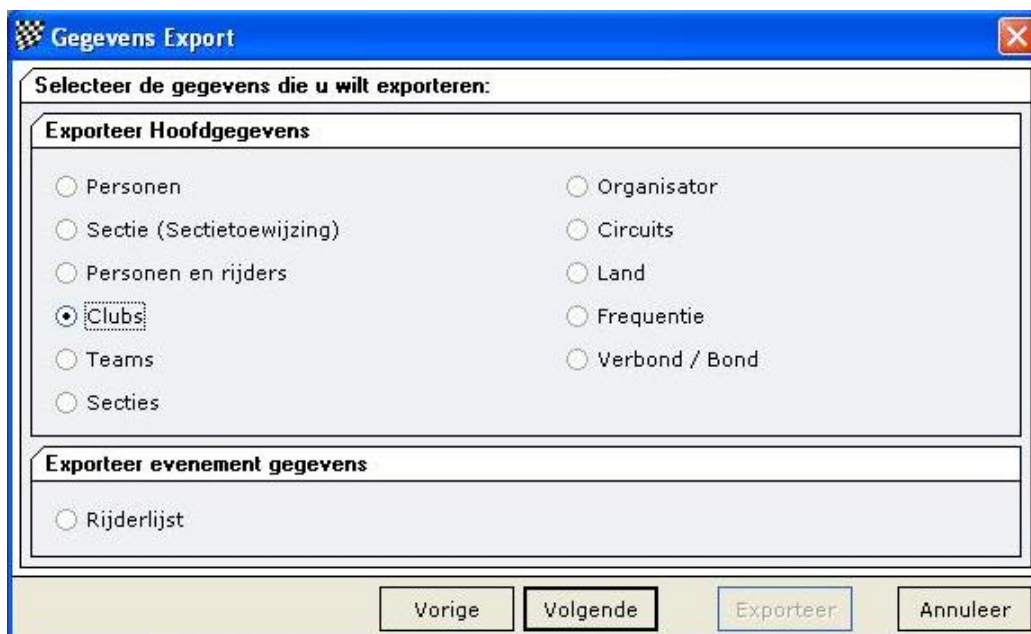


13.10.2 Exporteren.

Nadat het evenement voltooid is kunt u de gegevens exporteren om deze thuis te importeren in een andere RCM Server systeem of om deze aan een andere te geven. De export kan ook worden gebruikt als een back-up van het systeem. Verder kunt u, de export van gegevens in een tekstbestand met scheidingstekens en koptekst omzetten (csv bestand). Deze bestanden kunt u bijvoorbeeld openen in Microsoft Excel.



Tekst met scheidingstekens en koptekst: Met deze export wordt er een csv bestand geschreven. Door op volgende te klikken, opent er zich een ander venster. Hier kunt u de gegevens selecteren voor de export.



Door op volgende te klikken, opent zich een nieuw venster waar u de velden kunt selecteren die geëxporteerd moeten worden.



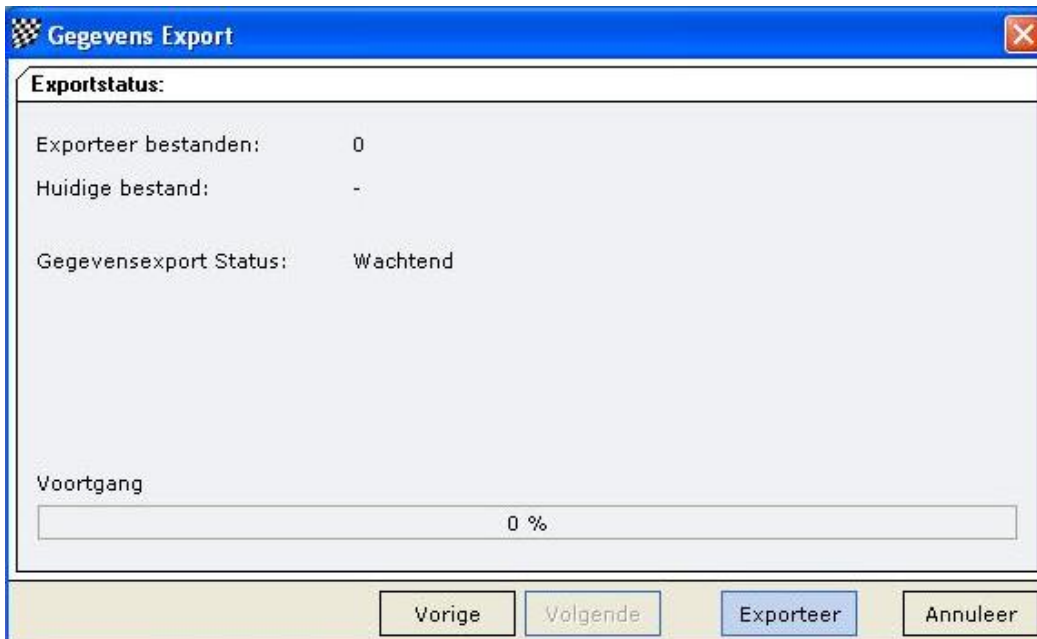
Gegevens Export

Selecteer de velden die u wilt exporteren:

- ☒ Initialen
- ☒ Naam
- ☒ Adres
- ☒ Plaats
- ☒ Contact
- ☒ Telefoon
- ☒ E-Mail
- ☒ Web Adres
- ☒ Land

Vorige Volgende Exporteer Annuleer

Vervolgens wordt u naar de laatste scherm geleid. Door op de knop Exporteer te klikken start de export.



Gegevens Export

Exportstatus:

Exporteer bestanden: 0

Huidige bestand: -

Gegevensexport Status: Wachtend

Voortgang

0 %

Vorige Volgende Exporteer Annuleer



Gegevens Export

Configureer de gegevensexport:

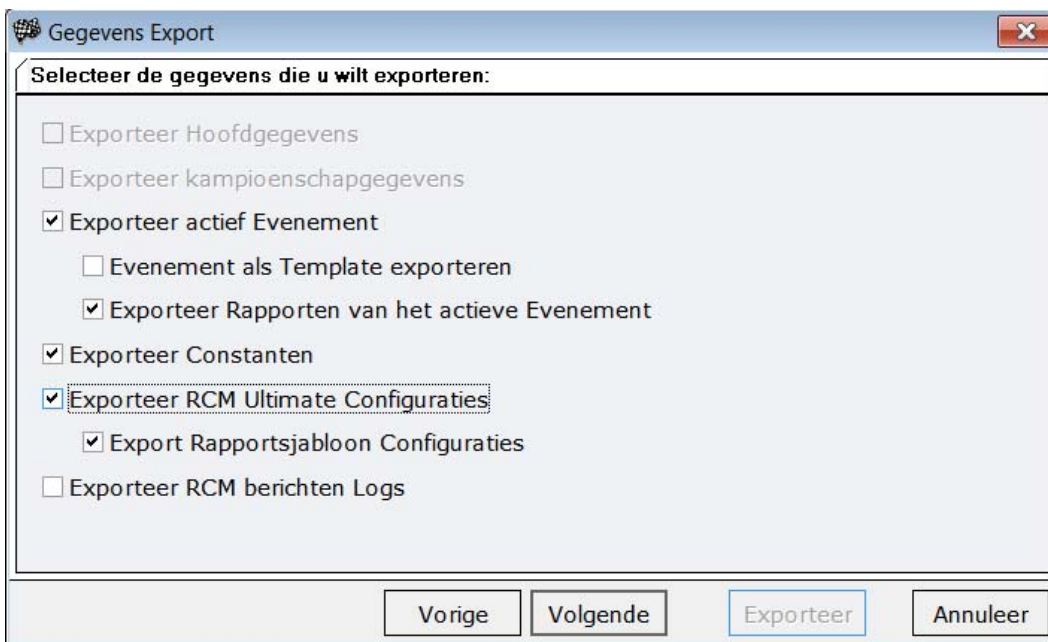
Export Type	Export Modus
<input type="radio"/> XML Bestand <input type="radio"/> Tekst met separators en koptekst <input checked="" type="radio"/> RCM gegevensexport	<input checked="" type="radio"/> Exporteer alle gegevensrecords <input type="radio"/> Exporteer alleen geselecteerde gegevens

Exporteer Directory naar...

C:\Program Files\RCM Server\Export\

Vorige Volgende Exporteer Sluiten

RCM Gegevensexport: Voor het exporteren moet u minimaal de velden **Exporteer actief Evenement** en **Exporteer Rapporten van actieve evenement** aanvinken.



Gegevens Export

Selecteer de gegevens die u wilt exporteren:

- ☐ Exporteer Hoofdgegevens
- ☐ Exporteer kampioenschapgegevens
- ☒ Exporteer actief Evenement
 - ☐ Evenement als Template exporteren
 - ☒ Exporteer Rapporten van het actieve Evenement
- ☒ Exporteer Constanten
- ☒ Exporteer RCM Ultimate Configuraties
 - ☒ Export Rapportsjabloon Configuraties
- ☐ Exporteer RCM berichten Logs

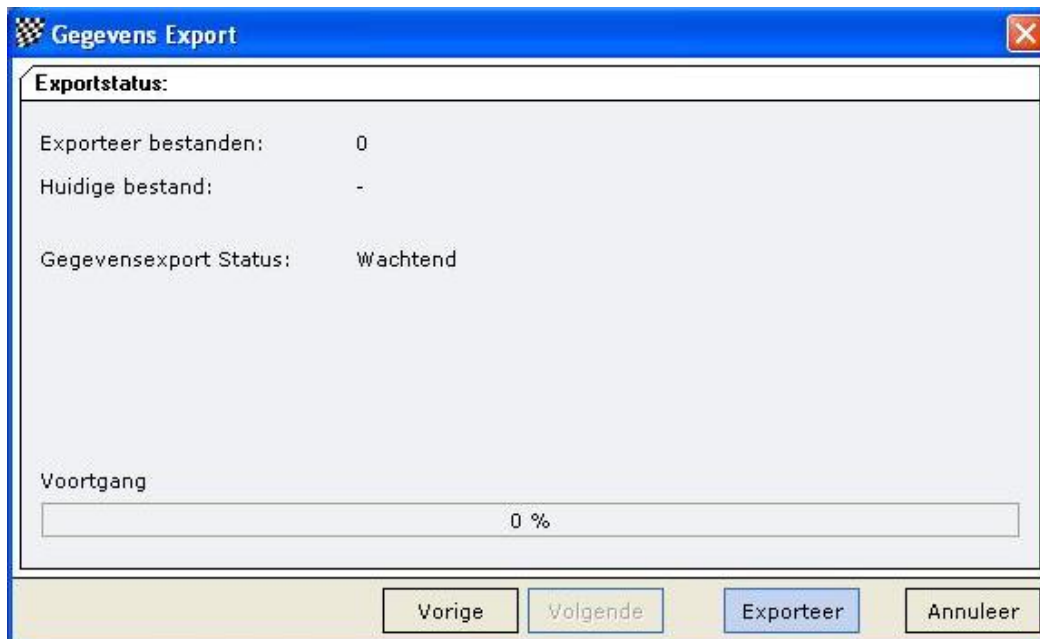
Vorige Volgende Exporteer Annuleer

Constante en Configuratie moet alleen worden aangevinkt als u werkelijk dezelfde gegevens thuis wilt hebben zoals u op het circuit heeft. Het is erg belangrijk, dat u thuis dezelfde versie van RCM Server of RCM Light gebruikt zoals u op het circuit gebruikt.

Hoofdgegevens en Kampioenschapgegevens kunnen alleen afzonderlijk worden geëxporteerd. Als u deze gegevens tezamen met de gegevens van het actieve evenement wilt exporteren, moet u verschillende export acties uitvoeren. Thuis moet u al deze gegevens bestanden importeren.

Als u u "Evenement als Template exporteren" activeert met een actief evenement, zal het evenement als een patroon worden geëxporteerd. Maar ook de gewone gegevens zoals de rijders, heats enzovoort. **Als zulk export wordt geïmporteerd, zal het evenement als een**

nieuw evenement worden behandeld met een nieuwe identificatie nummer. Als voorbeeld, kan dit handig zijn voor series.



Met volgende gaat u naar het laatste scherm. Hier start u de export doormiddel van op de knop exporteer te klikken.
Alle export bestanden worden opgeslagen in de map RCM Server\export.

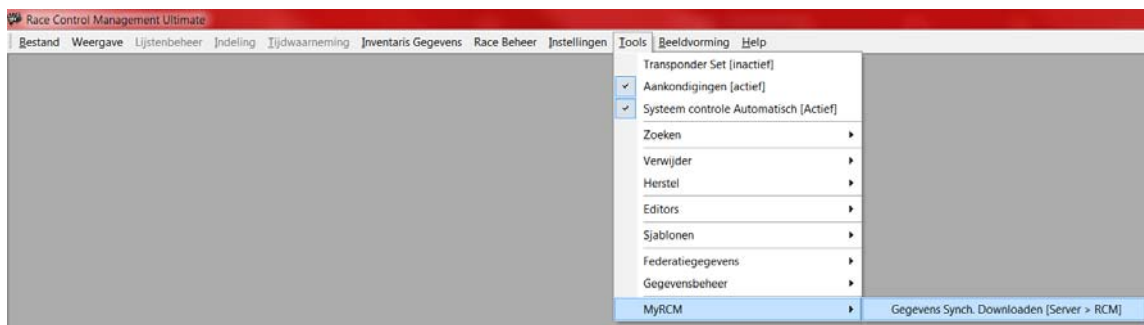
13.10.3 Gegevens export naar MyLaps.

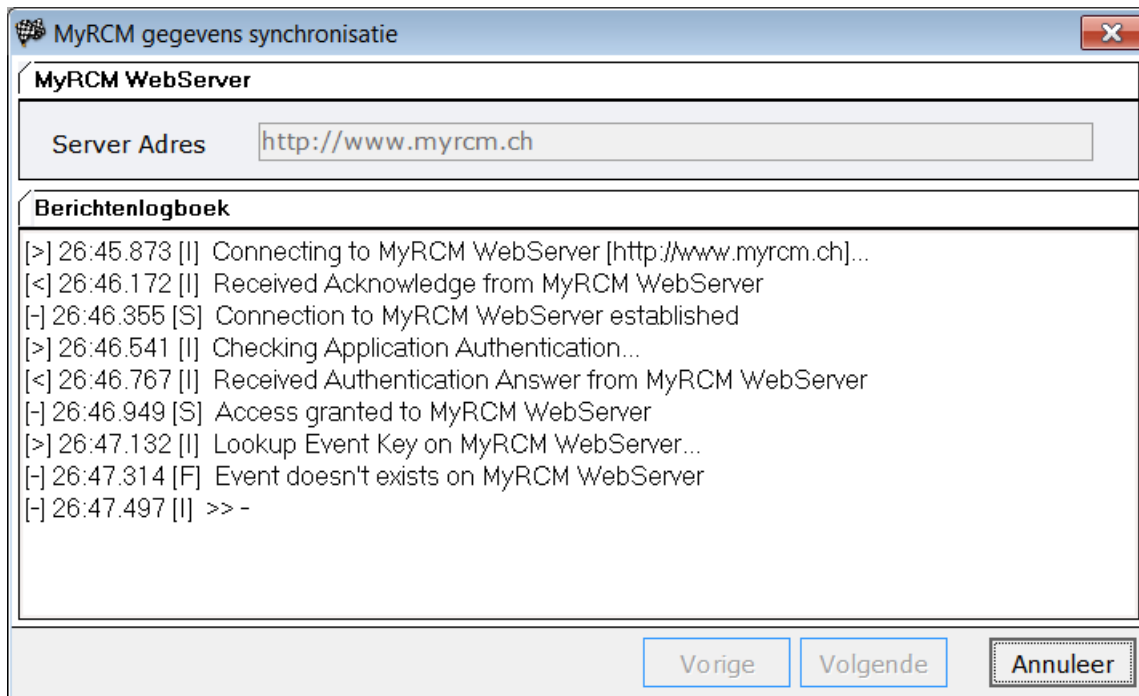
Deze functie is alleen beschikbaar als u zich heeft geregistreerd bij MyLaps in Instellingen/MyLaps Functies. Hier start u de gegevens transmissie naar de MyLaps server in Nederland.

13.11 MyRCM.

13.11.1

Met deze functie wordt de registratie lijst van www.myrcm.ch gedownload en geïmporteerd. RCM Ultimate zoekt de lijst op MyRCM, en daarna kunt u beslissen om te importeren. Naast deze functie kunt u de registratie lijst ook als CSV – File downloaden zoals voorheen.





13.12 Draag Database over naar Slave (Alleen zichtbaar op de Master als er een Master/Slave verbinding is).

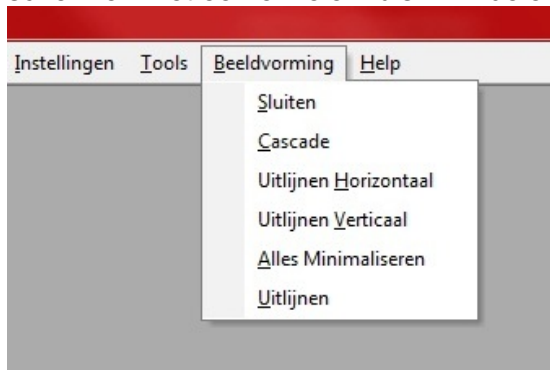
Door op dit menu item te klikken, zal de database van het geladen evenement over worden gedragen naar de Slave (Zonder de gegevens van de tijdwaarneming).

Let op, dat alle andere evenement gegevens in de database van de Slave computer, verwijderd zullen worden.



14 Beeldvorming.

De optie van Microsoft Windows voor het indelen van het scherm, worden volledig ondersteunt door RCM Ultimate. Als u meer dan één scherm geopend heeft, kunt u de schermen met een enkele muisklik indelen.



15 Help.

In het menu Help kunt u de handleiding en de geschiedenis van de software vinden.



15.1 RCM Help.

Deze geïntrigeerde help menu legt u de verschillende functies van RCM Ultimate uit. De inhoud is hetzelfde als die van de handleiding.

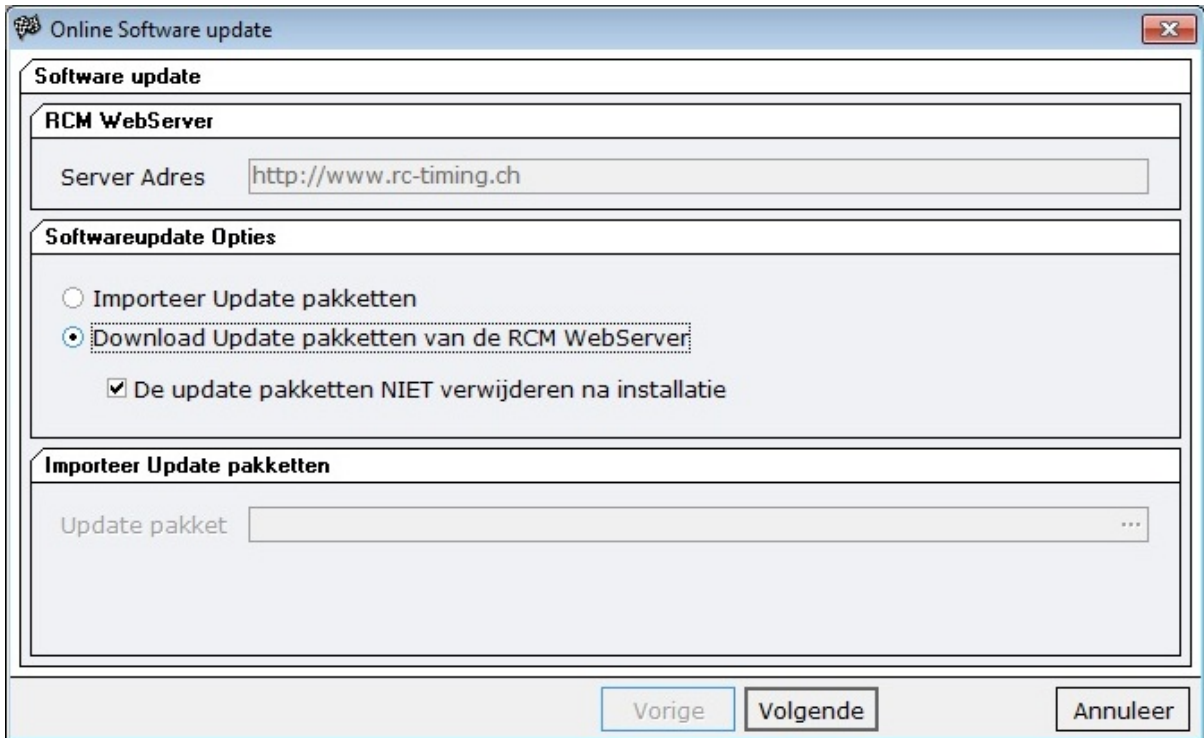


Als u een scherm geopend heeft en u heeft hulp nodig, drukt u gewoon op de F1 toets. De help sectie voor het specifieke wordt dan geopend.

De geïntegreerde help is beschikbaar in het Nederlands, Engels en Duits. Als u een andere taal heeft geselecteerd dan Nederlands, zal het help scherm altijd in het Engels zijn.

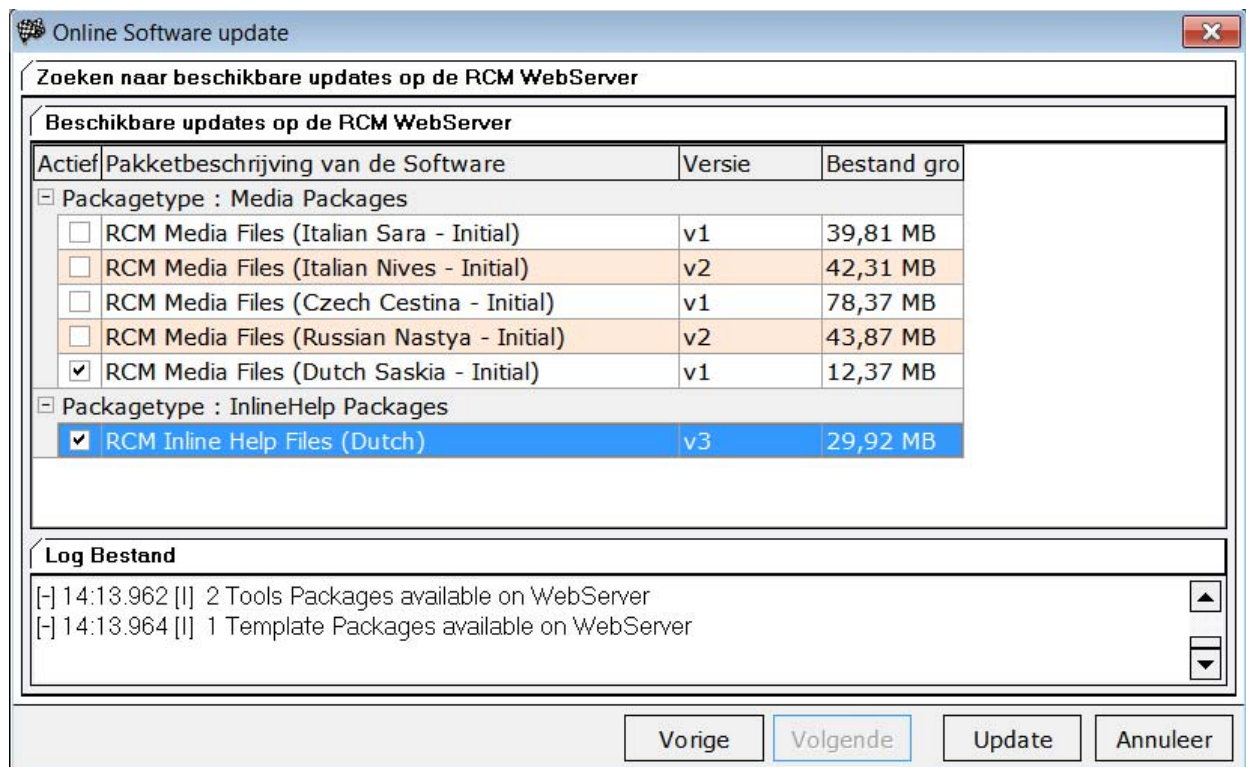
15.2 Software Update.

Als uw computer verbonden is met het internet, kunt u gemakkelijk zoeken naar nieuwe versies van RCM Ultimate.



U kunt hier het server adres opgeven en u kunt selecteren of de update wel of niet moet worden verwijderd na installatie. Als u "De update pakketten NIET verwijderen na installatie" heeft geactiveerd, dan worden de update pakketten opgeslagen in de map RCM Ultimate\Update\Packages\Date. U kunt die overzetten naar een andere computer waar RCM Ultimate is op geïnstalleerd. Nu kunt u deze update installeren door de functie "Importeer update pakketten" te activeren en u moet het pakket kiezen in het veld "Importeer update pakketten".

Door op volgende te klikken worden de updates gezocht. U wordt geïnformeerd over de mogelijke updates en u kunt dan selecteren welke u wilt installeren.



15.3 Info.

Hier vind u de versie geschiedenis van RCM Ultimate.



16 Versie geschiedenis.

De versie geschiedenis maakt niet langer deel uit van het programma. In de toekomst, zullen deze beschikbaar zijn op de website van RC-Timing. In een volgende versie van RCM Ultimate, zal er een interface zijn om de versie geschiedenis online te kunnen lezen.

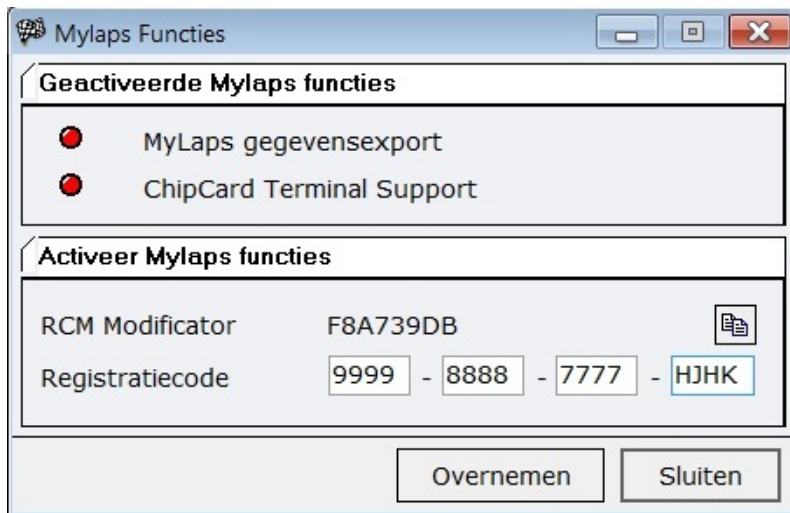
17 Slotopmerkingen.

Wij hopen dat u plezier heeft met RCM Ultimate. Als u vragen of problemen heeft over RCM Ultimate, naam dan alstublieft contact met ons op. Schrijf een e-mail naar support@rc-timing.ch. Vergeet alstublieft niet om het programma naam en de versie nummer die u gebruikt in de mail te vermelden.. Dit help ons om uw vragen zo snel mogelijk te beantwoorden. Als u niet bij ons bekend bent als een van onze klanten, zullen wij u ook om uw contract nummer vragen.

RC-Timing
Felix Romer
Im oberen Gern 59
CH-8409 Winterthur

■ ■ Mylaps Functies

RC Timing ondersteunt de interface naar AMB's MyLaps in Nederland. Om er gebruik van te kunnen maken moet de toegang worden ingeschakeld. U kunt de toegang sleutel bestellen bij RC Timing of u besteld het via de website doormiddel een specifiek contract nummer in te voeren.



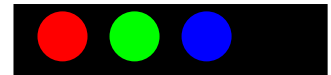
Voorwaarden zijn wel dat u een online ADSL of Kabel verbinding heeft op uw circuit. Alle ronden worden geregistreerd doormiddel van een persoonlijke AMBrc transponder, en worden verzonden naar de AMB-Server.

De rijder heeft inzicht in zijn persoonlijke race gegevens met een login account die verstrekt wordt door AMB

■ ■ Gegevens Beheer

Het menu Gegevensbeheer verzorgd de gegevensimport als ook de export. Eerst gaan we even wat beter de import omgeving bekijken. Wij adviseren u, als u niet bekend met de import tool, dat u een kopie maakt van uw hele Database map. Voor het geval u verkeerde gegevens importeert, zodat u terug kunt vallen op de originele gegevensbestand.

Lijst Beheer.



De lijst beheer wordt gebruikt om deelnemers te selecteren en om secties/klasse te beheren van een geladen evenement.

Bijlage, Concept van RCM Ultimate

